

Fondamenti di Informatica 2 – Prova Scritta

Nome: Cognome:

Matricola:..... Numero utente assegnato all'esame (N=):.....

Lo studente è invitato ad analizzare il seguente Tema:

Alcuni tool per lo sviluppo di Software producono dei file di Log con un formato di questo tipo

```
Info(18:11:21)    Caricamento dispositivi
Errore(18:11:22) Non è stato possibile caricare un dispositivo
Errore(18:11:22) Modulo 4536 non caricato
Info(18:11:22)    Avvio Interfaccia
Info(18:11:25)    Termine preparazione Interfaccia
Eventi(18:12:10)  L'Utente ha effettuato la login
Info(18:12:12)    Caricamento informazioni utente.
```

Ogni messaggio di Log ha un tipo (che è una Stringa), un orario ed un corpo del testo – il corpo del testo è separato da tema e orario con un carattere di tabulazione.

Si vuole realizzare una interfaccia grafica che consenta di caricare un file di log e che ne visualizzi il contenuto. L'interfaccia deve consentire l'inserimento di filtri sui messaggi di log, fornendo un intervallo temporale o selezionando uno dei temi disponibili nel file. Ad ogni filtro deve essere associato un nome; l'utente dovrebbe essere in grado di applicare un filtro precedentemente definito identificandolo per nome.

1. Creare un Workspace **Eclipse**. Creare un Progetto **esame**. Dopo aver studiato il problema, implementare in **Java** una possibile soluzione modulare e ad oggetti.
2. Su foglio protocollo, **a titolo di documentazione e ai fini della valutazione**, si realizzi uno schema UML sintetico che metta in luce le relazioni che intercorrono tra i moduli implementati.
3. Lo studente può accedere al percorso **/home/etc/FDI2** per recuperare la documentazione Javadoc, i cosiddetti **esempi forniti** e le **istruzioni di salvataggio dati**. E' inoltre è possibile consultare qualsiasi testo scritto.
4. Alla fine dell'esame, esportare un file zip attraverso la funzionalità **Export...** di eclipse (vedi le **istruzioni di salvataggio dati**) e salvarlo come **/home/esm/esame_N/esame_N.zip** (ad esempio **/home/esm/esame_20/esame_20.zip**)

Punteggio (Totale 15+ punti)

- **6+ punti** per l'**architettura** del progetto.
- **3 punti** per la corretta **implementazione** in **Java** delle funzionalità del programma.
- **3 punti** in merito alla **validità** di implementazione interna ad **ogni singola classe**.
- **3 punti** sono assegnati in merito al codice Java dell'interfaccia grafica.