

les Cahiers du Programmeur

1.8 SPIP

Vincent Caron

Yann Forgerit

Avec la collaboration
de Jean-Marie Thomas



EYROLLES

Programmez intelligent avec les Cahiers du Programmeur

SPiP 1.8

SPiP devient incontournable pour la réalisation de sites web collaboratifs auxquels tout un chacun doit pouvoir contribuer. Fondé sur PHP, MySQL, HTML et CSS, il offre un contrôle fin des étapes de création de contenus hiérarchisés.

C'est l'objet de ce cahier du programmeur SPiP que de mener webmestres et développeurs PHP vers les plus fines subtilités de SPiP et ce, bien sûr, à travers une étude de cas : on y apprivoisera le langage de SPiP, les boucles, balises, critères et filtres, les mots-clés, les raccourcis typographiques, les squelettes de présentation et CSS, le multilinguisme, le moteur de recherche, la syndication RSS, le référencement, mais aussi la configuration des fonctions avancées et les techniques permettant d'étendre SPiP pour des développements spécifiques.



www.editions-eyrolles.com

Sommaire

L'étude de cas • Affichage structuré • Interactivité avec les visiteurs • Diffusion • Gestion du travail collaboratif • **Cahier des charges technique** • Base de données • Séparation contenu/présentation • Statistiques • Référencement • Accessibilité • Conformité aux standards • **Installation de SPiP** • Migrer de SPiP 1.7 à SPiP 1.8 • **Fichiers et base de données** • Squelettes • Fonctions PHP • Fichiers CSS • Formulaires • Répertoires /CACHE et /IMG, /oo et /ecrire • **Configuration et maintenance** • Moteur • **Gestion éditoriale des contributeurs et des contenus** • Moteur de recherche, syndication RSS... **Premiers pas avec SPiP : squelettes et boucles** • Boucles imbriquées et récursives • Paramétriser les squelettes • Débogueur • **Balises, critères et filtres** • **Feuilles de styles CSS** • Logos et menus • Accessibilité • **Construire un squelette** • Inclusion • Multilinguisme • Page d'accueil et rubriques/articles • **Étendre SPiP** • Variables et fonctions PHP • Personnalisation des squelettes • Extension du compilateur de squelettes • Créer de nouveaux objets SPiP • **Audience et statistiques** • Lettre d'information • **Techniques de référencement** • Optimiser le code • Aiguiller les robots.

Vincent Caron est membre de la communauté SPiP et responsable du site <http://bloog.net> qui distribue sous licence libre des squelettes pour SPiP, ainsi que des modules d'extension dotant SPiP de fonctions supplémentaires.

Yann Forgerit est acteur de la communauté du logiciel libre et spécialiste des systèmes de gestion de contenu sur le Web et de PHP/MySQL. Après une expérience de plusieurs années à la tête de sociétés de services spécialisées dans les logiciels libres et les TIC, il est directeur technique de la société In'Cube.

Ancien élève de l'École Polytechnique, Jean-Marie Thomas est consultant dans le domaine des systèmes d'information immobiliers et a mis en place un intranet SPiP pour piloter et documenter un grand projet informatique déployant plusieurs progiciels.

les Cahiers
du Programmeur

SPIP 1.8

Dans la même collection

Les Cahiers du programmeur **PHP/MySQL et JavaScript**

Philippe CHALÉAT, Daniel CHARNAY et Jean-René Rouet

N°11672, 2005.

L'association de PHP/MySQL et de JavaScript offre au développeur un large éventail de possibilités pour réaliser, autour de formulaires HTML et de feuilles de styles CSS, des applications ergonomiques et performantes.

Les Cahiers du programmeur **PHP 5**

PHP objet et XML.

Stéphane MARIEL - N°11234, 2004.

L'étude de cas, une application IRC de rencontre sur le Web, tire parti de tout ce qu'offre PHP 5 : design patterns et objets, création de documents XML à la volée, transformation XSL pour des sites accessibles même depuis votre téléphone mobile, utilisation de SQLite...

Les Cahiers du programmeur **Java 1.4 et 5.0**

Emmanuel PUYBARET - N°11478, 2004. Avec CD-Rom.

À travers plus de cinquante mini-applications et la création d'un forum de discussion, le développeur débutant apprendra à installer le SDK, à utiliser Java et sa bibliothèque standard, à recourir aux applets, servlets et JSP, exploiter une base de données, concevoir des interfaces graphiques, faire de la programmation multi-threading... CD-Rom offert avec Eclipse et JBuilder X.

Les Cahiers du programmeur **UML**

Pascal ROQUES - N°11070, 2002.

UML est un outil simple et universel : nullement réservé aux applications Java ou C++, il peut servir à modéliser des sites Web marchands, dont la complexité en fait des candidats naturels à la modélisation. Toutes les étapes de conception sont décrites, abondamment illustrées et expliquées, à travers une démarche située à mi-chemin entre processus lourd et processus léger.

Les Cahiers du programmeur **ASP.NET**

Thomas PETILLON - N°11210, 2003.

Ce cahier décrit la mise en place d'une base de données publiée et éditable via ASP.NET en VB.NET et C#. Le développeur apprendra à manipuler des données XML, mettre en œuvre des services Web, sécuriser et déployer la base.

Les Cahiers du programmeur **Java/XML**

Renaud FLEURY, Caroline de VASSON - N°11316, 2005.

Au fil de la refonte d'un système d'information de site e-commerce, ce cahier illustre les meilleures pratiques J2EE à mettre en œuvre tant pour la modélisation et la présentation de flux XML que pour la conception de services web.

Dans la collection Accès libre

T. TRUBACZ

Firefox, Retrouvez votre efficacité sur le Web !

N°11604, 2005, 210 pages, avec CD-Rom.

D. GARANCE, A.-L. QUATRAVAUX, D. QUATRAVAUX

Thunderbird, Le mail sûr et sans spam

N°11609, 2005, 300 pages, avec CD-Rom.

M.-M. MAUDET, A.-L. et D. QUATRAVAUX

SPIP 1.8

Créer son site avec des outils libres

N°11605, 2005, 380 pages

A.-L. QUATRAVAUX, D. QUATRAVAUX

Réussir un site web d'association... avec des outils gratuits

N°11350, 2004, 280 pages.

S. GAUTIER, C. HARDY, F. LABBE, M. PINQUIER

OpenOffice.org 1.1 efficace

2^e édition

N°11438, 2005, 368 pages avec CD-Rom.

S. BLONDEEL, D. CARTRON, H. SINGODIWIRJO

Débuter sous Linux

2^e édition

N°11559, 2004, 450 pages, avec CD-Rom.

V. GARCIA

Home cinéma et musique sous Linux.

N°11402, 2004, 200 pages.

Chez le même éditeur

R. GOETTER

CSS 2 Pratique du design web

N°11570, 2005, 300 pages.

R. HERTZOG

Debian GNU/Linux,

2^e édition (coll. Cahiers de l'Admin) - N°11639, 2005, 320 pages.

B. MARCELLY, L. GODARD

Programmation OpenOffice.org

Macros OOoBASIC et API

N°11439, 2004, 700 pages.

B. BOUTHERIN, B. DELAUNAY

Sécuriser un réseau Linux

2^e édition, (coll. Cahiers de l'Admin) - N°11445, 2004, 188 pages.

E. DREYFUS

BSD

2^e édition (coll. Cahiers de l'Admin) - N°11463, 2004, 300 pages.

J. FOUCRY

Mac OS X Server

(coll. Cahiers de l'Admin) - N°11282, 2003, 180 pages.

V. STANFIELD & R.-W. SMITH

Guide de l'administrateur Linux

N°11263, 2003, 654 pages.

C. HUNT

Serveurs réseau Linux

N°11229, 2003, 650 pages.

Yann Forgerit

Vincent Caron

**les Cahiers
du Programmeur**

S P I P 1.8

Avec la collaboration de **Jean-Marie Thomas**,
Vincent Limouza, et **William Waisse**

EYROLLES

ÉDITIONS EYROLLES
61, bd Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05
www.editions-eyrolles.com

Remerciements à Régis Granarolo du MUNCI.



Le code de la propriété intellectuelle du 1^{er} juillet 1992 interdit en effet expressément la photocopie à usage collectif sans autorisation des ayants droit. Or, cette pratique s'est généralisée notamment dans les établissements d'enseignement, provoquant une baisse brutale des achats de livres, au point que la possibilité même pour les auteurs de créer des œuvres nouvelles et de les faire éditer correctement est aujourd'hui menacée.

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage, sur quelque support que ce soit, sans autorisation de l'éditeur ou du Centre Français d'Exploitation du Droit de Copie, 20, rue des Grands-Augustins, 75006 Paris.

© Groupe Eyrolles, 2005, ISBN : 2-212-11428-1

Préface

Depuis les débuts de l'Internet, des passionnés (universitaires ou chercheurs) ont appelé de leurs vœux des outils permettant de publier le plus simplement possible leurs informations, idées ou travaux. Les logiciels classiques étant hors de prix, c'est tout naturellement que sont apparus ce que l'on a maintenant l'habitude d'appeler les CMS (*Content Management Systems*) Open Source.

La multiplicité des offres pour héberger des pages web, en association avec la diffusion des abonnements haut-débit, a accru le besoin de systèmes de publication simples et conviviaux sur l'Internet dans un univers où les acteurs veulent désormais contribuer, participer, publier et discuter en toute liberté. La maturité et l'essor de langages de programmation Open Source, tels que PHP, ainsi que la simplicité et les performances des bases de données Open Source, telles que MySQL et PostgreSQL, ont répondu rapidement à ce besoin en permettant notamment l'avènement d'un grand nombre de CMS Open Source.

Notre objectif était de structurer et de publier nos informations provenant d'une multitude de sources, tout en maintenant un maximum d'interactivité avec l'internaute. De plus, tout ceci devait se faire par l'intermédiaire d'un site web agréable à parcourir, tant sur le plan graphique que fonctionnel. C'est bien cet objectif que nous avons retrouvé dans SPIP : il était possible de publier des informations structurées de façon très simple pour un non-informaticien, sans pour autant sacrifier ni l'aspect graphique ni la richesse fonctionnelle d'un site Internet.

Saphia Richou

Présidente de l'association Prospective Foresight Network

<http://www.prospective-foresight.com/>

Table des matières

AVANT-PROPOS	XIII
1. PUBLIER SUR LE WEB	1
Créer un site dynamique	
Préparation du projet	3
Définition des objectifs	3
Réflexion sur le public cible	3
Choisir le type d'informations	3
Gérer des documents de tous types, y compris multimédias	4
Gérer la langue de l'interface et des informations	4
Définir l'organisation éditoriale du site et le plan du site	4
Un projet à réaliser en équipe	5
PROJET L'équipe de pilotage	5
Fonctionnalités attendues du site	6
Affichage structuré des contenus	7
Interactivité avec les visiteurs	8
Les forums	8
CONTRAINTE Modération du forum	8
Le moteur de recherche	8
Diffusion de l'information	8
La lettre d'information	9
L'envoi d'un article par courrier électronique	9
Exploiter la syndication de contenu	9
Gestion des intervenants et travail collaboratif	9
Travail collaboratif et processus de validation par étapes	10
BESOINS Processus de validation ?	10
Espace de rédaction	10
Des zones protégées sur le site	10
Cahier des charges technique	11
Disposer d'une base de données	11
BESOINS Pourquoi une base de données ?	11
Indépendance du contenu et de sa présentation	11
Les statistiques de consultation	12
Le référencement des pages du site web	12
Un site web accessible	13
BESOINS L'accessibilité	13
Un site reposant sur des standards	13
En résumé...	13
2. CHOISIR SPIP COMME SYSTÈME DE PUBLICATION COLLABORATIVE.....	15
Les différents systèmes de publication sur le Web	16
Les forums	16
Le wiki	16
Le blog	17
Le logiciel de gestion de contenu	17
Qu'est-ce qu'un logiciel de gestion de contenu ?	18
L'espace de rédaction	19
L'interface graphique du site public	20
La notion de gabarit, ou template	20
Le choix de SPIP	21
HISTOIRE SPIP, un logiciel destiné aux non-informaticiens	22
SPIP, un outil simple pour le rédacteur	23
SPIP, un outil simple pour l'administrateur	23
SPIP, un outil de publication collaborative	24
Souplesse du design sous SPIP	25
Les boucles SPIP	26
Les squelettes SPIP	27
Fonctionnalités offertes par SPIP	27
Moteur de recherche	27
Multilinguisme	27
Formulaires dynamiques pré-intégrés	28
Galeries d'images	28
Syndication RSS et ATOM	28
Statistiques	29
Référencement	29
Sécurité	29
Authentification et droits des utilisateurs	29
Les bonnes adresses de SPIP	30
En résumé...	30
3. INSTALLATION DE SPIP.....	33
Préparer l'installation de SPIP sur un serveur local	34
Installer EasyPHP sous MS-Windows	35
Installer séparément Apache, PHP et MySQL sous MS-Windows	35
Installer Apache, PHP et MySQL sous GNU/Linux	36

Installer Apache, PHP et MySQL sous Mac OS X	36
Tester le fonctionnement du serveur	37
Télécharger SPIP et préparer l'installation des fichiers en local	38
Choisir un espace d'hébergement distant	39
Vérification des versions de PHP et MySQL	39
FTP et permissions	40
Espace disque à prévoir	41
Bande passante et hits	42
Comment choisir un hébergement ?	42
Préparer l'installation de SPIP chez l'hébergeur	43
ALTERNATIVE Installer SPIP automatiquement	43
Régler les permissions sur le serveur	43
TECHNIQUE Utilisation d'un logiciel FTP avec SPIP	44
Installation de SPIP	45
Paramétriser l'accès à la base de données	45
Paramétrage de la base de données	47
DÉPANNAGE La connexion à la base de données MySQL a échoué !	48
Créer un compte administrateur	49
Migrer un site SPIP vers une version supérieure	50
TECHNIQUE Authentification par un annuaire LDAP	50
Cas particulier de la migration vers une version 1.8	52
En résumé...	53
4. LES FICHIERS ET LA BASE DE DONNÉES	55
Le répertoire racine du site	57
Les fichiers de squelettes et le répertoire /dist	58
Les fichiers de fonctions PHP de SPIP	61
Les fichiers CSS : l'habillage graphique de votre site web	63
Les formulaires et le répertoire /formulaires	64
Le répertoire /CACHE	65
Le répertoire /IMG	67
Le répertoire /oo	68
Le répertoire /ecrire	69
Le répertoire /ecrire/data	72
Le répertoire /ecrire/imgpack	72
Le répertoire /ecrire/lang	73
Le répertoire /ecrire/oo	73
Le répertoire /ecrire/upload	74
La base de données de SPIP	75
En résumé...	78
5. CONFIGURATION, MAINTENANCE ET SÉCURITÉ	81
Prise en main de l'espace privé	83
La navigation dans l'espace privé	84
Les icônes et les menus	84
Les informations contenues dans la page d'accueil	85
La configuration du site	87
Nom et adresse du site	88
Structure des articles	89
Brèves	90
Mots-clés	90
Syndication de sites	91
Documents joints	92
Interactivité : les forums publics	94
Inscription des rédacteurs	95
Envos automatiques d'e-mails	95
Forum privé des administrateurs	97
Fonctions avancées dans un site SPIP	97
Miniatures d'images	97
Moteur de recherche	99
Statistiques	100
Travail collaboratif	100
Suivi des révisions	100
Orthographe	101
Prévisualisation	101
Proxy	101
Authentification	102
Gestion des langues	102
Langue principale du site	102
Multilinguisme	104
Fichiers de langues	104
La maintenance du site	107
Sauvegarder et restaurer la base de données	107
Problèmes de sauvegarde	109
PRATIQUE Sauvegarde avec fractionnement des tables	112
Le cache de SPIP	113
Comment assurer la sécurité de votre site ?	114
Sécurité d'un site hébergé	115
Sécurité d'un site dédié	115
Sécurité d'un site SPIP	116
Sécurité des accès FTP	117
Sécurité des connexions à la base de données	117
Sécurité des accès aux répertoires de Spip	118
Sécurité des accès à l'espace privé	118
Sécurité des scripts PHP et Javascript	119
En résumé...	119
6. DES INTERVENANTS ET DES CONTENUS :	
LA GESTION ÉDITORIALE D'UN SITE SPIP	121
Création des rubriques : la première étape de la gestion éditoriale	122
Organiser, classer ou trier ses rubriques dans SPIP	122
Créer une rubrique	123

Gestion des intervenants et de leurs droits : définir les rôles de chacun	127	Fonctionnement d'une boucle	173
Visiteurs	127	Les critères	174
Rédacteurs	128	Le contexte d'une boucle	175
Créer un nouvel auteur	129	Le code optionnel	176
Administrateurs	130	Les boucles imbriquées	179
Gérer ses informations personnelles dans SPIP	131	Les boucles récursives	182
Cas d'un rédacteur	131	Récapitulatif des boucles usuelles	184
Cas d'un administrateur	132	En résumé...	187
Création et publication des contenus : articles, brèves, sites référencés	132	8. BALISES, CRITÈRES ET FILTRES	189
Proposer un article	133	Les balises	190
Rédiger un article	133	À quoi servent les balises SPIP ?	190
Enrichir un article : logo, forum, pétitions et documents joints	135	Code optionnel dans les balises	192
joins	135	Les formulaires	192
À RETENIR La gestion des forums	139	Relations avec le visiteur	193
Insérer des images dans un article	142	Inscription et connexion	195
Gérer les dates de publication	146	Les balises #SELF et #ENV	197
Gérer les auteurs	147	Récapitulatif des principales balises	198
Ajouter des mots-clés	148	Les critères	204
À RETENIR La gestion des mots-clés dans SPIP	148	Sélection des éléments	204
Gérer les traductions d'un article	150	Les critères {racine}, {id_parent}, {id_enfant} et {branche}	204
Proposer une brève	151	Comparaison ou égalité	207
Proposer un site syndiqué	152	Comparaison de dates	209
À RETENIR Statut des principaux objets SPIP	153	Classement	210
Référencement automatique	154	Restriction	211
Référencement manuel	154	Doublons	211
Cas de la syndication	155	Récapitulatif des critères usuels	212
Gérer la publication collaborative : messagerie et forums internes, agenda	157	Les filtres	216
Forums internes	157	En résumé...	222
Messagerie interne	159	9. PREMIERS PAS AVEC LES SQUELLETTES	225
Agenda/Calendrier	159	Comprendre les squelettes	226
Suivi de l'activité éditoriale	160	Où se trouvent les squelettes ?	226
Le suivi par mail de l'activité éditoriale	160	MÉTHODE Comment se lancer ?	226
L'annonce des dernières nouveautés par syndication		Le fichier .html ou squelette	227
RSS/XML	160	Paramétriser les squelettes	234
La synchronisation des informations privées et publiques dans des logiciels de calendrier	160	Paramétriser le fichier .php3	234
En résumé...	162	Variables de personnalisation et mes_fonctions.php3	235
7. PREMIERS PAS AVEC LES BOUCLES	165	Paramétriser les réertoires, les squelettes...	236
Créer des pages dynamiques avec SPIP	166	Créer des squelettes liés à un contexte	236
Sélectionner les informations : les boucles	167	La balise #SPIP_CRON	237
Afficher les informations : les squelettes	169	Le débogueur de squelettes	237
TECHNIQUE Interprétation des boucles en langage SQL	169	Afficher les éléments d'une boucle	238
Les boucles	172	Afficher le code d'une boucle	238
Syntaxe d'une boucle	173	Afficher le résultat de la boucle	239

Titre des rubriques 243	Les formulaires 291
Afficher les articles 244	Création d'une page HTML avec CSS associée 293
Astuces SQL 245	Les déclarations de type de document (DTD) 293
Le cas d'un formulaire 246	Validation des pages HTML 294
En résumé... 247	En résumé... 295
10. MISE EN PAGE : HTML ET FEUILLES DE STYLE CSS..... 249	11. CONSTRUIRE SES SQUELETTES 297
Des pages web respectant les standards 250	Définir les squelettes nécessaires 298
HTML et CSS, des standards normalisés 251	Comment inclure des squelettes dans d'autres squelettes 302
Accessibilité et HTML 4.01 253	La syntaxe 302
Points clés pour réaliser des sites web accessibles 253	Les avantages de l'inclusion 303
Accessibilité aux personnes handicapées 253	Gérer le multilinguisme 303
Navigation accessible 254	Créer un secteur par langue 303
Les fichiers HTML et CSS de la distribution de SPIP 255	Gérer le contexte de la langue et les traductions 304
Survol rapide de la page d'accueil 255	Le squelette de la page d'accueil : sommaire.html 308
Structurer l'affichage du contenu en HTML 4.01 258	Les squelettes à inclure 308
Spécificités à l'affichage 259	Le squelette entete.html 309
Les éléments HTML de type bloc 260	Le squelette menutot.html 310
Les éléments HTML de type en ligne 261	Le squelette des informations contextuelles de la
Utilisation des balises HTML pour structurer	page d'accueil 314
une page web 262	Le squelette sommaire.html 315
Appliquer des styles CSS à des balises HTML 263	Le squelette des rubriques à la racine du site SPIP :
Syntaxe des CSS 267	secteur.html 323
Sélecteur par élément 267	Le squelette des rubriques : rubrique.html 328
Sélecteur par identifiant 268	Le squelette des articles : article.html 334
Sélecteur par classe 269	Les squelettes complémentaires 340
Appliquer un style à un ensemble d'éléments 270	Le squelette auteur.html 340
Héritage des propriétés 270	Le squelette recherche.html 342
Appliquer un style à des éléments imbriqués 271	Le squelette forum.html 344
Priorité d'application des styles 272	Le squelette newsletters.html 345
CSS usuels de mise en forme 273	Le squelette 404.html 347
Réaliser un menu avec des listes HTML et la	
balise #EXPOSER 274	
Positionner les éléments HTML dans la page avec les CSS 277	12. ÉTENDRE SPIP 349
Les boîtes CSS 277	Variables et fonctions PHP disponibles dans SPIP 350
Le modèle de boîte CSS avec une largeur et une hauteur	Informations sur la personne connectée 350
(width, height) 279	Des fonctions PHP disponibles dans le site public et
Les dimensions par défaut des balises de type bloc 280	l'espace privé 351
Les boîtes en position absolue : top, left, bottom, right 281	Le fichier ecrire/mes_options.php3 353
Les boîtes flottantes : float 282	Surcharger les constantes de configuration par défaut 354
La propriété clear 283	Des fonctions pour personnaliser les squelettes 355
CSS usuels pour le positionnement des blocs 284	Le fichier mes_fonctions.php3 355
La page d'accueil de notre site 285	Des filtres personnalisés 356
Création d'un fichier .css 286	Un sommaire pour les articles 356
Des feuilles de style selon les médias de sortie 286	Les possibilités d'extension du compilateur de squelettes 358
Des feuilles de style par type de règles CSS 287	Le compilateur de squelettes 358
Les attributs de styles CSS générés par SPIP 288	Les fichiers du compilateur 360
Les logos 291	Création de nouveaux objets SPIP 362
	Ajouter un champ à une table SPIP existante 362

Créer une nouvelle boucle	365	Mise en œuvre d'une solution technique : SPIP-listes	383
Créer une nouvelle balise ou un nouveau critère	367	Présentation	383
Lire les données d'une base externe	367	Installation	384
Perspectives	367	Utilisation des champs extra	384
13. GÉRER LA RELATION AVEC LES VISITEURS	369	Intégrer le formulaire d'inscription	386
Proposer des formulaires de contact	370	Créer les squelettes des courriers	386
Suivre l'audience du site	371	Envoyer des messages	389
Les internautes consultent-ils votre contenu ?	371	Abonnement des internautes	391
Mesure de l'activité d'un site	371	En résumé... 391	
Les visites	372		
Les visites sur l'ensemble du site	372		
Évaluer les scores d'audience des pages	373		
Hit-parade des articles	373		
Mise en perspective chronologique des visites sur une page	373		
Répartition des visites par secteurs et par rubriques	374		
Indicateurs statistiques principaux : quels critères de mesure retenir ?	375		
L'évaluation du nombre de visites	375		
Les visiteurs uniques	376		
Le nombre de pages vues	376		
Afficher des statistiques sur le site public	376		
Origine des visites	377		
Quels sont les sites qui amènent des visiteurs vers le vôtre ?	377		
Liens entrants issus de sites qui proposent un lien vers le vôtre	377		
Liens entrants issus des moteurs de recherche	378		
Autres types d'affluents	379		
Les techniques de mesure d'audience complémentaires	379		
L'analyse des fichiers logs	379		
La mesure par marqueurs	380		
La lettre d'information	381		
Types de lettres d'information	381		
Résumer les nouveautés du site dans un bulletin périodique	381		
Créer et envoyer un contenu original	381		
Envoyer une notification (alerte)	381		
Veille sur un secteur, actualité thématique	382		
Périodicité	382		
Quel style adopter ?	382		
Le format	382		
		Mise en œuvre d'une solution technique : SPIP-listes	383
		Présentation	383
		Installation	384
		Utilisation des champs extra	384
		Intégrer le formulaire d'inscription	386
		Créer les squelettes des courriers	386
		Envoyer des messages	389
		Abonnement des internautes	391
		En résumé... 391	
		14. LE RÉFÉRENCEMENT DU SITE	393
		Optimiser le code des pages web pour le référencement	394
		Les points clés pour être bien référencé	395
		L'indexation des pages par les moteurs de recherche	395
		La popularité des pages	396
		Redistribuer de la popularité avec des liens internes au site	397
		La recherche d'un internaute	397
		Mettre les mots importants en avant	397
		Renforcer le poids de certains mots	398
		Le titre de la page	398
		Les balises <meta>	399
		Meta description	400
		Meta keywords	401
		Autres balises meta	402
		Meta Content-Type	403
		Meta author	403
		Meta copyright	403
		Meta generator	404
		Meta Identifier-URL	404
		Meta reply-to	404
		Meta robots	404
		Meta pragma	405
		Les noms de fichiers et la réécriture d'URL	405
		Disposer de nombreux liens externes	406
		Des liens hypertextes depuis d'autres sites	407
		Utiliser la syndication	407
		Exporter son contenu vers d'autres sites	409
		Intégrer le contenu provenant d'autres sites	411
		Aiguiller les robots : le fichier robots.txt	413
		En résumé... 414	
		INDEX	415

Avant-propos

Au début de ce projet, nous avions à notre disposition la documentation de SPIP, un système de publication pour l'Internet qui a l'avantage d'être rédigé en français et dans une vingtaine d'autres langues. Nous disposons également des informations disponibles sur le site web des contributions à SPIP, sur le wiki documentaire de la communauté, et sur les différents sites qui proposent des modèles de réalisations avec SPIP.

Les évolutions de ce logiciel reposent sur une communauté d'utilisateurs et de développeurs très active, qui se rassemble sur des listes de discussions où s'échangent des astuces, des conseils et des idées d'orientations pour les développements à venir. De nombreux débats animent ces lieux d'échange et d'entraide, et le savoir se transmet ainsi entre celles et ceux qui utilisent SPIP de manière informelle et sympathique.

Le propos de ce cahier du programmeur est d'expliquer comment migrer un site « statique » vers un site sous SPIP, ou le bâtir en partant de presque rien et en tirant le meilleur parti des possibilités de SPIP. Il commence par la présentation des besoins de publication qui nous ont conduit au choix de SPIP. Nous expliquons pourquoi un site internet doit répondre à des besoins fonctionnels et techniques, explicités dans un cahier des charges. Nous donnons les raisons de notre choix, tout en décrivant les spécificités de SPIP, pertinentes dans le cadre de ce projet.

SPIP évolue régulièrement de façon très structurée et maîtrisée par ses développeurs et la version utilisée pour cette étude de cas est la dernière version stable, soit la 1.8.1.

Étude de cas

La réalisation du nouveau site de l'association Prospective Foresight NetWork a servi d'étude de cas pour cet ouvrage. Outre la méthodologie de projet, retracée dans les premiers chapitres, une expérience pratique de mise en œuvre soutient le contenu de cet ouvrage, dont les exemples sont pour la plupart actifs dans un site réel.

► <http://www.prospective-foresight.com>

Vous retrouverez des explications sur la manière d'intégrer des fonctionnalités reposant sur HTML, PHP, CSS ou JavaScript avec SPIP. Nous donnerons une place importante à l'explication et aux exemples d'utilisation des boucles SPIP dans les squelettes de mise en page, car ils sont à la base de toute modélisation de l'interface web avec SPIP, tant sur le plan fonctionnel que graphique. Des résumés et tableaux de synthèse des éléments fondamentaux de SPIP faciliteront la recherche d'une information précise, à portée de la main et sans connexion. Ce cahier comporte également très souvent des renvois vers les ressources Internet qui permettront au développeur d'approfondir les connaissances abordées, et pourquoi pas, de contribuer au développement de SPIP.

Pour rester dans la ligne de la collection des cahier du programmeur, cet ouvrage se veut un outil pratique. Il rassemble de nombreuses informations, simples ou avancées, toujours utiles, et les classe en sujets précis où vous retrouverez facilement vos thèmes préférés.

À qui s'adresse ce cahier ?

Ce cahier s'adresse en premier lieu à tous les développeurs web qui souhaitent soit migrer un site web « statique » vers un système de gestion de contenu, soit créer leur propre site de publication d'informations, en étant guidés pas-à-pas dans toutes les étapes indispensables depuis la définition des objectifs jusqu'à la mise en production du site web.

Les « futurs » passionnés de SPIP pourront s'abonner aux listes de discussion de SPIP. Les lecteurs ne connaissant pas (encore) SPIP auront l'occasion de le découvrir « tranquillement ».

Tous trouveront de quoi accroître leurs connaissances de ce système très riche et en évolution permanente, qui tend à devenir l'un des leaders du domaine et séduit des administrations, des entreprises et des associations de plus en plus nombreuses.

Structure de l'ouvrage

Le chapitre 1 présente le projet étudié dans le cadre de ce livre : traiter les besoins de publication web d'une association à caractère international, Prospective Foresight Network.

Le chapitre 2 explique le choix de SPIP, un système de gestion de contenu sur le Web à la fois simple à utiliser dans une optique de travail collaboratif, suffisamment puissant et évolué, doté d'un bon niveau de sécurité et permettant la définition d'une charte graphique personnalisée.

LIVRE **Découvrir SPIP**

 Michel-Marie Maudet, Anne-Laure et Dominique Quatravaux, *SPIP 1.8, Créer son site web avec des outils libres*, Collection Accès libre, Eyrolles, 2005

Le chapitre 3 explique comment installer et configurer SPIP chez pratiquement tous les hébergeurs. C'est facile, nul besoin d'être un spécialiste de PHP, ni de MySQL. Mais comme tout CMS, il requiert réflexion et méthode. Le chapitre 4 dévoile les secrets des fichiers et de la base de données de SPIP. Depuis la version 1.8 de SPIP, l'organisation des répertoires et des fichiers de SPIP est plus claire. Les différences entre la version 1.8 de SPIP et les versions antérieures seront signalées.

Le chapitre 5 traite de la configuration d'un site SPIP. Il présente les différents outils disponibles dans SPIP et la manière de les activer, ainsi que les fonctions de maintenance du site telles que les sauvegardes de la base de données ou la gestion du cache. Il donne aussi certaines recommandations relatives à la sécurité du site.

Quant au chapitre 6, il traite de la gestion des intervenants et des informations. Grâce à SPIP, il devient aisément de publier en ligne du contenu de façon collaborative : les rédacteurs proposent des articles, les administrateurs valident ces articles, et dans un espace privé qui leur est réservé, tous peuvent communiquer grâce à des forums, une messagerie interne et un calendrier.

Le chapitre 7 vous guidera dans vos premiers pas avec les boucles. Puis on entrera, avec le chapitre 8, plus en détail dans le mécanisme des balises, des critères et des filtres qui servent à extraire, sélectionner et mettre en forme les informations tirées de la base de données MySQL.

Pour présenter ces informations aux visiteurs du site, il faut aussi les mettre en page. C'est le rôle des squelettes, des pages HTML où s'insèrent les boucles de SPIP. Ils seront abordés au chapitre 9.

Le chapitre 10 aborde la personnalisation graphique des squelettes à l'aide des feuilles de style CSS. Pour allier ergonomie, esthétique et accessibilité SPIP vous permet de faire varier la présentation des données en fonction du contexte.

Le chapitre 11 va plus loin avec les squelettes et propose un ensemble de modèles de squelettes tirés de l'étude de cas qui pourront servir de point de départ pour construire vos propres squelettes. D'autres possibilités avancées offertes par SPIP sont ensuite explorées au chapitre 12.

Le chapitre 13 vous aidera à gérer la relation avec les visiteurs. Dès lors que le site est en ligne, il est important de mesurer l'intérêt que lui portent les visiteurs et de se donner les moyens de comprendre leurs attentes, afin de mieux y répondre.

Le chapitre 14 décrit les techniques de référencement et de promotion pour faire connaître l'existence d'un site. À quoi bon consacrer son temps à composer des articles, des images et du code si personne d'autre que vous-même ne visite votre site ?

RESSOURCES **Les squelettes de l'étude de cas**

Vous pourrez trouver les squelettes complets ainsi que les fichiers cités dans cet ouvrage sur les sites d'accompagnement.

- ▶ <http://spip.in-cube.fr>
- ▶ <http://www.editions-eyrolles.com>

Remerciements

Nous souhaitons remercier les personnes suivantes :

- Arnaud Martin, Antoine Pitrou, Philippe Rivière et Emmanuel Saint-James (ARNO*, Antoine, Fil et Déesse A.) pour avoir conçu un outil tel que SPIP, afin que chacun, sans connaissance informatique particulière, puisse s'exprimer sur Internet.
- La communauté SPIP dans son ensemble pour la bonne volonté de ses membres et leur engagement actif et quotidien pour documenter et faire avancer le projet SPIP, et animer l'aide entre ses utilisateurs.
- Mme Saphia Richou, présidente de Prospective Foresight Network, ingénieur d'études et de recherche à la chaire de prospective industrielle du Conservatoire National des Arts et Métiers, auteur d'essais prospectifs.
- Toute l'équipe des Éditions Eyrolles : Muriel Shan Sei Fan, directrice de la collection des Cahiers du programmeur, pour sa patience angélique, Sandrine, Eliza et Patrick pour leurs relectures attentives, Jean-Marie pour avoir fait aboutir le projet de cet ouvrage.
- Marie, Josselin, Jordane, Joséphine, Camille, Manon et Agnès. Sans eux et leur patience, rien n'aurait été possible.
- Régis Granarolo, président du MUNCI, qui a participé à la création de cet ouvrage.
- Nos co-auteurs, Vincent Limouza et William Waisse, qui ont contribué à la première version de cet ouvrage, mise en chantier avec la version 1.7.2 de SPIP, et interrompue à l'annonce de la version 1.8.
- Ayo (Alexis Younes, www.73lab.com) pour l'illustration proposée ci-contre, interprétation de l'écureuil mascotte de SPIP.

Vincent CARON

v.caron@laposte.net

Yann FORGERIT

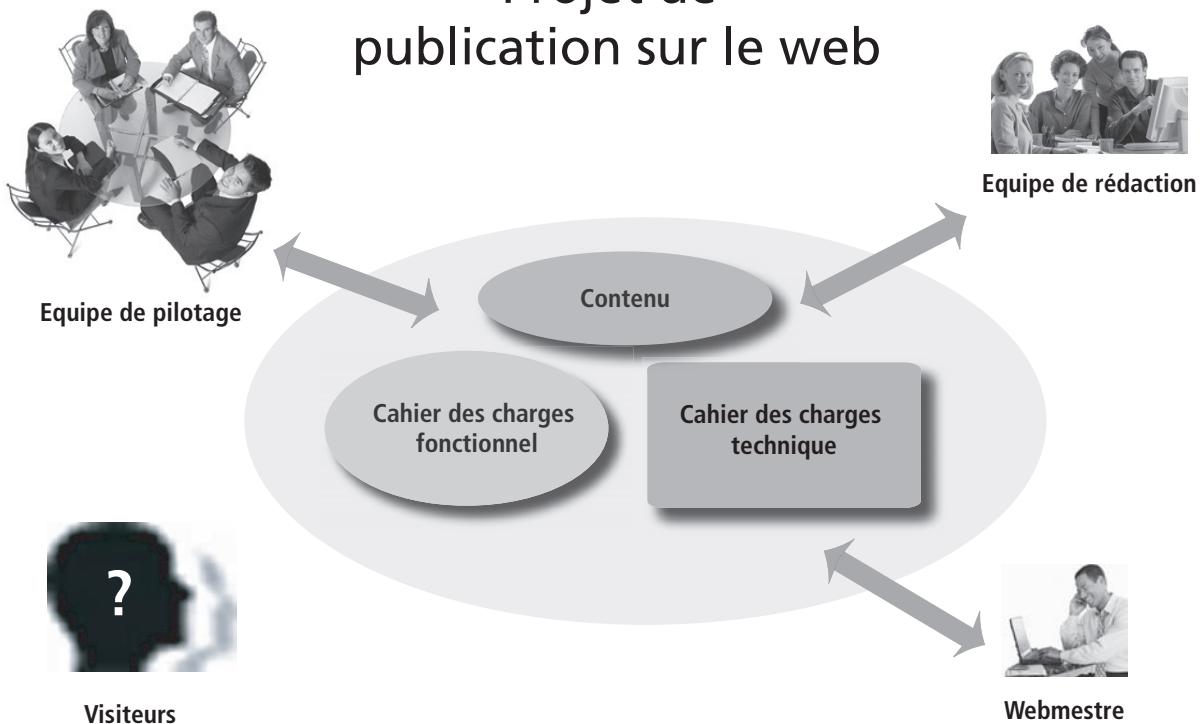
yann.forgerit@in-cube.fr



chapitre

1

Projet de publication sur le web



Publier sur le Web

Cet ouvrage repose sur une expérience réelle, et se propose d'offrir une démarche que l'on puisse reproduire.

Nous offrirons donc une méthode pour mener à bien un projet de mise en œuvre d'un système de publication sur le Web.

L'offre est très variée. Comment trouver un outil moderne, performant et qui puisse être utilisé de manière très simple et économique ?

SOMMAIRE

- ▶ Une démarche de projet
- ▶ Une organisation en équipes
- ▶ Le cahier des charges fonctionnel
 - » Organiser les informations
 - » Interactivité avec les visiteurs
 - » Gérer les intervenants
- ▶ Le cahier des charges technique
 - » La base de données
 - » Indépendance du contenu et de sa présentation
 - » Les statistiques
 - » Le référencement
 - » Les standards

MOTS-CLÉS

- ▶ Gestion de contenu
- ▶ Travail collaboratif
- ▶ Multilinguisme
- ▶ Forums
- ▶ Authentification
- ▶ Référencement
- ▶ Syndication
- ▶ Newsletter
- ▶ Moteur de recherche

**ÉTUDE DE CAS Site web de l'association
Prospective Foresight Network**

► [Http://www.prospective-foresight.com](http://www.prospective-foresight.com)

Aujourd'hui, les systèmes de publication informatisés permettent de créer simplement un site web fonctionnel et autonome dont le contenu est enrichi par une équipe de rédacteurs. Un espace d'hébergement et un logiciel de publication permettent de diffuser des informations de manière indépendante, de donner la possibilité aux visiteurs de déposer des commentaires, voire de participer à la rédaction de contenu. Avec les outils de gestion de contenu web, la publication sur Internet n'est plus réservée aux webmestres qui ont accumulé des compétences techniques, ni aux structures disposant de budgets conséquents ou d'équipes d'informaticiens confirmés.

Les logiciels de publication électronique libèrent les administrateurs du site des contraintes techniques : pour publier sur le Web, il suffit désormais d'adapter ces outils à ses propres besoins. C'est l'expérience que nous avons menée pour réaliser le site de notre association et que nous vous proposons de suivre.

Créer un site dynamique

Comme nous le verrons plus loin dans cet ouvrage, installer un système de publication sur le Web n'est pas si compliqué. Quelques jours suffisent pour obtenir un premier résultat concret : une coquille de site web, quelques essais de textes publiés, et voilà le point de départ. Arrive alors le moment où l'on se demande ce que l'on va publier.

Pour faciliter la création du site, il convient dès le début de l'aventure de suivre une méthodologie : exprimer les besoins, préciser le plus clairement possible ce que l'on souhaite publier, s'organiser en équipe pour définir le cahier des charges.

Voici les étapes suivies pour réaliser le site Prospective-Foresight.com.

- ① Préparation du projet.
- ② Définition du plan du site.
- ③ Cahier des charges du système de publication.
- ④ Comparaison des outils disponibles et choix : SPIP a été retenu.
- ⑤ Mise en place de SPIP sur l'espace d'hébergement.
- ⑥ Adaptation graphique.
- ⑦ Collecte et rédaction du contenu.
- ⑧ Mise en ligne.

Préparation du projet

Définition des objectifs

Au début d'un projet de création d'un site web, il est préférable de commencer par réunir les intervenants pour réfléchir en commun sur les divers retours attendus du site une fois qu'il sera terminé. Cette première étape de mise à plat des idées est fondamentale : c'est elle qui va préfigurer les grandes options éditoriales sur le futur site web et orienter les fonctionnalités techniques à mettre en oeuvre.

On ne s'organise pas de la même manière pour créer un site de e-commerce, un magazine, un portail ou un site pour une agence immobilière. Il est primordial de définir et de décrire dès le début les besoins particuliers liés au projet.

Pour l'association Prospective Foresight Network, l'objectif initial était de structurer et publier sur Internet des informations provenant d'une multitude de sources, tout en maintenant un maximum d'interactivité avec l'internaute. Une structure proche d'un magazine sur Internet.

Réflexion sur le public cible

Le succès du site dépend de son adéquation aux attentes des internautes. En fonction du public ciblé, il est bon de s'interroger sur la politique éditoriale à mettre en œuvre, ainsi que sur les outils nécessaires pour y parvenir. Le fait d'identifier le public cible permet de chercher les sites web qui touchent déjà ce public : à partir de là, vous pouvez vous inspirer des fonctionnalités observées sur ces sites pour définir les différents aspects de votre propre site, et même envisager d'intégrer votre site dans ce réseau existant.

Choisir le type d'informations

Il est conseillé de répertorier tous les types d'informations qu'il sera intéressant de mettre à disposition sur le site. Les informations mises en ligne peuvent être généralistes ou spécialisées en fonction des rubriques. Faites le tri parmi toutes les idées de contenu pour dégager celles qui sont en lien direct avec le but du site et le public ciblé. En identifiant, au démarrage du projet, les informations importantes à publier, il sera plus aisément d'orienter le travail des rédacteurs et de gérer la ligne éditoriale du site.

En ce qui concerne le site de l'association Prospective Foresight Network, le but est de publier des informations en rapport avec l'association ou la prospective :

- Actualité de l'association.
- Informations institutionnelles.
- Magazine de la prospective.

ÉTUDE DE CAS **But du site web**

La prospective est une indiscipline intellectuelle fondée sur une posture anti-conformiste qui refuse la pensée unique. Refusant les idées reçues, la prospective privilégie l'utilisation de méthodes rigoureuses et d'approches formalisées afin d'aider individus et groupes à explorer rationnellement les futurs possibles.

Le but du site est de diffuser la philosophie de la prospective, ses méthodes et ses applications, valoriser ses acteurs, les résultats de leurs études et leurs actions sur le terrain.

CONSEIL **S'adapter au public visé**

Ne proposez pas de fonctions techniques évoluées sur votre site si cela ne correspond pas aux attentes du public ciblé, elles risquent de rester inutilisées, ce qui est très décevant pour l'internaute comme pour les responsables du site (imaginez, par exemple, un forum multithématisé désespérément vide de messages).

Gérer des documents de tous types, y compris multimédias

Les responsables souhaitent également pouvoir gérer des contenus de format multimédia. Il doit être possible d'ajointer aux textes des documents imprimables en format PDF (ou dans des formats bureautiques) ou des documents de type vidéo ou sonore. La définition des formats utilisés pourra donc évoluer selon les besoins de l'association.

Gérer la langue de l'interface et des informations

B.A.-BA Multilinguisme

Dans une application informatique, la langue concerne l'interface (les libellés et les messages affichés par le logiciel) et le contenu des informations. On peut disposer de langues différentes pour l'interface et le contenu, et la langue du contenu n'est pas toujours gérée par l'application. Dans le système recherché, on souhaite que la langue puisse être gérée pour les deux aspects.

Dans le cas d'un projet comme celui de Prospective Foresight Network, où les internautes ciblés sont de différentes nationalités, mais ont au moins en commun l'anglais comme langue de transmission de l'information, les utilisateurs doivent pouvoir choisir la langue dans laquelle il souhaite consulter les informations du site. Le multilinguisme est donc un élément qui doit être géré par le système de publication, mais il faut également prévoir comment organiser la navigation dans le site et traduire les données. Pour Prospective Foresight Network, il a été décidé que la charge de la traduction dans les langues proposées sur le site reviendrait aux auteurs des textes.

Définir l'organisation éditoriale du site et le plan du site

Une fois que les informations à publier sont connues, il est nécessaire de définir le plan précis du site, ceci aidera à la mise en place de la structure et au graphisme. Bien entendu, cela ne fige pas le site, il sera possible de modifier ce plan à n'importe quel moment.

Tableau 1-1 Projet de plan du site de Prospective Foresight Network

	Présentation de l'association.
	Magazine sur la prospective, ses acteurs, ses rendez-vous
	Présentation du réseau : European Regional Foresight College
	Présentation du projet : Millennium Project
	Communauté, espace interactif
	Formations
	Offres professionnelles

Un projet à réaliser en équipe

À ce stade, il est nécessaire d'avoir les idées claires sur l'organisation générale des parties du sites et le contenu proposé. Pour concrétiser de manière efficace la réalisation du site, il est souhaitable de répartir le travail en équipes. L'effectif d'une équipe entretenant de réaliser un site dynamique peut varier en fonction de la taille des projets : une personne seule peut suffire pour un site web personnel, mais il faudra sans doute plusieurs intervenants pour créer le site d'une organisation plus conséquente.

Les personnes impliquées dans la réalisation du site peuvent avoir plusieurs casquettes, notamment dans les petites équipes, mais il est recommandé de répartir les effectifs autour de trois pôles.

PROJET L'équipe de pilotage

Cette équipe maîtrise et cadre le projet dans son ensemble, c'est elle qui décide après les réunions de concertation. L'équipe de pilotage s'assure que le projet est connu de l'ensemble des intervenants et s'occupe de la communication autour du projet. L'équipe de pilotage doit inclure les intervenants les plus impliqués dans la création du site. Il faut en général beaucoup de discussions pour concrétiser un projet. Associer les futurs responsables permet de générer des propositions pertinentes ou originales. Au sein d'une grande structure, il peut être affecté à chaque responsable la définition de la politique éditoriale des pages concernant son activité.

Missions de l'équipe de pilotage

Prendre les décisions sur tous ces points :

- À quoi va ressembler le site ?
- Quel sera son contenu ?
- Quelle est la structure du site ?
- Comment s'organiser : qui fait quoi ? quand ? comment ?
- Quelle formation pour les intervenants ?

L'équipe technique

Cette équipe, comprenant le webmestre, est responsable de la réalisation technique du site.

Le webmestre s'occupe des aspects graphiques des pages et met en place la navigation à l'intérieur du site. Il doit donc connaître ou se former aux langages de programmation usuels du Web (HTML, CSS, PHP, etc.) pour pouvoir créer ou modifier les pages afin de répondre aux besoins des administrateurs, des rédac-

teurs et des internautes. Comme nous le verrons plus loin dans cet ouvrage, il n'est pas nécessaire que le webmestre soit expert dans ces langages car de nombreux outils logiciels existent pour lui faciliter la tâche sur le plan technique et l'aider à construire et gérer un système de publication sur Internet.

Missions du webmestre

- Mettre en place la structure technique de fonctionnement du site : gérer l'hébergement, le nom de domaine.
- Assister les intervenants pour les choix techniques : language HTML, CSS, PHP ou autres.
- Développer les pages du site.
- Assister les utilisateurs pour la prise en main du site.

L'équipe de rédaction

L'équipe de rédaction est responsable de l'alimentation du contenu : textes, images, documents, etc.

Au démarrage du projet, elle est impliquée dans la définition de la structure éditoriale. C'est elle qui, par la suite, sera en charge de la phase de rédaction pour l'alimentation initiale du contenu.

Pour qu'un site soit attractif et souvent visité par les internautes, il est nécessaire de l'alimenter régulièrement après sa mise en ligne. Il faut donc déterminer qui va alimenter le site et la régularité des publications.

Missions de l'équipe de rédaction

- Rédiger, proposer, affiner le contenu en fonction de la ligne éditoriale.
- Définir un rythme de production.

Fonctionnalités attendues du site

L'organisation des équipes et les grandes lignes du site étant connues, il reste à mettre au point le cahier des charge des fonctionnalités qui seront utiles pour atteindre le but fixé. Il faut donc s'assurer que le logiciel de publication numérique pourra bien couvrir tous les besoins fonctionnels.

Objectifs	Besoins	Fonctionnalités
Affichage structuré des contenus	Gérer l'arborescence convenue pour les rubriques et les informations	Gérer les structures d'informations
		Gérer les informations
		Gérer les documents publiés
	Autres fonctionnalités plus avancées	Mettre en évidence les nouveautés
		Guider l'utilisateur vers les articles importants
		Élaborer des sommaires thématiques
		Présenter des synthèses et des résumés
		Prévisualisation des images ou des documents multimédias
Interactivité avec les visiteurs	Proposer des forums	Accueil des visiteurs
		Permettre la modération
	Proposer une recherche d'information sur le site	Proposer un moteur de recherche évolué
		Personnaliser la présentation des résultats
Diffusion de l'information	Lettre d'information (<i>newsletter</i>)	
	Envoi d'articles par courrier électronique	
	Fils d'actualité par syndication de contenu.	
Gestion des intervenants et travail collaboratif	Travail collaboratif	Processus de validation par étapes
	Espace de rédaction	Proposer des formulaires
	Proposer des zones protégées	Pour les adhérents
		Pour les auteurs

Affichage structuré des contenus

Le système de publication doit bien sûr proposer des fonctionnalités pour accueillir les différents types d'informations que l'association souhaite publier. Ainsi des notions telles que rubrique, article, liste, actualité, auteur, nouveauté, sommaire, résumé, synthèse, etc. doivent pouvoir trouver des solutions adaptées dans les possibilités fonctionnelles offertes.

L'outil logiciel doit aussi répondre à des besoins tels que reproduire sur le site l'arborescence convenue pour les rubriques et les informations, ou offrir des modalités de tri des rubriques et des différentes types d'informations pour organiser le contenu des pages à la convenance des responsables du site.

Enfin, il doit offrir des fonctionnalités plus avancées, telles que la possibilité de mettre en évidence les nouveautés, de promouvoir pendant une période limitée une information ou un texte, de guider l'utilisateur vers les articles importants, d'élaborer des sommaires thématiques, de hiérarchiser le contenu selon des séries de critères différents à la demande de l'internaute, de présenter des synthèses et des résumés, de donner la prévisualisation des images ou des documents multimédias, etc.

ASPECTS LÉGAUX Le forum des droits sur Internet <http://www.foruminternet.org>

Nous donnons ici, parmi les documents proposés par le forum des droits sur Internet, quelques-uns des liens qui traitent des obligations liées à la publication d'informations sur Internet.

Cette liste n'est bien entendu pas exhaustive et ne saurait remplacer la consultation d'un professionnel du droit pour l'étude des obligations liées à un site particulier.

Textes internationaux

- ▶ http://www.foruminternet.org/documents/textes_internationaux/index.phtml

En particulier :

Traité de l'OMPI sur le droit d'auteur du 20 décembre 1996

- ▶ http://www.foruminternet.org/documents/textes_internationaux/lire.phtml?id=62

Textes européens

- ▶ http://www.foruminternet.org/documents/textes_europeens/index.phtml

En particulier :

D directive 2004/48/CE du Parlement européen et du Conseil du 29 avril 2004 relative au respect des droits de propriété intellectuelle

- ▶ http://www.foruminternet.org/documents/textes_europeens/lire.phtml?id=796

Textes nationaux

- ▶ <http://www.foruminternet.org/documents/lois/index.phtml>

En particulier, la nouvelle loi dite LEN :

Dispositions modifiant la loi du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés

- ▶ <http://www.foruminternet.org/documents/lois/lire.phtml?id=771>

Le texte de la nouvelle loi LEN paru au Journal Officiel :

Loi 2004-575 du 21 juin 2004, pour la confiance dans l'économie numérique

- ▶ <http://www.foruminternet.org/documents/lois/lire.phtml?id=733>

Le texte de la loi initiale de 1978 :

Loi 78-17 du 6 janvier 1978, relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés

- ▶ <http://www.foruminternet.org/documents/lois/lire.phtml?id=10>

ASPECTS LÉGAUX Les obligations liées à la collecte d'informations nominatives

Les sites web qui collectent des informations nominatives doivent respecter la loi Informatique et Liberté du 6 janvier 1978 en effectuant une déclaration auprès de la CNIL relative au traitement automatisé des données. Ils doivent également prévenir les internautes de l'existence de ce traitement de données et de leurs droits (droit d'accès et de rectification aux informations les concernant).

Pour déclarer à la CNIL une collecte d'informations personnelles par l'intermédiaire d'un site Web :

► <http://www.cnil.fr/index.php?id=6>

Parmi les obligations explicites prévues par la loi, il faut noter :

- Détenir et conserver, ou faire détenir et conserver par leur propre prestataire d'hébergement, les données de nature à identifier toute personne ayant contribué à la création d'un contenu posté sur ses services.
- Ne communiquer les données d'identification et le contenu de l'archivage privé des messages à personne d'autre qu'à une autorité judiciaire ou administrative (COB, douanes) qui le demande.
- Déclarer l'activité de forum de discussion mis en ligne à la Commission nationale informatique et libertés (CNIL).

Ces informations sont extraites du Forum des droits sur l'Internet, notamment de la fiche pratique « Crée un site Web » et des liens associés, que vous trouverez à l'adresse :

► http://www.foruminternet.org/documents/en_pratique/lire.phtml?id=211

Interactivité avec les visiteurs

L'objectif est de faire du site web de Prospective Foresight Network un lieu d'échange communautaire.

Les forums

Les forums sont une fonctionnalité essentielle des sites modernes : ils permettent à tous les internautes de réagir sur les sujets proposés. En proposant aux visiteurs d'ajouter un commentaire sous un texte, l'auteur permet d'enrichir son propos par l'avis ou les informations apportées par les internautes. Les forums sont souvent le lieu de naissance d'une communauté.

CONTRAINTE Modération du forum

Cette liberté d'expression laissée aux internautes implique pour les gestionnaires du site un suivi particulier. En effet l'administrateur est juridiquement responsable des propos tenus sur son site web.

Le système de publication doit donc permettre de suivre l'évolution des forums, en proposant des alertes par e-mail lors de la publication d'un commentaire et en proposant un panneau récapitulatif des messages des internautes. Légalement, le système doit également enregistrer l'adresse IP de l'ordinateur depuis lequel l'intervenant a écrit son message, de manière à pouvoir éventuellement l'identifier en cas de poursuites.

L'équipe de rédaction doit donc à travers l'outil de gestion du site web pouvoir modérer les messages remis par les internautes. Il ne s'agit pas de censure mais de la possibilité d'enlever les messages qui contreviennent à la loi, ou qui seraient hors sujet. Selon les sujets, le système de publication doit permettre de modérer soit a posteriori, en laissant la possibilité d'effacer un message, soit a priori en n'affichant les messages qu'une fois qu'un administrateur les a validés.

Le moteur de recherche

Destiné à accélérer la recherche d'informations sur le site web de l'association, le moteur de recherche doit afficher les contenus correspondants aux termes recherchés. Le système de publication doit permettre au webmestre de personnaliser l'affichage des résultats de la recherche.

Diffusion de l'information

Prospective Foresight Network souhaite disposer de la possibilité de diffuser des informations par plusieurs moyens :

- la lettre d'information (*newsletter*) ;
- l'envoi d'articles par courrier électronique ;
- les fils d'actualité par syndication de contenu (RSS).

La lettre d'information

La lettre d'information devra permettre à ses abonnés de recevoir, directement dans leur boîte aux lettres électronique, les nouveautés du site de l'association classées par thèmes. Le système de publication devra gérer les abonnements des internautes à différentes listes et permettre à l'équipe de rédaction d'envoyer des messages de manière automatisée.

L'envoi d'un article par courrier électronique

Lorsqu'un internaute souhaite informer une personne de l'existence d'un article susceptible de l'intéresser, il doit pouvoir indiquer dans un formulaire ses coordonnées électroniques, ainsi que celles du destinataire. Un message personnalisé, comprenant le lien de l'article, est alors envoyé automatiquement au destinataire indiqué.

Exploiter la syndication de contenu

La syndication de contenu (ou fils d'informations RSS/XML) permet de diffuser sur son site des contenus produits par d'autres sites. Inversement, en proposant un fil de syndication, on permet aux webmestres des autres sites d'afficher le contenu (ou une partie du contenu) de son site et donc d'augmenter la présence du site de Prospective Foresight Network sur le Web. Le système de publication doit donc générer automatiquement des fils de syndication au fur et à mesure de la publication de nouveaux articles.

Gestion des intervenants et travail collaboratif

Les responsables du projet envisagent de mettre en place une organisation souple qui puisse s'accorder avec le caractère bénévole et évolutif des contributions, mais qui garantisse un haut niveau de qualité du contenu.

Il est donc nécessaire de disposer de plusieurs niveaux d'intervention, depuis la simple rédaction d'un contenu jusqu'à la validation d'une publication ou d'un nouveau sujet par un « comité » de rédaction. Le système de publication devra donc proposer des rôles ou profils pour les intervenants, situés à plusieurs niveaux de responsabilité, permettant de distribuer les rôles de rédaction, de relecture, de correction, de mise en page, d'illustration ou de validation des publications. Ces profils seront attribués ou retirés aux intervenants par un responsable et pourront évoluer dans le temps.

Un annuaire des personnes dotées de droits particuliers sera évidemment nécessaire. Pour chaque utilisateur, il détiendra les rôles et les informations le concernant, ainsi que l'identifiant et le mot de passe qui lui seront attribués pour exercer ces droits.

TECHNIQUE Les fils de syndication

Le terme syndication désigne le processus capable d'effectuer des traitements sur des données, partagées par d'autres sites web. Ces traitements de données permettent d'intégrer graphiquement ces dernières, dans toute partie du site, selon des critères définis dans les modèles de pages du site.

Les fils de syndication sont des fichiers XML standards, que les sites web modernes savent interpréter quelle que soit leur architecture technique. Ce système permet d'abonner un site web au contenu d'un autre, et de relayer en temps réel les informations et les nouveautés d'un site à l'autre. Souvent les fils de syndication proposent des résumés et des liens vers les dernières informations publiées. Il existe des portails agrégeant les informations syndiquées de différents sites : inscrire son fil de syndication dans ces portails augmente la présence du site sur le Web.

Exemple : les dépêches des agences de presse affichées en temps réel sur les portails d'information.

BESOINS Processus de validation ?

Eu égard aux objectifs de qualité du contenu, les responsables du projet souhaitent que tous les textes proposés soient soumis à un parcours de validation. Ce parcours de l'information, depuis sa création jusqu'à sa mise en ligne sur le site par le responsable éditorial, doit être intégré au système de publication. Il doit être un moyen efficace d'attribuer, pour une information donnée, un travail à un acteur identifié de la chaîne de publication, mais ne doit pas enfermer les acteurs dans une chaîne de traitement trop limitée ou trop stricte.

De plus, le système de publication devra faciliter le travail collaboratif, c'est-à-dire les interventions successives et/ou simultanées de plusieurs intervenants sur une même publication. Bien entendu, l'association souhaite aussi disposer d'un suivi individuel de l'avancement de chaque publication.

Travail collaboratif et processus de validation par étapes

Dans le cadre d'un travail collaboratif, la publication évolue à la suite de différentes contributions. Cette évolution doit donc être encadrée. Si la publication d'un texte peut parfois être immédiate, elle nécessite souvent l'intervention de plusieurs acteurs. C'est, par exemple, le cas lorsque des images doivent être insérées dans le texte ou encore lorsque le texte doit être corrigé par une autre personne avant publication.

Dans le premier cas, l'auteur du texte en rédige le contenu et le publie, tandis que, dans le second cas, l'auteur peut être amené à faire réviser ou valider son article par une autre personne.

Espace de rédaction

Les responsables du projet web de l'association souhaitent que les utilisateurs puissent publier des textes ou des documents sur le site web en utilisant des formulaires proches de l'interface d'un logiciel de traitement de texte. L'objectif à atteindre est que toute personne capable de produire un texte dans un logiciel bureautique soit en mesure de publier des informations sur le site.

Des zones protégées sur le site

L'association souhaite disposer, si besoin, d'un espace d'information destiné aux seuls adhérents. C'est dans ce cadre qu'elle souhaite la possibilité d'établir des zones dont l'accès est restreint par un formulaire d'identification, vérifiant la présence dans l'annuaire d'un couple identifiant/mot de passe communiqué par les administrateurs du site.

Un visiteur, lorsqu'il sollicite une identification, pourra, sans pour autant adhérer à l'association, devenir auteur d'articles. Ce visiteur se verra alors attribuer un identifiant et un mot de passe qui lui seront envoyés par courrier électronique à l'adresse précisée lors de son inscription. Cette identification lui donnera alors accès à un espace réservé du site, dans lequel il pourra rédiger et proposer les informations qu'il souhaite publier. Il devra également disposer d'un droit de modification de ses informations personnelles.

Cahier des charges technique

L'ancien site statique de l'association présentait l'inconvénient majeur de nécessiter l'intervention d'un webmestre technique pour modifier la moindre ligne de texte, sans parler de l'organisation du site. Et chaque mise à jour du graphisme du site obligeait à reprendre toutes les pages, ce qui représentait un travail long et une charge coûteuse.

On souhaite donc adopter un outil de publication lui permettant d'organiser, de structurer et de gérer ses informations au sein d'un véritable système d'information, et d'actualiser ses publications sur la base de simples mises à jour de son système d'information, sans avoir recours à des outils techniques complexes pour assurer leur mise en ligne.

Disposer d'une base de données

Un système de base de données est un outil permettant de stocker des informations au sein de structures plus ou moins complexes, de les conserver sur un support indépendant et de les restituer selon différents modes de consultation à travers différents canaux de diffusion.

Dans un système de publication sur le Web, cet outil présente de nombreux avantages. Il constitue le cœur du système d'information dans lequel seront rangées toutes les informations élémentaires qui composent les publications, et où seront puisées toutes les données restituées dans les pages du site web.

Concernant le contenu proprement dit, il permet bien entendu de stocker des textes, mais aussi des informations de différents types telles que des dates ou des données numériques, des informations liées à ces publications telles que le nom de l'auteur ou un thème associé, mais aussi des informations de description des documents intégrés aux publications, et dans certains systèmes, les documents eux-mêmes : images, documents multimédias, documents bureautiques, etc. Mais le système de base de données présente, dans notre cas, un autre avantage.

Indépendance du contenu et de sa présentation

En effet, dernier avantage qui nous ramène aux préoccupations de l'association, le système de base de données peut être la source d'un système de publication sur le web, qui saura placer au sein de modèles de pages web les informations tirées de la base de données à l'aide de requêtes. Il suffit alors de créer et de faire évoluer les modèles adaptés aux différents contextes d'utilisation des informations pour obtenir un site dynamique et évolutif.

B.A.-BA Site statique

Dans un site statique, les données sont figées dans les pages HTML. On ne bénéficie donc pas de l'avantage des bases de données qui permettent d'actualiser ses informations et de produire des documents mis à jour à chaque évolution des données sources.

BESOINS Pourquoi une base de données ?

La base de données peut aider à mettre en place de nombreuses applications connexes à la publication. Par exemple :

- un tableau de bord pour savoir où vous êtes de vos publications en ligne ou de vos projets ;
- une analyse de la pertinence de vos informations en rapprochant vos critères de classification et les statistiques de fréquentation du site ;
- la possibilité d'interagir avec vos internautes, en enregistrant puis en analysant leurs interventions, ou en créant des sondages ou des questionnaires ;
- la mise en place de flux de communication multiples s'appuyant sur les mêmes données d'origine ; etc.

TECHNIQUE Séparation du contenu et de sa présentation

Le système de publication recherché devra bien permettre de « séparer » la gestion du contenu (les informations) de celle du contenant (la page affichée) et donc proposer une base de données. La méthode, consistant à séparer « l'affichage » des informations du « traitement » des informations, consiste à dissocier en éléments distincts l'affichage des données dans une page et la gestion des informations contenues dans une base de données. On peut, par exemple, à partir de la même information, créer des pages destinées à un ordinateur personnel traditionnel, ou bien à un ordinateur de poche, ou encore, à un téléphone portable.

B.A.-BA Référencement

L'acte de référencer (référencement) une page ou un site web consiste à mettre en place les informations nécessaires aux différents moteurs de recherche sur Internet pour qu'ils puissent trouver la page web et la placer le mieux possible dans les résultats de leurs recherches.

TECHNIQUE Balises META

Les pages HTML contiennent des balises, nommées META, destinées à décrire le contenu de la page et qui peuvent être analysées par les moteurs de recherche. Toutefois ces balises ne sont pas les seuls éléments pris en compte pour le référencement des pages web.

 Pour en savoir plus, voir le chapitre 14.

Notre site web dynamique sera donc doté, d'une part, de gabarits adaptés aux différents contextes d'utilisation de nos informations et, d'autre part, d'une interface de saisie des données reposant sur des formulaires qui permettra aux rédacteurs de structurer le contenu du site de manière autonome, et ce contenu sera ensuite restitué automatiquement dans les pages du site web, sans aucune étape ou intervention technique intermédiaire.

Les statistiques de consultation

On souhaite évidemment disposer de statistiques sur la fréquentation de son site, depuis des données simples comme le nombre de visiteurs du site, sa variation dans le temps, sa répartition en fonction des pages visitées, jusqu'à une analyse poussée des accès donnant la mesure des préférences des internautes et de leur degré d'intérêt pour les sujets présentés. Les outils statistiques doivent aussi offrir des possibilités de mesurer l'impact des opérations effectuées sur le site – par exemple, évaluer l'amélioration du taux de lecture d'un texte par sa mise en évidence sur la page d'accueil – ou celui des références créées à l'extérieur du site, à l'aide de liens directs vers les informations du site ou d'une lettre d'information.

Le référencement des pages du site web

Le site doit bénéficier de l'apport de fréquentation donné par les moteurs de recherche du web. Le système de publication devra proposer des outils pour suivre et améliorer ce que l'on appelle le référencement des pages d'un site.

Le gestionnaire du site devra avoir les moyens de définir, gérer et optimiser les informations utilisées par les moteurs de recherche, lors de l'indexation des pages. Il est bien sûr souhaitable que ces fonctions permettent de gérer finement ces données, en fonction du type de page (accueil, nouveautés, annonces, résumés, etc.) ou des différents thèmes abordés dans les publications du site web. Les thèmes ou les pages ciblés vers un public spécialiste n'auront sans doute pas les mêmes mots-clés que ceux destinés au grand public.

TECHNIQUE Réécriture d'URL

Un autre point technique a son importance dans le référencement du site. Les outils de « génération de site web » présentent souvent l'inconvénient de créer des URL peu parlantes, composées de termes plutôt techniques couplés à un ou plusieurs numéros. Un avantage notable pour un système de publication serait d'offrir la possibilité de créer et de gérer des URL nommées en fonction du contenu de la page. Outre que cette personnalisation des URL rend le site plus agréable, elle contribue aussi à la bonne mémorisation de son contenu et à un meilleur référencement du site par les moteurs de recherche.

Pour plus de détails, voir le chapitre 14.

Un site web accessible

Il est important que le site soit consultable par tout un chacun, indépendamment du navigateur web utilisé. Pour cela, on veut que soient respectées les règles de l'art en matière d'accessibilité.

Un site reposant sur des standards

L'association souhaite rester indépendante de ses prestataires et pouvoir changer facilement de plate-forme de développement ou d'hébergement. Par conséquent, le système de publication devra reposer sur les technologies les plus communément utilisées sur Internet, et respecter les normes et les standards qui garantissent sa pérennité et sa capacité d'évolution.

Les choix technologiques proposés devront donc correspondre à certains « standards » de l'Internet tels que les normes W3C pour l'affichage, le langage de programmation le plus utilisé pour le Web, la plate-forme d'hébergement la plus commune sur Internet, etc.

L'association n'ayant pas de permanent, ni de techniciens, elle attache aussi une grande importance à la simplicité d'utilisation et de maintenance du système choisi. Une caractéristique majeure de l'outil sera sa capacité à répondre à l'évolution des besoins de communication de l'association, tant au niveau du fond qu'à celui de la forme, sans qu'il soit nécessaire de consentir des investissements importants à chaque nouvelle mouture du site.

De plus, si le système proposé évolue de manière continue et reste doté d'outils actualisés par rapport à l'évolution générale et à l'ergonomie des sites web, ce sera un atout supplémentaire en faveur de la solution.

En résumé...

L'expérience de notre étude de cas retracée ici a permis de donner le cadre d'une démarche de projet pragmatique et très proche des besoins de l'association. Les différentes attentes ont été formalisées au sein d'un cahier des charges fonctionnel et technique précis qui permettra l'analyse des solutions disponibles, et le choix de l'une d'entre elles pour développer et publier le site web dynamique souhaité. Ce sera l'objet du deuxième chapitre.

BESOINS L'accessibilité

L'accessibilité d'un site web mesure sa capacité à rester consultable dans de bonnes conditions de confort pour des personnes ayant des déficiences visuelles, motrices ou auditives. Pour se convaincre de l'importance de ce point et prendre conscience des problèmes que peuvent rencontrer ces personnes, il suffit de visiter ses sites web favoris avec un navigateur en mode texte (Lynx par exemple), utilisé par les mal-voyants.

Pour en savoir plus sur l'accessibilité d'un site web et les normes ou standards de l'Internet :

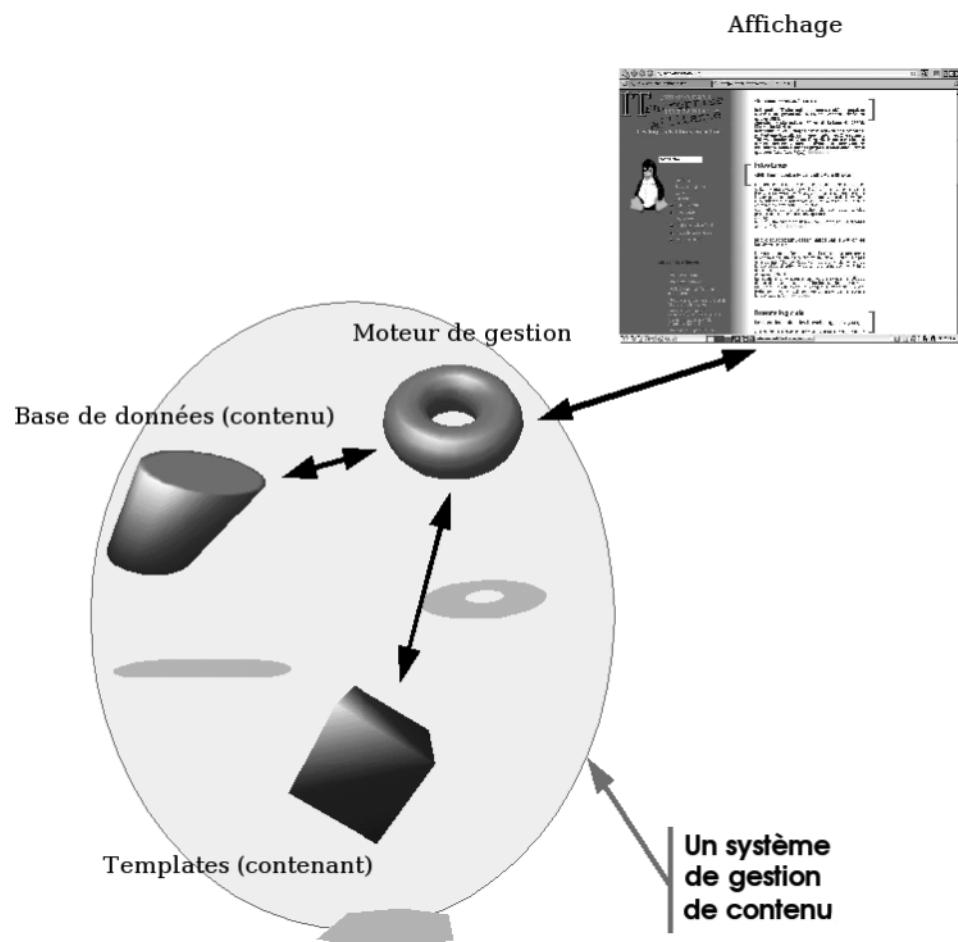
► <http://openweb.eu.org>

CONSEIL Prévoir des logiciels

Si vous publiez des documents multimédias, il sera peut-être nécessaire d'utiliser des logiciels de traitement adaptés :

- Retouche d'image : the Gimp
► <http://www.gimp.org/>
- Retouche audio : audacity
► <http://audacity.sourceforge.net/>

chapitre 2



Choisir SPIP comme système de publication collaborative

Pour répondre au cahier des charges, l'outil à mettre en place doit être un système de publication collaborative informatisé simple à utiliser, mais suffisamment puissant et évolué pour couvrir les besoins et aider à produire en équipe un site Internet respectant les standards du Web. Il doit en outre présenter un bon niveau de sécurité et permettre de créer et d'utiliser une charte graphique personnalisée.

SOMMAIRE

- ▶ Qu'est-ce qu'un système de gestion de contenu web?
- ▶ Pourquoi choisir SPIP ?
 - » simplicité
 - » publication collaborative
 - » puissance
 - » sécurité

MOTS-CLÉS

- ▶ Bases de données
- ▶ Forme
- ▶ Contenu
- ▶ Charte graphique
- ▶ Travail collaboratif
- ▶ Workflow
- ▶ Authentification
- ▶ Référencement

L'offre de logiciels et de systèmes de publication sur Internet est très riche et très variée. Toutefois, les outils en présence ne correspondent pas tous aux mêmes besoins et ne se situent pas tous au même niveau de fonctionnalités ou de performances. Enfin, le budget ou les ressources nécessaires pour leur mise en œuvre peut varier dans des proportions très importantes.

Les différents systèmes de publication sur le Web

Les forums

OUTILS Forum

phpBB

► <http://www.phpbb.com/>

Phorum

► <http://phorum.org/>

Les forums (*bulletin boards*) sont des espaces communautaires (publics ou privés) où les internautes échangent autour d'un sujet particulier. Les visiteurs participent à des discussions thématiques auxquelles chacun est libre de contribuer, en fonction des droits d'accès qui lui sont attribués : lecture, écriture, modération, le plus souvent après une étape d'inscription en ligne. Les messages d'un forum sont classés par sujets et contiennent des informations nombreuses sur leur auteur (e-mail, goûts, caractéristiques, etc.). Les forums sont orientés vers l'interaction entre les visiteurs et ils proposent des fonctionnalités communautaires telles que la messagerie interne entre participants. Les questions posées sur les forums et leur réponses sont archivées, on peut donc ainsi accéder aux archives à l'aide un moteur de recherche pour suivre les débats en différé. Les modérateurs de forums disposent d'un système de modération sophistiqué : suppression de messages, édition, déplacement, verrouillage de sujets, etc. Les forums sont donc un système de gestion de communautés qui n'inclut pas de gestion éditoriale poussée.

Le wiki

OUTILS wiki

MediaWiki

► <http://meta.wikimedia.org/wiki/MediaWiki>

ChuWiki

► <http://chuwiki.berlios.de/wiki/Accueil>

Wikini, moteur de Wiki francophone intégré à SPIP

► <http://www.wikini.net/>

Le wiki fonctionne comme un tableau noir numérique collaboratif. Chaque visiteur peut créer ou modifier une page de manière instantanée (double-clic), et ainsi enrichir une base de connaissance partagée, totalement libre et qui évolue au fur et à mesure que les participants créent de nouveaux liens vers de nouvelles pages. Un système de gestion des versions permet de réguler les contributions en notifiant les différences entre deux versions successives d'une même page. Il est ainsi possible de revenir à la version précédente d'une page, si un participant s'égarait ou divaguait. Les wikis sont utiles pour élaborer des documents de manière informelle en créant une dynamique de groupe. Les idées sont d'abord écrites sans formalisme, puis structurées au fur et à mesure des relectures successives.

Le wiki le plus célèbre est sans doute Wikipedia, l'encyclopédie publique et libre, déjà très largement documentée. Chaque définition encyclopédique y est rédigée par les internautes, qui peuvent également préciser ou enrichir les définitions déjà documentées.

Site de référence du système wiki

- ▶ <http://c2.com/cgi/wiki?WelcomeVisitors>
- Wikipedia**
- ▶ <http://www.wikipedia.fr/>

Le blog

Le weblog, ou blog, est un journal en ligne, le plus souvent personnel, sur lequel son auteur rédige à intervalles réguliers des billets reflétant ses impressions, ses humeurs ou ses informations à propos d'un sujet particulier. La présentation d'un blog est très simple : les billets sont classés sur la page principale dans l'ordre ante-chronologique, les uns à la suite des autres. Ils sont aussi archivés par mois et par années, ou encore par thèmes. Les blogs donnent l'occasion aux visiteurs (souvent eux-même blogueurs) de réagir aux billets, ce qui est pour beaucoup dans le succès de ces petits journaux. Les blogueurs référencent sur leur site les blogs qu'ils suivent et forment ainsi un réseau de blogs : la blogosphère, qui permet de naviguer de blog en blog.

Le logiciel de gestion de contenu

Le logiciel de gestion de contenu ou CMS (*Content Management System*) est un système de publication éditoriale évolué qui permet de réaliser des sites complets, sans formalisme imposé. On peut considérer que les forums, les wikis et les blogs sont des intégrations particulières de certaines fonctionnalités des CMS, pour un usage spécifique. Les CMS proposent différentes fonctionnalités pré-intégrées, adaptables facilement à chaque besoin particulier : gestion du contenu éditorial et des rôles des intervenants, processus de validation, affichage et mise en forme personnalisables du contenu sur le Web. Nous étudierons en détail ces possibilités dans la suite de cet ouvrage. À la lumière du cahier des charges, c'est plus particulièrement à ce type de système de publication que Prospective Foresight Network s'est intéressée.

Tableau 2–1 Quelques logiciels de gestion de contenu

Logiciels	URL
SPIP	http://www.spip.net/fr
XOOPS	http://www.froxoops.org/
PhpNuke	http://www.phpnuke-france.org/
PostNuke	http://www.postnuke-france.com/
Mambo	http://www.mambofrance.org/
Typo3	http://www.typo3.fr/
NPDDS	http://www.cybermonde.com/index.php?op=edito-nonews
E107	http://e107france.org/news.php
Templeet	http://www.templeet.org/

Outils Blog

- DotClear**
- ▶ <http://www.dotclear.net>
- BLOG:CMS**
- ▶ <http://blogcms.com/>

Qu'est-ce qu'un logiciel de gestion de contenu ?

Les gestionnaires de contenu pour le Web, ou CMS, sont des outils qui permettent de mettre en place des sites Internet ou intranet dynamiques évolués sans connaissances informatiques approfondies. Un logiciel unique, installé sur un espace d'hébergement web grand public, permet de maîtriser l'aspect et la publication de l'ensemble des pages d'un site.

Les CMS proposent des interfaces utilisateurs simples et intuitives, accessibles par l'intermédiaire d'un navigateur web. L'espace de rédaction, proche de l'interface des outils bureautiques traditionnels, permet aux différents acteurs de contrôler et de mettre à jour le contenu du site.

Il est possible de diffuser du contenu sous plusieurs formats de manière automatique (exemples : HTML, PDF, doc, mp3, ogg, ...), chaque contenu étant élaboré en suivant un processus de validation interne avant d'être publié sur le site public.

Les CMS permettent de dissocier complètement la gestion du contenu de la mise en page du site. L'équipe de rédaction se concentre sur le fond (les informations à communiquer), tandis que le webmaster et le graphiste s'occupent de la mise en page (l'aspect graphique et l'organisation de la navigation dans le site public) de manière indépendante.

Les CMS permettent de produire et de gérer efficacement des volumes importants de contenus de tous types grâce à l'utilisation d'une base de données gérant des objets divers :

- textes ;
- documents multimédias ;
- messages de forums ;
- participants (identifiants/mots de passe) ;
- hiérarchisation des rubriques du site ;
- localisation et relations entre les objets éditoriaux.

Les CMS améliorent la productivité des intervenants car ils rationalisent et automatisent des tâches répétitives :

- automatisation des calculs liés aux répercussions des modifications (modification d'une information, suppression, déplacement d'une page, etc.) ;
- calcul automatique des arborescences de la navigation et des menus ;
- gestion automatique des interactions avec les visiteurs (forums, inscriptions, etc.).

RESSOURCES Références

Il nous est impossible d'énumérer ici la multitude de CMS libres. Voici quelques sites de références où vous trouverez informations et liens utiles.

Framasoft

Le site FramaSoft est à la fois un annuaire thématique de tous les logiciels libres, et un site d'information sur les licences « libres ». Il recense plusieurs dizaines de CMS.

- ▶ <http://www.framasoft.net/rubrique168.html>

CMS Matrix

Open Source Content Management :

- ▶ <http://www.oscom.org/matrix/index.html>

Boomtchak

Bien que ce site web soit inactif depuis novembre 2003, il est une référence francophone pour tous les CMS libres depuis l'année 2000.

- ▶ <http://www.boomtchak.net>

Entièrement paramétrables, les CMS augmentent la réactivité des sites web en proposant d'activer selon les besoins des fonctions pré-existantes :

- forums ;
- moteurs de recherche ;
- accès protégé ;
- pétitions ;
- syndication RSS, etc.

Pour gérer à la fois la rédaction de contenu dans la base de données et l'affichage du contenu sur le site public, les CMS mettent à disposition deux environnements de travail : l'espace de rédaction et l'interface du site public.

B.A.-BA Propriétaire vs libre

On distingue deux catégories de CMS.

Les CMS dits propriétaires

Ce sont des systèmes de gestion de contenu commercialisés par des éditeurs de logiciels. Les plus connus sont les produits d'IBM, de Microsoft, de Vignette et d'Oracle. Ces logiciels sont coûteux et plutôt destinés à être intégrés dans des architectures techniques complexes qui dépassent le cadre du Web : leur mise en place oblige à passer par les équipes d'intégration de ces éditeurs et leur hébergement est forcément de type professionnel.

Les CMS dits libres

Ces logiciels sont développés en commun par des développeurs issus du mouvement du logiciel libre pour répondre aux besoins de leurs utilisateurs. Les plus connus sont PhpNuke, PostNuke, SPIP, Mambo, Typo3 et Zope. Souvent d'excellente facture, riches en fonctionnalités et relativement simples à mettre en œuvre, ces logiciels sont essentiellement dédiés à la publication sur Internet. Ces CMS distribués gratuitement par leurs auteurs ont largement contribué à démocratiser la publication de contenu sur Internet.

CMS (Content Management System)

Caractéristiques courantes d'un CMS :

- classement thématique des contenus et gestion d'objets éditoriaux (articles, brèves, documents, etc.) ;
- possibilités de navigation sophistiquées ;
- nombre d'auteurs illimité ;
- processus de publication (*workflow*) : les textes peuvent être préparés en privé puis proposés et mis en ligne ;
- système de délibération interne (comité de rédaction) ;
- moteur de recherche intégré ;
- gestion des commentaires ajoutés par les visiteurs aux textes publiés ;
- syndication (échange de nouvelles entre sites) ;
- un moteur de bases de données qui stocke de façon triée et permanente le contenu ;
- un moteur d'affichage sélectif des contenus ;
- des *templates* (gabarits) qui mettent en forme le contenu extrait par le moteur d'affichage ;
- informations techniques et tableaux de bord (bases de données, cache, statistiques de fréquentation, occupation serveur, etc.).

L'espace de rédaction

C'est le *back-office* du site, l'espace privé de rédaction et de gestion du contenu. Cet environnement a pour fonction de simplifier la gestion des sites web. Il est utilisé à la fois par les administrateurs et par les rédacteurs. Dans cet espace chacun peut, en fonction de ses droits, définir de nouvelles pages, de nouvelles rubriques, et mettre à jour ou réorganiser les informations.

L'espace privé d'un CMS facilite le travail en équipe en proposant un processus de validation des textes et des documents proposés pour la publication en ligne. On peut sans souci proposer à une personne de rédiger un article sur un sujet dont elle est spécialiste. Il devient également possible d'organiser des équipes comportant autant de rédacteurs que nécessaire pour traiter un sujet sur le fond.

L'interface de gestion du site permet également aux administrateurs de paramétrer les fonctionnalités optionnelles du CMS, et de suivre les tableaux de bords récapitulatifs de l'activité (statistiques, modération des messages de forums, etc.)

L'interface graphique du site public

Cette interface est la partie visible par les internautes. Elle présente les informations aux visiteurs et leur facilite l'accès aux informations. Tout le contenu du site est restitué dynamiquement sur l'interface publique en fonction des demandes des internautes.

Pour présenter les informations aux internautes, le CMS sélectionne dans la base donnée les informations correspondant à la page sur laquelle se trouve l'utilisateur, et les affiche par l'intermédiaire d'un modèle de page, un gabarit.

La notion de gabarit, ou template

Les gabarits sont de simples pages HTML (*HyperText Markup Language*) souvent associées à des feuilles de style CSS (*Cascading Style Sheet*) dans lesquelles le webmestre ajoute des instructions minimales dans un langage propre au CMS. Ils permettent de codifier de manière unique la façon dont sont affichés tous les éléments similaires.

Le gabarit est donc un squelette de page qui décrit de façon générique la disposition et la mise en forme des contenus que le CMS va insérer dynamiquement dans les pages HTML du site public.

Il faut donc en général prévoir un gabarit générique pour chaque grand type de page (la page d'accueil, celle des rubriques, celle des pages d'archives, ...). Tous les contenus ajoutés dans l'interface de rédaction prendront place automatiquement sur le site, en adoptant la présentation définie dans le gabarit.

Ces gabarits peuvent être modifiés à partir des modèles fournis par le CMS ou créés de toute pièce en respectant la logique de programmation du CMS.

- Avantage : la mise en page du site public est totalement libre.
- Inconvénient : une phase d'apprentissage est nécessaire pour apprendre à utiliser les conventions de programmation du CMS.

B.A.-BA Modèle de page ou template

Un modèle de page sert de gabarit de présentation pour des pages dynamiques. Ce gabarit contient, d'une part, des commandes de sélection, de calcul, d'affichage de données, etc. qui sont traitées par le système de publication, et d'autre part, un format graphique.

Un même modèle de page, par exemple un modèle d'article, peut donc servir à afficher des milliers de pages d'articles, qui diffèrent seulement par leur contenu et non par leur présentation.

Le choix de SPIP

Dans le cas de l'association Prospective Foresight Network, les CMS dits propriétaires ont été d'emblée écartés par les futurs gestionnaires du site. En effet, l'association n'a ni les moyens financiers, ni les connaissances techniques, ni à vrai dire le besoin d'une infrastructure complexe qui justifierait la mise en place de ce type de CMS. Le choix s'est donc naturellement porté vers les CMS libres. Dans un premier temps, ont été retenus trois CMS pouvant répondre aux besoins de l'association. Nous devrions plutôt dire une famille de CMS : les Nukes avec PhpNuke, PostNuke, etc. et deux CMS : Plone, un CMS reposant sur Zope, et SPIP.

À notre niveau d'utilisation, nous avons constaté que toutes ces solutions proposent des fonctionnalités comparables. Leurs différences se situent au niveau de la facilité de compréhension et de la simplicité d'utilisation. Ce sont ces critères qui ont déterminé le choix de SPIP.

SPIP présente à la fois une interface de rédaction intuitive très accessible aux débutants et un langage de programmation simplifié, une sorte de pseudo-HTML, qui permet de créer les gabarits dynamiques avec une souplesse remarquable. SPIP est également un logiciel un peu à part : en plus de sa documentation abondante et détaillée, il est porté par une communauté d'utilisateurs très vivante, au sein de laquelle les échanges sont organisés autour des valeurs d'entraide et de partage. Les habitués de la liste de discussions des utilisateurs de SPIP décrivent cette ambiance en parlant de la « philosophie SPIP ».

LICENCE SPIP est un logiciel libre

SPIP est un logiciel que ses auteurs ont rendu public en le distribuant sous la licence du projet GNU, la GPL (General Public License). Cette licence fait de SPIP un logiciel libre (comme GNU/Linux ou Apache) : cela ne signifie pas que les auteurs renoncent à leur droits sur le programme, mais plutôt que ce droit s'exerce selon une conception moins restrictive de la propriété intellectuelle.

En le plaçant sous les termes de cette licence, les auteurs de SPIP donnent à chaque utilisateur la liberté de lire le code source de SPIP et de le modifier. Il est également permis de redistribuer le programme modifié (gratuitement ou non) : la seule condition est que le programme redistribué offre à ses utilisateurs les mêmes libertés. En particulier, il n'est pas possible d'interdire à une personne qui acquiert une version modifiée de SPIP, de reverser les modifications à la communauté. Une telle interdiction constituerait une infraction au code de la propriété intellectuelle.

L'idée de la licence libre élaborée par l'informaticien américain Richard Stallman, est née du constat qu'en partageant les connaissances, il est possible de créer des choses plus grandes et meilleures que si chacun travaille seul dans son coin. La licence GPL, au fond, assure que les modifications apportées par quiconque au code source de SPIP, seront reversées à la communauté et librement accessibles, à jamais.

SPIP.NET Pour tout savoir sur SPIP

► <http://www.spip.net/fr/>

B.A.-BA Un logiciel libre, qu'est-ce que c'est ?

