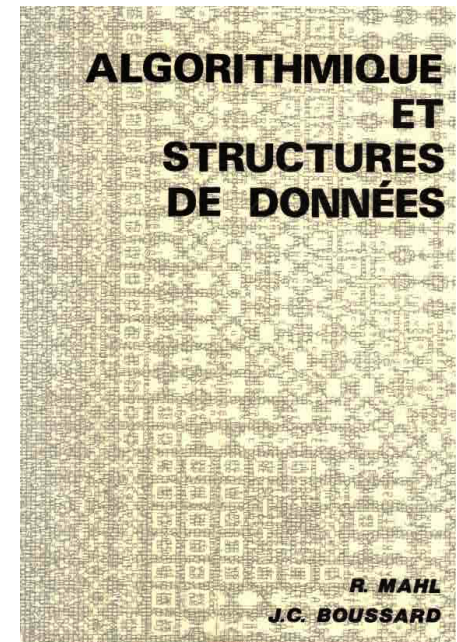


Les challenges ?

- Ecrire un langage de script en 2022 est trivial...
 - Outils, bibliothèques, connaissances, expériences...
- Mais... en JSFX ?
 - Pas d'outils d'analyse syntaxique
 - Lex, yacc, flex, bison, etc
 - Pas d'outils de développement
 - Limitations du langage
 - Type de données unique : le flottant double
 - Pas d'interface graphique « conviviale »
 - Pas d'outils de mise au point
 - Il faut travailler en temps réel

Les challenges ?

- Alors ?
 - Récupération d'une bibliothèque graphique
 - « ui-lib » open source, due à Geraint Luff (Merci!)
 - Nouvelles additions (pads, menus, etc.)
 - Incorporation de tests/traces/debug dans le logiciel
 - Utilisation de VS code
- Heureusement...
 - On a eu en 1970 des cours d'informatique...
 - Et on les a compris en 50 ans de carrière...



La gestion de la mémoire...

- Un besoin universel
 - Représenter (et allouer) les tables « fixes »
 - Répondre aux besoins du compilateur
 - Répondre aux besoins des programmes chargés dynamiquement
- Quel usage ?
 - Des tableaux classiques $[0 \dots n-1]$: `tab[10]`
 - Des tables hashcodées, de l'adressage symbolique
 - `tab['code']` `tab[`symbole]`

Les tables/tableaux mSL

- Structure unique :
 - Contenu encadré par en-tête et en-queue
 - Validation structure, basée sur le type
 - Constante multicaractères
 - 'code'
 - Tailles indiquées
 - Cohérences
- Allocation statique ou dynamique

