

Introduction

La fin du cycle de développement est une phase critique pour tout projet. Le code source de l'application est finalisé, testé, débogué et éventuellement optimisé, mais une problématique n'est pas encore traitée : comment fournir cette application aux utilisateurs ?

Visual Studio permet l'utilisation de deux technologies dédiées à cette phase de déploiement :

- **Windows Installer** : l'application et ses dépendances sont incorporées dans un fichier exécutable, généralement nommé `setup.exe`, que l'utilisateur exécute.
- **ClickOnce** : les fichiers de l'application sont centralisés et l'utilisateur procède à l'exécution ou à l'installation à partir de l'emplacement distant où sont stockés ces fichiers.