Un logiciel libre doit respecter les libertés fondamentales et obligations suivantes :

- liberté d'utiliser le logiciel pour n'importe quel usage (personnel ou professionnel) ;
- liberté d'étudier le fonctionnement du logiciel ;
- liberté de modifier le logiciel, ou de le faire modifier par un tiers ;
- liberté de copie et de redistribution illimitée de la version originale ou modifiée du logiciel ;
- obligation de respecter le droit d'auteur des développeurs du logiciel en laissant la mention de leurs noms et commentaires ;
- obligation, dans le cas où l'on publie une version modifiée du logiciel, de fournir l'accès au source à tous ceux qui en font la demande.

Pour en savoir plus :

- <http://www.gnu.org/home.fr.html>
- <http://www.fsfeurope.org/index.fr.html>
- <http://www.april.org>
- <http://www.aful.org>

Bien que techniquement très au point, SPIP n'est pas un logiciel conçu pour les informaticiens. Parmi ses points forts, certains nous ont séduit dans le cadre du projet de l'association.

On peut citer :

- la maquette graphique et la navigation personnalisable à souhait, sans difficulté technique ;
- l'installation simple et automatisée, avec choix des options selon les besoins et les hébergeurs ;
- la vitesse d'affichage des pages (grâce au système de cache) ;
- l'interface de rédaction des contenus intuitive et efficace.

HISTOIRE SPIP, un logiciel destiné aux non-informaticiens

À l'origine de SPIP en 1996, il y a un groupe d'amis webmestres, préoccupés par les problèmes qu'ils rencontrent pour réaliser leurs webzines respectifs : les mises à jour des sites composés de pages statiques devenaient de plus en plus problématiques à effectuer à mesure que la quantité de contenu augmentait. C'est pourquoi Arnaud Martin, Erwan Cario et Pierre Lazuly, très vite rejoints par Philippe Rivière et Antoine Pitrou ont imaginé les bases d'un programme qu'ils pourraient utiliser sur leurs différents sites. Leur but était de gérer la publication de contenu de manière collaborative et d'automatiser l'affichage du contenu sur le site public.

Les lignes directrices du projet furent définies et n'ont pas vraiment changé depuis :

- SPIP est un système de création et de gestion de sites web de structure complexe.
- L'interface est entièrement en ligne (Web).
- La mise en ligne des articles doit être aussi simple et rapide que possible.
- Des outils de travail collaboratif doivent permettre de gérer collectivement le travail éditorial.
- Les participants doivent pouvoir intervenir dans les discussions sur les choix éditoriaux.
- L'interface doit être compréhensible pour des rédacteurs qui ne connaîtraient pas bien Internet ou l'informatique.
- Le système doit s'installer simplement et fonctionner sur la plupart des hébergements de type grand public.
- Le site doit pouvoir être très adaptable à n'importe quelle charte graphique.

Ce collectif informel sans qui le projet et la communauté SPIP n'auraient jamais existé, avait également pour projet de distribuer gratuitement l'outil qu'il allait développer à tous ceux qui en aurait l'usage ; ils entrevirent probablement l'émergence du Web indépendant : des millions de pages faites de passion, d'opinion, d'information, créant un lien nouveau entre les individus, une bourse d'informations et de savoir.

Ainsi, le premier juillet 2001, la première version officielle de SPIP est distribuée à tous, gratuitement, sous licence libre (GNU/GPL). Un soin particulier est apporté à l'aide et à la documentation, souvent négligées dans les CMS d'orientation plus technique. Un effort particulier est fait pour accompagner les débutants.

Quelques années et huit versions de SPIP plus tard, force est de constater que le pari fou de permettre à tous de s'exprimer, de publier et d'échanger en ligne est tenu. Plus de 2 500 sites, tous différents, sont référencés dans la liste des réalisations SPIP (des particuliers, des associations, des journaux, des écoles, des administrations, des partis politiques, des sites de campagne électorale, des entreprises, etc.) : il n'y a pas de secteur où une personne ou un groupe de personnes n'ait réussi à réaliser un site Internet adapté à ses besoins grâce à SPIP.

En perpétuel développement depuis 5 ans, SPIP est aujourd'hui l'un des fleurons du logiciel libre en France. Des sociétés de services proposent des offres d'intégration de solutions sous SPIP, des étudiants réalisent des mémoires de fin d'études à son sujet, des grandes entreprises et des institutions publiques l'utilisent dans le cadre professionnel ; on écrit même des livres sur SPIP.

B.A-BA De l'intérêt d'avoir le code source

On imagine pas de cuisiner un plat régional sans avoir la recette, ni les ingrédients ! Avec un logiciel propriétaire, vous ne pouvez pas l'adapter à vos besoins si ce n'est pas explicitement prévu et c'est vous qui devez vous adapter. Avec un logiciel libre, vous avez la possibilité d'examiner le code source du logiciel et de le modifier, pour adapter ses fonctionnalités. En outre, comme la communauté du logiciel libre est nombreuse et très active, le risque de vous trouver démunis face à un problème est faible.

SPIP, un outil simple pour le rédacteur

L'espace privé de SPIP, c'est-à-dire l'espace où les utilisateurs peuvent écrire leurs articles et participer aux processus de publication, est particulièrement bien organisé et facile à utiliser. Cette interface est le cœur de SPIP.

Malgré les nombreuses fonctionnalités proposées (gestion de mots-clés, correction orthographique, raccourcis et traitements typographiques, etc.), l'interface d'administration de SPIP reste très ergonomique. Telle qu'elle est présentée, il ne s'agit jamais pour l'utilisateur d'exécuter une fonction technique absconse sur une base de données, mais toujours de suivre une logique familière de publication de document (réécriture, modification, proposition à la publication, publication).

Cet accent mis sur l'aspect intuitif de l'espace de réécriture est un point auquel les développeurs de SPIP apportent énormément de soins ; c'est certainement l'une des raisons du succès du logiciel.

Un système complet d'aide en ligne est accessible à proximité de chaque élément de l'interface, permettant à chacun de connaître la manière d'utiliser au mieux les différentes fonctions disponibles.

SPIP, un outil simple pour l'administrateur

Les outils d'administration du site sont bien conçus et suffisamment simples pour être pris en main très rapidement en toute sécurité, même pour un utilisateur peu rompu aux « subtilités » des technologies web. Le paramétrage initial du site, les différents réglages techniques, l'activation des fonctions avancées, les opérations de maintenance (comme la sauvegarde de la base de données) se font en quelques clics et de manière sécurisée.

Sécurité Identification des administrateurs

Certaines actions (pouvant être qualifiées de sensibles), telles que la sauvegarde de la base de données ou les mises à jour de SPIP, nécessitent des droits particuliers accordés aux seuls administrateurs disposant des codes d'accès à l'espace d'hébergement. De ce fait, un rédacteur ou même un administrateur qui ne dispose pas de ces codes ne peut ni endommager, ni intervenir de manière dangereuse dans la configuration ou le fonctionnement du site.

AIDE Le système d'aide de SPIP

SPIP est l'un des rares CMS (y compris ceux dits professionnels) qui bénéficient d'une aide en ligne aussi complète. Elle est accessible à tout moment en cliquant sur l'icône en forme de point d'interrogation. L'aide en ligne est disponible dans une vingtaine de langues.

REPÈRES Dans cet ouvrage

Administration technique :

 Voir les chapitres 3, 4 et 5.

SPIP, un outil de publication collaborative

SPIP est pourvu de fonctionnalités permettant de travailler en commun sur les contenus. Il a été pensé un peu à l'image d'une salle de rédaction dans un journal : les rédacteurs (journalistes) proposent des articles et des administrateurs (rédacteurs en chef) les valident. L'organisation et l'administration de SPIP gravitent autour de ces deux rôles principaux.

Si plusieurs rédacteurs sont amenés à travailler sur le même article, il est prévu un système qui permet de visualiser les différences apportées entre deux versions successives. SPIP est richement pourvu en possibilités de discussions entre les participants. Des forums liés aux articles et un système de messagerie permettent aux intervenants de décider ensemble quel contenu est prêt à être publié sur le site public.

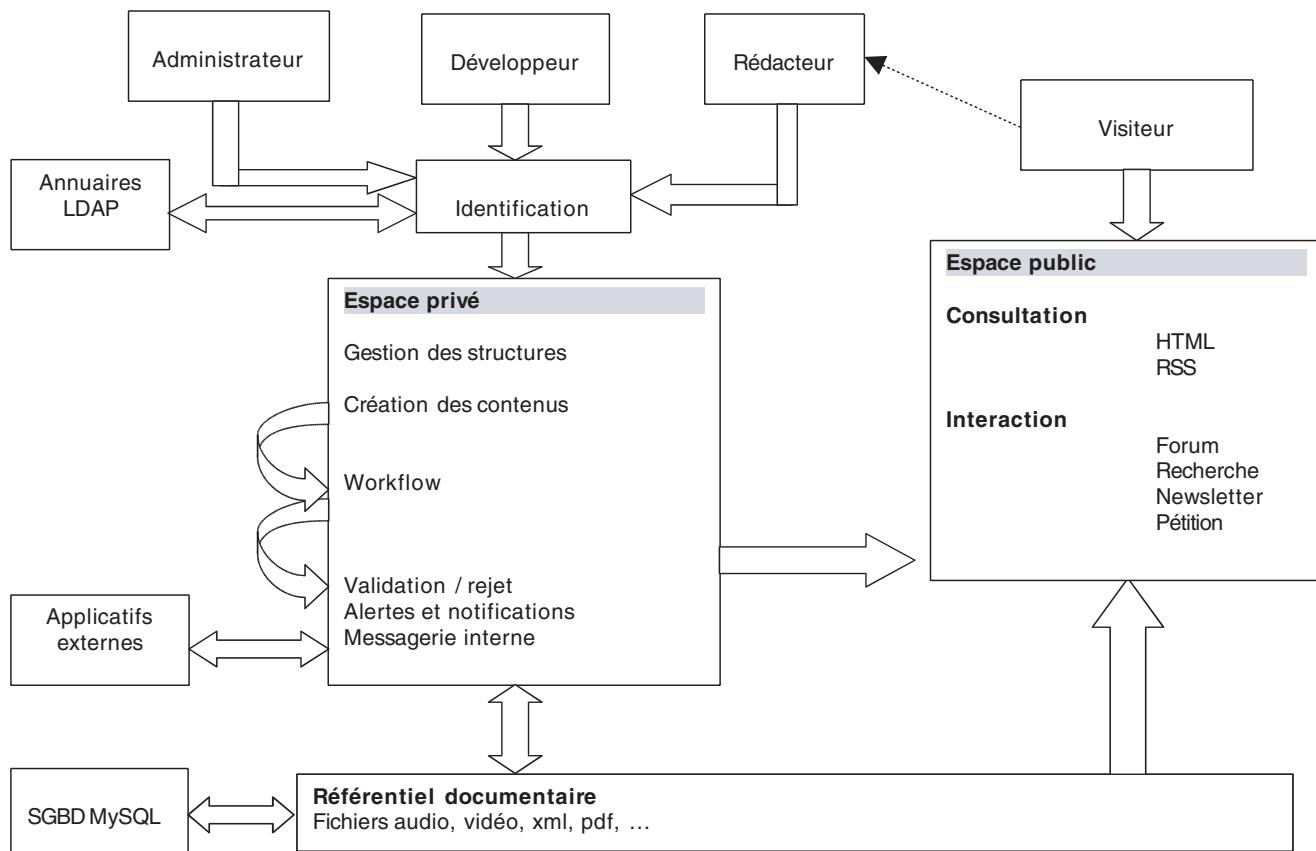


Figure 2-1 L'organisation et les fonctionnalités de SPIP

L'application contient un processus de validation de la production éditoriale architecturé selon les étapes traditionnelles des métiers de l'information : Rédaction ⇒ Qualification ⇒ Proposition ⇒ Publication des contenus. Ce *workflow* permet de gérer les problématiques de publication liées aux stratégies de communication des organisations : quel genre de document publier, où, quand, sous quelle forme, à destination de quel public ?

Le *workflow* de SPIP est performant sans être trop complexe ni trop rigide. Il s'attache à ce que chaque participant puisse accéder aux informations dont il a la responsabilité, sur lesquelles il est supposé intervenir. Des alertes et des notifications pour le suivi éditorial ou des actions à effectuer sont également prévues pour dynamiser le cycle de la production de contenu.

B.A.-BA Workflow

Le *workflow* est un processus permettant de rationaliser l'enchaînement et les étapes de validation de tâches (écriture, relecture, correction, validation, publication, etc.). Ces tâches sont exécutées soit automatiquement, soit par intervention humaine. Le *workflow* peut être assujetti à des événements temporels. Par exemple, un article sera publié à une date donnée.

REPÈRES Dans cet ouvrage

Administration éditoriale :

 Voir le chapitre 6.

Souplesse du design sous SPIP

SPIP est fourni avec des gabarits (squelettes) de pages génériques qui permettent de publier sur le Web dès son installation. Ces pages contiennent des exemples de toutes les possibilités d'affichage proposées par le système de publication. L'interface publique par défaut est réalisée avec les technologies HTML et CSS conformes aux spécifications recommandées en matière de création de pages web : ainsi, une personne qui utiliserait les squelettes par défaut produirait un site respectueux des standards du W3C (*World Wide Web Consortium*).

B.A.-BA Le W3C

Consortium international dont le but est de promouvoir l'évolutivité du Web et de garantir son interopérabilité.

► <http://www.w3c.org>

REPÈRES Dans cet ouvrage

Personnaliser son site avec les CSS :

 Voir le chapitre 10.

Les personnes qui débutent avec SPIP peuvent commencer immédiatement par réaliser des essais de publication en utilisant l'interface publique proposée avec le logiciel. En étudiant le code des pages à l'aide de la documentation, il est assez facile d'en comprendre rapidement le principe de construction et d'entreprendre des personnalisations spécifiques des gabarits selon ses goûts et ses besoins.

REPÈRES Dans cet ouvrage

Premiers pas avec les boucles :

► Voir le chapitres 7.

Balises, critères et filtres :

► Voir le chapitre 8.

Les boucles SPIP

Comme le souligne Arnaud Martin, l'un des créateur de SPIP, « l'un des plaisirs d'avoir son site web, c'est tout de même de lui donner la tête qu'on veut. »

C'est à partir de ce constat qu'a été imaginé le système des boucles SPIP. Ce système permet de récupérer les informations contenues dans la base de données grâce à de petites instructions qui se fondent dans le HTML, sans avoir à gérer des requêtes MySQL. Associé au HTML et au CSS, le système de boucles permet de gérer la présentation graphique du contenu dans les pages, mais également la structure de la navigation dans le site.

Voici un exemple de code HTML classique affichant une liste des titres de trois articles :

```
<H1>Bienvenue sur mon site </H1>
<H2>Voici les titres de trois articles<H2>
<ul>
<li>Titre 1</li>
<li>Titre 2</li>
<li>Titre 3</li>
</ul>
```

Et voici maintenant un exemple utilisant du code HTML et une boucle SPIP pour générer dynamiquement l'affichage des titres des trois derniers articles enregistrés dans la base de données :

```
<H1>Bienvenue sur #NOM_SITE_SPIP </H1>
<H2>Voici les titres des 3 derniers articles publiés :</H2>
<ul>
<BOUCLE1(ARTICLES){par date}{inverse}{0,3}>
<li>#TITRE</li>
</BOUCLE1>
</ul>
```

Au moment où les webmestres se familiarisent avec la syntaxe des boucles SPIP et avec la documentation disponible sur le site <http://www.spip.net/fr>, il leur est vivement conseillé de suivre les débats qui ont lieu sur la liste de diffusion des utilisateurs de SPIP. Cette liste publique est autonome : elle permet aux utilisateurs d'échanger leurs trucs et astuces, de poser des questions, et d'apprendre de nouvelles techniques au fur et à mesure qu'elles sont abordées dans les discussions. La liste des utilisateurs est très conviviale : les personnes s'entraident activement, aussi le nombre de messages quotidien peut être important. Les messages envoyés à la liste sont archivés sur un serveur de news NNTP (*Network News Transfer Protocol*), ce qui donne la possibilité de ne pas recevoir les messages dans sa boîte électronique, mais de les consulter à part, dans un compte de forum auquel on abonne son logiciel de messagerie.

AIDE Indispensable pour les webmestres

La documentation de SPIP

► <http://spip.net>

La liste d'entraide des utilisateurs

• par email :

► spip@rezo.net

• via le serveur de news :

► gmane.comp.web.spip.user

Les squelettes SPIP

Lorsque l'on commence à bien maîtriser les boucles, on peut adapter SPIP à des besoins très spécifiques. Comme en témoignent les différents gabarits (squelettes) proposés au téléchargement sur le site <http://spip-contrib.net>, le langage des boucles SPIP permet aux webmestres de sélectionner tout type de contenu dans la base de données pour l'afficher directement dans le code HTML de pages web adaptées à des usages très spécifiques. Le site <http://spip-contrib.net> recense les trouvailles de certains utilisateurs de SPIP pour réaliser les squelettes les plus fous : à ne pas manquer.

Passée la première étape de compréhension des boucles (il existe une dizaine de types de boucles différentes qui permettent de réaliser les combinaisons les plus diverses), on commence réellement à les utiliser efficacement. Au début par de petites modifications, en copiant des bouts de code par-ci par-là, en s'inspirant des astuces découvertes sur d'autres sites SPIP, puis en développant une structure de site plus personnelle. Le langage des boucles SPIP permet à chacun de créer un site web clair et bien structuré, selon ses propres critères, il n'y a pas d'organisation imposée. Certains experts de la boucle SPIP prétendent même qu'on peut tout faire avec SPIP, à part peut-être le café.

CHALLENGES Les défis SPIP

Le langage des boucles SPIP est si souple que par jeu, les utilisateurs les plus impliqués dans la communauté se lancent des défis consistant à réaliser des clones de sites célèbres à l'aide de SPIP. Il a par exemple été réalisé une réplique des forums phpBB ou encore du blog Dotclear, complètement en SPIP.

- ▶ <http://www.spip-contrib.net/-Spip-VS-phpBB->
- ▶ <http://www.spip-contrib.net/Spip-Clear>

REPÈRES Dans cet ouvrage

Explorer les squelettes :

- ▶ Voir le chapitre 9.

Construire ses squelettes :

- ▶ Voir le chapitre 11.

Créer ses extensions :

- ▶ Voir le chapitre 12.

RESSOURCES Les squelettes à télécharger

SPIP ne propose pas de thèmes dans sa distribution car il laisse la possibilité à chaque webmestre de créer son gabarit graphique en fonction de ses propres besoins. Cependant, le site Spip-contrib recense plusieurs dizaines de squelettes correspondant à des usages spécifiques. Ces squelettes proposés et expliqués par leurs auteurs peuvent servir de base pour la réalisation de votre propre site.

- ▶ <http://www.spip-contrib.net/-Squelettes->

Fonctionnalités offertes par SPIP

Moteur de recherche

Le moteur de recherche intégré à SPIP est performant et rapide. Il extrait des résultats correspondant à la requête dans les tables d'indexation de la base de données des articles, des rubriques, des auteurs et des messages de forums.

Multilinguisme

La documentation, l'espace privé et les squelettes de l'interface publique par défaut sont disponibles dans une vingtaine de langues. Côté rédaction, il est possible de lier entre elles des traductions d'un même article, permettant ainsi de produire des sites aux contenus et arborescences multilingues.

INTERNATIONALISATION La traduction de SPIP

Les traducteurs et traductrices de SPIP travaillent de concert avec les développeurs pour tenir à jour les traductions de la documentation et du logiciel. L'équipe comporte une centaine de volontaires qui permettent à SPIP de parler dans une vingtaine de langues, des plus répandues aux plus confidentielles. Un univers multiculturel très enrichissant.

L'espace des traducteurs

Page de présentation des traducteurs :

► <http://www.spip-contrib.net/spikini/BabelSpip>

L'interface pour participer aux traductions :

► <http://www.spip.net/rubrique4.html>

Formulaires dynamiques pré-intégrés

SPIP propose une batterie de formulaires personnalisables pour l'espace public. Une simple balise du type #FORMULAIRE insérée dans le code HTML permet de générer les outils suivants :

- formulaire de rédaction pour les messages de forums ;
- formulaire de contact ;
- formulaire d'identification (identifiant/mot de passe) ;
- formulaire de sélection de la langue d'affichage ;
- formulaire permettant de signer une pétition ;
- formulaire de recherche.

Galeries d'images

SPIP permet de créer des portfolios. On peut facilement éditer le titre et la description d'un document. Au moment de la préparation du portfolio, il est possible d'importer un fichier .zip contenant toutes les images de manière à générer une galerie de photos en une seule manœuvre. Une fois les photos importées, il est possible de pivoter les images de 90 ou de 180 degrés pour corriger les erreurs éventuelles d'orientation.

Syndication RSS et ATOM

SPIP génère automatiquement, au fur et à mesure, des fils de syndication généraux ou spécifiques à une rubrique. Cette fonctionnalité permet de proposer sur le site public un fil de syndication au format RSS ou ATOM .

SPIP est également capable d'interpréter les fils de syndication provenant de sources externes, comme par exemple les actualités diffusées par d'autres sites aux formats Atom 0.3, RSS 0.91, RSS 1.0 et RSS 2.0. Cette fonctionnalité permet de suivre sur son propre site les nouveautés récemment publiées sur d'autres pages web, de la même manière que le fait un portail d'information.

REPÈRES Dans cet ouvrage

La syndication :

 Voir le chapitre 14.

CULTURE RSS, ATOM

RSS (Really Simple Syndication) permet d'extraire d'un site web du contenu régulièrement mis à jour. Un fichier RSS est un simple fichier texte au format XML comportant la description synthétique du contenu.

Atom a pour objectif de permettre la syndication de contenu entre différentes ressources web, de définir une API d'accès au contenu (ajout, lecture, modification, suppression), et de garantir une interopérabilité et une sécurité maximum.

Statistiques

Même si elles ne constituent pas le cœur de l'application, les statistiques disponibles dans l'interface d'administration de SPIP, répondent aux besoins d'appréciation et de mesure de l'audience d'un site.

Référencement

Le système SPIP permet d'optimiser le référencement des pages du site. En plus des adresses URL simples et des contenus accessibles par les robots des moteurs de recherche, le concept des squelettes allié au système de mots-clés permet d'affiner la gestion des balises HTML nécessaires au référencement.

Sécurité

SPIP présente un bon niveau de sécurité dès l'installation. En effet, peu de trous de sécurité ont été découverts depuis sa création. Et lorsque c'est le cas, un correctif est rapidement disponible. C'est pourquoi il est conseillé de se tenir au courant, via les listes d'informations de SPIP, de l'évolution des développements.

ATTENTION Login et mot de passe

La sécurité d'un système de gestion de contenu ne vaut que par l'attention qui est portée par ses utilisateurs au choix de leurs identifiant (*login*) et mot de passe. Un bon identifiant est un mot différent d'un nom ou d'un prénom et comportant au moins 6 caractères parmi lesquels un mélange de chiffres et de lettres minuscules et majuscules. Bannissez donc nom, prénom, date d'anniversaire et *Post-it* sur le coin de l'écran !

Authentification et droits des utilisateurs

L'authentification des utilisateurs dans SPIP repose sur le couple identifiant et mot de passe. Les droits des utilisateurs sont distincts selon leur rôle et l'interface ne présente que les fonctionnalités autorisées pour chacun de ces rôles.

REPÈRES Dans cet ouvrage

Le référencement :

 Voir le chapitre 14.

REPÈRES Dans cet ouvrage

La sécurité d'un site SPIP :

 Voir le chapitre 5.

Les bonnes adresses de SPIP

Voici les bonnes adresses de la communauté SPIP. Elles vous permettront de vous sentir moins seul lors du démarrage de votre projet. Ce sont des lieux de rencontres fréquentes entre les membres de la communauté SPIP.

- documentation officielle et téléchargement : <http://spip.net> ;
- listes des utilisateurs : spip@rezo.net ;
- sites des contributions : <http://spip-contrib.net> ;
- wiki de la communauté : <http://www.spip-contrib.net/spikini/> ;
- le magazine de la communauté : <http://mag.spip.net> ;
- rencontres et formations : <http://www.spip-contrib.net/spikini/AperoSpip> ;
- listes de discussions des développeurs : spip-dev@rezo.net ;
- espace de recherche et développement : <http://lab.spip.net> ;
- espace de développement collaboratif (Subversion et Trac) des extensions dérivées de SPIP : <http://zone.spip.org/>

En résumé...

Que conclure de cette démarche ? On pourrait penser que le choix que nous avons réalisé n'est pas très argumenté. Peut-être ! Mais ce n'est pas nécessaire pour choisir SPIP : votre intuition vous épargne de nombreuses comparaisons abstraites ou théoriques. Bien sûr, SPIP n'est sans doute pas l'idéal absolu du CMS, mais sa simplicité d'emploi alliée à une grande richesse fonctionnelle, en font un outil très intéressant et conforme à nos attentes. De plus, il suffit de l'essayer pour se convaincre. Il s'installe rapidement et, en quelques minutes, il est possible de créer la version initiale de son site. Enfin, pour les experts en programmation, SPIP recèle de nombreuses possibilités d'extensions que nous allons découvrir au cours des chapitres de cet ouvrage.

Tableau 2–2 Où trouver dans cet ouvrage ?

Vous êtes...	et vous voulez...	Voir le chapitre
Webmestre	Installer SPIP sur un serveur de test	3
	Installer SPIP chez un hébergeur	3
	Explorer votre site SPIP	4
	Configurer votre site SPIP	5
	Sécuriser votre site SPIP	5
Développeur sur SPIP	Comprendre le fonctionnement de SPIP	7
	Comprendre les boucles	7
	Découvrir les balises, les critères et les filtres	8
	Explorer un squelette de SPIP	9
	Utiliser le débogueur de SPIP	9
Développeur confirmé sur SPIP	Retrouver les nouveautés de la version 1.8	8
	Utiliser les CSS dans la mise en page de votre site	10
	Créer vos propres squelettes, insérer du PHP	11
	Personnaliser vos squelettes, modifier les variables de SPIP	12
	Ajouter des champs dans la base de données ou créer vos propres tables	12
Responsable éditorial	Organiser la publication	6
	Connaître les possibilités de paramétrage d'un site SPIP	6
	Revoir la charte graphique de votre site	10
	Introduire l'accessibilité dans votre site	10
	Mettre en place le suivi de l'audience de votre site	13
	Créer une lettre d'information	13
	Connaitre les possibilités de la syndication	14
	Améliorer le référencement de votre site	14

chapitre 3



Installation de SPIP

SPIP a donc été choisi pour réaliser le site web : excellent choix ! Quelques clics suffisent pour l'installer.

Mais, pour mettre en ligne le site, il faut vérifier quelques points techniques, choisir un hébergement, installer SPIP, etc. Ensuite, les pages peuvent être publiées sur le Web !

SOMMAIRE

- ▶ Installer SPIP en local
- ▶ Choisir un hébergement
- ▶ Installer SPIP chez l'hébergeur
- ▶ Paramétrier et vérifier votre installation
- ▶ Migrer vers une version supérieure de SPIP

MOTS-CLÉS

- ▶ Hébergement
- ▶ PHP
- ▶ MySQL
- ▶ Installation

L'installation d'un site SPIP est présentée ici dans trois situations distinctes.

- Vous souhaitez installer un serveur local sur votre machine pour tester rapidement les fonctionnalités de SPIP : il suffit d'installer Apache, PHP, MySQL sur la machine, puis de télécharger et d'installer SPIP.
- Vous souhaitez effectuer une nouvelle installation chez un hébergeur pour mettre votre site « en ligne » : voici, en résumé, les étapes à suivre :
 1. vérifier les prérequis matériels et techniques ;
 2. choisir un hébergement ;
 3. télécharger SPIP ;
 4. installer SPIP chez votre hébergeur.

Il est conseillé d'installer un serveur de test en local disposant si possible des mêmes versions de Apache, PHP, MySQL que celles qui sont mises à disposition par votre hébergeur.

- Votre site SPIP est déjà en ligne et vous souhaitez migrer vers une version supérieure. Alors que la migration vers les versions antérieures à la version 1.8 est assez simple, la migration vers la nouvelle version 1.8 nécessite des précautions particulières.

Les étapes correspondant à ces différentes situations sont détaillées dans les sections qui suivent.

CULTURE Apache ?

Une enquête de mars 2005 indique que près de 70 % des sites web présents sur l'Internet utilisent Apache, le serveur web le plus populaire de l'Internet, ceci depuis avril 1996. La page (en anglais) du projet *open source* correspondant se situe à l'adresse <http://httpd.apache.org/>. Apache (prononcé « Apatchy » à l'anglophone) tire son nom de la méthode qui a été employée pour son développement : écrire le logiciel et le corriger sans cesse à l'aide de multiples correctifs logiciels ("a patchy server"). Apache est ainsi un serveur n'ayant quasi aucune faille de sécurité connue et constitue donc une solution sûre pour les hébergeurs de sites web. Quoiqu'il en soit, chaque faille détectée est immédiatement corrigée et une nouvelle version du serveur voit alors le jour.

► http://news.netcraft.com/archives/web_server_survey.html

Préparer l'installation de SPIP sur un serveur local

Cette première partie est consacrée à la mise en place de l'infrastructure serveur permettant de faire fonctionner SPIP « en local ». Elle présente l'installation des trois éléments nécessaires au fonctionnement de SPIP :

- le serveur web Apache qui stocke les fichiers et envoie les pages au navigateur de l'internaute ;
- le serveur de bases de données MySQL qui stocke les informations manipulées par SPIP ;
- et enfin le langage de script PHP qui permet d'effectuer des traitements sur les données, que ce soient les informations contenues dans la base de données ou la génération dynamique des pages HTML.

Installer les logiciels nécessaires pour avoir son propre serveur de tests de SPIP en local, ne pose pas de problèmes particuliers, il suffit de respecter les procédures d'installation propres à chaque système d'exploitation.

MÉTHODE Pourquoi installer en local ?

Il est intéressant de préparer son site SPIP sur son propre ordinateur (serveur local). En effet, pendant la période de conception de l'interface graphique de votre site, il est possible de gagner beaucoup de temps en évitant les transferts continuels vers le serveur d'hébergement pour vérifier si vos modifications rendent bien l'effet escompté. De plus, cela vous permet, en cas de problèmes, d'avoir toujours une version du site SPIP comportant les éventuelles mises à jour effectuées.. Et c'est sans risque pour le site web qui lui est consulté par les internautes. Vous menez vos tests chez vous et quand votre site est validé, vous n'avez plus qu'à transférer les fichiers chez votre hébergeur.

Installer EasyPHP sous MS-Windows

EasyPHP permet d'installer facilement SPIP en transformant votre ordinateur en serveur local. Il regroupe un serveur Apache, une base de données MySQL, le langage PHP, ainsi que des outils (phpMyAdmin ou autres) qui facilitent le développement de vos sites.

- 1** Téléchargez EasyPHP depuis le site <http://www.easypht.org>.
- 2** Double-cliquez sur l'exécutable téléchargé.
- 3** Sélectionnez le répertoire d'installation et suivez la procédure.

Pour que vos pages PHP soient interprétées, il sera impératif de placer vos fichiers dans le répertoire www créé par EasyPHP. Le serveur Apache est configuré pour ouvrir automatiquement un fichier index (`index.php`) de ce répertoire lorsque vous saisissez l'adresse `http://localhost/` (à condition évidemment d'avoir démarré le serveur Apache au préalable). Cette page sert de page d'accueil au Web local et permet de vérifier le bon fonctionnement d'EasyPHP. Il est conseillé de créer un répertoire par projet dans le répertoire www afin d'avoir une vision plus claire des développements.

Installer séparément Apache, PHP et MySQL sous MS-Windows

Une alternative sous MS-Windows, est d'installer séparément les trois logiciels nécessaires au fonctionnement de SPIP. Vous devez alors récupérer les fichiers binaires (Win32) d'Apache, de PHP et de MySQL. La procédure d'installation est relativement simple si vous suivez bien les étapes ci-dessous :

- 1** Installer le serveur Apache.
- 2** Tester le serveur Apache.
- 3** Installer PHP.
- 4** Tester PHP.
- 5** Installer le serveur MySQL.
- 6** Tester le serveur MySQL.

▶ <http://www.easypht.org>

B.A.-BA C'est quoi PHP et MySQL ?

PHP veut dire Personal Home Page. C'est un langage de script orienté objet permettant de gérer un site web de A à Z, en allant de la simple génération de documents HTML en passant par les requêtes aux serveurs de données, l'envoi automatique de mail ou encore le chiffrement. Il est très très complet et évolue vite, en parfaite adéquation avec le terrible couple Linux/Apache. C'est un logiciel libre.

▶ <http://www.php.net>

MySQL est l'abréviation de *My Structured Query Language* ou « mon langage de requêtes structuré ». MySQL est un serveur de bases de données relationnelles SQL développé et diffusé sous une licence libre, la GNU, *General Public License*. MySQL fonctionne sur un très grand nombre de plates-formes et de systèmes d'exploitation. C'est à l'heure actuelle le serveur de base données le plus utilisé sur le Web.

▶ <http://www.mysql.com>

Les tests de fonctionnement de votre environnement Apache, PHP et MySQL sous MS-Windows sont similaires à ceux que l'on peut effectuer sous GNU/Linux, sauf que, pour MySQL, vous devrez utiliser `wi nmysqladmin.exe`.

Pour vérifier que votre installation fonctionne, il vous suffit d'utiliser l'URL `http://localhost/`. Si la page d'accueil du serveur Apache est affichée, c'est que votre serveur Apache est en fonctionnement. Si vous souhaitez tester le fonctionnement de PHP, il suffit de créer un fichier `phpinfo.php` qui contienne :

Obtenir les informations de paramétrage du serveur Apache, MySQL et PHP

```
<?php  
phpinfo();  
?>
```

Mettez ce fichier dans le répertoire `www` de votre serveur Apache. Dans votre navigateur, tapez l'URL `http://localhost/phpinfo.php` ; si PHP est correctement installé, vous obtenez une page Web qui donne toutes les informations sur la configuration d'Apache, de MySQL et de PHP.

Installer Apache, PHP et MySQL sous GNU/Linux

Apache, PHP et MySQL peuvent s'installer en un seul clic ou bien séparément. Il n'existe pas vraiment d'équivalent d'EasyPHP pour les distributions GNU/Linux mais les systèmes de paquetages (RPM ou DEB) des différentes distributions permettent d'installer facilement ce dont vous avez besoin. Très souvent d'ailleurs, Apache, PHP et MySQL sont maintenant installés par défaut dans les distributions GNU/Linux. Nous ne traiterons pas ici l'installation d'Apache, de PHP et de MySQL sous GNU/Linux car il existe d'excellents tutoriaux sur ce sujet et ils ont le mérite d'être beaucoup plus exhaustifs que nous ne pourrions l'être dans cet ouvrage (voir les liens utiles dans le tableau 3-1).

Installer Apache, PHP et MySQL sous Mac OS X

L'installation par défaut d'Apache, de PHP et de MySQL sous Mac OS X peut poser des problèmes avec SPIP. Dans ce cas, il vous faudra réinstaller Apache, PHP et MySQL avec des options particulières. Les évolutions rapides de Mac OS X ne nous permettent pas de préciser une procédure générale. Toutefois, il est obligatoire d'utiliser une version 10.2 ou supérieure de Mac OS X pour que cette installation fonctionne correctement.

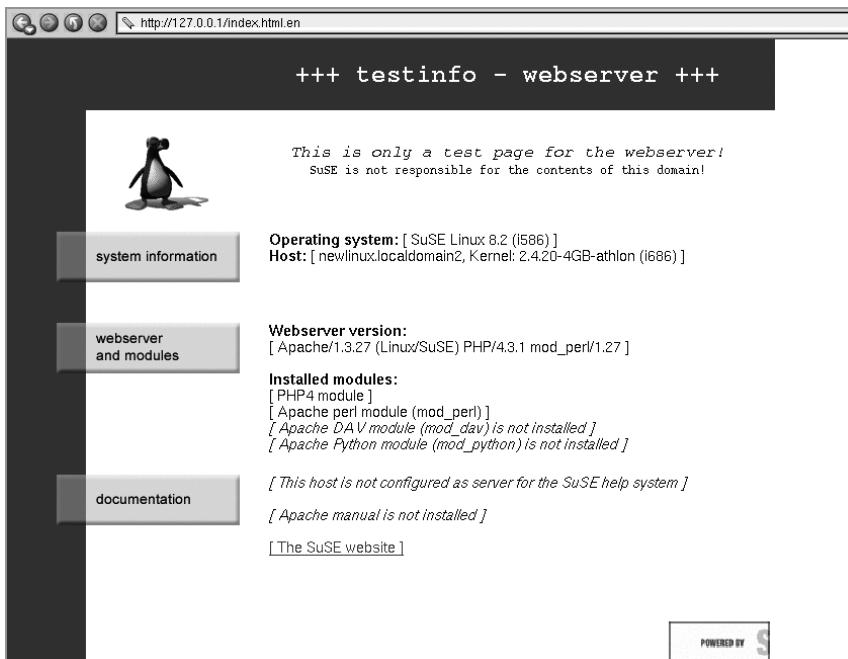
Nous vous recommandons de vous reporter aux liens cités dans le tableau 3-1 : ils tiennent constamment à jour les informations nécessaires.

Tableau 3–1 Liens utiles pour installer Apache, PHP et MySQL sur son ordinateur personnel

Pour MS-Windows	Pour GNU/Linux	Pour Mac OS	Documentations et téléchargements
FAQ d'EasyPHP : ▶ http://www.easyphp.org/faq.php3 Tutorial Apache, PHP et MySQL pour MS-Windows : ▶ http://www.cybwarrior.com/articles/read.php?id=78 Un tutoriel en PDF : ▶ http://www.framasoft.net/IMG/pdf/Tutorial_Serveur_Web.pdf	Installation de paquets pré-compilés (RPM ou Deb) : ▶ http://lea-linux.org/reseau/Apache_PHP_MySQL.php3 Installation après compilation : ▶ http://www.interpc.fr/mapage/billaud/apmysphp.htm	Installation MySQL, PHP et SPIP : ▶ http://spip-contrib.net/Installer-spip-sur-Mac-OS-X ▶ http://www.3studio.org/article.php3?id_article=240 La référence pour les puristes du Mac : ▶ http://www.entropy.ch/software/macosx/mysql/ et ▶ http://www.entropy.ch/software/macosx/php/	▶ http://www.apache.org ▶ http://www.mysql.com ▶ http://www.php.net ▶ http://dev.nexen.net ▶ http://www.phpfrance.com ▶ http://www.netcraft.com/survey/ ▶ http://www.zend.com

Tester le fonctionnement du serveur

Une fois le serveur Apache, PHP et MySQL installés en local, une page de ce type (quel que soit votre système d'exploitation) doit s'afficher dans votre navigateur en tapant l'adresse <http://localhost>.

**Figure 3–1**

Page de test du fonctionnement du serveur Apache sur une distribution GNU/Linux SuSE

Télécharger SPIP et préparer l'installation des fichiers en local

Maintenant que votre ordinateur est configuré comme un serveur web local, nous allons pouvoir y déposer les fichiers de SPIP.

La dernière version stable de SPIP est disponible à l'adresse <http://www.spip.net/spip-dev/>. Les versions stables se trouvent en format .zip dans le répertoire de fichiers **DISTRIB**.

Par défaut, MS-Windows propose d'enregistrer l'archive dans le répertoire C:\Mes Documents. Sous GNU/Linux, le répertoire cible est le répertoire home de l'utilisateur. Sous Mac OS, Stuffit suffit.

Dans le répertoire de fichiers **devel** vous trouverez les versions en développement de SPIP. Si vous souhaitez tester la version CVS pour disposer de la version de SPIP la plus récente et faire des retours de tests aux développeurs de SPIP, connectez-vous au CVS de SPIP (identifiant : cvs, mot de passe : cvs). En règle générale il n'est pas conseillé d'utiliser les versions de développement de SPIP en production... mais pour ceux qui aiment vivre dangereusement, elles comportent finalement assez peu de bogues.

Il vous faut ensuite décompresser l'archive téléchargée à l'aide de Winzip, par exemple, sous MS-Windows ou de Stuffit sous Mac OS. Sous GNU/Linux :

```
unzip nom_du_fichier.zip -d repertoire_de_destination
```

Par exemple :

```
unzip SPIP-v1-8-1d.zip -d /home/yann/SPIP
```

Quel que soit le système d'exploitation, cette opération crée un répertoire contenant tous les fichiers de SPIP. Placer les fichiers obtenus dans le répertoire **spip** de votre site web local et SPIP est prêt pour l'installation ! (voir « Installation de SPIP », page 45). Dès que les fichiers de SPIP sont mis en place dans le répertoire de destination sur le serveur, vous pouvez voir, dans votre navigateur, la page d'accueil du site non installé (figure 3-2).

Depuis que les fournisseurs d'accès Internet (FAI) proposent des connexions haut-débit, il est théoriquement possible d'héberger un site SPIP public sur un serveur local accessible depuis le Web. Sachez quand même que devenir son propre hébergeur ne s'improvise pas. Il faut tenir compte de nombreux problèmes de sécurité, pouvoir rediriger le nom de domaine vers l'adresse IP de votre machine, garantir le débit de bande passante nécessaire à la consultation du site, garantir la disponibilité du site en ligne et assumer la charge de travail que vous allez imposer à votre serveur... Aussi, avant de détailler la procédure d'installation standard du logiciel SPIP, nous allons envisager le cas d'une installation sur un serveur d'hébergement web.

**Figure 3–2**

Page d'accueil initiale de SPIP lorsqu'il n'est pas encore configuré (Site en travaux)

Choisir un espace d'hébergement distant

Le choix de l'hébergement se fait en fonction de l'espace disque disponible, de la bande passante et des versions de PHP et MySQL installées.

Cette section explique les points techniques à vérifier avant de choisir un hébergeur, puis conseille une démarche pour le choix.

Vérification des versions de PHP et MySQL

SPIP a besoin de PHP et de MySQL pour fonctionner, mais de plus en plus d'hébergeurs proposent en standard PHP et MySQL. Toutefois, il est important de savoir quelles versions y sont installées. En effet, notamment pour PHP, certaines fonctions utilisées par SPIP peuvent ne pas être disponibles. Privilégiez les hébergeurs ayant des versions de PHP et de MySQL à jour (une version 4.2 ou supérieure pour PHP et 3.23.XX pour MySQL).

Renseignez vous auprès de votre futur hébergeur pour connaître l'adresse Internet (URL) à laquelle vous pouvez consulter les informations relatives à PHP et MySQL (du type : <http://www.votrehebergeur.xxx/info.php>).

Ce fichier standard vous donnera le paramétrage de PHP chez votre hébergeur et vous permettra de connaître les options activées (utilisables) et celles que vous pouvez modifier vous-même.

ATTENTION**Activer la base de données MySQL**

Chez certains hébergeurs (ex. : Ouvaton ou Free), c'est à vous de demander l'activation de votre base de données. C'est seulement après cette activation que les informations nécessaires à la connexion à votre base de données vous seront communiquées.

ATTENTION La fonction mail()

De nombreux hébergeurs gratuits ne permettent pas d'utiliser la fonction `mail`.

Même si elle n'est pas nécessaire, cette fonction est très utile pour envoyer un mot de passe aux utilisateurs ou pour envoyer automatiquement une newsletter à tous les membres du site.

Votre hébergeur vous communiquera des informations importantes :

- L'adresse FTP (souvent du style `ftp.hebergeur.xxx` ou `ftp.compte.xxx`) où vous pourrez placer les fichiers de SPIP, ainsi que les codes de *login* (souvent identique à votre nom d'utilisateur) et de mot de passe nécessaires pour y accéder.
- Les informations vous permettant de connecter votre SPIP à une base de données MySQL : l'adresse du serveur MySQL (souvent du style `sql.votrehebergeur.xxx`), le nom de votre base de données, un nom d'utilisateur (*login*) et le mot de passe associés à la base de données.

FTP et permissions

Vérifiez auprès de votre futur hébergeur que vous aurez bien la possibilité de modifier les permissions en écriture et en lecture sur les répertoires et fichiers de votre espace web. Vérifiez notamment qu'il est possible d'exécuter un `chmod 0777` sur des répertoires pour donner les droits nécessaires à l'installation de SPIP. Par exemple : chez l'hébergeur OVH, vous avez uniquement la possibilité de mettre des permissions 0755 mais cela n'empêche pas l'installation de SPIP.

PHP 3 ou PHP 4 ?

La compatibilité ascendante a toujours été prise en compte par les développeurs de PHP. L'extension des fichiers PHP (.php3 ou .php) n'a donc que peu d'incidences sur les performances du langage ou ses limites. PHP 4 est tout à fait capable d'analyser les fonctions PHP 3. C'est plus souvent au niveau du serveur web que les problèmes se posent si l'administrateur du serveur a « oublié » de déclarer dans sa configuration que le serveur web devait interpréter aussi bien les fichiers .php3 que .php.

C'est typiquement le cas d'un administrateur qui a peu d'expérience d'Apache et « oublie » le AddType de l'extension .php3. En effet, cette extension ne figure plus dans les installations par défaut qui reposent maintenant sur PHP 4.

Jusqu'à présent, SPIP a maintenu les extensions de fichiers PHP .php3. Ce n'est certainement pas parce qu'il n'utilise pas les fonctions plus puissantes de PHP 4. Cela permet de maintenir la simplicité d'installation chez les hébergeurs dont les serveurs continuent à n'accepter que les extensions .php3. Toutes les versions stables de SPIP ont été portées en extension .php et sont disponibles en téléchargement. Le débat sur l'abandon des extensions .php3 au profit de .php a eu lieu sur la liste de développement et il semble que les prochaines versions seront en .php.

Une fois le serveur (qu'il soit local ou hébergé à distance) équipé de MySQL et de PHP, la procédure d'installation de SPIP peut se résumer à quelques clics.

Attention ! Vérifiez que les serveurs web de votre hébergeur acceptent bien les deux extensions de fichiers : .php3 et .php.

Rappelons que le langage PHP, créé en 1994 par Rasmus Lerdorf, a été rendu public début 1995 sous l'appellation PHP/Fl. En 1997, le projet personnel de Rasmus devient celui d'une équipe et passe à la version 3 (PHP 3). Cette version se caractérise par une ré-écriture complète de l'analyseur du langage PHP, ainsi que par l'adjonction de nombreuses librairies (notamment les connexions aux bases de données). À cette époque, PHP est utilisé par une centaine de milliers de sites web dans le monde. La version 4 apparaît avec les années 2000 et repose sur un nouveau moteur d'analyse : Zend. De nouveaux niveaux de performances sont atteints et PHP 4 tourne maintenant de manière native sur pratiquement tous les serveurs web du monde. On estime, à l'heure actuelle, que PHP est utilisé par environ 6 000 000 sites web (source Netcraft).

TECHNIQUE Les permissions sur des répertoires et des fichiers

Il faut savoir que la très grande majorité des hébergeurs, ont des serveurs qui fonctionnent sur des plates-formes LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP)

On appelle **chmod**(*Change Mode*) une commande qui définit un droit d'accès (permission) attribué à un fichier ou à un répertoire sur des serveurs de type Gnu/Linux. Cette permission est composée de 3 chiffres, par exemple : 644, 757, etc.

- Le premier chiffre correspond à la permission accordée au propriétaire du fichier.
- Le deuxième chiffre correspond à la permission accordée à un groupe d'utilisateurs.
- Le troisième chiffre correspond à la permission accordée à toute autre personne, c'est-à-dire aux internautes en général.

On peut aussi noter autrement, sous la forme d'une chaîne de 10 caractères, le chmod d'un fichier ou d'un répertoire. Par exemple, pour un répertoire, le chmod 777 sera noté : drwxrwxrwx (d = directory, r = read, w = write, x = execute). Le premier caractère (d) indique qu'il s'agit d'un répertoire, les 3 suivants concernent les droits du propriétaire, les 3 suivants ceux du groupe, les 3 derniers ceux de tous les internautes.

- Si le chmod d'un répertoire a pour valeur 755, il sera noté : drwxr-xr-x
- Si le chmod d'un fichier est 644, il sera noté : -rw-r--r--
- Si le chmod d'un fichier est 775, il sera noté : -rwxrwxr-x
- Si le chmod d'un fichier est 777, il sera noté : -rwxrwxrwx

Vérifiez aussi que votre logiciel de FTP possède bien la fonction de modification des permissions et vous offre la possibilité de visualiser les fichiers cachés (fichiers commençant par un point, tel .htaccess). Pour pouvoir modifier les permissions d'un répertoire ou d'un fichier depuis le logiciel de FTP, il suffit, en général, d'effectuer un clic droit de votre souris sur le nom du répertoire (ou du fichier) pour voir un menu contextuel qui présente la possibilité *Modifier les permissions*.

Espace disque à prévoir

SPIP nécessite un espace d'hébergement web qui doit comprendre au moins 20 Mo d'espace disque.

L'espace disque est l'endroit, sur le serveur de votre hébergeur, où seront stockés les fichiers et le cache de SPIP, ainsi que les images et documents associés à vos articles. SPIP lui-même prend assez peu de place : entre 2 et 4 Mo selon les versions. Un site SPIP contenant peu d'images et de documents associés aux articles ou peu d'articles demandera peu d'espace disque. Dans le cas contraire, demandez dès le départ un espace disque plus important.

SPÉCIAL SPIP 1.8 Taille du cache

La gestion du cache a été modifiée dans la version 1.8. En effet, dans les versions antérieures, se posait le problème du cache qui « gonflait » démesurement dès que le site était très visité (jusqu'à occuper la plus grande part de l'espace disque). Maintenant la taille du cache peut être limitée par l'intermédiaire des variables : **\$compressor_cache** et **\$quota_cache** du fichier **inc_version.php3** du répertoire **écrire**.

ATTENTION Coût de l'espace disque

Renseignez-vous sur le coût de l'espace disque supplémentaire ! Certains hébergeurs sont « bon marché » tant que vous restez dans les limites accordées au départ, mais peuvent coûter cher si vous sortez de ce cadre.

EXEMPLE Quelques chiffres

Un site qui reçoit 30 000 hits/jour consommera environ 4 Go/mois de bande passante. Cette évaluation est approximative dans la mesure où 30 000 hits/jour sur des pages d'une taille moyenne de 10 Ko consommeront 10 fois moins de bande passante que 30 000 hits/jour sur des pages d'une taille moyenne de 100 Ko.

5 Go de trafic par mois sont équivalents à 170 Mo/jour. Sur la base d'une taille moyenne de page de 100 Ko, 5 Go par mois vous donnent droit à 1 747 pages par jour. On voit que très vite, des problèmes peuvent survenir si votre site propose beaucoup d'images ou de documents à télécharger, ou si la fréquentation du site augmente.

RESSOURCES Hébergeurs SPIP

Vous trouverez une liste non exhaustive d'hébergeurs pour SPIP à l'adresse suivante :

- ▶ <http://www.spip-contrib.net/spikini/>
ListeDesHebergeurs

Bande passante et hits

Le deuxième point à vérifier est le trafic autorisé par votre hébergeur ! Si vous souhaitez disposer de beaucoup d'espace disque, c'est probablement en prévision du grand nombre d'images et de documents qui seront associés à vos articles, ce qui aura un impact sur la consommation de bande passante de votre site.

En plus de l'espace disque et de la bande passante accordée, certains hébergeurs limitent le nombre de *hits* par jour. Un *hit* est une requête d'un internaute vers l'une des pages ou l'un des documents hébergés sur le serveur.

Comment choisir un hébergement ?

La valse des hébergeurs gratuits sur Internet est indéniable. Disparition ou plus simplement arrêt du service, trouver un hébergeur gratuit n'est plus chose facile. Heureusement il existe une offre relativement bon marché et grand public pour les prestations d'hébergement web.

Privilégiez des hébergeurs PHP (version 4.2 ou supérieure) proposant une base de données MySQL (version 3.23.4 ou supérieure) et au moins 20 Mo d'espace disque. Autant dire que chez les hébergeurs gratuits, cela devient difficile à trouver ! Si vous pouvez attendre un peu pour l'activation des comptes et de la base de données, Free est une bonne solution, mais SPIP risque de s'y exécuter avec lenteur bien qu'ils aient fait des efforts en mettant récemment leurs serveurs à jour.

Il existe des solutions d'hébergement grand public économiques : entre 12 €/an pour 20 Mo et 50 €/an pour 60 Mo. Voici les plus cités sur les listes de discussion de SPIP :

- <http://www.ouvaton.coop>
- <http://www.ovh.com/fr/>
- <http://www.nexen.net>

Il est conseillé de consulter un moteur de recherche dédié aux hébergeurs et de parcourir régulièrement les messages du newsgroup `fr.reseaux.internet.hebergement`. En effet, les performances d'un hébergeur varient dans le temps, il convient donc de rester constamment informé.

SPIP est prévu pour fonctionner normalement sur une plate-forme d'hébergement mutualisée. Vous pouvez également opter pour une plate-forme d'hébergement dédiée, plus chère : votre site web sera alors seul sur la machine, ce qui garantit de meilleurs temps de réponse.

Préparer l'installation de SPIP chez l'hébergeur

Comme pour une installation en local, vous devez télécharger la dernière version stable de SPIP et décompresser l'archive obtenue pour obtenir un répertoire SPIP contenant les fichiers. Il vous suffit alors de déposer ces fichiers chez votre hébergeur. À l'aide d'un logiciel FTP, transférez vers le répertoire racine de votre hébergement web *tous* les fichiers contenus dans le répertoire SPIP. Il est inutile de transférer l'archive compressée de SPIP sur votre espace d'hébergement car vous n'aurez pas la possibilité de la décompresser directement, sauf dans le cas où vous utilisez un serveur dédié GNU/Linux.

ATTENTION Transfert en mode binaire

Il est toujours préférable de transférer vos fichiers en mode binaire pour ne pas avoir de problèmes d'intégrité des fichiers transférés.

ALTERNATIVE Installer SPIP automatiquement

SPIP propose une procédure d'installation automatique à l'aide du fichier `spip_loader.php3` qu'il vous suffit de placer à la racine de votre espace web.

Récupérez ce fichier à l'adresse :

► <http://www.spip.net/spip-dev/INSTALL/>

Mettez-le à la racine du site en utilisant votre client FTP et les identifiants (login/mot de passe) que votre hébergeur vous a communiqués. Saisissez dans votre navigateur l'url :

<http://monsitespip/spip.loader.php3>

puis cliquez sur *Commencer l'installation*. Cette procédure d'auto-installation ne fonctionne pas chez tous les hébergeurs, car la durée de téléchargement des composants de SPIP peut être assez longue et dépasser le temps d'exécution autorisé d'une page PHP. Cette limitation n'empêche pas SPIP de fonctionner, mais elle vous privera de l'auto-installation à l'aide du fichier `spip_loader.php3`.



Figure 3–3 La page de démarrage de l'installation automatique de SPIP

Régler les permissions sur le serveur

Chez certains hébergeurs, il faudra effectuer des réglages de permissions côté serveur sur les répertoires SPIP (SPIP vous le demandera le cas échéant au cours de l'installation). En effet, lors de son installation, SPIP doit pouvoir écrire, lire et parcourir certains répertoires SPIP de l'espace d'hébergement. Ces répertoires sont les suivants :

- le répertoire CACHE;
- le répertoire IMG ;

Astuces SPIP vous parle

Si SPIP à besoin de vous pour modifier les permissions sur ses répertoires, il vous en avertira en précisant pour quel(s) répertoire(s) des modifications sont à effectuer.

ATTENTION Impossibilité de modifier les permissions

Si vous ne pouvez pas attribuer les bons droits sur les répertoires de SPIP chez votre hébergeur, l'installation de SPIP sera impossible.

- le répertoire ecrire ;
- le répertoire ecrire/data.

Sous GNU/Linux, et en local, un simple chmod 0777, depuis votre console, sur les répertoires concernés, est tout à fait approprié.

Sur votre hébergement web, depuis l'interface graphique de votre logiciel FTP, un clic droit sur le répertoire vous donnera la possibilité, dans le menu contextuel, de « modifier les permissions ». Il faut donner les droits en lecture, écriture et exécution au Propriétaire, au Groupe ainsi qu'au groupe Autre.

Sous MS-Windows ou Mac, tout dépend du logiciel FTP que vous avez installé (reportez vous à l'aide de votre logiciel). En règle générale, un clic droit sur le répertoire, dans l'espace d'hébergement, devrait donner les mêmes possibilités que ci-dessus. Les termes seront peut être différents mais la logique est la même.

TECHNIQUE Utilisation d'un logiciel FTP avec SPIP

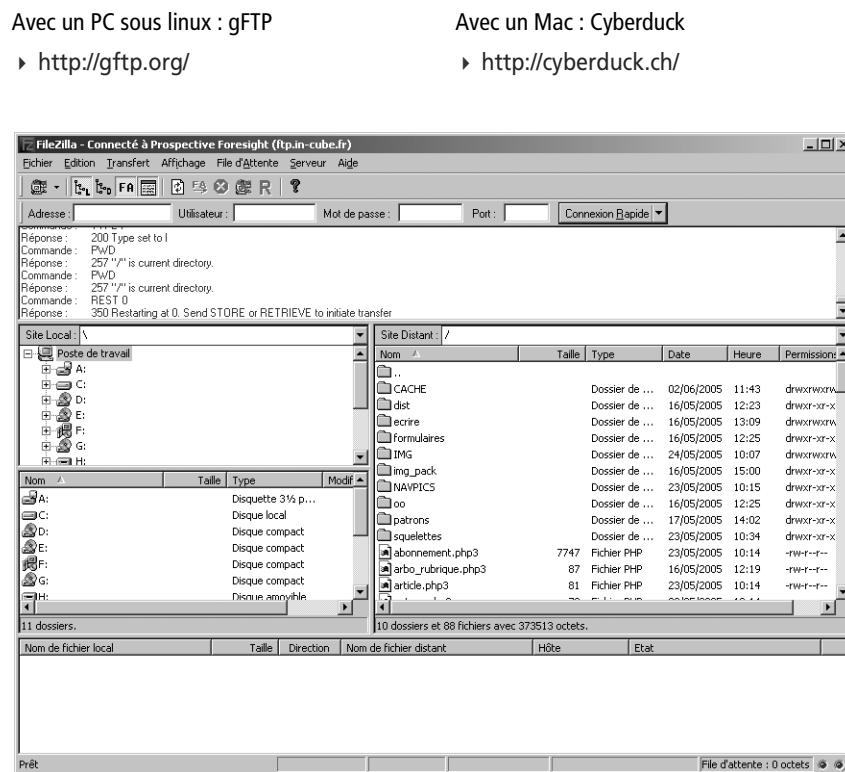
L'utilisation d'un logiciel FTP avec SPIP ne pose pas de problème particulier mais il est nécessaire de s'assurer de la possibilité d'effectuer les opérations suivantes avec son logiciel de FTP.

- Régler le transfert des fichiers en mode passif (en cas d'utilisation derrière un firewall).
- Modification des droits sur un fichier (parfois nécessaire à l'installation de SPIP).
- Création d'un nouveau répertoire sur le serveur distant (cette opération permet de confirmer l'identité de l'administrateur par FTP lors de chaque opération de maintenance « dangereuse » effectuée depuis l'espace d'administration de SPIP, par exemple la sauvegarde ou la restauration de la base de données ou bien la mise à jour de SPIP).

Voici quelques logiciels FTP sous licence libre communément utilisés.

Avec un PC sous Windows : Filezilla

- <http://filezilla.sourceforge.net/>
(figure ci-contre).



Avec un PC sous linux : gFTP

- <http://gftp.org/>

Avec un Mac : Cyberduck

- <http://cyberduck.ch/>

Installation de SPIP

Que ce soit en local ou sur votre espace d'hébergement, la procédure d'installation de SPIP est la même, et dure normalement quelques secondes au plus. Rendez-vous à l'aide de votre navigateur à l'adresse http://monsite_spip/ecrire/ pour commencer les premiers paramétrages : choix de la langue par défaut et configuration de la connexion à la base de données.



Figure 3–4

Première page de l'installation de SPIP : paramétrer la langue

Paramétrer l'accès à la base de données

Lors de la création de votre base de données, l'hébergeur vous a communiqué les informations de connexion à la base, ainsi que nous l'avons vu en début de chapitre. Ces informations sont utilisées ici.

Dans la zone de texte *Adresse de la base de données*, entrez l'adresse du serveur de base de données. Par exemple, pour Ouvaton, cette adresse est `sql.ou-data.net`, il arrive aussi que l'adresse soit `localhost`. En local, l'adresse est soit `localhost`, soit `127.0.0.1`.

Dans la zone de texte *Le login de connexion*, entrez le nom d'utilisateur pour la base de données. Très souvent, c'est le même que celui sous lequel vous vous êtes enregistré chez votre hébergeur. Chez certains hébergeurs, tels que Ouvaton, vous pouvez définir un nom d'utilisateur différent pour la base de données lors de l'activation de votre base de données.

Dans la zone de texte *Le mot de passe de connexion*, entrez le mot de passe pour la base de données en respectant majuscules et minuscules. En local, laissez ce champ vide, ou remplissez le avec votre mot de passe rootmysql.

Installation du système de publication...

Première étape : **Votre connexion MySQL**

Consultez les informations fournies par votre hébergeur : vous devez y trouver, si votre hébergeur supporte MySQL, les codes de connexion au serveur MySQL. [? \[?\]](#)

Adresse de la base de données
(Souvent cette adresse correspond à celle de votre site, parfois elle correspond à la mention «localhost», parfois elle est laissée totalement vide.)

Le login de connexion
(Correspond parfois à votre login d'accès au FTP; parfois laissé vide)

Le mot de passe de connexion
(Correspond parfois à votre mot de passe pour le FTP; parfois laissé vide)

[Suivant >>](#)

Figure 3–5

Paramétrage de la connexion à la base de données : saisie de l'adresse, du login et du mot de passe de connexion

Installation du système de publication...

Deuxième étape : **Essai de connexion à la base**

La connexion a réussi.

Vous pouvez passer à l'étape suivante.

[Suivant >>](#)

Figure 3–6

Paramétrage de la connexion à la base de données

Paramétrage de la base de données

Dans la page suivante, une fois que le test de la connexion au serveur MySQL est réussi, vous devez choisir la base de données que vous allez utiliser avec SPIP. Chez la plupart des hébergeurs, vous n'avez droit qu'à une seule base de données, celle qui apparaît dans la liste. Cochez le bouton radio et cliquez sur *Suivant*.

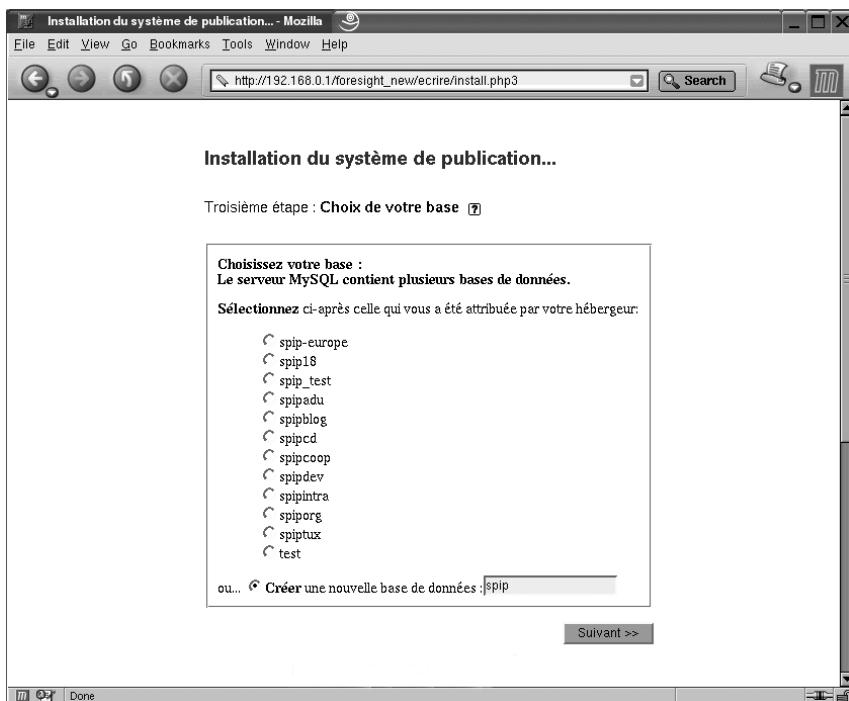


Figure 3–7

Choix d'une base de données ou création d'une base de données

L'installation de SPIP vous donne à ce stade la possibilité de créer une base de données dénommée SPIP (ou un autre nom de votre choix). Ce n'est pas possible chez la plupart des hébergeurs.

Le seul cas où cela devrait être possible est celui où vous disposez de votre propre serveur dédié sur le Web ou en local (sur votre ordinateur) et vous avez utilisé le login *root* et le mot de passe vide ou le login et le mot de passe de l'utilisateur MySQL qui a tous les droits et sous l'identité duquel votre serveur MySQL « tourne ».

► <http://www.nexen.net/docs/mysql/annotee/privilege-system.php?lien=droits>

**Figure 3–8**

La création des tables de la base est réussie !

Votre base de données est opérationnelle !

DÉPANNAGE La connexion à la base de données MySQL a échoué !

Neuf fois sur dix, cela est dû à une erreur de frappe, soit dans l'adresse du serveur, soit dans le login, soit dans le mot de passe. Vérifiez notamment que vous avez bien respecté les majuscules/minuscules dans le mot de passe. En effet, les serveurs d'hébergement de la très grande majorité des hébergeurs fonctionnent sous GNU/Linux, système sensible à la casse des caractères.

Si ce n'est pas le cas, vérifiez que votre base de données a bien été activée, ou renseignez-vous sur les forums de support de votre hébergeur pour vous assurer qu'il ne rencontre pas de problèmes de serveur MySQL ou que l'adresse du serveur de base de données n'a pas changé.

Si vous avez effectué une installation locale :

- Vérifiez que votre serveur MySQL est bien activé et qu'il fonctionne.
- Essayez avec l'adresse IP du serveur (souvent 127.0.0.1) ou le nom de la machine à la place de localhost.

Pour le login et le mot de passe MySQL, il faut savoir, qu'en local, MySQL prend par défaut le login root et un mot de passe vide qui vous permet de vous connecter à toutes les bases de données.

- Si vous l'essayez chez votre hébergeur et que cela marche, fuyez-le comme la peste car la sécurité de ses serveurs n'est pas assurée !
- Si vous vous connectez de cette manière en local, la connexion réussit, mais la création de la base de données va ensuite probablement échouer. Donnez donc un login et un mot passe normaux pour cette opération.

Si vous obtenez une erreur du type « access denied pour utilisateur@serveur », vérifiez que l'utilisateur est bien un utilisateur MySQL. Vous trouverez une aide sur ce type d'erreur à l'adresse :

▶ <http://dev.nexen.net/docs/mysql/annotatee/access-denied.php>.

Créer un compte administrateur

Cette étape est simple : il suffit de renseigner les zones de texte avec votre pseudo qui sera utilisé pour vous désigner sur le site et signer vos articles, votre adresse électronique (ou celle à laquelle vous souhaitez que soient envoyés les messages provenant de SPIP), votre *login* (choisissez-le différent de votre pseudo pour plus de sécurité et de plus de 6 caractères) et votre mot de passe (choisissez-le en mélangeant chiffres, majuscules, minuscules et caractères spéciaux).

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the title "Installation du système de publication... - Mozilla". The URL in the address bar is "http://192.168.0.1/foresight_new/ecrire/install.php3". The page content is titled "Installation du système de publication..." and "Cinquième étape : Informations personnelles". It contains two main sections: "Votre identité publique..." and "Vos identifiants de connexion...". The "Votre identité publique..." section has fields for "Signature" (with placeholder "(Votre nom ou votre pseudo)") and "Votre adresse email". The "Vos identifiants de connexion..." section has fields for "Votre login" (placeholder "(Plus de 3 caractères)") and "Votre mot de passe" (placeholder "(Plus de 5 caractères)"). Below these sections is an "Authentification externe" section with a note about LDAP and a button "Ajouter l'accès à LDAP >>". At the bottom right is a "Suivant >>" button.

Figure 3–9

Formulaire de création du compte administrateur

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the title "Installation du système de publication... - Mozilla". The URL in the address bar is "http://192.168.0.1/foresight_new/ecrire/install.php3". The page content is titled "Installation du système de publication..." and displays the message "Dernière étape : C'est terminé ! N'oubliez pas vos propres codes d'accès !" (Last step : it's finished ! Don't forget your own access codes!). It also says "Vous pouvez maintenant commencer à utiliser le système de publication assistée...". At the bottom right is a "Suivant >>" button.

Figure 3–10

Tout s'est bien passé

TECHNIQUE Authentification par un annuaire LDAP

LDAP (*Lightweight Directory Access Protocol*) est le protocole d'annuaire sur TCP/IP. Les annuaires permettent de partager des bases d'informations sur le réseau interne ou externe. Ces bases peuvent contenir toute sorte d'informations, que ce soit des coordonnées de personnes ou des données système. Pour utiliser cette possibilité/fonctionnalité, PHP doit avoir été compilé avec la prise en charge de LDAP.

La procédure de SPIP permet de choisir le statut SPIP par défaut à attribuer aux groupes d'utilisateurs LDAP : ceux-ci peuvent être intégrés au site SPIP en tant que rédacteurs (conseillé), administrateurs ou simples visiteurs. Les infos de connexion au serveur LDAP sont écrites dans `ecrire/inc_connect.php3`.

Donc si vous souhaitez activer la prise en charge LDAP après avoir installé SPIP, vous devrez effacer ce fichier et recommencer la procédure d'installation pour qu'un nouveau fichier `inc_connect.php3` soit créé avec les informations de connexion au serveur LDAP.

Depuis la version 1.8.1 de SPIP, il est aussi possible de se connecter à un annuaire Active Directory. Vous pouvez consulter les explications d'Antoine et en savoir plus sur le protocole LDAP :

- ▶ http://www.spip.net/fr_article1910.html
- ▶ <http://www-sop.inria.fr/semir/personnel/Laurent.Mirtain/ldap-livre.html>

Migrer un site SPIP vers une version supérieure

Pour migrer un site SPIP vers une version supérieure, il est recommandé d'installer les versions successives jusqu'à la version souhaitée. Par exemple : pour passer un site SPIP de la version 1.5 à la version 1.7, installez d'abord la version 1.6 puis la version 1.7. En effet, des modifications de la structure de la base de données de SPIP sont faites à chacune des versions. Ainsi, une base de données SPIP d'une version 1.5 n'aura pas la même structure qu'une base de données d'une version 1.6.

Nous ne saurions trop vous encourager à faire une sauvegarde systématique des fichiers de SPIP et de la base de données à chaque fois que vous changez de version (et même plus souvent !). Cela vous simplifiera grandement les choses en cas de problèmes et vous évitera des « sueurs froides ».

Avant de procéder à une mise à jour de SPIP il est conseillé de réaliser une copie de sauvegarde du site tel qu'il est avant la mise à jour.

Voici les étapes à suivre :

- 1 récupérer par FTP le dossier `/IMG` qui contient les documents (images, pdf, sons, vidéos, etc.) ;
- 2 récupérer par FTP les squelettes et les feuilles de style ;

- 3** récupérer les fichiers de configuration personnalisés `mes_fonctions.php3` et `ecrire/mes_options.php3` s'ils existent ;
- 4** faire une sauvegarde de la base de donnée dans sa version actuelle grâce à la procédure proposée par SPIP.

Ces précautions vous permettront éventuellement de réinstaller SPIP dans sa version actuelle si par malheur la nouvelle version (ou la version CVS de SPIP) ne fonctionnait pas sur votre espace d'hébergement, ou qu'il se produise un drame inattendu.

Le passage de version en version jusqu'à la version 1.7 est relativement aisé. Il suffit seulement de :

- 1** Mettre en ligne les fichiers SPIP de la nouvelle version par FTP.
- 2** Se rendre dans l'espace d'administration (http://monsite_spip/ecrire/) et de suivre les indications précisées par SPIP dans l'espace : « Message technique : la procédure de mise à jour doit être lancée afin d'adapter la base de données à la nouvelle version de SPIP. Si vous êtes administrateur du site, veuillez cliquer sur ce lien ». En effet, SPIP détectera tout seul qu'il y a une mise à jour de la structure de la base de données à faire et vous donnera les indications nécessaires pour le faire très simplement.
- 3** Remettre en ligne les fichiers de squelettes et les CSS précédemment sauvegardés, s'ils ont été impactés par la mise à jour (cela peut se produire si certains de vos fichiers ont le même nom que les fichiers de SPIP).

ATTENTION Sauvegardes de la base de données et versions de SPIP

Il faut toujours faire une sauvegarde de la base de donnée dans sa version actuelle avant d'entreprendre une mise à jour. En effet, la mise à jour de SPIP modifie la structure de la base de donnée, du coup, on ne peut pas directement revenir en arrière après une tentative de mise à jour.

Si la mise à jour échoue, la solution est de réinstaller SPIP dans sa version antérieure et restaurer la base de donnée dans la version qui correspond, que vous aviez précédemment sauvegardé. Autrement dit, vous ne pouvez pas utiliser une sauvegarde de la base de données en version 1.6 pour restaurer les données d'une base en version 1.5. Si vous souhaitez revenir en arrière, par exemple revenir à une version 1.5, il vous faudra réinstaller SPIP-1.5 et restaurer la sauvegarde de la base en version 1.5.

Mais fort heureusement, les mises à jour de SPIP s'effectuent sans aucun problème dans la majorité des cas mais ce n'est pas une raison pour ne pas faire de sauvegardes de la base, on vous aura prévenu !

ATTENTION Fichiers manquants

Certains problèmes peuvent apparaître après l'installation d'une nouvelle version : des messages indiquant des fichiers manquants ou incomplets. Vérifiez que tous les fichiers ont bien été transférés. En particulier, si vous voyez des fichiers de taille 0 octet, cela signifie qu'un problème s'est produit au moment du transfert et qu'il faut recommencer.

▶ [http://www.spip-contrib.net/spikini/
MouvementDeFichiers](http://www.spip-contrib.net/spikini/MouvementDeFichiers)

Astuces Quand on modifie certains fichiers SPIP

Quand on commence à mieux connaître SPIP, il nous arrive de modifier certains fichiers de fonctions de SPIP pour l'adapter à des besoins précis. Pour s'y retrouver à chaque migration, on crée un fichier `modifications.txt` à la racine du site que l'on met régulièrement à jour à chaque fois que l'on fait une modification dans le code de SPIP. On y inscrit le nom du fichier et les lignes auxquelles des modifications ont été apportées. Il devient alors bien plus simple de reporter les modifications fichier par fichier.

Cas particulier de la migration vers une version 1.8

Les étapes et les précautions sont les mêmes que lors de tout changement de version mais, puisque l'arborescence des fichiers a été revue, vous aurez sans doute du « ménage » à faire dans les fichiers des anciennes versions. Vous trouverez une liste des fichiers à déplacer à l'adresse ci-contre.

Pour éviter toute surprise, il est préférable de faire une « installation neuve », c'est-à-dire de sauvegarder en local l'ensemble du site, de supprimer tous les fichiers et répertoires du site, puis d'installer les fichiers de la version 1.8 de SPIP et enfin, après avoir configuré le nouveau site, de réinstaller vos fichiers personnels (squelettes, feuilles de style, etc.) et vos documents et images.

Voici, par exemple, la procédure employée pour la migration de notre site vers la version 1.8 :

- 1 Décompactage de l'archive de la version 1.8 dans un répertoire spécial en local.
- 2 Chez l'hébergeur, vidage du cache par l'intermédiaire de l'interface de maintenance de SPIP. Ceci pour éviter de récupérer des fichiers inutiles et diminuer le « poids » du transfert.
- 3 Sauvegarde en local de tous les répertoires et fichiers, par FTP, dans un répertoire spécial (`foresight_bak`, par exemple) créé pour l'occasion sur le serveur local de test. Notamment, n'oubliez pas votre répertoire IMG !
- 4 Sauvegarde de la base de données du site chez l'hébergeur à l'aide de la procédure de sauvegarde intégrée à SPIP (`dump.xml.gz`) mais aussi par l'intermédiaire de PhpMyAdmin (`foresight.sql.gz`). Les fichiers compressés de vos données (`xx.gz`) seront enregistrés sur votre ordinateur personnel en suivant la procédure que vous proposera votre navigateur avec l'option *Enregistrez sous*. Vous aurez donc ainsi l'intégralité de votre base de données à disposition.
- 5 Effacement de tous les fichiers et répertoires chez l'hébergeur. Cet effacement de tous les fichiers SPIP n'a aucune conséquence sur votre base de données. En effet, les fichiers de base de données ne sont pas enregistrés dans l'arborescence des fichiers SPIP mais directement sur le serveur d'hébergement (très souvent dans `var/lib/mysql/votre_base_de_donnees` alors que votre site SPIP est lui très souvent dans le répertoire `var/www/htdocs/votre_reperatoire`).
- 6 Transfert par FTP des fichiers et répertoires de la version 1.8 chez l'hébergeur.
- 7 Connexion à l'espace d'administration chez l'hébergeur :
http://www.mon_site.xxx/ecrire/.
- 8 Réinstallation de SPIP suivant la procédure normale.

9 Mise à jour de la structure de la base de données comme le demande SPIP.

10 Transfert par FTP des squelettes (contenu à la racine de l'ancien site) vers le dossier /squelettes de la version 1.8. N'oubliez pas de mettre dans le répertoire /IMG de votre nouvelle version de SPIP , les fichiers du répertoire /IMG de votre ancienne version de SPIP !

Et tout a bien fonctionné ! Le site a migré vers la version 1.8 sans problèmes.

Si vous disposez d'un serveur de test en local, utilisez la même procédure mais testez votre site en local avant de le transférer chez l'hébergeur, cela vous permettra de faire les premières vérifications de compatibilité avant de modifier votre site en ligne. Prenez garde de ne pas supprimer les fichiers de votre site avant d'avoir complètement validé votre nouvelle version !

En résumé...

Installer SPIP n'est pas compliqué ! Pour vous en convaincre, installez-le sur votre PC (ou votre Mac). Installez Apache, PHP et MySQL, téléchargez la dernière version de SPIP et en quelques minutes, vous pourrez commencer à créer des pages avec SPIP.

Si vous souhaitez héberger votre site, le choix de l'hébergeur est une étape importante : il faut bien vérifier les conditions techniques proposées et recueillir tous les renseignements dont vous aurez besoin pour l'installation et l'administration du site et la connexion à la base de données. Ensuite, l'installation proprement dite de SPIP pose peu de problèmes : il suffit de suivre les étapes et bien entendu, de noter les identifiants et les mots de passe d'administration du site.

Une fois votre site installé, il est utile de connaître un peu à quoi servent les répertoires et les fichiers. C'est ce que nous allons voir dans le prochain chapitre, puis nous passerons à la configuration de SPIP.

4

chapitre

file:/srv/www/htdocs/SPIP-v1.8 - Konqueror

Document Édition Affichage Aller Signets Outils Configuration Fenêtre Aide

Nom Taille Type de fichier Modifié Droits d'accès Propriétaire Groupe Lien

CACHE	1,3 ko	Dossier	02/05/2005 08:21	rwxrwxrwx	yann	users	
dist	680 octets	Dossier	18/04/2005 18:02	rwxr-xr-x	yann	users	
écrire	5,1 ko	Dossier	18/04/2005 18:04	rwxrwxrwx	yann	users	
formulaires	1,1 ko	Dossier	18/04/2005 18:02	rwxr-xr-x	yann	users	
IMG	512 octets	Dossier	23/04/2005 11:52	rwxrwxrwx	yann	users	
oo	112 octets	Dossier					
habillage.css	6,6 ko	Feuille de style en					
impression.css	1,6 ko	Feuille de style en					
spip_admin.css	2,4 ko	Feuille de style en					
spip_style.css	2,2 ko	Feuille de style en					
typographie.css	1,8 ko	Feuille de style en					
spip_barre.js	5,5 ko	Fichier source C++					
puce.gif	83 octets	Image GIF					
puce_rt.gif	84 octets	Image GIF					
COPYING.txt	17,6 ko	Texte simple					
htaccess.html.txt	810 octets	Texte simple					
htaccess-propres.txt	1,2 ko	Texte simple					
article.php3	81 octets	text/php					
auteur.php3	79 octets	text/php					
backend-breves.php3	171 octets	text/php					
backend.php3	188 octets	text/php					
breve.php3	79 octets	text/php					
distrib.php3	163 octets	text/php					
forum.php3	439 octets	text/php					
ical.php3	137 octets	text/php					
inc-admin.php3	2,0 ko	text/php					
inc-balises.php3	19,8 ko	text/php					
inc-boucles.php3	7,2 ko	text/php					
inc-cache.php3	6,5 ko	text/php					
inc-calcul-outils.php3	12,5 ko	text/php					

spip18 sur le serveur localhost - phpMyAdmin 2.5.3-rc3 - Mozilla Firefox

Eichier Edition Affichage Aller à Marque-pages Outils Aide

Da Linux French Page

spip18 (46)

Base de données spip18 sur le serveur localhost

Table	Action	Enregistrements	Type	Taille
spip_articles		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_auteurs		1	MyISAM	9,3 Ko
spip_auteurs_articles		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_auteurs_messages		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_auteurs_rubriques		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_breves		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_caches		2	MyISAM	4,3 Ko
spip_documents		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_documents_articles		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_documents_breves		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_documents_rubriques		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_forum		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_groupes_mots		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_articles		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_auteurs		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_breves		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_dico		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_mots		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_rubriques		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_signatures		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_syndic		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_index_synthetic		0	MyISAM	1,0 Ko
spip_messages		0	MyISAM	1,0 Ko

Les fichiers et la base de données

Une fois que votre site SPIP est installé, les fichiers qui permettent son fonctionnement sont répartis selon leur utilité entre le répertoire racine du site et ses sous-répertoires. Dans ce chapitre, nous passerons en revue chacun de ces répertoires, et préciserons le rôle des différents fichiers. Ensuite, nous examinerons la structure de la base de données qui ne se trouve pas dans le même répertoire que les fichiers de SPIP, mais contribue de manière importante au fonctionnement du site.

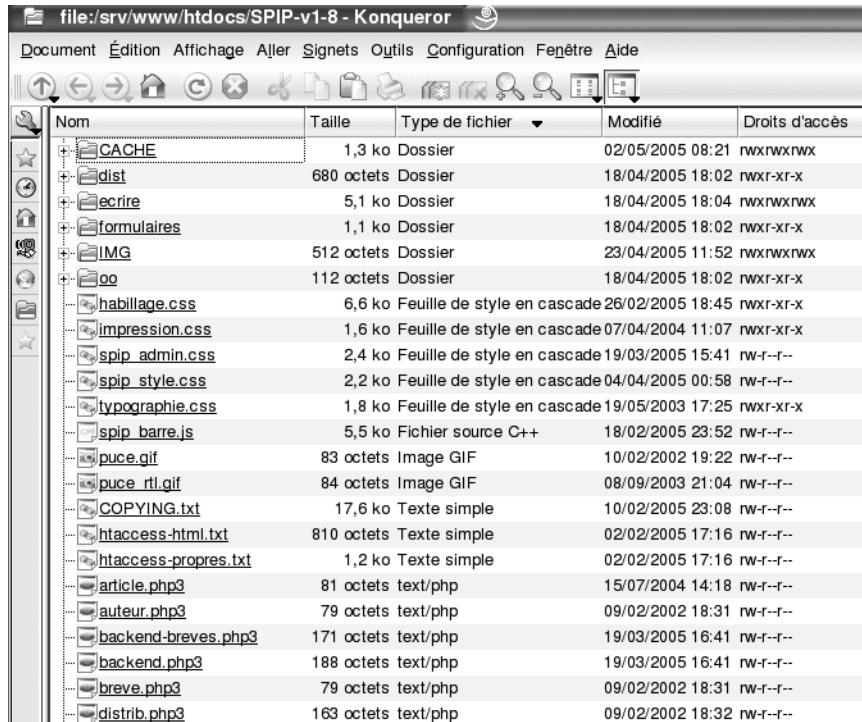
SOMMAIRE

- ▶ Répertoire racine
- ▶ Squelettes
- ▶ Fichiers de fonctions
- ▶ CSS
- ▶ Répertoire ecrire
- ▶ Base de données

MOTS-CLÉS

- ▶ Fichiers
- ▶ Répertoires
- ▶ Fonctions
- ▶ CSS
- ▶ ecrire
- ▶ Tables de base de données

Depuis la version 1.8 de SPIP et dans un souci de clarification, l'organisation des répertoires et fichiers a été revue. Certains fichiers ont été découpés ou déplacés dans de nouveaux répertoires. Nous vous signalerons les différences entre la version 1.8 de SPIP et les versions antérieures.



The screenshot shows the Konqueror file manager displaying the contents of the SPIP-v1.8 root directory. The tree view on the left shows the following structure:

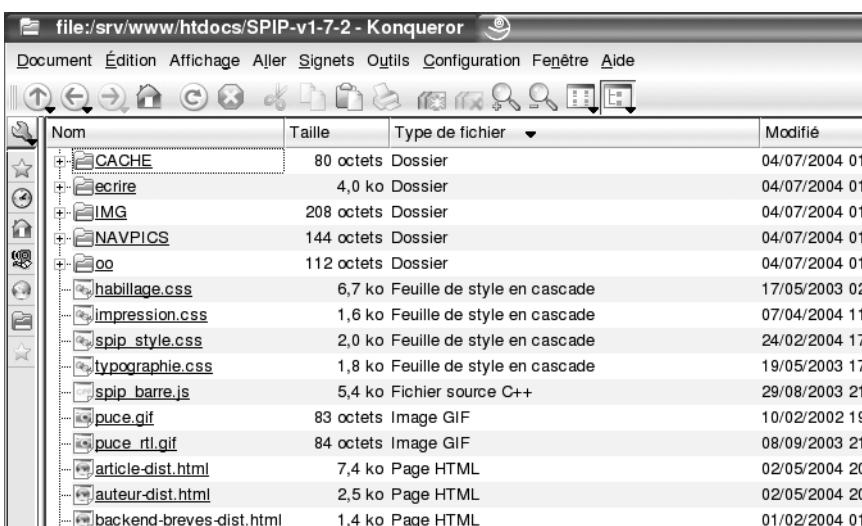
- CACHE
- dist
- ecrire
- formulaires
- IMG
- oo
- habillage.css
- impression.css
- spip_admin.css
- spip_style.css
- typographie.css
- spip_barre.js
- puce.gif
- puce rtl.gif
- COPYING.txt
- htaccess-html.txt
- htaccess-propres.txt
- article.php3
- auteur.php3
- backend-breves.php3
- backend.php3
- breve.php3
- distrib.php3

The details view on the right lists the files and their properties:

Nom	Taille	Type de fichier	Modifié	Droits d'accès
CACHE	1,3 ko	Dossier	02/05/2005 08:21	rwxrwxrwx
dist	680 octets	Dossier	18/04/2005 18:02	rwxr-xr-x
ecrire	5,1 ko	Dossier	18/04/2005 18:04	rwxrwxrwx
formulaires	1,1 ko	Dossier	18/04/2005 18:02	rwxr-xr-x
IMG	512 octets	Dossier	23/04/2005 11:52	rwxrwxrwx
oo	112 octets	Dossier	18/04/2005 18:02	rwxr-xr-x
habillage.css	6,6 ko	Feuille de style en cascade	26/02/2005 18:45	rwxr-xr-x
impression.css	1,6 ko	Feuille de style en cascade	07/04/2004 11:07	rwxr-xr-x
spip_admin.css	2,4 ko	Feuille de style en cascade	19/03/2005 15:41	rw-r-r--
spip_style.css	2,2 ko	Feuille de style en cascade	04/04/2005 00:58	rw-r-r--
typographie.css	1,8 ko	Feuille de style en cascade	19/05/2003 17:25	rwxr-xr-x
spip_barre.js	5,5 ko	Fichier source C++	18/02/2005 23:52	rw-r-r--
puce.gif	83 octets	Image GIF	10/02/2002 19:22	rw-r-r--
puce rtl.gif	84 octets	Image GIF	08/09/2003 21:04	rw-r-r--
COPYING.txt	17,6 ko	Texte simple	10/02/2005 23:08	rw-r-r--
htaccess-html.txt	810 octets	Texte simple	02/02/2005 17:16	rw-r-r--
htaccess-propres.txt	1,2 ko	Texte simple	02/02/2005 17:16	rw-r-r--
article.php3	81 octets	text/php	15/07/2004 14:18	rw-r-r--
auteur.php3	79 octets	text/php	09/02/2002 18:31	rw-r-r--
backend-breves.php3	171 octets	text/php	19/03/2005 16:41	rw-r-r--
backend.php3	188 octets	text/php	19/03/2005 16:41	rw-r-r--
breve.php3	79 octets	text/php	09/02/2002 18:31	rw-r-r--
distrib.php3	163 octets	text/php	09/02/2002 18:32	rw-r-r--

Figure 4-1

Le répertoire racine et les sous-répertoires d'un site SPIP, version 1.8



The screenshot shows the Konqueror file manager displaying the contents of the SPIP-v1.7-2 root directory. The tree view on the left shows the following structure:

- CACHE
- ecrire
- IMG
- NAVPIGS
- oo
- habillage.css
- impression.css
- spip_style.css
- typographie.css
- spip_barre.js
- puce.gif
- puce rtl.gif
- article-dist.html
- auteur-dist.html
- backend-breves-dist.html

The details view on the right lists the files and their properties:

Nom	Taille	Type de fichier	Modifié
CACHE	80 octets	Dossier	04/07/2004 01
ecrire	4,0 ko	Dossier	04/07/2004 01
IMG	208 octets	Dossier	04/07/2004 01
NAVPIGS	144 octets	Dossier	04/07/2004 01
oo	112 octets	Dossier	04/07/2004 01
habillage.css	6,7 ko	Feuille de style en cascade	17/05/2003 02
impression.css	1,6 ko	Feuille de style en cascade	07/04/2004 11
spip_style.css	2,0 ko	Feuille de style en cascade	24/02/2004 17
typographie.css	1,8 ko	Feuille de style en cascade	19/05/2003 17
spip_barre.js	5,4 ko	Fichier source C++	29/08/2003 21
puce.gif	83 octets	Image GIF	10/02/2002 19
puce rtl.gif	84 octets	Image GIF	08/09/2003 21
article-dist.html	7,4 ko	Page HTML	02/05/2004 20
auteur-dist.html	2,5 ko	Page HTML	02/05/2004 20
backend-breves-dist.html	1,4 ko	Page HTML	01/02/2004 01

Figure 4-2

Le répertoire racine et les sous-répertoires d'un site SPIP, version 1.7

Le répertoire racine du site

Le répertoire racine d'un site SPIP contient principalement les fichiers de la partie publique du site et le très important sous-répertoire `/ecrire`, qui contient les fichiers de la partie privée.

