

Fondamenti di Informatica 2 – Prova Scritta

Indicare le seguenti Informazioni in Testa al Foglio Protocollo Assegnato:

Nome: Cognome:

Matricola: N = (Numero utente assegnato all'esame):.....

Lo studente è invitato ad analizzare il seguente Tema:

Si vuole realizzare il Software (Interfaccia Utente) della cassa di un Ristorante. Si Considerino questi 3 casi applicativi.

1. La cassa di una Pizzeria ha un pulsante per ogni tipo differente di pizza, quattro pulsanti 1x, 2x, 3x e 4x che vengono premuti prima del pulsante pizza per indicare che se ne prende più di una, un pannello con l'elenco delle pizze che vengono aggiunte, un pulsante per calcolare il conto e un pannello per visualizzare il risultato.
2. La cassa di un Ristorante Cinese ha un pulsante per ogni tipo di portata, quattro pulsanti 1x, 2x, 3x e 4x che vengono premuti prima del pulsante pizza per indicare che se ne prende più di una, più un pulsante per indicare se la portata era abbondante o meno (in base alla quale vengono applicati prezzi differenti), un pannello con l'elenco delle portate, un pulsante per calcolare il conto e un pannello per visualizzare il risultato.
3. La cassa di una paninoteca ha un pulsante per ogni tipo di panino o bibita differente. Ha inoltre un pannello con l'elenco dei panini e delle bibite che vengono aggiunte, un pulsante per calcolare il conto e un pannello per visualizzare il risultato. Quando il conto contiene solo un panino e una bibita, viene applicata una tariffa Menu a prezzo fisso.

1. Creare un Workspace **Eclipse**. Creare un Progetto **esame**. Dopo aver studiato il problema, implementare in **Java** un applicativo eseguibile di test per ognuno dei 3 Casi. Realizzare i 3 test con portate e prezzi inventati. Almeno 3 portate.
 - Si suggerisce di realizzare una prima ridotta versione in cui la lista delle portate/pizze/panini e il prezzo vengono stampati su System.out anziché essere riportati su interfaccia grafica.
2. Su foglio protocollo, **a titolo di documentazione e ai fini della valutazione**, si realizzi uno schema UML sintetico che metta in luce le relazioni che intercorrono tra i moduli comuni ai tre casi. E' possibile utilizzare ObjectAID UML, ma in quel caso è obbligatorio esportare gli schemi UML in formato immagine png. **Usare inoltre la documentazione Javadoc nel codice dove lo si ritenga opportuno.**
3. Lo studente può accedere al percorso **/home/etc/FD12** per recuperare la documentazione **Javadoc**, i cosiddetti **esempi forniti** e altro materiale utile. E' inoltre possibile consultare qualsiasi testo scritto.
4. Alla fine dell'esame, esportare un file zip attraverso la funzionalità **Export...** di eclipse (vedi le **istruzioni di salvataggio dati**) e salvarlo come **/home/esm/esame_N/esame_N.zip** (ad esempio **/home/esm/esame_20/esame_20.zip**)

Punteggio (Totale 15+ punti)

- **6+ punti** per l'**architettura** del progetto, in particolar modo per quanto riguarda il modello.
- **3 punti** per la corretta **implementazione** in **Java** delle funzionalità del programma.
- **3 punti** in merito alla **validità** di implementazione interna ad **ogni singola classe**.
- **3 punti** sono assegnati in base al codice effettivamente riutilizzato (non copiato!!! riutilizzato) nei 3 casi applicativi.