

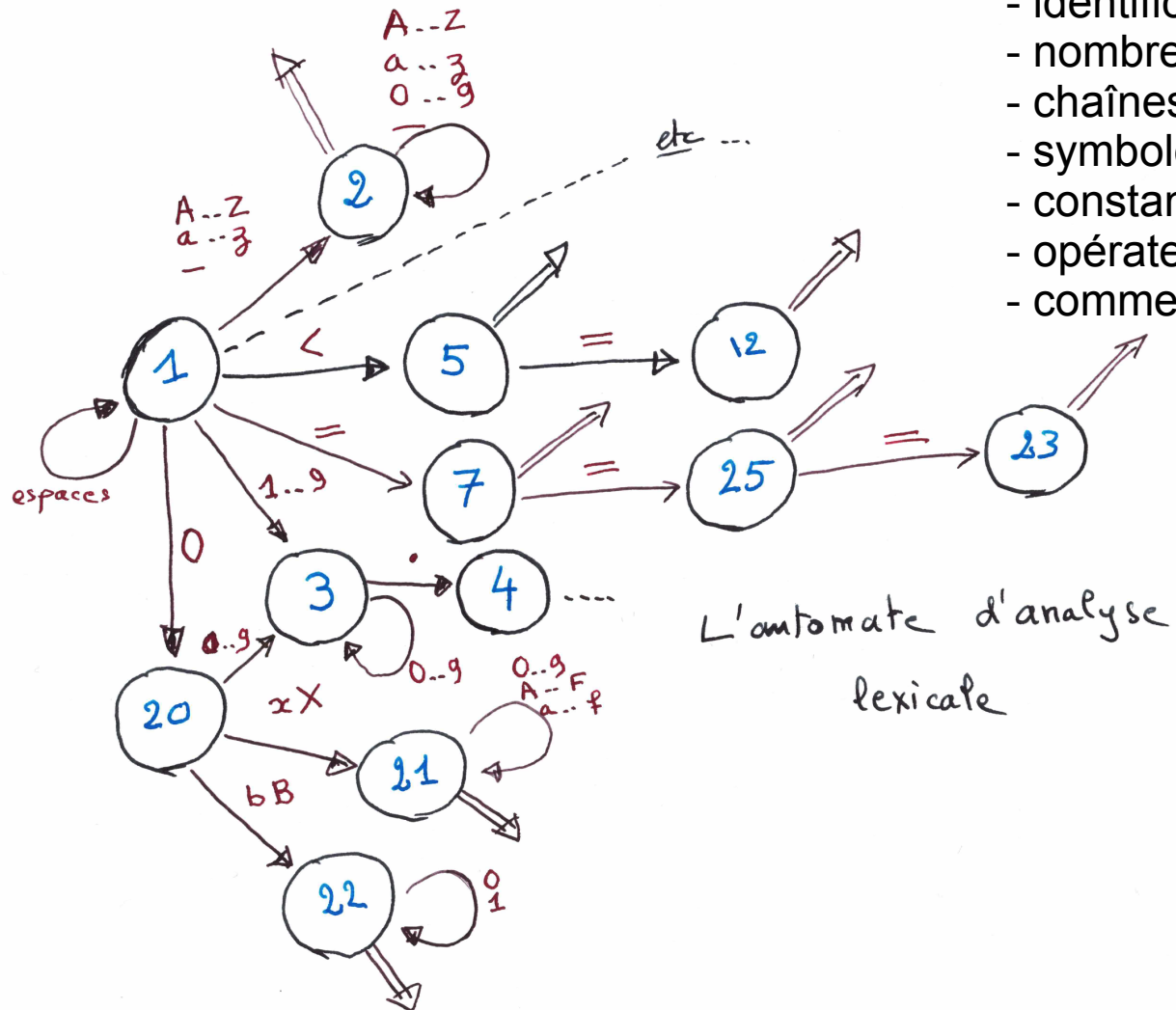
Le compilateur mSL

- Générateur de code pour une machine virtuelle
 - « byte » code + opérande
 - Machine à pile
 - Tables symboles : globale/semi-locale
 - Fonctions : paramètres et locales allouées dans la pile
 - Références mémoire : accès direct à la mémoire JS
- Evalueur
 - Boucle sur une série de tests destinés à reconnaître le code...

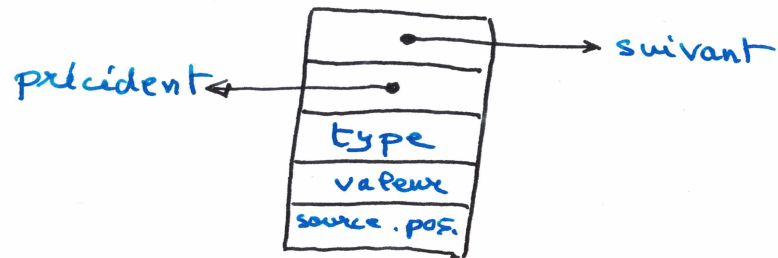
L'analyse Lexicale

Décode :

- identificateurs
- nombres entiers, flottants, 0xvvvvv, etc.
- chaînes de caractères
- symboles (identificateur)
- constantes symboliques (\$pi, \$e)
- opérateurs < <= == && etc.
- commentaires // et /* */