Voici les différents types de fichiers que vous trouverez si vous explorez les répertoires de SPIP :

- les fichiers PHP (fichiers `.php3`) qui concernent l'interface publique du site. Les fichiers PHP (fichiers `.php3`) concernant la partie privée sont placés dans le sous-répertoire `/ecrire`.
- les feuilles de style (fichiers `.css`) qui définissent la présentation du site se trouvent dans le répertoire racine pour la partie publique, et dans le répertoire `/ecrire`, pour la partie privée. Elles seront abordées au chapitre 10.
- les squelettes (fichiers `.html`) qui définissent la mise en page par défaut des informations du site sont placés dans le répertoire `/dist`. Ils seront décrits plus en détail au chapitre 9.
- les formulaires sont utilisés dans la relation avec le visiteur. Ils se trouvent dans le répertoire `/formulaires`.

Quant à la base de données, elle ne se trouve pas dans ce répertoire mais dans l'espace de base de données du serveur sur lequel est hébergé votre site. Pour y accéder, vous devez utiliser un outil tel que phpMyAdmin, mis à disposition par votre hébergeur.

PARLER SPIP Partie publique, partie privée, racine

Un site SPIP est divisé en deux parties distinctes :

- le site public qui est l'ensemble des pages accessibles à tout visiteur. Il s'agit des articles, brèves, rubriques, ainsi que des interventions dans les forums associés.
 - l'espace privé qui est l'espace à accès restreint dans lequel les administrateurs et les rédacteurs peuvent écrire des articles, des brèves, modifier la structure du site, suivre les contributions postées dans les forums, etc. L'accès à cet espace nécessite d'être enregistré, c'est-à-dire de disposer d'un identifiant et d'un mot de passe.
- http://www.spip.net/fr_article1471.html

Racine

Dans SPIP, la racine signifie deux choses :

- La racine est le répertoire d'installation de votre site SPIP, que ce soit en local ou chez un hébergeur.
- La racine de l'arborescence des rubriques de votre site SPIP : les rubriques de premier niveau dans l'arborescence des rubriques du site, c'est-à-dire les secteurs dans le vocabulaire SPIP, sont situées à la racine.

ATTENTION Répertoire /plugins

Ce répertoire existait dans les versions de développement de la version 1.8 de SPIP. Finalement, il a été supprimé car le système de plug-ins a été remis à une prochaine version.

Pour en savoir plus :

- ▶ <http://spip-contrib.net/spikini/>
- ▶ RecyclerLesPlugins

SÉCURITÉ Les fichiers .htaccess des répertoires de SPIP

Les fichiers `.htaccess` servent à empêcher le parcours des répertoires de SPIP. Ils ne contiennent que la directive : `deny for all` qui empêche quiconque de lister par Internet les fichiers contenus dans le répertoire.

Tableau 4-1 L'organisation des répertoires de SPIP

Répertoire	Contenu
/ (répertoire racine)	Les fichiers PHP (fichiers .php3) qui concernent l'interface publique du site. Les feuilles de style (fichiers .css) qui définissent la présentation du site public.
/CACHE	Répertoire vide à l'installation, il contient ensuite les fichiers du cache de SPIP.
/dist	Les squelettes (fichiers .html) qui définissent la mise en page des informations du site public.
/ecrire	Les fichiers PHP (fichiers .php3) qui concernent l'interface privée du site, c'est-à-dire l'espace de rédaction et d'administration du site.
/ecrire/data	Répertoire vide à l'installation, il contient ensuite les fichiers de sessions et de logs. C'est également dans ce répertoire que sont enregistrées les sauvegardes de la base de données.
/ecrire/img_pack	Les images utilisées dans l'interface privée.
/ecrire/lang	Les fichiers de traduction standards permettant de traduire tous les libellés des interfaces privée et publique.
/ecrire/oo	Squelette standard de la page d'accueil de l'espace privé qui peut être lu facilement par les navigateurs en mode texte.
/ecrire/upload	Répertoire vide à l'installation, il peut accueillir des fichiers téléchargés par FTP qui seront ensuite associés à des articles.
/formulaires	Les formulaires par défaut qui sont utilisés dans la relation avec le visiteur.
/IMG	Après l'installation, ce répertoire contient des images de test et les deux sous-repertoires icônes et icônes_barre qui contiennent respectivement les icônes associés aux types de documents reconnus et les icônes des raccourcis de mise en forme du texte des articles. Plus tard, c'est là que seront stockés les images et les documents joints aux articles ou aux rubriques et les divers logos.
/oo	Squelette standard de la page d'accueil de l'espace public qui peut être lu facilement par les navigateurs en mode texte.

Les fichiers de squelettes et le répertoire /dist

Dans la terminologie SPIP, un squelette est un fichier HTML qui permet la mise en page de votre site public. Pour permettre à SPIP d'interpréter les squelettes avant de les afficher, on appelle toujours un squelette HTML par l'intermédiaire d'un fichier homonyme .php3 situé à la racine. C'est ce fichier .php3 qui démarre le moteur de SPIP et inclut le squelette HTML, qui peut être situé dans un autre répertoire. Par exemple, pour afficher le contenu du fichier sommaire.html, on tape dans son navigateur :

```
| http://mon_site.net/sommaire.php3
```

Dans les versions antérieures à la version 1.8, les fichiers de squelettes par défaut de SPIP étaient placés dans le répertoire racine et suffixés par la mention **-dist** que l'on supprimait en cas de modification du squelette (ainsi sommaire-dist.html devenait sommaire.html)

Pour alléger le répertoire racine, la version 1.8 de SPIP propose un répertoire `/dist` dans lequel sont stockés les squelettes par défaut, sans le suffixe `-dist`. Cela permet de simplifier les choses lors des mises à jour. Si vous installez SPIP 1.8 et que vous modifiez les squelettes HTML par défaut, ou que vous en créez de nouveaux, il faudra placer ces squelettes au choix :

- à la racine du site ;
- dans un répertoire nommé `/squelettes` (à créer) ;
- dans un répertoire nommé comme vous voulez, mais dont le nom est précisé dans le fichier `mes_fonctions.php3` (voir le chapitre 9).

En tous cas, ne placez pas vos squelettes HTML personnalisés dans le répertoire `/dist` car ils seraient écrasés à la prochaine mise à jour de SPIP.

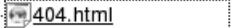
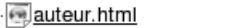
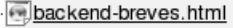
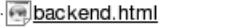
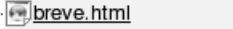
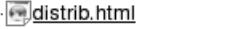
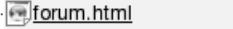
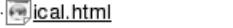
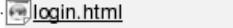
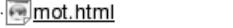
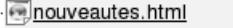
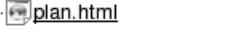
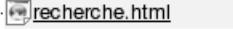
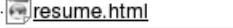
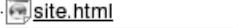
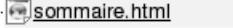
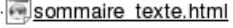
 404.html	1,4 ko	Page HTML	26/02/2005 13:00	rw-r--r--
 article.html	8,3 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 auteur.html	2,4 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 backend-breves.html	1,0 ko	Page HTML	19/03/2005 16:41	rw-r--r--
 backend.html	2,0 ko	Page HTML	19/03/2005 16:41	rw-r--r--
 breve.html	5,2 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 distrib.html	616 octets	Page HTML	02/02/2005 13:52	rw-r--r--
 forum.html	2,8 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 ical.html	921 octets	Page HTML	02/02/2005 13:52	rw-r--r--
 login.html	1,4 ko	Page HTML	10/03/2005 20:43	rw-r--r--
 mot.html	4,5 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 nouveautes.html	864 octets	Page HTML	09/03/2005 11:30	rw-r--r--
 plan.html	2,5 ko	Page HTML	26/02/2005 13:00	rw-r--r--
 recherche.html	4,2 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 resume.html	3,5 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 rubrique.html	5,8 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 site.html	2,2 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 sommaire.html	4,2 ko	Page HTML	06/03/2005 21:13	rw-r--r--
 sommaire_texte.html	2,4 ko	Page HTML	26/02/2005 13:00	rw-r--r--
 404.php3	76 octets	text/php	02/02/2005 13:52	rw-r--r--

Figure 4–3

Le répertoire `/dist` des squelettes de notre site vu avec le navigateur Konqueror

PARLER SPIP Les principaux objets de SPIP

Secteurs : terme désignant les rubriques se trouvant à la racine de l’arborescence des rubriques de votre site SPIP.

Rubriques : les rubriques ou sous-rubriques contenues dans un secteur.

Articles : textes généralement longs dans lesquels vous pouvez incorporer d’autres éléments : images, notes de bas de page, documents, etc.

Brèves : textes courts auxquels vous avez la possibilité d’ajouter un lien. Généralement, on s’en sert pour y placer le résumé d’une page et un lien vers la page complète. Attention, les brèves ne peuvent être créées que dans les secteurs.

Tableau 4–2 Les fichiers du répertoire /dist

Objet	Nom du fichier	Description
Erreur	404.html et 404.php3	Fichiers permettant de personnaliser l'erreur 404 relative à un fichier non trouvé dans le site SPIP.
Article	article.html	Squelette pour la mise en page des articles.
Auteur	auteur.html	Squelette pour la mise en page des informations sur un auteur.
Fils RSS/XML	backend-breves.html	Squelette pour la mise en forme du fil de syndication RSS/XML relatif aux brèves du site.
	backend.html	Squelette pour la mise en forme du fil d'informations RSS/XML relatif aux articles du site.
Liste d'articles	distrib.html	Squelette pour la mise en forme des 10 derniers articles publiés sur le site. Ce fichier contient du code JavaScript intégrable dans une page HTML d'un autre site.
Forum	forum.html	Squelette pour la saisie des messages de forums.
Agenda	ical.html	Squelette pour la mise en forme des informations contenues dans l'agenda de la partie privée de SPIP pour une utilisation par des applications de calendrier au standard ical.
Connexion	login.html	Squelette pour la mise en forme de la page d'accès à l'espace privé.
Mot-clé	mot.html	Squelette pour la mise en page des informations relatives à un mot-clé (rubriques, articles, groupe de mots associés).
Nouveauté	nouveautes.html	Squelette pour la mise en forme du message envoyé par e-mail pour signaler les nouveautés récemment publiées sur un site SPIP (option à activer dans l'espace privé).
Plan du site	plan.html	Squelette pour la mise en page du plan du site.
Recherche	recherche.html	Squelette pour la mise en page des résultats d'une recherche avec le moteur de recherche intégré de SPIP (option à activer dans l'espace privé).
Résumé	resume.html	Squelette pour la mise en page (liste triée) du contenu récent d'un site SPIP : derniers messages des forums, articles les plus populaires, etc.
Rubrique	rubrique.html	Squelette pour la mise en page des rubriques.
Site syndiqué	site.html	Squelette pour la mise en page des informations d'un site syndiqué.
Page d'accueil	sommaire.html sommaire-texte.html	Squelette pour la mise en page de la page d'accueil. Squelette pour la mise en page de la page d'accueil dans un format compatible avec les navigateurs Web en mode texte.

Les fichiers de fonctions PHP de SPIP

Le répertoire racine contient une soixantaine de fichiers dont les fichiers PHP (fichiers .php3) et les feuilles de style (fichiers .css). Certains fichiers sont essentiels, notamment les fichiers `inc-public.php3`, `inc-calcul.php3`. Ils contiennent les fonctions PHP qui permettent de calculer les boucles SPIP servant à l'affichage des données extraites de la base de données.

Nom	Taille	Type de fichier	Modifié	Droits d'accès	Propriétaire
CACHE	2,8 ko	Dossier	16/03/2005 08:57	rwxr-xr-x	yann
dist	1,1 ko	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
ecrire	5,3 ko	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
formulaires	1,1 ko	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
IMG	1,5 ko	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
img_pack	200 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
NAVPICTS	1 016 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
newsletter	1,2 ko	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
oo	112 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
patrons	216 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
squelettes_bloogletter	120 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
Xpagination	240 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
abonnement.php3	7,6 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
article.php3	81 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
auteur.php3	79 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
backend-breves.php3	207 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
backend.php3	224 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
breve.php3	79 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
COPYING.txt	17,6 ko	Texte simple	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
distrib.php3	163 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
forum.php3	439 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
habillage.css	7,3 ko	Feuille de style en cascade	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
htaccess-html.txt	810 octets	Texte simple	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
htaccess-propres.txt	1,2 ko	Texte simple	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
iCal.php3	137 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
impression.css	1,6 ko	Feuille de style en cascade	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
inc-admin.php3	2,0 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
inc-balises.php3	19,8 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
inc-bloog-global.php3	6,4 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
inc-bloog-melieuse.php3	10,3 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
inc-boucles.php3	7,2 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann
inc-cache.php3	5,9 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r-	yann

Figure 4–4 Les fichiers à la racine d'un site SPIP vu avec le navigateur Internet Konqueror

Les fichiers de SPIP sont souvent commentés, ce qui facilite la compréhension de leur contenu.

Les fichiers `backend.php3` et `backend-breves.php3` sont les fichiers de syndication de votre site SPIP. C'est vers ces fichiers que devront pointer les liens des autres sites pour recevoir (c'est-à-dire syndiquer) vos articles ou vos brèves.

Le répertoire racine contient aussi les fichiers `puce.gif` et `puce_rt1.gif` : ce sont les puces qui apparaissent dans les listes de la partie publique du site. Si vous souhaitez les modifier, remplacez ces fichiers par ceux de votre choix en conservant leurs noms et leurs dimensions.

TECHNIQUE Le code PHP de SPIP

Les développeurs de SPIP s'obligent à utiliser des noms de variables ou de fonctions explicites et, de plus, en français. Par exemple, la fonction `squelette_obsolete` vérifie si la page doit être recalculée. Le code est très souvent commenté et les noms de fichiers sont explicites. Par exemple, le nom de fichier `inc-forum.php3` permet de comprendre rapidement que ce fichier contient les fonctions PHP impliquées dans le traitement des messages de forum dans une page.

Tableau 4–3 Les fichiers PHP du répertoire racine

Groupe de fonctionnalités	Nom du fichier	Description
Appel de fichiers et du cache	inc-public.php3	Se charge principalement d'authentifier l'internaute, de déterminer la langue à utiliser pour la page et de décider de la présence, ou non, des boutons d'administration.
	inc-public-global.php3	Décide si l'on doit prendre la page en cache ou la recalculer et gère les inclusions d'autres pages.
	inc-cache.php3	Regroupe l'ensemble des fonctions PHP de gestion du cache de SPIP (création, vérification et suppression).
Calcul des squelettes	inc-calcul.php3 et inc-calcul-outils.php3	Le premier fichier calcule une page en exécutant un squelette. Le second contient des fonctions qui sont appelées par certaines balises au moment du calcul des pages.
	inc-chercher-squelette.php3	Fichier essentiel qui indique où trouver les squelettes.
	inc-html-squel.php3	Se charge de mettre en ordre les éléments pour l'affichage dans la page html.
	mes_fonctions.php3	Ce fichier n'est pas créé au moment de l'installation de SPIP. Il est très important car il contient les fonctions PHP personnalisées de votre site SPIP, par exemple vos filtres personnels de traitement des textes. Un autre usage est de surcharger des fonctions de SPIP. Par défaut, SPIP cherche ses fonctions dans ses fichiers mais s'il existe un fichier mes_fonctions.php3, il remplace, dans certains cas prévus, ses fonctions de base par celles qu'il trouve dans ce fichier.
Calcul des boucles	inc_balises.php3	Regroupe l'ensemble des définitions des balises SPIP ainsi que leur traitement.
	inc-boucles.php3	Contient l'ensemble des définitions des boucles de SPIP.
	inc-criteres.php3	Regroupe l'ensemble des définitions des critères de sélection des données de la base qui sont utilisables dans les boucles SPIP.
Extraction et mise en forme des données de la base de données	inc-compilo-api.php3	Contient les classes PHP du compilateur ainsi que les définitions des liens entre les tables de la base de données.
	inc-compilo-index.php3	Extrait les données de la base MySQL et les transforme en éléments utilisables (les balises) pour l'affichage (les boucles) par SPIP.
	inc-compilo.php3	Cœur du nouveau compilateur de squelettes de SPIP. Il a en charge de mettre en forme les résultats de l'extraction des données de la base. Il fait appel à d'autres fichiers.
Gestion de la forme des URL du site public	htaccess-html.txt et htaccess-propres.txt	Fichiers à renommer en .htaccess pour la réécriture des URL de SPIP. Nous y reviendrons dans le chapitre 9.
	inc-urls-standard.php3, inc-urls-html.php3 et inc-urls-propres.php3	Regroupe les fonctions permettant de générer des URL plus compréhensibles pour les pages de votre site SPIP. Par exemple : http://monsitespip.org/le_titre_de_ma_rubrique_n°57.html au lieu de http://monsitespip.org/rubrique.php3?id_rubrique=57 . Nous y reviendrons dans le chapitre 14.

Tableau 4–3 Les fichiers PHP du répertoire racine (suite)

Groupe de fonctionnalités	Nom du fichier	Description
Autres fonctionnalités	inc-admin.php3	En charge de l'affichage des boutons d'administration dans le site public lorsque vous êtes connecté en tant qu'administrateur du site SPIP.
	inc-messforum.php3	Se charge de la mise en place des forums (répondre à un article).
	inc-stats.php3	Se charge de l'inscription dans la base de données de la visite d'un article et de l'affichage des statistiques accessibles quand on est connecté en tant qu'administrateur.
	spip_access_doc.php3	Fonctions de contrôle permettant l'accès aux documents joints.
	spip_image.php3	Fonctions permettant de gérer le téléchargement des images et des documents ainsi que la génération des vignettes et des logos.
	spip_pass.php3	Gère le cas des mots de passe oubliés.
	spip_test_dirs.php3	Vérifie les droits d'écriture dans certains répertoires.

Les fichiers CSS : l'habillage graphique de votre site web

Les fichiers dotés de l'extension .css sont les fichiers feuilles de style de SPIP. Si vous souhaitez modifier les couleurs, les polices ou les dispositions, c'est dans ces fichiers qu'il vous faudra intervenir.

REPÈRES **Dans cet ouvrage**

Voir le chapitre 10.

Tableau 4–4 Les fichiers CSS de SPIP et leurs principales fonctions

Nom du fichier	Description
habillage.css	Contient les principaux styles applicables à la mise en forme de l'interface du site public : disposition et mise en forme des colonnes, menus, formulaires, forums, etc.
impression.css	Il s'agit d'une feuille de style destinée à l'impression des articles.
spip_admin.css	Contient les styles des boutons d'administration et des informations de débogage.
spip_style.css	Contient les styles relatifs aux balises HTML générées par SPIP.
typographie.css	Contient les règles graphiques et typographiques d'affichage.

TECHNIQUE Utiliser les feuilles de style

Pour tout savoir sur les feuilles de style (CSS, *Cascading Style Sheet*) :

- ▶ <http://openweb.eu.org/css/>
- ▶ <http://fr.selfhtml.org/css/>
- ▶ <http://www.w3.org/Style/CSS/>

ATTENTION Réinstallation

Si vous devez réinstaller votre site SPIP, sauvegardez bien les fichiers CSS que vous avez personnalisés car SPIP les écrasera lors de la réinstallation. Plus exactement, ce sera le cas lors d'une auto-installation qui réinstalle tous les fichiers de la distribution. Si vous faites l'installation via un transfert FTP, vous risquez de les écraser vous-même. Il suffit de remettre en place, après installation, les fichiers sauvegardés pour retrouver vos styles favoris. Il se peut que ce fonctionnement soit revu dans les versions à venir de SPIP.

TECHNIQUE Les formulaires

SPIP peut construire pour vous automatiquement certains formulaires : identification, message de forum, signature de pétition, inscription au site, etc. Il suffit juste de placer une balise SPIP dans les squelettes à l'endroit désiré (voir au chapitre 8, « Les formulaires », page 192).

Les formulaires et le répertoire /formulaires

C'est dans le sous répertoire `formulaires` que se trouve les squelettes des formulaires. En effet, dans la version 1.8, une séparation plus stricte entre les fonctions de traitement des formulaires et leur affichage a été initiée.

Dans les versions antérieures à la version 1.8, le fichier `inc-formulaires.php3` comportait les éléments d'affichage des formulaires d'inscription, de signature et de recherche qui apparaissent dans la partie publique du site. Le formulaire de connexion dans la partie administration de SPIP se trouvait dans `inc-login.php3`. Dans la version 1.8, tous les formulaires se trouvent dans le répertoire `/formulaires`. Vous pourrez ainsi intervenir plus facilement sur les caractéristiques et les comportements des différents formulaires utilisés dans la partie publique d'un site SPIP.

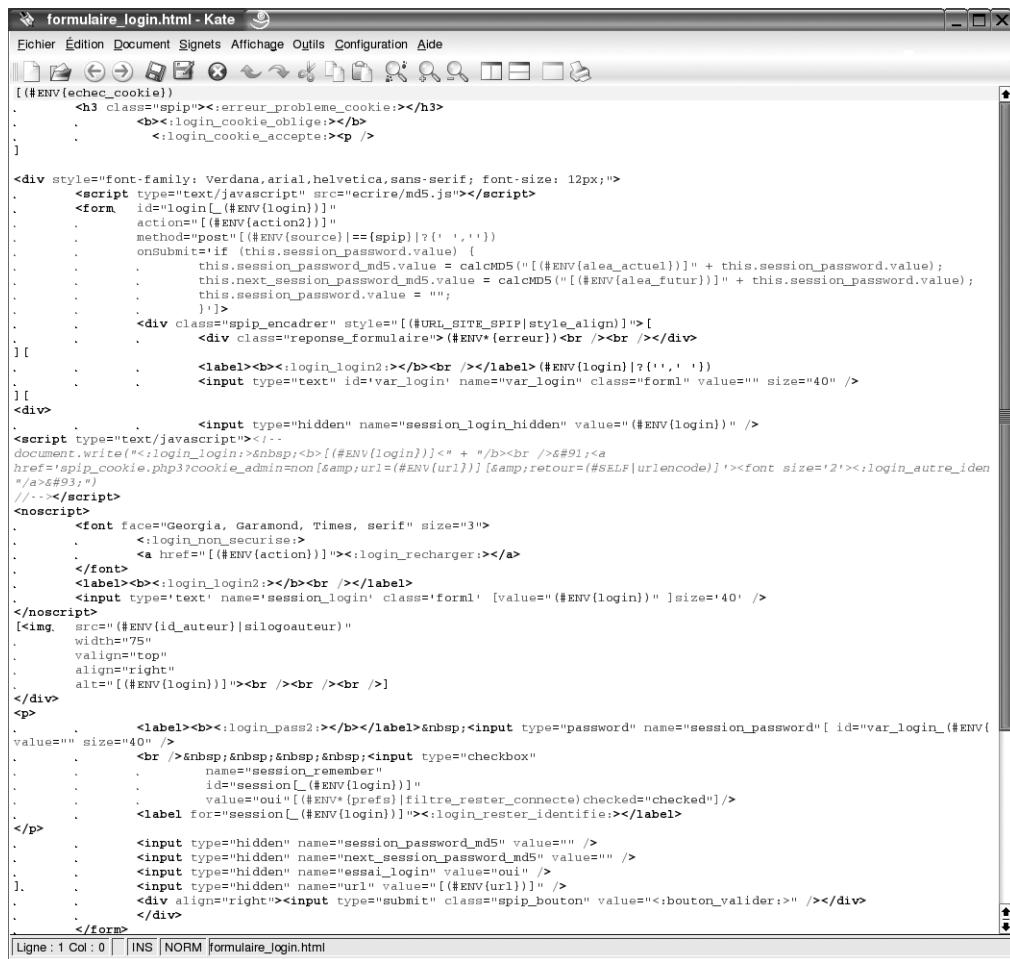


The screenshot shows a file manager window titled "file:///home/yann/sauv_foresight_18/formulaires - Konqueror". The URL bar also displays "file:///home/yann/sauv_foresight_18/formulaires". The main area is a table listing files in the directory:

Nom	Taille	Type de fichier	Modifié	Droits d'accès
formulaire admin.html	1,3 ko	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire écrire_auteur.html	768 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire forum.html	2,1 ko	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire inscription.html	513 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire login_forum.html	779 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire login.html	3,1 ko	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire menu_lang.html	539 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire oubli.html	928 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire recherche.html	238 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire signature.html	1,4 ko	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
formulaire site.html	643 octets	Page HTML	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire_admin.php3	3,2 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire écrire_auteur.php3	2,7 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire_forum.php3	12,6 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire_inscription.php3	4,8 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire_recherche.php3	868 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire_signature.php3	8,7 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-formulaire_site.php3	1,4 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-login_prive.php3	758 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-login_public.php3	4,3 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-menu_lang_ecrire.php3	1,7 ko	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-menu_lang.php3	773 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--
inc-url_logout.php3	558 octets	text/php	16/03/2005 08:55	rw-r--r--

Figure 4-5
Le répertoire `/formulaires` de notre site vu avec le navigateur Konqueror

Si vous souhaitez modifier l'apparence du formulaire de connexion dans l'espace d'administration, c'est le fichier `formulaire_login.html` qu'il vous faudra modifier. Comme toujours dans SPIP, les noms de fichiers sont suffisamment explicites pour que vous puissiez facilement savoir à quoi ils servent.



```

formulaire_login.html - Kate
Fichier Édition Document Signets Affichage Outils Configuration Aide
[formulaire_login.html]
[ #env{echec_cookie}
.     <h3 class="erreur_probleme_cookie">><:erreur_probleme_cookie:></h3>
.     .         <b><:login_cookie_oblige:></b>
.     .             <:login_cookie_accepte:><p />
]

<div style="font-family: Verdana,arial,helvetica,sans-serif; font-size: 12px;">
    <script type="text/javascript" src="ecrire/md5.js"></script>
    <form id="login1_[#ENV{login1}]"
        action="[#ENV{action2}]"
        method="post">{(#ENV{source})=={spip}|{' ',''}}
```

Figure 4–6
Exemple du fichier formulaire_login.html

Le répertoire /CACHE

C'est le répertoire dans lequel sont stockés les fichiers du cache de SPIP. À l'installation, ce répertoire est vide.

Quelques points méritent d'être signalés :

- les fichiers de langues sont mis en cache pour un accès plus rapide ;
- les fichiers `skel_xxx.php` servent à récupérer les données du cache qui sont stockées dans les sous-répertoires ;
- les fichiers de données dans les sous-répertoires sont compressés pour réduire l'espace disque nécessaire au cache.

TECHNIQUE Le cache de SPIP

SPIP bénéficie d'un cache qui lui est propre. C'est-à-dire que pour accélérer l'affichage des pages du site public, plutôt que de les recalculer à chaque fois, SPIP va les chercher dans le répertoire /CACHE si elles ont déjà été calculées et n'ont pas été modifiées depuis.

Voir au chapitre 5, « Le cache de SPIP », page 113.

The screenshot shows a file manager window titled "file:/home/yann/sauv_foresight_18/CACHE - Konqueror". The menu bar includes "Document", "Édition", "Affichage", "Aller", "Signets", "Outils", "Configuration", "Fenêtre", and "Aide". The toolbar contains icons for back, forward, search, and file operations. The main area is a table listing files and folders in the /CACHE directory. The columns are "Nom", "Taille", "Type de fichier", and "Modifié".

Nom	Taille	Type de fichier	Modifié
0	400 octets	Dossier	16/03/2005 08
1	456 octets	Dossier	16/03/2005 08
2	792 octets	Dossier	16/03/2005 08
3	128 octets	Dossier	16/03/2005 08
4	288 octets	Dossier	16/03/2005 08
5	552 octets	Dossier	16/03/2005 08
6	840 octets	Dossier	16/03/2005 08
7	376 octets	Dossier	16/03/2005 08
8	280 octets	Dossier	16/03/2005 08
9	456 octets	Dossier	16/03/2005 08
a	280 octets	Dossier	16/03/2005 08
b	512 octets	Dossier	16/03/2005 08
c	504 octets	Dossier	16/03/2005 08
d	184 octets	Dossier	16/03/2005 08
e	336 octets	Dossier	16/03/2005 08
f	184 octets	Dossier	16/03/2005 08
aide-fr-aide.html	1,6 ko	Page HTML	16/03/2005 08
aide-test	4 octets	Texte simple	16/03/2005 08
.htaccess	14 octets	Texte simple	16/03/2005 08
skel_html_0678022d6895d9fb189680c9ec45c7af.php	9,4 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_08697ea4651718adc47f1b4b430f1540.php	2,0 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_1c4f894574d730e016e980d91fa678ca.php	22,4 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_1f2e5e02a01f5b6320c83603991bc5b3.php	19,3 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_22401036014720a8c9859c61bf7a6c08.php	18,9 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_3432845afa4beacd95587aaaf44a1740c.php	13,3 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_345ac1409edd104a85ba6cc81b074d3b.php	22,4 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_3845e13ff1075d5d50a74f199ecb34ca.php	2,0 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_42e07ccffb74dc69415216d5668e03b1.php	2,8 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_5204730d6d6f2d9339e91bdee839c4cf.php	31,8 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_525f1c2101b82e31965c87e8ec782fd8.php	1,8 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_556c684dbfa1f42bf509c74d55650811.php	21,0 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_5ba8654574f3f61ab860a537dfc1fe1.php	31,8 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_5bc3aa78e7a6a71afb896fe80c72037d.php	1,1 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_5c759b9494210182833bddba659202a.php	11,7 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_70486486d86efd3be0baa32a26caa835.php	3,0 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_71dd1f420d896f713130f3375c149838.php	21,4 ko	text/php	16/03/2005 08
skel_html_739d17e1ccbea9bed94d9bc6206aacf.php	1,5 ko	text/php	16/03/2005 08

Figure 4–7

Le contenu du répertoire /CACHE de notre site

The screenshot shows a file manager window titled "file:/home/yann/sauv_foresight_18/CACHE/8 - Konqueror". The menu bar includes "Document", "Édition", "Affichage", "Aller", "Signets", "Outils", "Configuration", "Fenêtre", and "Aide". The toolbar contains icons for back, forward, search, and file operations. The main area is a table listing files in the /CACHE/8 directory. The columns are "Nom", "Taille", "Type de fichier", "Modifié", and "Droits d'accès".

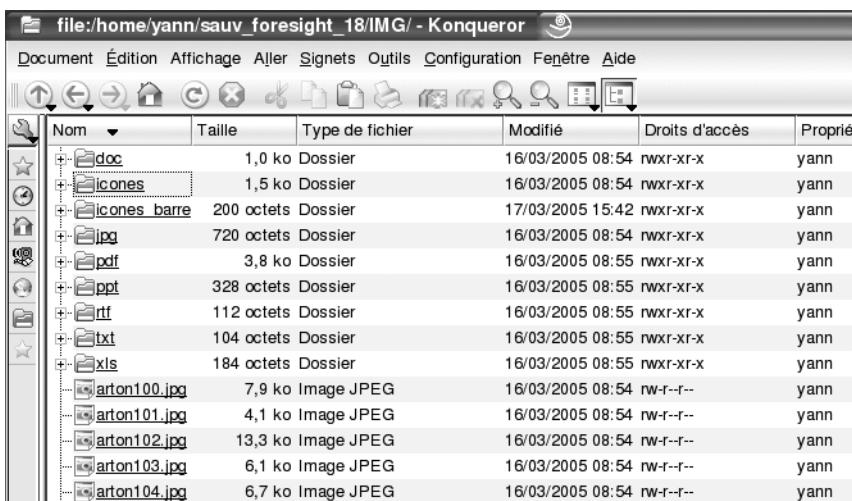
Nom	Taille	Type de fichier	Modifié	Droits d'accès
cle%3Fid_article%3D112.48064878.gz	6,7 ko	Fichier compacté par Gzip	16/03/2005 08:57	rw-r--r--
cle%3Fid_article%3D49.08d0fd53.gz	3,4 ko	Fichier compacté par Gzip	16/03/2005 08:57	rw-r--r--
index%3Fliste%3D407.1d757a5b.gz	7,6 ko	Fichier compacté par Gzip	16/03/2005 08:57	rw-r--r--
index%3Fliste%3D415.fd5f8470.gz	7,6 ko	Fichier compacté par Gzip	16/03/2005 08:57	rw-r--r--
.test	20 octets	Texte simple	16/03/2005 08:57	rw-r--r--

Figure 4–8

Le contenu d'un sous-répertoire de /CACHE

Le répertoire /IMG

C'est dans ce répertoire que se trouvent les documents joints aux articles ou aux rubriques, classés dans des sous-répertoires par type de document. On y retrouve également les images et les logos que vous insérez dans vos articles ou rubriques, ainsi que le logo de SPIP. Les fichiers de type artonXX.type sont les logos des articles (ils se nomment rubonXX.type pour les rubriques). Si vous utilisez des images différentes en cas de survol par la souris, ces fichiers images s'appelleront artoffXX.type ou ruboffXX.type. Bien entendu, XX s'entend comme le numéro de l'article ou de la rubrique : par exemple arton100.type correspond à un logo pour l'article numéro 100.



The screenshot shows a file manager window titled "file:/home/yann/sauv_foresight_18/IMG/ - Konqueror". The menu bar includes "Document", "Édition", "Affichage", "Aller", "Signets", "Outils", "Configuration", "Fenêtre", and "Aide". Below the menu is a toolbar with icons for file operations like Open, Save, Copy, Paste, Find, and Print. A sidebar on the left lists icons for "Nom", "Taille", "Type de fichier", "Modifié", "Droits d'accès", and "Propriétaire". The main list displays the following files:

Nom	Taille	Type de fichier	Modifié	Droits d'accès	Propriétaire
doc	1,0 ko	Dossier	16/03/2005 08:54	rwxr-xr-x	yann
icônes	1,5 ko	Dossier	16/03/2005 08:54	rwxr-xr-x	yann
icônes_barre	200 octets	Dossier	17/03/2005 15:42	rwxr-xr-x	yann
jpg	720 octets	Dossier	16/03/2005 08:54	rwxr-xr-x	yann
pdf	3,8 ko	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
ppt	328 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
tff	112 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
txt	104 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
xls	184 octets	Dossier	16/03/2005 08:55	rwxr-xr-x	yann
arton100.jpg	7,9 ko	Image JPEG	16/03/2005 08:54	rw-r--r--	yann
arton101.jpg	4,1 ko	Image JPEG	16/03/2005 08:54	rw-r--r--	yann
arton102.jpg	13,3 ko	Image JPEG	16/03/2005 08:54	rw-r--r--	yann
arton103.jpg	6,1 ko	Image JPEG	16/03/2005 08:54	rw-r--r--	yann
arton104.jpg	6,7 ko	Image JPEG	16/03/2005 08:54	rw-r--r--	yann

Les sous-répertoires /jpg, /gif, /pdf, /doc, etc. sont très importants : vous y trouverez les images et les documents joints à vos articles.

Les images intitulées test.xxx servent à vérifier si le serveur d'hébergement est à même d'utiliser ces types d'images. Le sous répertoire /icônes contient les icônes par défaut des types de documents qui peuvent être joints aux articles de SPIP : elles sont utilisées pour expliciter le type de document dans les pages du site. Le sous répertoire /icônes_barre contient les images des boutons utilisés dans la barre de raccourcis typographiques de l'interface privée.

VERSIONS Répertoire /NAVPICTS

Ce répertoire existait dans les versions antérieure à la version 1.8. Sa principale utilité était de servir de réceptacle aux images incluses dans les squelettes de l'interface publique du site. Dans notre projet, nous avons décidé de le conserver pour 2 raisons : la première était que nous n'avions pas envie de récrire tous les liens vers les images dans nos squelettes et la deuxième de ne pas compliquer l'architecture des fichiers dans le répertoire /IMG.

ASTUCE Modification des logos au survol de la souris

Dans les squelettes, SPIP est capable de mettre en place la fonction de changement de logo au survol de la souris. Pour cela, il suffit que l'élément ait deux logos : un logo normal et un logo pour le survol. SPIP détecte automatiquement la présence de ces deux logos et met en place les instructions nécessaires pour traiter le survol dans le code HTML généré.

Figure 4–9

Le contenu du répertoire /IMG de notre site

TECHNIQUE Gestion des sous-répertoires de /IMG

SPIP gère automatiquement la création des sous-répertoires du répertoire /IMG. En effet, en fonction de l'extension du fichier joint à un article, SPIP teste si le sous-répertoire correspondant existe et si ce n'est pas le cas, le crée.

ATTENTION Sauvegardez souvent le répertoire /IMG

Le répertoire /IMG est à sauvegarder régulièrement car, en cas de perte, vous auriez à télécharger à nouveau toutes les images et tous les documents associés à vos articles.

RÉFÉRENCE Accessibilité

▶ <http://openweb.eu.org/accessibilite/>

Le répertoire /oo

Ce répertoire contient les fichiers de redirection vers la page d'accueil par défaut en mode texte d'un site SPIP, c'est-à-dire un squelette standard de page d'accueil qui peut être lu facilement par les navigateurs en mode texte, souvent employés par les malvoyants. Ce squelette, nommé sommaire-texte.html se trouve dans le répertoire /dist. On peut construire, d'après ce modèle, d'autres squelettes permettant de réaliser un site complet accessible aux malvoyants.

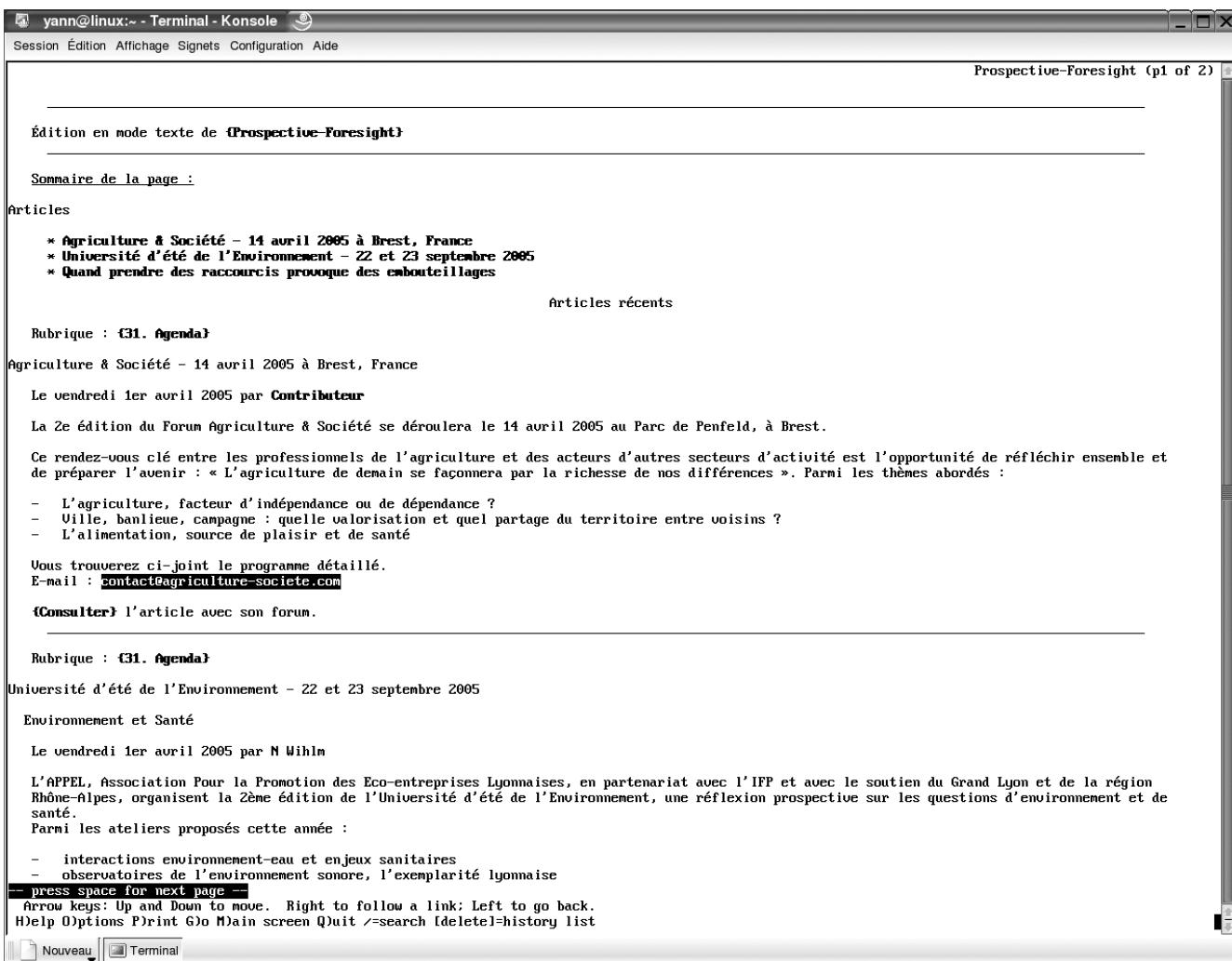


Figure 4-10 La page d'accueil de notre site vue avec un navigateur en mode texte

Le répertoire /ecrire

C'est dans ce répertoire que se trouvent tous les fichiers de l'interface de la partie privée du site, à laquelle se connecteront les rédacteurs pour créer ou valider les articles, brèves, rubriques, URL, etc.

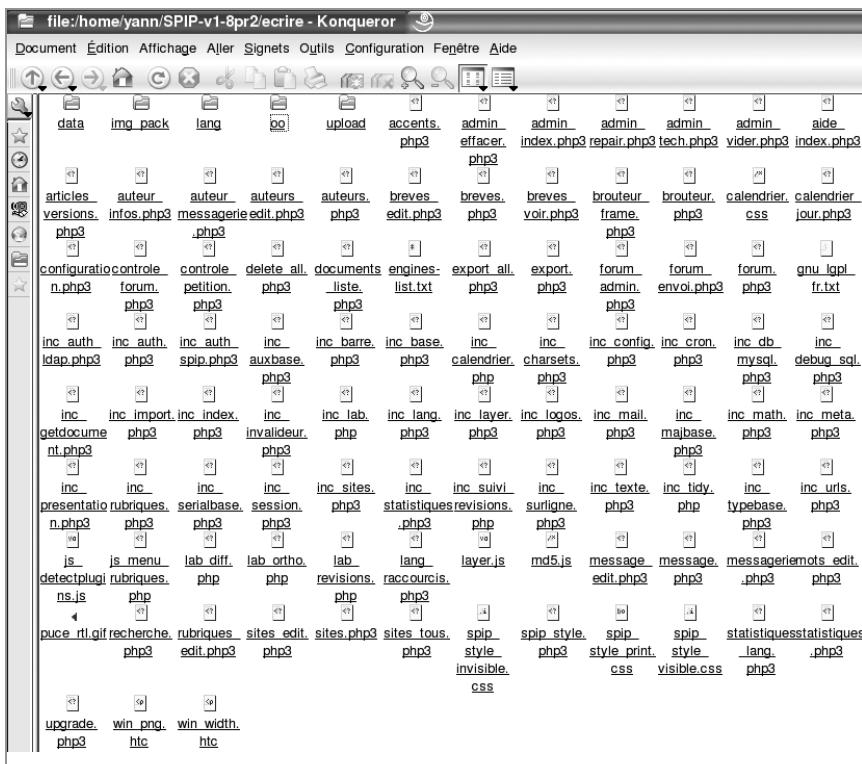


Figure 4-11
Le contenu du répertoire /ecrire

Il existe bien entendu de nombreux autres fichiers dans le répertoire `/ecrire`. Comme toujours dans SPIP, ces fichiers sont nommés de manière explicite et compréhensible. Par exemple, si vous cherchez des fonctions de gestion des articles de SPIP, elles se trouvent dans les fichiers `articles_....php3`. Cependant, on peut schématiser les grands groupes de fichiers par l'intermédiaire des tableaux suivants.

TECHNIQUE Le fichier inc_connect.php3

Si vous effacez ce fichier du répertoire `/écrire`, vous devrez réinstaller SPIP ! En effet, sans connexion à la base de données, votre site se retrouvera à l'état *En travaux*. C'est un moyen de réinstaller votre site sans danger. Si vous lancez à nouveau la procédure d'installation, vous pouvez donner un nouvel identifiant pour l'administrateur, mais la base de données n'est pas perdue.

Tableau 4–5 Les principaux fichiers PHP du répertoire /ecrire

Groupe de fonctionnalités	Nom du fichier	Description
Structure de la base de données	<code>inc_serialbase.php3</code>	Ce fichier contient la description de la structure de la base de données de SPIP. Si vous souhaitez utiliser les nouvelles possibilités du compilateur de SPIP (version 1.8), c'est selon le modèle de ce fichier que vous devrez définir les nouvelles tables dont vous avez besoin (voir au chapitre 12 « Création de nouveaux objets SPIP », page 362)
	<code>inc_extra.php3</code>	Ce fichier permet de gérer des champs supplémentaires pour les tables SPIP. Les champs extra sont une fonctionnalité, officiellement non supportée, disponible depuis la version 1.7.2. Des commentaires dans le code vous guident dans leur utilisation, et notamment dans le paramétrage à effectuer dans le fichier <code>ecrire/mes_options</code> . Les champs extra tels que définis dans ce fichier sont en cours d'abandon au profit des possibilités du nouveau compilateur de SPIP 1.8 (voir au chapitre 12, « Le fichier <code>ecrire/mes_options.php3</code> », page 353).
Connexion à la base de données	<code>inc_db_mysql.php3</code>	Contient les fonctions de connexion et d'interrogation de la base de données (<code>spip_query_db</code>).
	<code>inc_connect.php3</code>	Le fichier <code>inc_connect.php3</code> est créé à l'installation de SPIP et contient les identifiants de connexion à la base de donnée (adresse serveur, identifiant, mot de passe). Si vous effacez ce fichier, votre site se retrouvera à l'état <i>En travaux</i> et vous devrez réinstaller SPIP. Il est possible d'effacer le fichier <code>inc_connect.php3</code> pour réinstaller SPIP en cas de panne. Si vous lancez à nouveau la procédure d'installation, vous pourrez donner de nouveaux identifiants pour l'administrateur, mais le contenu de la base de données n'est pas perdu.
Configuration du site	<code>inc_version.php3</code>	C'est un des fichiers majeurs de SPIP. Il contient de nombreuses variables de configuration, les chemins vers les répertoires de SPIP ainsi que des fonctions permettant l'installation et le bon fonctionnement de SPIP (test de l'hébergement, validation d'adresses e-mails, les fonctions <code>include</code> des fichiers de SPIP, etc.).
	<code>inc_config.php3</code>	Il gère la configuration de votre site SPIP en fonction des données récupérées dans la table de la base de données <code>spip_meta</code> .
	<code>inc_meta.php3</code>	Un autre fichier essentiel de SPIP, chargé de récupérer les données de la table <code>spip_meta</code> . Cette table contient de nombreuses variables indispensables au bon fonctionnement de SPIP.
Gestion de l'interface graphique de l'espace privé	<code>inc_presentation.php3</code>	Fichier contenant les fonctions d'affichage de l'espace privé. Vous y trouvez, entre autres, la création des barres de menus de SPIP pour l'interface privée.
	<code>inc_texte.php3</code>	C'est dans ce fichier que sont toutes les fonctions PHP chargées de traiter les textes dans SPIP.
	<code>spip_style.php3</code>	C'est la feuille de style de l'interface privée de SPIP. Si vous souhaitez modifier l'apparence de l'interface privée de SPIP, c'est dans ce fichier que vous devrez intervenir car, en fait, il s'agit d'un fichier CSS.
	<code>inc.php3</code>	Contient les codes couleurs pour l'interface d'administration. C'est aussi lui qui gère le cookie d'administration.

Tableau 4–5 Les principaux fichiers PHP du répertoire /ecrire (suite)

Groupe de fonctionnalités	Nom du fichier	Description
Fonctions ou variables personnalisées	<code>mes_options.php3</code>	Ce fichier permet de surcharger les variables de configuration avancée définies dans <code>inc_version.php3</code> . Il permet également de définir des fonctions PHP similaires à celles que l'on peut trouver dans le fichier <code>mes_fonctions.php3</code> de SPIP. La différence est que le fichier <code>ecrire/mes_options.php3</code> est chargé avant le compilateur, tandis que le fichier <code>mes_fonctions.php3</code> est chargé après. Les fonctions définies dans <code>ecrire/mes_options.php3</code> sont disponibles dans l'ensemble du site SPIP (espace privé et site public). Voir au chapitre 12, « Le fichier <code>ecrire/mes_options.php3</code> », page 353

Tableau 4–6 Les groupes de fichiers du répertoire /ecrire et leurs fonctions

Groupes	Noms des fichiers	Fonctionnalités
Fonctions PHP	Commencant par <code>inc</code>	Les fonctions PHP et les classes PHP nécessaires aux traitements des formulaires et à l'affichage dans les pages de l'espace privé. Leurs noms permettent de savoir quelles sont les fonctions qu'ils contiennent.
	<code>inc_base.php3,</code> <code>inc_acces.php3,</code> <code>inc_serialbase.php3,</code> <code>inc_auxbase.php3,</code> <code>inc_typebase.php3,</code> <code>inc_majbase.php3</code>	Les fonctions nécessaires à la création et à la mise à jour de la base de données.
Maintenance	Commencant par <code>admin</code>	Les formulaires de la partie maintenance de l'espace privé.
Articles	Commencant par <code>articles</code>	Les formulaires nécessaires à la rédaction et à la gestion des articles.
Brèves	Commencant par <code>breves</code>	Même chose mais pour les brèves.
Sites	Commencant par <code>sites</code>	Même chose mais pour les sites.
Mots	Commencant par <code>mots</code>	Même chose mais pour les mots-clés.
Auteurs	Commencant par <code>auteurs</code>	Même chose mais pour les auteurs.
Messagerie et forums internes	Commencant par <code>message</code> ou <code>forum</code>	Les formulaires de rédaction et de gestion des messages internes.
Statistiques	Commencant par <code>statistiques</code>	Le code d'affichage des statistiques.
Correction orthographique	Commencant par <code>lab</code>	Les fonctions de connexion aux serveurs d'orthographe, les fonctions de correction et les formulaires nécessaires.
Javascript	Finissant par <code>.js</code>	SPIP utilise pour certains affichages ou traitement le langage Javascript. Par exemple, <code>layer.js</code> est chargé du dépliage des menus de l'interface de l'espace privé.
	<code>win_png.htm</code> et <code>win_width.htm</code>	Ces deux fichiers contiennent des fonctions JavaScript qui corrige les erreurs de comportement du navigateur Internet Explorer avec le format d'image PNG.

PARLER SPIP Super-administrateur ?

Ce rôle n'existe pas dans SPIP. On parle de responsable du site.

- Le responsable du site est une personne qui dispose des identifiants (profil, mot de passe) pour accéder à la partie FTP ainsi qu'à la base de données de SPIP. Il effectue les opérations de sauvegarde et de maintenance du site. Il a bien entendu la possibilité de configurer le site et de publier des contenus.
- Un administrateur non restreint dispose des possibilités de configuration et de publication sur le site mais ne peut effectuer les opérations de maintenance.
- Un administrateur restreint ne peut autoriser les publications ou effectuer des modifications que dans la (ou les) rubrique(s) dont il a la charge. Il n'a pas accès à la configuration et à la maintenance du site.

Pour plus de détails sur le rôle d'administration et notamment la notion d'administration restreinte, voir le chapitre 6.

PRATIQUE Répertoire /AIDE

Depuis la version 1.8, le système d'aide de SPIP est accessible en téléchargement automatique à partir du site de SPIP :

► <http://www.spip.net/fr>

Ce mécanisme a l'avantage de donner à l'utilisateur un système d'aide toujours à jour. De plus, pour plus de rapidité, l'aide est placée dans le cache de SPIP. Dans la version 1.7.2, l'aide se trouve dans le répertoire /ecrire/AIDE, mais elle ne sera pas très utile pour une version 1.8, pour laquelle il n'existe plus de fichiers d'aide dans la distribution. L'aide est maintenant gérée par le fichier aide_index.php3.

Le répertoire /ecrire/data

Le répertoire important de SPIP si vous devez intervenir en tant que super-administrateur de SPIP. Vous devez avoir accès à ce répertoire en utilisant le protocole FTP (*File Transfer Protocol*) pour y créer les sauvegardes de la base de données du site SPIP.

Nom	Taille	Type de fichier	Modif
.background	0 octets	Document vide	08/04/
.background_gourmand	0 octets	Document vide	08/04/
index.lock	0 octets	Document vide	08/04/
invalideur.lock	0 octets	Document vide	08/04/
optimiseur.lock	0 octets	Document vide	08/04/
popularites.lock	0 octets	Document vide	08/04/
rubriques.lock	0 octets	Document vide	08/04/
sites.lock	0 octets	Document vide	08/04/
statistiques.lock	0 octets	Document vide	08/04/
visites.lock	0 octets	Document vide	08/04/
dump.xml.gz	312,2 ko	Fichier compacté par Gzip	08/04/
mysql.log	163 octets	Fichier journal d'application	08/04/
spip.log	8,2 ko	Fichier journal d'application	08/04/
.htaccess	14 octets	Texte simple	08/04/
meta_cache.php3	8,0 ko	Texte simple	08/04/
remove.txt	80 octets	Texte simple	08/04/
session_1_3d41a4d2803e8573f1bad5c8913a48eb.php3	425 octets	Texte simple	08/04/
session_1_54e3410fa4dc2c9b135b05a6ea0bdcb24.php3	425 octets	Texte simple	08/04/
session_1_983f770f632024ce83fe09380ff6b166.php3	418 octets	Texte simple	08/04/
spip.log.1	10,2 ko	Texte simple	08/04/

Figure 4-12 Le contenu du répertoire /ecrire/data de SPIP

En effet, certaines opérations de maintenance « dangereuses » pour SPIP nécessitent que le super-administrateur soit identifié à travers la création de répertoires dans ce dossier.

Le répertoire /ecrire/imgpack

C'est dans ce répertoire que se trouvent toutes les images utilisées dans l'interface privée du site SPIP.

Le répertoire /ecrire/lang

Ce répertoire contient tous les fichiers permettant de traduire les interfaces privées et publiques de SPIP :

- Les fichiers `public_xx.php3` : fichiers de traduction des chaînes de texte communes aux squelettes par défaut de SPIP dans l'interface publique. Ces chaînes de caractères correspondent par exemple aux balises du type `<:accueil_site:>` trouvées dans le code des squelettes.
 - Les fichiers `spip_xx.php3` et `écrire_xx.php3` : fichiers de traduction de l'interface privée de SPIP.

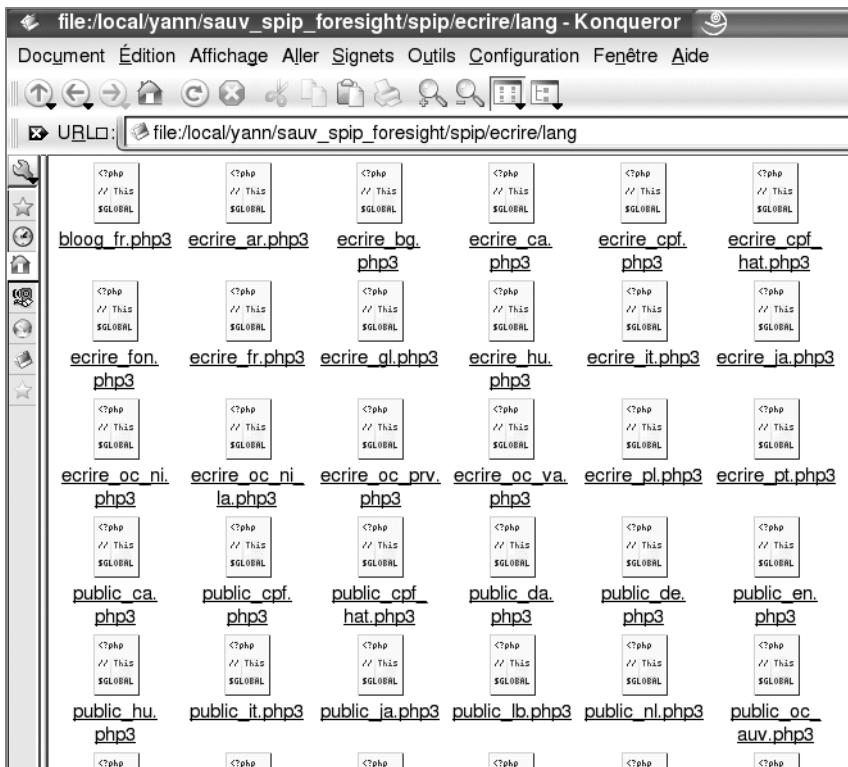


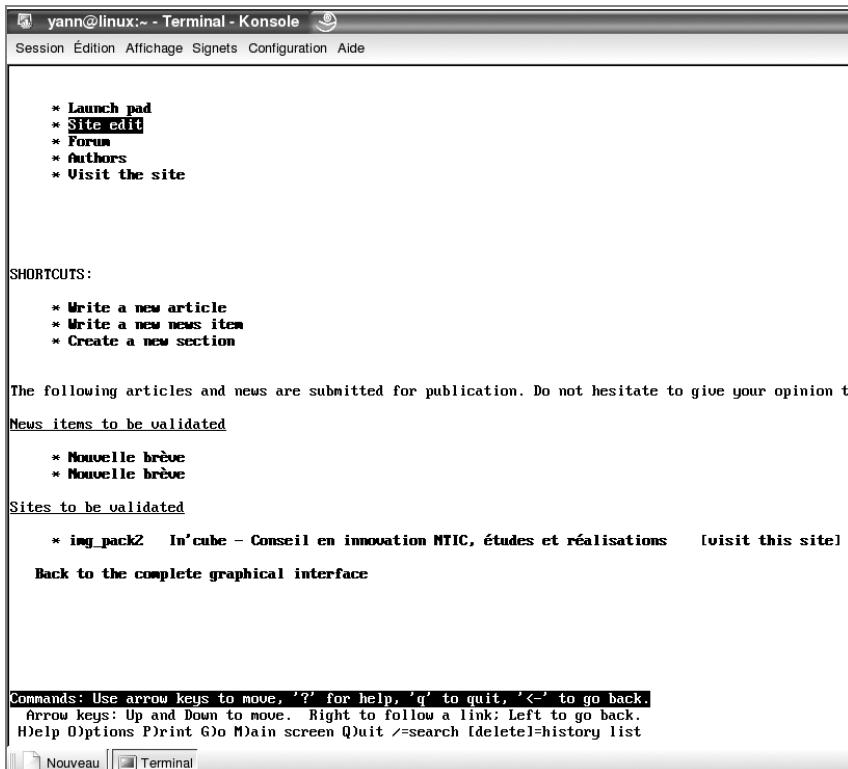
Figure 4–13

Le contenu du répertoire /ecrire/lang

Nous reviendrons sur le multilinguisme dans SPIP dans le chapitre 5 consacré à la configuration.

Le répertoire /écrire/oo

Il contient les fichiers de redirection vers l'interface accessible de la partie privée de SPIP : c'est-à-dire un squelette standard de page d'accueil de l'espace privé qui peut être lu facilement par les navigateurs en mode texte, souvent employés par les malvoyants.

**Figure 4-14**

La page d'accueil de l'espace privé vue par un navigateur en mode texte

LOGICIEL Un navigateur en mode texte

Le plus connu des navigateurs en mode texte est Lynx. Il est particulièrement bien adapté aux outils complémentaires que peuvent utiliser les malvoyants tels que les loupes, les claviers spéciaux. Pour en savoir plus :

- ▶ <http://lynx.isc.org/>
- ▶ [http://fr.wikipedia.org/wiki/Lynx_\(navigateur\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Lynx_(navigateur))

Le répertoire /ecrire/upload

C'est dans ce répertoire que les administrateurs de SPIP peuvent placer des images ou des documents qui seront disponibles pour l'insertion dans des articles. Pour ce faire, vous devez disposer d'un accès de type FTP à ce répertoire.

ADMIN Utiliser le FTP

Pour plus de détails sur l'utilisation du FTP pour télécharger des documents, voir le chapitre 6, « ALTERNATIVE Utiliser le FTP », page 141

La base de données de SPIP

Lors de l'installation, SPIP crée une base de données vide dans l'espace de base de données fourni sur votre serveur d'hébergement. Notre but n'est pas de faire une analyse exhaustive de la structure de la base de données ou des relations entre les tables de cette base. Nous allons plutôt mettre en avant quelques-unes des caractéristiques de la base de données de SPIP.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the database `spip18`. The left sidebar lists all tables in the database, including `spip_articles`, `spip_auteurs`, `spip_auteurs_articles`, `spip_auteurs_message`, `spip_auteurs_rubriques`, `spip_breves`, `spip_caches`, `spip_documents`, `spip_documents_article`, `spip_documents_breve`, `spip_documents_rubrique`, `spip_forum`, `spip_groupes_mots`, `spip_index_articles`, `spip_index_auteurs`, `spip_index_breves`, `spip_index_dico`, `spip_index_forum`, `spip_index_mots`, `spip_index_rubriques`, `spip_index_signatures`, `spip_index_syndic`, `spip_messages`, `spip_meta`, `spip_mots`, `spip_mots_articles`, `spip_mots_breves`, `spip_mots_forum`, `spip_mots_rubriques`, `spip_mots_syndic`, `spip_ortho_cache`, `spip_ortho_dico`, `spip_petitions`, `spip_refers`, `spip_refers_articles`, `spip_refers_temp`, `spip_rubriques`, `spip_signatures`, `spip_syndic`, `spip_syndic_articles`, `spip_types_documents`, `spip_versions`, `spip_versions_fragments`, `spip_visites`, `spip_visites_articles`, and `spip_visites_temp`. The main area displays a table of all tables, showing their names, the number of records (Enregistrements), type (Type), and size (Taille). The table has columns for Table, Action, Enregistrements, Type, and Taille.

Table	Action	Enregistrements	Type	Taille
<code>spip_articles</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_auteurs</code>	[Actions]	1	MyISAM	9,3 Ko
<code>spip_auteurs_articles</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_auteurs_messages</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_auteurs_rubriques</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_breves</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_caches</code>	[Actions]	2	MyISAM	4,3 Ko
<code>spip_documents</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_documents_articles</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_documents_breves</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_documents_rubriques</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_forum</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_groupes_mots</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_articles</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_auteurs</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_breves</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_dico</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_forum</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_mots</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_rubriques</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_signatures</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_index_syndic</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_messages</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_meta</code>	[Actions]	49	MyISAM	4,7 Ko
<code>spip_mots</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_mots_articles</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_mots_breves</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_mots_forum</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_mots_rubriques</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_mots_syndic</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_ortho_cache</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_ortho_dico</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_petitions</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko
<code>spip_refers</code>	[Actions]	0	MyISAM	1,0 Ko

La base de données de SPIP comporte 46 tables dans la version 1.8 (44 dans la version 1.7.2). Comme toujours dans SPIP, les tables ont été nommées de sorte que l'on comprenne facilement quelles données elles contiennent ainsi que les relations qu'elles peuvent entretenir. Par exemple, il est aisément de comprendre que la table `spip_articles` contient les données des articles et que la table `spip_auteurs` contient les données des auteurs.

Figure 4–15

Une vue de la base de données de SPIP par phpMyAdmin

Elles sont liées par l'intermédiaire de la table `spip_auteurs_articles` qui contient les couples de données (identifiant unique de l'auteur, identifiant unique de l'article de cet auteur).

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the database `spip18`. The left sidebar lists tables under the schema `spip18`, including `spip_articles`. The main area displays the structure of the `spip_articles` table. The table has 33 columns:

Champ	Type	Attributs	Null	Défaut	Extra	Action
<code>id_article</code>	bigint(21)		Non		auto_increment	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>surlire</code>	text		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>titre</code>	text		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>soustitre</code>	text		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>id_rubrique</code>	bigint(21)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>descriptif</code>	text		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>chapo</code>	mediumtext		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>texte</code>	longblob	BINARY	Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>ps</code>	mediumtext		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>date</code>	datetime		Non	0000-00-00 00:00:00		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>statut</code>	varchar(10)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>id_secteur</code>	bigint(21)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>maj</code>	timestamp(14)		Oui	NULL		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>export</code>	varchar(10)		Oui	oui		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>date_redac</code>	datetime		Non	0000-00-00 00:00:00		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>visites</code>	int(11)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>refers</code>	int(11)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>popularite</code>	double		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>accepter_forum</code>	char(3)		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>auteur_modif</code>	bigint(21)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>date_modif</code>	datetime		Non	0000-00-00 00:00:00		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>lang</code>	varchar(10)		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>langue_choisie</code>	char(3)		Oui	non		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>id_trad</code>	bigint(21)		Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>extra</code>	longblob	BINARY	Oui	NULL		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>idx</code>	enum("1", 'non', 'oui', 'idx')		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>id_version</code>	int(10)	UNSIGNED	Non	0		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>nom_site</code>	tinytext		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>url_site</code>	varchar(255)		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<code>url_propre</code>	varchar(255)		Non			<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Fenêtre SQL

Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection :

http://localhost/myadmin/tbl_properties_structure.php?lang=fr-iso-8859-1&server=1&db=spip18&table=spip_articles

Figure 4-16 Une vue de la table `spip_articles` par phpMyAdmin

Comme on peut le constater, la table `spip_articles` ne contient aucune donnée faisant référence à l'auteur. C'est la table `spip_auteurs_articles` qui fait le lien entre l'article et son auteur.

Par exemple, si l'auteur n° 1 a écrit les articles 1, 3 et 5 du site, on retrouvera, dans la table `spip_auteurs_articles`, les couples de données définis dans le tableau suivant :

Tableau 4–7 Exemple de contenu de la table `spip_auteurs_articles`

id_auteur	id_article
1	1
1	3
1	5

Dans la structure de la base de données, on ne trouve pas la notion de liaison (ou jointure) de tables. Cela est dû au fait que MySQL, dans les versions précédentes, ne permettait pas de mettre en place facilement ce type de relations. SPIP utilise donc des tables intermédiaires pour décrire les liaisons entre les tables principales.

En résumé, les tables contenant les données ont un nom de la forme `spip_xxx...`, et les tables qui mettent en relation ces données ont un nom qui est de la forme : `spip_xxx..._yyy...`.

TECHNIQUE **Les tables spip_index_xxx...**

SPIP indexe automatiquement, par passes successives, les informations textuelles contenues dans les pages du site. C'est par l'intermédiaire de ces tables d'indexation que s'effectue la recherche dans SPIP. En parcourant ces tables, SPIP construira les résultats les plus pertinents pour une recherche. Par exemple, si l'on recherche « toto », SPIP pourra trouver que :

- dans l'article 1, « toto » est présent plus souvent que dans l'article 2 ; il présentera donc l'article 1 avant l'article 2 dans la liste ;
- « toto » correspond aussi à une rubrique : il présentera donc les informations de cette rubrique ;
- « toto » correspond aussi à un mot-clé, donc il le signalera dans le résultat ;
- « toto » est présent aussi dans certains forums : il affichera donc la liste des messages de forums concernés ; etc.

Les tables `spip_index_xxx...` sont, dans la base, les tables qui contiennent le plus grand nombre d'enregistrements et sont les plus importantes en terme de poids (`spip_index_articles` peut contenir plus de 50 000 enregistrements et occuper plus de 1,5 Mo).

Ce sont souvent ces tables qui posent problème au moment des sauvegardes et des restaurations de la base de données. Nous en reparlerons au chapitre 5.

Voir au chapitre 3 :
« Créer un compte administrateur », page 49.

TECHNIQUE **Les statuts des utilisateurs dans la base de données**

Le statut d'un utilisateur de SPIP est stocké dans le champ `statut` de la table `spip_auteurs` de la base de données. Le statut `1comite` s'applique aux rédacteurs et `0minirezo` aux administrateurs. Il existe aussi le statut `6forum` qui s'applique aux internautes qui se sont inscrits sur les forums du site SPIP par abonnement. Ce statut ne permet pas d'accéder à l'espace privé mais uniquement de répondre sur les forums auxquels l'internaute s'est inscrit. Il est aussi adapté à l'élaboration d'espaces restreints et protégés par mots de passe sur le site public.

Quelques tables contiennent des données dès l'installation de SPIP :

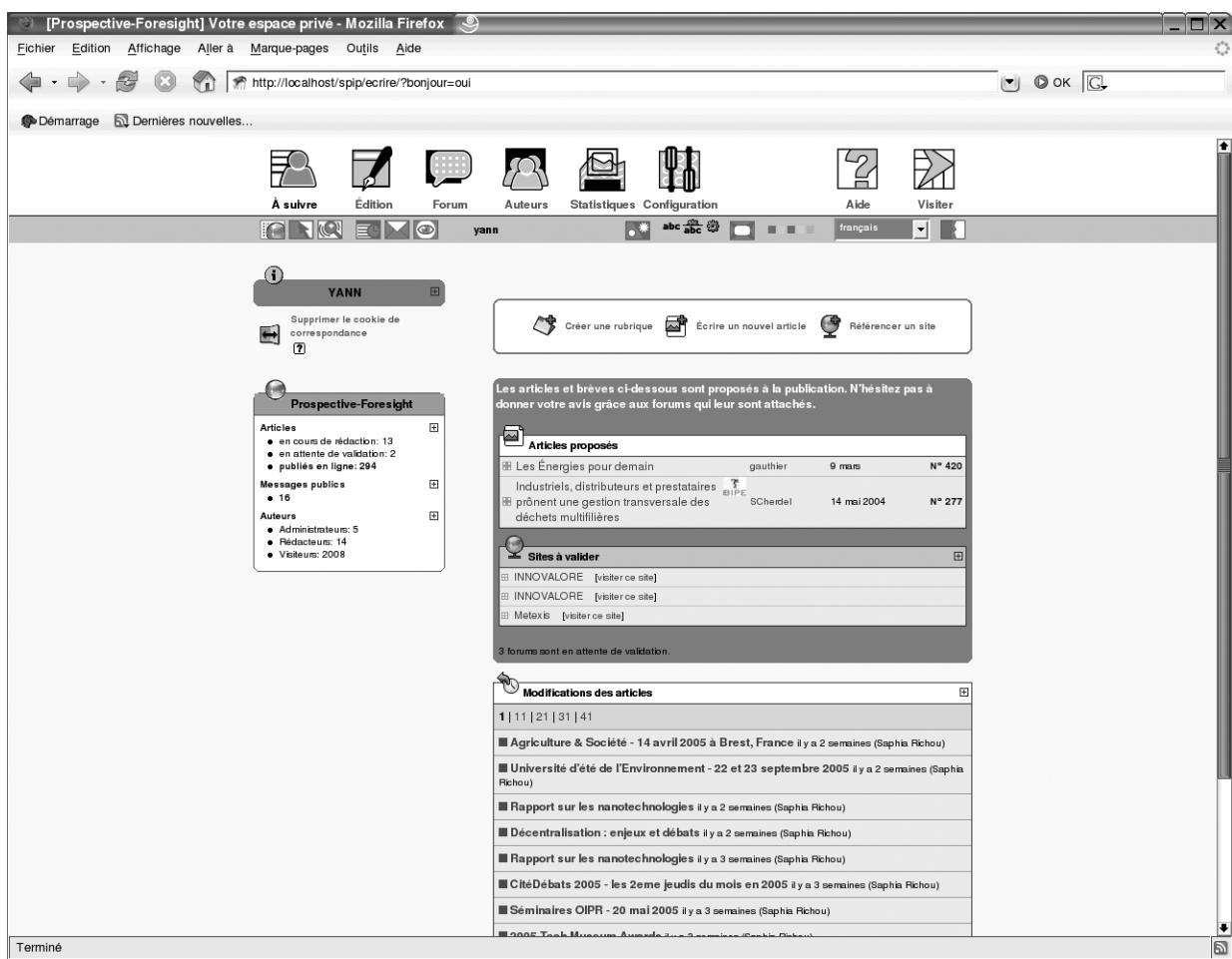
- `spip_auteurs` contient les informations que vous avez entrées au moment de l'installation, c'est-à-dire votre pseudo, votre identifiant et votre mot de passe.
- `spip_meta` contient 64 variables de configuration de SPIP. Certaines de ces variables ont une valeur par défaut au moment de l'installation. C'est cette table qui sera modifiée à l'aide de vos propres variables au moment où vous configurerez votre site SPIP, ce que nous verrons au chapitre 5.
- `spip_type_documents` contient les informations sur les 52 types de documents qu'il est possible d'associer aux articles. Si vous souhaitez associer un nouveau type de document non prévu par SPIP, il faudra d'abord le déclarer dans cette table. Inversement, si vous souhaitez restreindre les types de documents, il vous suffit d'effacer les enregistrements correspondants dans cette table. Il n'est en effet pas possible de le faire par l'interface de l'espace privé de SPIP, ce qui évite de laisser ouverte la possibilité d'ajouter aux articles des fichiers de type non autorisé tel que des scripts (comme les fichiers `.bat` ou `.src`) qui peuvent présenter des risques pour votre serveur.

En résumé...

Nous avons vu dans ce chapitre que de nombreux efforts ont été fait pour rendre plus simple l'architecture des répertoires et des fichiers, ainsi que l'organisation des données dans la base, c'est-à-dire pour avoir des fichiers et des données bien rangés. Il est important de bien situer les différents éléments sur lesquels vous pouvez agir pour personnaliser votre site. Tout au long de cet ouvrage, nous interviendrons sur certains composants de ces répertoires et nous rappellerons toujours où les trouver.



chapitre 5



Configuration, maintenance et sécurité

Ce chapitre est consacré aux fonctions d'administration technique, c'est-à-dire celles qui ont un impact sur le fonctionnalités du site, en relation avec le serveur d'hébergement et la base de données. Il propose aussi des recommandations pour assurer la sécurité du site.

En principe, ces missions sont à la charge du webmestre, ou du responsable du site, et nécessitent des compétences d'exploitation de sites web.

SOMMAIRE

- ▶ Espace d'administration
- ▶ Activation des outils
- ▶ Fonctions avancées
- ▶ Cache
- ▶ Indexation du contenu
- ▶ Base de données
- ▶ Sécurité d'un site SPIP

MOTS-CLÉS

- ▶ Configuration
- ▶ Administration
- ▶ Maintenance
- ▶ Espace privé
- ▶ Miniatures d'images
- ▶ Statistiques
- ▶ Multilinguisme
- ▶ Maintenance
- ▶ Sauvegarde
- ▶ Cache
- ▶ Sécurité

PARLER SPIP Interface simplifiée ou complète

Dans l'*interface simplifiée* de SPIP, les liens et les boutons visibles sont moins nombreux. Réservez-la aux rédacteurs débutants et formez les administrateurs de rubriques à l'*interface complète*, qui reste très intuitive et accessible. Elle est conseillée aux rédacteurs confirmés et aux administrateurs.

TECHNIQUE le cookie de correspondance ou cookie d'administration

Les administrateurs peuvent activer un cookie (voir ❶ dans la figure ci-contre) qui provoque l'affichage de boutons d'administration lors de la visite des pages du site public. Ces boutons ne sont visibles que pour les administrateurs. Les internautes ne les voient pas.

- Le bouton *Recalculer la page* oblige SPIP à recalculer la page visitée dans le cache. On peut l'utiliser, par exemple, après la modification d'un squelette. C'est plus rapide que de vider tout le cache de SPIP.
- Le bouton *Modifier cet article* (ou *rubrique*, ou *brève*) envoie directement à la page de modification de l'article dans l'espace privé.
- Un troisième bouton affiche une estimation du nombre de visites de l'article ou de la brève.

La configuration de SPIP se fait depuis l'espace d'administration, dit « espace privé ». Dans ce chapitre, nous nous concentrerons, sur les possibilités accordées à un utilisateur connecté en tant qu'administrateur. Deux modes d'affichage sont proposés : interface simplifiée et interface complète.

Rappelons qu'un site SPIP est divisé en deux parties distinctes :

- Le site public qui est l'ensemble des pages accessibles à tout visiteur. Il s'agit des articles, brèves, rubriques, ainsi que des interventions dans les forums associés.
- L'espace privé qui est l'espace à accès restreint dans lequel les administrateurs et les rédacteurs peuvent écrire des articles, des brèves, modifier la structure du site, suivre les contributions postées dans les forums, etc. L'accès à cet espace nécessite d'être enregistré, c'est-à-dire de disposer d'un identifiant et d'un mot de passe.

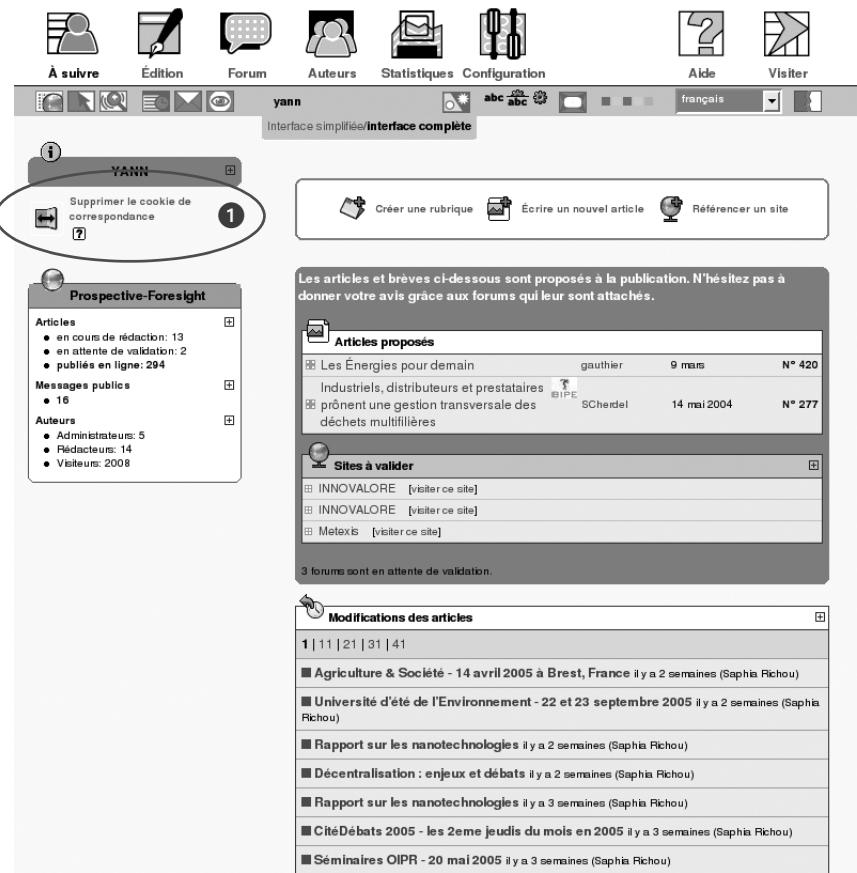


Figure 5–1 L'espace privé des administrateurs dans l'interface complète

Prise en main de l'espace privé

C'est dans cet espace privé, accessible uniquement à l'aide d'un identifiant et d'un mot de passe, que tout se passe. L'administrateur y trouve toutes les icônes et les liens aussi bien pour créer des rubriques, des articles ou des brèves, que pour gérer les forums, régler la configuration du site ou les droits des rédacteurs et des administrateurs.

SPIP propose deux interfaces, mais nous ne présenterons ici que les possibilités offertes dans l'interface complète.

The screenshot shows the SPIP administrator interface in 'Interface simplifiée' (Simplified mode). At the top, there's a navigation bar with icons for 'À suivre', 'Édition', 'Forum', 'Auteurs', 'Statistiques', 'Configuration', 'Aide', and 'Visiter'. Below the navigation bar, there's a toolbar with various icons. The main area has a header 'YANN' and a sub-header 'Prospective-Foresight'. On the left, there's a sidebar with sections for 'Articles' (13 in progress, 2 pending validation, 294 published), 'Messages publics' (16), and 'Auteurs' (5 administrators, 14 editors, 208 visitors). The main content area displays a list of 'Articles proposés' (Proposed articles) and 'Sites à valider' (Sites to validate). A message at the bottom says 'Les articles et brèves ci-dessous sont proposés à la publication. N'hésitez pas à donner votre avis grâce aux forums qui leur sont attachés.' (The following articles and news items are proposed for publication. Don't hesitate to give your opinion through the forums attached to them.)

Il est à noter que depuis la version 1.8 de SPIP, les fonctionnalités, l'ergonomie et le graphisme de l'espace privé ont été revus. Certaines possibilités, comme le multilinguisme, le suivi des versions, la correction orthographique n'étaient pas implémentées dans les versions antérieures.

ASTUCES L'aide de SPIP

Dans l'interface de l'espace privé, le point d'interrogation qui se trouve à côté de chacun des éléments de l'interface, vous permet d'ouvrir l'aide de SPIP. N'hésitez pas à en user et en abuser : l'aide interne de SPIP est très complète, contextuelle, et généralement très bien faite.

ATTENTION Ne vous laissez pas piéger !

S'il vous manque des boutons ou que les pages de configuration ne montrent pas certaines options, vous devez voir un message « interface simplifiée » en-dessous de la barre de boutons. Cela signifie que vous êtes dans l'interface simplifiée, choisie par défaut lors de l'installation. Passez à l'interface complète en cliquant sur le bouton ci-dessous, et vous retrouverez toutes les options et boutons.



Icône de changement de l'interface

Figure 5–2
L'espace privé des administrateurs dans l'interface simplifiée

L'icône de la page d'accueil de l'espace privé



La navigation dans l'espace privé

Cette partie est la page de connexion par défaut dans l'espace privé de SPIP. C'est ici que l'on trouve de nombreuses informations sur un site SPIP.

Les icônes et les menus

La barre de navigation de l'espace privé se décompose en deux bandeaux. De manière générale, une icône permet :

- en cliquant, d'accéder à une page regroupant des fonctionnalités ;
- en la survolant avec la souris, de faire apparaître un menu.

Les administrateurs disposent de plus de fonctionnalités que les rédacteurs. Ils ont notamment accès aux espaces de configuration et de maintenance du site, au suivi des statistiques, aux options de gestion des auteurs, au suivi de l'activité des forums, et au forum des administrateurs s'il est activé.

Tableau 5–1 Les icônes du bandeau supérieur

Icônes	Fonctions dans ...		
	l'interface complète	l'interface simplifiée	l'interface Rédacteur
	Clic : revenir à la page d'accueil de l'espace privé.	Présente	Présente
	Clic : accéder à l'arborescence des rubriques du site. Survol : obtenir un sous-menu donnant accès à tous vos articles, aux mots-clés et aux sites référencés.	Présente	Présente
	Clic : accéder au forum interne de l'espace privé. Survol : obtenir un sous-menu donnant accès à la gestion des forums publics et à la gestion des pétitions.	Présente	Pas de sous-menu au survol
	Clic : accéder à la liste des rédacteurs et administrateurs du site. Survol : obtenir un sous-menu donnant accès aux informations personnelles et au formulaire de création d'un nouveau rédacteur.	Présente	Pas de sous-menu au survol
	Clic : accéder à la page des courbes de statistiques de fréquentation. Survol : obtenir un sous-menu donnant accès à la page de fréquentation par rubriques, à la page de fréquentation par langues et à la page de la liste des liens pointant vers le site (liens entrants).	Présente	Option absente
	Clic : accéder aux paramètres de configuration du site. Survol : obtenir un sous-menu donnant accès à la configuration des langues, aux fonctions de maintenance et à l'effacement du cache.	Certaines options sont absentes ou restreintes L'option Vider le cache est absente.	Option absente
	Accéder à l'aide de SPIP.	Présente	Présente
	Accéder à la page d'accueil du site public.	Présente	Présente

Tableau 5–2 Les icônes du bandeau inférieur

Icônes	Fonctions
	Clic : accéder à une page de visualisation du site entier. Survol : faire apparaître un menu de navigation dans les rubriques du site.
	Survol : faire apparaître un menu regroupant les articles proposés et des raccourcis vers la création d'une rubrique, l'écriture d'un article ou le référencement d'un site.
	Accéder aux fonctions de recherche dans l'espace privé.
	Accéder à l'agenda du site.
	Accéder aux fonctionnalités de la messagerie interne de l'espace privé.
	Accéder aux fonctions d'exportation de l'agenda du site et à la génération des fichiers backend (fils de syndication RSS).
	Changer d'interface : simplifiée ou complète.
	Supprimer les icônes ou les textes dans la navigation dans l'espace privé.
	Élargir l'espace utilisé à l'affichage de l'espace privé.
	Changer les couleurs de base de l'interface.
	Sélectionner la langue de l'interface de l'espace privé.
	Se déconnecter de l'espace privé et supprimer le cookie de session. Il faut s'authentifier à nouveau (identifiant et mot de passe) à la prochaine connexion à l'espace privé.

Les informations contenues dans la page d'accueil

C'est dans cette page que se trouvent tout ce qu'un administrateur peut avoir à valider, articles, brèves, sites (référencés ou syndiqués), etc.

Dans la partie gauche de la page, vous trouvez deux zones en colonnes :

- En haut, la zone personnelle comporte votre identifiant et des informations personnelles, ainsi que vos messages.
- En dessous, la seconde zone vous donne des informations sur le site : nombre d'articles, d'auteurs, etc.

Si vous êtes administrateur, ces deux zones contiennent des icônes en forme de croix : ce sont des raccourcis vers des pages de l'espace privé. Par exemple, la croix située à droite de votre identifiant vous amène à la page de vos informations personnelles.

Figure 5–3

Les informations de la page d'accueil pour un administrateur

The screenshot shows the SPIP 1.8 administrator dashboard. At the top, there is a toolbar with icons for 'À suivre' (Follow), 'Édition' (Edition), 'Forum', 'Auteurs' (Authors), 'Statistiques' (Statistics), 'Configuration' (Configuration), 'Aide' (Help), and 'Visiter' (Visit). Below the toolbar, the user 'Yann' is logged in. A message at the top right says 'Actuellement en ligne : Nouvel auteur'. On the left, a sidebar titled 'Prospective-Foresight' displays site statistics: Articles (14 in rédaction, 3 en attente, 294 publiés), Messages publics (16), and Auteurs (Administrateurs: 5, Rédacteurs: 15, Visiteurs: 2008). The main content area has sections for 'Articles proposés' (listing articles like 'Article de test' and 'Les Énergies pour demain'), 'Sites à valider' (listing sites like 'INNOVALORE'), and 'Modifications des articles' (listing recent changes like 'Agriculture & Société').

The screenshot shows the SPIP 1.8 editor dashboard. At the top, there is a toolbar with icons for 'À suivre' (Follow), 'Édition' (Edition), 'Forum', 'Auteurs' (Authors), 'Aide' (Help), and 'Visiter' (Visit). Below the toolbar, the user 'yann' is logged in. A message at the top right says 'Actuellement en ligne : yann'. A banner at the top says 'Interface simplifiée'. On the left, a sidebar titled 'RÉDACTEUR' displays site statistics: Articles (13 in rédaction, 2 en attente, 294 publiés), Messages publics (16), and Auteurs (Administrateurs: 5, Rédacteurs: 15, Visiteurs: 2008). The main content area has sections for 'Articles proposés' (listing articles like 'Les Énergies pour demain') and 'Sites à valider' (listing sites like 'INNOVALORE').

Figure 5–4

Les informations de la page d'accueil pour un rédacteur

PARLER SPIP Auteur, administrateur, rédacteur ?

Un auteur est soit rédacteur soit administrateur. Son statut lui est délivré ou retiré par le responsable du site. Dans l'espace privé de SPIP, les possibilités d'action varient selon que l'on a un statut de rédacteur ou celui d'administrateur.

Les rédacteurs peuvent écrire des articles ou des brèves, proposer leurs articles à la publication et poster des messages sur les forums internes.

Les administrateurs peuvent valider les articles qui ont été proposés à la publication, supprimer des messages de forums, modifier la configuration du site, etc. Les droits d'un administrateur peuvent être circonscrits à une ou plusieurs rubriques. Les droits associés à un statut s'appliquent automatiquement dès que l'utilisateur est authentifié.

C'est également sur la page *À suivre* qu'un auteur (rédacteur ou administrateur) peut voir la liste des articles qu'il a rédigé ou qui sont encore en cours de rédaction. Cette partie propose également une barre qui donne accès aux actions de base de SPIP (en haut) :

- *Écrire un nouvel article* (tous les auteurs) ;
- *Créer une rubrique* (administrateur seulement) ;
- *Référencer un site* (dépend de la configuration).

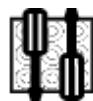
La configuration du site

Réservée aux administrateurs et, pour certaines fonctions avancées, au webmestre disposant des codes d'accès par FTP, cette partie de l'espace privé sert à gérer et à paramétriser les options de fonctionnement d'un site SPIP.

