

# CURRICULUM VITAE

**Nom et prénoms** : BOYODI Londou Jacques

**Nationalité** : Togolaise

**Sexe** : Masculin

**Date et lieu de naissance** : 25 Juillet 2000 à Lomé

**Téléphone** : (228) 93 43 53 28

**Email** : [amrlbyctt@gmail.com](mailto:amrlbyctt@gmail.com)

**Lien Portfolio** : [https://jackamrl.github.io/ Portfolio/](https://jackamrl.github.io/Portfolio/)

**Profil GitHub** : jackamrl

## **SOMMAIRE DE QUALIFICATION**

- Autonome, flexible et coopérative
- Motivée par les défis et bon esprit d'équipe
- La gestion organisationnelle, sens de responsabilité et disponibilité

## **FORMATION SCOLAIRE**

**2002-2004** : Jardin d'Enfant à (EPL SAHEL)

**2004-2010** : Études Primaire à (EPL SAHEL)

**Juin 2010** : Certificat de fin d'Étude de l'Enseignement du Premier Degrés CEPD (CSP LA FABIENNE 1)

**2010-2014** : Étude au Collège (CSP LA FABIENNE 1)

**Juin 2014** : Brevet de fin d'Étude de l'Enseignement du Premier Cycle, BEPC (CSP LA FABIENNE 1)

**Mai 2017** : Baccalauréat Première Partie série D mention Passable (CSP LA FABIENNE 1)

**Juin 2019** : Baccalauréat Deuxième Partie série D mention Assez-Bien (CSP LA FABIENNE 1)

**2019-2020** : Première année en Informatique (Génie logiciel) à l'Université DEFITECH

**2020-2021** : Deuxième année en Informatique (Génie logiciel) à l'Université DEFITECH

**2021-2022** : Troisième année en Informatique (Génie logiciel) à l'Université DEFITECH

## **EXPERIENCES PROFESSIONNELLES**

**Aout - Décembre 2020** : Stage au sein de l'institut JOYFUL SOUND en tant qu'intégrateur Web

**Février 2021 – Mars 2022** : Développeur Front-end chez DIDO

## **COMPETENCES**

- Méthode d'analyse : Merise, orienté objet (UML)
- Prototypage : Figma, Adobe XD
- Langages : Java, C++, Python, HTML 5, CSS 3, Java Script
- SGBD : MySQL, MongoDB, Oracle Database
- Conteneurisation : Docker, Kubernetes
- Hyperviseur : VMware Workstation Player, KVM

## **PROJETS ACADEMIQUES**

**Semestre 4 : développement d'un logiciel Desktop permettant de gérer les articles dans une boutique.**

- Vérification du stock de produits disponibles selon chaque catégories et possibilité de faire un approvisionnement
- Vérification du montant disponible dans la caisse ainsi que toutes les ventes et dépenses
- Vente de produits avec génération d'une facture

**Technologies utilisées** : Java, Java Swing, MySQL

**Semestre 5 : développement d'un logiciel Desktop lecteur audio et vidéo**

- Lire tout type de vidéo et audio en format mp4

**Technologies utilisées** : Java, Java FX, Scène Builder

**Semestre 5 : développement d'une application de reconnaissance faciale**

- Détecter les visages sur une image et sur une vidéo

- Reconnaître les visages grâce à des exemplaires de ces visages dans la base de données à 99%

Technologies utilisées : Python, Bibliothèque Open CV

### **Semestre 5 : développement d'une application web basée sur une architecture micro-service qui gère les projets et tâches de plusieurs compagnies**

- Pour gérer les projets et les tâches des différentes compagnies d'une entreprise nous avons développé une application Web. Grâce à cette application nous aurons un tableau de bord bien intuitif qui nous informe sur l'état actuel de l'entreprise, nous avons aussi la possibilité d'ajouter de nouvelles compagnies de nouvelles tâches et de nouveaux projets.
- Pour ce projet nous avons utilisé Spring boot en Java pour le back end et Angular pour le front end. Bien évidemment pour faire communiquer l'application cliente et l'application serveur nous avons utilisé la technologie REST qui s'appuie sur le protocole HTTP

Technologies utilisées : Java, Spring Boot, Hibernate, Angular, Html, CSS, MySQL,

## **LANGUES**

Français, Anglais : lu, écrit et parlé

## **HOBBIES**

Musique, Sport et la lecture