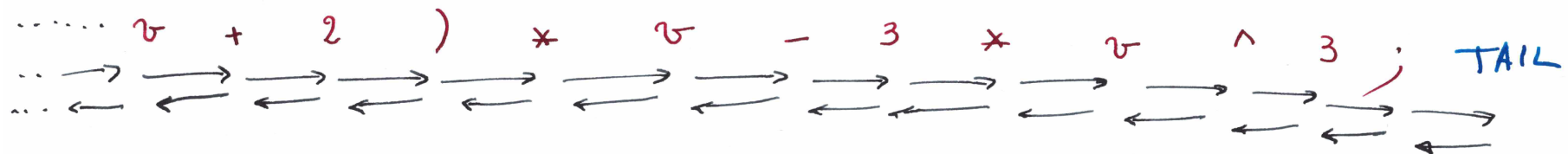
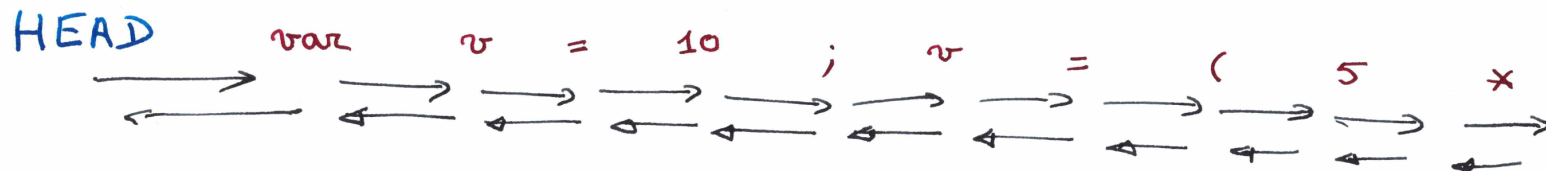


Codification d'une entrée



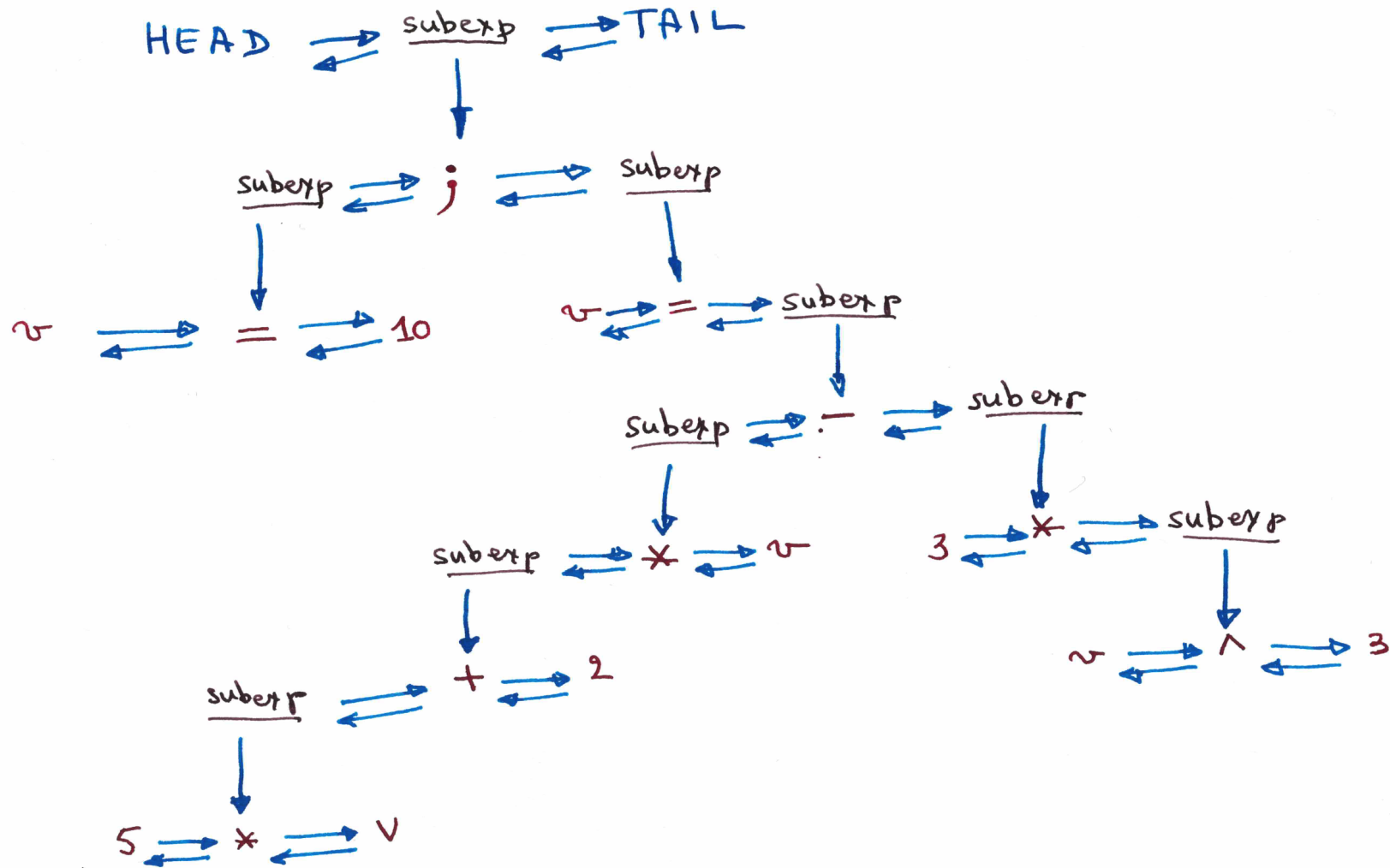
var v = 10;

v = (5 * v + 2) * v - 3 * v ^ 3;



Après l'analyse lexicale

L'analyse syntaxique



Après l'application des règles de réécriture