Cette partie n'est accessible ni aux administrateurs dont les droits sont restreints à une (ou plusieurs) rubrique(s) ni aux rédacteurs. Elle est divisée en trois grandes parties :

- *Configuration du site* : c'est là que vous gérez les paramètres de votre site (ex. : le nom de votre site ou les éléments à rendre disponibles dans le formulaire de saisie des articles) et que vous activez ou désactivez les fonctionnalités permettant d'interagir avec les internautes (moteur de recherche, forums, pétitions, inscriptions), les rédacteurs (forums internes) et les administrateurs.
- *Gestion des langues* : depuis la version 1.7, SPIP est devenu multilingue, cet espace permet de configurer les options liées au multilinguisme.
- *Maintenance* : cet espace permet d'effectuer les sauvegardes, de restaurer la base de données, et de gérer le cache.

Cette partie de l'espace privé est essentielle au bon démarrage du site car elle contient tous les paramétrages des fonctionnalités de SPIP. La page d'accueil de cette partie expose les réglages généraux relatifs au contenu du site.



L'icône de la partie
Configuration du site

**Figure 5–5**

La page d'accueil de la configuration d'un site SPIP

De haut en bas, les fonctionnalités de cette partie concernent le nom et l'adresse du site, la structure des articles, les brèves, les mots-clés, la syndication et les documents joints.

Nom et adresse du site

Le nom du site correspond à ce qui s'inscrit dans la barre de titre de la fenêtre d'un navigateur. Il correspond à la balise `<title>` du langage HTML. L'adresse de votre site est importante car c'est elle qui permet la résolution des liens par SPIP. L'adresse e-mail du webmestre, elle, est optionnelle ; nous l'estimons néanmoins indispensable. C'est à cette adresse que le webmestre sera prévenu des modifications dans la vie du site SPIP : demande de publication d'articles par les rédacteurs, messages à modérer sur les forums, etc.

ATTENTION Obligations légales du webmestre

Le fait d'édition un site web implique la responsabilité juridique du responsable du site. Si le site est personnel alors c'est la responsabilité du particulier qui est engagée, si le site est professionnel, c'est la responsabilité du directeur de l'entreprise ou de l'institution qui est engagée. Il devrait donc toujours exister un moyen de contacter un responsable du site.

Nom de votre site ?
Prospective-Foresight

Adresse (URL) du site public
http://www.prospective-foresight.com/

Adresse e-mail du webmestre (optionnel)
yann.forgerit@free.fr

Valider

Figure 5–6
Nom et adresse du site,
e-mail du webmestre

Structure des articles

C'est dans ce formulaire que l'on remarque le plus que SPIP a été conçu par des développeurs travaillant dans le milieu de l'édition et du journalisme. La structure d'un article dans SPIP est celle d'un article de journal.

LES ARTICLES

Contenu des articles ?

Surtitre : Oui Non

Soustitre : Oui Non

Descriptif : Oui Non

Chapeau : Oui Non

Post-scriptum : Oui Non

Date de publication antérieure : Oui Non

Lien hypertexte : Oui Non

Publication des articles post-datés ?

Quel comportement SPIP doit-il adopter face aux articles dont la date de publication a été fixée à une échéance future ?

Publier les articles, quelle que soit leur date de publication.
 Ne pas publier les articles avant la date de publication fixée.

Valider

Figure 5–7
Options relatives aux articles

Les articles sont constitués d'un certain nombre d'éléments : le titre, le surtitre, le sous-titre, le descriptif, le chapeau, le texte, le post-scriptum, etc. Certains sites, cependant, n'ont pas besoin de tous ces éléments : les rédacteurs n'en ont pas forcément l'usage, ou parfois l'interface graphique du site public ne les utilisent pas. Les seuls éléments qui sont indispensables à un article dans SPIP sont le titre et le texte.

PARLER SPIP Date de publication antérieure d'un article

La date de publication d'un article est gérée automatiquement. La date de publication antérieure est une date que le rédacteur peut fixer lui-même et qui peut servir dans les critères des boucles SPIP. Elle est prévue pour permettre de mentionner la date à laquelle un article repris sur le site à initialement été publié (dans une revue sur papier par exemple, ou bien sur un autre site). La date de publication antérieure sert parfois, dans un usage détourné, à gérer un agenda avec date de début et date de fin d'événement dans la partie publique.

Le surtitre correspond à une phrase qui viendra introduire le titre d'un article. Le sous-titre correspond à une phrase qui viendra renforcer le titre ou le préciser. Chacun des éléments qui composent un article correspond à une balise SPIP. Par exemple, le surtitre correspond à la balise #SURTITRE des boucles ARTICLES de SPIP. Sachez que si vous désactivez un élément, il n'est plus accessible pour personne dans l'interface de rédaction d'un article. Nous traiterons des balises SPIP au chapitre 8.

ASTUCE Publication des articles post-datés

Si le webmestre prend des vacances, il est bien utile d'activer l'option *Ne pas publier les articles avant la date de publication fixée*. En effet, les articles publiés avant son départ ne seront pas visibles dans la partie publique du site avant la date fixée. Cette option est bien pratique. Il peut aussi s'avérer utile de publier les articles avant la date de publication, par exemple des articles annonçant des événements futurs.

Brèves

Là, il n'y a pas trop le choix : c'est tout ou rien ! Cependant, le choix est à faire car si vous n'avez pas besoin des brèves dans l'espace public (pour les internautes), il n'est pas nécessaire d'encombrer l'interface de l'espace privé pour les rédacteurs. Attention, on ne peut écrire des brèves que dans les secteurs de SPIP, c'est-à-dire dans les rubriques qui sont à la racine du site. Leur utilisation n'est pas possible dans les sous-rubriques.

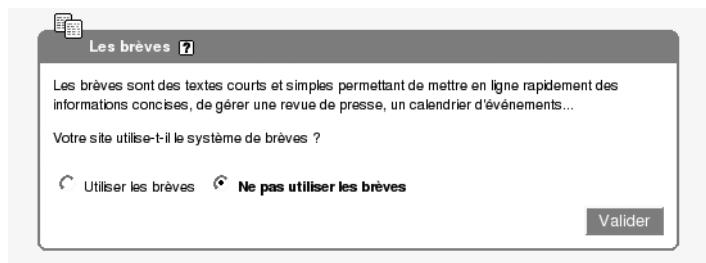


Figure 5–8

Mots-clés

Il s'agit sans aucun doute de l'une des fonctionnalités de SPIP les plus puissantes. Les mots-clés permettent notamment de créer une navigation transversale dans un site. Un exemple s'impose.

Prenons le cas d'un site web sur les voitures. Vous avez créé une rubrique par constructeur et tous vos articles présentent chacun une voiture avec de jolies photographies. Maintenant vous souhaitez, quand vous êtes dans l'article sur une voiture, accéder facilement aux autres articles sur les voitures de la même catégorie. C'est là que les mots-clés intervienent !

B.A.-BA Créez des mots-clés

Il faut aller dans la partie *Édition du site* puis dans l'option *Mots-clés*. Créez d'abord un groupe de mots-clés puis dans ce groupe les mots-clés que vous souhaitez. Cette option n'est pas visible dans l'interface simplifiée.

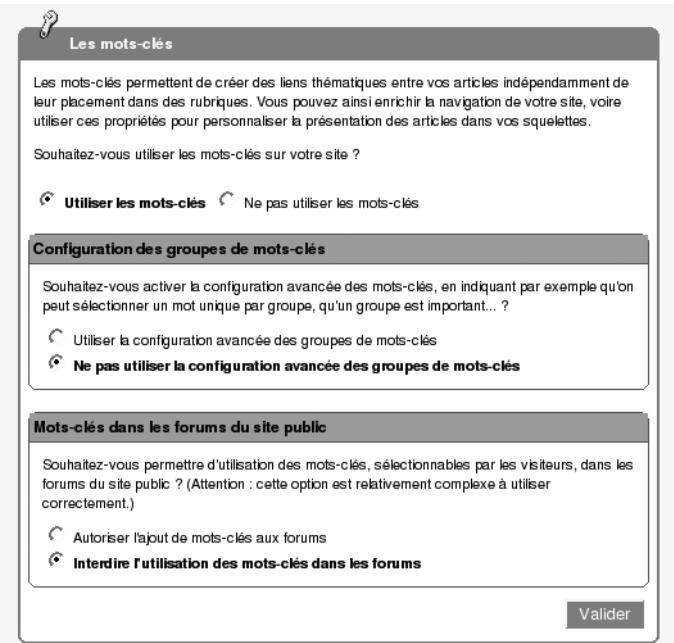


Figure 5–9
Options relatives aux mots-clés

Si vous avez pensé à activer cette option et à créer une liste de mots-clés (cylindrée par exemple), c'est très simple : quand vous rédigez un article, affectez-lui le mot-clé correspondant à la cylindrée de la voiture (par exemple 1600cc). Il vous suffira ensuite, dans la page qui présente la voiture, de mettre une boucle SPIP qui ira chercher le titre de tous les articles ayant le même mot-clé.

Un peu de code HTML vous permettra de transformer le résultat de la boucle SPIP en un joli menu avec des liens vers toutes les autres voitures de la même catégorie.

Les mots-clés peuvent aussi être utiles pour bien d'autres choses :

- affecter des mots-clés de référencement aux articles (*meta HTML keywords*) ;
- aider à construire un annuaire (alphabétique, thématique, etc.).

Vous découvrirez sur le site Spip-contrib des utilisations inimaginables des mots-clés pour réussir toute sortes de prodiges.

ATTENTION Groupes de mots-clés et mots-clés dans les forums

Utiliser la configuration avancée des groupes de mots-clés peut compliquer la tâche des rédacteurs en les obligeant à utiliser des mots-clés qu'ils peuvent trouver superflus.

Utiliser les mots-clés dans les forums peut compliquer le fait de répondre à un article pour un internaute peu habitué à ces fonctionnalités.

En pratique les mots-clés sur les messages de forums sont très peu utilisés

Syndication de sites

Quand SPIP propose dans ce formulaire de *Gérer un annuaire de sites web*, il ne faut pas s'attendre à ce qu'il construise automatiquement un annuaire trié. En fait, cela veut dire que l'on peut, par l'intermédiaire d'un formulaire, proposer des adresses de sites qui pourront être liées à des rubriques.

Le choix des personnes autorisées à proposer des sites est important. Si vous autorisez les rédacteurs ou les administrateurs, cette possibilité n'apparaîtra que dans l'espace privé de SPIP. Si vous l'autorisez pour les visiteurs du site public, il ne faudra pas oublier d'inclure la balise SPIP #FORMULAIRE_SITE dans les squelettes des rubriques. Ainsi SPIP créera automatiquement un formulaire de proposition dans la partie publique.

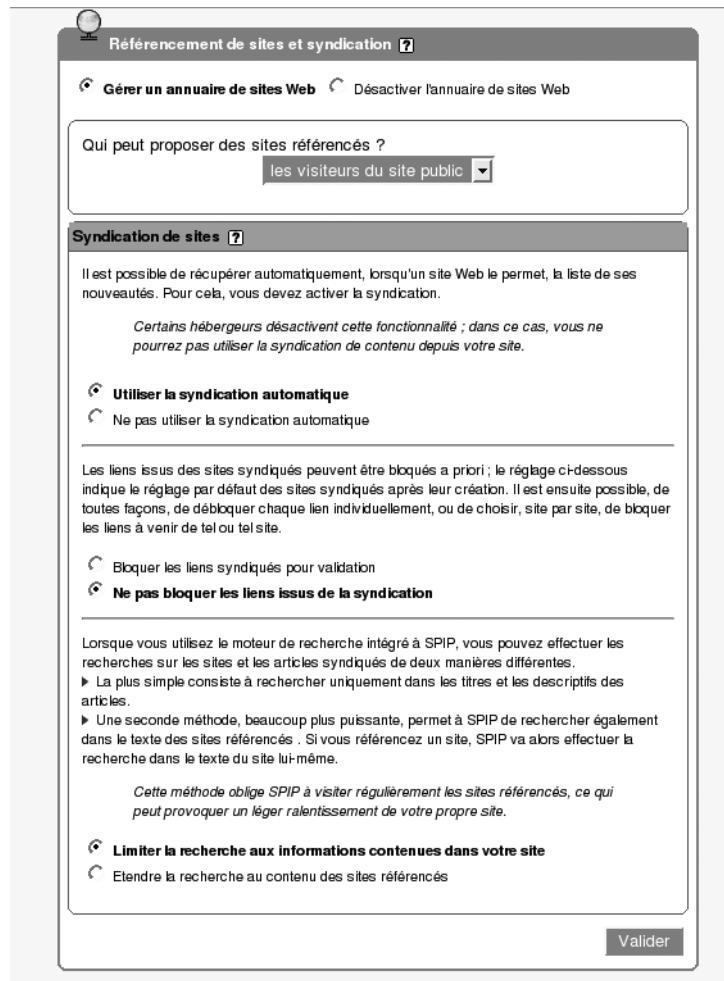


Figure 5–10
Options relatives à la syndication des sites web

Documents joints

Dans SPIP, ne pas confondre documents joints et insertion d'images dans un article :

- Dans le cas d'un document joint, les formats peuvent être multiples : fichiers images (GIF, JPG, PNG, etc.), fichiers PDF, fichiers multimédias (audio, vidéo, Flash, etc.), fichiers bureautiques (traitement de texte,

tableur, etc.). Ces documents seront affichés, au sein d'un portfolio le plus souvent, dans la page de l'article. Cet affichage nécessite l'utilisation d'une boucle SPIP DOCUMENTS dans le squelette de la page article.

- Dans le cas d'une image insérée dans un article, on ne peut utiliser que les formats GIF, JPG et PNG. L'affichage de l'image dans un article est lié à la balise SPIP #TEXTE d'une boucle ARTICLES : il est donc indissociable du texte.

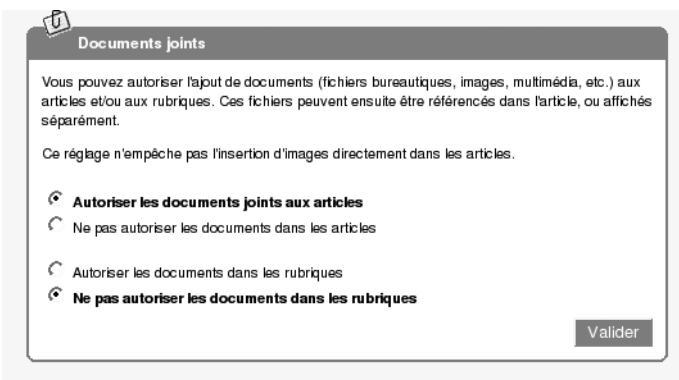


Figure 5–11
Options relatives
aux documents joints

Les documents joints dans les rubriques ont leur utilité si vous devez mettre à disposition des documents qui ne seront pas souvent modifiés.

Voici un exemple : si vous utilisez SPIP pour faire un catalogue de produits, mettez les documentations techniques des gammes de produits sous la rubrique (ce sont des documents que l'on ne modifie pas très souvent) et joignez à chacun des articles la fiche du produit concerné (document que l'on modifie plus souvent, notamment au niveau des tarifs).

Dans SPIP, il n'existe pas de bibliothèque de documents, un document se rapporte forcément à un élément éditorial (un article ou une rubrique, et bientôt à un article syndiqué).

À RETENIR **Les formats des documents joints**

SPIP gère une cinquantaine de formats de documents. La liste de ces formats est contenue dans la table de base de données :

`spip_types_documents`.

Si vous souhaitez ajouter des types particuliers de documents, il vous faudra éditer cette table, avec phpMyAdmin, par exemple. Il n'existe pas de fonction d'administration des types de documents pour des raisons de sécurité.

Pour en savoir plus :

► http://www.spip.net/fr_article2002.html

ATTENTION **Mon espace d'hébergement est plein**

Il est intéressant de pouvoir joindre des documents, mais ils font un certain poids (en Ko ou en Mo) et peuvent rapidement occuper tout l'espace octroyé à l'hébergement de votre site. À titre d'exemple, une image au format TIFF ou PSD occupe parfois plus de 2 Mo alors qu'elle ne pèse plus que quelques dizaines de Ko au format GIF ou JPG. Un fichier bureautique issu des logiciels Microsoft nécessite souvent plus de 600 Ko alors qu'il ne pèse que quelques dizaines de Ko avec OpenOffice. Demandez donc aux rédacteurs de se restreindre à certains formats ou de compresser leurs documents si le format est impératif.

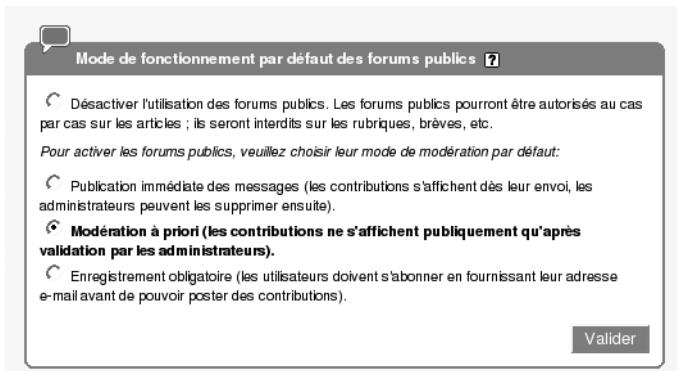
Interactivité : les forums publics

Dans SPIP, contrairement à d'autres CMS, il n'existe pas par défaut de forum comme on l'entend en général. En effet, dans SPIP un forum est associé à chacun ou certains des articles du site, ou encore aux rubriques ou aux brèves.

Notons que ce fonctionnement n'empêche pas de développer des squelettes spécifiques de forums plus traditionnels.

Figure 5-12

Options relatives au mode de fonctionnement des forums publics



Vous pouvez choisir l'option *Désactiver les forums pour tous les articles du site*. Par défaut, dans ce cas, aucun forum ne sera associé à un article, mais il restera possible de le faire au cas par cas, en paramétrant son mode de fonctionnement dans l'interface de rédaction de l'article. En revanche, ils ne seront pas autorisés dans les rubriques et les brèves.

Cette possibilité peut être intéressante car elle permet de mieux gérer l'utilisation des forums par les rédacteurs et de ne pas surcharger l'interface pour des articles qui ne demandent pas que l'on réagisse à leur contenu.

Il est possible de désactiver temporairement les forums en cas de problèmes : comportements délictueux, diffamation, messages indésirables, etc.

Vous pouvez ensuite choisir un mode de modération parmi les trois proposés : *a posteriori*, *a priori* ou *sur inscription*.

- La modération *a posteriori* signifie que les messages apparaissent dès leur rédaction, mais que les administrateurs peuvent les effacer après. Soyez très prudent si vos articles abordent des sujets sensibles. À notre avis, ce choix ne doit être fait que si vous l'associez à l'envoi par courrier électronique (voir « Envos automatiques d'e-mails », page 95) des nouveaux messages de forums aux rédacteurs de l'article. Cela permet de responsabiliser les rédacteurs à propos des forums associés à leurs articles. De plus, cela vous met en meilleure conformité avec la loi.

ASPECTS LÉGAUX Sujets sensibles

- Un sujet de forum sera considéré comme sensible si l'un des deux cas suivants s'applique :
- les abus qu'il provoque sont tellement systématiques qu'ils en deviennent prévisibles ;
 - les plaintes sont récurrentes.

- La modération a priori devrait être le choix de la sagesse, mais il faut savoir que sur un site où le trafic est important, elle demandera beaucoup de travail à l'administrateur, au responsable éditorial ou au webmestre, car il faudra valider chaque message. Selon les sites, il n'est pas forcément obligatoire d'utiliser cette option restrictive.
- Quant à la modération sur inscription, elle est obligatoire si vous avez décidé de prendre quand même le risque d'associer des forums aux articles à sujets sensibles. Sachez quand même qu'il n'est demandé qu'un pseudo et une adresse électronique – autant dire que la protection est toute relative car une adresse électronique peut être usurpée très facilement. Mais cela vous place en conformité avec la loi.

Inscription des rédacteurs

Cette option n'est possible que si l'hébergeur accepte que les applications PHP utilisent la fonction `mail` pour envoyer des messages automatiquement depuis le site SPIP.

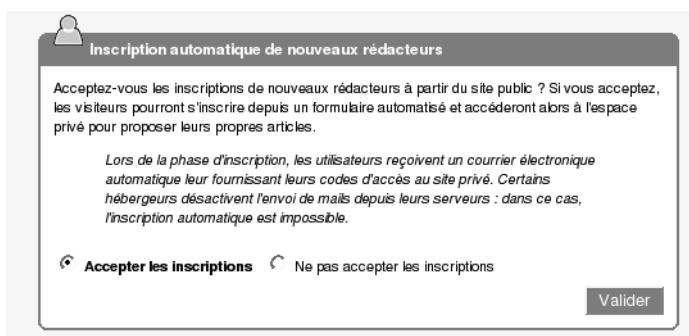


Figure 5–13

Les futurs rédacteurs pourront s'inscrire par l'intermédiaire d'un formulaire. N'oubliez pas de mettre la balise `#FORMULAIRE_INSCRIPTION` dans la page où vous souhaitez que ce formulaire soit disponible. La procédure est simple : l'internaute remplit le formulaire (pseudonyme et adresse électronique) puis son identifiant (`login`) et son mot de passe lui sont envoyés par messagerie.

Envois automatiques d'e-mails

Cette option n'est possible que si l'hébergeur accepte que les applications PHP utilisent la fonction `mail` pour envoyer des courriers électroniques automatiquement depuis le site SPIP :

- Envoi des forums aux auteurs des articles : cette option est à utiliser conjointement avec la configuration des forums.

Figure 5–14
Options relatives à l'envoi automatique d'e-mails

Envoyer de mails automatique

Certains hébergeurs désactivent l'envoi automatique de mails depuis leurs serveurs. Dans ce cas, les fonctionnalités suivantes de SPIP ne fonctionneront pas.

Envoi des forums aux auteurs des articles

Lorsqu'un visiteur du site poste un nouveau message dans le forum associé à un article, les auteurs de l'article peuvent être prévenus de ce message par e-mail. Souhaitez-vous utiliser cette option ?

Faire suivre les messages des forums aux auteurs des articles
 Ne pas faire suivre les messages des forums

Suivi de l'activité éditoriale

Afin de faciliter le suivi de l'activité éditoriale du site, SPIP peut faire parvenir par mail, par exemple à une mailing-list des rédacteurs, l'annonce des demandes de publication et des validations d'articles.

Envoyer les annonces à l'adresse :
 Ne pas envoyer d'annonces éditoriales

Annonce des nouveautés

SPIP peut envoyer, régulièrement, l'annonce des dernières nouveautés du site (articles et brèves récemment publiés).

Envoyer la liste des nouveautés
 Ne pas envoyer la liste des nouveautés

Adresse email d'envoi (optionnel)

Indiquez ici l'adresse à utiliser pour envoyer les emails (à défaut, l'adresse destinataire sera utilisée comme adresse d'envoi) :

Valider

- Suivi de l'activité éditoriale : il s'agit de prévenir les administrateurs des demandes de publication d'articles par l'intermédiaire d'une alerte e-mail. Si vous l'activez, un formulaire apparaîtra pour paramétrier l'envoi.

ASTUCES SPIP et les e-mails automatiques

Vous pouvez créer deux listes de diffusion sur Internet – Free ou Yahoo vous le proposent et peut-être votre hébergeur également :

- l'une contenant les adresses des administrateurs et les rédacteurs pour le suivi de l'activité éditoriale ;
- l'autre contenant qui vous voulez, pour l'annonce des nouveautés. En fait, c'est une liste de personnes qui souhaitent être tenues informées de l'activité de votre site.

Mettez les adresses correspondantes pour le suivi de l'activité éditoriale et l'annonce des nouveautés. SPIP enverra automatiquement ses courriels sur ces listes. Cette technique présente l'avantage de procurer une certaine réactivité aux équipes éditoriales

- Annonce des nouveautés : elle permet d'envoyer régulièrement un e-mail au format texte récapitulant les nouveautés publiées sur le site : articles, brèves, etc. Le courrier envoyé est fabriqué à partir du fichier `/dist/nouveautes.html`. Dans le chapitre 13, nous évoquerons un système de lettre d'information plus complet.
- Adresse électronique d'envoi : ce champ permet de spécifier l'adresse e-mail expéditrice du courrier automatique envoyé par SPIP.

NOUVEAU Ical et SPIP

Depuis la version 1.7, SPIP permet d'exporter au format Ical pour synchroniser son PDA avec les données contenues dans son agenda.

Pour en savoir plus :

▶ http://www.spip.net/fr_article2390.html

Forum privé des administrateurs

Le forum des administrateurs est un espace réservé aux responsables éditoriaux du site, on peut y débattre des règles retenues pour la validation des articles et de la charte éditoriale du site.



Figure 5–15

Fonctions avancées dans un site SPIP

Miniatures d'images

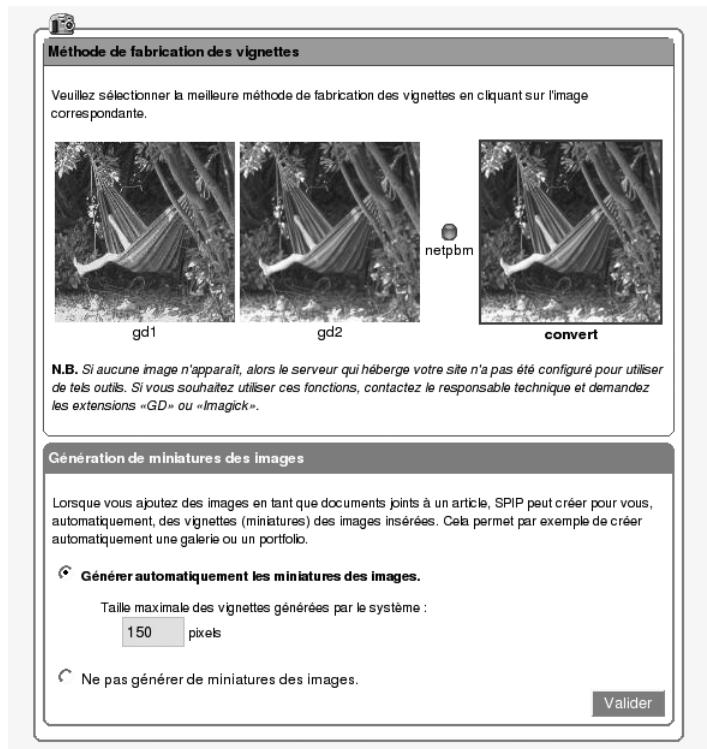
Introduites dans la version 1.7, ces fonctions de SPIP sont complétées et plus puissantes dans la version 1.8. Pour réaliser des opérations de traitement d'images, SPIP fait appel à des systèmes qui ne peuvent pas être installés automatiquement avec SPIP, mais doivent être présents sur le serveur qui héberge votre site. SPIP permet de choisir parmi différentes méthodes de traitement d'images.

Les fonctions de traitement d'images de SPIP sont :

- la création de vignettes de prévisualisation pour les images insérées en tant que documents joints dans les articles. Pratique pour créer un portfolio d'images ;
- l'affichage de vignettes destinées à illustrer la navigation, à partir des logos des articles, des rubriques et même des auteurs ;
- le filtre `reduire_image`, intégré à SPIP, permet de contrôler la mise en page et les dimensions des images.

Figure 5–16

Option de génération automatique de miniatures : SPIP affiche les vignettes pour les modules graphiques disponibles



Cette fonctionnalité nécessite qu'au moins une des librairies suivantes soit installée sur le serveur d'hébergement :

- ImageMagick en tant qu'extension de PHP (`php-imagick`) est le choix privilégié par SPIP. SPIP est capable de déterminer seul sa présence. Si ImageMagick est présent sur votre serveur, alors SPIP l'utilisera automatiquement.
- l'utilitaire `convert` du logiciel ImageMagick. Convert est un des utilitaires en ligne de commande du logiciel de traitements d'images ImageMagick.
- GD (et sa version 2, nettement plus puissante) est une extension de PHP désormais fréquemment présente sur les serveurs, y compris dans les hébergements mutualisés.
- NetPBM est un ensemble de trois logiciels qui permettent de réaliser le redimensionnement d'image.

Si au moins une vignette apparaît, c'est que vous pourrez utiliser ces fonctionnalités. Cliquez sur la vignette pour sélectionner celle qui vous semble être de la meilleure qualité.

Si aucune vignette n'apparaît, contactez votre hébergeur pour qu'il installe les éléments nécessaires. La présence d'au moins une extension graphique de PHP est désormais courante chez les hébergeurs.

CULTURE ImageMagick

ImageMagick est un logiciel contenant une série d'utilitaires pour créer, convertir, éditer, afficher des images.

Pour en savoir plus :

► <http://www.imagemagick.org/>

Moteur de recherche

Cette option vous permet d'activer le moteur de recherche intégré de SPIP. Ce moteur repose sur l'indexation automatique des articles, rubriques, brèves, sites, forums et bientôt des documents et de leur descriptif.

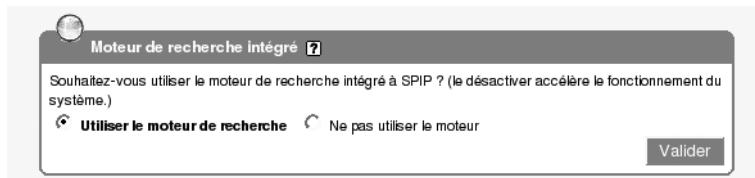


Figure 5–17 Activation du moteur de recherche intégré

En fait, quand SPIP présente les résultats d'une recherche sous la forme d'une liste d'articles, de rubriques, de brèves, il n'a pas parcouru tous les éléments, mais la base d'indexation classée par pertinence (par nombre d'occurrences trouvées dans les tables d'index). Le moteur de recherche de SPIP prend en compte les mots de plus de trois lettres et ne tient pas compte des opérateurs logiques pour la recherche.

Cette fonction de recherche est relativement gourmande en ressources serveur, maniez-la avec prudence si votre serveur d'hébergement est un peu lent.

EN COULISSES L'indexation des données dans SPIP

Pour que son moteur de recherche soit le plus rapide possible, SPIP indexe les données au fur et à mesure que de nouveaux objets sont publiés. Techniquement, pour chaque objet, SPIP inscrit dans les tables `spip_index_xxx` de la base de données les mots les plus fréquents dans les objets analysés. Il enregistre aussi le nombre d'occurrences de chaque mot pour chacun des objets. Par exemple, pour un site de quelques centaines d'articles et de brèves, le nombre d'enregistrements dans les tables d'index peut rapidement atteindre plusieurs milliers. SPIP indexe régulièrement les nouveaux objets par l'intermédiaire de la fonction `spip_cron` qui gère un certain nombre de tâches de fond dont l'avancement est activé à mesure que les utilisateurs parcourent le site et activent la balise `#SPIP_CRON`.

Pour plus de détails sur la balise `#SPIP_CRON`, voir le paragraphe qui lui est consacré au chapitre 9, « La balise `#SPIP_CRON` », page 237.

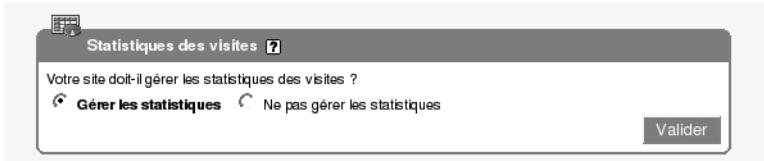
Sachez que vous pouvez forcer l'indexation ou la ré-indexation des données du site en vous rendant sur la page `/ecrire/admin_index.php3`. Dans ce cas, soyez prudent si vous êtes sur un serveur mutualisé : l'indexation risque d'être lente.

► http://www.spip.net/fr_article996.html

Statistiques

Si vous activez les statistiques, alors SPIP tiendra le décompte des visites sur le site ainsi que de celles amenées par d'autres sites. L'activation de cette option ajoute un bouton dans la barre de menu de l'espace privé qui permet d'accéder à l'interface de suivi des statistiques. Pour plus de détails, reportez-vous au chapitre 13.

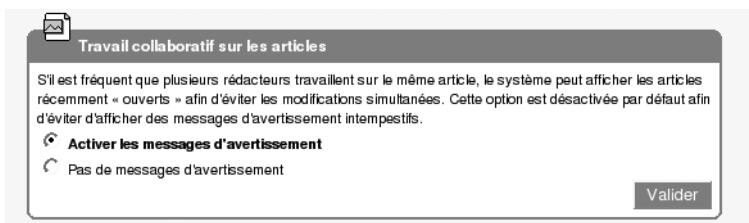
Figure 5–18



Travail collaboratif

Cette option est à activer uniquement si beaucoup de rédacteurs sont amenés à travailler sur un même article. Elle permet de bloquer, pendant qu'un rédacteur travaille sur un article, la possibilité pour les autres rédacteurs de modifier l'article. Ce rédacteur devra libérer l'article par la suite pour que d'autres modifications deviennent possibles.

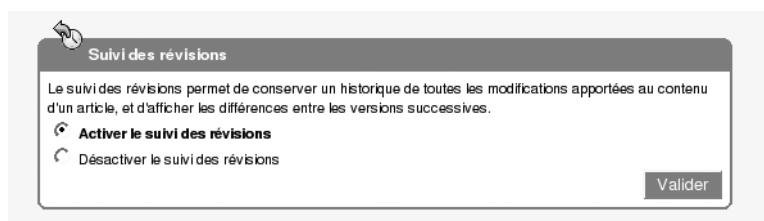
Figure 5–19



Suivi des révisions

Le suivi des révisions, introduit dans la version 1.8, permet de conserver un historique de toutes les modifications apportées au contenu d'un article, et d'afficher les différences entre les versions successives pour faciliter le suivi éditorial.

Figure 5–20



Orthographe

Une fois son article écrit, un rédacteur peut corriger les fautes d'orthographe grâce à un serveur externe de correction. Le correcteur d'orthographe, qui est une nouveauté de la version SPIP 1.8, n'est pas installé sur le serveur d'hébergement, les mots à vérifier sont envoyés à des serveurs d'orthographe développés par le SPIP Lab' et mis à disposition par des membres de la communauté des utilisateurs de SPIP.

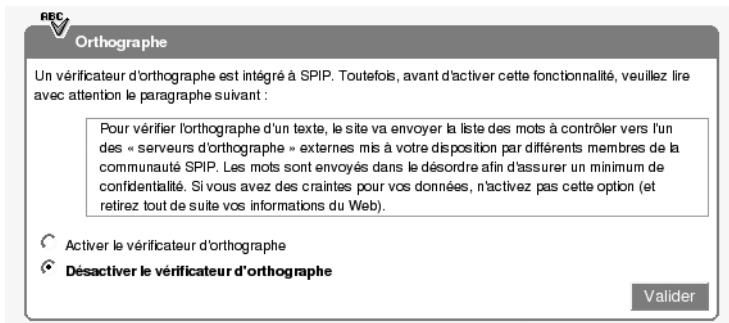


Figure 5–21 Activation du vérificateur d'orthographe en ligne

Prévisualisation

Une fois qu'un article est proposé à la publication, les administrateurs et/ou les rédacteurs, peuvent le prévisualiser avec le squelette du site. Cette fonctionnalité a été introduite dans la version 1.8. Ainsi, on peut vérifier le bon affichage final de l'article, dans le site public, sans devoir le publier puis le dépublier.

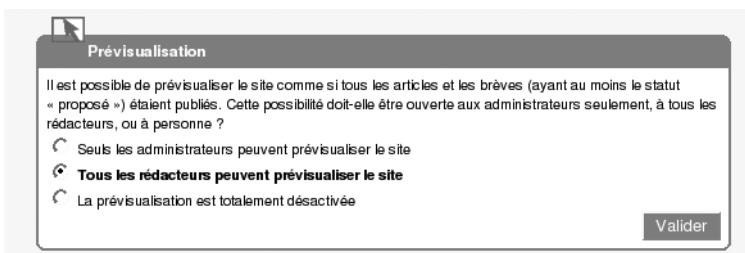


Figure 5–22 Activation de la prévisualisaton des textes

Proxy

Peu utilisée, cette option ne vous est utile que si votre site SPIP doit être accessible au sein d'un réseau en entreprise. Dans ce cas, il sera judicieux de voir ce point avec votre administrateur réseau.

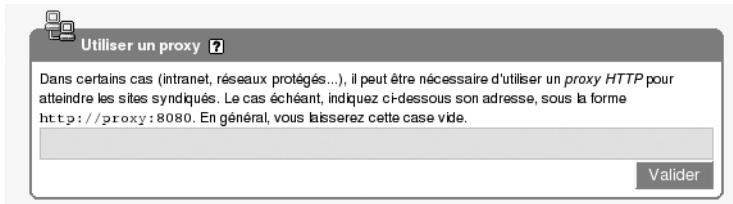


Figure 5–23 Saisie de l'adresse d'un proxy

Authentification

SÉCURITÉ Des fichiers .htaccess dans certains des répertoires de mon SPIP ?

Ces fichiers .htaccess que vous trouvez dans certains répertoires de votre site SPIP (ex. : CACHE ou data) sont là pour empêcher l'accès à vos fichiers par une personne mal intentionnée. En effet, les fichiers et les sous-répertoires du répertoire /ecrire contiennent des données ou des fonctions qui sont sensibles. Il est donc normal, pour la sécurité de votre site, qu'il n'y ait pas de possibilité de les voir ou d'y accéder. Ces fichiers contiennent la simple ligne : deny for all.

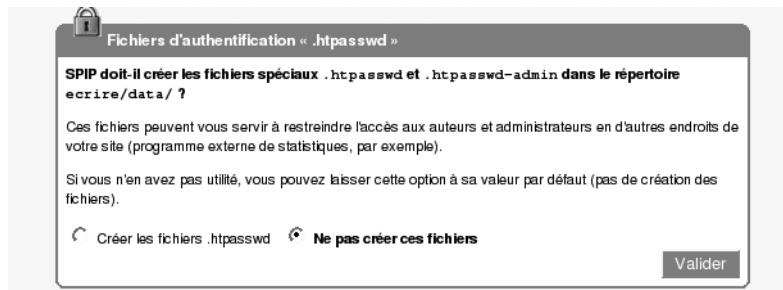


Figure 5–24 Crédit des fichiers d'authentification

Gestion des langues

Depuis la version 1.6, l'espace d'administration (privé) de SPIP peut être configuré dans la langue de chaque rédacteur en fonction de son choix.

Langue principale du site

La langue principale détermine plusieurs caractéristiques du site. Ce sera la langue par défaut des formulaires proposés dans l'espace public (recherche, écrire à un auteur, inscription d'un auteur, forums, connexion à l'espace privé, etc.), ainsi que celle des courriers envoyés par SPIP.

Cette langue principale définit également les règles de typographie qui s'appliquent aux textes, ainsi que le format des dates dans SPIP.

Langues du site

Langue principale du site

Vous pouvez sélectionner ci-dessous la « langue principale » du site. Ce choix ne vous oblige - heureusement ! - pas à écrire vos articles dans la langue sélectionnée, mais permet de déterminer :

- le format par défaut des dates sur le site public ;
- la nature du moteur typographique que SPIP doit utiliser pour le rendu des textes ;
- la langue utilisée dans les formulaires du site public ;
- la langue présentée par défaut dans l'espace privé.

Langue principale du site :

Jeu de caractères du site

Cette option est utile si votre site doit afficher des alphabets différents de l'alphabet romain (ou « occidental ») et ses dérivés. Dans ce cas, il peut être préférable de changer le réglage par défaut pour un jeu de caractères approprié ; nous vous conseillons dans tous les cas de faire des essais afin de trouver une solution satisfaisante. Si vous modifiez ce paramètre, n'oubliez pas non plus d'adapter le site public en conséquence (balise #CHARSET).

Ce réglage n'a pas d'effet rétroactif. Par conséquent, les textes déjà entrés peuvent s'afficher incorrectement à la suite d'une modification du réglage. Dans tous les cas, vous pourrez sans dommage revenir au réglage précédent.

Alphabet occidental (iso-8859-1) : permet principalement l'affichage des langues ouest-européennes (anglais, français, allemand...) ; SPIP permet cependant de gérer relativement bien les autres langues.

Alphabet universel (utf-8) : permet l'affichage de toutes les langues, mais peut poser des problèmes de compatibilité avec les logiciels utilisés pour modifier vos squelettes, et certains lecteurs de courrier électronique.

Jeu de caractères personnalisé : choisissez cette option si vous voulez utiliser un jeu de caractères spécifique

Vous pouvez déterminer le jeu de caractères (*charset*) qui sera utilisé par défaut dans votre site SPIP. C'est ce jeu de caractères qui apparaîtra dans le code HTML de vos pages, via la balise #CHARSET :

```
<meta http-equiv="Content-Type"
      content="text/html; charset=#CHARSET">
```

Vous n'aurez besoin de changer ces paramètres que si vous réalisez un site dans une langue étrangère. De manière générale, soyez prudent dans vos changements et procédez par tests successifs. De plus, les changements que vous effectuerez n'auront pas d'effets rétroactifs, donc les textes déjà présents dans la base de données pourraient ne plus s'afficher correctement !

Figure 5–25

Options relatives à la langue principale du site et au jeu de caractères

TECHNIQUE Les charsets ou jeux de caractères

Les charsets ou jeux de caractères sont associés à la notion de claviers nationaux. La première fois que vous démarrez une machine, le système d'exploitation demande dans quelle langue vous voulez travailler et, selon la réponse, vous aurez un clavier QWERTY ou AZERTY, mais aussi, plus subtilement, l'octet inscrit dans le fichier en réponse à telle ou telle touche du clavier ne sera pas toujours le même. C'est cette correspondance touche/octet inscrit qu'on décrit à travers les charsets. Il y en a une grande variété parce que la correspondance lettre-octet unique ne permet que 256 caractères différents par charset et que cela ne suffit pas pour toutes les langues de la planète, même pas pour les seules langues latines du monde occidental. Pour en savoir plus sur les charsets :

- ▶ <http://www.la-grange.net/w3c/html4.01/charset.html>

DÉPANNAGE J'ai des hiéroglyphes plein mes pages !

Deux raisons peuvent être avancées :

- Un problème de jeu de caractères (charset), c'est-à-dire l'encodage utilisé pour afficher les textes. Pour vérifier quel jeu est utilisé, affichez le code source de votre page et allez à la ligne :


```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
 charset=iso-8859-1">
```

 en haut de la page. Vérifiez dans la configuration de votre navigateur qu'il prend bien en compte ce charset.
- Le serveur qui héberge votre site SPIP gère mal la compression à la volée des pages web. Pour résoudre le problème, éditez le fichier `/ecrire/mes_options.php3` et inscrivez une ligne qui surcharge la variable : `$auto_compress=false` ; Par défaut, cette variable à la valeur true.

Multilinguisme

Pour gérer plus facilement le site, on peut choisir dans la configuration du site avec quelle précision s'effectuera le réglage des langues, ce qui permet de masquer l'interface là où elle n'est pas nécessaire et de limiter les risques d'erreurs. SPIP propose trois niveaux d'interface différents pour choisir les langues affectées aux articles (brèves et rubriques) :

- Par secteur (rubrique à la racine de l'arborescence des rubriques du site) : à un secteur de la racine du site correspond une langue modifiable par les administrateurs, qui s'applique à toutes ses sous-rubriques ainsi qu'aux articles et aux brèves qui y sont publiés.
- Par rubrique : de manière plus fine, ce réglage peut modifier la langue de chacune des rubriques du site, pas seulement celles du premier niveau.
- Par article : la langue peut être modifiée au niveau de chaque article : ce choix, compatible avec les précédents (on peut par exemple choisir la langue par rubrique mais appliquer des exceptions à certains articles), permet toutes les finesse imaginables, mais il peut produire un site à la structure incompréhensible.

Vous pouvez aussi, en décochant des langues dans la liste du bas de la page, limiter le nombre de langues proposées dans l'espace privé de votre site.

Fichiers de langues

Pour faciliter le travail des webmestres, SPIP, depuis la version 1.8, fournit un ensemble de chaînes déjà traduites pour le site public. En utilisant ces chaînes, correspondant à des éléments de texte fréquemment utilisés sur des sites web, le webmestre peut rapidement réaliser une interface fonctionnant dans différentes langues. Les chaînes présentées dans cette page correspondent aux chaînes traduites dans la langue principale du site.

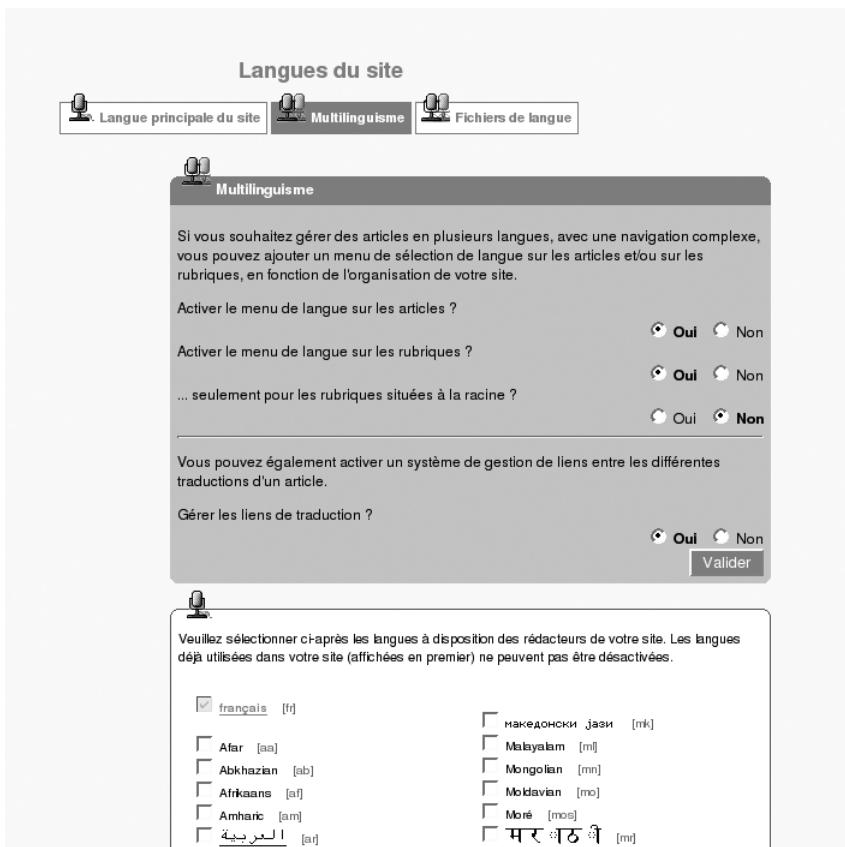


Figure 5–26
Options relatives
au multilinguisme

Ces chaînes sont contenues dans le fichier : /écrire/lang/public_xx.php3 (xx est à remplacer par le code international du pays, par ex. : fr pour la France).

Tous les fichiers de langue de SPIP sont contenus dans le répertoire /écrire/lang. Les fichiers dont le nom est de la forme : ecrire_xx.php3 sont les fichiers de traduction de l'interface privée dans la langue considérée, ceux de la forme public_xx.php3 concernent l'interface publique et ceux de la forme spip_fr.php3 contiennent des traductions générales.

Tous ces fichiers de traduction ont une structure commune :

```
<?php
// This is a SPIP language file -- Ceci est un fichier
// Langue de SPIP
$GLOBALS[$GLOBALS['idx_lang']] = array(
// 0
'0_URL' => 'http://listes.rezo.net/mailman/listinfo/spip-dev',
'0_langue' => 'Fran&ccedil;ais [fr]',
'0_liste' => 'spip-dev@rezo.net',
'0_mainteneur' => 'spip-dev@rezo.net',
```

```
// A
'access_interface_graphique' =>
    ➔ 'Retour &agrave; l\'interface graphique compl&egrave;te',
'access_mode_texte' =>
    ➔ 'Afficher l\'interface textuelle simplifi&acute;e',
'admin_debug' => 'debug',
'admin_modifier_article' => 'Modifier cet article',
'admin_modifier_auteur' => 'Modifier cet auteur',
'admin_modifier_breve' => 'Modifier cette br&egrave;ve',
...
);
?>
```

Figure 5–27
Gestion des fichiers de langue

Fichier de langue : public

Langue principale du site | Multilinguisme | Fichiers de langue

Fichiers de langue:

- blog
- public**
- sipilistes

You pouvez insérer les raccourcis suivants dans les squelettes de votre site public. Ils seront automatiquement traduits dans les différentes langues pour lesquelles il existe un fichier de langue.

Le fichier de langue « public » est disponible en : انجیلی, български, català, Kréol réyoné, Kreyòl ayisyen, dansk, Deutsch, English, Esperanto, Español, fongbè, français, galego, magyar, italiano, 日本語, Lëtzebuergesch, Nederlands, òc auvernhat, òc gascon, òc lemosin, òc lengadocien, òc niçard, òc niçard (larg), òc provençau, òc vivaroaupenc, polski, Português, Português do Brasil, română, Tiếng Việt, 中文.

Raccourci	Texte affiché
<:accueil_site:>	Accueil du site
<:articles:>	Articles
<:articles_auteur:>	Articles de cet auteur
<:articles_populaires:>	Articles les plus populaires
<:articles_recents:>	Articles les plus récents
<:articles_rubrique:>	Articles de cette rubrique
<:aucun_article:>	Il n'y a pas d'article à cette adresse
<:aucun_auteur:>	Il n'y a pas d'auteur à cette adresse
<:aucun_site:>	Il n'y a pas de site à cette adresse
<:aucune_breve:>	Il n'y a pas de brève à cette adresse
<:aucune_rubrique:>	Il n'y a pas de rubrique à cette adresse
<:autres_breves:>	Autres brèves
<:autres_groupes_mots_clefs:>	Autres groupes de mots-clés
<:autres_sites:>	Autres sites
<:bonjour:>	Bonjour

ATTENTION Emplacement des fichiers local_xx.php3 selon des versions

Dans les versions antérieures à la version 1.8 de SPIP, les fichiers de langue personnels ne pouvaient être placés que dans le répertoire /écrire/lang.

Avec la version 1.8, ils peuvent être placés dans /squelettes ou dans /écrire/lang.

Vous pouvez donc facilement modifier le texte à afficher. De plus, on peut créer ses propres codes, correspondant à des chaînes que l'on désire ajouter soi-même.

Pour ce faire, il suffit de créer des fichiers de langue personnels, sur le modèle des fichiers public_xx. Pour créer ses propres fichiers, on installera, dans le répertoire /squelettes ou dans le répertoire /écrire/lang :

- local_fr.php3 pour définir ses chaînes personnelles en français ;
- local_en.php3 en anglais, etc.

Par exemple, on pourra créer les chaînes suivantes :

- 'nouveautés' pour afficher 'Afficher les nouveautés du site' ;
- 'asuivre_article' pour afficher 'Lire le texte complet de l'article'.

Il suffit d'insérer, au bon endroit, dans les squelettes les codes <:nouveautés:> et <:asuivre_article:>, ils seront ensuite affichés avec les traductions correspondantes, telles qu'elles sont définies dans les fichiers local_xx.php3.

Dans notre exemple, le fichier local_fr.php3 contiendra :

```
<?php
// This is a SPIP language file -- Ceci est un fichier local
// de langue de SPIP
$GLOBALS[$GLOBALS['idx_lang']] = array(
'nouveautés' => 'Afficher les nouveaut&eacute;s du site',
'asuivre_article' => 'Lire le texte complet de l\'article',
);
?>
```

ATTENTION

Caractères accentués, apostrophes

Notez bien qu'il faut utiliser les entités HTML pour les caractères accentués (´ pour é) et échapper les apostrophes ' par une barre oblique inverse ou antislash (\').

La maintenance du site

Les fonctions de maintenance concernent la base de données (sauvegarde, restauration). Ces fonctions sont réservées au webmestre, doté d'un droit d'accès FTP aux répertoires du site. Il existe également une fonction de nettoyage du cache, utile après des modifications importantes du site (charte graphique ou contenu).

Sauvegarder et restaurer la base de données

La base de données est le cœur de votre site : c'est elle qui contient tous les éléments nécessaires à son fonctionnement. Vous pourrez toujours récrire vos squelettes, mais vous ne pourrez pas retrouver vos données perdues. La sauvegarde de la base de données est une opération de maintenance qui doit être faite très régulièrement. Imaginez la perte de tous les auteurs, les articles, les brèves depuis une année : c'est la fin assurée du site !

La procédure pour sauvegarder la base de données est très simple :

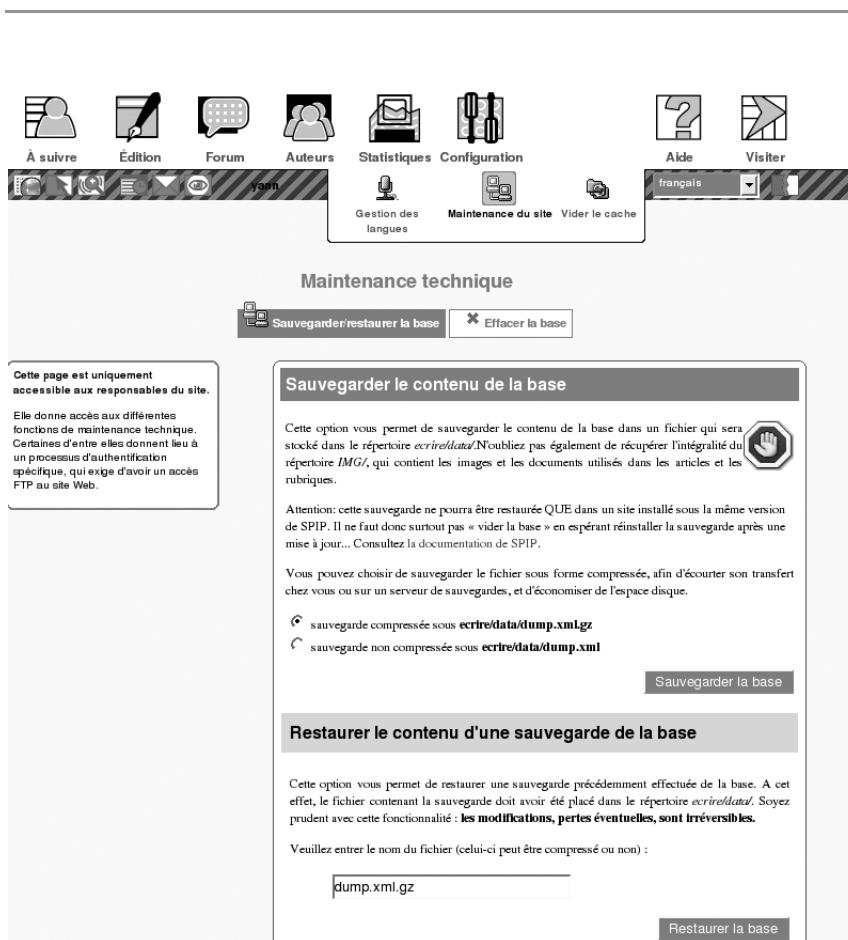
- 1** Cliquez sur *Maintenance du site*. La page par défaut est celle de la sauvegarde de la base de données.
- 2** Cliquez sur le bouton *Sauvegarder la base*.
- 3** Connectez-vous par FTP à votre espace d'hébergement.
- 4** Créez un fichier ou un répertoire avec le nom qui est demandé par SPIP dans le répertoire /ecrire/data/.
- 5** Rechargez la page de l'espace d'administration.

SPIP.NET Structure de la base de données

► http://www.spip.net/fr_article713.html

TECHNIQUE Sauvegarde compressée ou non

SPIP propose deux formats pour la sauvegarde de votre base de données : un simple fichier XML (.xml) ou un fichier XML compressé (.xml.gz). Certains serveurs d'hébergement n'ont pas été configurés avec cette option de compression. Reportez-vous au fichier phpinfo pour le vérifier (voir au chapitre 3, « Obtenir les informations de paramétrage du serveur Apache, MySQL et PHP », page 36).

**Figure 5–28**

Page de la maintenance du site

SPIP va créer automatiquement un fichier nommé (par défaut) `dump.xml` (ou `dump.xml.gz`) dans le répertoire `/ecrire/data/` de votre espace d'hébergement. Vous n'avez plus qu'à récupérer sur votre ordinateur, en local, ce fichier grâce à votre logiciel FTP.

Pour restaurer votre base de données, la procédure est tout aussi simple :

- 1** Connectez-vous par FTP à votre espace d'hébergement.
- 2** Mettez dans le répertoire `/ecrire/data/` le fichier `dump.xml` (ou `dump.xml.gz`) qui se trouve sur votre ordinateur.
- 3** Allez à la page *Maintenance du site* de l'espace d'administration.
- 4** Cliquez sur *Restaurer la base*.
- 5** Créez, avec votre logiciel FTP, un répertoire ou un fichier avec le nom demandé par SPIP dans le répertoire `/ecrire/data/` de votre espace d'hébergement.
- 6** Rechargez la page de l'espace d'administration.

Pour ces deux procédures, SPIP affiche un écran d'avancement de la sauvegarde ou de la restauration. Si vous voyez peu de progression de l'écran d'avancement, rechargez la page d'administration.

Problèmes de sauvegarde

Si vous ne parvenez pas à sauvegarder votre base, c'est sans doute parce que le serveur de votre hébergeur est sous-dimensionné ou que votre base de données est vraiment très importante et dépasse votre quota alloué.

La meilleure solution est alors de procéder par l'intermédiaire de phpMyAdmin (ou d'un autre logiciel de gestion de base de données). Le but de la manipulation est de sauvegarder votre base par petits bouts. Cette procédure fonctionne parfaitement avec les versions de phpMyAdmin supérieures à la version 2.6. Il faut généralement procéder en commençant la sauvegarde par les tables de la base les plus volumineuses, c'est-à-dire :

- la table `spip_articles` ;
- la table `spip_breves` ;
- les tables `spip_index` ;
- la table `spip_syndic_articles` (si vous utilisez la syndication de sites) ;
- et la table `spip_visites_articles`.

Une fois connecté à phpMyAdmin, sélectionnez votre base SPIP dans le menu à gauche (boîte à liste). Voir la figure 5–29.

Dans cet écran, regardez et notez quelles sont les tables qui sont les plus volumineuses. Cette information se trouve dans la colonne tout à fait à droite et elle est exprimée en Ko ou en Mo. Une fois la liste établie, cliquez sur l'onglet *Exporter* en haut (au milieu).

Il s'agit maintenant de sauvegarder les tables en les exportant (figure 5–30).

ATTENTION ! Format de sauvegarde SQL

Les fichiers produits par cette méthode sont dans un format différent de celui qu'utilise SPIP (des fichiers au format XML). Il s'agit de fichiers texte (`.sql`), qui ne pourront pas être utilisés par SPIP pour une restauration automatique dans l'espace privé. Pour restaurer votre base à l'aide de fichiers SQL, il faudra les utiliser dans phpMyAdmin.

ATTENTION Sauvegarde interne de la base de données

Il faut savoir que SPIP ne sauvegarde pas les tables `spip_index_xxx` parce que ce sont les tables qui comportent le plus grand nombre d'enregistrements et sont donc gourmandes en ressources serveur, en cas de restauration. En effet, PHP, que ce soit au niveau des time-out (temps d'exécution d'un script PHP) ou du `memory_limit` (mémoire maximum alloué à l'exécution d'un script PHP) sur le serveur (local ou non) qui héberge votre site SPIP, ces tables posent un problème car elles peuvent contenir très rapidement un nombre d'enregistrements supérieur à 10 000.

Donc si vous souhaitez faire une sauvegarde de l'intégralité de votre base de données, vous allez devoir utiliser d'autres moyens ! De plus, la table de la base de données `spip_visites_articles` peut parfois poser des problèmes de sauvegarde si elle est importante.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for a MySQL database named 'spip'. On the left, a sidebar lists all tables in the 'spip' database, including spip_articles, spip_auteurs, spip_auteurs_articles, spip_auteurs_messages, spip_auteurs_rubriques, spip_breves, spip_caches, spip_documents, spip_documents_articles, spip_documents_breves, spip_documents_rubriques, spip_forum, spip_groupes_mots, spip_index_articles, spip_index_auteurs, spip_index_breves, spip_index_dico, spip_index_forum, spip_index_mots, spip_index_rubriques, spip_index_signatures, spip_index_syndic, spip_messages, spip_meta, spip_mots, spip_mots_analytics, spip_mots_breves, spip_mots_forum, spip_mots_rubriques, spip_mots_syndic, spip_ortho_cache, spip_ortho_dico, spip_petitions, spip_referens, spip_referens_articles, and spip_referens_temp. The main panel displays a table of all these tables, showing columns for Table, Action, Enregistrements, Type, Taille, and Perte. The 'Exporter' button in the top menu bar is highlighted with a red circle.

Table	Action	Enregistrements	Type	Taille	Perte
spip_articles		341	MyISAM	727,9 Ko	
spip_auteurs		2 064	MyISAM	305,7 Ko	
spip_auteurs_articles		349	MyISAM	18,8 Ko	
spip_auteurs_messages		39	MyISAM	3,8 Ko	
spip_auteurs_rubriques		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_breves		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_caches		2	MyISAM	4,7 Ko	402 Octets
spip_documents		138	MyISAM	26,6 Ko	
spip_documents_articles		108	MyISAM	8,8 Ko	
spip_documents_breves		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_documents_rubriques		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_forum		48	MyISAM	44,0 Ko	
spip_groupes_mots		2	MyISAM	2,1 Ko	
spip_Index_articles		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_Index_auteurs		2	MyISAM	3,0 Ko	
spip_Index_breves		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_Index_dico		2	MyISAM	2,0 Ko	
spip_Index_forum		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_Index_mots		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_Index_rubriques		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_Index_signatures		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_Index_syndic		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_messages		15	MyISAM	19,1 Ko	
spip_meta		76	MyISAM	5,7 Ko	88 Octets
spip_mots		28	MyISAM	6,4 Ko	
spip_mots_articles		481	MyISAM	25,0 Ko	
spip_mots_breves		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_mots_forum		0	MyISAM	1,0 Ko	
spip_mots_rubriques		3	MyISAM	3,0 Ko	
spip_mots_syndic		4	MyISAM	3,1 Ko	
spip_edits_carte		0	MyISAM	4,0 Ko	

Figure 5–29

Écran de phpMyAdmin listant toutes les tables de votre base de données SPIP

Il faut procéder par étapes de la manière suivante :

- 1 Sélectionnez une ou plusieurs tables dans la liste qui se trouve en haut à gauche ①. Pour sélectionner une seule table, cliquez simplement sur son nom. Pour sélectionner plusieurs tables contiguës dans la liste, cliquez sur le nom de la première table et, en appuyant sur la touche Majuscule, cliquez sur le nom de la dernière table.
Pour sélectionner plusieurs tables non contiguës, cliquez sur le nom de la première table et cliquez sur le nom des autres tables à sélectionner en maintenant appuyée la touche Ctrl de votre clavier.
- 2 Cochez la case *Inclure des énoncés DROP_TABLE* ②. Cette action est utile, car elle vous évitera, au cours d'une restauration, d'être bloqué par MySQL quand la table ou l'enregistrement existe déjà et qu'il ne veut pas insérer vos enregistrements. Cochez aussi la case *Ajouter IF NOT EXIST* ③.

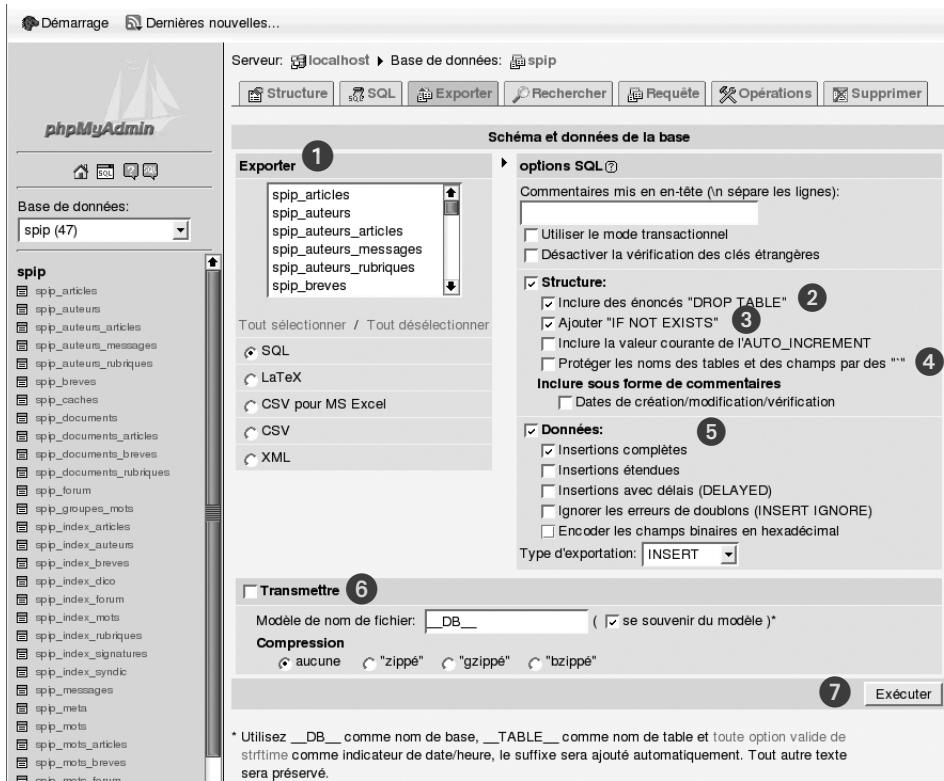


Figure 5–30
Écran d'exportation de phpMyAdmin

- 3 DÉCOchez la case *Protéger les noms des tables et des champs par des ``* ④.
- 4 DANS LA PARTIE *Données*, COchez la case *Insertions complètes* et DÉCOchez les autres cases ⑤.
- 5 COchez la case *Transmettre* ⑥. Cette action fera apparaître une boîte de dialogue pour enregistrer le fichier sur votre ordinateur. Vous pouvez aussi choisir le mode de compression que vous souhaitez pour le fichier généré.
- 6 CLIquez sur *Exécuter* ⑦.
- 7 DANS LA BOÎTE DE DIALOGUE D'ENREGISTREMENT DU FICHIER .sql, METTEZ UN NOM PARLANT POUR MIEUX VOUS Y RETROUVER DANS LES FICHIERS DE SAUVEGARDE. Par exemple, nommez le premier fichier sauv1.sql – ou le nom de la table – et ainsi de suite. En suffisant le nom du fichier par un horodatage au format AAAAMMJJ (par exemple, sauv1-AAAAMMJJ.sql, sauv2-AAAAMMJJ.sql, etc.), vous pourrez sauver et stocker en local plusieurs clichés de votre base à différentes dates et les retrouver facilement.

Répétez ces étapes autant de fois que nécessaire pour chaque table ou groupe de tables et vous obtiendrez plusieurs fichiers .sql qui contiendront l'intégralité de votre base de données.

Maintenant, voyons la restauration de la base de données. Une fois connecté à phpMyAdmin, sélectionnez votre base SPIP dans le menu à gauche (boîte de listes). Dans l'écran listant les tables de votre base de données, cliquez sur l'onglet *SQL* en haut (à gauche d'*Exporter*).

Cliquez sur le bouton *Parcourir* et choisissez le premier fichier à restaurer, puis cliquez sur *Exécuter*. Recommencez cette étape avec tous les fichiers à restaurer.

PRATIQUE Sauvegarde avec fractionnement des tables

Certaines tables peuvent nécessiter d'être fractionnées en plusieurs morceaux. Il est impossible de donner des limites générales car cela dépend du serveur (local ou Internet) qui héberge le site SPIP. Le fichier `phpinfo.php` de votre hébergeur vous donnera les limites et vous serez, sans doute, obligé pour des sites SPIP anciens, et donc des tables d'indexation ou de visites importantes de procéder par tatonnements pour savoir qu'elles sont les limites du serveur.

Les indications que l'on peut donner sont les suivantes :

- Une table `spip_index_xxx` de plus de 15 000 enregistrements ne passe pas au niveau de la restauration chez la majorité des hébergeurs en raison d'un dépassement de `memory_limit` ou de `time_out`.
- Une table `spip_auteurs` de plus de 1 500 enregistrements ne passe pas pour des problèmes de `memory_limit` (il doit être supérieure à 8 Mo, valeur par défaut des configurations PHP). C'est exceptionnel, mais nous l'avons rencontré sur le cas traité dans ce Cahier du programmeur car il existait plus de 2 000 abonnés uniques qui donnaient lieu à plus de 9 000 envois de lettres d'information.
- Une table `spip_visites_articles` de plus de 10 000 enregistrements doit être tronçonnée si vous souhaitez la sauvegarder car les serveurs de la très grande majorité des hébergeurs ne supportent pas cette charge, que ce soit en sauvegarde ou en restauration.

La seule solution est de sauvegarder la table qui pose ce problème en la tronçonnant : phpMyAdmin vous permet de le faire. Il suffit d'afficher la table dans phpMyAdmin et de cliquer sur *Exporter*. Voir figure ci-contre.

Ensuite, saisissez dans la case *Exporte* le nombre d'enregistrements que vous souhaitez exporter. Puis renouvez l'opération en prenant soin de bien nommer vos fichiers pour vous y retrouver.

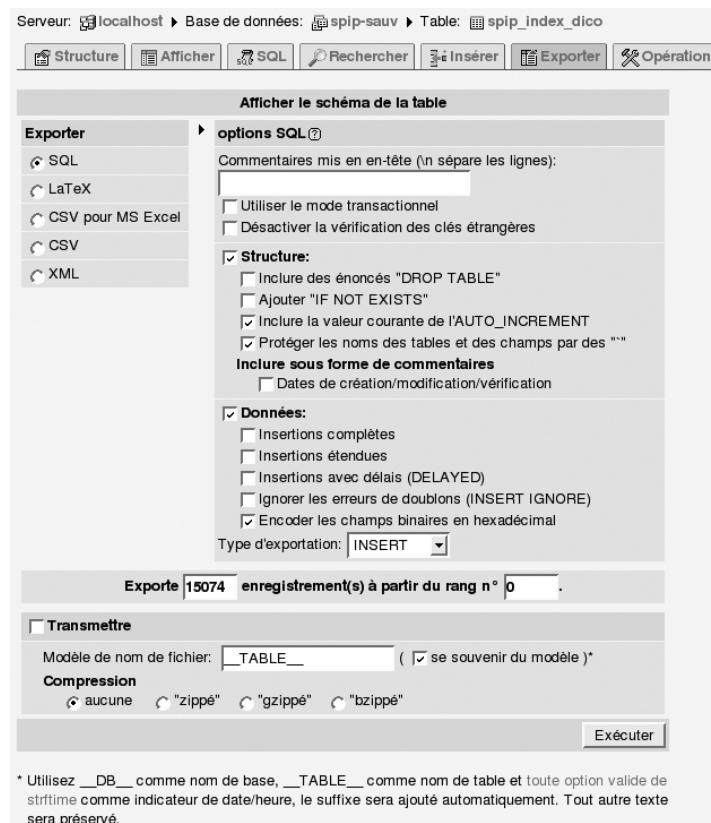


Figure 5–31 Écran d'exportation d'une partie des enregistrements d'une table dans PhpMyAdmin

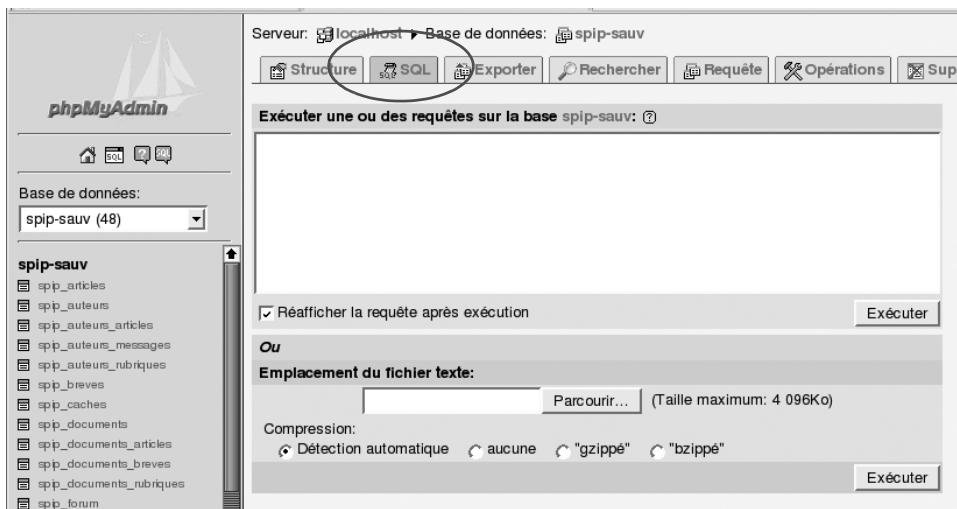


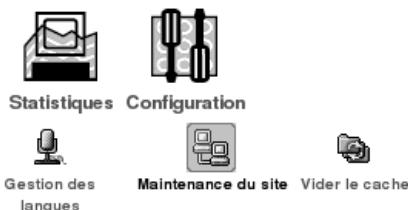
Figure 5–32
Écran d'importation
de phpMyAdmin

Le cache de SPIP

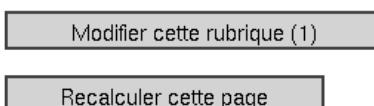
SPIP possède son propre système de cache. Les fichiers créés pour le cache se trouvent dans la répertoire CACHE.

Vous avez trois façons d'agir sur le cache de SPIP :

- 1 En cliquant sur l'image *Vider le cache* dans le sous-menu de la partie *Configuration*, vous effacez tous les fichiers contenus dans le répertoire CACHE. Utilisez cette méthode quand vous avez fait un grand nombre de modifications dans vos squelettes, quand vous avez créé de nouvelles rubriques, et donc de nouveaux articles, quand vous avez restauré votre base de données après un incident, etc. Cette option n'est pas visible dans l'interface simplifiée.



- 2 Si vous êtes connecté en tant qu'administrateur, vous trouverez dans la page du site public un bouton *Recalculer la page*. Cette méthode est à privilégier si vous avez seulement modifié le texte d'un article ou changé une illustration.



SPIP.NET Gérer le cache

▶ http://www.spip.net/fr_article886.html

EN COULISSES Le cache de SPIP

Pour éviter de faire travailler le serveur, SPIP enregistre les pages dont il a calculé le contenu dans un cache de manière à ne pas recalculer trop souvent les mêmes pages. La variable \$delays dans les fichiers .php3 associés aux squelettes permet de régler la période pendant laquelle une page n'a pas besoin d'être recalculée. Une fois ce délai écoulé, SPIP recalcule la page, et ajoute les nouvelles informations dans le cache.

-
- 3 Dans l'interface de rédaction d'un article, si vous cliquez sur *Voir en ligne* (en haut du menu de gauche), cela force le recalcul du cache pour cet article.



Le cache de SPIP est très pratique car, même si votre base de données n'est plus accessible, votre site continue, du moins pendant un certain temps, à fonctionner normalement.

Comment assurer la sécurité de votre site ?

Que peut-on appeler sécurité (ou plutôt insécurité) sur le réseau Internet ? Depuis la protection contre la simple copie des informations contenues dans vos pages web à celle des serveurs de nommage (les DNS maîtres) d'Internet contre le hack, le domaine de la sécurité est très vaste.

Il est souvent très important de définir au préalable le niveau de sensibilité des données pour définir les moyens de les protéger. Une information publiée sur le Web échappe, par nature, à tous les contrôles de sécurité puisqu'elle est publique, c'est à dire disponible pour toute personne sachant où la trouver. Les exemples sont nombreux : depuis les plans d'une bombe atomique jusqu'aux e-mails, prétendus confidentiels, publiés sur la liste de diffusion d'un intranet d'entreprise ! Faites l'essai avec Google, vous serez sidéré de ce qu'il est possible d'apprendre.

De nombreuses lois (LEN, Loi sur l'économie numérique, en France) et de nombreux moyens techniques (DMCA, *Digital Millennium Copyright Act*, aux États-Unis) essayent de donner un cadre à ce qui est permis sur Internet. Peut-on pour autant parler d'une sécurisation du Web ? Non, car il ne s'agit que d'encadrer la diffusion des informations et non de solutions pour protéger les informations.

Si vous ne souhaitez pas voir une information sur Internet, le meilleur moyen est de ne pas la publier sur le Web ! Ce qui ne veut pas dire que, même sur votre ordinateur personnel, elle soit en sécurité.

Il faut considérer la sécurité de vos informations selon trois axes :

- le facteur matériel, c'est-à-dire l'intégrité, la conservation et la disponibilité de vos données ;
- le facteur logiciel, c'est-à-dire les techniques de mise à disposition et de protection de vos données ;
- le facteur humain, c'est-à-dire les comportements à risque des utilisateurs.

Les préoccupations sont différentes selon que votre site est hébergé sur un espace d'hébergement ou qu'il se trouve sur un serveur dédié (ou local) dont vous devez prendre en charge la sécurité.

Sécurité d'un site hébergé

C'est certainement là que vous aurez le moins de prise. En effet, la sécurité des serveurs ne dépend pas de vous mais des moyens matériels et logiciels mis en place et de la compétence de l'administrateur des serveurs. Il est néanmoins possible de vérifier certaines choses :

- Quelle est la plate-forme d'hébergement : Linux, BSD ou MS-Windows ?
- Quelles sont les versions de PHP et de MySQL ? Sont-elles mises à jour ?
- Y a-t-il des sauvegardes ? À quelles fréquences ?
- Les administrateurs des serveurs sont-ils disponibles ?

De manière générale, consultez le site de support d'un hébergeur avant de faire votre choix : vous y trouverez une mine de renseignements sur les problèmes de sécurité qu'il peut rencontrer.

Et ne vous fiez pas au seul argument des fonctions PHP bridées pour des questions de sécurité. Sachez que, de toutes façons, les contrats d'hébergement ne vous dispensent pas des sauvegardes personnelles si vous souhaitez conserver l'intégrité de vos données.

Sécurité d'un site dédié

Avec l'avènement des connexions Internet haut débit, on est de plus en plus tenté de devenir son propre hébergeur.

Il faut savoir qu'administrer son propre serveur, que ce soit un serveur hébergé chez soi ou un serveur dédié chez un hébergeur, ne s'improvise pas. La sécurité d'un serveur d'hébergement nécessite des compétences spécifiques que l'on ne trouve, en général, que chez des professionnels :

- Avoir une très bonne connaissance des protocoles de l'Internet : HTTP, FTP, telnet, SSH, TCP/IP, etc.
- Savoir mettre en place un firewall et le configurer (IpTables, IpSec, etc.) ainsi qu'une DMZ (DeMilitarized Zone).

- Avoir des compétences en administration de serveurs web pour les mises à jour de sécurité (Linux, Apache, MySQL et PHP, le plus souvent).
- Se tenir très régulièrement informé des alertes de sécurité.
- Savoir définir et mettre en place une (des) politique(s) de sauvegarde et de reprise d'activité à la suite des incidents sur les serveurs.
- Être disponible en cas de problèmes, etc.

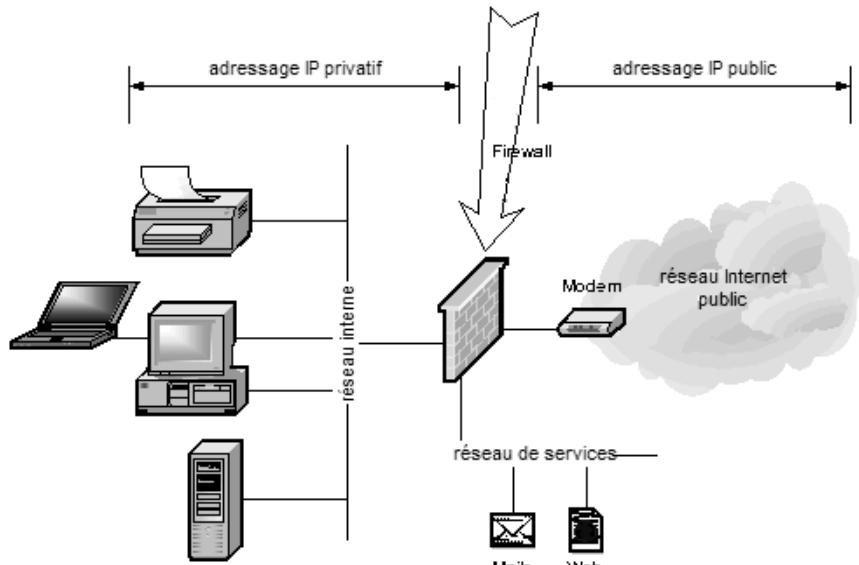
**Figure 5–33**

Schéma d'un réseau personnel connecté à Internet avec un serveur web destiné à l'hébergement

Sécurité d'un site SPIP

La sécurité a été prise en compte dans SPIP dès sa conception. Comme c'est l'usage pour tout logiciel libre, le code PHP de SPIP est toujours vérifié en fonction des différentes alertes de sécurité de PHP ou de MySQL et les failles de sécurité sont donc rapidement corrigées. Mais cela ne vous empêche pas de mettre en place votre propre « politique » de sécurité sur votre site. Elle reposera avant tout sur des règles de bon sens pour minimiser les risques liés au facteur humain.

Voici donc quelques bonnes pratiques de sécurité qu'il faut impérativement respecter :

- En règle générale, vous recevez de la part de votre hébergeur vos identifiants et mots de passe par e-mail. La confidentialité des e-mails étant ce qu'elle est sur Internet, il est recommandé de modifier ses identifiants et mots de passe dès la première connexion à l'espace d'hébergement.

- Pour vos identifiants et mots de passe, mélangez toujours des chiffres et des lettres sur une longueur d'au moins 8 caractères. Et bannissez l'utilisation des noms, prénoms et dates d'anniversaire !
- Certains hébergeurs donnent la possibilité d'avoir des identifiants/mots de passe différents pour l'accès au compte d'hébergement, l'accès au FTP et la connexion à la base de données. N'hésitez pas à en abuser !
- Changez vos identifiants et mots de passe régulièrement.
- Changez vos identifiants et mots de passe dès que vous avez un soupçon sur une intrusion dans votre espace d'hébergement.
- Ne donnez jamais vos identifiants et mots de passe à une personne en qui vous n'avez pas une totale confiance. Cette précaution est élémentaire et évidente, mais il vaut mieux la rappeler !
- Si vous devez envoyer vos identifiants et mots de passe par mail, à qui que ce soit, cryptez votre message.

Sécurité des accès FTP

Si vous êtes le responsable légal du site (webmestre), ne donnez pas à n'importe qui les informations nécessaires pour un accès par le protocole FTP. En effet, s'il dispose d'un accès FTP (c'est-à-dire l'accès aux fichiers de votre serveur d'hébergement), un individu mal intentionné peut détruire tout ou partie de vos fichiers ou tout simplement « tuer » votre site.

Soyez donc strict sur l'accès FTP à votre espace d'hébergement. Il faut rappeler que ces droits d'accès sont obligatoires pour mettre en œuvre certaines fonctions d'administration de votre site SPIP telles que la sauvegarde et la restauration de la base de données, ou l'effacement du fichier `/ecrire/inc_connect.php3` en cas de changement de base de données.

ATTENTION Le répertoire upload

Il existe, dans l'arborescence des répertoires d'un site SPIP, un répertoire nommé `upload`. Il est cité notamment quand on souhaite ajouter un document ou une image. Étant donné son caractère « public », il peut être intéressant d'en protéger l'accès par un fichier `.htaccess` doté d'un identifiant/mot de passe de manière à le réservier au seul usage du webmestre.

Sécurité des connexions à la base de données

Il est impératif que vous puissiez contrôler l'accès aux informations de connexion à la base de données de votre site SPIP. Si possible, utilisez un couple identifiant/mot de passe différent de ceux qui vous donnent accès au protocole FTP ou à votre compte d'hébergement.

Les paramètres d'accès à votre base de données n'apparaissent en clair nulle part ailleurs que dans le fichier `/ecrire/inc_connect.php3` de votre site. Il est, malheureusement, difficile de limiter l'accès en lecture à ce fichier car SPIP en a besoin pour récupérer l'adresse du serveur MySQL, l'identifiant, le mot de passe et le nom de la base de données MySQL, et se connecter à la base de données associée à votre site. Bien entendu, comme il a été dit précédemment, ne laissez pas l'accès à ce fichier à n'importe qui.

Fichiers .htaccess

Vérifiez bien la présence des fichiers .htaccess dans les répertoires de SPIP et aussi qu'ils contiennent bien la directive :

```
deny for all
```

Attention ! Cette protection ne fonctionne pas si votre serveur utilise Microsoft IIS et non Apache.

► http://www.spip.net/fr_article2628.html

Assurer des contrôles fréquents

Explorez régulièrement les fichiers logs de votre machine Linux et de votre serveur Apache à la recherche d'appels à des fichiers sensibles ou protégés.

Sécurité des accès aux répertoires de Spip

Certains répertoires de SPIP sont protégés par des fichiers .htaccess qui interdisent le parcours des fichiers contenus dans ces répertoires. Ne les effacez jamais car ce sont des éléments importants de la sécurité de SPIP.

Vous pouvez néanmoins ajouter un simple fichier index.html dans vos répertoires. Ce fichier doit seulement contenir les balises HTML suivantes : <html><body> </body></html>. En principe, le serveur web Apache est paramétré pour envoyer cette page au navigateur au lieu de retourner la liste des fichiers et des sous-répertoires du répertoire dans lequel il se trouve, dès qu'il trouve une page index.html dans un répertoire. Bien entendu, cette précaution ne peut s'appliquer aux répertoires suivants :

- la racine de votre site SPIP : sinon le site affichera cette page index.html au lieu de votre page d'accueil ;
- la racine du répertoire /crire : sinon, vous n'accéderiez jamais à la page de connexion à l'espace privé.

Sécurité des accès à l'espace privé

La protection des accès à l'espace privé de SPIP repose essentiellement sur la prise en compte des comportements à risque de la part des administrateurs et des rédacteurs.

Si vous avez opté pour l'inscription automatique des rédacteurs, c'est SPIP qui se charge de créer automatiquement le couple identifiant/mot de passe du nouveau rédacteur. Autrement, c'est vous, le webmestre, qui en êtes chargé.

Comme c'est ici le facteur humain qui prédomine, ce sont surtout des règles de bon sens qu'il faut observer :

- Rappelez, dès leur inscription, aux nouveaux administrateurs et rédacteurs les règles régissant les identifiants et les mots de passe : éviction des identifiants/mots de passe trop évidents et changements fréquents.
- Soyez très prudent en donnant les droits d'accès FTP.
- Supprimez un auteur dès qu'il quitte ses fonctions au sein du site. Il ne vous faudra que quelques minutes pour créer un couple identifiant/mot de passe, alors que cela peut prendre plusieurs jours pour remettre en place un site dégradé par la malveillance d'un administrateur furieux à qui on aura laissé un accès. De même, si un administrateur ne souhaite plus jouer son rôle, n'oubliez de modifier son statut et de lui restituer celui de simple rédacteur.

Si vous êtes vraiment paranoïaque, vous pouvez ajouter un fichier .htaccess dans le répertoire /crire. Mais ne soyez pas étonné si les rédacteurs ou les autres administrateurs se plaignent de la double authentification !

Sécurité des scripts PHP et Javascript

Il n'est pas possible d'exécuter un script Javascript ou PHP dans un article ou une brève de SPIP. En effet :

- Si on insère du code tel quel dans le texte de l'article ou de la brève, il ne sera ni interprété, ni affiché.
- Si on entoure le code par des balises comme ceci : <code>code</code>, il sera affiché dans le corps du texte mais ne sera pas interprété.

Ce traitement fait partie des automatismes de SPIP, qui fait passer les éléments extraits de la base de données par des filtres avant de les afficher. Cette séquence de filtrage a pour but de remplacer tous les caractères HTML de type <? et les <script> par leur équivalent en code ASCII, de telle sorte que les scripts PHP et Javascript ne peuvent plus être exécutés. Il est possible de désactiver ce traitement automatique en utilisant le signe * après la balise SPIP. Par exemple, [(#TEXTE*)] empêche le nettoyage du contenu de #TEXTE.

Concernant les URL, SPIP n'exploite pas les variables non prévues qui pourraient être passées dans une URL par un visiteur mal intentionné. Le risque le plus important est ici d'introduire une faille de sécurité en ajoutant dans vos squelettes du code non sécurisé. Prenez bien soin, si vous le faites, de respecter les recommandations. En particulier, si vous introduisez des variables globales, utilisez la syntaxe obligatoire. Si vous ne maîtrisez pas ces questions, ne pas insérer de code PHP dans vos squelettes est le meilleur moyen de garantir la sécurité de votre site.

En résumé...

La configuration d'un site SPIP se fait par l'intermédiaire de formulaires simples. Certains choix d'options sont dictés par les possibilités que vous offrent votre hébergeur. En règle générale, vous ne vous servirez pas de toutes les options.

La maintenance d'un site SPIP est très simple car elle se résume à la sauvegarde régulière de la base de données et à la gestion du cache en fonction de vos modifications.

Comme nous venons de le voir, la sécurité d'un site SPIP est surtout une affaire de bon sens. Vérifiez que votre hébergeur assure correctement la sécurité de ses serveurs. Respectez les bonnes pratiques de sécurité et apprenez à vos auteurs à utiliser un couple identifiant/mot de passe correct. Ainsi, votre site sera assuré d'une bonne protection.

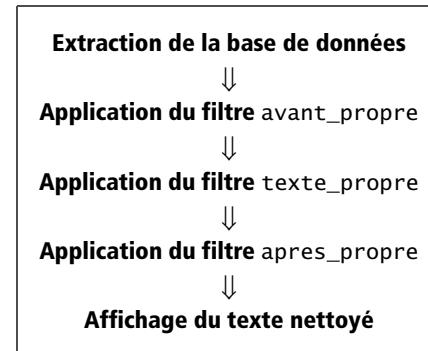


Figure 5–34 Séquence de filtrage d'un élément #TEXTE par SPIP

SPIP.NET Les variables de personnalisation

► http://www.spip.net/fr_article1825.html

chapitre 6

[Prospective-Foresight] Naviguer dans le site... - Mozilla Firefox

Fichier Edition Affichage Aller à Marque-pages Outils Aide

http://localhost/spip/ecrire/naviguer.php3

[Mon site SPIP] « 10. ma_première... [Prospective-Foresight] Naviguer ...

