



專案管理

需求：

[目的&功能]

1. 永遠打出加速球
 - 平板在擊球時有初速，球就會加速
2. 打出有角度變化的球
 - 改game，當達到特定條件時，可以擊出不同角度的變化球
3. 以隨機角度發球
 - 改game，產生隨機數乘上球的初始向量

[效能]

1. FPS \leq 50

[限制]

1. mlgame 8.0.1版
2. pingpong遊戲難度限定NORMAL
3. B504電腦也可以運作

介面：

1. pygame == 2.0.0
2. python == 3.8

分析：

1. 遊戲預設擊球瞬間平板X軸移動方向與球相同，則球朝同方向加速擊出
2. 遊戲預設擊球瞬間平板X軸移動方向與球相反，則球會朝反方向減速擊出
3. 球的預設初始向量為 (7, 7) ，藉由修改遊戲設定，使得球可以隨機角度發球
(例：遊戲開始時，設定球初始向量 (3, 7))