数据结构与算法实战第二讲数组与字符串

2-1 数组

- 所谓"数组": 线性表的一种实现
- 各种语言都有"数组"
- 怎样定义、使用? C/C++/Java/Python

C语言

- int array[N] 或 int *array = malloc()
- "原生态"的数组,与"指针"关系密切
- 数组名不是指针!
- 如何传递参数?

C++

- int array[N] 或 int *array = new int[N]
- 还可以使用STL: vector

Java

- int [] array = new int [N]
- 还可以使用容器类: ArrayList

Python

- "以上三个好麻烦……"
- 用序列 (列表) 搞定~ array = []

2.1.2 数组元素的查找

- 常见操作: 查找、插入、删除
- "查找"包括:
 - 找x的序号(是否包含x)
 - 找第k个元素
 - 找max / min
 - 统计个数

2.1.3 数组实例

高精度加法:

求两个100位的十进制数字之和

2.1.3 数组实例

高精度加法:

求两个100位的十进制数字之和

C:

我模拟竖式加法!

2.1.3 数组实例

高精度加法:

求两个100位的十进制数字之和

Java:

我有 BigInteger!

数据结构与算法实战第二讲数组与字符串

2-2 二维数组

- 二维数组的实质: 数组的数组
- 逻辑上可看作二维, 其实并不是"二维"
- 怎样定义、使用? C/C++/Java/Python

C语言

- int array[][] 与 int **array: array[i][j] 都合法?
- 如何传递参数

C语言 int array[][] 与 int **

Java

- 如何创建二维数组?
- 长度可不同

2.2.2 二维数组实例: 大炮打蚊子

现在,我们用大炮来打蚊子:蚊子分布在一个M imes N格的二维平面上,每只蚊子占据一格。向该平面的任意位置发射炮弹,炮弹的杀伤范围如下示意:

0 0x0 0

其中,x为炮弹落点中心,o为紧靠中心的四个有杀伤力的格子范围。若蚊子被炮弹命中(位于x格),一击毙命,若仅被杀伤(位于o格),则损失一半的生命力。也就是说,一次命中或者两次杀伤均可消灭蚊子。现在给出蚊子的分布情况以及连续k发炮弹的落点,给出每炮消灭的蚊子数。

输入格式:

第一行为两个不超过20的正整数 M 和 N ,中间空一格,表示二维平面有 M 行、 N 列。

接下来 M 行,每行有 N 个 0 或者 # 字符,其中 # 表示所在格子有蚊子。

接下来一行,包含一个不超过400的正整数 k,表示发射炮弹的数量。

最后 k 行,每行包括一发炮弹的整数坐标 x 和 y ($0 \le x < M$, $0 \le y < N$) ,之间用一个空格间隔。

输出格式:

对应输入的 k 发炮弹,输出共有 k 行,第 i 行即第 i 发炮弹消灭的蚊子数。

2.2.2 二维数组实例: 大炮打蚊子

	[
;			

数据结构与算法实战第二讲数组与字符串

2-3 字符串

- "字符串": 一串字符
- 各种语言都有"字符串"
- 怎样定义、使用? C/C++/Java/Python

C语言

- "abcdefg" 或 字符数组
- 字符串和字符数组不同
- 注意安全性

C++

- "abcdefg" 或 字符数组
- string

Java

- 字符数组(比较少用)
- String

Python

• "我的字符串简单易用"

2.3.2 字符串的常用操作

- 比较、拼接、复制
- 子串: 截取、查找 (定位)、替换、计数
- 匹配

- 正则表达式
- 自动机
- 字符串匹配

正则表达式

- a a b [abc] a-z
- a+ [a-z0-9]
- [a-z0-9]+

- 自动机
- 非确定型有限状态自动机(Nondeterministic Finite Automata, NFA)
- 确定型有限状态自动机(Deterministic Finite Automata, DFA)
- 图灵机?

字符串匹配

- 写一个自动机
- 利用正则表达式