▶ LOGO STANDARD DES RUBRIQUES

RACCOURIS : Tous vos articles

Racine du site : Prospective-Foresight

- 10. Editorial
- 20. L'association
- 30. Magazine
 - 31. Agenda
 - 32. Brèves
 - 33. Portraits
 - 34. Evénements
 - 35. Horizons
 - 36. Méthodes
 - 37. Sites
 - 38. Publications
- 31. European Regional Foresight College
On the initiative of DATAR
 - 32. Objectives
 - 33. Members
 - 34. 2004-2005 Activities Programme
 - 35. Foresight Glossary
 - 36. Fundamental texts
 - 37. Forums and exchanges of competencies
- 40. Millennium Project
 - 41. Présentation
 - 42. Défis globaux
 - 43. Artistic View
 - Actualités du Millennium Project
- 50. Communauté
 - 51. Les forums
 - 52. Les prospectivistes
 - LIPSOR - Doctorants
- 60. Formations
 - 61. Les formations
 - 62. Proposer une formation
- 70. Offres
 - 71. Les offres d'emploi
 - 72. Les commanditaires
 - 73. Les conseils en prospective
 - 74. Proposer une offre
 - 75. Petites annonces

Créer une rubrique

Données transférées depuis localhost

Des intervenants et des contenus : la gestion éditoriale d'un site SPIP

Véritable outil de travail collaboratif dédié à la publication de contenu, SPIP permet de définir clairement les rôles des acteurs (administrateurs, rédacteurs, visiteurs) dans le processus de rédaction et de publication, le *workflow*.

Les espaces privé et public permettent d'accomplir de manière assistée et intuitive les tâches d'administration et de rédaction. SPIP met également à disposition des fonctionnalités comme les forums, la messagerie interne et le calendrier qui complètent les outils de validation, commentaire et validation des contenus à publier.

SOMMAIRE

- ▶ Gestion des informations
- ▶ Gestion des intervenants
- ▶ Communication entre les intervenants

MOTS-CLÉS

- ▶ validation
- ▶ visiteurs
- ▶ rédacteurs
- ▶ administrateurs
- ▶ inscription
- ▶ statut
- ▶ rédaction
- ▶ logo
- ▶ publication
- ▶ forum
- ▶ lettre d'information
- ▶ messagerie



POINT DE VUE Administrateur

Dans ce chapitre, nous nous mettons dans le rôle d'un administrateur d'un site SPIP. Nous vous indiquerons, au mieux, les différences qu'il peut y avoir par rapport à ce qu'un rédacteur peut, lui, voir de l'espace privé et donc des actions qu'il lui est possible de faire.

Figure 6-1
Page « Édition du site » de l'espace privé après l'installation

Création des rubriques : la première étape de la gestion éditoriale

La troisième tâche du webmestre, après avoir installé le site et l'avoir configuré est de mettre en place les différentes rubriques du site pour que les rédacteurs puissent commencer à écrire leurs articles. La gestion des rubriques s'effectue dans les pages dédiées à l'édition du site.

The screenshot shows the SPIP 1.8 'Edition du site' interface. At the top, there's a toolbar with icons for 'À suivre', 'Édition' (highlighted), 'Forum', 'Auteurs', 'Statistiques', 'Configuration', 'Aide', and 'Visiter'. Below the toolbar, the user 'yann' is logged in. A message 'Interface simplifiée' is displayed. The main content area has a header 'Racine du site : Mon site SPIP'. On the left, there's a sidebar with 'LOGO STANDARD DES RUBRIQUES' and a link to 'Tous vos articles'. A note says: 'Avant de pouvoir écrire des articles, vous devez créer au moins une rubrique.' On the right, there's a link 'Créer une rubrique'. At the bottom, a footer notes: 'SPIP 1.8 est un logiciel libre distribué sous licence GPL. Pour plus d'informations, voir le site <http://www.spip.net/fr>'.

Organiser, classer ou trier ses rubriques dans SPIP

C'est souvent le premier travail de l'administrateur. Le contenu d'un site SPIP est structuré de manière arborescente. SPIP permet d'organiser ses rubriques et sous-rubriques de façon hiérarchique. Cette étape est essentielle et met en jeu plusieurs notions importantes. Chaque rubrique doit être centrée et dédiée à un thème suffisamment généraliste pour pouvoir accueillir au moins plusieurs articles, et éventuellement des sous-rubriques.

Dans un environnement SPIP, la profondeur de l'arborescence des rubriques n'est pas limitée. Cependant, par soucis d'ergonomie et de facilité de navigation, il est recommandé de ne pas dépasser une profondeur de trois niveaux de rubriques. En effet, souvenez-vous que l'internaute qui visite un site web cherche de l'information et qu'une arborescence trop compliquée et trop profonde risquera de le lasser rapidement.

ERGONOMIE La règle des 3 clics

Il existe une règle que tout bon responsable de site se devrait de respecter : l'internaute doit pouvoir accéder à l'information en 3 clics de souris au plus.



Figure 6–2
Exemple d'arborescence
des rubriques d'un site SPIP

Pour vous y retrouver plus facilement dans la création de l'arborescence de vos rubriques, nous vous conseillons de commencer par les rubriques (secteurs) qui se trouvent à la racine du site. Ensuite, les rubriques se trouvant dans ces secteurs et finir par les sous-rubriques.

Créer une rubrique

La première information à renseigner est la rubrique à laquelle sera rattachée la nouvelle rubrique. Il suffit de choisir dans la boîte à liste proposée dans la page de création (figure ci-dessous). Dans cet exemple, seule la racine du site est disponible puisqu'il s'agit de créer la première rubrique.



Figure 6–3 La boîte de choix du niveau d'une rubrique dans l'arborescence

Seul le titre est obligatoire pour créer une rubrique dans SPIP mais nous vous conseillons malgré tout de compléter les champs Descriptif rapide et Texte explicatif. En effet, les informations de ces deux champs peuvent être facilement récupérées pour expliciter vos rubriques dans le site public et pour optimiser le référencement de vos pages web (voir chapitre 13).

AU SECOURS !

Mes rubriques ne s'affichent pas !

Il est normal que les rubriques ne contenant aucun objet (article, brève ou site) ne s'affichent pas dans les menus du site public. SPIP a été conçu de façon à ne pas surcharger les interfaces de navigation avec des rubriques vides.

Il existe malgré tout un moyen de contourner ce fonctionnement normal de SPIP : le critère `{tout}` de la boucle RUBRIQUES que nous verrons au chapitre 8.

RACINE DU SITE

Modifier la rubrique : Nouvelle rubrique

Titre [Obligatoire]
Nouvelle rubrique

A l'intérieur de la rubrique : [Racine du site]

Descriptif rapide
(Contenu de la rubrique en quelques mots.)

Texte explicatif

Valider

Figure 6–4
Le formulaire de création
d'une rubrique

Si vous souhaitez que vos rubriques apparaissent dans un ordre prédéfini, il suffit de préfixer leur titre par un numéro. Par exemple, si vous souhaitez que la rubrique Environnement soit la deuxième à apparaître dans vos menus ou vos pages, il faut lors de sa création lui donner le titre « 2. Environnement ».

Titre [Obligatoire]
10. ma_première_rubrique

Figure 6–5 Exemple de titre pour un tri ordonné des rubriques

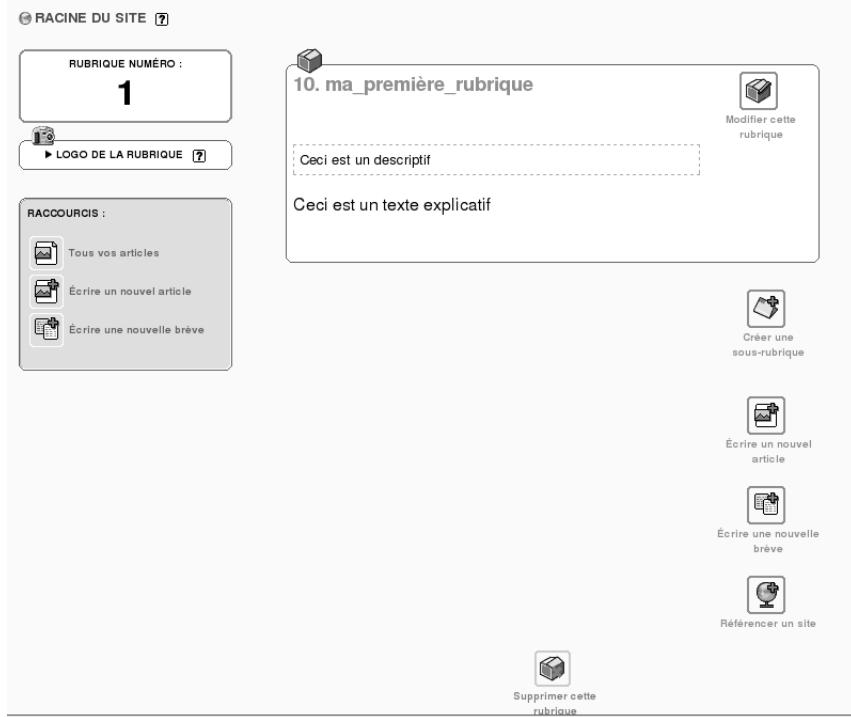
ATTENTION Règle de nommage pour l'ordre d'affichage des rubriques

La syntaxe à utiliser est un chiffre suivi d'un point suivi d'un espace suivi du titre de votre rubrique.

Numérotez vos rubriques de 10 en 10 : il sera ainsi plus facile d'insérer vos sous-rubriques. Exemple : rubrique « 10. titre » et sous-rubriques « 11. titre » à « 19. titre ».

Une fois la rubrique validée, une nouvelle page vous permet par l'intermédiaire des icônes sous les données de la rubrique de :

- vérifier votre création ;
- modifier les données de la rubrique ;
- écrire directement un article dans cette rubrique ;
- écrire directement une brève dans cette rubrique si elle est un secteur (rubrique à la racine de l'arborescence) ;

**Figure 6–6**

Nous avons créé notre première rubrique

- référencer directement un site web dans cette rubrique (si vous avez accepté la gestion d'un annuaire de sites web à la configuration, voir au chapitre 5, « Syndication de sites », page 91) ;
- supprimer cette rubrique en cas d'erreur.

Dans cette page, vous pouvez aussi adjoindre un logo à votre rubrique. L'adjonction d'un logo n'est pas obligatoire pour créer une rubrique. Tout dépend de la charte graphique qui est choisie pour le site public. Sachez qu'il est très simple d'utiliser ces logos avec SPIP à l'aide des balises #LOGO_xxx. Le logo est une image qui pourra être utilisée de deux façons :

- dans l'interface du site public pour imager la navigation ;
- dans l'interface de l'espace privé à droite du titre de la rubrique (si la génération de vignettes fonctionne pour votre site, voir le chapitre 5, « Miniatures d'images », page 97).

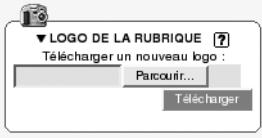
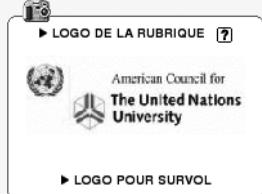
Pour ne pas alourdir l'interface du site public, il est déconseillé d'utiliser des logos dont les dimensions dépassent 150 × 150 pixels. Nous verrons dans le chapitre 8 que SPIP propose des fonctions permettant d'harmoniser les tailles des logos pour l'interface publique du site. Pour adjoindre un logo à votre rubrique, il vous faut cliquer sur la petite flèche noire à gauche de *Le logo de la rubrique*. Cette action affiche une boîte de dialogue.

B.A.-BA Nommage des fichiers des logos

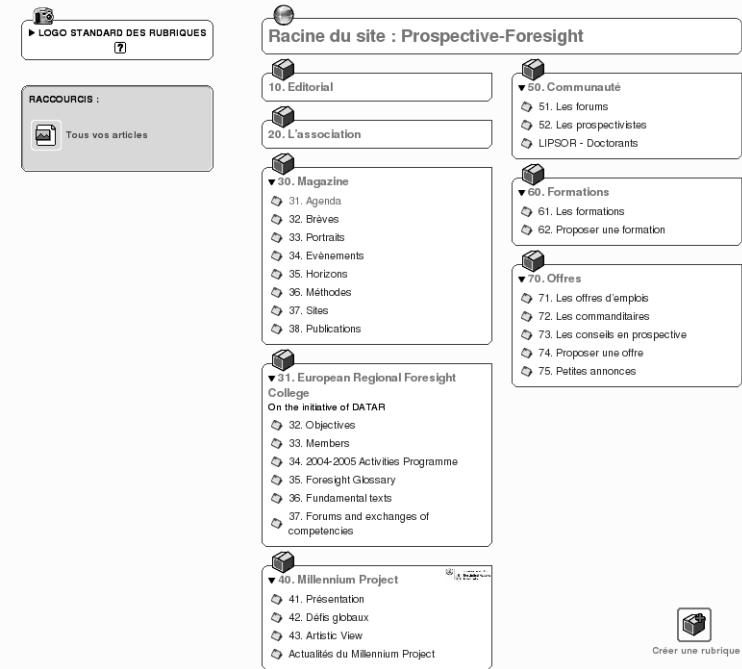
Les logos des rubriques ont des noms de fichiers, dans le répertoire /IMG, qui commencent par rub :

- rubon_N°_de_la_rubrique.xxx pour les logos normaux ;
- ruboff_N°_de_la_rubrique.xxx pour les logos de survol.

Tableau 6–1 Les états de la boîte de dialogue d'ajout d'un logo à une rubrique

	En cliquant sur le bouton <i>Parcourir</i> , vous pourrez choisir sur votre ordinateur le fichier d'image du logo. Il vous suffit de cliquer ensuite sur le bouton <i>Valider</i> pour que ce fichier soit téléchargé dans le répertoire /IMG de SPIP sur votre serveur.
	Votre logo a été téléchargé. En cliquant sur la petite flèche noire à gauche de <i>Logo pour survol</i> , vous pourrez télécharger un logo différent qui sera affiché en remplacement du logo normal au passage de la souris dans l'interface du site public.

Il vous suffit de répéter ces étapes pour les autres rubriques et sous-rubriques de votre site pour mettre en place l'arborescence souhaitée. Voici la page d'édition de notre site, une fois l'arborescence créée :



The screenshot shows the SPIP administration interface for site structure. On the left, a tree view of the site's navigation structure is displayed, starting from the root node "Racine du site : Prospective-Foresight". Nodes include "Editorial", "L'association", "Magazine", "European Regional Foresight College", and "Millennium Project". Each node has a list of sub-items. On the right, a modal dialog box titled "► LOGO STANDARD DES RUBRIQUES" is open, showing a preview of the "American Council for The United Nations University" logo and a "Tous vos articles" link. A "Créer une rubrique" button is visible at the bottom right of the dialog.

Figure 6–7
La structure de notre site

Vous remarquerez à gauche de *Racine du site*, que vous avez la possibilité (de la même manière que pour la création d'une rubrique) de définir un logo standard pour vos rubriques. Ce logo sera utilisé par défaut dans l'interface publique du site.

Gestion des intervenants et de leurs droits : définir les rôles de chacun

Chaque intervenant dans l'espace privé a une responsabilité précise dans le processus de publication. C'est selon ces responsabilités différentes que sont définis les rôles dans SPIP :

- les visiteurs enregistrés ;
- les rédacteurs ;
- les administrateurs (et administrateurs restreints, dont les droits se limitent à une ou plusieurs rubriques).



L'icône de la page d'accueil des auteurs

Figure 6–8
Page Auteurs de l'espace privé après l'installation

Visiteurs

Les visiteurs peuvent consulter le site. Ils peuvent aussi, selon les paramétrages du webmestre (*Configuration du site>Contenu du site*, voir au chapitre 5, « La configuration du site », page 87) :

- commenter les articles par l'intermédiaire des forums ;
- voter pour les pétitions ;
- proposer des sites web à référencer ;
- participer à des forums sur abonnement ;
- accéder à des espaces protégés par le formulaire #LOGIN_PUBLIC (voir chapitre 12).

Rédacteurs

Les rédacteurs composent l'équipe rédactionnelle du site, ils ont pour responsabilité de rédiger des articles et de les proposer à la validation. Les rédacteurs ont également la responsabilité de participer aux débats éditoriaux dans l'espace privé dans les forums des articles proposés à la validation par d'autres rédacteurs. Ils ont en outre tous les droits des visiteurs.

Dans certains cas, les visiteurs du site public peuvent s'inscrire eux-mêmes comme rédacteurs. L'utilisation automatique d'un formulaire d'inscription dans les pages du site public est paramétrable (*Configuration>Interactivité*, voir au chapitre 5, « Inscription des rédacteurs », page 95).

The screenshot shows a sidebar menu on the left with links like Editorial, L'association, Magazine, European Regional Foresight College, Millennium Project, Communauté, Formations, and Offres. Below the menu is a search bar labeled "Rechercher". The main content area has a header "PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK" and a sub-header "Millennium Project French Node". A link "S'inscrire comme rédacteur" leads to a registration form. The form includes fields for "Votre nom ou pseudo" (with placeholder text "Nom de famille Prénom") and "Votre adresse email" (with placeholder text "Email"). A "Valider" button is at the bottom right of the form. Below the form is a small image of a person standing with arms outstretched. At the bottom of the page is a "HAUT DE PAGE" link and a footer with links: Accueil | Qui sommes-nous ? | Infos légales | Contacts | Adhérer | Administration.

Figure 6–9
Le formulaire d'inscription
des auteurs dans le site public

Si cette fonctionnalité a été désactivée, c'est à l'administrateur, dans la section *Auteurs*, d'assurer l'inscription des auteurs.

B.A.-BA Visualiser le statut d'un intervenant

Dans la liste des auteurs, disponible en cliquant sur *Auteurs* dans la barre de navigation supérieure de l'espace privé, vous pouvez d'un coup d'œil visualiser le statut de l'intervenant grâce à l'icône qui lui est associée (à gauche de son nom) :

- administrateur : icône verte ;
- rédacteur : icône jaune ;
- visiteur enregistré : icône bleue ;
- intervenant qui va être supprimé : icône en forme de poubelle.

Créer un nouvel auteur

L'utilisation d'un formulaire d'inscription dans les pages du site public est paramétrable (*Configuration > Interactivité*). Si l'option est activée, un visiteur du site public peut s'inscrire lui-même, il aura le statut de rédacteur. Si cette fonctionnalité a été désactivée, c'est à l'administrateur, dans la section *Auteurs*, d'assurer l'inscription des auteurs. Cela se fait par l'intermédiaire d'un formulaire accessible en cliquant sur l'icône *Créer un nouvel auteur*.

Figure 6–10
Le formulaire d'inscription
des auteurs dans l'espace privé

Vous remarquerez en fin du formulaire la boîte de choix du statut de ce nouvel inscrit, rédacteur par défaut (figure 6–11, page 130) :

- rédacteur ;
- administrateur ;
- visiteur (si l'option est activée).

À tout moment, un administrateur peut éditer et modifier le profil d'un auteur.

Figure 6-11
Identifiants et statut d'un auteur

Login (plus de 3 caractères) :	<input type="text"/>
Nouveau mot de passe (plus de 5 caractères) :	<input type="password"/>
Confirmer ce nouveau mot de passe :	<input type="password"/>
Statut de cet auteur :	<input type="text" value="rédacteur"/> ▾
Valider	

Administrateurs

L'administrateur gère la structure du site, c'est-à-dire l'arborescence des rubriques et articles. Il gère aussi les mots-clés utiles aux traitements qu'il souhaite appliquer aux contenus publiés. Il endosse également le rôle de responsable éditorial, puisqu'il valide les articles proposés à la publication. L'administrateur gère la liste des sites web (annuaire de liens du site) ainsi que celle des sites syndiqués à partir desquels SPIP va aller chercher automatiquement les dernières nouvelles ou articles. Il gère aussi la liste des mots-clés qui peuvent ensuite être utilisés par les rédacteurs. Enfin, l'administrateur a aussi un rôle de modérateur pour les forums, les sites proposés, les articles syndiqués et les signatures des pétitions.

Il est possible, une fois un administrateur créé, de restreindre ses droits à une ou plusieurs rubriques du site. Pour cela, dans la liste des auteurs, disponible en cliquant sur *Auteurs* dans la barre de navigation supérieure de l'espace privé, il vous suffit de cliquer sur le nom de l'auteur et ensuite, en cliquant sur la flèche noire (à gauche de *Statut de l'auteur*), de faire apparaître la boîte de sélection de la rubrique (ou des rubriques) pour laquelle (lesquelles) l'administrateur aura des droits. Sélectionnez la(s) rubrique(s) et validez.

BoOz

email : booz@bloog.net

Modifier cet auteur

▼ Statut de cet auteur : administrateur ▾

Cet administrateur gère toutes les rubriques.

Restreindre la gestion à la rubrique :

Valider

Figure 6-12
Restreindre les droits d'administration
à certaines rubriques

Ainsi l'administrateur restreint n'a que les droits de validation concernant sa(ses) rubrique(s) ; il peut notamment modifier un article déjà publié. Mais il n'a aucun droit sur la configuration du site. On peut constater que cette possibilité rappelle le fait que SPIP a été créé par des personnes du monde de la presse. On y retrouve l'organisation d'une salle de rédaction.

Gérer ses informations personnelles dans SPIP

Quel que soit le mode d'inscription décidé, il est toujours possible pour un intervenant de modifier les informations qu'il a enregistré dans un site SPIP.

Cas d'un rédacteur

En cliquant sur l'icône *Informations personnelles* (septième à partir de la gauche dans la barre inférieure de navigation), vous accédez à vos informations personnelles. Ensuite, il suffit de cliquer sur *Modifier cet auteur* pour avoir accès au formulaire de modification de vos informations personnelles.

Informations personnelles

Signature [Obligatoire]
(Votre nom ou votre pseudo)
redacteur

Votre adresse email :
(Seuls les administrateurs peuvent modifier cette adresse.)

Qui êtes-vous ?
(Courte biographie en quelques mots.)

SITE WEB :

Le nom de votre site

L'adresse (URL) de votre site

Attention ! Ceci est le login sous lequel vous êtes connecté actuellement.
Utilisez ce formulaire avec précaution...

Login

redacteur (ne peut pas être modifié)

Nouveau mot de passe (plus de 5 caractères) :

Confirmer ce nouveau mot de passe :

Liste des rédacteurs connectés

Ce site peut vous indiquer en permanence la liste des rédacteurs connectés, ce qui vous permet d'échanger des messages en direct. Vous pouvez décider de ne pas apparaître dans cette liste (vous êtes « invisible » pour les autres utilisateurs).

Apparaître dans la liste des rédacteurs connectés
 Ne pas apparaître dans la liste des rédacteurs

Figure 6–13
Accès aux informations personnelles pour un rédacteur

ATTENTION Login d'un rédacteur

Il n'est pas possible pour un rédacteur de modifier son login. Il ne peut le faire qu'en soumettant sa demande à un administrateur.

ATTENTION Modification des identifiants

Seul un administrateur peut modifier les identifiants des intervenants. Les administrateurs restreints n'en ont pas le droit.

B.A.-BA Liste des intervenants connectés

La liste des intervenants connectés apparaît sous la barre de navigation inférieure de l'espace privé de SPIP



Il est à remarquer qu'un intervenant de SPIP peut masquer sa présence dans l'espace privé de SPIP (possibilité en fin de formulaire des informations personnelles). Mais cela lui enlève la possibilité de recevoir directement des messages internes. Il ne pourra consulter ses messages internes que par l'intermédiaire de sa messagerie personnelle, ils ne lui seront pas notifiés automatiquement pendant sa présence dans l'espace privé.

Cas d'un administrateur

En survolant avec la souris l'icône *Auteurs* (dans la barre supérieure de navigation), vous accédez à vos informations personnelles en cliquant sur *Informations personnelles* (vous pouvez aussi cliquer sur la croix à droite de votre nom sur la page d'accueil de l'espace privé). Ensuite, il suffit de cliquer sur *Modifier cet auteur* pour avoir accès au formulaire de modification de vos informations personnelles. Le formulaire de modification des informations personnelles est le même que pour un rédacteur mais un administrateur peut par contre modifier son identifiant.

Il est à remarquer qu'un administrateur de SPIP peut lui aussi masquer sa présence dans l'espace privé (possibilité proposée à la fin de formulaire des informations personnelles). Mais cela lui enlève, à lui aussi, la possibilité de recevoir directement des messages internes. Il ne pourra consulter ses messages internes que par l'intermédiaire de sa messagerie personnelle, ils ne lui seront pas notifiés automatiquement pendant sa présence dans l'espace privé.

Création et publication des contenus : articles, brèves, sites référencés

Un site sous SPIP vous facilite la tâche pour l'intégration des contenus. En effet, tout se passe par l'intermédiaire de formulaires. Si un intervenant sait utiliser un traitement de texte (même de manière basique), il publiera très facilement dans SPIP. Il existe plusieurs sortes de contenus dans SPIP mais tous bénéficient de la même logique de publication :

- 1** rédaction du contenu ;
- 2** enrichissement du contenu ;
- 3** demande de publication ;
- 4** validation et publication.

Proposer un article

Rédiger un article

L'interface de l'espace privé de SPIP, intuitive, facilite la proposition d'article. Cette fonctionnalité est accessible à de nombreux endroits pour un intervenant identifié :

- dès la page d'accueil de l'espace privé, en cliquant sur *Écrire un nouvel article* ;
- dans la partie *Édition*, en cliquant sur le nom d'une rubrique, puis sur *Écrire un nouvel article* ;
- dans le menu qui apparaît en survolant avec la souris l'icône *Navigation rapide* (deuxième à gauche de la barre de navigation inférieure), en choisissant *Écrire un nouvel article*.

The screenshot shows the SPIP article writing interface. It includes fields for:

- Sur-titre**: A text input field.
- Titre [Obligatoire]**: A text input field containing "Nouvel article".
- Sous-titre**: A text input field.
- À l'intérieur de la rubrique**: A dropdown menu showing "10. ma_première_rubrique". A note below says "[N'oubliez pas de sélectionner correctement ce champ.]".
- Descriptif rapide**: A text input field containing "(Contenu de l'article en quelques mots.)".
- Chapeau**: A text input field containing "(Texte introductif de l'article.)".
- Texte**: A large text area with a toolbar above it. The toolbar includes icons for bold, italic, underline, and various symbols (including the SPIP logo). A note says "Vous pouvez enrichir la mise en page de votre texte en utilisant des « raccourcis typographiques ». [?]".
- Post-Scriptum**: A text input field.

A "Valider" button is located at the bottom right of the form.

Figure 6–14
Le formulaire d'écriture d'un article

ATTENTION Modifier son article

Tant que votre article n'aura pas été validé par un administrateur, vous pourrez le modifier. Par contre, une fois publié, il vous faudra solliciter un administrateur pour, soit effectuer les modifications, soit repasser au statut à « proposé à la publication ». Dès ce changement de statut effectué, l'article n'est plus visible sur le site public.

Rendre impossible la modification d'un article publié peut paraître gênant, mais cela est nécessaire car le contenu d'un article publié engage la responsabilité éditoriale du site web. Un simple rédacteur, s'il pouvait modifier le contenu d'un article publié pourrait en faire n'importe quoi.

La première étape consiste à rédiger votre article à l'aide du formulaire. Notre but n'étant pas ici de détailler les fonctionnalités pour l'écriture d'un article, il est important que vous sachiez que l'aide de SPIP et toutes les explications nécessaires sont disponibles pour chacun des champs du formulaire en cliquant sur l'icône  située à droite de l'intitulé du champ. Cette action ouvre une nouvelle fenêtre contenant l'aide contextuelle de SPIP qui explique, pour chaque champ, son utilisation et ses différentes possibilités. Il est à noter que certains champs pourraient ne pas être disponibles en fonction de ce que vous avez paramétré dans *Configuration>Contenu du site>Les articles* (voir au chapitre 5, « Structure des articles », page 89).

N'oubliez pas de choisir à l'aide de la boîte de liste *À l'intérieur de la rubrique*, la rubrique dans laquelle vous souhaitez voir publier votre article.

SPIP effectue automatiquement certains traitements sur le corps du texte d'un article comme l'application de règles de typographie en fonction de la langue principale du site. Ceci veut dire que SPIP corrige automatiquement les problèmes éventuels d'espaces pour les points, les virgules, etc.

Il est nécessaire de préciser la notion de raccourcis typographiques de SPIP. En effet, dans le site public, les textes des articles sont mise en forme par l'intermédiaire du langage HTML. Pour simplifier cette mise en forme, SPIP vous permet par l'intermédiaire de codes simples que vous insérez dans le texte de ne pas connaître ce langage.

Il existe plusieurs manières de mettre en forme le texte de son article à l'aide de raccourcis SPIP :

- Par l'intermédiaire de la barre de raccourcis présente au dessus de la zone Texte. Cette barre de raccourcis n'affiche que les raccourcis les plus utilisés ou ceux des fonctionnalités qui peuvent être complexes à implémenter en HTML. Il suffit de sélectionner le texte pour lequel vous voulez appliquer un raccourci et de cliquer sur l'icône correspondante de la barre de raccourcis ou de cliquer sur l'icône pour insérer un caractère spécial.
- En insérant dans le texte des codes propres à SPIP. Par exemple, en entourant un texte avec une accolade ouvrante (caractère {) au début et une accolade fermante (caractère }) à la fin, vous mettez ce texte en italique.

REPÈRES Dans cet ouvrage

Les styles SPIP générés dans le texte

 Voir chapitre 10, page 288.

Il existe d'autres codes de raccourcis pour mettre en gras, créer des intitulés, faire des tableaux, etc. Ces raccourcis de mise en page de SPIP ont été créés pour qu'une personne ne connaissant pas le langage HTML puisse mettre en forme son texte simplement.

Une fois votre article rédigé, vous pouvez le valider.

TECHNIQUE La correction orthographique

Une fois l'article écrit, il est possible de corriger l'orthographe grâce à un serveur externe de correction. Le correcteur d'orthographe n'étant pas installé sur votre serveur d'hébergement (ou sur votre serveur local), les mots à vérifier sont donc envoyés à des serveurs d'orthographe développés par le Spip lab' et mis à votre disposition par divers membres de la communauté des utilisateurs de SPIP. Il est nécessaire d'activer manuellement cette option dans la configuration du site : *Configuration>Fonctions avancées>Orthographe* (voir au chapitre 5, « Orthographe », page 101).

► <http://lab.spip.net/>

Enrichir un article : logo, forum, pétitions et documents joints

Une fois l'article validé, son auteur va pouvoir ajouter divers éléments pour l'enrichir par l'intermédiaire de divers formulaires.

ASTUCE Déplier les formulaires

Dans beaucoup de boîtes de dialogues de l'espace privé de SPIP, vous remarquerez des petites flèches noires, souvent à gauche des titres. En cliquant sur ces flèches, vous faites apparaître une extension de la boîte de dialogue permettant de faire une action précise (par exemple télécharger une image ou un fichier). Si la flèche est orientée vers la droite, la boîte de dialogue est masquée. Si la flèche est orientée vers le bas, la boîte de dialogue est apparente. Ceci a été pensé pour ne pas surcharger l'interface de l'espace privé avec des boîtes de dialogues.

PROCÉDURE Article validé

Pour pouvoir faire les actions décrites dans cette section, vous devez avoir validé votre article.

Ajouter un logo à un article

Il est possible d'associer un logo précis à chaque article. Les formats de fichiers images acceptés par SPIP sont les formats GIF, JPEG et PNG. Il est possible d'utiliser des GIF animés et d'avoir un logo différent pour le survol à la souris. Ces logos sont limités à une taille de 256 Ko, la limite raisonnable pour un format GIF étant de 10 Ko. La boîte de dialogue pour ajouter un logo à l'article se situe dans la partie gauche de la fenêtre.



Figure 6-15
Gestion du logo
de l'article

AFFICHAGE Faites attention à la taille de vos pages

À la vitesse de l'ADSL (512 Kbit/s=64 Ko/s), une page de 256 Ko (une page déjà trop grosse !) mettra au minimum 4 secondes pour s'afficher, et ceci à condition que votre serveur web ne soit pas surchargé, et que le client utilise toute sa bande passante pour cette page. Il est donc important de faire attention au poids des images que vous choisissez pour être les logos de vos articles.

Une fois le logo de votre article téléchargé, la boîte de dialogue du logo deviendra :



Figure 6-16
Gestion du logo
de survol de l'article

Cette nouvelle boîte de dialogue vous permettra alors d'ajouter un logo de survol à votre article. Lorsque le visiteur du site survolera le logo avec sa souris, le logo de survol s'affichera à la place du logo fixe. En cliquant sur la flèche à gauche de *Logo de l'article*, vous verrez apparaître la possibilité de le supprimer (c'est aussi valable pour le logo de survol).

Forum et pétition

Il est possible de paramétriser le forum associé à l'article (avec ou sans forum, et avec quel type de modération) ainsi qu'une pétition associée à l'article.

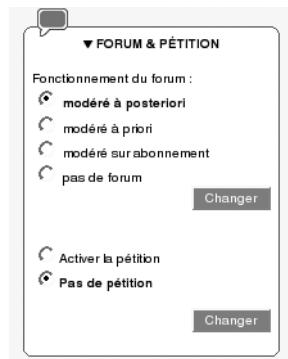


Figure 6-17
Les options des forums
et des pétitions

ATTENTION La désactivation des forums dans la configuration de SPIP

Grâce à l'option *Configuration>Interactivité>Mode de fonctionnement des forums publics*, il est possible de désactiver complètement l'utilisation des forums publics. Cela veut dire que SPIP n'affichera pas automatiquement de lien *Répondre à cet article* dans la page d'un article du site public sauf si l'auteur de l'article souhaite expressément un forum pour son article. L'administrateur aura, de toutes façons, le choix de refuser ce forum par l'intermédiaire de la boîte de dialogue *Forums et pétitions* au moment de la validation de publication de l'article.

Avec cette boîte de dialogue, vous pouvez configurer l'existence et les différents types de modération du forum associé à l'article :

- **Modération a posteriori** : elle permet de publier le message d'un internaute sans validation préalable. Le modérateur engage ainsi une relation de confiance avec son public, mais il se doit pour des questions juridiques d'en vérifier le contenu dans les délais les plus brefs.
- **Modération a priori** : elle contraint le modérateur à suivre et valider les messages postés par les internautes au fil du temps. En effet, en sélectionnant cette option, le modérateur peut valider les messages de forum dans l'espace privé et peut recevoir par courrier électronique la notification des messages à valider.

- **Modération sur abonnement** : elle offre la possibilité de poster des messages sur les forums aux seuls internautes qui s'identifient par l'intermédiaire d'un formulaire sur le site public.
- **Pas de forum** : l'auteur d'un article peut choisir de ne pas mettre en place un forum sur son article. Il lui suffit dans ce cas, de cocher cette option.

À partir du moment où un forum est autorisé pour un article, SPIP sera à même de construire automatiquement :

- un lien *Répondre à cet article* vers un formulaire ;
- un formulaire permettant de rédiger un message sur le forum de l'article ;
- la liste des messages de forum de l'article.

C'est aussi dans cette boîte de dialogue qu'il est possible d'ajouter une pétition à un article. C'est à dire que SPIP sera à même de construire automatiquement :

- un formulaire permettant d'apporter sa signature à la pétition dans la page de l'article sur le site public ;
- la liste des signataires de cette pétition dans la page de l'article.

Si vous activez la pétition, la boîte de dialogue se modifie (figure 6-19).

Figure 6-18

Le formulaire d'écriture d'un message de forum associé à un article dans le site public

Figure 6-19 Le formulaire de configuration d'une pétition associée à un article

REMARQUE La validation des signatures des pétitions

Une fois rempli le formulaire de signature de la pétition, le texte suivant s'affiche en lieu et place du formulaire dans la page de l'article sur le site public : « Un courrier électronique de confirmation vient de vous être envoyé. Vous devrez visiter l'adresse web mentionnée dans ce courrier pour valider votre signature. ». En effet, les pétitions de SPIP sont automatiquement validées par e-mail : un signataire reçoit un message de confirmation qui permet de vérifier la validité de sa signature. Cela permet d'éviter que quelqu'un usurpe une adresse e-mail.

Vous pouvez configurer certaines options pour le formulaire qui apparaîtra dans la page de l'article du site public. Ce sont essentiellement des options restrictives pour la validité d'une signature.

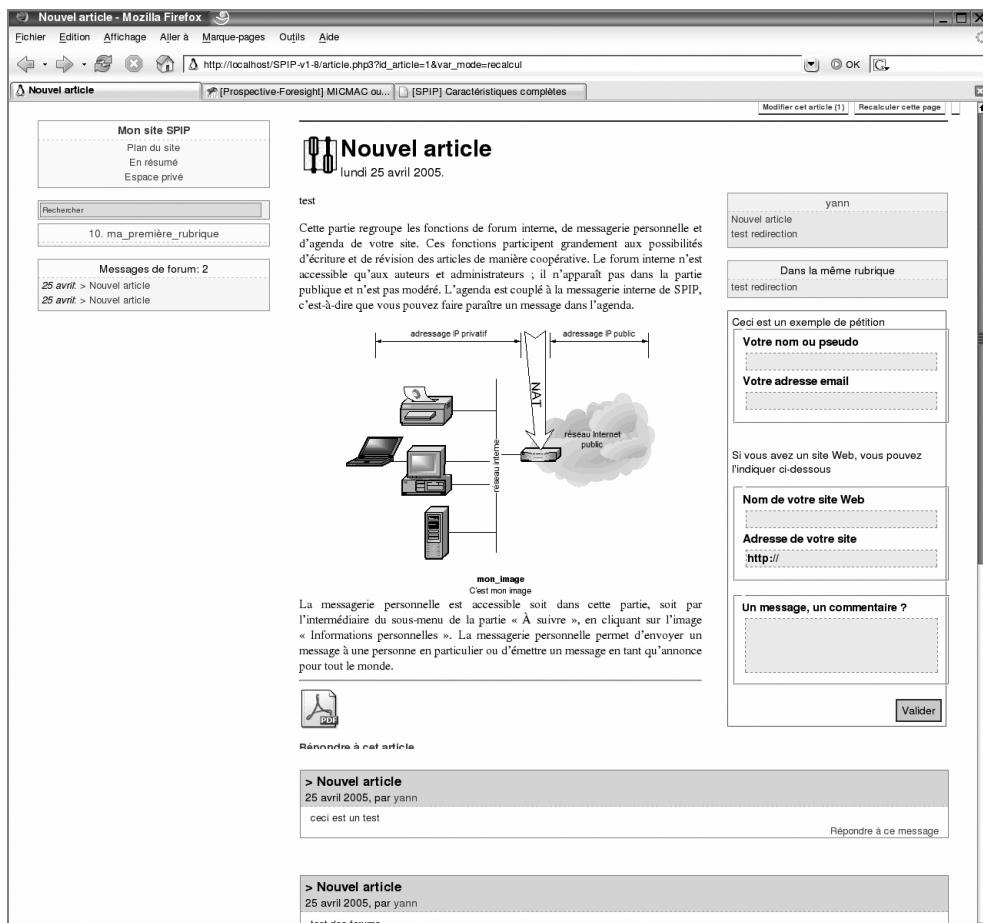


Figure 6–20
Exemple de page d'un article avec : logo de l'article, image insérée dans l'article, pétition et forum

Pour que le forum et/ou la pétition soient présents dans la page de l'article sur le site public, il suffit de rajouter les éléments nécessaires (boucles et balises SPIP) dans le squelette de la page d'article. Ces éléments sont présents dans les squelettes par défaut de SPIP.

À RETENIR La gestion des forums

La gestion des forums et des pétitions associés aux articles ne se fait pas dans les pages de gestion des articles mais dans la partie de l'espace privé qui lui est dédiée : *Forum*.

L'icône de la page d'accueil de la gestion des forums



La gestion des forums et des pétitions est séparée dans cet espace. La gestion des forums comporte : la gestion des forums publics (associés aux articles dans le site public) et la gestion des forums internes (associés aux articles dans l'espace privé). Par défaut, SPIP propose la gestion des forums publics. Nous ne traiterons pas ici de la gestion des forums internes qui sera abordée plus en avant dans ce chapitre (voir « Gérer la publication collaborative : messagerie et forums internes, agenda », page 157).

Figure 6–21 La page de gestion des forums publics

Les messages ne sont pas ici présentés par fil de discussion ou *thread*, mais les uns à la suite des autres quel que soit l'article auquel le forum est associé, les plus récents (sur tous les forums associés aux articles du site public) en haut et en début de page. En revanche, chaque message est accompagné du titre de son

article de référence. Si vous avez configuré les forums publics pour fonctionner avec une modération *a priori* (*Configuration>Interactivité>Mode de fonctionnement par défaut des forums publics*), les messages aux forums en attente sont encadrés de jaune. Pour ces messages, vous avez 3 possibilités :

- Valider et répondre : dans ce cas, votre réponse paraîtra dans le fil de discussion sur le site public. Attention, cette option vous renvoie sur le forum de l'article dans le site public, le message est d'abord automatiquement validé puis vous pouvez y répondre. Le formulaire est celui du site public car vous n'êtes plus dans l'espace privé ! (Voir « Enrichir un article : logo, forum, pétitions et documents joints », page 135). Dans ce cas, vous devrez donc revenir dans l'espace privé pour valider votre réponse.
- Valider : le message apparaîtra dans le fil de discussion du forum dans le site public.
- Supprimer : cette opération est irréversible. Un message supprimé ne peut plus être remis en ligne. Un message supprimé n'est cependant pas effacé de la base de données : il apparaît sur cette page encadré de rouge, avec l'indication de la date d'envoi du message et l'adresse IP de l'expéditeur.

Vous remarquerez, dans chacun des messages présentés, un lien *Gérer le forum public de cet article* (en rouge). Il vous permet de visualiser le forum de l'article sous la forme d'un fil de discussion (*thread*).

Figure 6–22
Le forum d'un article dans la gestion des forums publics

**Figure 6–23**

La boîte de dialogue des redirections

Redirections

Il est possible de réutiliser des articles qui étaient déjà présents avant d'utiliser SPIP sur votre site, ou même des articles qui se trouvent sur un autre site. Créez un article vide (mais avec un titre en rapport avec le sujet de la page web vers laquelle vous allez rediriger). Renseignez, dans la boîte de dialogue, l'adresse (URL) où se trouve la page réelle. Cet article n'est pas géré directement par SPIP donc il faut comprendre que cette redirection agit en fait comme un lien sortant de votre site SPIP.

Un exemple pour mieux comprendre :

- En premier lieu, faites une redirection vers un article d'un autre site
- Mettez comme titre de l'article : *Test redirection*, redirigez vers l'URL http://www.in-cube.fr/article.php3?id_article=7 et validez.
- En tant qu'administrateur, publiez l'article : nous verrons dans le paragraphe suivant comment le faire.
- En allant sur le site public (par un clic sur l'icône *Visiter le site*, la dernière icône à droite de la barre supérieure de navigation de l'espace privé) l'article apparaît dans la page d'accueil mais si vous cliquez sur le titre *test redirection*, vous allez être redirigé vers le site web précisé dans la redirection. Vous n'êtes plus donc connecté à votre site SPIP mais au site vers lequel vous avez été redirigé.

Figure 6–24

La redirection vers une URL pour un article validé

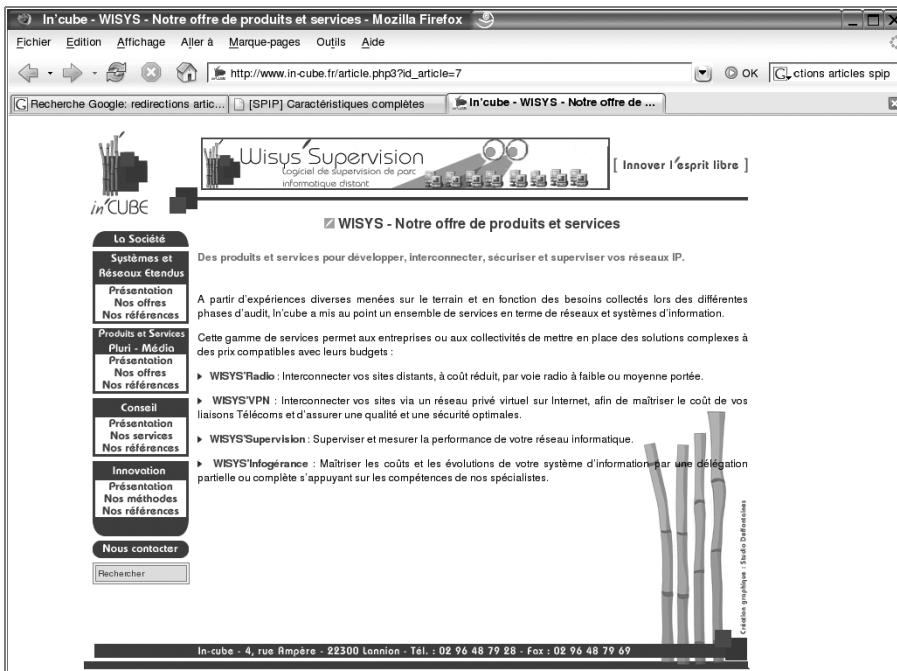


Figure 6–25

La page obtenue une fois que vous cliquez sur le titre de votre article redirigé

Il est souvent plus cohérent de créer un vrai article SPIP qui sera parfaitement intégré à votre charte graphique et participera à la continuité de la navigation au sein de votre propre site web.

Documents

Il est possible de joindre un document à un article. Pour cela, il suffit de le télécharger de votre ordinateur vers le site web par l'intermédiaire de la boîte de dialogue *Joindre un document* en bas de la vue de votre article dans l'espace de rédaction. Il est bien sûr possible d'attacher plusieurs documents joints en répétant l'opération, ou bien en téléchargeant un fichier .zip que SPIP proposera de décompresser pour attacher tous les documents qu'il contient à l'article.

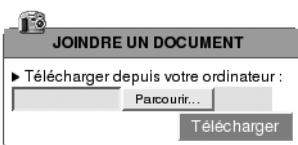


Figure 6–26
Joindre un document

LIMITE L'attachement de documents

Joindre un document est possible pour un rédacteur tant que son article n'a pas été publié. Après la publication, seuls les administrateurs en ont la possibilité.

ALTERNATIVE Utiliser le FTP

Il est possible, si vous avez les droits nécessaires, de mettre directement dans le répertoire `ecrire/upload` les images et les documents que vous souhaitez utiliser dans vos articles. Ils apparaîtront sous forme de liste dans l'interface d'ajout d'une image ou d'un document. Cela peut être aussi une solution pour passer outre les limitations de la configuration du serveur concernant la taille des fichiers que l'on peut télécharger.

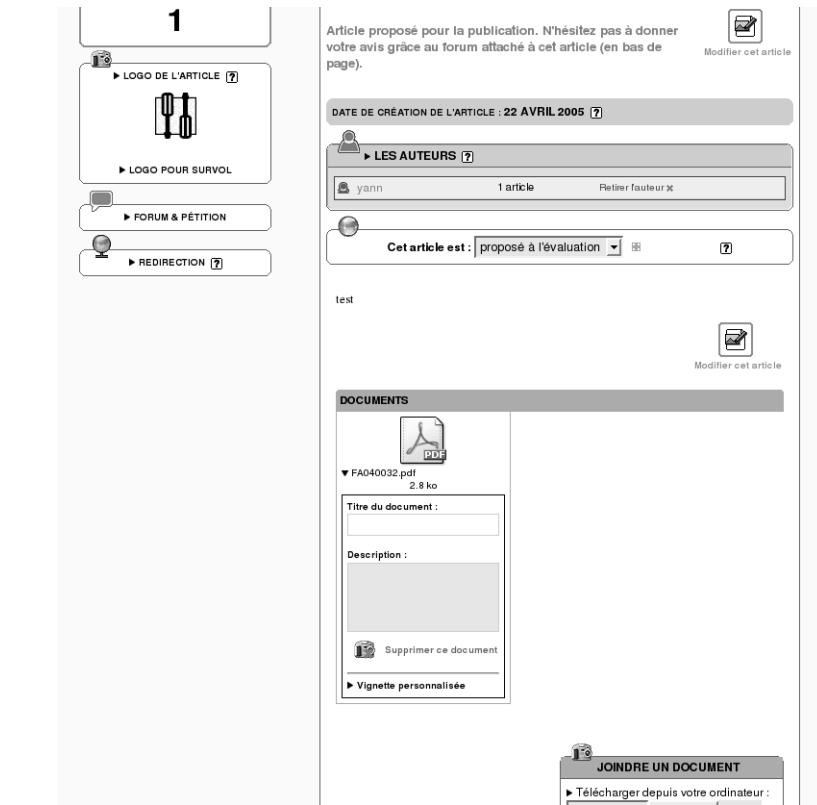


Figure 6–27
Un article avec un document joint

Il est possible par l'intermédiaire de la boîte de dialogue du document joint de lui donner un titre et un descriptif. De plus, il est possible de lui associer un logo personnalisé par l'intermédiaire de la boîte de dialogue *Vignette personnalisée*.

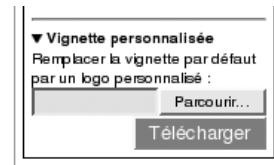


Figure 6–28
La boîte de dialogue
Vignette personnalisée

ATTENTION Article en mode modification

Pour pouvoir faire les actions décrites dans ce paragraphe, votre article doit être en mode modification.

SPIP construira automatiquement la liste des documents joints dans la page de l'article (le titre, le descriptif et la vignette personnalisée pourront être utilisés) dans le site public.

Insérer des images dans un article

Il est possible d'insérer des images dans un article SPIP. Pour cela, une fois votre article validé, cliquez sur *Modifier cet article* à droite du titre de votre article.

Figure 6–29

La page de modification d'un article dans l'espace privé

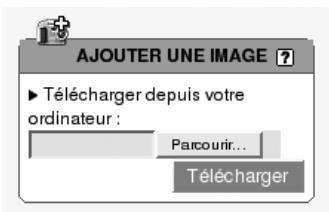


Figure 6–30

La boîte de dialogue d'insertion d'une image

Une fois votre image téléchargée sur le serveur qui héberge votre site, une nouvelle boîte de dialogue apparaît dans la page, en dessous de la boîte de dialogue *Ajouter une image* (voir figure 6–31).

Par l'intermédiaire de cette boîte de dialogue, vous allez pouvoir renseigner cette image à insérer :

- donner un titre à l'image ;
- lui donner un descriptif ;
- la positionner dans votre texte ;
- la supprimer si elle ne vous convient pas ou en cas d'erreur.

Une fois ces informations complémentaires validées, il vous reste à positionner votre image dans le texte de l'article.

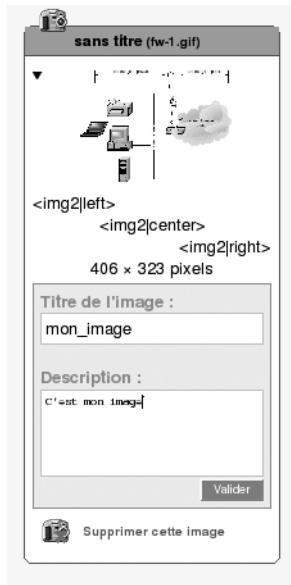


Figure 6-31
La boîte permettant de renseigner l'image à insérer



Figure 6-32
La boîte modifiée après la validation

TECHNIQUE

Pourquoi mon image s'appelle doc2 ?

SPIP stocke toutes les informations sur l'image (ou le document) insérée dans la table `spip_documents` de sa base de données. Dans notre exemple, l'image que vous avez insérée est le deuxième enregistrement dans la table donc elle est nommée `doc2`.

Pour savoir à quel article, brève ou rubrique il faut lier une image ou un document, SPIP utilise les tables `spip_documents_articles`, `spip_documents_breves` ou `spip_documents_rubriques`.

Dans notre exemple, la table `spip_documents_articles` contient un enregistrement de ce type :

<code>id_article</code>	<code>id_document</code>
1	2

Pour positionner votre image, il vous suffit de faire un copier/coller des informations `<doc2|left>`, `<doc2|center>` ou `<doc2|right>` dans votre texte à l'endroit où vous souhaitez que votre image soit positionnée. Par exemple, `<doc2|center>` positionné comme suit dans le texte.

Texte [?]
Vous pouvez enrichir la mise en page de votre texte en utilisant des « raccourcis typographiques ». [?]

`i B É` `spip()` `« »` `À` `É` `œ` `Œ` `€` [?]
test

Cette partie réunit les fonctions de forum interne, de messagerie personnelle et d'agenda de votre site. Ces fonctions participent grandement aux possibilités d'écriture et de révision des articles de manière coopérative.
Le forum interne n'est accessible qu'aux auteurs et administrateurs ; il n'apparaît pas dans la partie publique et n'est pas modéré. L'agenda est couplé à la messagerie interne de SPIP, c'est-à-dire que vous pouvez faire paraître un message dans l'agenda. `<doc2|center>` La messagerie personnelle est accessible soit dans cette partie, soit par l'intermédiaire du sous-menu de la partie « À suivre », en cliquant sur l'image « Informations personnelles ». La messagerie personnelle permet d'envoyer un message à une personne en particulier ou d'émettre un message en tant qu'annonce pour tout le monde.

Figure 6-33 Le positionnement de l'image

Cela donne sur le site public le résultat suivant :

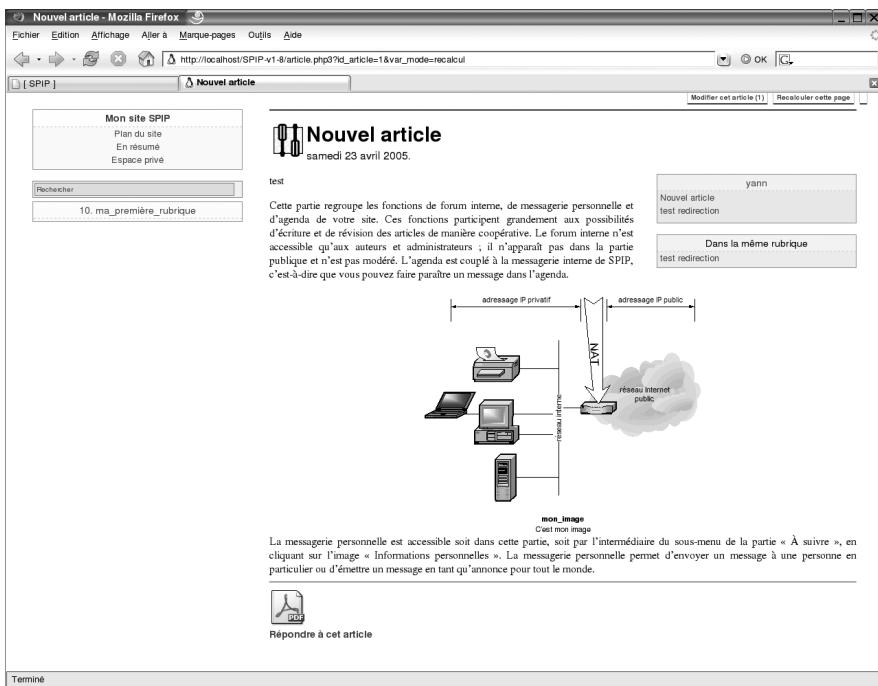


Figure 6–34
L'article avec l'image

TECHNIQUE Où sont mes images sur le serveur d'hébergement ?

Toutes les images insérées (comme les documents) dans les articles se trouvent dans le répertoire /IMG et ses sous-répertoires.

Vous remarquez que SPIP place les images et les documents insérés dans des sous-répertoires en fonction de leur format.

Vous remarquez aussi que les logos de rubrique, d'article ou de brève se trouvent eux directement dans le répertoire /IMG :

- arton1.png : logo de l'article N°1 ;
- rubon1.jpg : logo de la rubrique N°1.

```

        /IMG
        +-- gif
            +-- fw-1.gif
            +-- .test
        +-- icons
        +-- icons_barre
        +-- pdf
            +-- FA040032.pdf
            +-- .test
            +-- arton1.png
            +-- logo_spip.jpg
            +-- rubon1.jpg
            +-- test_gd1.jpg
            +-- test_gd2.jpg
            +-- test.gif
            +-- test-gif.jpg
            +-- test_image.jpg
            +-- test.jpg
            +-- test-jpg.jpg
            +-- test_netpbm.jpg
            +-- test.png
    
```

Figure 6–35
Le contenu du répertoire /IMG

145

Il existe dans SPIP la possibilité de prévisualiser le rendu d'un article dans le site public. Pour cela, la prévisualisation doit avoir été configurée : *Configuration>Fonctions avancées>Prévisualisation*.

Cliquez sur le lien *Prévisualiser* sous le nom de l'article.

Figure 6–36

Le lien de prévisualisation si celle-ci est activée



Nouvel article - Mozilla Firefox

Fichier Edition Affichage Aller à Marque-pages Outils Aide

http://localhost/SPIP-v1.8/article.php3?id_article=1&var_mode=preview

[SPIP] Nouvel article

PRÉVISUALISATION

Mon site SPIP

Plan du site
En résumé
Espace privé

Rechercher

10_ma_première_rubrique

Nouvel article
samedi 23 avril 2005.

test

Cette partie regroupe les fonctions de forum interne, de messagerie personnelle et d'agenda de votre site. Ces fonctions participent grandement aux possibilités d'écriture et de révision des articles de manière coopérative. Le forum interne n'est accessible qu'aux auteurs et administrateurs ; il n'apparaît pas dans la partie publique et n'est pas modéré. L'agenda est couplé à la messagerie interne de SPIP, c'est-à-dire que vous pouvez faire paraître un message dans l'agenda.

adresse IP privatif

adresse IP public

NAT

réseau internet public

yann
Nouvel article
test redirection

Dans la même rubrique
test redirection

mon_image
C'est mon image

Répondre à cet article

Terminé

Figure 6–37
Le résultat de la prévisualisation

Gérer les dates de publication

La date de publication (ou date de mise en ligne) de l'article correspond à sa date de publication sur le site. Cette date est fixée automatiquement au moment où l'article est validé par un administrateur. Après validation, seul un administrateur peut modifier cette date.

La possibilité d'utiliser la date de publication antérieure doit avoir été configurée dans *Configuration>Contenu du site>Les articles*. Le formulaire de la date de publication antérieure n'apparaît que si vous cliquez sur la flèche



Figure 6-38 La boîte de dialogue de la gestion des dates d'un article

noire à gauche de *Date de publication antérieure*. La date de publication antérieure permet d'indiquer que l'article doit avoir une date de publication différente de la date de mise en ligne. Cette date, contrairement à la date de publication de l'article, n'est pas calculée automatiquement lors de la validation de l'article. C'est pour cette raison qu'elle peut être modifiée à tout moment. Cette date est très pratique quand on souhaite réaliser des archives ou quand on souhaite publier un article pendant l'absence de l'administrateur. Nous verrons un exemple d'utilisation au chapitre 8.

Gérer les auteurs

Lorsqu'un administrateur ou un rédacteur crée un article, il est enregistré automatiquement comme l'auteur de cet article. Dans certains cas, il est nécessaire d'intervenir sur les auteurs :

- utilisation de textes d'une personne non inscrite ;
- anonymat d'un article ;
- plusieurs auteurs pour un même article.

Pour ajouter un auteur, un menu déroulant propose la liste de tous les auteurs du site.



Figure 6-39 La boîte de dialogue de la gestion des auteurs d'un article

À la suite de chaque auteur de l'article, un lien *Retirer l'auteur* permet d'effacer cet auteur.

C'est seulement en tant qu'auteur de cet article que le rédacteur est supprimé. Il est bien entendu conservé dans la liste des auteurs du site.

Pour remplacer un auteur par un autre, il faut ajouter le nouvel auteur, et retirer le précédent.

ATTENTION Trop d'auteurs dans le site

Si plus de 50 auteurs sont inscrits dans le site, il est difficile de les présenter sous forme de menu déroulant. Dans ce cas, le menu déroulant est remplacé par une case de recherche : il suffit d'indiquer le nom de l'auteur que vous voulez ajouter, et de cliquer sur *Chercher*. Si plusieurs rédacteurs correspondent à cette recherche, le système vous propose de sélectionner celui que vous souhaitez.

B.A.-BA Droits sur les auteurs

Les administrateurs ont beaucoup plus de possibilités sur la liste des auteurs que les rédacteurs. Les rédacteurs ne peuvent pas se retirer eux-mêmes d'un article. Si un rédacteur veut publier un article de manière anonyme (sans se déclarer auteur), il doit demander à un administrateur d'effectuer cette opération.

Ajouter des mots-clés

Cette boîte de dialogue n'apparaît pas si l'utilisation des mots-clés n'a pas été configurée dans *Configuration>Contenu du site>Les mots-clés*.

Figure 6–40
La boîte de dialogue de la gestion des mots-clés d'un article



ATTENTION Trop de mots-clés

Lorsqu'il existe plus de 50 mots-clés, le menu déroulant est remplacé par un moteur de recherche : il vous suffit d'indiquer le mot-clé souhaité et de cliquer sur *Recherche*.

Il est possible d'associer des mots-clés aux articles afin de pouvoir diversifier les modes de navigation dans le site public. L'internaute pourra non seulement naviguer de rubrique en rubrique, mais également d'un article traitant d'un thème (indiqué par un mot-clé) à un autre article associé au même mot-clé. Il est possible d'indiquer, pour chaque article, autant de mots-clés que vous le souhaitez. Il vous suffit de choisir dans le(s) menu(s) déroulant(s) qui affichent l'ensemble des mots-clés du site.

À RETENIR La gestion des mots-clés dans SPIP

La gestion des mots-clés dans SPIP est à paramétriser à plusieurs endroits dans l'espace privé.

En premier lieu, vous devez accepter (ou non) la gestion des mots-clés dans *Configuration>Contenu du site>Les mots-clés* (voir au chapitre 5, « Mots-clés », page 90).

Une fois l'utilisation des mots-clés activée, vous pourrez mettre en place une configuration générale de base de ces mots-clés :

- Configurer les groupes de mots-clés : cette option permet de forcer l'utilisation de mots-clés, ou au moins d'un mot-clé dans un groupe, au moment de la rédaction.
- L'utilisation des mots-clés dans les forums du site public : cette option est peu employée car il peut être difficile d'expliquer à l'internaute qui répond sur les forums l'utilisation des mots-clés.

Seuls les administrateurs peuvent créer des mots-clés à partir de la page qui est consacrée à leur gestion : *Édition>Mots-clés*.

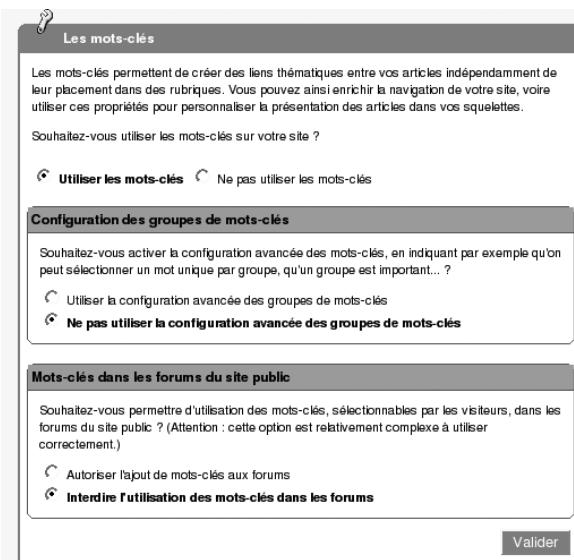


Figure 6–41 Le formulaire de configuration des mots-clés

Tout d'abord, SPIP vous propose de créer un groupe de mots-clés.

GRUPE DE MOTS :

Changer le nom de ce groupe :

Les mots-clés de ce groupe peuvent être associés :

- aux articles
- aux brèves
- aux rubriques
- aux sites référencés ou syndiqués.

On ne peut sélectionner qu'**un seul mot-clé à la fois** dans ce groupe.

Groupe important : il est fortement conseillé de sélectionner un mot-clé dans ce groupe.

Les mots de ce groupe peuvent être attribués par :

- les administrateurs du site
- les rédacteurs

Figure 6-42 Le formulaire de création de groupe de mots-clés

Vous pouvez choisir pour quel(s) élément(s) de SPIP vous souhaitez utiliser les mots-clés. Il n'y aura que pour les éléments sélectionnés que la boîte de dialogue *Mots-clés* apparaîtra dans le formulaire de création ou de rédaction.

Nouveau mot

Nom ou titre du mot-clé [Obligatoire]

Nouveau mot

Dans le groupe : Mise en page

Descriptif rapide

Texte explicatif

Figure 6-43 Le formulaire de création de mot-clé

Vous remarquerez qu'en fonction des options de configuration générale des mots-clés, des champs supplémentaires apparaissent. Dans le cas présent, apparaissent les cases à cocher qui obligeront le rédacteur à sélectionner au moins un mot-clé dans le groupe.

Vous devrez aussi définir qui aura le droit d'associer des mots-clés aux éléments que vous avez choisis plus haut. Il n'y aura que pour la catégorie d'intervenant choisie qu'apparaîtra la boîte de dialogue *Mots-clés* dans le formulaire de création ou de rédaction.

Il est à noter que les permissions d'utilisation se déclinent pour un groupe et non pas pour chaque mot-clé. Par exemple, si vous décidez qu'un groupe n'est que pour les articles et pour les administrateurs, un rédacteur ne le verra pas apparaître la liste du formulaire de rédaction d'un article. Une fois le premier groupe créé, vous pourrez y ajouter votre premier mot-clé.

Nous verrons au chapitre 11 l'utilisation de ces groupes et des mots-clés mais sachez que vous pouvez créer autant de groupes et de mots-clés que nécessaire. Pour notre site, nous utilisons ces groupes et ces mots-clés pour modifier certains paramètres d'affichage du site public et pour gérer les thèmes des lettres d'information comme le montre la figure suivante :

Mise en page		
> Articles > Sites référencés	42 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
> Administrateurs > Rédacteurs		<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> à la une		
<input type="checkbox"/> important		
<input type="button" value="Modifier ce groupe de mots"/>		
		<input type="button" value="Créer un nouveau mot-clé"/>

Thèmes		
> Articles > Rubriques > Sites référencés		
> Administrateurs > Rédacteurs		
<input type="checkbox"/> Défense	4 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Démocratie	1 article	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Démographie	11 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Développement durable	29 articles, 1 site	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Economie	29 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Education	6 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Energie	5 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Entreprises	19 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Environnement	17 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Ethique	7 articles	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Femmes	1 article	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>
<input type="checkbox"/> Foresight	18 articles, 1 site	<input type="button" value="supprimer ce mot"/>

Figure 6-44 Les mots-clés de notre site

Gérer les traductions d'un article

C'est une des nouveautés de la version 1.8 de SPIP.

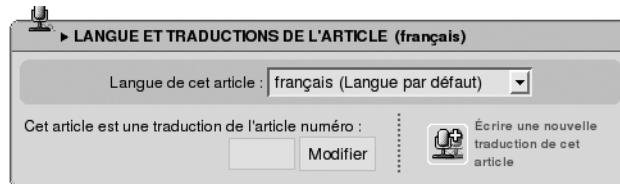


Figure 6–45

La boîte de dialogue de la gestion des traductions d'un article

Cette boîte de dialogue n'apparaît que si :

- la gestion des traductions d'un article a été configurée *Configuration> Multilinguisme>Gérer les lien de traduction* ;
- vous cliquez sur la flèche noire à gauche de *Langue et traduction de l'article*.

Elle permet de changer la langue de l'article. Dans SPIP, quand vous rédigez un article, il est automatiquement associé à la langue principale du site, et aussi de lier les différentes traductions d'un même article. Il se présente alors deux cas :

- L'article est une traduction d'un article déjà existant dans une autre langue. Il vous faut alors sélectionner la langue de votre article dans la liste déroulante, puis ajouter le numéro de l'article dont le vôtre est une traduction et enfin, cliquer sur *Modifier*.
- À la suite de la rédaction de votre article, vous souhaitez en écrire directement une traduction. SPIP, en cliquant sur *Écrire une nouvelle traduction*, vous présentera un formulaire de rédaction d'article prérempli avec les éléments de votre article.

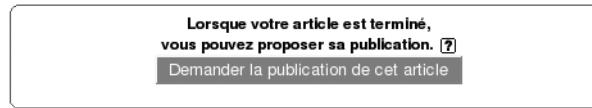
Nous verrons au chapitre 11 comment il est possible d'utiliser dans le site public les différentes traductions d'un article.

Une fois terminée la rédaction de votre article, vous pouvez en demander la publication.

Si vous êtes un simple rédacteur, vous pouvez proposer votre article en cliquant sur le bouton *Demandez la publication de cet article* sous le texte de votre article validé :

Figure 6–46

Le bouton de proposition à la publication



Si vous êtes administrateur, vous pouvez changer vous-même le statut de votre article en cours de rédaction par l'intermédiaire d'une boîte de dialogue et donc le publier directement.

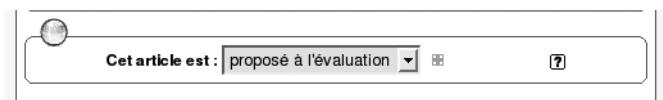


Figure 6–47
La boîte de dialogue de la gestion des statuts d'un article

AU SECOURS J'ai mis un article à la poubelle par erreur

En réalité, l'article est toujours stocké dans la base de données, mais devient très difficilement accessible avec les outils de SPIP. Pour le récupérer, vous devrez utiliser PhpMyAdmin pour accéder à la table `spip_articles` et modifier son statut dans l'enregistrement de la base de données.

Proposer une brève

La rédaction d'une brève suit le même principe qu'un article avec deux différences principales :

- On ne peut proposer une brève que pour les secteurs (rubriques à la racine de l'arborescence des rubriques du site).
- Les brèves étant par nature des textes très courts, vous n'avez à votre disposition qu'un titre et un texte.

The screenshot shows the 'Nouvelle brève' (New Brief) form. At the top, there's a field for 'Titre [Obligatoire]' (Title [Required]) containing 'Nouvelle brève'. Below it is a dropdown menu for 'À l'intérieur de la rubrique :' (Within the category:) with '10. ma_première_rubrique' selected. The main area is 'Texte de la brève' (Brief text), which includes a WYSIWYG editor toolbar. At the bottom, there are fields for 'Lien hypertexte (référence, site à visiter...)' (Hyperlink reference, website to visit...) with 'Titre:' (Title:) and 'URL:' (URL:) both empty, and a dropdown for 'Cette brève doit-elle être publiée ?' (Should this brief be published?) with 'Brève proposée' (Proposed brief) selected. A 'Valider' (Validate) button is at the bottom right.

Figure 6–48
Le formulaire de rédaction d'une brève

Ce formulaire est très simple. Une fois votre brève validée, vous aurez la possibilité de lui adjoindre un logo en opérant de la même manière que pour un article par l'intermédiaire de la boîte de dialogue *Logo de la brève*.

Si vous êtes administrateur, vous pouvez changer vous-même le statut de votre brève en cours de rédaction par l'intermédiaire d'une boîte de dialogue et donc la publier directement.

AU SECOURS J'ai mis une brève à la poubelle par erreur

En réalité, la brève est toujours stockée dans la base de données, mais devient très difficilement accessible avec les outils de SPIP. Pour la récupérer, vous devrez utiliser phpMyAdmin pour accéder à la table `spip_breves` et modifier son statut dans l'enregistrement de la base de données.

Proposer un site syndiqué

Proposer un site syndiqué n'est possible que si vous avez activé l'option dans *Configuration > Contenu du site > Référencement de sites et syndication > Gérer un annuaire de sites Web*.

The screenshot shows a 'Référencer le site' dialog box. At the top, there's a section for 'Référencement automatisé d'un site' with a 'Ajouter' button. Below it, a note says: 'Vous pouvez préférer ne pas utiliser cette fonction automatique, et indiquer vous-même les éléments concernant ce site...'. The main form has several sections:

- Nom du site [Obligatoire]**: A text input field.
- Adresse du site [Obligatoire]**: A text input field containing 'http://'
- À l'intérieur de la rubrique :** A dropdown menu showing '10_ma_première_rubrique'.
- Description du site**: A large text area for site description.
- Syndication :** A section with two radio buttons:
 - Pas de syndication
 - Syndication : [?](#)
 A sub-section for 'Syndication' asks for the 'Adresse du fichier « backend » pour la syndication:' with a 'http://...' input field and a 'Valider' button.

Figure 6–49

La boîte de dialogue de la proposition de site référencé et/ou syndiqué

À RETENIR Statut des principaux objets SPIP

Les statuts d'un article

Le statut de l'article correspond à sa situation éditoriale sur le site. L'article peut être :

- **Article en cours de rédaction.** Ce statut est symbolisé par un carré blanc devant le titre de l'article. Lorsqu'il est créé, un article est considéré comme étant en cours de rédaction : ses auteurs sont en train de le rédiger. Un article en cours de rédaction n'est visible que par ses auteurs et par les administrateurs. Les autres rédacteurs du site n'y ont pas accès.
- **Article proposé à l'évaluation.** Ce statut est symbolisé par un carré avec une croix orange devant le titre de l'article. Les articles proposés à l'évaluation sont indiqués sur la page *À suivre* de tous les utilisateurs de l'espace privé, ainsi invités à venir le discuter par l'intermédiaire du forum de discussion interne placé à la suite de l'article. L'article est alors visible par tous les rédacteurs. En revanche, il ne peut être modifié que par son auteur ou par un administrateur.
- **Article publié en ligne.** Ce statut est symbolisé par un carré vert devant le titre de l'article. Après avoir été, si nécessaire, discuté par les rédacteurs, l'article est validé, c'est-à-dire publié en ligne par un administrateur. Dès lors, tous les visiteurs du site public y auront accès. Lorsqu'un article est publié en ligne, seul un administrateur peut le modifier. Son auteur doit donc s'adresser à un administrateur s'il veut y apporter des corrections.
- **Article refusé.** Ce statut est symbolisé par un carré blanc avec un trait rouge horizontal devant le titre de l'article. Un article proposé peut être refusé si les administrateurs décident de ne pas le publier en ligne. Un article refusé n'est plus visible que par son auteur et par les administrateurs. Un article refusé ne peut cependant plus être modifié par son auteur, qui ne pourra donc pas non plus le proposer à la publication. Dans le cas d'un article qui demande à être revu par son auteur, on préférera repasser l'article en statut *En cours de rédaction* afin que celui-ci puisse le modifier et le représenter ultérieurement.
- **Article à la poubelle.** Ce statut est symbolisé par un carré blanc avec des triangles noirs devant le titre de l'article. Un article ne peut être mis à la poubelle que par un administrateur. Un article à la poubelle n'est plus visible dans l'espace privé, même par les administrateurs. À manier donc avec précaution !

Les statuts d'une brève

Le statut d'une brève correspond, comme pour les articles, à sa situation éditoriale sur le site. La brève peut être :

- **Brève proposée.** Ce statut est symbolisé par un carré avec une croix orange devant le titre de la brève. Les brèves proposées à l'évaluation sont indiquées sur la page *À suivre* de tous

les utilisateurs de l'espace privé, ainsi invités à venir la discuter par l'intermédiaire du forum de discussion interne placé à la suite de la brève. La brève est alors visible par tous les rédacteurs. En revanche, elle ne peut être modifiée que par son auteur ou un administrateur.

- **Brève publiée.** Ce statut est symbolisé par un carré vert devant le titre de la brève. Après avoir été, si nécessaire, discutée par les rédacteurs, la brève sera validée, c'est-à-dire publiée en ligne par un administrateur. Dès lors, tous les visiteurs du site public y ont accès. Lorsqu'une brève est publiée en ligne, seuls les administrateurs peuvent la modifier. Son auteur doit donc demander à un administrateur s'il veut y apporter des corrections.
- **Brève refusée.** Ce statut est symbolisé par un carré blanc avec un trait rouge horizontal devant le titre de la brève. Une brève refusée n'est plus visible que par son auteur et par les administrateurs. Une brève refusée ne peut cependant plus être modifiée par son auteur, qui ne pourra donc pas non plus la proposer à la publication. Dans le cas d'une brève qui ne demande qu'à être revue par son auteur, on préférera repasser son statut en Brève proposée afin que son auteur puisse la modifier et la représenter ultérieurement.

Les statuts d'un site référencé et/ou syndiqué

Le statut d'un site référencé et/ou syndiqué correspond, comme pour les articles, à sa situation éditoriale sur le site. Un site référencé et/ou syndiqué peut être :

- **Site proposé.** Ce statut est symbolisé par un carré avec une croix orange devant le titre du site référencé et/ou syndiqué. Les sites référencés et/ou syndiqués proposés à l'évaluation sont indiqués sur la page *À suivre* de tous les utilisateurs de l'espace privé, ainsi invités à venir en discuter par l'intermédiaire du forum de discussion interne placé à la suite du site référencé et/ou syndiqué. Le site référencé et/ou syndiqué est alors visible par tous les rédacteurs. En revanche, il ne peut être modifié que par son auteur ou un administrateur.
- **Site publié.** Ce statut est symbolisé par un carré vert devant le titre du site. Après avoir été, si nécessaire, discuté par les rédacteurs, le site référencé et/ou syndiqué sera validé, c'est-à-dire publié en ligne par un administrateur. Dès lors, tous les visiteurs du site public y ont accès. Lorsqu'un site référencé et/ou syndiqué est publié en ligne, seuls les administrateurs peuvent le modifier. Son auteur doit donc demander à un administrateur s'il veut y porter des corrections.
- **Site à la poubelle.** Un site référencé et/ou syndiqué mis à la poubelle est vraiment supprimé du site !

Seuls les administrateurs peuvent modifier ces statuts.

La proposition de site référencé et/ou syndiqué peut se faire directement à partir de la page d'accueil de l'espace privé par l'intermédiaire de *Référencer un site*. En fonction des options que vous aurez choisies pour ces sites référencés et/ou syndiqués, certaines zones de la boîte de dialogue de proposition de site seront absentes.

Dans le cas où vous avez autorisé les rédacteurs à proposer des sites référencés et/ou syndiqués, le lien *Référencer un site* sera présent sur la page *À suivre* et ils bénéficieront des mêmes possibilités de proposition.

Référencement automatique

Dans la partie haute de la boîte de dialogue, il suffit d'entrer l'URL du site (ou de son fil d'informations au format RSS ou Atom) pour que SPIP se charge de récupérer les données nécessaires à son référencement et/ou à sa syndication : le nom du site et son titre. Il vous restera à valider ces informations et à proposer le site à la publication. Dans ce cas, SPIP vérifie l'existence de l'URL et vous propose cette page :

Figure 6–50

La boîte de dialogue de la proposition de site référencé et/ou syndiqué après récupération automatique des informations

Vous remarquerez qu'il est possible de modifier ce site référencé pour y adjoindre la syndication ou modifier ses informations (nom, URL, rubrique, descriptif) en cliquant sur *Modifier ce site*. Vous pourrez aussi proposer sa publication par l'intermédiaire de la boîte de liste *Ce site est* si vous êtes administrateur. Dans le cas d'un rédacteur, le site sera directement proposé mais il sera possible pour le rédacteur (et l'administrateur) de modifier le site. En validant ces modifications, le site sera automatiquement à nouveau proposé.

TECHNIQUE

Où sont stockées les informations des sites référencés et/ou syndiqués ?

Ces données sont enregistrées dans les tables *spip_syndic* (pour le site proprement dit), *spip_syndic_articles* (pour les articles issus des sites syndiqués) et *spip_mots_syndic* (pour les mots-clés associés aux sites ou articles syndiqués).

Référencement manuel

Il vous suffit de remplir les différents champs de la partie inférieure de la boîte de dialogue. Le fonctionnement est exactement le même que pour le référencement automatique après la validation.

Cas de la syndication

Après avoir configuré les options nécessaires dans *Configuration>Contenu du site>Référencement de sites et syndication*, il est possible de récupérer automatiquement les fils d'informations des sites qui les proposent aux formats RSS ou Atom pour les afficher sur votre site SPIP. Nous verrons au chapitre 13 comment les afficher sur votre site public.

Pour cela, il suffit de cocher la case *Syndication* dans la partie basse de la boîte de dialogue de référencement d'un site et d'ajouter l'URL du fichier de fil d'informations, puis de valider.

SPIP, quand vous optez pour la syndication d'un site référencé, teste le fonctionnement du fil d'informations que vous lui avez donné. Si tout se passe bien, vous verrez apparaître sous la boîte de dialogue de proposition de site (voir figure 6–51, page 155) la liste des articles disponibles sur ce site.

Ce site est syndique...

The screenshot shows a sidebar titled "Articles syndiqués tirés de ce site" containing a list of articles from Michel Tréheux's website. The articles include:

- publications sur l'innovation (Michel Tréheux)
- A partir des ruptures qu'elles soient technologiques ou sociétales de nombreuses innovations sont possibles
- Travailler avec l'Inde - Conférence de Bretagne International (Michel Tréheux)
- Sur invitation de l'ADIT, Bretagne International présentait un séminaire le 24 mars à l'IUT de Lannion, sur le thème " l'Inde , risques et opportunités pour les nouvelles technologies".
- Bretagne International a présenté hier le point sur les relations avec l'Inde. BI dispose dans différents pays d'un (...)
- In'cube à la Mairie de Perros-Guirec (Michel Tréheux)
- Depuis le début Janvier, In'cube remet à niveau l'ensemble du réseau informatique de la Mairie de Perros-Guirec.
- La mairie de Perros-Guirec, comme beaucoup de collectivités locales, a vu son parc d'ordinateurs se multiplier et a mis en place de nombreuses applications.
- Cette montée en charge (...)
- Etude sur les RFID pour Orange (Michel Tréheux)
- Les RFID sont une technologie émergente qui se marie bien avec la mobilité
- Etude sur Wi Max pour Orange (Michel Tréheux)
- WiMax est une technologie qui peut devenir concurrente de l'UMTS
- Etude pour un grand Groupe de distribution (Florent Brodin)
- Etude pour un grand Groupe de distribution
- conseil stratégique (Michel Tréheux)
- De par son passé (ancien Directeur des analyses stratégiques et prospectives) à la Direction de France Télécom, Michel Tréheux a développé un ensemble d'outils qu'il peut mettre à la disposition des entreprises ou collectivités
- conseil pour l'introduction des logiciels libres (Michel Tréheux)
- In'cube propose différentes stratégies d'introduction des logiciels libres dans les systèmes d'information
- conseil aux entreprises et collectivités pour le développement de leurs performances via les TIC (Michel Tréheux)
- audit et conseils aux entreprises et collectivités pour le développement de leurs réseaux et services sur les TIC
- conseil aux collectivités sur leur développement économique via les TIC (Michel Tréheux)
- Conseil aux collectivités sur la progression des entreprises dans les usages des TIC

La dernière syndication de ce site a été effectuée le 24 avril 2005 à 10h13min.
Mettre à jour maintenant

Les prochains liens en provenance de ce site seront affichés immédiatement sur le site public.

Demander un blocage a priori

B.A.-BA Où trouver les fichiers de fils d'infos ?

En règle générale, les fichiers de fils d'informations sont repérables sur les sites web grâce à une icône (souvent orange) frappée du sigle XML ou RSS qui est un lien vers le fichier de fil d'informations (ou fichier de syndication).

Par exemple, pour SPIP, les adresses des fichiers de fils d'infos sont :

`http://le_site_spip/backend.php3`
pour les articles, ou :

`http://le_site_spip/`
`backend-breves.php3`
pour les brèves.

Figure 6–51
La liste des articles du site syndiqué

TECHNIQUE Les formats des fils d'informations (ou fichiers de syndication)

D'après Wikipédia, le RSS, sigle de *Really Simple Syndication* (syndication vraiment simple), est un format de syndication de contenu web. C'est un dialecte de XML. Il existe sept formats différents de RSS ce qui rend indispensable l'établissement d'une norme. Il est à noter que Syndicate, en anglais, est en rapport avec le journalisme et la vente d'un article à plusieurs journaux. Really Simple Syndication se rapproche donc d'une diffusion journalistique simplifiée. Pour en savoir plus :

▶ http://fr.wikipedia.org/wiki/Really_simple_syndication

Toujours d'après Wikipédia, ATOM est un format de document basé sur XML et le protocole HTTP conçu aussi bien pour la syndication de contenu périodique tel que les weblogs ou les sites d'actualités. Il permet l'affichage des sources surveillées aussi bien sur un site web que directement dans un agrégateur de fils d'infos. Il est semblable aux diverses versions de RSS, mais vise à être plus flexible. Pour en savoir plus :

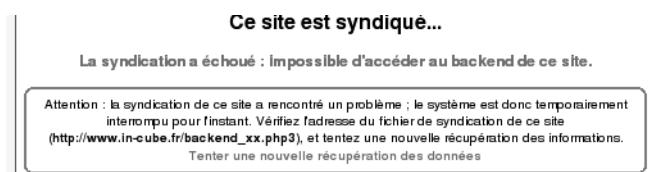
▶ <http://fr.wikipedia.org/wiki/Atom>

Pour chaque article, SPIP indique :

- le titre de l'article ;
- les auteurs des articles s'ils sont connus ;
- un descriptif de l'article s'il est disponible.

Il suffit de cliquer sur ce titre pour accéder à l'article sur son site d'origine. En cas de problèmes avec le fil d'informations d'un site syndiqué (fichier absent, fichier non conforme, etc.), SPIP vous le signale.

Figure 6–52
Problème de syndication pour un site



SPIP vous signale aussi les problèmes de syndication dans la page d'accueil de l'espace privé.

Figure 6–53
Problème de syndication pour un site dans la page d'accueil de l'espace privé



Ces informations, tirées automatiquement du site référencé, ne peuvent pas être modifiées. De plus, pour chaque article syndiqué, un bouton *Bloquer ce lien* vous permet d'en bloquer l'affichage sur votre propre site. Vous pourrez ensuite à tout moment rétablir l'affichage de cet article sur votre site. Il est possible de demander que chacun des futurs liens en provenance du site soient a priori bloqués. Les articles ainsi récupérés ne s'afficheront qu'une fois que vous les aurez, un par un, validés manuellement.

Gérer la publication collaborative : messagerie et forums internes, agenda

Ces fonctions participent grandement aux possibilités d'écriture et de révision des articles de manière coopérative. L'accès aux outils de suivi de la publication collaborative se fait essentiellement par les icônes de la barre de navigation inférieure.



Figure 6–54 Les icônes de la barre de navigation inférieure

Forums internes

Les forums internes de l'espace privé sont associés aux articles, brèves et sites référencés. Ils sont toujours présents et ne peuvent être désactivés. Ils apparaissent en dessous de l'article, brève ou site que celui-ci soit proposé à la publication ou publié. Ce sont des forums qui ne sont visibles que dans l'espace privé (à ne pas confondre avec les forums associés aux articles dans l'espace public). Pour participer à ces forums, il suffit de cliquer sur l'icône *Poster un message* sous les informations de l'article, de la brève ou du site.

B.A.-BA Commenter un article

Dès le début de la rédaction, seuls les administrateurs peuvent commenter un article, donner leur avis à l'auteur, par le biais du forum associé à l'article, ou en utilisant la messagerie interne. Par la suite, lorsque l'article sera officiellement passé en état *Proposé à l'évaluation*, les autres rédacteurs pourront aussi le commenter.

Figure 6–55
Le formulaire pour poster un message sur un forum interne

Après avoir rédigé votre message, il vous faut le prévisualiser en cliquant sur le bouton *Voir ce message avant de le valider*. SPIP vous présente alors ce formulaire :

Figure 6–56
Le formulaire de validation
d'un message sur un forum interne

The screenshot shows a web-based form titled '> Nouvel article'. At the top right is a button labeled 'Message définitif : envoyer'. Below the title is a text input field with the placeholder '> Nouvel article' and a small icon of a speech bubble. A 'Retour' link is located just below the input field. The main area is labeled 'Texte de votre message :' with a note '(Pour créer des paragraphes, laissez simplement des lignes vides.)'. Below this is a rich text editor toolbar with icons for italic (i), bold (B), link (L), and other formatting options. A large text area for the message content follows. At the bottom left, there's a section for 'Lien hypertexte' with instructions about referring to external Web pages. It includes fields for 'Titre:' and 'URL:' with their respective input boxes. At the very bottom right is another button labeled 'Voir ce message avant de le valider'.

SPIP vous propose deux choix :

- valider votre message s'il vous convient dans la partie haute du formulaire ;
- retravailler votre message et le revisualiser dans la partie basse du formulaire.

Figure 6–57
Un aperçu du forum
interne d'un article



Il est possible de répondre à chacun des messages en cliquant sur le lien *Répondre à ce message* en bas à droite de la fenêtre du message. La procédure de réponse est comparable à celle de la rédaction d'un nouveau message. SPIP ne fait que remplir par avance le titre de la réponse pour garder la cohérence du fil du forum.

Messagerie interne

Les fonctions de la messagerie interne permettent de :

	Créer des messages à votre usage personnel : les pense-bêtes. Ils n'apparaîtront que pour vous dans la colonne de gauche de la page d'accueil de l'espace privé et dans la page d'accueil de la messagerie (icône bleue).
	Créer des messages à destination d'un ou plusieurs rédacteurs ou administrateurs (icône verte).
	Créer des annonces (des messages) à destination de tous les utilisateurs : Ils apparaîtront dans la colonne de gauche de la page d'accueil de l'espace privé. Cette fonctionnalité est réservé aux administrateurs (icône jaune).

