项目扩展及优化

功能上：

1. **引入歌词模块**（并且与数据源播放器联动，减少了时间延迟）
2. **媒体播放器状态的保存和恢复** 通过LastPlayedManager保存播放列表、模式、播放状态等信息
3. **后台播放** PlaybackService
4. **支持自建歌单** MaterialAlertDialog添加歌单
5. **排序以及搜索** 增强用户查找和管理音乐的体验
6. **文件夹过滤** 允许用户排除不想要加载的本地文件夹
7. **视图binding的回收以及生命周期的优化** 减少内存泄漏
8. **线程（协程）调度优化** 保证主线程的稳定，异步加载歌词等功能保证应用流畅性
9. **横屏的适配** landscape布局将专辑封面和歌词置于左侧
10. **文件损坏时的错误反馈** 播放过程中遇到文件损坏等情况弹出警告提示框
11. **播放队列的概念设计** 方便随机处理，生成一次随机队列，而不是每次随机寻找一首歌曲

UI上：

1. **歌词模块提供了样式的设置**
2. **提供系统主题的设置**
3. **全局界面的一致性和用户体验优化**
   1. **统一的Material3风格设计**：采用了Material Design统一的颜色、字体和图标设计，确保整体视觉风格的一致性。这不仅包括应用的主题设置，还包括各个界面和组件的设计。（效果优化：播放器块的UI颜色会跟随播放歌曲，根据歌曲的封面自动选择）
   2. **导航和布局的一致性**：在各个页面和功能模块中保持了类似的导航模式和布局结构，使用户能够更快速地熟悉和使用应用。
   3. **反馈与动画效果**：使用了合适的动画和过渡效果，例如页面切换、按钮点击反馈等，增强了用户操作的直观感受和响应速度。
   4. **响应式设计和设备适配**：考虑了不同设备尺寸和屏幕分辨率，确保应用在各种设备上都能够良好显示和操作，包括平板电脑和手机等。
   5. **用户交互流畅性**：通过优化UI控件的交互逻辑和响应速度，减少了用户等待时间和操作复杂度，提升了整体的用户体验。