

Les énumérations

Une énumération est un type de données représentant un ensemble fini de valeurs constantes pouvant être utilisées dans les mêmes circonstances.

La déclaration d'une énumération doit être faite en utilisant la syntaxe suivante :

```
<modificateur d'accès> enum <nom>
{
    <nom de constante 1> [ = <valeur numérique> ],
    <nom de constante 2> [ = <valeur numérique> ],
    ...
}
```

Le framework .NET définit un nombre important de types d'énumérations. Parmi elles, on trouve le type `System.Windows.Visibility`, qui définit l'état visuel d'un contrôle WPF. Sa définition est la suivante :

```
public enum Visibility
{
    Visible = 0,
    Hidden = 1,
    Collapsed = 2
}
```

On utilise une valeur d'énumération en écrivant le nom de l'énumération suivi de l'opérateur point (`.`) et du nom d'une constante d'énumération.

Pour masquer un contrôle `System.Windows.Grid`, on peut par exemple écrire ceci :

```
//grid est un objet de type System.Windows.Grid
grid.Visibility = System.Windows.Visibility.Collapsed;
```