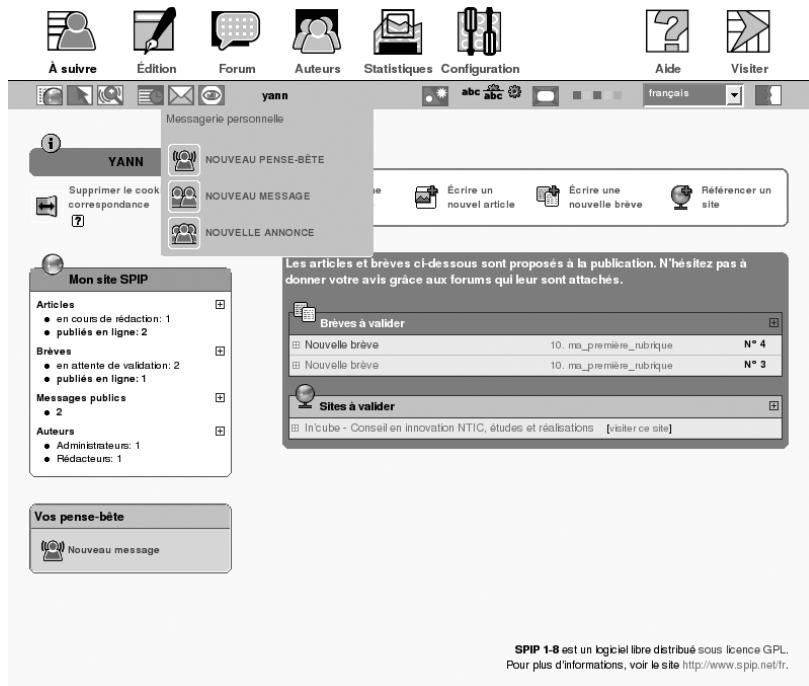


Figure 6-58
L'accès à la messagerie interne

Il existe pour chacune de ces fonctionnalité la possibilité de faire apparaître le message dans le calendrier du site.

Agenda/Calendrier

L'agenda/calendrier a été complètement revu dans la version 1.8 de SPIP. Les options de visualisation ont notamment été améliorées. C'est donc maintenant un agenda/calendrier complet qui est à votre disposition.



Figure 6–59
L'accès à l'agenda/calendrier

Les pense-bêtes peuvent servir pour les rendez-vous car ils gèrent la durée. Par contre, les messages et annonces ne sont possibles qu'au sein du site SPIP.

Suivi de l'activité éditoriale

Plusieurs méthodes sont proposées pour suivre l'activité d'un site SPIP.

Le suivi par mail de l'activité éditoriale

Il est possible d'indiquer l'adresse d'une liste de diffusion (mailing-list) dans la configuration du site (*Configuration>Interactivité>Envois de mails automatiques*, voir au chapitre 5, « Envois automatiques d'e-mails », page 95), tous les participants de cette liste de diffusion étant ainsi automatiquement informés de son existence.

L'annonce des dernières nouveautés par syndication RSS/XML

Cette fonctionnalité, conçue initialement pour la syndication entre sites, peut être utilisée à partir de logiciels compatibles sur les ordinateurs personnels (newsreaders, logiciels de suivis de nouvelles).

Il existe de nombreux lecteurs de fils d'informations RSS, tant pour MS-Windows que pour GNU/Linux. Ils fonctionnent, en règle générale, tous de la même manière : il vous suffit d'indiquer l'URL du fil d'informations.

La synchronisation des informations privées et publiques dans des logiciels de calendrier

Il s'agit d'une fonctionnalité de SPIP nettement plus puissante que dans les précédentes versions. SPIP permet l'exportation de calendriers au format iCal. Ce format permet à des logiciels de calendrier d'afficher une liste d'évènements datés et une liste de tâches, en les récupérant automatiquement et régulièrement sur le Web.

Astuces Paramétrer le navigateur Firefox pour la lecture des fils d'informations RSS

Dans Firefox, dès qu'un site web publie des fils d'informations au format RSS, vous verrez dans le coin en bas à droite de la fenêtre de Firefox une icône orange. En cliquant sur cette icône, Firefox ajoutera, en fonction de vos choix, le fil d'informations RSS du site dans vos marques-pages.

- ▶ <http://www.mozilla-europe.org/fr/products/firefox/live-bookmarks/>

Cette fonctionnalité est particulièrement utile pour suivre l'activité de plusieurs sites sous SPIP. De cette façon, on peut par exemple afficher sur la même page d'un logiciel de calendrier :

- la liste des derniers articles publiés sur son propre site ;
- la liste des activités éditoriales de plusieurs sites SPIP auxquels on participe ;
- les différents rendez-vous personnels (par exemple les rendez-vous personnels que l'on note sur son site, les annonces de rencontres de l'espace privé d'une association, etc.) ;
- la liste des derniers articles référencés, etc.

Sous Mac OS X, le logiciel iCal est incontournable et bénéficie d'une excellente ergonomie. Pour les autres plates-formes, le principal logiciel actuellement disponible est l'extension Mozilla Calendar (ou Sunbird qui est autonome) qui s'installe très facilement dans Mozilla ou Firefox :

► <http://frenchmozilla.sourceforge.net/calendar/#sunbird>.

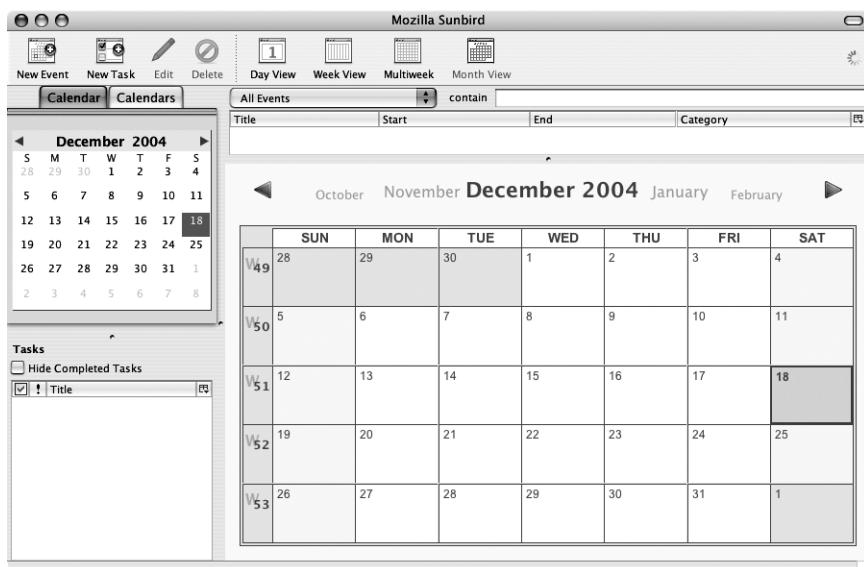


Figure 6–60
Une vue de Sunbird (en anglais)

Une fois ces logiciels (iCal ou Mozilla Calendar) installés sur votre ordinateur, il suffit de cliquer sur les liens proposant la synchronisation de calendrier pour qu'un nouveau calendrier s'affiche dans le logiciel. La gestion et la navigation de ces calendriers est ensuite très simple.

ATTENTION La synchronisation n'est pas possible dans les deux sens

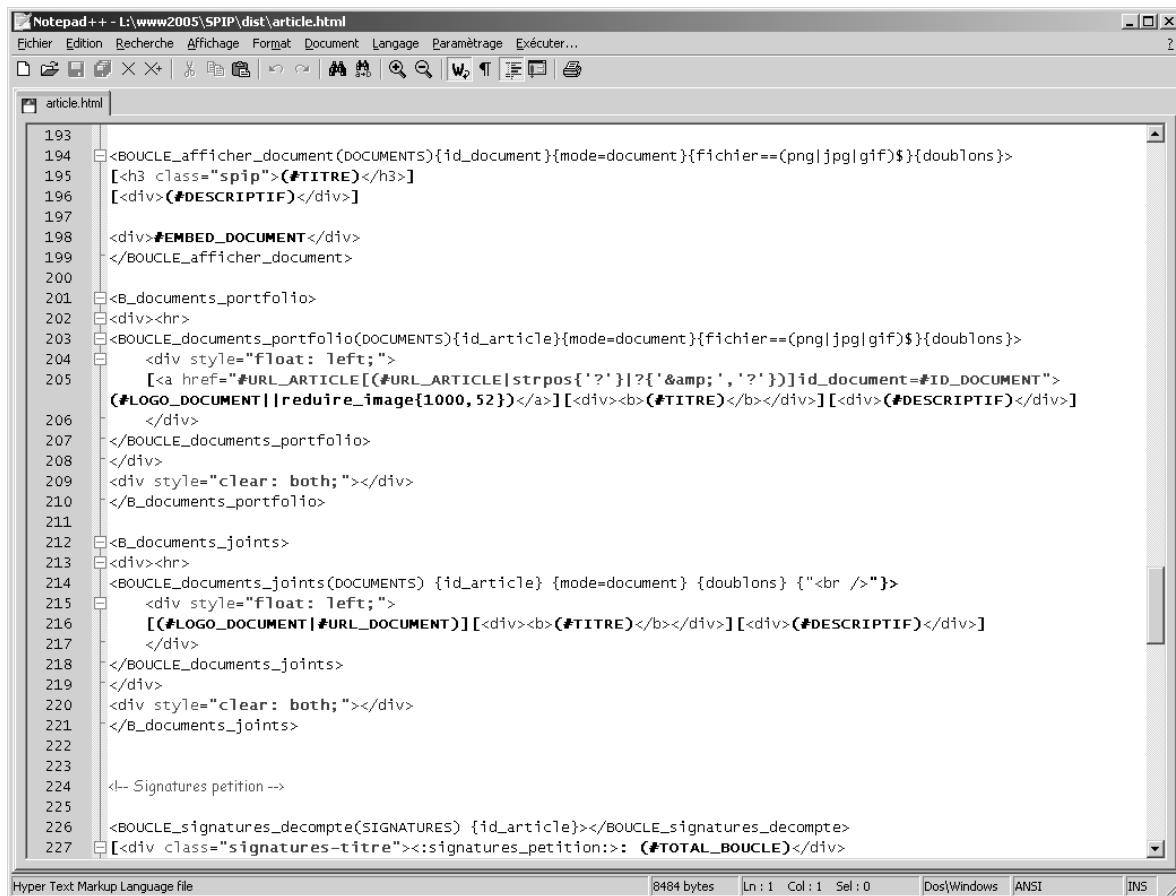
On peut récupérer les informations d'un agenda/calendrier réalisé à partir d'un site SPIP dans son logiciel de calendrier mais on ne peut pas envoyer vers le site SPIP des modifications réalisées à partir du logiciel de calendrier.

En résumé...

Dans ce chapitre, nous avons abordé les facettes essentielles de la gestion éditoriale d'un site sous SPIP. Tous les acteurs de cette gestion, du simple rédacteur à l'administrateur, se voient faciliter la tâche par de nombreux assistants, outils et aides. Rédiger un article ou une brève, lancer une pétition, ajouter des logos et des documents, référencer un site ou le syndiquer sont des actions qui s'effectuent de manière collaborative à l'aide des forums, de la messagerie interne, du calendrier. Grâce à toutes ces fonctionnalités avancées de SPIP, mises à la disposition des acteurs, la gestion éditoriale, tant au niveau de l'espace privé que de l'espace public, devient plus intuitive, plus aisée, et donc plus performante.



chapitre 7



The screenshot shows a Notepad++ window displaying the content of a file named "article.html". The file contains PHP-like code with numerous line numbers (193 to 227) and various HTML and CSS snippets. The code includes loops for documents and articles, and conditional logic for file types (png, jpg, gif). It also features floating divs and specific styling for titles and descriptions. The Notepad++ interface is visible at the top and bottom, with toolbars and status bars.

```
193 <BOUCLE_afficher_document(DOCUMENTS){id_document}{mode=document}{fichier==(png|jpg|gif)}{doublons}>
194 [<h3 class="spip">(#TITRE)</h3>]
195 [<div>(#DESCRIPTIF)</div>]
196
197 <div>#EMBED_DOCUMENT</div>
198 </BOUCLE_afficher_document>
199
200 <B_documents_portfolio>
201 <div><hr>
202 <div><BOUCLE_documents_portfolio(DOCUMENTS){id_article}{mode=document}{fichier==(png|jpg|gif)}{doublons}>
203 <div style="float: left;">
204 <a href="#URL_ARTICLE[#{URL_ARTICLE}strpos('?')?('&', '?')]id_document=#{ID_DOCUMENT}">
205 (#LOGO_DOCUMENT||reduire_image{1000,52})</a> [<div><b>(#TITRE)</b></div>] [<div>(#DESCRIPTIF)</div>]
206 </div>
207 </BOUCLE_documents_portfolio>
208 </div>
209 <div style="clear: both;"></div>
210 </B_documents_portfolio>
211
212 <B_documents_joints>
213 <div><hr>
214 <BOUCLE_documents_joints(DOCUMENTS){id_article}{mode=document}{doublons}{<br />}>
215 <div style="float: left;">
216 [<#LOGO_DOCUMENT||#URL_DOCUMENT]</div> [<div><b>(#TITRE)</b></div>] [<div>(#DESCRIPTIF)</div>]
217 </div>
218 </BOUCLE_documents_joints>
219 </div>
220 <div style="clear: both;"></div>
221 </B_documents_joints>
222
223
224 <!-- Signatures petition -->
225
226 <BOUCLE_signatures_decompte(SIGNATURES){id_article}></BOUCLE_signatures_decompte>
227 [<div class="signatures-titre"><:signatures_petition:>: (#TOTAL_BOUCLE)</div>
```

Premiers pas avec les boucles

Tout le contenu d'un site géré sous SPIP est placé dans une base de données MySQL. Pour présenter ces informations au visiteur du site et les afficher dans son navigateur, il faut les lire, les organiser et les mettre en page. C'est le rôle des boucles et des squelettes de SPIP.

SOMMAIRE

- ▶ Pages dynamiques
- ▶ Boucles
- ▶ Syntaxe
- ▶ Types de boucles
- ▶ Boucles usuelles

MOTS-CLÉS

- ▶ Boucles
- ▶ Balises
- ▶ Critères
- ▶ Filtres

RÉFÉRENCE Documentation SPIP

Notre but ici n'est pas de reproduire la documentation de SPIP, mais d'expliquer les principes de fonctionnement des squelettes SPIP et de leurs éléments : les boucles, les balises et les filtres. Nous ferons donc souvent référence à la documentation de SPIP.

SPIP.NET Documentation des squelettes et des boucles

Le manuel de référence de la mise en page :

- ▶ [http://www.spip.net/
fr_rubrique143.html](http://www.spip.net/fr_rubrique143.html)

Pour les premiers pas :

- ▶ [http://www.spip.net/
fr_rubrique144.html](http://www.spip.net/fr_rubrique144.html)

Et l'URL pour accéder à la documentation via un index complet :

- ▶ <http://www.spip.net/@>

L'avantage d'un système de publication dynamique est que l'on n'a pas besoin de définir un gabarit HTML pour chaque page à afficher. Toutes les informations de même nature ont donc le même aspect lors de l'affichage dans le site public. SPIP place les informations demandées dans un cadre graphique choisi en fonction des informations à afficher. Il est bien sûr possible de personnaliser les gabarits à votre convenance et de disposer de différents gabarits pour un même type d'informations.

Nous verrons dans ce chapitre comment sont construits ces gabarits et le détail des fonctionnalités que propose SPIP pour extraire les informations de votre base de données, les placer dans la page et leur appliquer certaines mises en forme. Dans le chapitre 8, nous aborderons les balises et les critères des boucles, et le chapitre 9 sera consacré aux squelettes proprement dits.

Créer des pages dynamiques avec SPIP

Dans un système de publication dynamique, le but recherché est de publier différents contenus en utilisant le même gabarit HTML. Comment faire pour récupérer les données et construire la page à la demande ? Comment faire pour décrire les données à mettre en page, décrire la mise en page et l'adapter aux différents types de contenu ?

SPIP s'appuie sur un mécanisme de génération de pages HTML constitué de plusieurs étapes :

- Dans un premier temps, le webmestre définit ce que l'on appelle un squelette : c'est un modèle de page HTML, ou gabarit, dans lequel sont insérées les instructions de récupération et de mise en page des données à afficher.
- Au moment de la rédaction des informations, le rédacteur dispose d'outils qui lui permettent d'écrire son texte sans se préoccuper de la mise en page. Le contenu des informations saisies est stocké dans la base de données.
- Lorsque la page est demandée par un internaute, SPIP appelle un fichier PHP qui lui indique le squelette à utiliser. Ce squelette est ensuite analysé, ou compilé dans le vocabulaire SPIP. Il y retrouve les instructions de récupération des données à afficher et construit un fichier PHP qui va contenir des instructions d'accès à la base de données, notamment des requêtes SQL, et toutes les instructions nécessaires pour le moteur PHP qui assure ensuite la création de la page HTML demandée.

En pratique, ce calcul n'est pas effectué à chaque fois que la page est demandée. SPIP dispose d'un cache qui permet de stocker le résultat obtenu et de le réutiliser lors d'une prochaine demande. Bien entendu, la fréquence de ce calcul est paramétrable, nous le verrons au chapitre 9.

Voyons d'abord comment s'exprime la récupération des informations dans SPIP, puis nous aborderons le second point, celui de leur mise en page.

Sélectionner les informations : les boucles

Pour définir les informations à afficher dans la page, on dispose de ce que l'on appelle une boucle. Ce concept est fondamental dans SPIP : toutes les informations extraites de la base de données sont récupérées au sein de boucles. Par exemple, pour afficher un article, on peut utiliser la boucle très simple qui suit :

```
<BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_article=1}>
  <div>#TITRE</div>
  ...<div>#TEXTE</div>
</BOUCLE_articles>
```

On voit que le texte de cette boucle s'apparente à du code HTML : elle commence par une balise `<BOUCLE_articles...>` et se termine par une autre balise `</BOUCLE_articles>`. On y voit également, malgré sa simplicité, trois des éléments importants de SPIP.

Le mot ARTICLES en majuscules et entre parenthèses s'appelle le type de la boucle. Concrètement, cela désigne le type d'informations à afficher et, en réalité, il s'agit de définir la ou les tables concernées dans la base de données (voir le chapitre 4).

L'expression suivante, `{id_article=1}`, est ce que l'on appelle un critère. Il s'agit ici du critère le plus simple possible. Il définit le champ des informations à afficher par la boucle, c'est-à-dire les conditions de recherche des informations dans la base de données. Dans notre exemple, le critère exprime simplement que l'article à afficher par la boucle est celui dont le numéro est la valeur de `id_article`, soit 1. Nous verrons plus loin comment est définie cette valeur.

Si notre boucle avait été :

```
<BOUCLE_articles(ARTICLES)>
  <div>#TITRE</div>
  ...<div>#TEXTE</div>
</BOUCLE_articles>
```

elle s'appliquerait à tous les articles car aucun critère de sélection n'est indiqué. On obtiendrait donc une page affichant le contenu de l'ensemble des articles publiés.

Ensuite, nous voyons deux expressions : `#TITRE` et `#TEXTE`. Ce sont des balises SPIP. Il s'agit de variables qui contiennent les résultats récupérés à partir de la base de données.

PRÉREQUIS HTML

Des explications plus complètes sur les boucles et leur fonctionnement seront données dans la suite de ce chapitre. Mais nous supposons que vous connaissez un peu le langage HTML, et nous nous bornerons donc aux spécificités de SPIP par rapport à ce langage. Nous reviendrons sur le principe de feuilles de style (CSS) au chapitre 10 et nous irons plus avant dans l'utilisation des boucles dans le chapitre 11.

B.A.-BA Le contexte

Voir « Le contexte d'une boucle », page 175.

B.A.-BA Les éléments calculés par SPIP

Dans les squelettes SPIP, tous les éléments commençant par # et écrits en majuscules sont des variables calculées (balises) par SPIP. Leurs valeurs sont extraites ou calculées à partir des informations extraites de la base de données. Les balises qui se trouvent dans une boucle sont des variables calculées par la boucle ; celles qui sont en dehors des boucles sont des variables de configuration de SPIP.

EXCEPTION La balise #TOTAL_BOUCLE

La balise #TOTAL_BOUCLE qui donne le nombre d'éléments obtenus dans une boucle est la seule qui peut être utilisée en dehors de la boucle, mais pas à n'importe quel endroit : dans le code optionnel placé après la boucle. C'est la seule qui soit disponible à cet endroit. Voir « Le code optionnel », page 176.

- Pour toutes les rubriques,
 - Afficher le titre de la rubrique
- Pour tous les articles de la rubrique
 - Afficher le titre de l'article
- Fin (articles)
- Fin (rubriques)

Dans le cas présent, #TITRE contient le titre de l'article, et #TEXTE le corps de l'article. Nous constatons, là encore, que les noms donnés aux objets manipulés par SPIP sont explicites.

Toutefois, il faut se souvenir d'un point important : ces balises, et d'autres encore, ne peuvent être utilisées qu'à l'intérieur de la boucle. Ces balises sont locales et ne peuvent pas être utilisées à l'extérieur d'une boucle.

Il faut aussi être attentif à l'endroit où se trouve la balise. Si, par exemple, vous voulez afficher une liste d'articles classés par rubrique, vous devez utiliser des boucles imbriquées : l'une sur les rubriques, l'autre sur les articles, rubrique par rubrique. Voici le code des boucles nécessaires :

Un exemple de boucles imbriquées

```
> <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {par titre}>
    <div>#TITRE</div>
    <BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique} {par date}>
        <div>#TITRE</div>
    </BOUCLE_articles>
</BOUCLE_rubriques>
```

Cette boucle affiche le titre de toutes les rubriques classées par ordre alphabétique, et pour chaque rubrique, affiche le titre de tous les articles de la rubrique classés par date. Dans les deux cas, on utilise la balise #TITRE. Comment obtient-on ce résultat ?

Comme la boucle sur les rubriques ne précise pas de critères de sélection, toutes les rubriques seront extraites. Nous voyons ici un autre type de critère : {par titre}. Il indique simplement que les rubriques doivent être classées selon l'ordre alphabétique des titres. La première balise #TITRE se réfère au titre de la rubrique puisqu'elle est placée dans une boucle RUBRIQUES. La seconde boucle sur les articles est dite imbriquée parce que la première n'est pas encore fermée. Elle va donc s'exécuter pour chaque rubrique trouvée dans le résultat. Chaque exécution s'appliquera à la rubrique courante, identifiée par le critère {id_rubrique} et donnera tous les articles publiés dans cette rubrique. Ici nous voyons un autre critère de classement du résultat {par date}, à la signification presque évidente : il s'agit de la date de publication de l'article. Dans cette seconde boucle, la balise #TITRE se réfère au titre de l'article courant.

Les boucles SPIP sont des outils très puissants et très souples. Nous venons de voir deux exemples extrêmement simples, mais elles permettent de faire à peu près tout ce qu'il est possible d'imaginer en termes d'extraction et de mise en page des données. Nous verrons dans le chapitre suivant tous les éléments que l'on peut rencontrer au sein d'une boucle, et dans les chapitres 11 et 12, nous aborderons certaines utilisations avancées.

TECHNIQUE Interprétation des boucles en langage SQL

Dans le processus de compilation, le texte de la boucle se traduira, notamment, par une requête SQL sur la base de données MySQL. Les différents éléments de la boucle correspondent aux termes de la requête SQL générée plus tard. Il s'agit d'une requête de type SELECT dont la syntaxe est la suivante (en simplifiant) :

```
SELECT <liste d'expressions>
FROM <liste de tables>
WHERE <conditions>
[ORDER BY <liste de critères de tri>]
LIMIT <limites>
```

La liste d'expressions est définie par le type de la boucle. Par défaut, toutes les informations sont extraites. La liste de tables est aussi définie par le type de la boucle : elle contient au moins la table qui stocke les éléments souhaités : par exemple, `spip_articles` pour les articles. Elle peut aussi contenir d'autres tables relatives à des données liées.

Les critères seront la plupart du temps traduits dans les conditions de la clause WHERE mais peuvent aussi être exprimés dans les critères de tri de la clause ORDER BY. La clause LIMIT est spécifique de MySQL et permet de fixer le rang des enregistrements à extraire. Par exemple, `LIMIT 0, 30` obtient les 30 premiers enregistrements de la table.

Rassurez-vous, il n'est pas nécessaire de connaître le langage SQL pour utiliser SPIP, mais cela aide à comprendre le mécanisme des critères et à imaginer le résultat obtenu. En fait, on pourrait très bien formuler la requête en français, mais si vous voulez la tester avec phpMyAdmin, il vaut mieux l'écrire en SQL. Nous verrons dans « Le débogueur de squelettes », page 237, des exemples de requêtes générées pour certaines boucles de SPIP et comment le débogueur intégré de SPIP permet de visualiser une requête ou son résultat.

Afficher les informations : les squelettes

Le second point à aborder est la mise en page des informations. Comment mettre en page les informations extraites de la base de données ?

La mise en page d'un site SPIP se fait au moyen de pages HTML que l'on appelle squelettes. Ils contiennent des instructions simplifiées, les boucles, que nous venons de voir au paragraphe précédent. Ces boucles sont placées au sein du code HTML et peuvent elles-mêmes contenir du HTML.

Avant de voir un exemple de squelette, notons que certaines balises ne sont pas liées à une boucle particulière. En fait, elles contiennent des données générales, telles que les options retenues dans la configuration de votre site, par exemple le nom ou la langue principale du site.

Signalons également un autre type d'éléments utilisés dans la mise en page des informations. Il s'agit des filtres. Ce sont des fonctions PHP, intégrées à SPIP, qui s'appliquent au contenu d'une balise, donc à un texte récupéré depuis la base de données, et renvoient un contenu modifié. Ces filtres sont nombreux et puissants. Nous en verrons le détail dans la section « Les filtres », page 216.

Début de la page HTML

Une première balise est utilisée ici : elle contient le nom du site donné dans les variables de configuration de SPIP (voir chapitre 5, page 88).

Ici sont référencées les feuilles de style de SPIP que nous aborderons au chapitre 10.

Voici une boucle qui affichera les rubriques du site sous forme de liste. Les attributs `class` font référence aux classes définies dans les feuilles de style de SPIP (voir chapitre 10).

La syntaxe d'une boucle comporte :

- un nom : BOUCLE_rubriques
- un type : RUBRIQUES
- des critères : {racine} {par titre}

Ici, on utilise des balises de SPIP :

- #URL_RUBRIQUE donne l'URL de la page de la rubrique.
- #DESCRIPTIF donne un texte descriptif de la rubrique.
- #TITRE affiche le titre de la rubrique.

Sont également utilisés des filtres de SPIP : `textebrut` et `entites_html` s'appliquent successivement au contenu renvoyé par la balise #DESCRIPTIF.

Fermeture de la boucle.

Fermeture de la partie alternative de la boucle.

Fin de la page HTML.

Voici donc comment se présente un squelette SPIP et comment se placent les boucles de récupération des informations tirées de la base de donnée.

Un exemple de squelette simple

```
> <html>
> <head>
>   <title>[#NOM_SITE_SPIP] </title>
>   <!-- Les balises meta html -->
>   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
>     charset=#CHARSET">
>   ...
>   <!-- Les feuilles de style -->
>   <link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">
>   ...
> </head>
>
> <body>
>   code html ...
>
>   <B_rubriques>
>     <div class="menu">
>       <ul class="rubriques">
>
>         <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
>           <li>
>             <div class="menu-titre">
>
>               <a href="#URL_RUBRIQUE"
>                 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>#TITRE</a>
>               </div>
>             </li>
>
>           </BOUCLE_rubriques>
>         </ul>
>       </div>
>
>     </B_rubriques>
>
>   code html ...
> </body>
> </html>
```

Cet exemple va énumérer les rubriques sélectionnées au sein d'une liste (`...`). Le critère `{racine}` figurant dans la boucle exprime que seules les rubriques situées à la racine du site sont extraites, celles-ci étant

classées par ordre alphabétique (critère {par titre}). La liste affichera le titre de chacune des rubriques (#TITRE) placé dans un lien HTML (<a href...>#TITRE) qui pointe vers l'URL de la page de la rubrique concernée (#URL_RUBRIQUE). Le lien comporte un texte explicatif qui apparaîtra s'il est survolé par le pointeur de la souris. Ce texte est proposé par une balise particulière, #DESCRIPTIF, qui contient un court texte descriptif de la rubrique (voir au chapitre 6, « Créer une rubrique », page 123) ; on lui applique deux filtres, textebrut et entites_html (voir au chapitre 8, « Les filtres », page 216). Nous voyons aussi que l'attribut title est encadré par des crochets [] et des parenthèses (), ce qui signifie que si le texte est vide, l'attribut ne sera pas inclus dans le code HTML généré.

Revenons sur le critère id_article vu dans notre premier exemple, en considérant un second exemple de squelette. Dans la partie publique du site, une page article est référencée par une URL du type `http://mon_site.net/article.php3?id_article=124`. Le paramètre donné dans cette URL est transmis à SPIP qui va rechercher le modèle de page pour l'article et l'appliquer à l'article demandé, soit le numéro 124. Voici un autre exemple, tiré des squelettes fournis dans la distribution de SPIP, où nous trouvons le code simplifié du squelette traitant un seul article.

Un exemple de squelette avec un contexte (/dist/article.html)

```
<BOUCLE_article_principal(ARTICLES) {id_article}>
  <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
   "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
  <html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG">
    <head>
      ...
    <head>
    <body>
      ...
      <!-- Menu de navigation rubriques -->
      <B_rubriques>
        <div class="menu">
          <ol class="rubriques">
            <BOUCLE_rubriques(HIERARCHIE) {id_article}>
              ...
              code de la boucle
              ...
            </BOUCLE_rubriques>
          </ol>
        </div>
      </B_rubriques>
      ...
    </body>
  </html>
</BOUCLE_article_principal>
```

La page HTML du squelette commence par une instruction de définition d'une boucle de type ARTICLES. La sélection indique que seul l'article dont le numéro est égal à la valeur de id_article est à traiter. Si id_article contient un numéro d'article publié valide, cet article est affiché, sinon on obtient une page d'erreur.

Code la page

Cette boucle se réfère à l'élément de contexte, l'article identifié par id_article .

La page se termine par la fermeture de la boucle.

Pratiquement, ce squelette est conçu pour ne s'appliquer qu'à un seul article dont le numéro sera défini par le critère `id_article` trouvé dans le contexte. Nous reviendrons sur cette notion de contexte à la section « Le contexte d'une boucle », page 175.

Nous reverrons d'autres types de boucles dans les sections qui suivent. Nous allons maintenant approfondir successivement les différents types de boucles. Nous examinerons ensuite en détail les balises, les critères et les filtres, (voir « Balises, critères et filtres », page 189) et pour terminer ce parcours de découverte, nous reviendrons sur les squelettes pour examiner le mécanisme d'utilisation de SPIP et les possibilités de paramétrage qu'il propose (voir « Premiers pas avec les squelettes », page 225).

Les boucles

SPIP.NET Documentation des boucles

Présentation des boucles et des balises SPIP :

▶ http://www.spip.net/fr_article894.html

Index des boucles SPIP :

▶ <http://www.spip.net/@#10>

Pour afficher le contenu de votre site, il vous faut récupérer certains éléments depuis la base de données. Le cas le plus simple consiste à récupérer un seul élément, par exemple le titre d'une rubrique. On peut aussi être amené à récupérer plusieurs éléments de même type. Par exemple, dans un squelette de rubrique, on souhaite afficher la liste des articles de cette rubrique, ou bien la liste des sous-rubriques de cette rubrique.

Un autre cas est de faire appel à des éléments différents liés à un même élément : par exemple, les auteurs d'un article, les messages de forum d'un article, les articles de la même rubrique, etc. Dans tous les cas, on fera appel à une boucle qui sera placée à l'intérieur de la boucle principale. Son emplacement va déterminer à la fois le résultat obtenu par la recherche des informations et aussi la présentation de ces informations.

Enfin, il arrive aussi qu'il n'y ait pas d'élément qui corresponde à ce que l'on veut récupérer. En général, il faut prévoir ce cas dans la présentation et avertir l'internaute de l'absence d'information, sinon il peut croire à une erreur du serveur ou de son navigateur. SPIP propose une syntaxe capable de traiter ce cas, il convient donc de s'en servir judicieusement.

Pour résumer, SPIP doit faire face à trois situations bien distinctes et il traite ces situations grâce à la notion unique de boucle. La boucle permet :

- d'indiquer l'endroit dans le code HTML où l'on veut récupérer un élément (la liste des rubriques, la liste des sous-rubriques, etc.) ;
- de définir l'affichage d'un élément courant ;
- de définir comment va être affichée une liste de plusieurs éléments ;
- de définir ce que l'on affiche s'il n'y a aucun élément correspondant aux critères indiqués.

COMPARAISON Et en PHP ?

Pour comparer, voici les fonctions que vous auriez à coder en PHP (ou dans un autre langage) pour faire la même chose qu'une boucle de SPIP :

- une fonction de connexion à la base de données ;
- une fonction d'interrogation de la base de données ;
- une fonction qui analyserait les résultats et traiterait les différents cas possibles ;
- une fonction qui mettrait en forme les résultats pour l'affichage.

Syntaxe d'une boucle

La syntaxe de base d'une boucle SPIP est la suivante :

```
<BOUCLE_nomdelaboucle(TYPE){critère1}{critère2}...{critèreN}>
    Code HTML et balises SPIP
</BOUCLE_nomdelaboucle >
```

Toutes les boucles SPIP commencent obligatoirement par le mot-clé BOUCLE (en majuscules) :

```
<BOUCLE_nomdelaboucle(TYPE){critère1}{critère2}...{critèreN}>
```

L'élément (TYPE) est indispensable ; il indique de quel type sont les éléments à récupérer. La syntaxe est importante : le TYPE est indiqué entre parenthèses (sans espaces), en majuscules, et doit correspondre obligatoirement à l'un des types de données de SPIP : ARTICLES, RUBRIQUES, AUTEURS, BREVES, SITES, FORUMS, MOTS, DOCUMENTS, SYNDIC_ARTICLES, SIGNATURES, HIERARCHIE. Voici un exemple pour un type RUBRIQUES :

Code exemple pour un type Rubriques

```
<BOUCLE_mes_rubriques(RUBRIQUES) ...>
    Code HTML et balises SPIP
</BOUCLE_mes_rubriques>
```

Une boucle doit toujours être refermée sous peine d'erreur.

La fermeture d'une boucle SPIP

```
</BOUCLE_nomdelaboucle>
```

Fonctionnement d'une boucle

Le principe de fonctionnement général d'une boucle peut s'exprimer, à l'aide d'un pseudo-code, en fonction de la logique des actions à exécuter, de cette manière :

```
BOUCLE : afficher la liste des articles d'une rubrique
        afficher le titre de l'article
        afficher la date
        afficher l'auteur
        afficher un résumé
Fin de la BOUCLE
```

Cette boucle, analysée par SPIP, peut donner trois résultats différents.

MÉTHODE Les noms de vos boucles SPIP

Dans votre squelette, vous aurez probablement plusieurs boucles. Nommez vos boucles de la manière la plus explicite possible, ce sera d'autant plus facile de vous y retrouver.

Par exemple, une boucle chargée de récupérer les dernières brèves pourrait être nommée BOUCLE_dernieres_breves. Évitez quand même les noms trop longs. Le nom de la boucle doit obligatoirement être précédé du signe _ (underscore) après la déclaration de boucle. Notez que vous ne pouvez pas utiliser de caractères accentués dans le nom de vos boucles.

S'il n'y a qu'un seul article dans la rubrique, la page HTML est construite selon le modèle de la boucle :

```
Titre de l'article
Date de l'article
Auteur de l'article
Résumé de l'article
```

S'il y a plusieurs articles dans la rubrique, le code HTML de la page va être calculé successivement pour chacun des articles, ce qui donne :

```
Titre de l'article 1
Date de l'article 1
Auteur de l'article 1
Résumé de l'article 1

Titre de l'article 2
Date de l'article 2
Auteur de l'article 2
Résumé de l'article 2

...
Titre du dernier article
Date du dernier article
Auteur du dernier article
Résumé du dernier article
```

S'il n'y a pas d'article dans la rubrique, bien évidemment, aucun des éléments « afficher... (titre, date, auteur, résumé) » ne sera utilisé. En revanche, si on le prévoit, on peut afficher un message du type « Pas d'article dans cette rubrique », comme nous le verrons plus loin. Voir « Le code optionnel », page 176.

Les critères

Les critères {critère1}{critère2}... indiquent à la fois les conditions à respecter par les éléments de la base de données que l'on a besoin de sélectionner (afficher les sous-rubriques incluses dans la rubrique, afficher les autres rubriques installées au même niveau hiérarchique que la rubrique), et la façon dont on va classer ou sélectionner les éléments obtenus (trier les articles selon leur date ou leur titre, n'afficher que les 8 premiers articles, etc.).

Exemple de boucle pour traiter la rubrique n°1

```
<BOUCLE_mes_rubriques(RUBRIQUES){id_rubrique=1}>
    Code HTML et balises SPIP
</BOUCLE_mes_rubriques>
```

Cette boucle, quel que soit l'endroit où elle se trouve, va renvoyer les informations de la rubrique n°1. Les balises relatives aux rubriques utilisées dans cette boucle se rapporteront donc aux données extraites de la base pour la rubrique n°1 et uniquement pour celle-ci.

Si l'on modifie notre exemple comme ceci :

```
<BOUCLE_mes_rubriques(RUBRIQUES){id_rubrique=1}>
  <h1>#TITRE</h1>
  #DESCRIPTIF
</BOUCLE_mes_rubriques>
```

la boucle affichera :

Le titre de la rubrique N°1
Le descriptif de la rubrique N°1 sur plusieurs lignes si besoin

Comme il est possible de combiner les critères, on peut facilement créer des boucles permettant des requêtes puissantes, du style, afficher la liste des cinq articles les plus récents d'une rubrique et écrits par un auteur donné.

De nombreux critères sont communs à toutes les boucles. Ce sont des critères qui permettent, entre autres, de restreindre le nombre de résultats affichés ou d'indiquer un ordre d'affichage. Certains critères ne sont disponibles que pour certaines boucles. Nous y reviendrons dans la section dédié aux critères des boucles SPIP. Voir « Les critères », page 204.

Le contexte d'une boucle

Le premier critère est souvent désigné par le terme contexte. Par contexte, on entend la situation globale dans laquelle se trouve la boucle, et par abus de langage, la valeur de ce critère. Le contexte de la boucle peut être une valeur unique de son type, son ensemble ou une plage de valeurs. Le contexte peut aussi être défini par un ensemble de critères.

Reprenons l'exemple précédent de la boucle `mes_rubriques`. Plaçons-la dans un squelette appelé `rubrique.html` :

```
<BOUCLE_mes_rubriques(RUBRIQUES){id_rubrique=1}>
  <h1>#TITRE</h1>
  #DESCRIPTIF
</BOUCLE_mes_rubriques>
```

La boucle `mes_rubriques` s'exécute dans un contexte où `id_rubrique` est égal à 1. Donc les informations affichées par le squelette concerteront la rubrique n°1.

Le contexte

Les boucles affichent des résultats qui varient selon le contexte de la page. C'est ce qui permet d'utiliser un même squelette pour afficher différentes pages. Dans SPIP, on appelle contexte l'ensemble des valeurs courantes des variables utilisées dans la page : numéro de la rubrique, de l'article, valeur de la date et, plus généralement, la valeur des différents objets traités par SPIP dans une page. Le contexte se transmet aux différents éléments :

- soit en utilisant des variables précisées dans l'URL, par exemple :

`http://mon_site.net/rubrique.php?id_rubrique=3&date=2005/03/02`
- soit en passant des informations supplémentaires en utilisant des critères dans les boucles du squelette, comme nous allons le voir dans ce chapitre.

À tout moment, on peut connaître la valeur des différentes variables définies dans le contexte d'une page en se connectant à cette page via le débogueur (voir au chapitre 9, « Le débogueur de squelettes », page 237).

Mais, nous avons vu précédemment que les pages d'un site SPIP sont appellées par des URL du type :

```
| http://mon_site/fichier.php3?id_quelquechose=un_nombr
```

L'expression `id_quelquechose=un_nombr` est en fait le contexte dans lequel on demande à SPIP d'aller chercher les informations de la base de données pour les afficher dans le squelette `fichier.html`.

Modifions notre boucle `mes_rubriques` comme ceci :

```
| <BOUCLE_mes_rubriques(RUBRIQUES){id_rubrique}>
|   <h1>#TITRE</h1>
|   #DESCRIPTIF
| </BOUCLE_mes_rubriques>
```

et appelons la page :

```
| http://mon_site/rubrique.php3?id_rubrique=1
```

La boucle `mes_rubriques` s'exécute dans un contexte où `id_rubrique` est égal à 1, mais le contexte lui a été transmis par l'URL.

En résumé, si l'on précise dans la boucle `{id_rubrique=1}` la boucle va chercher la rubrique n° 1, mais si on lui précise seulement `{id_rubrique}`, elle va chercher la rubrique dont le numéro est indiqué par le « contexte », dans ce cas : l'URL.

Par exemple, SPIP donne à toutes les boucles un contexte de date. Si l'on se trouve à l'intérieur d'une boucle (ARTICLES), (BREVES) ou (RUBRIQUES), la date en question est la date de publication de l'article ou de la brève ou la date de dernière modification de la rubrique.

Si, en revanche, on se trouve au premier niveau du squelette (c'est-à-dire en-dehors de toute boucle), la date considérée est la date du jour – sauf si une date a été passée dans l'URL de la page.

Nous verrons, par exemple (voir chapitre 11), comment on peut adjoindre un contexte de langue dans un squelette pour faire un site SPIP multilingue. Nous reviendrons sur cette notion de contexte dans la section « Les boucles imbriquées », page 179.

Le code optionnel

La syntaxe de base d'une boucle peut être complétée par des éléments conditionnels. La forme simple de la boucle affichera successivement les éléments obtenus dans la boucle. SPIP permet d'indiquer ce que l'on affiche avant et après ces éléments dans le cas où la boucle contient un ou plusieurs résultats. Il permet aussi d'indiquer ce qu'il faut afficher quand la boucle ne renvoie aucun résultat.

La syntaxe complète d'une boucle SPIP est de la forme :

Syntaxe complète d'une boucle

```
<B_nom_de_la_boucle>
    Code HTML optionnel avant
<BOUCLE_nom_de_la_boucle(TYPE){critère1}{critère2}...{critèren}>
    Code HTML et balises SPIP
</BOUCLE_nom_de_la_boucle>
    Code HTML optionnel après
</B_nom_de_la_boucle>
    Code HTML alternatif
</>B_nom_de_la_boucle>
```

Le code optionnel avant est précédé de `<B_nom_de_la_boucle>` et ne s'affiche que si la boucle contient au moins un résultat. Il est affiché avant les résultats de la boucle `<BOUCLE_nom_de_la_boucle ...>`.

Le code optionnel après se termine par `</B_nom_de_la_boucle>` et ne s'affiche que si la boucle contient au moins un résultat. Il est affiché après les résultats de la boucle `<BOUCLE_nom_de_la_boucle...>`.

Le code alternatif se termine par `</>B_nom_de_la_boucle>`. Il est affiché à la place des éléments de la boucle, et aussi à la place des codes optionnels avant et après, si la boucle ne retourne aucun résultat.

Exemple de boucle RUBRIQUES avec syntaxe complète

```
<B_rubriques>
<ul>

<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
<li>
<a href="#URL_RUBRIQUE"
[title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>#TITRE</a>
</li>
</BOUCLE_rubriques>
</ul>

</B_rubriques>
Il n'y a pas de rubrique

</>B_rubriques>
```

SPÉCIAL 1.8 Code optionnel avancé

Depuis la version 1.8, il est possible :

- d'intégrer une boucle dans le code optionnel avant d'une autre boucle, entre la balise `<B_nom_de_la_boucle>` et la balise `<BOUCLE_nom_de_la_boucle ...>`).
- de mettre des instructions `<INCLURE()` dans les parties optionnelles d'une balise : `[<INCLURE(en_tete.php3)> (#SURTITRE)]`.

Nous reviendrons sur les `<INCLURE>` dans le chapitre 11.

◀ Ouverture de la boucle rubriques

◀ Code HTML optionnel avant : ouverture d'une liste à puce non ordonnée.

◀ La boucle rubriques sélectionne toutes les rubriques qui sont à la racine du site et les affiche, par ordre alphabétique, sous forme de liste à puces.

◀ Code HTML optionnel après : fermeture d'une liste à puce non ordonnée.

◀ Fermeture de la boucle rubriques

◀ Code HTML alternatif si la boucle rubriques ne donne pas de résultats : le texte est affiché à la place de la liste précédente.

◀ Fermeture de la partie alternative de la boucle rubriques

Figure 7–1

L'affichage dans une page HTML d'une boucle complète avec un résultat

La boucle précédente sélectionne les rubriques à la racine du site SPIP. L'affichage est celui de la figure ci-dessous s'il n'y a qu'un seul résultat.

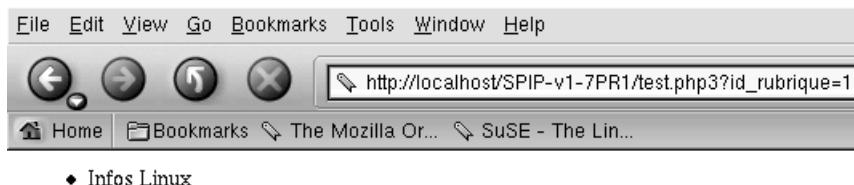


Figure 7–2

L'affichage dans une page HTML d'une boucle complète avec plusieurs résultats

S'il existe plusieurs rubriques, l'affichage est celui de la figure ci-dessous.

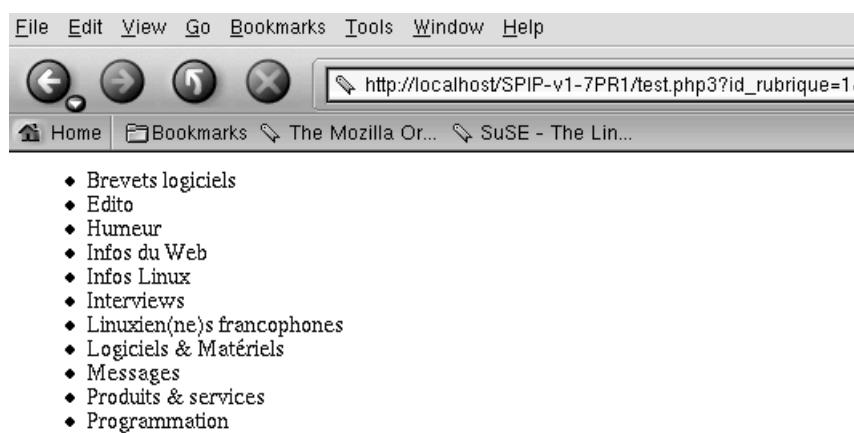
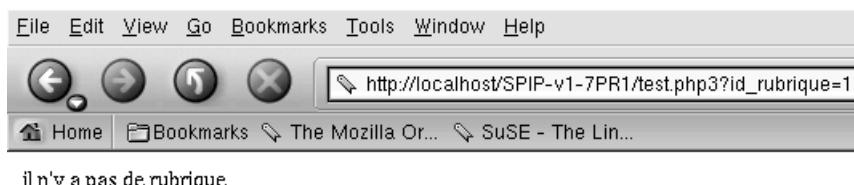


Figure 7–3

L'affichage dans une page HTML d'une boucle complète sans aucun résultat

S'il n'existe pas de rubriques, l'affichage est celui de la figure ci-dessous. Notez que les codes HTML optionnels avant et après la boucle n'ont pas été appliqués : le résultat ne s'affiche pas sous forme de liste.



Les boucles imbriquées

Voyons maintenant l'exemple un peu plus complexe des boucles imbriquées. Rappelons que les boucles imbriquées sont utiles lorsque l'on veut afficher des informations de détail d'un élément, par exemple les articles d'une rubrique, les auteurs ou les messages d'un article, etc. Cet exemple montre comment afficher la liste des articles d'une rubrique.

Exemple de boucles imbriquées

```
<BOUCLE_mes _rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
[(#TITRE)<br />]

<BOUCLE_articles_dans_les_rubriques(ARTICLES) {id_rubrique}
{par titre}>
[(#TITRE)<br />]

</BOUCLE_articles_dans_les_rubriques>
<br /><br />
</BOUCLE_mes _rubriques>
```

- ◀ Cette boucle extrait la liste des rubriques à la racine d'un site SPIP et les classe par ordre alphabétique des titres.
- ◀ À chaque titre de rubrique, s'il en existe, on affiche le titre et on revient à la ligne (
) pour commencer la liste des titres d'articles de la rubrique.
- ◀ Cette boucle extrait, pour chacune des rubriques, la liste des articles qu'elle contient et la classe par ordre alphabétique des titres.
- ◀ À chaque article, s'il existe un titre, on affiche le titre et on revient à la ligne pour continuer la liste des titres d'articles de la rubrique. Sinon, on passe au titre de l'article suivant.
- ◀ À la fin de chaque boucle ARTICLES, on saute 2 lignes pour passer à la rubrique suivante.
- ◀ On ferme la boucle RUBRIQUES.

Cet exemple de boucle permet d'introduire un point très important : le changement de contexte ou de TYPE. Dans SPIP, il est possible d'imbriquer les boucles pour pouvoir, justement, récupérer les données de la base en fonction des différents contextes dans lesquels on peut les trouver. Par exemple, on peut rechercher les articles qui appartiennent à une rubrique donnée, ou qui ont été écrits par un auteur donné, ou encore les articles rattachés à un mot-clé donné, et dans bien d'autres contextes.

La boucle `_mes_rubriques` aura pour contextes successifs les valeurs de l'ensemble des rubriques de la racine du site, triées par ordre alphabétique croissant des titres. Chaque exécution de cette boucle appellera la boucle `_articles_dans_les_rubriques` en lui passant son contexte via la variable `{id_rubrique}` qui deviendra son contexte courant. La boucle `articles_dans_les_rubriques` dont le contexte courant est `{id_rubrique}` va extraire et afficher les articles de cette rubrique.

Le résultat de cet exemple de boucle se présentera de cette manière :

Résultat des boucles imbriquées
Titre de la rubrique dont le nom commence par A => retour à la ligne () <ul style="list-style-type: none">• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par A et dont le titre commence par A => retour à la ligne (
)• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par A et dont le titre commence par B => retour à la ligne (
)• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par A et dont le titre commence par C => retour à la ligne (
) <p>... => 2 retours à la ligne (

)</p>
Titre de la rubrique dont le nom commence par B => retour à la ligne () <ul style="list-style-type: none">• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par B et dont le titre commence par A => retour à la ligne (
)• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par B et dont le titre commence par B => retour à la ligne (
)• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par B et dont le titre commence par C => retour à la ligne (
) <p>... => 2 retours à la ligne (

)</p>
Titre de la rubrique de nom commençant par ... => retour à la ligne () <ul style="list-style-type: none">• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par ... et dont le titre commence par A => retour à la ligne (
)• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par ... et dont le titre commence par B => retour à la ligne (
)• Titre de l'article de la rubrique dont le nom commence par ... et dont le titre commence par C => retour à la ligne (
) <p>... => 2 retours à la ligne (

)</p>

SPÉCIAL 1.8 Balises sans ambiguïté

La version 1.8 de SPIP introduit dans la syntaxe des balises un qualificateur qui permet de lever l'ambiguïté des balises homonymes dans les boucles imbriquées. Dans notre exemple, la balise #TITRE située dans la boucle des articles peut se référer soit à l'article, soit à la rubrique. Pour utiliser la balise #TITRE attachée à la rubrique au sein de la boucle des articles, on utilisera la syntaxe suivante :

```
#_mes_rubriques:TEXTE
```

Si l'on veut concaténer le titre de la rubrique et celui de l'article dans la boucle article, on écrira :

```
[(#_mes_rubriques:TITRE - #TITRE)<br />]
```

En modifiant notre boucle de cette manière :

```
<BOUCLE_mes_rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
<BOUCLE_articles_dans_les_rubriques(ARTICLES) {id_rubrique}
{par titre}>
[(#_mes_rubriques:TITRE - #TITRE)<br/>]
</BOUCLE_articles_dans_les_rubriques>
<br/><br/>
</BOUCLE_mes_rubriques>
```

Nous obtenons un affichage de cette forme :

Titre de la rubrique commençant par A - Titre de l'article commençant par A => retour à la ligne (
)

Titre de la rubrique commençant par A - Titre de l'article commençant par B => retour à la ligne (
)

Titre de la rubrique commençant par A - Titre de l'article commençant par C => retour à la ligne (
)

... => 2 retours à la ligne (

)

...

Titre de la rubrique commençant par Z - Titre de l'article commençant par A => retour à la ligne (
)

Titre de la rubrique commençant par Z - Titre de l'article commençant par B => retour à la ligne (
)

Titre de la rubrique commençant par Z - Titre de l'article commençant par ... => retour à la ligne (
)

... => 2 retours à la ligne (

)

B.A-BA Récursivité

Par définition, une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même dans sa définition. Il est évident que le code d'une fonction récursive doit prévoir une condition d'arrêt pour éviter une exécution infinie. La fonction continue de s'exécuter jusqu'à ce que la condition d'arrêt soit vérifiée. On retrouve cette fonction de récursivité dans les commandes d'exploration des répertoires d'un système de fichier sur une machine GNU/Linux. La commande `tree -d /` va afficher de manière hiérarchique l'arborescence des répertoires de votre système à partir de la racine, désignée par `/`.

Les boucles récursives

Un type spécial de boucle imbriquée est la boucle récursive. Ce type peut servir lorsqu'on souhaite afficher une série de boucles imbriquées dont on ne sait pas à l'avance le nombre exact d'imbriques successives. Par exemple dans la page de plan du site, à afficher les rubriques dans une hiérarchie telle qu'elle est prévue dans le site, ou bien les messages du forum attaché à un article sous une forme emboîtée où les réponses à un message s'insèrent dans une hiérarchie attachée au message d'origine (méthode par fil ou thread).

Dans ces cas là, on définit le premier niveau d'imbrication avec deux boucles, la seconde boucle imbriquée étant dans la première, avec pour contexte un paramètre transmis par la boucle parente. Les autres boucles imbriquées dans la seconde boucle suivent la même logique mais sont décalées d'un niveau dans la hiérarchie : on utilise alors la boucle récursive. La boucle récursive est donc une boucle qui s'appelle elle-même jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de résultat quand on s'enfonce dans la hiérarchie.

Dans SPIP, pour créer une boucle récursive, il suffit de mettre dans le TYPE de la boucle le nom d'une autre boucle :

```
<BOUCLE_initiale(TYPE)>
  <BOUCLE_imbriquee(TYPE){id_parent}>
    <BOUCLE_recursive(boucle_imbriquee)> </BOUCLE_recursive>
  </BOUCLE_imbriquee>
</BOUCLE_initiale>
```

On obtient ainsi la récursivité : à chaque fois qu'elle est rappelé par la boucle recursive, la boucle imbriquée se réactive en descendant d'un niveau.

Exemple de boucle récursive pour les rubriques

On sélectionne les rubriques situées à la racine du site

Pour chaque rubrique, on affiche son titre.

Le code optionnel avant ouvre une liste triée si la boucle sous_rubriques retourne au moins un résultat.

On sélectionne les sous-rubriques de la rubrique racine en cours. Le critère (`id_parent`) signifie que la valeur du champ `id_parent` de la rubrique sélectionnée doit être égal à la valeur du contexte `id_rubrique` hérité. Bref `id_parent` dans une boucle rubrique imbriquée dans une boucle rubrique permet de lister le contenu de la boucle englobante.

On affiche le titre de ces sous-rubriques

```
> <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES){racine}{par titre}>
  #TITRE
  <B_sous_rubriques>
    <ul>
      <BOUCLE_sous_rubriques(RUBRIQUES){id_parent}>
        <li>#TITRE
```

```
<BOUCLE_recursive(boucle_sous_rubriques)>

</BOUCLE_recursive>
</BOUCLE_sous_rubriques>
</ul>
</B_sous_rubriques>

</BOUCLE_rubriques>
```

- ◀ La partie récursive de la boucle : on sélectionne les sous-rubriques de la sous-rubrique en cours pour afficher leur titre. Cette opération ne sera exécutée que s'il existe des sous-rubriques dans la sous-rubrique traitée. Elle se répétera de manière récursive pour toutes les sous-rubriques de l'arborescence de la sous-rubrique traitée.
- ◀ On ferme la boucle récursive.
- ◀ On ferme la boucle sous_rubrique.
- ◀ Le code optionnel après qui ferme une liste triée si la boucle sous_rubriques retourne au moins un résultat.
- ◀ On ferme la boucle rubriques

Cette boucle exemple donne le résultat suivant :

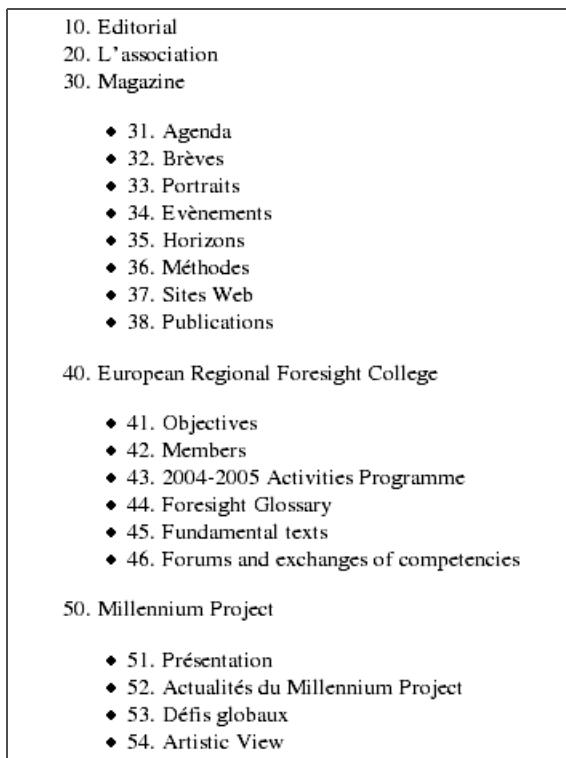


Figure 7–4
L'affichage dans une page HTML
d'une boucle récursive sur les rubriques

Vous trouverez un exemple de boucle récursive sur les rubriques dans le fichier `/dist/plan.html` qui affiche le plan du site. Elle se situe à la fin du fichier. Pour un autre exemple, vous pouvez consulter la boucle de présentation des forums associés à un article, dans le fichier `/dist/article.html`. Elle se trouve aussi à la fin du fichier.

Récapitulatif des boucles usuelles

Vous trouverez ci-après deux tableaux récapitulatifs des boucles. Le premier indique où trouver des modèles de boucles dans les principaux squelettes de la distribution et indique la page de la documentation concernant cette boucle. Le second présente des exemples de boucles dans les cas d'utilisation usuels. La documentation de SPIP détaille le fonctionnement de tous les types de boucles.

Tableau 7-1 Où trouver des exemples de boucles dans les squelettes de la distribution de SPIP ?

Type de boucle	Utilisation	Voir les squelettes (/dist)	Documentation SPIP
ARTICLES	Liste des articles publiés	rubrique.html article.html auteur.html breve.html mot.html sommaire.html	http://www.spip.net/fr_article902.html
AUTEURS	Liste des auteurs, d'un article par exemple	article.html auteur.html sommaire.html	http://www.spip.net/fr_article907.html
BREVES	Liste des brèves	rubrique.html breve.html mot.html sommaire.html	http://www.spip.net/fr_article906.html
DOCUMENTS	Liste des documents associés à une rubrique ou à un article	rubrique.html article.html	http://www.spip.net/fr_article1823.html
FORUMS	Liste des messages de forum associés à un article	article.html (boucle récursive) breve.html	http://www.spip.net/fr_article908.html
GROUPE_MOTS	Liste de groupe de mots-clés	mot.html	http://www.spip.net/fr_article909.html
HIERARCHIE	Liste des rubriques qui mènent de la racine du site à la rubrique ou à l'article en cours.	article.html rubrique.html	http://www.spip.net/fr_article913.html
MOTS	Liste de mots-clés	rubrique.html article.html breve.html	http://www.spip.net/fr_article909.html
RUBRIQUES	Liste de rubriques non vides, c'est-à-dire contenant au moins un article publié, des documents joints, des sites publiés ou des sous rubriques elles-mêmes non vides.	rubrique.html plan.html (boucle récursive) sommaire.html mot.html	http://www.spip.net/fr_article904.html
SIGNATURES	Liste des signataires d'une pétition associée à un article.	article.html	http://www.spip.net/fr_article912.html

Tableau 7–1 Où trouver des exemples de boucles dans les squelettes de la distribution de SPIP ? (suite)

Type de boucle	Utilisation	Voir les squelettes (/dist)	Documentation SPIP
SITES	Liste de sites référencés	<code>rubrique.html</code> <code>mot.html</code>	http://www.spip.net/fr_article910.html
SYNDIC_ARTICLES	Liste des articles d'un site syndiqué	<code>sommaire.html</code> <code>resume.html</code> <code>site.html</code>	http://www.spip.net/fr_article911.html

Tableau 7–2 Exemples de boucles usuelles

Type de boucle	Exemple	Utilisation
ARTICLES	<code><BOUCLE_articles_recents(ARTICLES) {id_rubrique} {par date}{inverse}{0,5}></code> <code></BOUCLE_articles_recents ></code>	Retourne la liste des 5 premiers articles d'une rubrique, classés par date, dans l'ordre chronologique inverse. Elle affiche les 5 articles les plus récents : en effet, le critère {0,5} est appliqué après les autres (dans la requête SQL générée, il produit la clause LIMIT). Notons que seuls les articles publiés sont obtenus, c'est-à-dire ceux dont le statut est « Article publié en ligne ».
ARTICLES	<code><BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_auteur} {par titre}></code> <code></BOUCLE_articles></code>	Retourne la liste des articles d'un auteur classés par ordre alphabétique des titres. Elle peut s'utiliser dans une page article pour lister les autres articles d'un auteur ou dans une boucle AUTEURS.
AUTEURS	<code><BOUCLE_auteurs(AUTEURS) {id_article} {par nom}{, }></code> <code></BOUCLE_auteurs></code>	Cette boucle retourne la liste des auteurs d'un article classés par ordre alphabétique. S'il y a plusieurs auteurs, leurs noms seront séparés par une virgule suivie d'un espace : critère de séparation des résultats {, }.
AUTEURS	<code><BOUCLE_auteurs(AUTEURS) {par nom} {tous}></code> <code></BOUCLE_auteurs></code>	Cette boucle retourne la liste de tous les auteurs, classés par ordre alphabétique, qu'ils aient ou non écrit des articles.
BREVES	<code><BOUCLE_breves_rubrique(BREVES) {id_secteur} {par date} {inverse} {0,5}></code> <code></BOUCLE_breves_rubrique></code>	Retourne la liste des 5 dernières brèves d'une rubrique. Notons ici que le contexte indiqué est <code>id_secteur</code> et non <code>id_rubrique</code> . Il s'agit du secteur, c'est-à-dire de la rubrique située à la racine du site dont dépend la rubrique. En effet, les brèves sont rattachées aux secteurs.
DOCUMENTS	<code><BOUCLE_documents_joints(DOCUMENTS) {id_article} {mode=document} {doublons} {"
"></code> <code></BOUCLE_documents_joints></code>	Retourne la liste de documents associés à un article. Le critère <code>{mode=document}</code> permet de filtrer les documents qui ne sont pas des images. Le critère <code>{doublons}</code> permet d'éliminer les documents qui seraient déjà incorporés dans l'article. Ces deux critères sont obligatoires. Cette boucle peut aussi concerner une rubrique ou les images incluses dans un article. Voir l'exemple de la boucle qui crée le portfolio d'un article, au chapitre 11, « Le squelette des articles : <code>article.html</code> », page 334.

Tableau 7–2 Exemples de boucles usuelles (suite)

Type de boucle	Exemple	Utilisation
FORUMS	<BOUCLE_forums(FORUMS){id_article} {par date}{inverse}> </BOUCLE_forums>	Retourne les sujets (pieds de discussion) des messages de forums associés à un article, classés par date, dans l'ordre chronologique inverse. Cette boucle contient normalement la suivante.
FORUMS	<BOUCLE_forums_fils(FORUMS){id_parent} {par date}> </BOUCLE_forums_fils>	Boucle qui permet d'afficher le fil des réponses à un message de forum associé à un article. Le critère <code>id_parent</code> désigne le message auquel se rattache la boucle en question. Elle doit être imbriquée dans la boucle précédente.
FORUMS	<BOUCLE_forums(FORUMS){id_article} {par date}{inverse} {plat}> </BOUCLE_forums>	À l'inverse de la boucle précédente, celle-ci affiche tous les messages de forums associés à un article sans les organiser dans une hiérarchie, mise en page spécifiée par le critère <code>{plat}</code> .
GROUPE_MOTS	<BOUCLE_groupe(GROUPES_MOTS) {id_groupe} {doublons}>#TITRE </BOUCLE_groupe>	Cette boucle est utile dans une liste de mots-clés que l'on souhaite classer par groupe de mots-clés. Ici elle sert à récupérer le titre du groupe de mots-clés dont dépend un mot-clé.
HIERARCHIE	<BOUCLE_hierarchie(HIERARCHIE) {id_rubrique} {tout}> </BOUCLE_hierarchie>	Retourne la liste des rubriques qui mènent de la racine du site à la rubrique en cours. <code>{tout}</code> est un critère ajouté pour la boucle HIERARCHIE de la version 1.8 qui permet d'obtenir aussi la rubrique courante. En son absence, seules les rubriques parentes sont obtenues.
MOTS	<BOUCLE_mots(MOTS) {id_article} {par titre}> </BOUCLE_mots>	Retourne la liste des mots-clés associés à un article classés par ordre alphabétique.
RUBRIQUES	<BOUCLE_secteurs(RUBRIQUES) {racine} {par titre}> </BOUCLE_secteurs >	Retourne la liste des secteurs du site, c'est-à-dire les rubriques rattachées à la racine du site, ce que précise le critère <code>{racine}</code> .
RUBRIQUES	<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {id_parent} {par titre}> </BOUCLE_rubriques>	Boucle qui permet d'afficher les rubriques dans une hiérarchie. Le critère <code>id_parent</code> désigne la rubrique à laquelle se rattache la boucle en question. Elle peut être imbriquée dans la boucle précédente. Une rubrique n'est affichée que si elle n'est pas vide, c'est-à-dire qu'elle contient des articles publiés, des documents joints, des sites publiés ou des sous-rubriques elles-mêmes vides. Pour obtenir toutes les rubriques, vides ou non, on ajoute le critère <code>{tout}</code> .
RUBRIQUES	<BOUCLE_rubriques_soeurs(RUBRIQUES) {meme_parent} {exclus} {par titre}> </BOUCLE_rubriques_soeurs>	Retourne la liste des rubriques « soeurs » d'une rubrique, c'est-à-dire celles de même niveau et qui sont rattachées à la même rubrique, ce que spécifie le critère <code>meme_parent</code> . Le critère <code>exclus</code> signifie que l'on exclut de la sélection la rubrique courante.

Tableau 7–2 Exemples de boucles usuelles (suite)

Type de boucle	Exemple	Utilisation
SIGNATURES	<BOUCLE_signatures(SIGNATURES) {id_article} {par date} {inverse}> </BOUCLE_signatures>	Retourne la liste des signataires d'une pétition associée à un article, classés par date, dans l'ordre chronologique inverse.
SITES	<BOUCLE_sites(SITES) {id_rubrique} {par nom_site}> </BOUCLE_sites>	Retourne la liste des sites référencés dans une rubrique. Les noms de sites sont classés par ordre alphabétique.
SYNDIC_ARTICLES	<BOUCLE_articles(SYNDIC_ARTICLES) {id_syndic} {par date}{inverse}{0,10}> </BOUCLE_articles>	Retourne la liste des 10 premiers articles d'un site syndiqué, classés par date, dans l'ordre chronologique inverse. Cette boucle affiche les 10 articles les plus récents du site syndiqué. Cette boucle se place normalement dans la page d'un site syndiqué ou dans une boucle SITES.

En résumé...

Les boucles vous permettent d'extraire les informations de la bases de données et les squelettes de les mettre en forme pour l'affichage. Maîtriser ces deux domaines est primordial pour celui qui veut personnaliser son site et exploiter au mieux son contenu.

Pour réaliser vos propres boucles, vous devez entrer dans le détail des balises, informations retournées par les boucles, des critères qui servent à restreindre ces éléments et des filtres qui formattent les données pour l'affichage. Ce sera l'objet du chapitre suivant.

chapitre 8

PROSPECTIVE FORESIGHT **NETWORK** *Millennium Project French Node*

[Editorial](#)

[L'association](#)

[► Magazine](#)

[► European Regional
Foresight College](#)

[► Millennium Project](#)

[► Communauté](#)

[► Formations](#)

[► Offres](#)

[Rechercher](#)

[Participer à la rédaction](#)

Participez à la rédaction du magazine en nous envoyant votre agenda, vos brèves et vos articles prospectifs. Cliquez ICI pour devenir rédacteur du site prospective.foresight.com.



[Poster un message à un auteur : yann](#)

Ses derniers articles

To take part in the drafting [17 mai 2005](#)

Adhere To Prospective Foresight Network [17 mai 2005](#)

The Foresight Course [2004 17 mai 2005](#)

Vacancy for post-doc in the ERAWATCH team [17 mai 2005](#)

What do you think of the new version of our site ? [17 mai 2005](#)

15. Global Ethics [17 mai 2005](#)

The 2003 State of the Future got listed among the best of 2003 by Future Survey. [17 mai 2005](#)

Future Ethical Issues Study - Round 2 [17 mai 2005](#)

Votre message

Votre adresse email

Sujet

[Envoyer un message](#)

Balises, critères et filtres

Les boucles sont le maillon essentiel de votre site SPIP car c'est à travers celles-ci que vous allez extraire les informations à afficher à l'aide des squelettes. Les balises constituent les éléments retournés par les boucles que vous allez gérer pour effectuer des traitements. Les critères serviront à restreindre les éléments retournés par les boucles tandis que les filtres formateront les données pour l'affichage.

SOMMAIRE

- ▶ Balises
- ▶ Critères
- ▶ Filtres

MOTS-CLÉS

- ▶ Boucles
- ▶ Squelettes
- ▶ Balises
- ▶ Formulaires
- ▶ Critères
- ▶ Filtres
- ▶ HTML

SPIP.NET Documentation sur les balises

Présentation des balises

► http://www.spip.net/fr_article899.html

Index des balises :

► <http://www.spip.net/@#8>

ASTUCE L'URL d'un document

La balise #URL_DOCUMENT obtenue dans une boucle DOCUMENTS est une URL relative, c'est-à-dire relative par rapport à la racine du site mais sans mention de l'URL du site. Une URL relative ne contient ni protocole (http, ftp, etc.), ni nom de domaine (mon-domaine.fr). Ceux-ci sont déduits à partir de l'URL de la ressource contenant l'URL relative. Les URL relatives s'emploient à l'intérieur d'un même site Web.

Voici un exemple :

`article.php3?id_article=1`

Une URL absolue est de la forme :

`http://www.mon-domaine.fr/article1`

Dans SPIP, on peut afficher l'URL absolue d'un document en associant son URL relative à l'URL du site comme suit :

`#URL_SITE_SPIP/#URL_DOCUMENT`

À l'exception de #URL_SITE_SPIP, les balises #URL_xxx renvoient une URL relative.

Les balises

Une balise SPIP contient des informations extraites de la base de données. C'est une sorte de raccourci permettant de désigner une partie du résultat. Leur syntaxe est simple : le nom d'une balise commence par le signe # et est écrit en majuscules.

On distingue deux types de balises SPIP :

- Les balises « générales » contiennent essentiellement les informations issues des variables de configuration du site :
 - #NOM_SITE_SPIP, le nom du site donné dans la configuration ;
 - #URL_SITE_SPIP, l'adresse du site ;
 - #LANG, la langue par défaut du site ;
 - #CHARSET, le jeu de caractères (type d'encodage des textes) ;
 - #EMAIL_WEBMASTER, l'adresse électronique du responsable du site ;
 - #PUCE, qui affiche une puce.
- Les balises « calculées » par SPIP en fonction du contexte de la boucle. SPIP va chercher dans la base de données les éléments en fonction de l'élément TYPE et des critères que vous lui donnez dans la boucle :

```
<BOUCLE_mon_article(ARTICLES) {id_article=5}>#TITRE
</BOUCLE_mon_article>
```

affichera le titre de l'article 5 alors que

```
<BOUCLE_ma_rubrique(RUBRIQUES) {id_rubrique=1}>#TITRE
</BOUCLE_ma_rubrique>
```

affichera le titre de la rubrique numéro 1.

À quoi servent les balises SPIP ?

Il serait hors de propos ici de faire la liste de toutes les balises SPIP, d'autant plus que certaines balises ne sont disponibles que pour certains contextes. L'essentiel est de bien comprendre que, pour une même dénomination, l'élément s'affiche en fonction d'un contexte.

Vous trouverez ci-après un exemple de boucle affichant un résumé d'un article tel qu'il pourrait apparaître dans la page de la rubrique. La boucle affiche le titre de l'article dans un lien HTML qui pointe vers la page de l'article, le surtitre et le sous-titre s'il y a lieu, et l'introduction de l'article.

Un exemple commenté

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article=1}>

[(#LOGO_ARTICLE_RUBRIQUE|right)]

[<div class="surtitre">(#SURTITRE)</div>]

<h2 class="titre-extrait">
  <a href="#URL ARTICLE">#TITRE</a>
</h2>

[<div class="surtitre">(#SOUSTITRE)</div>]

<div class="detail">
  [(#DATE|nom_jour)] [(#DATE|affdate)]

  <B_auteurs_un><:par_auteur:>
  <BOUCLE_auteurs_un(AUTEURS) {id_article} {"}>#NOM
  </BOUCLE_auteurs_un>
</div>

[<div class="extrait">(#INTRODUCTION)</div>]

...
</BOUCLE_article>
```

- ◆ La boucle va rechercher dans la base de données les éléments concernant l'article n°1.
- ◆ Si l'article n°1 est doté d'un logo, SPIP l'affiche et l'aligne à droite, ce qui est précisé par le filtre right. Si l'article n'a pas de logo, SPIP affiche le logo de la rubrique dans laquelle il a été publié. Si la rubrique n'a pas de logo, SPIP n'affiche rien.
- ◆ Cette ligne affiche le surtitre de l'article s'il est renseigné.
- ◆ Cette ligne affiche le titre de l'article dans un lien HTML pointant vers la page de l'article dont l'URL relative est donnée par la balise #URL ARTICLE.
- ◆ Cette ligne affiche le sous-titre de l'article s'il est renseigné.
- ◆ Cette ligne affiche le nom du jour de publication grâce au filtre nom_jour et la date au format jj mois aaaa grâce au filtre affdate (voir page 218).
- ◆ On récupère les éléments concernant l'auteur (ou les auteurs) de l'article. Il est demandé d'afficher le nom de l'auteur à l'aide de la balise #NOM. S'il existe plusieurs auteurs, leurs noms sont tous affichés et séparés par une virgule, ce que l'on indique à l'aide du critère {" , "}.
- ◆ On affiche un résumé du texte de l'article qui reprend une partie des textes de l'article grâce à la balise SPIP #INTRODUCTION.
- ◆ Fin de la boucle.

ATTENTION La balise #INTRODUCTION

Le fonctionnement de la balise #INTRODUCTION est assez simple. Si l'article a un descriptif, c'est ce dernier qui est pris en compte dans #INTRODUCTION et SPIP l'affiche sans limitation du nombre de caractères. Si un article n'a pas de descriptif, SPIP affiche les 300 premiers caractères du chapeau de l'article. Si le chapeau ne comprend pas 300 caractères, SPIP y ajoute des caractères pris au début du corps de l'article. S'il n'y a pas de chapeau, SPIP prend les 300 premiers caractères du corps de l'article.

Cette fonction #INTRODUCTION se trouve dans le fichier inc-calcul-outils.php3 (calcul_introduction), situé dans le répertoire racine du site.

Prenez garde aux tableaux construits avec les raccourcis SPIP. S'ils se trouvent dans les 300 premiers caractères, ils seront pris en compte dans la balise #INTRODUCTION et apparaîtront comme du texte (incluant les raccourcis typographiques) et non comme des tableaux formatés ! Toutefois, dans le texte, le rédacteur peut définir le contenu à utiliser pour l'introduction en utilisant la forme <intro>texte de l'introduction</intro>.

ATTENTION Les crochets et les parenthèses du code optionnel des balises

Ne jamais oublier que si l'on utilise le code optionnel entre des crochets, il faut obligatoirement entourer la balise SPIP et les filtres qui s'y appliquent par des parenthèses.

SPÉCIAL 1.8 Balises imbriquées

Depuis la version 1.8, il est possible d'imbriquer les balises les unes dans les autres, par exemple :

`[[(#SURTITRE)](#LOGO_ARTICLE)]`
signifie que si `#LOGO_ARTICLE` est « vide », ni le logo de l'article et le surtitre ne s'afficheront. Par contre, si le logo de l'article existe mais que `#SURTITRE` est « vide », seul le logo de l'article s'affichera.

SPÉCIAL 1.8 Squelettes des formulaires

Point important : depuis la version 1.8, les formulaires font appel à des squelettes eux aussi (voir le répertoire /formulaires de la distribution). Vous pouvez donc personnaliser leur présentation et les adapter à votre charte graphique.

Code optionnel dans les balises

L'exemple précédent permet d'introduire un élément important de l'utilisation des balises de SPIP : le cas où une balise SPIP est vide, c'est-à-dire quand elle n'a pas de données à afficher. La syntaxe des balises SPIP l'a prévu ! En effet, vous avez remarqué, dans le code de notre exemple de boucle, la syntaxe suivante :

```
[ texte ou code html optionnel avant (#BALISE) texte ou code
html optionnel après ]
```

Cela veut dire que si `#BALISE` est « vide », le code optionnel, soit avant, soit après, compris entre les crochets « [» et «] » ne doit pas être affiché, y compris la balise. Au contraire, si `#BALISE` donne un résultat, le code (ou texte) compris entre les crochets doit être affiché avec la balise.

Si dans une boucle ARTICLE, votre article possède un sur-titre, un titre et un sous-titre, le code suivant :

Exemple de code HTML optionnel dans une balise SPIP

```
[ceci est le surtitre : (#SURTITRE) <br />
[ceci est le titre : (#TITRE) <br />]
[ceci est le soustitre : (#SOUSTITRE) <br />]
```

affichera :

Résultat du code optionnel dans une balise SPIP

```
ceci est le surtitre : surtitre
ceci est le titre : titre
ceci est les soustitre : soustitre
```

Toutefois, si l'article n'a qu'un titre, ce même code optionnel affichera :

```
ceci est le titre : titre
```

Les formulaires

Les balises formulaires permettent d'intégrer directement un formulaire pré-défini dans une page. SPIP propose plusieurs formulaires adaptés aux différents cas de relation avec le visiteur.

Dans le squelette, il suffit de placer une balise `#FORMULAIRE_XXX` pour obtenir le formulaire associé à l'endroit correspondant de la page HTML. SPIP se charge de transcrire cette balise en code HTML adéquat, et tient compte de vos options de configuration. Par exemple, si vous n'avez pas autorisé l'inscription en ligne des visiteurs, la balise `#FORMULAIRE_INSCRIPTION` n'affiche rien.

Relations avec le visiteur

Le formulaire le plus simple est le formulaire de recherche, obtenu à l'aide de la balise #FORMULAIRE_RECHERCHE, qui permet de lancer la recherche d'un ou plusieurs mots sur la totalité des pages du site.

Figure 8–1

Formulaire pour lancer une recherche sur le site (balise #FORMULAIRE_RECHERCHE)

Voici le code à placer dans le squelette pour intégrer le formulaire de recherche :

```
<!--inclusion du formulaire de recherche-->
<div>#FORMULAIRE_RECHERCHE</div>
```

Et voici le résultat obtenu dans la page HTML :

```
<!--inclusion du formulaire de recherche-->
<div>
<form action="recherche.php3" method="get"
class="formrecherche">
<div>
<input type="text"
id="formulaire_recherche"
class="formrecherche"
name="recherche"
value="Rechercher" />
</div>
</form>
</div>
```

Si vous avez retenu l'option de gestion d'un annuaire des sites, vous devez donner au visiteur la possibilité de proposer un site. Le formulaire de la balise #FORMULAIRE_SITE répond à ce besoin (voir figure 8–2).

Notez que ce formulaire ne peut apparaître que dans une boucle RUBRIQUES car un site référencé doit être attaché à une rubrique.

Un troisième formulaire d'usage courant, obtenu à l'aide de la balise #FORMULAIRE_FORUM, permet de rédiger un message à poster dans le forum associé à un article, une rubrique ou tout autre élément doté de cette possibilité (voir figure 8–3, page 194).

Un formulaire semblable est proposé par la balise #FORMULAIRE_SIGNATURE et concerne la signature des pétitions associées aux articles.

*Vous pouvez proposer un site
Web sur ce thème en utilisant le
formulaire ci-dessous*

Figure 8–2

Formulaire pour proposer le référencement d'un site (balise #FORMULAIRE_SITE)

Ce forum est modéré à priori : votre contribution n'apparaîtra qu'après avoir été validée par un administrateur du site.

Titre :

Texte de votre message :
 (Pour créer des paragraphes, laissez simplement des lignes vides.)

 Utilisez les raccourcis typographiques pour enrichir votre mise en page
 [Large text area]

Lien hypertexte (optionnel)
 (Si votre message se réfère à un article publié sur le Web, ou à une page fournissant plus d'informations, vous pouvez indiquer ci-après le titre de la page et son adresse.)
Titre :

URL :

Qui êtes-vous ? (optionnel)
 Votre nom (ou pseudonyme) :

 Votre adresse email :

Figure 8–3
 Formulaire pour poster un message sur un forum (balise #FORMULAIRE_FORUM)

Un autre formulaire donne au visiteur la possibilité d'envoyer un e-mail à l'auteur d'un article. Ce formulaire protège la vie privée de l'auteur car son adresse e-mail n'apparaît pas sur le site public. Il faut bien sûr que la fonction mail() soit active chez votre hébergeur pour que ce formulaire soit utile (voir figure 8–4).

TECHNIQUE La fonction mail() de PHP

Pour comprendre comment cela fonctionne avec les formulaires, un exemple simple :

- http://www.myphphost.net/index-howto-php-function_mail.php

Pour en savoir plus :

- <http://www.nexen.net/docs/php/annotate/function.mail.php>

- Editorial
- L'association
- Magazine
- European Regional Foresight College
- Millennium Project
- Communauté
- Formations
- Offres

Participer à la rédaction

Participez à la rédaction du magazine en nous envoyant votre agenda, vos brèves et vos articles prospectifs. Cliquez ICI pour devenir rédacteur du site prospective.foresight.com.



Poster un message à un auteur : yann

Ses derniers articles

- To take part in the drafting 17 mai 2005
- Adhere To Prospective Foresight Network 17 mai 2005
- The Foresight Course 2004 17 mai 2005
- Vacancy for post-doc in the ERAWATCH team 17 mai 2005
- What do you think of the new version of our site ? 17 mai 2005
- 15. Global Ethics 17 mai 2005
- The 2003 State of the Future got listed among the best of 2003 by Future Survey. 17 mai 2005
- Future Ethical Issues Study - Round 2 17 mai 2005

Votre message

Votre adresse email

Sujet

Figure 8–4

Formulaire pour écrire à un auteur (balise #FORMULAIRE_ECRIRE_AUTEUR)

Inscription et connexion

Si vous avez autorisé l'inscription en ligne des visiteurs, SPIP vous propose un formulaire spécifique grâce à la balise #FORMULAIRE_INSCRIPTION. Il vous permet de recueillir le nom (ou le pseudonyme) et l'adresse e-mail du visiteur candidat à l'inscription.

L'inscription se poursuit par la transmission d'un identifiant (*login*) et d'un mot de passe par e-mail, il faut donc là aussi que la fonction mail() soit disponible, sinon ce formulaire est inutile.



Editorial L'association ► Magazine ► European Regional Foresight College ► Millennium Project ► Communauté ► Formations ► Offres <input type="button" value="Rechercher"/>	S'inscrire comme rédacteur <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Vous pouvez participer à la vie de ce site et proposer vos propres articles en vous inscrivant ci-dessous. Vous recevezz immédiatement un email vous indiquant vos codes d'accès à l'espace privé du site. L'espace privé de ce site est ouvert aux visiteurs, après inscription. Une fois enregistré, vous pourrez consulter les articles en cours de rédaction, proposer des articles et participer à tous les forums.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Indiquez ici votre nom et votre adresse email. Votre identifiant personnel vous parviendra rapidement, par courrier électronique.</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Votre nom ou pseudo</p> <input type="text"/> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <p>Votre adresse email</p> <input type="text"/> </div> <div style="text-align: right;"> <input type="button" value="Valider"/> </div>
--	---

Figure 8–5

Formulaire pour s'inscrire sur le site
(balise #FORMULAIRE_INSCRIPTION)

Autre formulaire très important, la page de connexion à l'espace privé. Sachant que quiconque peut tenter d'accéder à l'adresse (bien connue) <http://votre-site.net/ecrire/index.php3>, il faut évidemment protéger cet accès par un formulaire d'authentification.

SPIP vous propose dans sa distribution un mécanisme standard robuste. Le fichier `/dist/login.html` inclut pour ce faire la balise #LOGIN_PRIVE dont voici le résultat :

Prospective-Foresight accès à l'espace privé

français	▼
Login (identifiant de connexion au site) : <input type="text"/>	
<input type="button" value="Valider"/>	
<small>[s'inscrire] [mot de passe oublié ?] [retour au site public]</small>	

Figure 8–6

Formulaire de connexion au
site privé (balise #LOGIN_PRIVE)

Les balises #SELF et #ENV

SPIP 1.8 a introduit deux nouvelles balises d'une grande utilité, notamment dans la gestion des formulaires. Les formulaires interactifs permettent aux auteurs de pages web de dialoguer avec les internautes. L'internaute saisit des informations en remplissant des champs ou en cliquant sur des boutons, puis appuie sur un bouton de soumission pour l'envoyer soit à une URL, c'est-à-dire de façon générale à un fichier PHP, soit à une adresse e-mail stocké sur un serveur. Dans le cas de SPIP, ce sont les fonctions intégrées à SPIP qui s'occupent du traitement des formulaires de SPIP.

#SELF permet de récupérer l'URL de la page, après nettoyage des paramètres. Par exemple si l'URL de la page de votre formulaire, est :

```
| mon_formulaire.php3?id_article=311&date=2005-05-17
```

la balise #SELF renverra :

```
| mon_formulaire.php3?id_article=311
```

Voici un exemple. Soit un formulaire simple qui permet de sélectionner un mois de l'année. Ce formulaire peut se présenter ainsi :

```
<form action="#SELF" ...>
<input type="checkbox" name="le_mois" value="janvier" >
...
<input type="checkbox" name="le_mois" value="décembre" >

<input type="submit" name="valider" value="Choisir le mois" >
</form>
```

La première ligne permet de relancer la même page plusieurs fois de suite avec la même URL. Si le formulaire doit afficher une réponse suite au choix fait par l'utilisateur (la liste des articles du mois, par exemple), on peut lancer la page une première fois sans paramètre, puis une seconde fois après choix d'un mois et validation par l'utilisateur. Dans ce second cas, la page est affichée avec le paramètre saisi, et la liste des articles est complétée. Si l'utilisateur clique encore sur le bouton de confirmation sans changer de mois, l'URL cible reste la même et le mécanisme précédent se répète.

Pour afficher la liste, on aura alors recours à la balise SPIP #ENV. Celle-ci permet de récupérer l'une des variables du formulaire en donnant son nom. Dans notre exemple, on retrouve le mois sélectionné à l'aide la forme suivante :

```
| #ENV{le_mois}
```

À RETENIR #SELF et #ENV

La balise #SELF contient l'URL de la page en cours sans les variables PHP qui pourrait être ajoutées à l'URL de la page en cours.

La balise #ENV permet de récupérer des variables que l'on souhaite utiliser dans un squelette à partir du moment où ces variables sont explicitement nommées dans le squelette. Nous reviendrons sur ces variables issues de #ENV dans le chapitre 11.

B.A.-BA Formulaire HTML

► <http://www.commentcamarche.net/html/htmlform.php3>

On peut écrire dans le même squelette une boucle qui utilise cette valeur et affiche la liste attendue :

