



PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

Relazione del progetto

Anno accademico 2015/2016

Zecchin Giacomo (1070122)

3 settembre 2016

Indice

1	Scopo del progetto	2
2	Funzionalità offerte	2
3	Model	3
4	View	4

1 Scopo del progetto

Mediary è il risultato di questo progetto per il corso di programmazione ad oggetti che aveva come scopo quello di creare un applicativo sviluppato in C++/Qt.

L'applicazione intende rappresentare uno spazio personale nel quale annotare tutte le serieTv o i film già visti, preferiti oppure col desiderio di vedere in futuro.

Mediary consente quindi di accedere singolarmente come utente per aggiungere nuovi *media* al proprio diario (*diary*). L'unione di queste due parole, **Media** e **Diary**, va difatti a creare il nome dell'applicazione.

Il progetto è semplice ma allo stesso tempo funzionale, diretto e comprensibile per l'utente; vediamo nel seguito tutte le funzionalità.

2 Funzionalità offerte

Avviata, l'applicazione presenta subito una finestra centrale per l'inserimento diretto dei dati necessari ad effettuare il **login** ed accedere immediatamente all'area personale.

In alternativa, se non si possiedono già delle credenziali, è presente un bottone per la **registrazione** poco più in basso, che farà entrare nella finestra dedicata alla creazione di un nuovo utente. In entrambi questi due casi sono presenti dei controlli di consistenza dei dati descritti più approfonditamente nella sezione **sez.**.

E' comunque data la possibilità di **modificare i propri dati** in un secondo momento.

Le funzionalità offerte per i media sono invece quelle di **creazione, modifica, visualizzazione per tipo ed eliminazione**. (in dettaglio qui **sez**).

3 Model

Di seguito verrà descritta

4 View

Il progetto è stato costruito rispettando il **pattern MVC**, separando quindi il *Model* dalla *View* con l'ausilio delle due classi che formano il *Controller*.