```
<BOUCLE_articles(ARTICLES){mois=#ENV{le_mois,janvier}}
{annee_relatif=0}>
#TITRE <br/>
</BOUCLE_articles>
```

Lors du premier appel de la page, il n'y a aucune valeur de `mois` postée dans le formulaire au moment du chargement de la page. Dans ce cas, la boucle prend la valeur par défaut, c'est-à-dire le second argument de `#ENV`, ici `janvier`. Si l'on n'a pas de valeur par défaut, ce qui est possible, la boucle n'affichera rien tant que l'utilisateur n'aura pas indiqué un mois grâce au formulaire.

Voici un autre exemple d'utilisation de la balise `#ENV`. Il s'agit d'un extrait du squelette `formulaire_forum_previsu.html` qui permet de visualiser le contenu d'un message à poster sur un forum avant sa validation. Dans ce code, on utilise la variante `#ENV*` qui fournit la valeur brute de la variable (sinon le filtre `htmlspecialchars` est appliqué).

Récupère le titre du message.	▶ <div style="font-size:120%; font-weight:bold;"> [(#ENV*{titre})]</div>
Récupère l'e-mail puis le nom de l'auteur du message.	▶ [<a[href="mailto:(#ENV{email_auteur})"]>(#ENV*{auteur})]
Récupère le texte du message.	▶ [(#ENV*{texte})]
Récupère l'URL du site cité par l'auteur du message.	▶ <a [href="(#ENV{url_site} urlencode)"]>
Récupère le nom du site cité par l'auteur du message.	▶ (#ENV*{nom_site_forum}) ...

Récapitulatif des principales balises

Le tableau 8–1 regroupe les principales balises de SPIP classées par thème. Comme certaines balises sont communes à plusieurs types de boucles SPIP, il serait fastidieux de les énumérer type par type. Nous les donnons ici dans un ordre arbitraire dicté par une règle simple : on commence par la balise la plus générale (`#ID`, qui existe pour tous les éléments) et on termine par les balises d'un usage très particulier.

Les types de boucles pour lesquelles les balises sont disponibles sont indicatifs (ils sont exacts mais peuvent être incomplets). SPIP évolue, il est donc recommandé, si l'on souhaite un descriptif complet des balises utilisables dans chaque type de boucle, de se reporter à la documentation en ligne.

Tableau 8–1 Principales balises SPIP et exemples d'utilisation

Groupe de balises SPIP	Utilisation	Exemples
Les identifiants	Tous les éléments stockés dans la base de données reçoivent lors de leur création, un numéro ou identifiant unique. Ce numéro peut être obtenu à l'aide de la balise #ID_XXX où XXX est le nom de l'élément SPIP (voir ci-contre). Une boucle peut proposer plusieurs identifiants d'éléments différents.	#ID_ARTICLE, #ID_AUTEUR, #ID_BREVE, #ID_DOCUMENT, #ID_FORUM, #ID_GROUPE, #ID_MOT, #ID_RUBRIQUE, #ID_SECTEUR, #ID_SIGNATURE, #ID_SYNDIC, #ID_SYNDIC_ARTICLE, #ID_THREAD Dans la boucle RUBRIQUES, on obtient les balises #ID_RUBRIQUE et #ID_SECTEUR.
Les titres	La balise #TITRE donne le titre d'un élément. Elle est disponible dans les boucles de type ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, MOTS, DOCUMENTS, SYNDIC_ARTICLES. Les balises #SURSTITRE et #SOUSTITRE ne concernent que les articles.	Afficher les titres des articles d'une rubrique. <pre><BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique}> <h2>#TITRE<h2> </BOUCLE_articles></pre>
Les textes	La balise #TEXTE donne le texte d'un élément. Elle est disponible dans les boucles de type ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, MOTS. La balise #INTRODUCTION fournit un résumé décrit dans l'encadré de la page 191. Elle est disponible dans les boucles de type ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES. La balise #DESCRIPTIF renvoie le descriptif de l'élément. Elle est disponible dans les boucles de type ARTICLES, RUBRIQUES, MOTS, DOCUMENTS, SITES, SYNDIC_ARTICLES. La balise #NOTES fournit les notes de bas de page. Elle est disponible dans les boucles de type ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, AUTEURS. Les balises #CHAPO et #PS ne concernent que les articles. Elle donne respectivement le chapeau (courte introduction à l'article) et le post-scriptum.	Afficher tout le contenu textuel des articles. <pre><BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique}> <h1>#TITRE<h1> [(#DESCRIPTIF)
] [(#CHAPO)
] [(#TEXTE)
] [<hr />(#NOTES) <hr />] [(#PS)] </BOUCLE_articles></pre> Afficher le résumé des articles d'une rubrique. <pre><BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique}> <h1>#TITRE<h1> #INTRODUCTION </BOUCLE_articles></pre>
Les dates	La balise #DATE donne la date de mise en ligne d'un élément. Elle est disponible dans les boucles de type ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, SYNDIC_ARTICLES, SIGNATURES. Les balises #DATE_MODIF et #DATE_REDAC ne concernent que les articles. #DATE_MODIF fournit la date la plus récente à laquelle l'article a été ouvert en édition dans l'espace privé, mais pas forcément modifié. #DATE_REDAC est une date que l'on peut gérer librement. Elle sert, par exemple dans les extensions d'agenda, à indiquer la date de l'événement.	Afficher les dix articles les plus récents d'une rubrique avec le titre, la date et le chapeau.. <pre><BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique}> {par date} {inverse {0,10}}> <h1>#TITRE<h1> [(#DATE affdate)
] [(#CHAPO)] </BOUCLE_articles></pre>

Tableau 8–1 Principales balises SPIP et exemples d'utilisation (suite)

Groupe de balises SPIP	Utilisation	Exemples
Les sites web	#NOM_SITE et #URL_SITE restituent les informations données par le rédacteur à propos d'un site web externe, si cette option est activée. Elles sont disponibles dans les boucles de type ARTICLES, BREVES, AUTEURS, FORUMS, SITES, SYNDIC_ARTICLES et SIGNATURES.	Afficher la liste des articles d'un site syndiqué avec un lien vers ces articles. <BOUCLE_articles_syndiques(SYNDIC_ARTICLES){id_syndic}> <h1>#TITRE<h1> [(#NOM_SITE)] </BOUCLE_articles>
Les logos	Les balises #LOGO_XXX sont disponibles dans les boucles de type ARTICLES, AUTEURS, BREVES, MOTS, DOCUMENTS, RUBRIQUES, SITES.	#LOGO ARTICLE, #LOGO AUTEUR, #LOGO BREVE, #LOGO DOCUMENT, #LOGO MOT, #LOGO RUBRIQUE, #LOGO SITE
	Pour les balises ARTICLES, AUTEURS, RUBRIQUES, on dispose de trois balises permettant de désigner le logo normal ou le logo de survol, c'est-à-dire celui qui est affiché quand le pointeur de la souris passe sur le logo. Pour un article, par exemple, on aura les balises #LOGO ARTICLE, #LOGO ARTICLE NORMAL et #LOGO ARTICLE SURVOL. Si #LOGO ARTICLE est utilisé, l'animation au survol de la souris n'est pas active.	#LOGO ARTICLE NORMAL et #LOGO ARTICLE SURVOL #LOGO AUTEUR NORMAL et #LOGO AUTEUR SURVOL #LOGO RUBRIQUE NORMAL et #LOGO RUBRIQUE SURVOL
	Pour un article ou une brève, on dispose également d'une balise donnant le logo de la rubrique de rattachement : #LOGO ARTICLE RUBRIQUE et #LOGO BREVE RUBRIQUE	Afficher le logo de la rubrique s'il n'existe pas de logo pour l'article ou la brève.
	Enfin, depuis la version 1.8, on peut afficher le logo du site en utilisant la balise #LOGO SITE SPIP.	Ce logo correspond en fait au fichier : rubon0.xxx, que vous devrez créer vous même, dans le répertoire /IMG.
Les auteurs	Pour un auteur, outre les informations personnelles #NOM et #EMAIL à la signification évidente, #NOM_SITE et #URL_SITE décrites précédemment, on dispose de deux balises spécifiques : #BIO contient la biographie et #PGP la clé PGP de l'auteur.	Attention, ces balises sont à utiliser avec précaution en raison de la confidentialité des informations.
	Pour un article (ARTICLES ou SYNDIC_ARTICLES), on peut obtenir en une seule balise, #LESAUTEURS, les noms de ses auteurs regroupés dans une liste de liens séparés par des virgules. Chaque lien est un mailto:email de l'auteur. Il faut donc faire attention aux risques de spam qui peuvent s'ensuivre.	Afficher les auteurs d'un article sans leur adresse e-mail : <BOUCLE_auteurs(AUTEURS){id_article}{", "}> #NOM </BOUCLE_auteurs> Il est demandé d'afficher le nom de l'auteur à l'aide de la balise #NOM. S'il existe plusieurs auteurs, leurs noms sont tous affichés et séparés par une virgule, ce que l'on indique à l'aide du critère {", "}.

Tableau 8–1 Principales balises SPIP et exemples d'utilisation (suite)

Groupe de balises SPIP	Utilisation	Exemples
Les documents	Pour les documents associés aux articles, on dispose de balises spécifiques : #HAUTEUR : la hauteur en pixels, si c'est une image. #LARGEUR : la largeur en pixels, si c'est une image. #TAILLE : taille en octets du fichier téléchargé. #FICHIER : l'URL du document (et non du logo). #TYPE_DOCUMENT : le type du document (PDF, doc, jpg, etc.).	Dans une boucle DOCUMENTS, l'instruction : <code>#TITRE, [(#TYPE_DOCUMENT)], [(#TAILLE taille_en_octets)]</code> affiche le titre du document, son type et sa taille, en octets, Ko ou Mo selon la valeur à afficher. Exemples de résultats : Guide des ressources, PDF, 247 Ko Très petite image, jpg, 867 octets Pour afficher une image à la taille voulue dans une boucle document : <code>[(#FICHIER reduire_image{100})]</code>
Les forums et les pétitions	Les informations personnelles sont proposées dans les balises #NOM, #EMAIL, #NOM_SITE, #URL_SITE dans les boucles AUTEURS, FORUMS et SIGNATURES.	Attention, ces balises sont à utiliser avec précaution en raison de la confidentialité des informations.
	La boucle FORUMS dispose d'une balise #IP qui donne l'adresse de l'auteur du message au moment de la rédaction du message (stockage légal).	Cette information est confidentielle. Elle ne peut servir qu'en cas de poursuites judiciaires contre l'intéressé.
	La boucle SIGNATURES dispose d'une balise #MESSAGE qui donne le texte du message adressé par le signataire.	Afficher 30 signatures: <code><BOUCLE_signatures(SIGNATURES) {id_article} {par date} {inverse} {debut_signatures,30}> <tr> <td>[(#DATE affdate_court)]</td> <td >#NOM [(#NOM_SITE)] </td> [<td>(#MESSAGE)</td>] </tr> </BOUCLE_signatures></code>
	La boucle ARTICLES dispose d'une balise #PETITION qui donne le texte de la pétition si elle existe.	
Les mots-clés	La balise #TYPE dans la boucle MOTS donne le type de mot-clé c'est-à-dire le titre du groupe de mots-clés auquel le mot-clé est rattaché.	
Les URL	Les balises donnant l'URL de la page associée à un élément sont nommées #URL_XXX, où XXX est le type de l'objet en question. Cette URL peut être utilisée dans une liste pour créer un lien vers la page concernée. La balise #URL_SITE_SPIP indique l'URL du site, par exemple : http://monsite.net/ . Agrégée à l'URL d'une page, elle permet de créer une URL absolue qui peut être publiée à l'extérieur du site.	#URL_ARTICLE, #URL_AUTEUR, #URL_BREVE, #URL_DOCUMENT, #URL_FORUM, #URL_MOT, #URL_RUBRIQUE, #URL_SYNDIC Exemple : <code>#URL_SITE_SPIP/#URL_DOCUMENT</code>

Tableau 8–1 Principales balises SPIP et exemples d'utilisation (suite)

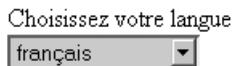
Groupe de balises SPIP	Utilisation	Exemples
Les recherches	Dans l'affichage des résultats d'une recherche lancée par l'internaute à l'aide du formulaire de recherche (#FORMULAIRE_RECHERCHE), on peut utiliser les balises #RECHERCHE qui restitue la chaîne recherchée et #POINTS qui donne la pondération de l'élément affiché. Cette valeur doit surtout servir au classement des éléments obtenus car elle n'a pas de signification dans l'absolu.	Afficher le texte de la recherche : <h1><:resultats_recherche:></h1> [<h2>(#RECHERCHE)</h2>]
Le multilinguisme	Le multilinguisme permet d'associer une langue à un élément de type ARTICLE, RUBRIQUE, BREVE ou AUTEUR. La balise #LANG au sein d'une de ces boucles donne la langue de l'élément. Le site dispose aussi d'une langue principale fixée dans la configuration (obligatoire). La balise #LANG utilisée en dehors d'une boucle donne la langue principale du site. #LANG_DIR, #LANG_LEFT, #LANG_RIGHT concernent la direction d'écriture de la langue (gauche à droite ou l'inverse). Ce sont des balises de site (disponibles hors d'une boucle).	Exemple hors d'une boucle : <html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG"> Dans une boucle, afficher le nom complet de la langue [(#LANG traduire_nom_langue)]
	La balise #MENU_LANG affiche un menu qui permet de choisir la langue (en fonction des langues choisies dans la configuration du multilinguisme) dans laquelle on souhaite afficher les pages.	
Les statistiques	Des balises sont proposées pour les statistiques attachées à un article. Il s'agit de : #POPULARITE, #POPULARITE_ABSOLUE, #POPULARITE_MAX, #POPULARITE_SITE. #VISITES donne le nombre de visites sur un article.	Voir http://www.spip.net/fr_article1846.html
Les balises particulières	#COMPTEUR_BOUCLE et #TOTAL_BOUCLE donnent des informations de comptage sur une boucle. La première donne le numéro d'ordre de l'élément en cours de traitement au sein d'une boucle, la seconde donne le nombre total d'éléments dans le résultats de la boucle.	Numéroter les articles : Article N°#COMPTEUR_BOUCLE. - #TITRE Afficher le nombre d'articles : La rubrique contient #TOTAL_BOUCLE articles.
	La balise #EXPOSER sert à mettre en évidence un élément dans une liste. Elle sera étudiée au chapitre 10.	Voir chapitre 10, page 274.

Tableau 8–1 Principales balises SPIP et exemples d'utilisation (suite)

Groupe de balises SPIP	Utilisation	Exemples
Les formulaires	<p>Les formulaires disponibles pour les visiteurs sont :</p> <p>#FORMULAIRE_RECHERCHE : utilisation du moteur de recherche sur le site.</p> <p>#FORMULAIRE_ECRIRE_AUTEUR : envoyer un e-mail à l'auteur d'un article.</p> <p>#FORMULAIRE_FORUM : poster un message sur un forum associé à un élément (article, rubrique, brève, forum).</p> <p>#FORMULAIRE_SIGNATURE : signature d'une pétition associée à un article.</p> <p>#FORMULAIRE_SITE : proposer un site à référencer.</p> <p>#FORMULAIRE_INSCRIPTION permet l'inscription d'un visiteur si l'inscription automatique depuis le site public est autorisée, sinon il n'affiche rien.</p>	<p>Afficher le formulaire de recherche :</p> <pre><!-- Formulaire de recherche --> [(#FORMULAIRE_RECHERCHE)]</pre> <p>Créer un ancrage vers le formulaire de signature d'une pétition :</p> <pre>[<div class='reponse_formulaire'> (#FORMULAIRE_SIGNATURE) </div>]</pre>
	<p>Les formulaires de connexion :</p> <p>#LOGIN_PRIVE : connexion à l'espace privé.</p> <p>#LOGIN_PUBLIC : connexion au site public, dans le cas où les forums sont modérés sur abonnement.</p> <p>#URL_LOGOUT fournit une URL de retour utile si un utilisateur authentifié souhaite se déconnecter.</p>	<p>Prospective-Foresight accès à l'espace privé</p>
	<p>Un formulaire pour l'administration :</p> <p>#FORMULAIRE_ADMIN affiche les boutons d'administration si le visiteur est administrateur.</p>	

SPIP.NET**Documentation sur les critères**

Présentation des critères :

▶ http://www.spip.net/fr_article900.html

Index des critères :

▶ <http://www.spip.net/@11>**ATTENTION Écriture des critères**

Si les balises sont écrites en majuscules, les critères, eux, doivent être écrits en minuscules.

ASTUCE Le critère {branche}

Le critère {branche}, appliqué à une boucle ARTICLES, renvoie à la fois les articles de la rubrique courante et ceux de ses sous-rubriques. Il ne peut s'appliquer qu'à la rubrique identifiée dans le contexte et non à une rubrique définie explicitement par un critère du genre {branche=5}.

Le critère {branche} s'applique aussi aux boucles SITES.

Les critères

Les principaux critères d'une boucle doivent permettre la sélection des éléments recherchés. Les critères sont des conditions permettant de restreindre le nombre d'éléments retournés par une boucle. Ils servent aussi à conditionner l'ordre d'affichage. Il est possible de combiner plusieurs critères dans une même action.

De nombreux critères sont utilisables dans toutes les boucles. Leur traitement change seulement en fonction du contexte. Seules quelques exceptions s'utilisent dans un contexte particulier. Cette quasi homogénéité facilite la compréhension et la rédaction d'éléments pour personnaliser votre site SPIP.

Nous avons vu dans la section « Les boucles » quelques exemples de ces critères. En pratique, hormis le premier critère qui est une égalité implicite, un critère sera formulé sous la forme d'une expression d'égalité ou de comparaison. D'autres critères permettent de définir le classement, le tri ou la restriction des éléments obtenus.

Sélection des éléments

De nombreux critères de sélection sont à votre disposition pour affiner et restreindre les éléments retournés par une boucle. Une grande majorité d'entre eux sont utilisables dans presque toutes les boucles. Quelques critères sont quant à eux utilisables dans un contexte particulier. Le tableau « Récapitulatif des critères usuels », situé en fin de cette partie, détaille en son début les critères de sélection et leurs contextes associés.

La plupart des critères de sélection sont suffisamment explicites pour ne pas nécessiter d'explication particulière. En cas de doute, la consultation de la documentation en ligne répondra à vos interrogations.

Le premier des critères, que vous trouvez dans une boucle, est ce que l'on appelle le « contexte » dans SPIP. Il est, comme nous l'avons déjà vu avant :

- soit « explicite », de type {id_quelquechose=un_nombre}
- soit « implicite », de type {id_quelquechose}

Il existe des critères particuliers qui permettent à une boucle d'acquérir un contexte « pré-déterminé » par SPIP.

Les critères {racine}, {id_parent}, {id_enfant} et {branche}

Ce sont des critères qui ne s'utilisent que dans les boucles de type RUBRIQUES ou FORUMS, sauf {branche} qui s'utilise dans une boucle de type ARTICLES. Pour ces critères, nous prendrons cet exemple d'une arborescence de rubriques et d'articles :

```

Rubrique n°1
    Article n°1
    Rubrique n°11
        Article n°2
    Rubrique n°12
        Article n°3
        Article n°4
Rubrique n°2
    Article n°5
    Article n°6
    Rubrique n°21
        Article n°7
        Article n°8
        Rubrique n°211
            Article n°9
            Article n°10
        Rubrique n°22
            Article n°11
    Rubrique n°22
        Article n°12

```

Le critère {racine} permet dans une boucle RUBRIQUES de sélectionner les secteurs, c'est à dire les rubriques qui sont à la racine de l'arborescence des rubriques d'un site SPIP.

Boucle utilisant le critère {racine}

```
<BOUCLE_secteurs(RUBRIQUES) {racine}>
<h3>#TITRE</h3>
</BOUCLE_secteurs>
```

Le résultat à l'affichage :

```

Titre de la rubrique n°1
Titre de la rubrique n°2

```

Le critère {id_parent} permet de sélectionner, au sein d'une autre boucle RUBRIQUES, la rubrique dont dépend la rubrique de la boucle englobante.

Boucle utilisant le critère {id_parent}

```
<BOUCLE_secteurs(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
<h2>#TITRE</h2>

<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {id_parent} {par titre}>
<h3>#TITRE</h3>
</BOUCLE_rubriques>

</BOUCLE_secteurs>
```

**À RETENIR Critères
{id_parent} et {id_enfant}**

Le critère {id_parent} sélectionne la (les) rubrique(s) FILLES de la rubrique du contexte. Le critère {id_enfant} sélectionne la rubrique MERE de la rubrique du contexte.

Il est vrai que c'est assez paradoxa!

Mais on peut les définir autrement, ce qui sera plus cohérent avec leur nom.

{id_parent} sélectionne les rubriques dont la rubrique courante est le parent (« *where current is parent* »)

{id_enfant} sélectionne la rubrique dont la rubrique courante est l'enfant. (« *where current is 'enfant'* »)

Les critères {id_enfant} et {id_parent} sont valables aussi dans les boucles FORUMS. Le critère {branche} est aussi valable dans les boucles SITES.

Le résultat à l'affichage :

```
Titre de la rubrique n°1
Titre de la rubrique n°11
Titre de la rubrique n°12
Titre de la rubrique n°2
Titre de la rubrique n°21
Titre de la rubrique n°22
```

C'est-à-dire que le critère {id_parent} de la boucle rubriques permet de sélectionner les rubriques d'un niveau juste inférieur dans la hiérarchie des rubriques par rapport à la rubrique, en cours ou contexte, de la boucle secteurs. En somme, les rubriques « filles ».

Le critère {id_enfant} permet de sélectionner, au sein d'une autre boucle RUBRIQUES, la rubrique dont est issue la rubrique de la boucle englobante.

Boucle utilisant le critère {id_enfant}

```
<BOUCLE_ma_rubrique(RUBRIQUES) {id_rubrique=211}>
  <h2>#TITRE</h2>
  <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {id_enfant}>
    <h3>#TITRE</h3>
  </BOUCLE_rubriques>
</BOUCLE_ma_rubrique>
```

Le résultat à l'affichage :

```
Titre de la rubrique n°211
Titre de la rubrique n°21
```

C'est à dire que le critère {id_enfant} de la boucle rubriques permet de sélectionner la rubrique d'un niveau juste supérieur dans la hiérarchie des rubriques par rapport à la rubrique, en cours ou contexte, de la boucle ma_rubrique. En somme, la rubrique « mère ».

Le critère {branche} permet de sélectionner au sein d'une boucle ARTICLES les articles de la rubrique, et les articles de ses sous-rubriques, à partir de l'article en cours (ou contexte).

Boucle utilisant le critère {branche}

```
<BOUCLE_mon_article(ARTICLES) {id_article=6}>
  <h2>#TITRE</h2>
  <BOUCLE_branche(ARTICLES) {branche} {par titre}>
    <h3>#TITRE</h3>
  </BOUCLE_branche>
</BOUCLE_mon_article>
```

Le résultat à l'affichage :

```
Titre de l'article n°6
Titre de l'article n°7
Titre de l'article n°8
Titre de l'article n°9
Titre de l'article n°10
Titre de l'article n°11
Titre de l'article n°12
```

C'est à dire que le critère {branche} de la boucle branche permet de sélectionner tous les articles de la rubrique (et tous les articles des rubriques « filles », quelque soit la profondeur de l'arborescence des rubriques) de l'article, en cours ou contexte, de la boucle `mon_article`. C'est en règle générale un critère peu utilisé car des boucles récursives ou imbriquées peuvent trier davantage le résultat affiché.

ATTENTION Le piège du contexte

Si l'on recherche la rubrique mère d'un article le code suivant ne fonctionne pas :

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article=1}>
  <BOUCLE_rubrique(RUBRIQUES){id_article}>
    #TITRE
  </BOUCLE_rubriques>
</BOUCLE_article>
```

Le code suivant est correct :

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article=1}>
  <BOUCLE_rubrique(RUBRIQUES){id_rubrique}>
    #TITRE
  </BOUCLE_rubrique>
</BOUCLE_article>
```

Elle retrouve la rubrique dont l'`id_rubrique` est celui de l'article de la boucle ARTICLES englobante. En effet, dans la base de données, la table `spip_articles` possède un champ `id_rubrique` qui indique sa rubrique et sert de lien vers `spip_rubriques`.

Comparaison ou égalité

Voyons d'abord les critères exprimés sous la forme d'une expression d'égalité ou de comparaison. Dans une telle expression, il est possible d'indiquer, dans un critère, une comparaison à une valeur fixée en utilisant les opérateurs logiques suivants: <, >, =, !=, <= ou >=.

Boucles utilisant des opérateurs logiques de comparaison

```
<BOUCLE_rubrique(RUBRIQUES) {id_rubrique=1}>
<BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique<3}>
```

↳ Sélectionne les éléments de la rubrique n°1.

↳ Affiche la liste des articles des rubriques 1 et 2.

Il est aussi possible d'utiliser des expressions régulières.

Boucles utilisant des expressions régulières de comparaison

Sélectionne les éléments des rubriques n°1, n°2 et n°4.

- ▶ <BOUCLE_rubrique(RUBRIQUES) {id_rubrique==^(1|2|4)\$}>
- ▶ <BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_rubrique!==(3|4)}>

Affiche la liste des articles de toutes rubriques sauf ceux des rubriques n°3 et n°4.

TECHNIQUE Les expressions régulières ou REGEXP

Une expression régulière, aussi appelée expression rationnelle, est une méthode de codification pour décrire et substituer des groupes de chaînes de caractères. Une expression régulière permet de caractériser le format d'une chaîne de caractère. Plus précisément, une expression régulière est un masque (pattern) ou une série de masques de caractères comparé à une chaîne de caractères, le but étant de rechercher ou de remplacer un masque dans une chaîne de caractères.

Par exemple, l'expression régulière '`^a..o$`' permet d'extraire d'un ensemble de chaînes de caractères celle ou celles qui commencent par le caractère a, suivi de exactement deux caractères et se terminant par le caractère o. Les chaînes auto et allo correspondraient à notre motif de recherche.

Pour en savoir plus :

- ▶ <http://www.labo-linux.org/index.php?page=lumieres&id=337>
- ▶ <http://www.phpscripts-fr.net/articles/voir.php?id=158>

La version 1.8 a introduit l'opérateur IN qui permet de sélectionner les éléments à l'aide d'une liste de numéros.

Boucles utilisant l'opérateur IN

Affiche les articles des rubriques 20 et 41.

- ▶ <BOUCLE_choix(ARTICLES){id_rubrique IN 20,41}>

N'affiche pas les articles de rubriques 20 et 41.

- ▶ <BOUCLE_choix(ARTICLES){id_rubrique NOT IN 20,41}>

Affiche les articles de numéro 1, 10, 20 et 41.

- ▶ <BOUCLE_choix(ARTICLES){id_article IN 1,10,20,41}>

N'affiche pas les articles de numéro 1, 10, 20 et 41.

- ▶ <BOUCLE_choix(ARTICLES){id_article NOT IN 1,10,20,41}>

La version 1.8 de SPIP permet aussi d'utiliser une balise dans la comparaison.

Boucle utilisant une balise pour la comparaison

La boucle `meme_mot` affiche la liste des articles qui ont le même mot-clé que l'article 1. Attention, vous ne pouvez mettre ni filtre, ni code optionnel.

- ▶ <BOUCLE_mon_article(ARTICLES){id_article=1}>
- ▶ <BOUCLE_meme_mot(ARTICLES) {id_mot=#ID_MOT}>
- ...
- </BOUCLE_meme_mot>
- </BOUCLE_mon_article>

Comparaison de dates

Pour faciliter les comparaisons sur les dates, il existe des critères particuliers. `age` et `age_redac` permettent respectivement de sélectionner des articles par rapport à la durée, en jours, qui séparent :

- leur date de publication en ligne de la date courante (ou de la date qui est passée en contexte dans l'URL)
- si la date de publication antérieure a été configurée (voir chapitre 5, page 90), leur date de publication antérieure de la date courante (ou de la date qui est passée en contexte dans l'URL).

Boucles utilisant les critères `age` et `age_redac`

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_rubrique=1}{age<10}>
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_rubrique=1}{age_redac<=30}>
```

SPIP.NET

La gestion des dates dans SPIP

http://www.spip.net/fr_article1971.html

◀ Affiche les articles de la rubrique 1 dont l'ancienneté est inférieure à 10 jours.

◀ Affiche les articles de la rubrique 1 dont la date de première publication est inférieure ou égale à 30 jours.

Attention : notez bien que les résultats de ces 2 boucles seront complètement différents !

`mois`, `mois_redac`, `annee`, `annee_redac` permettent de comparer le mois et l'année de publication à des valeurs fixes.

`jour`, `jour_redac`, `mois`, `mois_redac`, `annee`, `annee_redac` permettent de comparer le jour, le mois ou l'année de publication, ou de publication antérieure, à des valeurs fixes selon les mêmes principes que `age` et `age_redac`.

`age_relatif` permet de comparer les dates de publication des articles. Il a donc en général besoin du contexte de date d'une première boucle. Ce critère est utile pour créer des boutons `précédent` et `suivant`. `age_relatif` peut également être utilisé dans une boucle non imbriquée, il compare alors la date avec la date passée dans l'URL (voir chapitre 13). `age_relatif` se décline en `jour_relatif`, `mois_relatif`, `annee_relatif`.

Boucle utilisant `age_relatif`

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article=360}>
  <h1>#TITRE</h1>
  Autres articles publiés le (#DATE|affdate)
  <ul>
    <BOUCLE_articles_meme_jour(ARTICLES){id_rubrique}
      {jour_relatif=0} {par titre}>
      [<li>#TITRE] </li>
    </BOUCLE_articles_meme_jour>
  </ul>
</BOUCLE_article>
```

◀ La boucle `article` affiche le titre d'un article. Son contexte `id_rubrique` est utilisé par la boucle imbriquée `articles_meme_jour` pour afficher le ou les titres des articles de la même rubrique publiés le même jour, triés par ordre alphabétique.

L'instruction `jour_relatif=0` réalise la sélection des articles dont la date de publication est strictement égale à celle de l'article en cours dans la boucle `article`.

Classement

Les critères de classement indiquent aux boucles SPIP un ordre de tri des résultats. Ces critères de classement correspondent à l'une des informations tirées de la base de données pour chaque type de boucle.

On peut trier les résultats :

- {par date} : par date de publication ;
- {par date_redac} : par date de publication antérieure ;
- {par titre} : par titre de l'article (ordre alphabétique) ;
- {par num titre} : pour forcer un ordre de tri, on peut indiquer un numéro devant le titre, par exemple « 1. Premier article », « 2. Deuxième article », « 3. Troisième », etc.

ASTUCE Numéroter les titres d'articles, de rubriques, etc.

Si vous souhaitez donner un ordre particulier dans les listes extraites de la base de données, que ce soit pour des rubriques, des articles ou des brèves, vous devez numérotter les titres. Un titre numéroté doit contenir un nombre entier, un point, sans espace de séparation avec le nombre, un espace puis le texte du titre.

Et si vous ne voulez pas que le numéro apparaisse dans les titres, n'oubliez pas d'ajouter le filtre supprimer_numero, comme ceci :

```
<BOUCLE_...(TYPE) {par num titre}>
[(#TITRE|supprimer_numero)]
</BOUCLE_...>
```

Attention, le critère {par num titre} ne fonctionne pas avec les versions de MySQL antérieures à la 3.23.xx.

SPÉCIAL 1.8 Balise dans un critère

Depuis la version 1.8 de SPIP, il est possible d'utiliser une balise dans l'évaluation d'un critère : {titre = #TITRE}.

Un critère particulier, {par hasard}, permet de classer une liste de manière aléatoire. Un autre critère, {inverse}, permet d'inverser l'ordre de classement. Par exemple, si dans une boucle, vous utilisez le critère {par date}, votre liste commencera par ce qui est le plus ancien. Pour que votre liste commence par ce qui est le plus récent, combinez {par date} avec {inverse} (soit {par date} {inverse}). De même, associer {par titre} et {inverse} inversera l'ordre alphabétique.

Des exemples de critères dans des boucles

- ▶ <BOUCLE_articles(RUBRIQUES) {id_rubrique=5} {0,8} {par hasard}>
- ▶ <BOUCLE_articles(RUBRIQUES) {id_rubrique=5} {0,8} {par date}{inverse}>

Affiche les titres des 8 premiers articles de la rubrique n°5 dans un ordre aléatoire .

Affiche les titres des 8 derniers articles de la rubrique n°5 du plus récent au plus ancien.

Restriction

Pour afficher seulement une partie des résultats, on utilise un critère de type {x, y}. Par exemple, {0, 5} affiche les 5 premiers résultats, {2, 2} les deux résultats à partir du troisième inclus. On peut aussi fractionner l'ensemble des résultats obtenus dans une boucle. C'est utile pour afficher, par exemple, une liste de résultats sur plusieurs colonnes.

Code fractionnant les résultats en deux colonnes

```
<table>
  <tr><td>
    <BOUCLE_1(ARTICLES){id_rubrique}{1/2}>
      #TITRE<br />
    </BOUCLE_1>
  </td><td>
    <BOUCLE_2(ARTICLES){id_rubrique}{2/2}>
      #TITRE<br />
    </BOUCLE_2>
  </td></tr>
</table>
```

Ce code affichera la moitié de la liste des articles de la rubrique dans une cellule de tableau HTML et l'autre moitié dans l'autre cellule. La syntaxe est simple :

```
boucle1 => {1/3} => premier tiers
boucle2 => {2/3} => deuxième tiers
boucle3 => {3/3} => troisième tiers
```

SPÉCIAL 1.8 Sélection par comptage

Dans la version 1.8 de SPIP, il est possible d'utiliser des critères reposant sur un comptage :

- {0, n-4} qui permet d'avoir tous les résultats de la boucle sauf les 4 derniers.
- {n-30, 5} permet d'avoir 5 résultats en partant du 30^e résultat avant la fin.

Doublons

Un critère utile, {exclus}, permet d'exclure du résultat l'article ou la rubrique en cours de traitement dans la boucle. Par exemple si, dans la page d'un article, on affiche un encart avec les articles figurant dans la même rubrique, il faut exclure cet article dans la liste. Voici un exemple de code qui obtient ce résultat, quand il est placé dans une boucle ARTICLES.

Exemple de boucle utilisant le critère {exclus}

```
<!-- Articles dans la même rubrique -->
<B_articles_rubrique>
  <ul>
    <BOUCLE_articles_rubrique(ARTICLES) {id_rubrique}
      {par date} {inverse} {exclus} {0,10}>
      <li class="menu-item">
        <a href="#URL ARTICLE">#TITRE</a>
      </li>
    </BOUCLE_articles_rubrique>
  </ul>
</B_articles_rubrique>
```

SPÉCIAL 1.8 Des doublons pour chaque boucle

SPIP 1.8 permet de gérer des doublons propres à chaque boucle : les doublons nommés. Le critère {doublons N°1} n'exclura pas les objets d'une boucle ayant le critère {doublons N°2}. Attention : {doublons N°1} et {doublons} sont deux critères différents et les articles exclus par le premier seront quand même présents dans la première boucle contenant le deuxième.

Voici une belle utilisation proposée par Rpapa pour créer un menu dépliant sans PHP, ni JavaScript sur Spip-contrib :

- ▶ <http://spip-contrib.net/>
- Menu-depliant-tout-Spip

Il existe aussi un critère {doublons} qui permet de ne pas afficher dans une boucle le résultat d'une autre boucle et s'applique à tous les types de boucle.

Voici un exemple qui montre comment exclure, à l'aide de {doublons}, les articles rattachés à un mot-clé donné afin de n'obtenir que ceux qui ne le sont pas.

Exemple de boucles utilisant le critère {doublons} pour exclure certains articles

```
<!-- Exclusions des articles de l'Agenda -->
<BOUCLE_exclure(ARTICLES){type_mot==Agenda}{doublons}>
</BOUCLE_exclure>

<BOUCLE_articles(ARTICLES) {id_auteur} {doublons}>
#TITRE<br />
</BOUCLE_articles>
```

La première boucle mémorise tous les articles rattachés au mot clé Agenda dans la liste des doublons mais n'effectue aucun traitement sur ces articles. La seconde boucle n'affichera pas ces articles, qui sont déjà dans la liste des doublons, donc considérés comme déjà traités.

Une utilisation particulière de {doublons} concerne les documents joints à un article. Ce code exclut les documents joints qui sont déjà inclus dans le corps de l'article.

Exemple de boucle utilisant le critère {doublons} pour exclure certains documents

```
<BOUCLE_documents_joints(DOCUMENTS) {id_article}>
{mode=document} {doublons}>
[<a href='#URL_DOCUMENT'>(#TITRE)</a><br />]
</BOUCLE_documents_joints>
```

Récapitulatif des critères usuels

Le tableau suivant regroupe les critères usuels de SPIP par thèmes. Comme pour les balises, certains sont communs à plusieurs types de boucles SPIP. Les types de boucles pour lesquelles les critères sont disponibles sont indicatifs (ils sont exacts mais peuvent être incomplets). SPIP évolue, il est donc très recommandé, si l'on souhaite un descriptif complet des critères utilisables dans chaque type de boucle, de se reporter à la documentation en ligne.

Tableau 8–2 Les critères usuels

Groupe de critères SPIP	Critères	Boucles	Explication
Sélection générale des éléments	id_article	ARTICLES, AUTEURS, FORUMS, MOTS, DOCUMENTS, SIGNATURES, HIERARCHIE	Identifiant de l'article
	id_auteur	ARTICLES, AUTEURS	Identifiant de l'auteur
	id_breve	BREVES, FORUMS, MOTS, DOCUMENTS	Identifiant de la brève
	id_document	DOCUMENTS	Identifiant du document associé
	id_forum	FORUMS, MOTS	Identifiant du message de forum
	id_groupe	ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, MOTS, SITES	Identifiant du groupe de mots-clés
	id_mot	ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, MOTS, SITES	Identifiant du mot-clé
	id_rubrique	ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, MOTS, DOCUMENTS, SITES , SYNDIC_ARTICLES, HIERARCHIE	Identifiant de la rubrique
	id_secteur	ARTICLES, RUBRIQUES, FORUMS, SITES , SYNDIC_ARTICLES	Identifiant du secteur (rubrique à la racine)
	id_signature	SIGNATURES	Identifiant d'une signature (pétition)
	id_syndic	FORUMS, MOTS, SITES , SYNDIC_ARTICLES	Identifiant d'un site syndiqué
	id_syndic_article	SYNDIC_ARTICLES	Identifiant d'un article syndiqué
	id_thread	FORUMS	Identifiant du fil (ou thread) dans un forum
Hiérarchies	id_enfant	RUBRIQUES, FORUMS	Le parent de l'élément contexte
	id_parent	RUBRIQUES, FORUMS	Les enfants de l'élément contexte
	meme_parent	RUBRIQUES, FORUMS	Les éléments frères ou sœurs
	branche	ARTICLES, RUBRIQUES	Les descendants du contexte (secteur)
	plat	FORUMS	Le forum « à plat » (pas d'arborescence)
	racine	RUBRIQUES	Les rubriques de la racine (secteurs)

Tableau 8-2 Les critères usuels (suite)

Groupe de critères SPIP	Critères	Boucles	Explication
Comparaison de dates	age age_relatif	Toutes les boucles	Age par rapport à sa date de publication Écart entre la date de publication et la date du contexte
	date=expr ou date==expr	ARTICLES	Date de publication
Classement et tri	inverse par ... par hasard par num ...		En ordre inverse par titre, par date... En ordre aléatoire Par numéro de (titre...)
Restrictions	{a, n-b} {a,b} {a/b} {n-a, b} {xxxx IN a,b,c,...}	Toutes les boucles	http://www.spip.net/fr_article900.html
Doublons	doublons	DOCUMENTS	Exclure les documents inclus dans l'article
		Toutes les boucles	Exclure les doublons
	exclus	ARTICLES, RUBRIQUES	Exclure l'élément du contexte
Recherches	recherche	ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES	Indique qu'il faut effectuer une recherche du mot passé dans l'URL ou par un formulaire. Voir moteur de recherche : http://www.spip.net/fr_article996.html
	par points		Résultat pour le mot #RECHERCHE : <BOUCLE_r(FORUMS){recherche}{par points}{inverse}> #POINTS #TITRE </BOUCLE_r>
Pétitions	id_email nom_email	SIGNATURES	Classer par ordre alphabétique : {par nom_email}

Tableau 8–2 Les critères usuels (suite)

Groupe de critères SPIP	Critères	Boucles	Explication
Syndication	moderation syndication	SITES	Exclure en fonction de l'option de syndication : <BOUCLE_site(SITES){syndication=oui}> retourne les sites syndiqués. <BOUCLE_site(SITES){syndication=non}> retourne les sites référencés.
Documents	extension mode		Exclure certains formats de document ou certains modes d'affichage. {extention=jpg} retourne les images JPEG.
Langue	lang	ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, AUTEURS	http://www.spip.net/fr_article2124.html
	origine_traduction traduction	ARTICLES	http://www.spip.net/fr_article2124.html
Les mots-clés	titre	MOTS	{titre=flash} retourne le mot-clé flash.
	type	MOTS	{type_mot=editorial} retourne les mots-clés du groupe editorial.
	titre_mot	ARTICLES, RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, SITES	{titre_mot=flash} retourne les objets qui ont le mot-clé flash.
	type_mot	RUBRIQUES, BREVES, FORUMS, SITES	{type_mot=editorial} : retourne les objets qui ont le groupe de mots-clés editorial.
Mise en forme	{"chaine"} insère la chaîne de caractères chaîne après chaque élément de la liste.	Toutes les boucles	{" , "} insère une virgule et un espace. {" "} insère un retour à la ligne.

Les filtres

Les balises de SPIP sont le résultat de l'extraction des données par l'intermédiaire des boucles. SPIP vous donne la possibilité de mettre en forme ces données par l'intermédiaire de filtres qui sont prédéfinis dans SPIP. Ces filtres sont pour la plupart des fonctions PHP de manipulation des textes.

Depuis la version 1.5 de SPIP il est possible de passer des paramètres aux filtres et depuis la version 1.8, ces paramètres peuvent être des balises. Plusieurs familles de filtres sont disponibles en fonction des balises ciblées et du résultat désiré :

- les filtres de mise en page qui permettent de choisir la casse (majuscules ou minuscules) et la justification (alignement, centrage, justification) ;
- les filtres de date vont permettre de formater l'affichage des balises se rapportant à des dates ;
- les filtres de texte sont eux utilisés pour le formatage des chaînes de caractères, des URL, des listes ;
- les filtres de test servent à tester l'égalité et les actions à effectuer si aucun résultat n'est retourné par une boucle ;
- les filtres de logo servent à appliquer des traitements sur les logos, aussi bien sur leurs métadonnées (nom du logo, etc.) que sur leurs propriétés physiques (hauteur, largeur, etc). La création de filtres de logos personnels est possible ;
- les filtres techniques appliquent des fonctions de traitement à des chaînes de caractère ou du texte à destination de langages (HTML, PHP, JavaScript) ;
- les filtres personnels. En effet, vous avez aussi la possibilité de créer vos propres scripts à l'aide de fonctions écrites en langage PHP si ceux fournis par SPIP ne correspondent pas à vos besoins.

Utilisation des filtres dans une balise

```
[ code HTML ou texte optionnel avant  
(#BALISE|filtre_1|filtre_2|...|filtre_n)  
code HTML ou texte optionnel après ]
```

Les filtres sont appliqués aux balises SPIP dans l'ordre d'apparition après le nom de la balise : dans notre exemple, `filtre_1`, puis `filtre_2`, et ainsi de suite.

SPIP.NET Documentation sur les filtres

► http://www.spip.net/fr_article901.html

ATTENTION Écriture des filtres

Si les balises sont écrites en majuscules, les filtres, eux, doivent être écrits en minuscules.

Les tableaux suivants détaillent les principaux filtres groupés par thèmes :

Tableau 8–3 Les filtres de texte

Catégorie	Filtre	Description	Exemple
Texte	liens_ouvrants	Ouvre le lien externe dans une fenêtre de type pop-up.	http://www.spip.net/fr_article901.html
	supprimer_numero	Supprime le numéro d'une balise.	[(#TITRE supprimer_numero)]
	PtoBR	Transforme les sauts de paragraphe, créés par un retour chariot (touche Entrée ou Carriage Return) en saut de ligne (Line Feed).	[(#TEXTE PtoBR)]
	taille_en_octets	Transforme un nombre d'octets en une chaîne de caractères contenant un nombre d'octets exprimés en Ko, Mo, Go, etc.	[(#TAILLE taille_en_octets)]
	supprimer_tags	Supprime les tags contenus dans la balise. Les tags sont les expressions contenues entre les symboles '<' et '>', comme par exemple <html>, <body>, <h1>, , .etc.	 #TITRE
	textebrut	Comme le filtre précédent, textebrut supprime les tags mais transforme les sauts de paragraphes et les tags en sauts de ligne. Les espaces insécables sont aussi transformés en espaces simples.	[<meta name='description' content= '(#DESCRIPTIF textebrut)'>]
	couper	Coupe un texte à la longueur spécifiée et remplaçant les caractères suivants par la chaîne de caractères « (...) ».	[(#TEXTE couper{300})]
Mise en page	majuscules	Transforme le texte de la balise en majuscules en tenant compte des caractères accentués, é devenant É par exemple.	[(#TITRE majuscules)]
	justifier	Aline le texte sur les marges de gauche et de droite de la fenêtre d'affichage.	[(#TEXTE justifier)]
	<td>Aline le texte sur la marge de droite de la fenêtre d'affichage.</td> <td>[(#TITRE aligner_droite)]</td>	Aline le texte sur la marge de droite de la fenêtre d'affichage.	[(#TITRE aligner_droite)]
	<td>Aline le texte sur la marge de gauche de la fenêtre d'affichage.</td> <td>[(#TITRE aligner_gauche)]</td>	Aline le texte sur la marge de gauche de la fenêtre d'affichage.	[(#TITRE aligner_gauche)]
	centrer	Centre le texte entre les marges de droite et de gauche de la fenêtre d'affichage.	[(#TITRE centrer)]

Tableau 8-4 Les filtres de dates

Catégorie	Filtre	Description	Exemple
Date	affdate	Affiche la date textuellement. SPIP 1.8 permet de paramétriser la sortie de ce filtre.	2 janvier 2005
	affdate_jourcourt	Affiche le numéro du jour et le nom du mois. Si l'année est différente de l'année actuelle, elle est aussi affichée.	21 novembre 2004 14 juin (si l'année est 2005)
	affdate_court	Affiche le numéro du jour et le nom du mois. Si l'année est différente de l'année actuelle, seuls le nom du mois et l'année sont affichés.	novembre 2004 14 juin (si l'année est 2005)
	affdate_mois_annee	Affiche le nom du mois et l'année.	mai 2005
	jour	Affiche le numéro du jour.	
	mois	Affiche le numéro du mois.	
	annee	Affiche l'année.	
	heures	Affiche l'heure d'une date.	
	minutes	Affiche les minutes d'une date.	
	secondes	Affiche les secondes d'une date.	
	nom_jour	Affiche le nom du jour d'une date.	
	nom_mois	Affiche le nom du mois d'une date.	
	saison	Affiche la saison d'une date.	
	unique	La version 1.8 implémente ce nouveau filtre. Il affiche la valeur filtrée de la balise uniquement pour sa première occurrence.	Voir page ci-contre.

Voici comment afficher la date de publication d'un article (1er janvier 2004 à 16h 45 min. et 20 sec) :

L'expression	affichera
[(#DATE affdate)]	1 ^{er} janvier 2004
[(#DATE jour)] [(#DATE mois)] [(#DATE annee)] [(#DATE heures)] [(#DATE minutes)] [(#DATE secondes)]	01 01 2004 16 45 20.
[(#DATE nom_jour)]	Le nom du jour. Exemple : lundi.
[(#DATE nom_mois)]	Le nom du mois.
[(#DATE saison)]	La saison. Exemple : hiver.
[Nous sommes le (#DATE affdate)] [Et c'est : (#DATE saison)]	Nous sommes le 1er janvier 2004. Et c'est : Hiver

SPÉCIAL 1.8 Le filtre unique

La version 1.8 de SPIP introduit le filtre unique qui retourne la valeur de la balise filtrée seulement si c'est la première fois qu'elle est rencontrée. Ce filtre, bien que n'étant pas réservé aux dates, est intéressant pour afficher une liste d'articles par date. Par exemple :

```
<BOUCLE_agenda(ARTICLES){lang}{id_rubrique}{par date_redac}
{inverse}>
[<div style="margin-left:10px;">
  <h2 class="titre_general">(#DATE_REDAC|annee|unique)</h2>
</div>]
[<div style="margin-left:20px;">
  <h2 class="titre_general">
    
    (#DATE_REDAC|affdate{'Y-m'}|unique|nom_mois)
  </h2>
</div>]
<div style="margin-left:40px;" class="texte"><li>
  <a href="#URL ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})]"><b>#TITRE</b>
  </a><br/>[(#TEXTE|couper{100})]</li>
</div>
</BOUCLE_agenda>
```

Cette boucle agenda affiche les articles de la rubrique *Agenda* de Prospective Foresight comme dans la figure suivante.

2005

► novembre

International Congress of Nanotechnology 2005 - November 1-3, 2005, San Francisco
You are invited to participate in the International Congress of Nanotechnology, the premier (...)

► septembre

Université d'été de l'Environnement - 22 et 23 septembre 2005
L'APPEL, Association Pour la Promotion des Eco-entreprises Lyonnaises, en partenariat (...)

Vieillissement et territoires à l'horizon 2030 - 13 au 15 septembre 2005, Paris
Les effets du vieillissement constituent un enjeu central pour les politiques d'aménagement (...)

Université d'été de la prospective territoriale - 7 et 8 septembre 2005 à Lille
L'édition 2005 de l'université d'été de la prospective territoriale en Europe aura (...)

► juillet

WorldFuture 2005 : Foresight, Innovation and Strategy - 29 au 31 juillet 2005, Chicago, États-Unis
Topic areas : discussions on business, economics, environment, futures, globalization, (...)

Figure 8–7 L'affichage dans une page HTML de la boucle agenda

ASTUCE Date de publication antérieure

L'exemple de l'agenda est l'occasion d'évoquer un usage détourné de la date de publication antérieure d'un article, obtenue à l'aide la balise #DATE_REDAC. Elle sert dans ce cas à noter la date d'un événement futur, ce qui n'influencera pas l'affichage de l'article.

Souvenez-vous que l'administrateur peut opter ou non pour l'affichage des articles dont la date est postérieure à la date du jour (ce qui est en général le cas des événements notés dans un agenda, au moins la partie la plus utile).

SPÉCIAL 1.8

Paramètre de formatage de la date

Il est possible de passer un paramètre de formatage de la date correspondant à un format de la commande php date. Par exemple :

[(#DATE|affdate{'d-m-Y'})]

affichera numériquement le jour, le mois et l'année de la date filtrée séparés par des tirets.

Tableau 8–5 Les autres filtres

Catégorie	Filtre	Description	Exemple
Test	sinon	Affiche un texte alternatif personnalisé si la balise retournée est vide.	sinon{pas de texte}
	?{sioui,sinon}	Nouveau filtre de la version 1.8, il accepte un ou deux paramètres. La syntaxe est ?{sioui,sinon}. Le paramètre <i>sioui</i> contient le texte alternatif à afficher si la balise est non vide. Si le second paramètre optionnel <i>sinon</i> est renseigné, il contient le texte alternatif à afficher si la balise est vide	?{Balise non vide,Balise vide} affichera Balise non vide à la place du contenu non nul de la balise. Si la balise est vide, le texte Balise vide sera affiché. Il est possible de faire des utilisations combinées des filtres de tests. Une application puissante est de simuler la construction <i>if /else</i> avec des balises et des filtres SPIP. [(#BALISE =={valeur} ?{code si oui, code sinon}]) Voir un exemple d'application au chapitre 12, page 364.
	=={valeur}, !={valeur}, >{valeur}, >={valeur}, <{valeur}, <={valeur}	== et != permettent de tester respectivement l'égalité et l'inégalité de la balise et de la valeur indiquée. >, >=, <, <= permettent de comparer le contenu numérique d'une balise avec la valeur numérique indiquée.	http://www.spip.net/fr_article901.html
Logos	fichier	Ce filtre renvoie le nom du fichier contenant le logo.	http://www.spip.net/fr_article901.html
	hauteur	Nouveau filtre de la version 1.8, renvoie la hauteur du logo.	
	largeur	Nouveau filtre de la version 1.8, renvoie la largeur du logo	
	reduire_image	Ce filtre, introduit dans la version 1.7.1 de SPIP, définit la taille maximale d'une image affichée. Il est quand même conseillé de transformer les images du site à leur taille définitive plutôt que de passer par une transformation logicielle, consommatrice de ressources.	Limiter la taille d'un logo à 150px en largeur ou 200px en longueur (notez bien le double avec les logos). [(#LOGO ARTICLE reduire_image {150,200})] Limiter la taille à 100px dans une boucle DOCUMENTS affichant des images (simple cette fois) [(#FICHIER reduire_image{100})]

Tableau 8–5 Les autres filtres (suite)

Catégorie	Filtre	Description	Exemple
Technique	entites_html	Transforme un texte en entité HTML.	[<textarea>(#DESCRIPTIF entites_html)</textarea>]
	texte_script	Transforme un champ en une entité utilisable dans les langages PHP ou Javascript.	[(#TEXTE texte_script)]
	attribut_html	Transforme une chaîne de caractères en attribut HTML.	[(#TEXTE attribut_html)]
Personnels		Les filtres étant des fonctions PHP, vous pouvez créer vos propres filtres. Il est recommandé de placer ces fonctions personnelles dans le fichier nommé <code>mes_fonctions.php3</code> car SPIP est prévu pour l'inclure de manière automatique.	Voir au chapitre 12.

Voici le code de la boucle proposée pour générer un portfolio des documents joints, dans le squelette article de la distribution, illustre l'utilisation du filtre `reduire_image`.

Exemple de la boucle portfolio du squelette article (/dist/article.html)

```
<B_documents_portfolio>
<div><hr>
<BOUCLE_documents_portfolio(DOCUMENTS){id_article}
{mode=document} {fichier==(png|jpg|gif)} {doublons}>
<div style="float: left;">
[<a href="#URL_ARTICLE[("URL_ARTICLE|strpos{?'}|
    ↵ ?{'&','?'})]id_document=#ID_DOCUMENT">
    (#LOGO_DOCUMENT|<img alt="Logo du document" />|reduire_image{1000,52})
  </a>]
[<div><b>#TITRE</b></div>]
[<div>#DESCRIPTIF</div>]
</div>
</BOUCLE_documents_portfolio>
</div> <div style="clear: both;">
</div>
</B_documents_portfolio>
```

Remarque : le signe ↵ représente une coupure introduite dans le code pour des nécessités de mise en page. Il n'existe pas dans le code original.

Les tableaux précédents constituent une liste non exhaustive des filtres que SPIP met à votre disposition mais un panel des plus utilisés. Pour une liste complète et pour une explication détaillée de chacun d'eux, il est recommandé de consulter la documentation en ligne de SPIP. Vous y trouverez des informations plus précises sur les filtres et y découvrirez les mises à jour et les nouveaux filtres réalisés par la communauté active de SPIP.

TECHNIQUE Le filtre `texte_script`

Si vous souhaitez utiliser un élément ou une balise SPIP comme variable Javascript ou PHP, il faut utiliser le filtre `texte_script` qui transforme cet élément en une chaîne utilisable dans l'un de ces deux langages en toute sécurité. Exemple :

```
<?php $ma_variable =
'[(#TITRE|texte_script)]'; ?>
```

Notez bien qu'il faut utiliser des « ' » et non des « " », sinon on risque d'obtenir des résultats très aléatoires en utilisant cette variable.

En résumé...

Nous avons, dans ce chapitre, fait le tour des éléments majeurs qui composent une boucle, les balises pour extraire les données de la base, les critères pour les filtrer ou les classer, et, enfin, les filtres pour les mettre en forme avant l'affichage. Tous ces éléments mis à disposition par SPIP disposent d'une syntaxe intuitive et explicite, et leur documentation en ligne est riche et fournie. De plus leur utilisation est très simple et leur syntaxe vous sera facile à apprendre.

Nous allons maintenant examiner leur contenu, le squelette, qui est le deuxième maillon essentiel de votre site SPIP car c'est grâce à lui que vous allez extraire les informations et les afficher dans vos pages dynamiques.



chapitre 9

Dans son navigateur, un visiteur appelle la page : article.php3?id_article =1

```
<?php  
$fond = "article";  
$delais = "24*3600";  
  
include ("inc-public.php3");  
  
?>
```

Spip vérifie si cette page existe dans le cache

Si le fichier existe et qu'il n'est pas plus vieux que le délai fixé ($24*3600 = 24h$), Spip envoie au navigateur la page html stockée dans le cache.

Si le fichier n'existe pas ou s'il est trop vieux, Spip calcule la page

En fonction de la mise en page définie dans le fichier article.html (le squelette) et des ordres d'extraction et de tris des données (les boucles) insérées dans le squelette, Spip intègre les éléments extraits de la base de données

```
<html>  
<body>  
  
code html ...  
.....  
.....  
.....  
  
</body>  
</html>
```

La page calculée par Spip est sauvegardée dans le dossier cache et ensuite envoyée au navigateur du visiteur

Premiers pas avec les squelettes

Le fonctionnement dynamique d'un site géré sous SPIP est assuré par des squelettes HTML, associés à un grand nombre de fonctions PHP qui constituent le moteur de SPIP.

Avant de personnaliser, de paramétriser puis de réaliser ses propres squelettes, une exploration de ceux qui sont proposés par la distribution de SPIP est un préalable indispensable.

Dans cet ordre d'idée, le nouveau débogueur de SPIP, d'une grande facilité d'emploi, vous sera lui aussi très utile et deviendra vite un outil incontournable.

SOMMAIRE

- ▶ Définition
- ▶ Fichiers .php3 et .html
- ▶ Le débogueur de SPIP

MOTS-CLÉS

- ▶ PHP
- ▶ MySQL
- ▶ Boucles
- ▶ Squelettes
- ▶ HTML

Comprendre les squelettes

Un squelette est un modèle dont SPIP se sert pour construire les pages qui vont contenir les données extraites de la base de données. La souplesse du système veut que vous pouvez utiliser des squelettes fournis ou réaliser vos propres squelettes pour vos articles, vos rubriques, etc. Un squelette est une page HTML spécifiant où et comment afficher les données. Pour chaque type de page, SPIP a besoin de deux fichiers : un fichier PHP (fichier `xxx.php3`) et un fichier HTML (fichier `xxx.html`).

Dans les fichiers de SPIP, on trouve donc des couples tels que :

- `article.php3` et `/répertoire des squelettes/article.html`,
- `rubrique.php3` et `/répertoire des squelettes/rubrique.html`, etc.

Par exemple, l'affichage de la page d'un article passe par l'appel du fichier `article.php3` qui contient la référence du squelette `article.html` à utiliser. SPIP génère ensuite la page HTML à afficher conformément aux directives du squelette, c'est-à-dire en y insérant les informations extraites de la base de données à l'aide des directives inscrites dans les boucles.

Où se trouvent les squelettes ?

Les fichiers des squelettes par défaut de SPIP sont fournis, depuis la version 1.8, dans un sous-répertoire `/dist`. Dans les versions antérieures, les squelettes étaient placés à la racine du répertoire de SPIP et étaient nommés `quelque_chose-dist.html`.

Outils Éditeur de textes

Il est indispensable de disposer d'un bon éditeur de texte avec coloration syntaxique pour afficher les fichiers HTML ou PHP de SPIP. Voici quelques exemples.

Sous Windows : Notepad++
(voir la copie d'écran en introduction du chapitre 7)

- ▶ <http://notepad-plus.sourceforge.net/fr/site.htm>

Sous GNU/Linux : Kwrite sous KDE, ViM ou Emacs

- ▶ <http://www.vim.org/>
- ▶ <http://www.emacsfr.org>

Sous Mac OS X : jEdit (fonctionne sur plusieurs plates-formes dont Mac OS X, Windows, Unix, Linux)

- ▶ <http://www.jedit.org/>

Méthode Comment se lancer ?

Une bonne manière de démarrer le travail sur les squelettes est de regarder ce que contiennent les fichiers fournis dans la distribution de SPIP. En effet, leur vocation est surtout pédagogique : ils ont été conçus pour montrer la plupart des utilisations des boucles.

Un conseil avant de commencer, créez votre répertoire personnalisé `/squelettes` et copiez-y tout le contenu du répertoire `/dist`.

Après avoir repéré les différentes boucles d'un squelette et leur résultats dans la page, procédez par touches successives, adaptez-les pour obtenir des résultats différents, puis cherchez à obtenir le contenu que vous souhaitez pour votre site.

Dans un deuxième temps, créez votre premier squelette en copiant un squelette proche et en y ajoutant des boucles supplémentaires. Après plusieurs essais, si l'affichage vous semble sans rapport avec ce que vous attendez, n'hésitez pas à utiliser le débogueur intégré qui vous aidera à voir le détail des résultats obtenus, le code PHP généré et les requêtes SQL sur la base de données.

Bien entendu, si vous trouvez que les modèles de la distribution ne sont pas très jolis, et que vous avez envie de donner libre cours à votre créativité graphique, les squelettes offrent de larges possibilités que nous explorerons au chapitre suivant.

Le fichier .html ou squelette

Le fichier .html sert à gérer la mise en forme de vos pages. Les créateurs de SPIP ont décidé d'appeler ce fichier squelette. C'est lui qui contient le code nécessaire à l'affichage de l'aspect graphique des pages dans le navigateur.

Ce fichier, rédigé en langage HTML, bénéficie donc des enrichissements propres à ces fichiers, tels que le langage Javascript. Cependant, on y ajoute des instructions spécifiques, les boucles, qui permettent d'indiquer à SPIP où il devra placer les éléments tirés de la base de données. Par exemple : mettre ici le titre du dernier article, là une liste de toutes les rubriques du site, etc.

Pour expliquer de quoi est constitué un squelette, prenons comme exemple celui de la page d'accueil qui présente des boucles intéressantes. Il se trouve dans le fichier /dist/sommaire.html. Nous allons donc commenter ce squelette au fur et à mesure de son déroulement.

Dès les premières lignes, nous trouvons des balises SPIP : la balise #LANG qui renvoie la langue principale du site, puis la balise #NOM_SITE_SPIP qui renvoie le nom du site. La balise #CHARSET donne le jeu de caractères associé à la langue du site.

Le contenu du squelette /dist/sommaire.html

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html lang="#LANG">

<head>
<title>[#NOM_SITE_SPIP] </title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
 charset=#CHARSET">
```

La variable #LANG définit la langue par défaut du site telle qu'elle a été précisée au moment de l'installation et de la configuration (voir les chapitres 3 et 4).

La variable #NOM_SITE_SPIP définit le nom du site que vous avez précisé à la configuration du site (voir le chapitre 4).

#CHARSET est la variable qui définit le jeu de caractères associé à la langue par défaut du site (voir le chapitre 4).

Ensuite nous trouvons l'appel des feuilles de style de SPIP. Celles-ci seront étudiées au chapitre 10.

```
<!-- Ceci est la feuille de style par défaut pour les types
 internes à SPIP -->
<link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">
<!-- Les feuilles de style spécifiques aux présents squelettes
 -->
<link rel="stylesheet" href="typographie.css" type="text/css">
<!-- media="..." permet de ne pas utiliser ce style sous
 Netscape 4 (sinon plantage) -->
<link rel="stylesheet" href="habillage.css" type="text/css"
 media="print, projection, screen, tv">
```

SPIP utilise les feuilles de style (CSS) pour l'affichage, et nous en reparlerons au chapitre 10. C'est notamment ces feuilles de style qui déterminent les polices, les couleurs et les positions des différents éléments. Les directives (`class`) sont ensuite appelées par les balises HTML `<div>` dans le code HTML.

Nous trouvons aussi l'affichage du lien vers le backend du site, c'est-à-dire la mise en place de la *syndication*. Nous y reviendrons au chapitre 14, à la section « Utiliser la syndication », page 407.

```
<!-- Lien vers le backend pour navigateurs éclairés -->
<link rel="alternate" type="application/rss+xml"
      title="<:syndiquer_site:>" href="backend.php3">
</head>
```

TECHNIQUE Que signifie <:syndiquer_site:> ?

Les chaînes de traduction de SPIP sont contenues dans les fichiers /ecrire/lang/publi_xx.php3. Par exemple <:syndiquer_site:>, si la langue principale du site est le français, SPIP affichera *Syndiquer tout le site*. Si c'est l'anglais, SPIP affichera *Syndicate the whole site*.

Vous pouvez aussi placer vos propres traductions dans un fichier /ecrire/local_xx.php3. Ce sera plus pratique lors des mises à jours de SPIP.

Nous reviendrons sur le multilinguisme de SPIP dans le chapitre 11.

Nous abordons maintenant le corps de la page HTML. La première balise rencontrée concerne la direction de la langue, c'est-à-dire le sens dans lequel s'affiche le texte, de gauche à droite ou l'inverse. Puis on affiche le menu principal qui se présente sous la forme d'une liste simple.

La variable **#LANG_DIR** est une variable qui peut être passée à SPIP dans un site multilingue (voir le chapitre 8).

La balise **#URL_SITE_SPIP** contient l'URL du site que vous avez définie au moment de la configuration.

```
> <body bgcolor="white" dir="#LANG_DIR">
  <div id="navigation">
    <h1 class="structure"><:navigation:></h1>
    <!-- Menu de navigation général -->
    <div class="menu">
      <ul class="general">
        <li class="menu-titre">
          <a href="(#URL_SITE_SPIP)" title="<:accueil_site:>"><b>#NOM_SITE_SPIP</b></a>
        </li>
        <li class="menu-item">
          <a href="plan.php3"><:plan_site:></a>
        </li>
        <li class="menu-item">
          <a href="resume.php3"><:en_resume:></a>
        </li>
        <li class="menu-item">
          <a href="ecrire/"><:espace_prive:></a>
        </li>
      </ul>
    </div>
```

Figure 9-1
Le menu de navigation général de la page d'accueil par défaut

SPIP 1.8.1d sur localhost

Plan du site
En résumé
Espace privé

Puis, nous trouvons le premier formulaire : il s'agit du formulaire de recherche qui permet de trouver toutes les occurrences d'un ou plusieurs mots sur le site.

```
<!-- Formulaire de recherche -->
[(#FORMULAIRE_RECHERCHE)]
```

◀ SPIP construit pour vous un formulaire pré-défini permettant de rechercher dans le site grâce à la balise #FORMULAIRE_RECHERCHE .

Figure 9–2
Le formulaire de recherche par défaut

Nous rencontrons ensuite nos premières boucles SPIP : elles sont chargées de classer et d'afficher les titres des rubriques situées à la racine (secteurs) du site, et de leurs sous-rubriques, par ordre alphabétique. On leur ajoute un lien pour en faire un menu.

```
<!-- Menu de navigation rubriques -->
<B_rubriques>
<div class="menu">
<ul class="rubriques">
<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {racine} {par titre}>
<li>
<div class="menu-titre">
<a href="#URL_RUBRIQUE"
 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>#TITRE</a>
</div>
<B_sous_rubriques>
<ul class="menu-liste">
<BOUCLE_sous_rubriques(RUBRIQUES) {id_parent} {par titre}>
<li class="menu-item">
<a href="#URL_RUBRIQUE"
 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>
 #TITRE
 </a>
</li>
</BOUCLE_sous_rubriques>
</ul>
</B_sous_rubriques>
</li>
</BOUCLE_rubriques>
</ul>
</div>
</B_rubriques>
```

Brevets logiciels
Edito
Humeur
Infos du Web
Business
Enseignement
Évènements
GNU/GPL
Justice
LUG
Microsoft
Sécurité
Infos Linux
Autres distribs
Debian
Mandrake
Red Hat
Suse

Figure 9–3
Le menu des rubriques par défaut

Le code suivant affiche le petit logo de SPIP.

```
<!-- Logo SPIP -->
<a href="http://www.spip.net">"></a>
```



Figure 9–4

Le logo s'affiche à la suite du menu

SPIP construit pour vous des boutons, qui ne sont visibles que pour les administrateurs et qui simplifient certaines actions dans les pages du site par l'intermédiaire de la balise #FORMULAIRE_ADMIN.

```
> <!-- Formulaire administrateur -->
[(#FORMULAIRE_ADMIN)]
</div>
```

Figure 9–5
Le formulaire d'administration

Modifier cette rubrique (1)

Recalculer cette page

La boucle suivante affiche les deux derniers articles parus. Vous pouvez modifier le nombre d'articles en ajustant le critère {0,2} qui figure à la quatrième ligne.

```
<div id="principal" class="contenu">
<!-- Une : derniers articles publiés -->
<h1 class="structure"><:derniers_articles:></h1>
<BOUCLE_article_un(ARTICLES) {par date} {inverse} {0,2}>
  [&#LOGO_ARTICLE_RUBRIQUE|right]
  [<div class="surtitre">(&#SURTITRE)</div>]
  <h2 class="titre-extrait"><a href="#URL_ARTICLE">#TITRE</a>
  </h2>
  [<div class="surtitre">(&#SOUSTITRE)</div>]
  <div class="detail">
    [&#DATE|nom_jour] [&#DATE|affdate]
    <B_auteurs_un><:par_auteur:>
      <BOUCLE_auteurs_un(AUTEURS) {id_article} {" , "}>#NOM
    </BOUCLE_auteurs_un>
  </div>
  [<div class="texte">
    <div class="extrait">(&#INTRODUCTION)</div>
  </div>]
  <br/>
</BOUCLE_article_un>
```

Cette boucle permet d'afficher, l'un en dessous de l'autre, les deux derniers articles parus et d'indiquer pour chacun d'eux son titre (#TITRE) avec un lien vers la page de l'article (#URL_ARTICLE), sa date (#DATE), son auteur (#NOM), et une courte introduction de l'article (#INTRODUCTION).

>

La boucle auteurs_un va afficher les noms des auteurs de l'article, séparés par des virgules

>

Qui sommes-nous ?

vendredi 16 janvier 2004 par yann

Indépendant Technologies est une société coopérative ouvrière de production à capital variable créée en janvier 2004. Son siège social est au : 28 rue de la tannerie, 29600, Plourin les Morlaix. Indépendant Technologies est la réunion des activités, en tant que travailleurs indépendants, des 2 associés : Thierry Mercier et Yann Forgeret. Nous connaissons depuis plus de 2 ans et avons eu l'occasion de travailler ensemble sur des projets. Il était donc normal que pour faire face à (...)

Conditions générales de ventes

jeudi 1er janvier 2004 par yann

Préambule La boutique en ligne du site Indépendant Technologies a été mise en place par la société Indépendant Technologies, qui est l'exploitante de ce site. Toute prise de commande au titre d'un produit figurant au sein de la boutique en ligne du site web Indépendant Technologies implique l'acceptation préalable des présentes conditions générales. En conséquence, le client reconnaît être parfaitement informé du fait que son accord concernant le contenu des présentes (...)

Nous trouvons ensuite la création d'un encart qui contiendra les brèves s'il y a lieu, et les articles syndiqués. La première boucle affiche les huit dernières brèves du site avec leur date. Elle crée, avec le titre de chaque brève, un lien vers la page de cette brève. La seconde boucle récupère les huit derniers articles des sites web que vous avez syndiqués et crée un lien vers ces articles avec leurs titres.

```
<div class="encart">
<!-- Brèves -->
<h1 class="structure"><:dernieres_breves:></h1>
<B_breves>
<div class="menu">
<div class="breves">
  <div class="menu-titre">
    <:breves:>
  </div>
  <ul>
    <BOUCLE_breves(BREVES) {par date} {inverse} {0,8}>
      <li class="menu-item">
        <i>[({#DATE|affdate_court})]</i>:
        <a href="#URL_BREVE">#TITRE</a>
      </li>
    </BOUCLE_breves>
  </ul>
</div>
</div>
</B_breves>
<!-- Sur Le Web -->
<h1 class="structure"><:nouveautes_web:></h1>
<B_syndic>
<div class="menu">
<div class="divers">
  <div class="menu-titre">
    <:sur_web:>
  </div>
  <ul>
```

Figure 9–6
Les deux articles les plus récents

Brèves
Novembre 2003: Nouvelle brève
Novembre 2003: Nouvelle brève
Novembre 2003: SMS : un système d'alerte peu onéreux
Novembre 2003: Concurrence : grand oral de Microsoft à Bruxelles
Novembre 2003: Loi numérique et fichiers-clients : ce qu'il faut vraiment savoir, par Me Géraldine Michel
Novembre 2003: Chine et Open Source
Novembre 2003: Les distributeurs Linux font l'impasse sur le grand public - sauf Mandrakesoft
Novembre 2003: Isabelle Renard (Avocat Associée, August&Debouzy)

Figure 9–7 Les huit dernières brèves

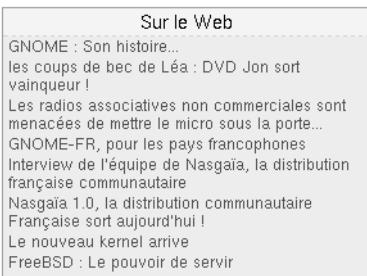


Figure 9–8 Les articles syndiqués

```
<BOUCLE_syndic(SYNDIC_ARTICLES){par date} {inverse}{0,8}>
  <li class="menu-item">
    <a href="#URL ARTICLE">[ (#TITRE*)]</a>
  </li>
</BOUCLE_syndic>
</ul>
</div>
</div>
</B_syndic>
```

Dernier formulaire proposé dans la page d'accueil, le formulaire d'inscription permet aux internautes de s'inscrire pour rédiger des articles sur le site.

```
<!-- Inscription au site -->
[<div class="formulaire"><:participer_site:><p>
(#FORMULAIRE_INSCRIPTION)</div>]
</div>
```

The registration form contains the following text and fields:

You can participate in the life of this site and propose your own articles by registering below. You will receive immediately an email indicating your access codes to the private space of the site.

The private space of this site is open to visitors, after registration. Once registered, you can consult the articles in progress, propose articles and participate in all forums.

Please enter your name and email address. Your personal identifier will be sent quickly, by email.

Votre nom ou pseudo

Votre adresse email

Figure 9–9 le formulaire d'inscription

Ce formulaire n'apparaît que si vous avez autorisé l'inscription automatique des nouveaux rédacteurs dans les options d'administration.

Voici enfin le code de l'affichage du corps principal de la page. Il contient une boucle sur les articles qui affichera les articles les plus récents. On peut noter que la boucle contient un critère {2,8} : cela signifie que les articles ne sont affichés qu'à partir du troisième. Pourquoi ? Souvenez-vous ! Nous avons déjà affichés les deux plus récents. Une autre manière très simple, mais aussi très limitée, de gérer les doublons.

```

<h1 class="structure"><:articles_recents:></h1>
<!-- Articles récents -->
<BOUCLE_articles_recents(ARTICLES) {par date} {inverse} {2,8}>
<h2><a href="#URL ARTICLE"
[title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>#TITRE</a></h2>
<div class="detail">
[(#DATE|nom_jour)] [(#DATE|affdate)]
<B_auteurs_recents><:par_auteur:><BOUCLE_auteurs_recents(AUTEURS) {id_article} {">#NOM</BOUCLE_auteurs_recents>
</div>
<br/>
</BOUCLE_articles_recents>
</div>
</body>
</html>

```

Cette boucle récupère et affiche les huit derniers articles (après les deux articles les plus récents) avec leur titre et leur auteur.

Mon site SPIP

- Plan du site
- En résumé
- Espace privé

Brevets logiciels

- Edito
- Humeur

Infos du Web

- Business
- Enseignement
- Événements
- GNU/GPL
- Justice
- LUG
- Microsoft
- Sécurité

Infos Linux

- Autres distros
- Debian
- Mandrake
- Red Hat
- Suse

Interviews

Linuxien(ne)s francophones

Logiciels & Matériels

- BSD
- Bureau
- les Nukes
- Messagerie
- Mysql
- Navigateurs
- Réseau

Messages

Produits & services

- Conseil & Formations
- Dépannage & Maintenance
- Intranet/Extranet
- Réseaux informatiques
- Sites Web
- Ventes de matériels

Programmation

- PHP

Qui sommes-nous ?

vendredi 16 janvier 2004 par yann

Independant Technologies est une société coopérative ouvrière de production à capital variable créée en janvier 2004. Son siège social est au : 28 rue de la tannerie, 29600, Plourin les Morlaix.

Independant Technologies est la réunion des activités, en tant que travailleurs indépendants, des 2 associés : Thierry Mercier et Yann Forgerit. Nous connaissons depuis plus de 2 ans et avons eu l'occasion de travailler ensemble sur des projets. Il était donc normal que pour faire face à (...)

Conditions générales de ventes

jeudi 1er janvier 2004 par yann

Préambule La boutique en ligne du site Independant Technologies a été mise en place par la société Independant Technologies, qui est l'exploitante de ce site.

Toute prise de commande au titre d'un produit figurant au sein de la boutique en ligne du site web Independant Technologies implique l'acceptation préalable des présentes conditions générales.

En conséquence, le client reconnaît être parfaitement informé du fait que son accord concernant le contenu des présentes (...)

Nouvel article

jeudi 1er janvier 2004 par yann

Nouvel article

mardi 30 décembre 2003 par yann

L'obligation de conseil du prestataire informatique

lundi 29 décembre 2003 par yann

La politique de licence de Microsoft dans le collimateur de Bruxelles

samedi 1er novembre 2003 par yann

La Commission européenne publie un guide pour migrer vers l'"open source"

dimanche 26 octobre 2003 par yann

L'outil "open source" de messagerie instantanée Jabber détrône ICQ

dimanche 26 octobre 2003 par yann

Les eurodéputés refusent d'adopter l'exemple américain

jeudi 25 septembre 2003 par yann

Les derniers infos des brevets logiciels

mardi 23 septembre 2003 par yann

Brèves

- Novembre 2003: Nouvelle brève
- Novembre 2003: Nouvelle brève
- Novembre 2003: SMS : un système d'alerte peu onéreux
- Novembre 2003: Concurrence : grand oral de Microsoft à Bruxelles
- Novembre 2003: Loi numérique et fichiers-clients : ce qu'il faut vraiment savoir, par Me Géraldine Michel
- Novembre 2003: Chine et Open Source
- Novembre 2003: Les distributeurs Linux font l'impasse sur le grand public - sauf Mandrakesoft
- Novembre 2003: Isabelle Renard (Avocat Associée, August&Debouzy)

Sur le Web

- GNOME : Son histoire...
- Les coups de bec de Léa : DVD Jon sort vainqueur !
- Les radios associatives non commerciales sont menacées de mettre le micro sous la porte.
- GNOME-FR, pour les pays francophones
- Interview de l'équipe de Nasgala, la distribution française communautaire
- Nasgala 1.0, la distribution communautaire Française sort aujourd'hui !
- Le nouveau kernel arrive
- FreeBSD : Le pouvoir de servir

Vous pouvez participer à la vie de ce site et proposer vos propres articles en vous inscrivant ci-dessous. Vous recevez immédiatement un

Figure 9–10 La page calculée par SPIP

Paramétrer les squelettes

Paramétrer le fichier .php3

L'appel au fichier .php3 est la première étape indispensable pour afficher une page SPIP. Dans SPIP, chaque page a une URL de la forme :

```
http://mon_site_spip/le_fichier.php3?id_quelque_chose=un_nombre
```

Le fichier .php3 est très simple et ne contient, en principe, que les lignes ci-dessous :

Le contenu des fichiers xxx.php3

```
<?php
$fond = "nom-du-squelette";
$delais = "24*3600";
include ("inc-public.php3");
?>
```

Voyons comment modifier ce fichier grâce aux variables de personnalisation.

Dans le fichier .php3 d'appel d'un squelette, la variable \$fond est le nom du fichier qui contient le code HTML de la mise en page, c'est-à-dire le squelette. Si \$fond="article", le code HTML et les boucles seront contenus dans article.html. Il n'est pas nécessaire de mettre dans la variable \$fond la terminaison .html.

La variable \$delais est le temps maximum (en secondes) pendant lequel un fichier est conservé dans le cache de SPIP avant d'être recalculé. Un délai de 3600 correspond à une heure, un délai de 24*3600 correspond à 24 heures.

ATTENTION Le recalcul d'une page n'est pas automatique

La variable \$delais n'indique pas à SPIP de recalculer une page, par exemple, toutes les 24 heures. Elle lui indique simplement qu'il faut vérifier si la page actuellement dans le cache n'est pas agée de plus de 24 heures au moment où elle est demandée par le navigateur de l'internaute. Si elle est plus âgée, alors seulement dans ce cas, elle est recalculée.

Évitez les délais trop courts

Il ne sert à rien de mettre des délais très courts pour qu'un site soit toujours à jour. Cela présente surtout un gros inconvénient : on perd le bénéfice du système de cache de SPIP et on surcharge les serveurs de l'hébergeur. Ce qui aura deux conséquences :

- Si la base de données ne fonctionne plus, le site n'est plus consultable.
- L'hébergeur risque de vous rejeter rapidement car vous consommez trop de ressources !

Il est donc possible de jouer sur la valeur de la variable `$delays` pour modifier la fréquence des mises à jour et des ajouts de contenu du site. Si le site est actualisé plusieurs fois par jour, il est possible de mettre un délai d'une heure (`1*3600`). Si le site n'est actualisé que quelques fois par semaine, des délais plus longs sont préférables.

Si vous utilisez les forums attachés aux articles sur votre site, il n'est pas nécessaire de mettre le délai à `0*3600` pour que les contributions des forums soient visibles dès qu'elles sont postées. SPIP le fait tout seul. À chaque fois qu'une contribution est postée, il recalcule automatiquement la page associée stockée dans le cache, quel que soit le délai qui lui était attribué.

Variables de personnalisation et mes_fonctions.php3

SPIP permet de personnaliser certaines variables qui interviennent dans l'affichage. Pour cela, il existe deux manières de faire.

Si la variable ne doit intervenir que dans un seul squelette, vous pouvez l'ajouter, directement, dans le fichier `.php3` du squelette. Voici par exemple un fichier `rubrique.php3` qui modifie l'espacement autour des logos des rubriques, cette modification n'interviendra que pour les squelettes des rubriques, `rubrique.html` :

```
<?php
$fond = "rubrique";
$delais = "2*3600";
$espace_logos = 20;
include("inc-public.php3");
?>
```

Si la variable doit intervenir pour l'ensemble du site, il est plus simple de la déclarer dans le fichier `mes_fonctions.php3`. Voici un exemple :

Dans le fichier mes_fonctions.php3

```
<?php
... vos autres fonctions ...
$GLOBALS['debut_intertitre'] = "<h3 class='mon_style_pour_h3'>";
$GLOBALS['fin_intertitre'] = "</h3>";
... d'autres variables de personnalisation ...
?>
```

Ici, nous avons modifié la manière dont seront affichés les intertitres dans le texte des brèves ou des articles. SPIP va automatiquement appliquer à tous les intertitres qu'il rencontre au moment du calcul d'un squelette, la mise en forme que vous avez définie à la place de la mise en forme par défaut qui est celle de vos fichiers feuilles de style (CSS). Notez que vous devez utiliser la syntaxe `$GLOBALS[' ... ']`.

PRATIQUE Quelques conseils

Pour modifier le délai du cache, il vous faut éditer les fichiers `.php3` correspondants et régler les délais en secondes. Voici quelques conseils :

- Pour une page sommaire (ou accueil), qui doit être continuellement à jour, une variable `$delais=1200` peut être indiquée (c'est-à-dire un recalcul toutes les 20 minutes).
- Pour une page rubrique, tout dépend à quel rythme paraissent vos articles. Si la rubrique est très active, mettez un délai court : `$delais=2*3600` (2 heures). Si la rubrique est peu active, mettez un délai long : `$delais=24*3600` (1 jour).
- Les pages articles ou brèves sont des éléments qui ne sont pas modifiés souvent (voire pas du tout). Une variable `$delais=7*24*3600` (1 semaine) est justifiée.

ATTENTION

Mes modifications ne s'affichent pas

Dans ce cas, il y a très certainement un conflit entre le cache interne de SPIP et le cache de votre navigateur. En effet, les pages web sont aussi placées dans le cache du navigateur.

Si vous avez vidé le cache de SPIP, rechargez la page dans votre navigateur. Si cela ne change rien, rechargez la page en appuyant sur la touche Majuscule (ou Shift) de votre clavier. En dernier recours, videz le cache de votre navigateur et rechargez la page.

Si vous avez fait des modifications sur vos fichiers `.css`, un simple recharge de la page, même en ayant vidé le cache, ne suffira pas. Il faut recharger la page en appuyant sur la touche Majuscule de votre clavier.

Paramétriser les répertoires, les squelettes...

Cette solution est très pratique si l'on souhaite placer ses squelettes personnalisés dans un répertoire à part, pour simplifier les mises à jour ou les modifications. Avec la version 1.8, le répertoire par défaut pour ces squelettes est nommé `/squelettes`.

Si l'on ajoute la ligne :

```
$GLOBALS['dossier_squelettes'] = 'mon_dossier';
```

dans le fichier `mes_fonctions.php3`, SPIP ira automatiquement chercher les fichiers de squelettes dans le dossier `/mon_dossier`. S'il ne les trouve pas, il ira chercher dans le répertoire `/squelettes`, puis à la racine du site, et enfin dans le répertoire `/dist`. Notez que cette définition de variable fonctionne aussi si vous utilisez des `<INCLUDE(fichier.php3)>`, c'est-à-dire que SPIP ira chercher le squelette correspondant dans le dossier `/mon_dossier`.

Tableau 9-1 Stockage des fichiers de squelettes dans un site SPIP

COMPATIBILITÉ Avant la version 1.8

Les trois modes de stockage des squelettes ci-après disponibles dans les versions antérieures de SPIP sont toujours possibles :

- À la racine du site : c'était le mode de stockage, des fichiers de squelettes, le plus communément utilisé. Il suffisait de créer des fichiers `.html` sans le `-dist`.
 - Dans un répertoire dédié : il était possible de mettre ses squelettes dans un répertoire spécial et dédié aux squelettes en ajoutant, dans `mes_fonctions.php3` la définition de variable suivante :
- ```
$GLOBALS['dossier_squelettes'] = 'mon_dossier_de_squelettes';
```
- Modifier la variable `$fond` du fichier `.php3` associé au squelette.

### Depuis la version 1.8

SPIP 1.8 recherche d'abord les fichiers de squelettes dans :

1. le répertoire : `/squelettes` (squelettes personnalisés) ;
2. le répertoire racine du site ;
3. le répertoire : `/dist` (squelettes par défaut).

Si un répertoire personnalisé est cité dans le fichier `/ecrire/mes_fonctions.php3`, ce fichier étant lu en premier s'il existe, ce répertoire sera utilisé.

## Créer des squelettes liés à un contexte

Vous pouvez aussi créer des mises en page variables en fonction du contexte. Pour un article, par exemple, on peut créer, en plus de la mise en page `article.php3/article.html`, d'autres mises en page destinées à certains cas particuliers :

- un couple `imprimer.php3/imprimer.html` qui permet de mettre en forme l'article pour l'impression ;
- un couple `article-txt.php3/article-txt.html` qui permet d'afficher une version texte de l'article pour ce type de navigateurs, etc.

Pour différencier une rubrique du site par sa charte graphique, il suffit de créer les fichiers HTML `rubrique-numero_rubrique.html` (`rubrique-1.html` par exemple) et la rubrique concernée (et ses sous-rubriques) bénéficie d'un affichage différent. Notez que vous n'avez pas besoin de créer un fichier `rubrique-1.php3`, SPIP détecte automatiquement que vous avez créé un squelette particulier.

Si l'on veut que les articles (et les articles des sous-rubriques), ainsi que les brèves, contenus dans la rubrique indiquée aient la même charte graphique, il suffit de créer des fichiers `article-numero_rubrique.html` et `breve-numero_rubrique.html` contenant le code HTML nécessaire. Ici aussi, il n'est pas nécessaire de créer un fichier `article-numero_rubrique.php3` ou un fichier `breve-numero_rubrique.php3`.

## La balise #SPIP\_CRON

La balise `#SPIP_CRON`, introduite par la version 1.8 de SPIP permet d'assurer une meilleure utilisation des tâches de fond du moteur interne de SPIP. Ces tâches de fond sont, pour l'essentiel, les statistiques, l'indexation et la syndication. Jusqu'à cette version de SPIP, ces travaux internes étaient entièrement gérés par son moteur et parfois, les lenteurs que l'on pouvait constater en visitant un site étaient tout simplement dues à l'exécution de ces tâches d'administration.

Cette balise est à placer dans une page très fréquentée du site comme `sommaire.html` ou `article.html`. Elle générera régulièrement les tâches de fond, principalement l'indexation du contenu, en optimisant leurs traitement, réduisant d'autant les lenteurs induites pour les visiteurs. En effet, plus la fréquence de ces calculs est rapprochée, plus leur temps d'exécution est réduit du fait du nombre de nouvelles données à traiter. La mise à jour des statistiques pour une période d'une heure prendra beaucoup moins de temps que s'il faut les calculer pour une plage horaire de 24 heures. Un visiteur entrant dans le site à ce moment verra son temps d'attente notablement réduit grâce à cette astuce.

### TECHNIQUE Comment ça marche ?

Sans entrer dans le détail de son fonctionnement, sachez seulement que `#SPIP_CRON` consiste en l'affichage d'un bloc de type `div` invisible pour vous dont l'attribut `background` gère l'exécution du script `spip_background.php3`. Le script effectue les tâches de fond d'administration et affiche ensuite une image transparente de dimensions 1×1 pixel pour terminer la transaction.

## Le débogueur de squelettes

La version 1.8 de SPIP a apporté un outil fantastique pour la mise au point de votre site. Dénommé « débogueur », il permet d'extraire de manière structurée, le code des boucles que l'on trouve dans un squelette, mais aussi de consulter le résultat obtenu. Il affiche à la fois la requête SQL générée et le résultat de cette requête, ce qui vous permet de vérifier la validité de vos critères tels qu'ils sont en définitive appliqués à la base de données. Si vous êtes curieux, vous pouvez aussi examiner le code PHP généré par SPIP, ce qui vous donnera une idée de la manière dont vos pages sont créées.

Pour obtenir ces informations, il suffit de taper, dans la barre d'adresse de votre navigateur, l'URL de la page à examiner suivie d'un paramètre très simple, comme ceci :

`| http://monsite.net/rubrique.php3?id_rubrique=3&var_mode=debug`

### ATTENTION Accès au débogueur

Bien que la page que vous souhaitez consulter soit dans la partie publique, vous ne pouvez accéder au débogueur que si vous êtes connecté, au même moment, en tant qu'administrateur. Au besoin, si ce n'est pas le cas, SPIP vous demandera, par l'intermédiaire de la procédure d'authentification de l'espace privé, de le faire et vous redirigera ensuite vers le débogueur.

Voici le résultat obtenu sur l'exemple de la page de présentation des rubriques de notre site, secteur.html :

The screenshot shows a browser window with the URL [http://ordi-xpsp2/yann/secteur.php?id\\_rubrique=2&var\\_mode=debug](http://ordi-xpsp2/yann/secteur.php?id_rubrique=2&var_mode=debug). The title bar says "Fichier Edition Affichage Aller à Marque-pages Outils ?". Below the title bar are standard browser controls (back, forward, search, etc.). A toolbar with icons for file operations is visible. The main content area has two sections:

- squelettes/secteur.html : résultat code**: This section contains environment variables and a list of 8 loops. The environment variables are:
 

```
#ENV
id_rubrique : 2
lang : fr
date_redac : 2005-05-28 11:44:44
date : 2005-05-28 11:44:44
```

 The list of loops is:
 

```
1 boucle résultat code <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
2 boucle résultat code <BOUCLE_menu2(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {3,3}>
3 boucle résultat code <BOUCLE_syndic_sites(SYNDIC_ARTICLES) {id_rubrique} {par date} {inverse} {0,8}>
4 boucle résultat code <BOUCLE_sites(SYNDICATION) {id_rubrique} {par hasard} {0,8}>
5 boucle résultat code <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}>
6 boucle résultat code <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num_titre} {doublons}>
7 boucle résultat code <BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}>
8 boucle résultat code <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}>
```
- squelettes/menutot.html : résultat code**: This section contains environment variables:
 

```
#ENV
id_rubrique : 2
```

Figure 9–11 La page de la rubrique affichée dans le débogueur de SPIP

## Afficher les éléments d'une boucle

La page obtenue se compose de deux zones. La partie supérieure donne la liste des boucles trouvées dans le squelette, ainsi que celle des formulaires. Dans la partie inférieure, seront visualisées les informations détaillées ci-après en cliquant sur les liens *boucle*, *résultat* et *code* de chaque boucle.

### Afficher le code d'une boucle

En cliquant sur le lien *boucle* ①, vous ferez apparaître le code de cette boucle ② (figure 9–12). Pas trop de surprises à attendre si vous l'avez vous-même rédigé. Il sera peut-être seulement mieux présenté et plus facile à lire, isolé du reste du code HTML de la page.

```

date : 2005-05-28 11:50:33

1 boucle résultat code <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
2 boucle résultat code <BOUCLE_menu2(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {3,3}>
3 boucle résultat code <BOUCLE_syndic_sites(SYNDIC_ARTICLES) {id_rubrique} {par date} {inverse} {0,8}>
4 boucle résultat code <BOUCLE_sites(SYNDICATION) {id_rubrique} {par hasard} {0,8}>
5 boucle résultat code <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}>
6 boucle résultat code <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num titre} {doublons}>
7 boucle résultat code <BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}>
8 boucle résultat code <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}>

squelettes/menutot.html : résultat code
#ENV
id_rubrique : 2

BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}
<BOUCLE_menu (RUBRIQUES){racine}{id_secteur!=7}{par titre}{0,3}>
<td width="30%">&nbsp&nbsp[(#TITRE|supprimer_numero)]</td>
</BOUCLE_menu>

```

Figure 9–12 Le code de la boucle menu

## Afficher le résultat de la boucle

Le lien *résultat* ③ fera apparaître le code SQL ④ de la requête générée pour cette boucle, ainsi que le résultat s'il y a lieu (figure 9–13). Voilà qui est très intéressant si vous n'êtes pas sûr de vos critères et que vous souhaitez voir le résultat brut de votre formulation.

```

date : 2005-05-28 11:51:39

3
1 boucle résultat code <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
2 boucle résultat code <BOUCLE_menu2(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {3,3}>
3 boucle résultat code <BOUCLE_syndic_sites(SYNDIC_ARTICLES) {id_rubrique} {par date} {inverse} {0,8}>
4 boucle résultat code <BOUCLE_sites(SYNDICATION) {id_rubrique} {par hasard} {0,8}>
5 boucle résultat code <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}>
6 boucle résultat code <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num titre} {doublons}>
7 boucle résultat code <BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}>
8 boucle résultat code <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}>

squelettes/menutot.html : résultat code
#ENV
id_rubrique : 2

BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}
SELECT rubriques.id_rubrique, rubriques.titre, rubriques.lang
FROM spip_rubriques AS rubriques
WHERE rubriques.id_parent='0'
 AND NOT (rubriques.id_secteur = '7')
 AND rubriques.statut='publie'
ORDER BY rubriques.titre
LIMIT 0,3

```

Figure 9–13 Le résultat de la boucle menu

---

Par exemple, la boucle ci-dessus demande d'afficher les rubriques de la racine du site (critère `{racine}`), dont le numéro de secteur est différent de 7 (critère `{id_secteur!=7}`), classées par titres (`{par titre}`), et seules les trois premières rubriques doivent être affichées (`{0, 3}`).

Dans la requête SQL (voir ④ sur la figure 9–13), les deux premières lignes sont déterminées par le type de données souhaitées (ici `RUBRIQUES`). Les informations demandées dépendent des balises utilisées dans votre boucle.

Ici, la requête est très simple et ne porte que sur la table `spip_rubriques` (voir à la deuxième ligne, la clause `FROM`). Notez que le mot-clé `AS` permet de renommer localement la table en `rubriques`. Les informations demandées dans la première ligne (clause `SELECT`) sont l'identifiant de la rubrique (`rubriques.id_rubrique`), son titre (`rubriques.titre`) et sa langue (`rubriques.lang`).

Nos critères vont se traduire dans les lignes suivantes, qui dépendent complètement de leur formulation. La troisième ligne, qui introduit la clause `WHERE`, traduit le critère `{racine}` : `WHERE rubriques.id_parent = '0'`. L'interprétation est évidente : cela signifie que la rubrique n'a pas de parent, ce qui est la définition de la racine. La ligne suivante est la traduction SQL du critère relatif au secteur : `NOT (rubriques.id_secteur = '7')`. C'est bien ce que l'on veut.

La ligne suivante peut vous surprendre car ce critère ne figure pas dans le code de la boucle : `rubriques.statut = 'publie'`. En effet, c'est une option d'administration qui détermine si une rubrique est publiée dans tous les cas, ou bien si elle n'est publiée que si elle contient des données en ligne. Si une rubrique contient quelque chose, son champ `statut`, dans la table `spip_rubriques`, contient la valeur `publié`. Si l'on ajoute `{tout}` dans les critères, SPIP ne tient pas compte de ce champ `statut` et cette expression disparaît de la requête générée.

Enfin, notre troisième critère apparaît dans la clause `ORDER BY` qui définit l'ordre de classement du résultat de la requête. Ici, on souhaite obtenir les données classées sur le titre de la rubrique. Puis le dernier critère, `{0,3}`, est reproduit à peu près tel quel dans la clause `LIMIT 0,3`.

Vous voyez donc que l'on peut facilement vérifier la formulation de ses critères. Si le résultat affiché dans votre page ne vous semble pas reproduire les informations que vous connaissez dans votre base de données, vous disposez, avec cette page, d'un moyen sûr pour vérifier que vos critères sont corrects.

Mais une autre partie intéressante de ces informations est la liste du résultat lui-même, sans mise en forme ⑤. On peut donc s'assurer, en cas d'erreur, que le contenu restitué est bien celui que l'on attend, et qu'il faut bien chercher ailleurs l'anomalie, dans le code PHP par exemple.

## Afficher le code généré

Troisième volet du débogueur : l'affichage du code PHP généré pour créer la page. Nous ne regarderons donc pas en détail le code produit. Signalons cependant deux points intéressants du code.

La ligne marquée par ⑥ sur la figure 9–14 est la définition d'une fonction : elle correspond exactement à notre boucle. Cela explique certains points sur les balises. En particulier les balises qui ne sont visibles qu'à l'intérieur de la boucle sont assimilables à des variables locales. Les paramètres de cette fonction servent notamment à véhiculer les éléments du contexte entre les boucles. Lorsque une boucle appelle une autre boucle, son contexte sera transmis par sa fonction à l'autre fonction à travers ces paramètres.

Second point intéressant, si vous êtes curieux, la ligne ⑦ est celle qui fabrique la requête SQL transmise à la base de données. Mais ce code ne vous sera pas très utile si vous avez un problème à résoudre .

```
#ENV
id_rubrique : 2
lang : fr
date_redac : 2005-05-28 11:53:09
date : 2005-05-28 11:53:09

1 boucle résultat code <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
2 boucle résultat code <BOUCLE_menu2(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {3,3}>

BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}
<?php
// <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
//
function BOUCLE_menuhtml_733fb15801f72ed67ea22150b4bfb8f1(&$Cache, &$File, &$doublons, &$Numrows, $SP) {
 $old_lang = $GLOBALS['spip_lang'];

 // REQUETE
 $result = spip_abstract_select(⑦
 array("rubriques.id_rubrique",
 "rubriques.titre",
 "rubriques.lang"), # SELECT
 array("spip_rubriques AS rubriques"), # FROM
 array("rubriques.id_parent='0'",
 "NOT (rubriques.id_secteur = '7')",
 "rubriques.statut='publie'"), # WHERE
 '', # GROUP
 'rubriques.titre', # ORDER
 '0,3', # LIMIT
 '', # sous
 1, # compte
 'rubriques', # table
);
}
```

**Figure 9–14** Le code PHP de la boucle menu

## La boucle principale

Exammons d'autres exemples tiré de ce squelette. Le premier cas figure à la dernière ligne de la liste ①. Il s'agit de la boucle principale du squelette, c'est-à-dire qu'elle englobe la page en entier, ce que l'on voit facilement dès les premières lignes de code ②, qui contiennent les balises `html`, `head`, etc., soit le début d'une page HTML.

```

7 boucle résultatat code <BOUCLE_hier(HIERARCHIE) (0,10)>
8 boucle résultatat code <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}> ①

BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}
<BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique}{doublons}>
<?
$refrub='[(#ID_RUBRIQUE)]';
?>
<html lang="fr">
<title>#NON_SITE_SPIP > [(#TITRE|supprimer_numero|textebrut)] </title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=#CHARSET">

<!-- Ceci est la feuille de style par defaut pour les types internes a SPIP -->
<link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">
 ②

```

Figure 9–15 Le code de la boucle rubrique\_principale

Ici la page résultatat est particulièrement intéressante puisqu'elle donne le contenu final de la page attendue, agrémenté de morceaux de code à l'endroit où ce code opère ③. Vous pouvez donc identifier le code responsable d'une anomalie dans la page et le retrouver plus facilement dans le squelette.

```

id_rubrique : 2

BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}
SELECT rubriques.id_rubrique, rubriques.id_secteur, rubriques.titre, rubriques.lang
FROM spip_rubriques AS rubriques
WHERE (rubriques.id_rubrique = '2')
 AND 0=0
 AND rubriques.statut='publie'
<? $refrub='2'; ?> <script src="/includes/common.js" language="JavaScript">

PROSPECTIVE
FORESIGHT NETWORK
Millennium Project French Node
 ③

<?php $contexte_inclus = array('id_rubrique' => '2');
include('./menutot.php3'); ?>

<?php include_ecrire('inc_lang.php3'); lang_select("fr");
include_local("formulaires/inc-formulaire_recherche.php3");
inlude_balise_dynamique(balise_FORMULAIRE_RECHERCHE_dyn(""));
lang_dselect(); ?>
A la une <? //echo $refrub;
if($refrub=="2") { $pref="du"; }else {
$pref="de"; } echo $pref; ?> Magazine
Vous pouvez proposer un site Web sur ce thème en
utilisant le formulaire ci-dessous
 • Agenda > 4ème colloque international de l'A2ID - 17 et
 10 mai 2005

```

Figure 9–16 Le code de la boucle rubrique\_principale

## Titre des rubriques

Voici un second exemple qui illustre l'intérêt de la liste du résultat. Ici nous demandons la liste des rubriques du secteur, classées dans l'ordre des numéros (contenu dans les titres), éliminant les doublons. Nous vous laissons le soin de rechercher comment sont formulés ces critères dans la requête SQL ②, ainsi que d'identifier les éléments affichés ③ correspondant aux différentes spécifications du code de la boucle ①.

```
6 boucle résultat code <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num_titre} {doublons}>
7 boucle résultat code <BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}>
8 boucle résultat code <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}>
```

1

```
BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num_titre} {doublons}
<BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num_titre} {doublons}>
[[#TITRE]
#supprimer_numero
]
<BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}>
[[#TITRE]
]
[<div class="texte">(#INTRODUCTION)

Lire la suite
</div>
]
</BOUCLE_article_accueil>
</BOUCLE_titre_rubrique>
```

Figure 9–17 Le code de la boucle titre\_rubrique

```
BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num_titre} {doublons}
SELECT rubriques.id_rubrique, 0+rubriques.titre AS num, rubriques.titre, rubriques.lang
FROM spip_rubriques AS rubriques
WHERE (rubriques.id_secteur = '2')
 AND (rubriques.id_rubrique NOT IN (0,2))
 AND rubriques.statut='publie'
ORDER BY num
```

2

- **Agenda > 4ème colloque international de l'A2ID - 17 et 18 mai 2005**  
L'Association Internationale Interdisciplinaire de la Décision (A2ID) poursuit l'approfondissement de la notion de Décision : Mesures et évaluations.  
Ce 4ème colloque est organisé avec Bordeaux Ecole de Management, l'Université de Caen, le Centre de Recherches en Sciences Sociales et Management (CR2S-Management) de l'Institut de Gestion Sociale (IGS), Paris.  
Plus d'informations dans le document Word (...) Lire la suite

3

- **Brèves > Bienvenue aux Silicon villages !**  
Brèves/Coopération/Innovation, R&D - Par Hubert Guillaud le 19/04/2005  
Neal Gershenfeld, professeur au Centre Bits and Atom du MIT, vient de publier Fab : The Coming Revolution On Your Desktop, From Personal Computers to Personal Fabrication (ou "Des ordinateurs personnels à la fabrication personnelle"). Le credo de Neal consiste à souligner que l'attention portée à la fracture numérique cache un fossé bien plus béant concernant l'accès à l'innovation. S'il est important pour lui de rendre l'accès à l'information (...) Lire la suite
- **Portraits > Présentation de Rémi Barré**  
Le séminaire « Finirures de la prospective » a pour objectif d'approfondir les méthodes et les savoirs de la prospective, autour

Figure 9–18 Le résultat de la boucle titre\_rubrique

## Afficher les articles

Dans la boucle précédente, vous avez constaté la présence d'une boucle imbriquée, `article_accueil`, qui recherche un article particulier dans cette rubrique. Pouvez-vous traduire en français ce que vous lisez dans le code de la boucle et dans la requête SQL ? Et retrouver, comme dans le cas précédent, le lien entre ce qui est écrit dans la boucle et ce qui est affiché ?

```

5 boucle résultat code <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}>
6 boucle résultat code <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES) {id_secteur} {par num_titre} {doublons}>
7 boucle résultat code <BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}>
8 boucle résultat code <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique} {doublons}>
```

```

BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}
<BOUCLE_article_accueil(ARTICLES){id_rubrique}{id_mot=1}{par date}{inverse}{0,1}>
[(#TITRE)
]
[<div class="texte"> (#INTRODUCTION)

Lire la suite
</div>
]
</BOUCLE_article_accueil>
```

**Figure 9–19** Le code de la boucle `article_accueil`

```

BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}
SELECT articles.id_article, articles.titre, articles.texte, articles.chapo, articles.descriptif, articles.lang
FROM spip_mots_articles AS mots_articles,
 spip_articles AS articles
WHERE (articles.id_rubrique = '28')
 AND articles.id_article=mots_articles.id_article
 AND (mots_articles.id_mot = '1')
 AND articles.statut='publie'
GROUP BY articles.id_article
ORDER BY articles.date DESC
LIMIT 0,1
```

### 4ème colloque international de l'A2ID - 17 et 18 mai 2005

L'Association Internationale Interdisciplinaire de la Décision (A2ID) poursuit l'approfondissement de la notion de Décision : Mesures et évaluations.

Ce 4ème colloque est organisé avec Bordeaux Ecole de Management, l'Université de Caen, le Centre de Recherches en Sciences Sociales et Management (CR2S-Management) de l'Institut de Gestion Sociale (IGS), Paris.

Plus d'informations dans le document Word (...) Lire la suite

### Bienvenue aux Silicon villages !

Brèves/Coopération/Innovation, R&D - Par Hubert Guillaud le 19/04/2005

Neal Gershenfeld, professeur au Centre Bits and Atom du MIT, vient de publier *Fab : The Coming Revolution On Your Desktop*

**Figure 9–20** Le résultat de la boucle `article_accueil`

## Astuces SQL

Voici deux autres exemples qui mettent en oeuvre des fonctions plus avancées de SQL. Le premier concerne le critère {par hasard}. Nous voyons dans la requête que la première information demandée est RAND() AS alea, c'est-à-dire que l'on va obtenir, pour chaque ligne de données, une valeur alea qui sera le résultat d'une fonction de MySQL, nommée RAND(). C'est tout simplement un générateur de nombres aléatoires. La valeur de alea servira ensuite à trier les résultats obtenus. Ils seront donc triés selon un ordre aléatoire, et c'est bien ce que nous voulons.

```
3 boucle résultat code <BOUCLE_syndic_sites(SYNDIC_ARTICLES) {id_rubrique} {par date} {inverse} {0,8}>
4 boucle résultat code <BOUCLE_sites(SYNDICATION) {id_rubrique} {par hasard} {0,8}>
5 boucle résultat code <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES) {id_rubrique} {id_mot=1} {par date} {inverse} {0,1}>
```

```
BOUCLE_sites(SYNDICATION) {id_rubrique} {par hasard} {0,8}
SELECT RAND() AS alea, syndic.url_site, syndic.nom_site, syndic.id_syndic
FROM spip_syndic AS syndic
WHERE (syndic.id_rubrique = '2')
 AND syndic.statut='publie'
ORDER BY alea
LIMIT 0,8
```

Figure 9–21 Le résultat de la boucle sites

Le second exemple concerne la boucle HIERARCHIE qui permet d'obtenir la liste des rubriques ascendantes d'une rubrique ou d'un article dans la hiérarchie du site. Là aussi, la requête fait appel à une fonction SQL sophistiquée, FIND\_IN\_SET (pour plus d'information, voir <http://www.nexen.net/docs/mysql/annotatee/set.php>).

```
BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}
<BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}>
[<gt;: (#TITRE|supprimer_numero)]
</BOUCLE_hier>
```

Figure 9–22 Le code de la boucle hierarchie

```
BOUCLE_hier(HIERARCHIE) {0,10}
SELECT rubriques.titre, rubriques.id_rubrique, FIND_IN_SET(id_rubrique, '0')-1 AS rang, rubriques.lang
FROM spip_rubriques AS rubriques
WHERE id_rubrique IN (0)
ORDER BY rang
LIMIT 0,10
```

Figure 9–23 Le résultat de la boucle hierarchie

## Le cas d'un formulaire

Comme dernier exemple, voici le cas d'un formulaire. Ici, il s'agit du formulaire de recherche que l'on introduit par la balise #FORMULAIRE\_RECHERCHE placée à l'endroit souhaité. Le résultat montre le code HTML inscrit dans la page pour réaliser ce formulaire. Le code PHP montre comment ce code est généré. Ici, c'est très simple, mais si vous avez créé un formulaire incluant du code PHP, vous avez donc tout ce qu'il faut pour le mettre au point.



The screenshot shows a browser window with two tabs. The top tab is titled "formulaires/formulaire\_recherche.html : résultat code". It displays environment variables: "#ENV", "lien" (value: recherche.php3), and "recherche\_securisee" (value: Rechercher). The bottom tab is titled "resultat" and contains the generated HTML code:

```

01 <form action="recherche.php3" method="get" class="formrecherche">
02 <div>
03 <input type="text"
04 id="formulaire_recherche"
05 class="formrecherche"
06 name="recherche"
07 value="Rechercher" />
08 </div>
09 </form>

```

Figure 9–24 Le code HTML généré pour le formulaire de recherche

```

11 // Fonction principale du squelette formulaires/formulaire_recherche.html
12 //
13 function html_d41b511157f0da079728025fac792941 ($Cache, $Pile, $doublons=array(), $Numrows='', $SP=0) {
14 $t0 = ('<form action="'
15 . /* #ENV */ entites_html(sinon($Pile[0]["lien"],
16 ''))
17 . '" method="get" class="formrecherche">
18 <div>
19 <input type="text"
20 id="formulaire_recherche"
21 class="formrecherche"
22 name="recherche"
23 value=""
24 . /* #ENV* */ sinon($Pile[0]["recherche_securisee"]),
25 '')
26 . '" />
27 </div>
28 </form>
29 ');

31 return array(
32 'texte' => $t0,
33 'squelette' => 'html_d41b511157f0da079728025fac792941',
34 'process_ins' => ((strpos($t0,'<','?')=== false) ? 'html' : 'php'),
35 'invalidateurs' => $Cache
36);
37 }

```

Figure 9–25 Le code PHP qui génère le code HTML du formulaire de recherche

## En résumé...

Nous avons abordé dans ce chapitre le deuxième élément essentiel du fonctionnement de SPIP, les squelettes. Les squelettes constituent l’interface graphique de votre site. Des exemples, utilisables et pédagogiques, sont fournis avec le logiciel SPIP. L’utilisateur débutant comme le spécialiste les consultera, les utilisera, les personnalisera et enfin créera ses propres squelettes. Et pour en comprendre le fonctionnement, le débogueur de SPIP vous donnera de larges possibilités d’exploration.

Tous les éléments mis à disposition par SPIP disposent d’une syntaxe intuitive et explicite. Que vous soyez débutant, avec le désir de faire votre site sans apprendre de langage de programmation, ou webmestre chevronné souhaitant créer un site personnalisé et utiliser ses propres modèles, SPIP fournit tous les outils nécessaires, prêts à l’emploi, ouverts, paramétrables pour obtenir un gestionnaire de contenu agréable, souple, évolutif et répondant à de nombreux contextes et besoins.

# chapitre 10

**PROSPECTIVE  
FORESIGHT NETWORK**

*Millennium Project French Node*

## Edito

### Ensemble, construisons l'avenir, dès à présent

Dédié aux professionnels de la prospective et à tous ceux qui participent de près ou de loin à cette indiscipline intellectuelle, Prospective-Foresight Network vous accueille sur son espace de communication et d'échanges de connaissances.

Notre association a pour objectif de diffuser la philosophie de la prospective, ses méthodes et ses applications, de valoriser ses acteurs, les résultats de leurs études et leurs actions sur le terrain.

Elle a aussi pour vocation d'informer des actualités du secteur et de (...)

[Lire la suite](#)



# Mise en page : HTML et feuilles de style CSS

Nous avons vu dans le chapitre précédent la puissance des boucles SPIP pour sélectionner les données à afficher dans la page web. L'objectif de ce chapitre est de présenter un panorama des techniques du Web sémantique (HTML 4.01 et CSS 2), qui permettent de créer des pages HTML de haute qualité graphique, tout en proposant des pages claires dont le contenu sera compréhensible par les machines (navigateurs Internet divers, moteurs de recherche, Internet mobile).

## SOMMAIRE

- ▶ Comment ça marche ?
- ▶ Où se trouve la définition des styles ?
- ▶ Les éléments personnalisables
- ▶ Les menus

## MOTS-CLÉS

- ▶ CSS
- ▶ Feuilles de style
- ▶ Personnalisation
- ▶ Menu

Le langage HTML et les feuilles de style CSS sont des standards de création de pages web largement documentés et simples d'utilisation par les webmestres. Leur utilisation permet de mettre en page le contenu à présenter aux internautes ; bien sûr, un talent spécifique de graphiste et un peu d'entraînement seront nécessaires pour obtenir une présentation graphique vraiment originale et soignée.

Le langage HTML est utilisé pour définir la structure des pages ; on lui adjoint des feuilles de style en cascade (CSS ou *Cascading Style Sheet* en anglais) pour mettre en forme la présentation graphique.

Nous allons aborder dans ce chapitre les pratiques usuelles d'utilisation du langage HTML et des CSS. Ces notions permettront de comprendre et de modifier les squelettes de pages distribués par défaut avec SPIP. Nous vous présenterons aussi les sites de référence pour approfondir les notions présentées et vous permettre de créer vos propres squelettes SPIP.

## Des pages web respectant les standards

Les évolutions du langage HTML encouragent les développeurs à utiliser le HTML dit sémantique. Cette technique consiste à structurer le contenu des pages web à l'aide de balises HTML signifiantes adaptées à la nature du contenu qu'elles encadrent en dehors de toute considération esthétique. Le but du HTML sémantique est de créer des pages accessibles aux handicapés et aux logiciels et matériels alternatifs. Le Web sémantique se définit donc en opposition au Web traditionnel, qui permettait d'utiliser des balises HTML à des fins de présentation graphiques (structure de la page dans des tables non sémantiques, présentations graphiques définies par les attributs des balises HTML).

Le langage HTML sémantique et les feuilles de style en cascade (CSS) sont des standards de programmation normalisés par le consortium W3C (World Wide Web Consortium). Ce groupe d'experts assure le développement des technologies HTML et CSS, et garantit que ces formats sont librement utilisables, clairement documentés et indépendants des intérêts d'une firme en particulier.

Le W3C émet des recommandations, aussi bien pour le HTML que pour les CSS, qui permettent aux différents acteurs du Web de créer des pages selon des normes communes, et dont le code source est compréhensible par les différents navigateurs Internet.

## HTML et CSS, des standards normalisés

Depuis sa version 4.0 (1997) le HTML s'enrichit des feuilles de style (CSS) qui facilitent la création, la maintenance et l'accessibilité des pages web, en centralisant toutes les informations graphiques dans un lieu unique.

La répartition des tâches entre le HTML et les CSS est la suivante :

Le HTML permet de structurer et hiérarchiser le contenu dans la page. Il met à disposition pour cela des balises sémantiques à l'aide desquelles le webmestre structure l'organisation du contenu dans la page : le corps de la page, des sous-divisions de la page, les titres de sections, des paragraphes de texte, des liens hypertextes, des images, des documents multimédias, des tableaux de données, etc. Dans le même temps, tout le comportement graphique des balises HTML (couleurs, type de fontes, taille des éléments, positionnement) est géré de manière centrale dans les feuilles de style.

L'utilisation de feuilles de style facilite la mise à jour des graphismes du site et présente de nombreux avantages pour la maintenance du site :

- La modification d'une feuille de style impacte l'allure des éléments qui lui sont rattachés dans toutes les pages du site.
- Une page même web peut utiliser plusieurs feuilles de style spécifiques adaptées au média utilisé pour la consulter (navigateurs graphiques, imprimantes, logiciel de synthèse vocale, etc).
- Une même page HTML peut proposer des graphismes alternatifs au choix de l'utilisateur en changeant de feuille de style de manière dynamique.
- Le poids et le temps de chargement des pages est en général plus rapide.

### CULTURE Présentation des CSS

Les feuilles de style permettent de décrire la présentation d'une page web. Introduites dans la version 4 de HTML, elles permettent de délester les balises HTML des attributs graphiques. Les feuilles de style permettent donc de centraliser toute la mise en forme dans un lieu unique, et de ce fait, d'avoir une mise en page cohérente et rapidement modifiable.

Les styles CSS permettent de positionner les balises HTML à l'écran et de leur associer tout type de comportement graphique (couleur, taille de texte, image d'arrière plan, ...). La seule modification de la feuille de style permet de changer radicalement la présentation de la page. À titre d'exemple, le site CSS Zen Garden propose des dizaines de variations graphiques autour de la même page HTML.

► <http://www.csszengarden.com/>

Cette dissociation du contenu et de sa présentation permet également de rendre le site web accessible aux anciens navigateurs Internet, aux navigateurs alternatifs en mode texte, ou encore aux personnes qui utilisent des modes de consultations différents (PDA, téléphone portable, synthétiseur vocal, navigateurs textes et braille).

Une page structurée clairement en HTML 4.01 a des chances d'être mieux référencée par les moteurs de recherche et facilite grandement l'accessibilité du site web. En effet, l'utilisation du couple HTML 4.01 et CSS pour créer des pages web améliore efficacement la lisibilité du code source. En séparant les fonction de balisage du contenu et les caractéristiques esthétiques de la présentation, on obtient une page dont le code source est très lisible. Avec les CSS, il n'est plus nécessaire d'utiliser des tableaux HTML pour positionner le contenu dans la page (technique HTML dite traditionnelle) ; de même disparaissent du corps de la page les attributs de présentation graphiques qui alourdissaient considérablement la compréhension du code HTML des pages des sites web des années 1990.

Un autre avantage des CSS pour les webmestres débutants est que la simple consultation des feuille de style d'un site web permet de connaître la manière dont sont produits des effets graphiques, et donc de les reproduire sur son propre site.

Actuellement, la spécification officielle pour le langage HTML est la version 4.01 (1999, <http://www.w3.org/TR/html4/>) et la spécification officielle des CSS est la version 1 (1999, <http://www.w3.org/TR/CSS1>), quoique la version 2.1 soit en préversion officielle (<http://www.w3.org/TR/CSS21/>). Les techniques exposées dans ce chapitre permettent d'utiliser SPIP en conformité avec ces normes.

SPIP permet de créer des pages HTML personnalisées en respectant les recommandations du W3C. En effet, le langage des boucles SPIP permet d'insérer les informations issues de la base de données dans n'importe quelle page en HTML 4.01 et de créer des sites web dits accessibles.

Les spécifications du W3C relatives au HTML et aux CSS sont développées dans l'esprit de la WAI (Web Accessibility Initiative). Cette initiative mondiale pour promouvoir l'accessibilité des sites web est née du souci de permettre à tous de consulter des pages web, y compris par l'intermédiaire de navigateurs alternatifs usités par les personnes touchées par un handicap visuel, auditif ou moteur.

#### TECHNIQUE **Affichage d'une page dans SPIP**

Le processus d'affichage d'une page du site public avec SPIP se décompose comme suit :

1. Via les instructions des boucles du squelette, SPIP sélectionne l'information à afficher dans la page.
2. Calcul des boucles et balises SPIP et intégration du contenu correspondant dans les éléments HTML du squelette de page.
3. Compilation du squelette (interprétation du langage PHP s'il y en a dans le squelette).
4. Affichage de la page HTML dont le comportement graphique est paramétré dans les feuilles de style CSS, ou le Javascript.

## Accessibilité et HTML 4.01

Un site web est dit accessible s'il permet d'accéder au contenu de la page de façon équivalente, quels que soient l'interface, le navigateur ou la plate-forme d'accès utilisés.

L'accessibilité des sites web se révèle nécessaire pour faciliter l'accès au site à des personnes handicapées utilisant des terminaux braille, des logiciels de grossissement de caractères ou encore des logiciels de synthèses vocales. Mais l'accessibilité permet également de rendre le site lisible sur de nouvelles plates-formes techniques (téléphone mobile ou autre).

En fait, il n'est ni compliqué ni onéreux de réaliser des sites web accessibles : il suffit de suivre les recommandations du W3C et de connaître les problèmes fréquemment rencontrés par les personnes handicapées et d'en tenir compte lors de la création des pages.

### Points clés pour réaliser des sites web accessibles

Il serait hors de propos de reprendre ici toutes les règles d'accessibilité, nous nous contenterons de livrer un panorama des règles générales qui simplifient l'accès du site aux personnes handicapées et nous indiquerons en fin de section des liens pour approfondir le sujet.

#### Accessibilité aux personnes handicapées

- Utiliser des balises HTML sémantiques pour baliser le contenu de la page.
- Permettre aux utilisateurs de modifier la taille des polices avec des réglages personnalisés en utilisant des unité relatives (%) ou em) plutôt que des tailles en pixels.  
1 em = 100% = la taille par défaut d'un caractère.
- Prévoir un commentaire explicite pour les liens et les images. Pour les liens, éviter les intitulés flous (ex : cliquer ici) et donner des textes de liens explicites.

#### Exemple

L'attribut alt est interprété par les logiciels de synthèse vocale :

```

```

L'attribut title (max. 80 caractères) permet de clarifier la destination du lien :

```

Plan du site

```

#### RESSOURCES Un squelette SPIP adapté au Wap

► [http://www.spip-contrib.net/  
SPIP-Wap-site-SPIP-consultable-par](http://www.spip-contrib.net/SPIP-Wap-site-SPIP-consultable-par)

#### LÉGISLATION Une loi européenne

Actuellement, encore assez peu de sites sont complètement accessibles. Une législation a été adoptée récemment en Europe dans le but de promouvoir « l'égalité des droits et des chances, et la participation et la citoyenneté des personnes handicapées ». Cette initiative impose aux sites des services publics de tenir compte des recommandations liées à l'accessibilité dans leurs prochains développements.

- Donner la possibilité de stopper les animations clignotantes, les textes défilants, etc.
- Proposer une version alternative pour les contenus utilisant la technologie Flash.
- Éviter les cadres (frames) : en cas d'utilisation prévoir une partie alternative <noframe>...</noframe> et donner des noms explicites aux cadres.
- Éviter d'utiliser des balises structurelles dans un but de formatage visuel.
- Éviter d'utiliser des tables HTML pour la mise en page.
- Créer des sommaires pour les tables de données, et rendre les lignes lisibles ligne à ligne.
- Créer des formulaires accessibles.

## Navigation accessible

- Proposer une hiérarchie visuelle claire.
- Proposer une navigation simple à comprendre.
- Proposer un lien vers la page d'accueil sur toutes les pages.
- Proposer un plan du site.
- Proposer un outil de recherche.
- Donner un titre aux pages.

### RÉFÉRENCES En savoir plus sur l'accessibilité

Directive du W3C sur l'accessibilité :

- ▶ <http://www.la-grange.net/w3c/wcag1/wai-pageauth.html> (français)
- ▶ [www.w3.org/WAI](http://www.w3.org/WAI) (anglais)

Guide Braillenet pour rendre des sites web accessibles :

- ▶ <http://www.fonction-publique.gouv.fr/communications/guides/braillenet.pdf>

Rendre les tableaux de données accessibles :

- ▶ <http://www.htmlhelp.com/reference/html40/tables/table.html>

Rendre les formulaires accessibles :

- ▶ <http://www.htmldog.com/guides/htmladvanced/forms/>

Check-list du respect des standards :

- ▶ [http://w3qc.org/docs/webstandards\\_checklist.html](http://w3qc.org/docs/webstandards_checklist.html)

# Les fichiers HTML et CSS de la distribution de SPIP

Les squelettes SPIP par défaut visent la validité HTML 4.01 : ils peuvent donc servir de base pour créer un site web conforme aux standards.

Les principaux squelettes à prendre en considération pour modifier l'allure du site sont :

- `sommaire.html` (page d'accueil du site) ;
- `rubrique.html` ( gabarit générique des rubriques) ;
- `article.html` ( gabarit générique des articles).

Les principaux fichiers de styles associés sont :

- `typographie.css` (définition des styles de mise en forme) ;
- `habillage.css` (définition des styles de positionnement).

Les fichiers de squelettes se trouvent par défaut dans le répertoire `/dist` de SPIP. Vous pouvez placer vos versions modifiées de ces squelettes dans le répertoire `/squelettes`, ou à la racine du site SPIP, ou encore dans un répertoire dédié déclaré dans `mes_fonctions.php3` (voir au chapitre 9, tableau 9–1, page 236).

Tous ces fichiers ont une structure HTML semblable de la forme suivante :

```
<html>
 <head>
 <title>titre de la page</title>
 </head>
 <body>
 contenu à afficher struturé à l'aide de balises HTML
 sémantiques
 </body>
</html>
```

Les boucles SPIP s'installent à l'endroit du corps de la page où l'on souhaite qu'elles affichent un résultat, elles s'ajoutent de manière transparente au HTML dans la page.

## Survol rapide de la page d'accueil

La présentation des squelettes par défaut de SPIP est sur deux colonnes. La colonne de gauche est nommée « navigation » et la colonne centrale est nommée « principal ».

En regardant le code de la page `sommaire.html`, on constate que la balise `<body>` est directement suivie par des balises HTML `<div id= "nom">...</div>` qui délimitent comme nous allons le voir dans la suite de ce chapitre des sous-divisions importantes de la page.

### ÉVOLUTION XHTML 1.0 Transitionnal

SPIP évolue de manière permanente vers une meilleure « compliance » du code HTML vis-à-vis des standards. Très bientôt, les squelettes distribués avec SPIP et les traitements effectués par le logiciel seront conformes au XHTML 1.0 Transitionnal.

Le code HTML permettant de définir les deux colonnes s'écrit à la suite dans le code source de la page :

```
<body>
 <div id="navigation">
 ...
 code HTML + boucles SPIP du menu latéral
 ...
 </div>
```

Puis

```
<div id="principal">
 ...
 code HTML + boucles SPIP de la colonne centrale
 ...
</div>
</body>
```

Dans le fichier `habillage.css`, on retrouve les indications précisant la manière dont les blocs « `navigation` » et « `principal` » doivent être affichés à l'écran :

Code CSS	Explications
<pre>#navigation {   position: absolute;   left: 0px;   top: 0px;   width: 24%;   padding: 0px;   margin: 0px;   margin-left: 3%;   margin-top: 1.5em; }</pre>	<p>La boîte d'identifiant <code>navigation</code> est positionnée en haut à gauche de l'écran.      Elle occupe une largeur de 24% de l'écran      Elle dispose d'une marge extérieure gauche de 3% de l'écran      Elle dispose d'une marge extérieure haute de 1,5 fois la taille par défaut d'un caractère. La taille par défaut est réglée par l'utilisateur dans les options de son navigateur.</p>
<pre>#principal {   position: absolute;   left: 30%;   top: 0px;   margin: 0px;   padding: 0px;   margin-right: 3%;   margin-top: 1.5em; }</pre>	<p>La boîte d'identifiant <code>principal</code> est positionnée en haut à gauche de l'écran, mais elle est décalée sur sa gauche de 30% de la taille de l'écran.      Elle dispose d'une marge extérieure droite de 3% de l'écran.      Elle dispose d'une marge extérieure haute de 1,5 fois la taille par défaut d'un caractère.</p>

Ainsi, la structure de la page en deux colonnes est définie dans la page HTML par des blocs `<div>`. Le positionnement de ces blocs est défini dans la feuille de style `habillage.css`. Le fichier `typographie.css` contient quant à lui les indications de nature graphique et typographique.

The screenshot shows the SPIP homepage with a sidebar on the left containing a navigation menu and search bar. Two articles are displayed in the main content area:

- Table Ronde Futuribles : La vie après le pétrole - 26 mai 2005** (COMMUNIQUÉ FUTURIBLES INTERNATIONAL)
 

mercredi 11 mai 2005 par Contributeur

Tous nos modèles de développement reposent sur une exploitation intensive de ressources fossiles, le pétrole en particulier mais aussi le gaz naturel, le charbon et l'uranium. Or, les réserves sont limitées tandis que la consommation ne cesse d'augmenter. Et l'envolée actuelle du prix du pétrole ne fait sans doute que précéder un ou plusieurs chocs pétroliers majeurs qui, sauf récession économique mondiale, apparaîtront inéluctablement d'ici 2015.  
Pourquoi 2015 ? Parce que c'est sans doute à cet horizon fort rapproché (...)
- L'IRD recherche son Directeur de la Délégation à l'Evaluation et à la Prospective** (INSTITUT DE RECHERCHE POUR LE DÉVELOPPEMENT (IRD))
 

mardi 10 mai 2005 par Contributeur

La Délégation à l'Evaluation et à la Prospective (DEP), située à Paris, contribue à la définition de la politique de l'Institut de Recherche pour le Développement (IRD) en matière d'évaluation de ses activités et de prospective scientifique.  
L'agent recruté assurera la direction de cette délégation, qui regroupe 9 personnes. Ses missions seront de :  
participer au sein de la Direction de l'Institut à la définition de la politique de l'Institut en matière d'évaluation  
organiser et coordonner les activités des instances (...)

**La prospective territoriale au service du développement local**

vendredi 6 mai 2005 par Contributeur

Sur le Web

- Développement-Durable et l'outil collaboratif Spip
- Décroissance durable

**Figure 10-1**  
Page d'accueil par défaut  
de SPIP : sommaire.html

Illustrons cela à l'aide de la page d'accueil par défaut de SPIP présentée dans la figure 10-1. On peut observer à l'intérieur de la colonne principale un extrait des deux derniers articles publiés, encadrés d'une bordure grise. Cet affichage correspond dans la page `sommaire.html` à la boucle :

```
<BOUCLE_article_un(ARTICLES) {par date} {inverse} {0,2}>
...
[<div class="texte">
<div class="extrait">(#INTRODUCTION)</div>
</div>]
...
</BOUCLE_article_un>
```

Dans le fichier `typographie.css`, on précise les propriétés graphiques correspondantes pour les blocs `<div>` de classes `texte` et `extrait`.

Le style `texte` applique la police Georgia et justifie le texte des blocs HTML délimités par `<div class="texte"> ... </div>`.

```
.texte{
 font-family:Georgia,Garamond,Times,serif;
 text-align:justify;
}
```

### À SAVOIR Cascade

C'est une propriété fondamentale des CSS, les propriétés typographiques sont héritées en cascade d'une balise conteneuse vers une balise contenue. Cette propriété permet de ne pas redéclarer pour chaque bloc les propriétés qui lui sont communes avec son bloc parent.

Le style `extrait` applique une bordure grise, un espacement intérieur de 1em et une taille de police égale à 85% aux blocs HTML délimités par `<div class="extrait"> ... </div>`.

```
.extrait {
 border:groove 2px #A0A0A0;
 padding:1em;
 font-size:85%;
}
```

On remarque au passage que les propriétés typographiques définies pour les blocs de classe `texte` sont toujours valables dans le bloc de classe `extrait`.

En identifiant dans les squelettes livrés avec SPIP, les correspondances entre les balises HTML dotées d'un attribut `class="style"`, et la définition des styles dans les fichiers `habillages.css` et `typographie.css`, il est possible de modifier simplement les squelettes SPIP par défaut, par essais successifs.

Dans la suite de cette section, nous allons considérer que le webmestre va définir sa propre page HTML depuis zéro et y placer des boucles et des balises SPIP. Cette page constituera un squelette spécifique au site dans lequel SPIP insérera le bon contenu dynamiquement.

Voici les étapes à suivre pour créer une page :

- 1 Structurer le contenu dans la page (logo, en-tête, menus, corps de la page, pied de page, différentes colonnes).
- 2 Détailler la présentation graphique à l'affichage (polices, couleurs, images décoratives, bordures).
- 3 Positionner les éléments (à gauche, en haut, à droite, avec tels espacements entre les éléments).
- 4 Placer les boucles SPIP.

## Structurer l'affichage du contenu en HTML 4.01

Les concepts de base du langage HTML sont relativement simples et permettent d'obtenir rapidement des résultats concrets. Le corps de la page `<body>` est composée du texte ou des éléments que l'on souhaite publier, ces différents éléments sont délimités par des balises HTML sémantiques.

Les balises HTML ont une structure particulière de la forme :

```
<balise> contenu à afficher </balise>
```

Il existe deux groupes de balises HTML dotées de propriétés d'affichage par défaut, qui permettent de faire face à toutes les situations : il s'agit des balises de type bloc et les balises de type en ligne (*inline* en anglais).

La différence entre ces deux types de balises est simple :

- Les éléments de type bloc servent à distinguer des parties entières de la page, comme des titres, des paragraphes de texte, des listes à puces, des citations.
- Les éléments de type en ligne sont utilisés pour appliquer une propriété à une partie du texte seulement (lien hypertexte, emphase, renforcement, etc.) ou encore pour afficher un type de contenu particulier dans le texte (images, champs d'un formulaire, documents multimédias).

## Spécificités à l'affichage

Ces deux groupes de balises ont des spécificités d'affichage propres. Les balises de type bloc utilisées pour structurer le contenu s'affichent par défaut les unes en-dessous des autres avec un saut de ligne automatique entre chaque balise. Par exemple pour afficher le titre et l'introduction d'un article on pourra écrire à l'aide des balise de type bloc `<h1>` et `<p>`:

```
<BOUCLE_article(ARTICLES){id_article=1}>
 <h1> #TITRE </h1>
 <p> #INTRODUCTION </p>
</BOUCLE_article>
```

- |   |                                                                                                                |
|---|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ◀ | Boucle SPIP sélectionnant l'article numéro 1.                                                                  |
| ◀ | Titre de l'article dans un bloc de titre de niveau 1.<br>Introduction de l'article dans un bloc de paragraphe. |
| ◀ | Fermeture de la boucle SPIP.                                                                                   |

Résultat affiché :

### Titre de l'article 1

  Lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum  
   lorem ipsum lorem ipsum lorem ipsum  
   lorem ipsum lorem ipsum.

Les balises de type en ligne quant à elles s'affichent à l'intérieur du flux sans provoquer de passage à la ligne. Par exemple, l'application dans l'exemple suivant d'un lien hypertexte au mot SPIP avec la balise de type en ligne `<a>` et la mise en emphase du terme « Pteromys volans » avec la balise de type en ligne `<em>` constituent des enrichissements associés à une partie du texte du paragraphe. Ces enrichissement ne justifient pas de passage à la ligne.

```
<p>
 La mascotte de SPIP est un écureuil
 volant (Pteromys volans), une espèce en danger qu'il
 faut protéger.
</p>
```

Résultat affiché :

  La mascotte de SPIP est un écureuil volant (*Pteromys volans*), une espèce en danger qu'il  
   faut protéger

Le langage HTML fournit pour chaque type bloc et en ligne un élément générique sans présentation particulière par défaut.

Pour les balises de type bloc c'est la balise `<div>` : elle peut servir à délimiter des sous-divisions de la page.

Pour les balises de type en ligne c'est la balise `<span>` qui peut servir à délimiter des sous-divisions d'un texte.

## Les éléments HTML de type bloc

Les éléments de type bloc provoquent la création d'un saut de paragraphe (une nouvelle ligne) dans le flux. Par défaut, le navigateur applique automatiquement des marges et des espacements aux balises de type bloc, mais il est possible de leur attribuer des dimensions personnalisées (largeur, hauteur, marges, espacement) par l'intermédiaire des feuilles de style.

Une balise de type bloc peut contenir des balises de type bloc et/ou des balises de type en ligne.

Les éléments contenus dans une balise de type bloc sont ses enfants et ils héritent des propriétés graphiques de leurs parents.

Notez que les enfants directs de la balise `<body>` sont obligatoirement des balises de type bloc.

Principales balises de type bloc	Fonction
<code>&lt;body&gt; ... &lt;/body&gt;</code>	Définit le corps du document HTML qui contiendra les objets qui seront affichés. Ne peut pas être parent direct d'éléments de type en ligne.
<code>&lt;h1&gt; ... &lt;/h1&gt;</code> <code>&lt;h6&gt; ...&lt;/h6&gt;</code>	Titres et sous-titres. Il existe 6 niveaux d'intertitres, de plus en plus petits, dont la présentation par défaut est en gras. Les blocs de titre ne peuvent pas être parents directs d'éléments de type bloc.
<code>&lt;p&gt; ... &lt;/p&gt;</code>	Paragraphe de texte.
<code>&lt;ul&gt;</code> <code>&lt;li&gt;1er élément&lt;/li&gt;</code> <code>&lt;li&gt;2ème élément&lt;/li&gt;</code> <code>&lt;li&gt;3ème élément&lt;/li&gt;</code> <code>&lt;/ul&gt;</code>	Liste énumérative à puce (ul pour <i>unordered list</i> , liste non ordonnée).
<code>&lt;div&gt; ... &lt;/div&gt;</code>	Conteneur générique sans présentation par défaut.
<code>&lt;blockquote&gt; ... &lt;/blockquote&gt;</code>	Citation.
<code>&lt;table summary="Résumé du tableau"&gt;</code> <code>&lt;caption&gt;Titre du tableau&lt;/caption&gt;</code>	Tableau de données, ici deux lignes et deux colonnes. L'attribut <code>summary</code> (optionnel) n'est pas affiché par le navigateur graphique mais il est lu par les logiciels de synthèse vocale. <code>&lt;caption&gt;</code> désigne le titre du tableau (facultatif). Il est affiché par les navigateurs graphiques au dessus du tableau.

Principales balises de type bloc	Fonction
<pre>&lt;thead&gt;   &lt;tr&gt;     &lt;th scope="col"&gt;ligne 1, colonne 1 (en-tête)     &lt;/th&gt;     &lt;th scope="col"&gt;ligne 1, colonne 2 (en-tête)     &lt;/th&gt;   &lt;/tr&gt; &lt;/thead&gt;</pre>	<p>&lt;thead&gt; désigne l'en-tête du tableau (facultatif pour les tableaux simples).  &lt;tr&gt; désigne une ligne du tableau.  &lt;th&gt; désigne une cellule d'en-tête.</p> <p>L'attribut <code>scope="col"</code> dans les cellules d'en-tête de colonne permet aux logiciels de synthèses vocale de répéter le titre de la colonne lorsqu'ils lisent une ligne.</p>
<pre>&lt;tbody&gt;</pre>	<p>&lt;tbody&gt; désigne le corps du tableau (facultatif sauf si &lt;thead&gt; est utilisé).</p>
<pre>&lt;tr&gt;   &lt;td&gt;ligne 2, colonne 1 &lt;/td&gt;   &lt;td&gt;ligne 2, colonne 2 &lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt;   &lt;td&gt;ligne 3, colonne 1 &lt;/td&gt;   &lt;td&gt;ligne 3, colonne 2 &lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/tbody&gt; &lt;/table&gt;</pre>	<p>&lt;td&gt; désigne une cellule du tableau.</p>

## Les éléments HTML de type en ligne

Les éléments de type en ligne contiennent généralement du texte et sont contenus dans un élément de type bloc. Ils ne génèrent pas de passage à la ligne et peuvent contenir d'autres balises de type en ligne, mais jamais de balise de type bloc.

Principales balises de type en ligne	Fonction
<a href="url.html"> ... </a>	Lien hypertexte.
	Image dont l'URL relative est nom_de_l_image.png.
<span> ... </span>	Élément en ligne générique sans présentation par défaut.
<em> ... </em>	Emphase (mot dans une langue étrangère).
<strong> ... </strong>	Phrase importante (gras).
<sup> ... </sup>	Exposant.
<sub> ... </sub>	Indice.
<tt> ... </tt>	Formate le texte en type courrier.

## Utilisation des balises HTML pour structurer une page web

Pour respecter les critères du Web sémantique, il est important de baliser le contenu des pages web avec les éléments structurants appropriés. En particulier, il est déconseillé de détourner une balise pour créer un effet de présentation.

Pour créer une page claire et bien structurée, le webmestre hiérarchise le contenu en plaçant les éléments entre les balises HTML les plus adaptées au type de contenu concerné.

Voici un exemple simple du corps d'une page web structurée par des balises HTML. Le webmestre a ajouté des boucles et des balises SPIP pour générer dynamiquement une page avec un éditorial.

### Code HTML

Balise déclarant le début d'un page HTML.

En-tête du document HTML. La balise `<head>` contient en général les métadonnées associées à la page HTML, utiles pour le référencement de la page par les moteurs de recherche. L'élément `<title>` est le titre de la page, il est affiché dans la barre de titre du navigateur.

Balise HTML `<body>` marquant le début du corps de la page HTML.

Ouverture du bloc principal à l'aide d'une balise `<div>` de type bloc.

Balise `<img />` de type en ligne, affichant une image.

Balise HTML `<h1>` de type bloc délimitant un titre de niveau 1.

Boucle SPIP sélectionnant l'article numéro 1.

Balise HTML `<h2>` de type bloc délimitant un titre de niveau 2.

Commentaire HTML à l'usage du webmestre, non affiché par le navigateur Internet.

Balise HTML `<div>` conteneur générique de type bloc délimitant une sous-division de la page.

Balise HTML `<p>` de type bloc, délimitant un paragraphe de texte.

Balise HTML `<a>` de type en ligne définissant un lien hypertexte, l'attribut `title` permet de préciser le texte à afficher dans l'info-bulle au survol de la souris.

```
> <html>
> <head>
> <title>#NOM_SITE_SPIP</title>
> </head>

> <body>
> <div id="principal">
> alt="Logo prospective foresight" />
> <h1>Édito</h1>
> <BOUCLE_edito(ARTICLES){id_article=1}>
> <h2>#TITRE</h2>
> <!-- une boîte avec le texte de l'édito -->
> <div id="edito">
> <p>#INTRODUCTION</p>
> <a href="#URL_ARTICLE"
> [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>
> Lire la suite
>
```

```

</div>

</BOUCLE_edito>

</div>
</body>
<html>

```

- ◀ Fermeture de la balise HTML <div> édito précédente.
- ◀ Fermeture de la boucle SPIP sélectionnant l'éditorial.
- ◀ Balise HTML provoquant un saut de ligne.
- ◀ Fermeture du conteneur principal.
- ◀ Fermeture de la balise HTML <body>.

Résultat :



## Edito

### Ensemble, construisons l'avenir, dès à présent

Dédié aux professionnels de la prospective et à tous ceux qui participent de près ou de loin à cette indiscipline intellectuelle, Prospective-Foresight Network vous accueille sur son espace de communication et d'échanges de connaissances.

Notre association a pour objectif de diffuser la philosophie de la prospective, ses méthodes et ses applications, de valoriser ses acteurs, les résultats de leurs études et leurs actions sur le terrain.

Elle a aussi pour vocation d'informer des actualités du secteur et de (...)

[Lire la suite](#)

**Figure 10–2** Une page structurée en HTML

## Appliquer des styles CSS à des balises HTML

L'exemple précédent est certes bien structuré avec les balises HTML qui conviennent à chaque type de contenu mais on remarque aussi que ce n'est pas très esthétique. Nous allons donc maintenant appliquer certaines propriétés graphiques aux balises HTML.

Pour appliquer un style CSS à une balise, la méthode la plus immédiate est d'écrire :

```

<element style="propriété:valeur;propriété:valeur; "> ...
</element>

```

Mais il faut alors préciser un attribut style pour chaque balise. Par exemple voici deux paragraphes présentant une marge intérieure de 5 pixels et un texte de couleur noire.

```
<p style="padding:5px; color:#000000"> ... </p>
<p style="padding:5px; color:#000000"> ... </p>
```

On remarque que cette écriture deviendrait fastidieuse si on la généralisait dans toute la page : il faudrait alors modifier les styles dans les attributs style="..." de toutes les balises à chaque changement de design. C'est pourquoi le langage CSS permet également de définir des propriétés à l'aide de sélecteurs généraux définis dans une feuille de style contenant toutes les déclaration de styles CSS.

Dans un premier temps, il est possible de placer la feuille de style dans l'en-tête de la page web. Mais en pratique, comme nous le verrons dans une prochaine section, il est conseillé d'utiliser une feuille de style externe dans un fichier .css séparé, qui pourra être appelé par différentes pages du site, de sorte qu'une seule modification dans cette feuille de style principale affectera toutes les pages qui lui sont liées.

Revenons à notre éditorial et plaçons un ensemble de styles CSS correspondant à nos balises dans l'en-tête de la page HTML.

Voici notre premier exemple, modifié en incorporant la feuille de style dans l'en-tête.

Balise déclarant le début d'un page HTML.

Ouverture de la balise <head> délimitant l'en-tête du document.

Déclaration des styles CSS à l'intérieur d'une balise <style> HTML de définition de styles.

Il est conseillé de placer les styles en commentaires HTML.

Le conteneur <div> d'identifiant "principal" à une marge extérieure de 3% de la largeur de l'écran, sa largeur est de 600 pixels.

La police par défaut dans le corps de la page est Arial.

#### Code HTML

```
> <html>
> <head>
> <title>#NOM_SITE_SPIP</title>
> <style>
> <!--
> #principal {
> margin: 3%;
> width:600px;
> }
> body {
> font-family:Arial,Helvetica,sans-serif;
> }
> </style>
> </head>
> <body>
> <h1>SPIP 1.8</h1>
> <h2>L'éditorial</h2>
> <p>Le contenu de l'éditorial...</p>
> <div id="principal">
> <h3>Le contenu de l'éditorial...</h3>
>
> Item 1
> Item 2
> Item 3
>
> </div>
> </body>
> </html>
```

```

h1 {
 font-size:160%;
 font-weight:bold;
 color:#FFFFFF;
 background-color:#EE9B00;
 padding:5px;
}

h2 {
 font-size:120%;
 font-weight:bold;
 text-align:center;
 color:#7369CE;
}

#edito {
 border:groove 2px #A0A0A0;
 padding:1em;
 font-size:85%;
 background-image:url(/NAVPICS/img_homme2.jpg);
 background-repeat :no-repeat;
 background-position:right;
}

p {
 font-family:Georgia,Garamond,Times, serif;
 text-align:justify;
 margin-right:200px;
}

a {
 text-decoration:none; color:#7369CE;
}
a:hover {
 text-decoration:none;
 color:#FFFFFF;
 background-color:#EE9B00;
}

-->
</style>

</head>
<body>
...

```

- ◀ Les titres de niveau 1 ont une taille de 160% de la taille de la police par défaut. La police est en gras, de couleur blanche sur fond marron clair. On applique également une marge intérieure de 5 pixels entre le bord du bloc de titre et son contenu.
- ◀ Les titres de niveau 2 ont une taille de 120% de la taille de la police par défaut. La police est en gras, de couleur violette, et le texte est centré dans le bloc.
- ◀ Les sous-divisions de la page délimitées par des balises `<div id="édito">` ont une bordure grise de 2 pixels de large. On applique une marge intérieure égale à la taille par défaut des caractères. La taille de la police des textes à l'intérieur du bloc `<div>...</div>` est de 85% de la taille par défaut. On place enfin une image de fond décorative sur la droite du bloc.
- ◀ La police pour les textes des paragraphes est Georgia. Le texte est justifié, et on applique une marge extérieure de 200 pixels entre le bord droit du bloc et son conteneur (dans notre exemple, le paragraphe est compris dans un bloc `<div>` présentant une image de fond sur sa droite : il ne faut pas la chevaucher).
- ◀ Les liens sont de couleur violette, sans soulignement. Les liens au survol sont blancs sur fond marron clair.
- ◀ Fermeture de la balise de déclaration de styles CSS.
- ◀ Fermeture de la balise `<head>` la suite du code de la page contenu dans la balise `<body>` ne change pas.

Et voici le résultat, à la figure 10–3, page 266.

# PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK

Millennium Project French Node

## Edito

### Ensemble, construisons l'avenir, dès à présent

Dédié aux professionnels de la prospective et à tous ceux qui participent de près ou de loin à cette indiscipline intellectuelle, Prospective-Foresight Network vous accueille sur son espace de communication et d'échanges de connaissances.

Notre association a pour objectif de diffuser la philosophie de la prospective, ses méthodes et ses applications, de valoriser ses acteurs, les résultats de leurs études et leurs actions sur le terrain.

Elle a aussi pour vocation d'informer des actualités du secteur et de (...)

[Lire la suite](#)



**Figure 10-3** Page structurée en HTML et mise en forme avec des styles CSS

L'exemple nous a permis de découvrir quelques déclarations de sélecteurs CSS et nous avons vu quelques propriétés CSS. Entrons maintenant plus dans le détail.

#### SYNTAXE Les types de polices

Il est préférable de prévoir le cas où la première police proposée dans les propriété CSS n'est pas installée sur l'ordinateur de vos visiteurs. Si vous proposez plusieurs polices de remplacement successives séparées par une virgule, le navigateur utilisera la première police proposée et disponible sur l'ordinateur du visiteur.

Pour des textes principaux, on utilisera plutôt une police à empattement (serif), par exemple :

`Georgia, "Times New Roman", Times, serif`

Pour les titres et les textes accessoires, on utilisera plutôt une police sans empattement (sans-serif), par exemple :

`Verdana, Geneva, Arial, sans-serif`

`serif` et `sans-serif` placés en fin de ligne dans la déclaration des propriétés `font-family` permettent d'indiquer au navigateur qu'il faut utiliser la police par défaut de la famille sans-serif ou serif en cas d'échec de chargement des polices proposées précédemment. Les noms de fontes de plus d'un mot sont écrits entre guillemets, par exemple :

`"Times New Roman"`

# Syntaxe des CSS

Pour attribuer une sélection de propriétés graphiques au contenu placé dans les balises HTML on associera des propriétés aux sélecteurs de styles selon la syntaxe suivante dans la feuille de style CSS :

```
sélecteur {
 propriété1:valeur;
 ...
 propriétén:valeur;
}
```

## Sélecteur par élément

Une première manière d'appliquer un style à un élément est de déclarer des styles généraux par type d'élément. Par exemple, si on décide que la police de tous les paragraphes est Georgia, de couleur noire, et que tous les paragraphes doivent également présenter une marge intérieure de 5 pixels entre le bord du paragraphe et le texte : le sélecteur de style pour les paragraphes s'écrira à l'aide des propriétés suivantes :

```
p {
 font-family:Georgia,"Times New Roman",Times,serif;
 padding:5px;
 color:#000000;
}
```

Remarquons que le dernier point-virgule avant l'accolade fermante n'est pas obligatoire, mais le mettre à chaque fin de ligne évite de faire des erreurs.

Voici un autre exemple illustrant l'utilisation d'un sélecteur de style pour les liens hypertextes.

```
a {
 color:#0000FF;
 text-decoration:none;
}
a:hover {
 color:#CCCCCC;
}
a:active {
 color:#FF0000;
}
a:visited {
 color:#000000;
 text-decoration:underline;
}
```

◆ Définit la couleur bleue par défaut pour les liens.  
Définit que les liens ne sont pas soulignés.

◆ Définit la couleur grise au survol du lien.  
La règle définie pour le sélecteur a{} pour la décoration du texte reste valable.

◆ Définit la couleur rouge pour le lien actif.  
La règle définie pour le sélecteur a{} pour la décoration du texte reste valable.

◆ Définit la couleur noire pour les liens visités.  
La règle définie pour le sélecteur a{} pour la décoration du texte est remplacée par la valeur soulignée.

Il est possible de déclarer des propriétés s'appliquant à plusieurs sélecteurs en une seule écriture. Il suffit pour cela de les écrire les uns à la suite des autres en les séparant les sélecteurs par une virgule.

```
Les titres de niveau 1,2 et 3 sont en gras et de couleur bleue.
h1,h2,h3 {
 font-weight:bold;
 color:blue;
}
```

## Sélecteur par identifiant

Pour attribuer des règles graphiques particulières à un élément unique de la page (les sous-divisions principales telles que l'en-tête, la colonne principale, ou encore le pied de page) il est possible de définir des propriétés relatives à un élément particulier doté de l'attribut `id="nom_choisi"`.

Par exemple, pour fixer la largeur totale de la page à 600 pixels, on peut définir un conteneur `<div>` qui englobe tout le contenu de la page et qui porte un attribut `id="principal"` comme suit :

```
<html>
 <body>
 <div id="principal">

 </div>
 </body>
</html>
```

On définit ensuite dans la feuille de style la règle CSS qui applique une largeur de 600 pixels à cet élément seulement dans la page, ce qui influera sur la largeur de tous les éléments qu'il contient. Notez le symbole dièse (#) relatif à l'id.

```
#principal {
 width:600px;
}
```

Il est possible de définir autant d'id que l'on souhaite, cependant chacun doit correspondre à une seule et unique balise dans la page. Un des avantages de cette unicité est que l'on peut créer des ancrées pour aider à la navigation dans la page.

```
<div id="navigation">
 ...
</div>

Retour au menu
```

## Sélecteur par classe

Dans certains cas, il faut pouvoir distinguer la présentation d'une catégorie d'éléments selon les utilisations. Pour cela, on utilise des classes CSS qui permettent d'appliquer un style particulier aux éléments HTML qui ont cette classe pour attribut. Le principe est le même que pour les sélections par identifiant si ce n'est qu'une classe peut s'appliquer à plusieurs éléments dans la page. La syntaxe qui permet de définir une classe CSS est la suivante :

```
élément.nom_de_classe {
 déclaration de style;
 ...
 déclaration de style;
}
```

Par exemple, on peut juger utile d'appliquer des propriétés graphiques qui s'appliqueront aux paragraphes dotés de l'attribut de classe "intro" :

```
<p class="intro"> #INTRODUCTION </p>
```

pour cela il suffit de définir à part les styles à appliquer aux paragraphes de cette classe.

```
/*styles pour tous les paragraphes */
p {
 font-family:Georgia,"Times New Roman",Times,serif;
 padding:5px;
 color:#000000;
}

/*Styles pour les paragraphes de la classe intro */
p.intro {
 border:2px solid black;
}
```

Les paragraphes de classe `intro` ont les propriétés graphiques définies pour les paragraphes, plus des propriétés spécifiques à leur classe.

Les paragraphes

```
<p class="intro"> ... </p>
<p class="intro"> ... </p>
<p class="intro"> ... </p>
```

présenteront donc un texte de couleur noire, de police Georgia, avec une marge intérieure de 5 pixels et une bordure noire de 2 pixels de large.

## Appliquer un style à un ensemble d'éléments

Il est également possible de spécifier une classe pour un ensemble d'éléments.

Par exemple, pour qu'un titre et les paragraphes qui le suivent soient en italique, on définit la classe `.italique`, sans préciser de sélecteur :

```
| .italique { font-style:italic; }
```

Ce style s'appliquera aux éléments de classe `italique` par exemple :

```
| <h1 class="italique"> - </h1>
```

Ou bien :

```
| <p class="italique"> - </p>
```

## Héritage des propriétés

Les éléments HTML héritent de la plupart des propriétés CSS (fontes, tailles de polices, couleurs, etc) des balises dans lesquelles ils sont imbriqués (leurs parents).

C'est assez pratique car cela permet de définir des règles générales pour tous les éléments et de préciser des règles plus spécifiques au cas par cas pour les sous-éléments de la page.

Toutes les balises HTML de la page étant imbriquées dans la balise `<body> ... </body>` hériteront des propriétés graphiques définies par le sélecteur `body{}`.

### CSS

```
body {
 background-color:#FFFFFF;
 color:#000000;
 font-family:Verdana, Geneva, Arial, sans-serif;
}
```

### HTML

```
<body>
 ipsum lorem
<div>
 ipsum lorem
 <p>
 ipsum lorem
 </p>
</div>
</body>
```

Dans cet exemple, la police est fixée pour toute la page à Verdana, en noir sur fond blanc, y compris dans les `<div>` et les `<p>` imbriqués.

De même, si on définit la classe :

```
.gris { color:#CCCCCC; }
```

et qu'on imbrique les balises HTML suivantes :

```
<div class="gris">
 <h1> ... </h1>
 <div> ... </div>
 <p> ... </p>
</div>
```

alors les textes des titres et des paragraphes imbriqués dans la balise `<div class="gris"> ... </div>` hériteront de la propriété de couleur de texte grise, sauf s'ils ont eux-mêmes une règle de style propre à leur élément qui leur affecte une autre couleur.

Les règles graphiques s'appliquent en effet dans l'ordre allant de la plus générique à la plus spécifique. Notons que certaines propriétés du bloc parent ne sont pas héritées par les enfants et petits enfants (voir le tableau récapitulatif page 273).

## Appliquer un style à des éléments imbriqués

Les règles graphiques des feuilles de style s'appliquent en cascade. Cette propriété permet d'appliquer des règles graphiques à un ensemble d'éléments imbriqués. Pour cela, il suffit d'écrire les classes les unes à côté des autres dans le code CSS séparées par un espace. Voici quelques exemples commentés tirés des feuilles de style de SPIP.

Exemples CSS de SPIP	Explication
<pre>.contenu h1 {   font-size:190%;   font-weight:bold; }</pre>	Les propriétés s'appliquent aux éléments <code>&lt;h1&gt;</code> contenus dans un élément de classe "contenu". <code>&lt;div id="principal" class="contenu"&gt;   &lt;h1 class="structure"&gt;&lt;:derniers_articles:&gt;&lt;/h1&gt;   ... &lt;/div&gt;</code>
<pre>.contenu .surtitre {   font-size:110%;   font-weight:bold;   font-variant:small-caps; }</pre>	S'applique aux éléments de classe "surtitre" contenus dans des éléments de classe "contenu". <code>&lt;div id="principal" class="contenu"&gt;   ... &lt;BOUCLE_article_un(ARTICLES) {par date} {inverse} {0,2}&gt;   [&lt;#LOGO_ARTICLE_RUBRIQUE right  reduire_image{200,200}&gt;]   [&lt;div class="surtitre"&gt;(#SURTITRE)&lt;/div&gt;]   ... &lt;/div&gt;</code>

Exemples CSS de SPIP	Explication
<pre>.menu ul {     display:block;     margin:0px;     padding:0px;     padding-bottom:4px;     list-style: none; }</pre>	S'applique aux éléments <ul> contenus dans un élément de classe "menu". <div class="menu">     <ul class="general">         ...     </ul> </div>
<pre>ul .forum {     border:1px solid #909090;     padding:0px;     margin:0px;     margin-bottom:1em; }</pre>	S'applique aux éléments de classe "forum" contenus dans un élément <ul>. <ul>     <BOUCLE_forums_fils(FORUMS){id_parent}{par date}>         <li>             <div class="forum">                 ...             </div>             ...         </li>     </BOUCLE_forums_fils> </ul>
<pre>ul ul .forum {     border:1px solid #A4A4A4; }</pre>	S'applique aux élément de classe forum contenus dans un élément <ul> lui même contenu dans un élément <ul>.

Quand on commence à jongler avec les styles d'éléments imbriqués, il est parfois utile de vérifier par un test à quoi s'appliquent réellement les règles que l'on vient de définir : une technique consiste à ajouter temporairement une propriété de bordure qui distingue visuellement les éléments auxquels s'applique le style.

border:1px solid black;

Si vous utilisez le navigateur Internet Mozilla-Firefox, la barre d'outil *Web Developer Toolbar* vous sera aussi très utile pour la mise au point de vos pages.

## Priorité d'application des styles

Si plusieurs règles de styles entrent en contradiction c'est la règle la plus spécifique à l'élément qui s'applique en priorité. Ce qui nous donne par ordre de priorité décroissant d'application des styles, du style de poids le plus fort, au style de poids le plus faible :

- style déclaré localement dans l'attribut (`style="propriété:valeur;"`) ;
- règle avec sélecteur par identifiant (`id ="nom_de_l'identifiant"`) ;
- règle avec sélecteur par classe (`class="nom_de_classe"`) ;
- règle avec sélecteur par élément ;
- règles héritées d'un élément parent.

## CSS usuels de mise en forme

Le tableau suivant présente les principales propriétés graphiques que les feuilles de style permettent d'appliquer aux balises HTML. Les propriétés marquées par un astérisque (\*) ne sont pas héritées dans les blocs enfants.

**Tableau 10–1** CSS usuels de mise en forme

Fonction	Propriété	Exemples de valeurs possibles	Résultat
Typographie : formatage de police	font-family font-style font-weight font-size text-decoration color	Arial, verdana, sans-serif... italic, normal bold 80%, 1em , 12pt, 10 px ❶ underline, none #000000, #CCCCCC	Sélection de la police. Style de la police. En gras. Taille de la police. Décoration du texte. Couleur du texte.  <b>❶</b> Il faut éviter de fixer les tailles des polices avec des valeurs fixes (pt, px) : pour des raisons de confort visuel et d'accessibilité, c'est l'utilisateur qui choisit la taille de base. Le webmestre privilégiera les tailles de polices exprimées en em ou %.
Alignement du texte à l'intérieur d'un élément	text-align	left center right justify	Aligner à gauche. Centrer. Aligner à droite. Justifier.
Marge intérieure entre le bord de l'élément et son contenu (*)	padding padding-top padding-bottom padding-left padding-right	5px, 1em, ...	Marge globale ou récapitulative. Marge en haut. Marge en bas. Marge à gauche. Marge à droite.
Bordures (*)	border border-top border-bottom border-left border-right	2px solid #000000; 2px dashed #CCCCCC; groove 2px #A0AOAO ;	Bordure noire de 2 pixels autour de l'élément. Bordure grise de 2 pixels en pointillés autour de l'élément.
Marges extérieures, espace-ment entre l'élément et son conteneur (*) Très utile pour positionner les éléments.	margin margin-top margin-bottom margin-left margin-right	10px; 2em;	Marge autour de l'élément. Marge du haut. Marge du bas. Marge à gauche. Marge à droite.
Couleur et image d'arrière-plan (*)	background-color background-image background-repeat La valeur par défaut de background-color est transparent.	#FFFF66; url(arriereplan.jpg); no-repeat; repeat-x; repeat-y;	Couleur d'arrière-plan. Image d'arrière-plan. Pas de répétition de l'image. Répétition verticale de l'image. Répétition horizontale de l'image.

**Tableau 10-1** CSS usuels de mise en forme (suite)

Fonction	Propriété	Exemples de valeurs possibles	Résultat
Couleur et image d'arrière-plan (*)	background-position	top; center; middle; bottom; left; right;	Position de l'image d'arrière-plan, les combinaisons sont possibles, par exemple : background-position:top left;
Formatage de listes <UL>	list-style-type	disc; circle; square; none;	Puce ronde pleine. Puce cercle vide. Puce rectangulaire. Pas de puces.
	list-style-image	url(image.png);	Graphiques personnalisés pour les puces. Attention, cet attribut n'est pas interprété par toutes les versions de tous les navigateurs Internet graphiques.

Pour les marges telles que précisées par `margin` et `padding`, il est possible d'utiliser différentes unités :

- `px` : pixels ;
- `%` : pourcentage de la taille du bloc contenant directement l'élément ;
- `cm` : centimètres ;
- `em` :  $1em = \text{la taille d'un caractère par défaut}$ .

Il est également possible de déclarer des valeurs particulières pour chacun des cotés du bloc en une seule écriture. Les valeurs s'écrivent dans le sens des aiguilles d'une montre en partant du bord du haut.

```
.special {
 padding:10px 20px 30px 15px;
}
```

## Réaliser un menu avec des listes HTML et la balise #EXPOSER

Le HTML propose parmi les balises de type bloc les éléments `<ul>` et `<li>` qui permettent de créer des listes à puces. Ces listes à puces se révèlent fort pratiques pour créer des menus de navigation. Mais utilisées en conjonction avec SPIP, elles permettent d'obtenir des effets encore plus intéressants. La balise `#EXPOSER` de SPIP permet en effet de discriminer visuellement l'élément du menu correspondant au contexte de navigation de la page.

Techniquement, la balise `#EXPOSER` distingue l'item du menu correspondant au contexte de la page en lui appliquant un style CSS spécifique.

Voici une liste HTML générée par une boucle SPIP qui affiche les rubriques principales du site (les rubriques à la racine).

```

<BOUCLE_menu(RUBRIQUES){racine}>
 [(#TITRE|supprimer_numero)]
</BOUCLE_menu>

```



**Figure 10-4**  
Liste à puces présentant les secteurs du site

Appliquons maintenant des styles CSS à notre liste pour lui donner une allure de menu. On distingue les classes `item` et `itemon`. La classe `item` est dotée des règles générales et la classe `itemon` s'applique à l'item correspondant au contexte.

```
<style>
<!--

#navigation {
 width:200px;
 font-family:verdana,sans-serif;
}

#navigation a.item {
 color:#311076;
 font-weight:bold;
 text-decoration:none;
}

#navigation a.itemon {
 color:#FFFFFF;
 font-weight:bold;
 text-decoration:none;
}

.violet {
 border-bottom:1px solid #7369CE;
 margin:0px;
 padding:0px;
}

-->
```

```

 ul.menu {
 list-style-type:none;
 margin:0;
 padding:0;
 color:#7369CE;
 background-color:#ECE3FF;
 }

 ul.menu li.item {
 padding:5px;
 margin:0px;
 border-bottom:1px solid #7369CE;
 background-color:#ECE3FF;
 }

 ul.menu li.itemon {
 padding:5px;
 margin:0px;
 border-bottom:1px solid #7369CE;
 background-color:#311076;
 } -->
</style>

<div id="navigation">
 <div class="violet">&nbsp</div>
 <ul class="menu">
 <BOUCLE_menu(RUBRIQUES){racine}>
 <li class="item#EXPOSER">
 <a href="#URL_RUBRIQUE" class="item#EXPOSER"
 alt="rubrique [(#TITRE|supprimer_numero)]" >
 [(#TITRE|supprimer_numero)]

 </BOUCLE_menu>

</div>

</body>

```

Voici le résultat de ce menu stylé lorsqu'on appelle la page avec une URL du type [http://mon\\_site.net/page.php3?id\\_rubrique=2](http://mon_site.net/page.php3?id_rubrique=2) :



**Figure 10-5**  
Liste HTML avec des styles CSS

La balise #EXPOSER est sensible au contexte. Elle prend la valeur on si l'élément est dans le contexte et la valeur vide sinon. C'est ainsi que l'on peut simplement définir deux règles CSS du type :

```
.item {
 propriété:valeur;
}

.itemon {
 autre propriété:valeur;
}
```

Lors du calcul des boucles SPIP du squelette la seule écriture :

```
class="item#EXPOSER"
```

prendra la valeur `class="item"` ou bien `class="itemon"` selon que l'élément est dans le contexte de la page ou non.

Il est possible de personnaliser le comportement de la balise #EXPOSER. Les syntaxes autorisées sont les suivantes :

- [(#EXPOSER|Actif)] pour générer le texte Actif au lieu de on ;
- [(#EXPOSER|,Inactif)] pour ne rien afficher sur l'élément contextuel, et afficher Inactif sur les autres éléments.

Ainsi, pour tout type de listes ou de menus, de rubriques, d'articles, de brèves, de forums, l'utilisation de la balise #EXPOSER rend possible la mise en valeur d'un contenu parmi d'autres.

#### ÉVOLUTION La balise #EXPOSE

La balise #EXPOSER est remplacée, au moment où nous terminons cet ouvrage par une nouvelle balise #EXPOSE qui ne présente pas les difficultés de la balise #EXPOSER, notamment sa syntaxe particulière. Cette dernière reste disponible pour assurer la compatibilité mais ne sera plus corrigée, dans le but de la faire disparaître au profit de #EXPOSE.

## Positionner les éléments HTML dans la page avec les CSS

Nous allons aborder dans la suite de ce chapitre la manière de positionner des blocs ou boîtes CSS dans le but de créer des gabarits de pages. Nous verrons également l'architecture de la page d'accueil de notre site qui est constituée de deux colonnes, d'un en-tête et d'un pied de page.

### Les boîtes CSS

Pour positionner le contenu dans des zones différentes de la page (en-tête, colonne latérale, pied de page, etc) on utilise souvent le conteneur générique de type bloc `<div>...</div>` dotée des caractéristiques suivantes :

En partant du centre du bloc vers sa périphérie :

- contenu : un autre bloc ou du texte par exemple ;
- marge interne (`padding`) : l'espace entourant le contenu ;

### À SAVOIR La fusion des marges externes adjacentes

Attention ! Les marges verticales de deux blocs adjacents fusionnent lorsqu'elles ne sont pas séparées par une bordure ou par un espace. Ce qui a pour effet d'annuler la marge la plus petite des deux.

► <http://www.yoyodesign.org/doc/w3c/css2/box.html#collapsing-margins>

- bordure (`border`) : encadrement du contenu et de la marge interne ;
- marge externe (`margin`) : espace autour de l'ensemble.

Pour bien comprendre le positionnement des blocs avec les propriétés des CSS il faut avoir en tête la notion de flux. Par défaut, les éléments sont de type bloc ou de type en ligne et se positionnent dans le flux normal, c'est-à-dire les uns à la suite des autres par ordre d'apparition des balises HTML dans le code de la page.

Si on ne précise pas de règle de positionnement, un bloc se place en haut à gauche de son conteneur de type bloc et s'étale sur toute la largeur de celui-ci. (rappel : la balise `<body>` est un conteneur de type bloc).

En jouant sur les marges externes (`margin`) d'un bloc contenu, il est possible de le placer précisément par rapport à ses blocs frères, et/ou par rapport à son bloc parent. De même, en jouant sur les marges internes (`padding`) d'un bloc contenant, il est possible de placer son contenu.

### Exemples de boîtes CSS

```
<style type="text/css">
<!--

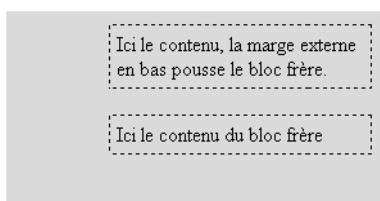
#conteneur {
 background-color:#CCCCCC;
 margin:0px 70% 0px 0px;
 padding:10px 10px 20px 80px;
}

.contenu {
 padding:5px;
 border:1px dashed #000000;
 margin-bottom:20px;
}

-->
</style>

<body>
 <div id="conteneur">
 <div class="contenu">
Ici le contenu, la marge externe en bas pousse le bloc frère.
 </div>
 <div class="contenu">
Ici le contenu du bloc frère
 </div>
 </div>
</body>
```

Voici le résultat :



**Figure 10–6**  
Boîtes CSS

Pour attribuer une largeur de 30% au bloc conteneur, il suffit de lui donner une marge externe à droite de 70%. Ces 70% sont relatifs à la taille du bloc parent du conteneur, c'est à dire le bloc <body>.

## Le modèle de boîte CSS avec une largeur et une hauteur (width, height)

Il existe deux propriétés CSS qui permettent de spécifier les dimensions d'un bloc sans recourir aux marges externes. Il s'agit des propriétés `width` et `height`, respectivement la largeur et la hauteur. Ces propriétés sont bien pratiques mais à manier avec précaution. En effet, les différents navigateurs n'interprètent pas de la même manière les dimensions des boîtes munies d'une largeur et d'une hauteur si elles possèdent également des marges internes (`padding`) ou des bordures (`border`).

Le modèle de boîte standard CSS précise que la taille d'un bloc est égale à la somme de sa largeur et de ses marges et bordures.

Taille affichée = `width + padding + border`

Certains navigateurs très répandus interprètent les dimensions différemment en considérant que la taille affichée est égale à la largeur, et que les marges internes et les bordures se positionnent à l'intérieur du tout. Cette méthode d'affichage est connue sous le nom de « modèle de boîte Microsoft ».

Taille affichée = `width`

Cette différence d'interprétation peut se révéler fâcheuse dans certains cas car votre site ne sera pas affiché de la même manière selon qu'il est consulté avec un navigateur respectueux des standards (Mozilla Firefox par exemple) ou bien avec un navigateur qui interprète les standards d'une manière différente. Pour une boîte avec une largeur (`width`) fixe et des valeurs importantes de marges et bordures (`padding` ou `border`) c'est la catastrophe assurée.

### ASTUCE Contourner les bogues d'Internet Explorer

Les propriétés `padding` et `border` ne font pas bon ménage avec la propriété `width` sur certains navigateurs : il vaut mieux contourner le problème en jouant sur les marges externes.

### A retenir

Utilisation de `margin` pour positionner les blocs les uns par rapport aux autres.

Utilisation de `padding` pour placer le texte dans un bloc.

Certains commentateurs proposent également des « hacks » qui exploitent certains bogues d'Internet Explorer pour le bluffer et lui donner des caractéristiques de positionnement propres que les autres navigateurs ne verront pas.

- [http://openweb.eu.org/articles/dimensions\\_boites\\_css/](http://openweb.eu.org/articles/dimensions_boites_css/)
- <http://www.elanceur.org/jason/BidouillageBoites/BidouillageBoite.html>

Pour ne pas être ennuyé par ces situations, il vaut mieux éviter de les provoquer. Pour cela il est parfois possible de suivre les règles suivantes :

- Ne pas donner une largeur (`width`) à un élément qui possède des marges internes (`padding`) ou des bordures (`border`) sur l'axe horizontal (gauche/droite) : utiliser des marges externes (`margin-left margin-right`).
- Ne pas donner une hauteur (`height`) à un élément qui possède des marges internes (`padding`) ou des bordures (`border`) sur l'axe vertical (haut/bas) : utiliser des marges externes (`margin-top margin-bottom`).

## Les dimensions par défaut des balises de type bloc

Les boîtes de type bloc ont des dimensions par défaut pour permettre de structurer visuellement le document. Par exemple, les paragraphes ont une propriété `margin-bottom` qui permet de séparer deux paragraphes successifs par une ligne plus grande, les listes à puces ont des propriétés `margin` pour les présenter un peu en retrait, etc.

Or, les réglages de ces valeurs par défaut varient d'un navigateur à l'autre. Pour éviter les surprises il est donc préférable de toujours donner des valeurs aux propriétés `margin` et `padding` (éventuellement de les mettre à zéro) lorsqu'elles risquent de poser des problèmes de positionnement.

### Exemples de réglages tirés des fichiers CSS de SPIP

```
/* Voir les fichiers typographie.css et habillage.css */

/* bien régler la marge (bugs IE) */
body { background:white; margin:10px; }

/* Correction des styles HTML par défaut */
h1,h2,h3,h4 {
 margin-top:0em;
 margin-bottom:0em;
 font-size:100%;
 font-weight:normal;
}

.menu ul {
 display:block;
 margin:0px;
 padding:0px;
 padding-bottom:4px;
 list-style:none;
}
```

Nous avons abordé les caractéristiques générales relatives aux dimensions des boîtes CSS dans le flux courant. Intéressons-nous maintenant aux positionnement des boîtes en dehors du flux, qui permet de placer les boîtes non

---

pas les unes à la suite des autres mais exactement où l'on souhaite dans l'écran. En faisant sortir les boîtes du flux de lecture, il devient possible de créer des dispositions en colonnes ou de positionner les boîtes les unes à côté des autres.

## Les boîtes en position absolue : top, left, bottom, right

La propriété CSS `position:absolute` permet de positionner une boîte en lui attribuant des coordonnées. Une fois la propriété `position:absolute` fixée, le navigateur comprend qu'il faut sortir la boîte du flux de lecture et la positionner selon les valeurs définies par l'intermédiaire des propriétés `top`, `left`, `bottom` et `right`.

Dans cet exemple tiré du fichier `habillage.css` de SPIP, le menu de navigation est placé dans une colonne placée en haut à gauche de l'écran. Elle s'étale sur une largeur de 24% de son bloc parent (`body`).

### Exemple de positionnement en deux colonnes

```
#navigation {
 position: absolute;
 left: 0px;
 top: 0px;
 width: 24%;
 padding: 0px;
 margin: 0px;
 margin-left: 3%;
 margin-top: 1.5em;
}
```

La section principale de la page est située en haut de l'écran et elle est décalée de 30% sur la droite par l'intermédiaire de la valeur de son côté gauche.

```
#principal {
 position: absolute;
 left: 30%;
 top: 0px;
 margin: 0px;
 padding: 0px;
 margin-right: 3%;
 margin-top: 1.5em;
}
```

La propriété `position:absolute` est donc une manière de positionner les conteneurs généraux de la page. En conjonction avec la propriété `z-index`, la propriété `position:absolute` permet également de superposer deux blocs.

### ASTUCE Contourner les bogues d'Internet Explorer

Internet Explorer présente des limitations pour afficher les boîtes flottantes par rapport aux standards.

En particulier, il interprète mal les marges extérieures (`margin`) d'un bloc flottant.

- ▶ <http://www.positioniseverything.net/explorer/doubled-margin.html>

Internet Explorer a également du mal à afficher une bordure autour d'un conteneur sans largeur ou hauteur fixe contenant une série de boîtes flottantes.

- ▶ <http://www.positioniseverything.net/explorer/escape-floats.html>

Dans ces cas là, il faut ruser, et utiliser des solutions alternatives qui fonctionnent avec Internet Explorer.

## Les boîtes flottantes : `float`

La propriété `float` permet de positionner une boîte à gauche ou à droite des éléments qui la suivent dans le flux. Il est conseillé de donner une largeur `width` aux blocs flottants.

### Exemple de boîte flottante

```
<style type="text/css">
 <!--
 #conteneur {
 background-color:#CCCCCC;
 margin:0px 70% 0px 0px;
 padding:5px;
 }

 .flottante {
 float:right;
 width:120px;
 padding:5px ;
 border:1px dashed #000000;
 }
 -->
</style>

<body>
 <div id="conteneur">
 <div class="flottante">
 La boîte flottante sort du flux et se place à droite.
 </div>
 Le contenu qui suit la boîte flottante se positionne normalement
 dans le flux, dans l'espace laissé libre sur la gauche de la
 boîte flottante. Pour résumer, le contenu contourne la boîte
 flottante.</div>
 </body>
</div>
</body>
```

Le contenu qui suit la boîte flottante se positionne normalement dans le flux, dans l'espace laissé libre sur la gauche de la boîte flottante. Pour résumer, le contenu contourne la boîte flottante.

**Figure 10–7**  
Une boîte flottante à droite

Le contenu qui suit la boîte flottante se positionne normalement dans le flux, dans l'espace laissé libre sur la gauche de la boîte flottante. Pour résumer, le contenu contourne la boîte flottante.

La boîte flottante sort du flux et se place à droite.

Il est possible de définir plusieurs boîtes flottantes les unes à la suite des autres, dans ce cas les blocs flottants se positionnent les uns à côté des autres.

## La propriété clear

La propriété `clear` s'emploie en conjonction avec les boîtes flottantes. Elle permet de spécifier qu'un élément ne doit pas être adjacent à une boîte flottante.

### Exemple de boîte flottante sans élément adjacent

```
<style type="text/css">
<!--

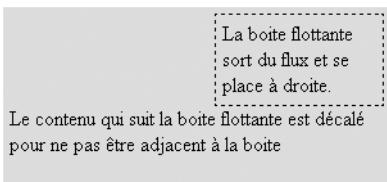
#conteneur {
 background-color:#CCCCCC;
 margin:0px 70% 0px 0px;
 padding:5px;
}

.flottante {
 float:right;
 width:120px;
 padding:5px;
 border:1px dashed #000000;
}

.non_adjacent {
 clear:right;
}
-->
</style>

<body>
...
<div id="conteneur">
 <div class="flottante">
 La boîte flottante sort du flux et se place à droite.
 </div>

 <p class="non_adjacent">Le contenu qui suit la boîte flottante est décalé pour ne pas être adjacent à la boîte.
 </p>
</div>
</body>
```



**Figure 10–8**  
Utilisation de la propriété clear

### ASTUCE Internet Explorer et la propriété clear

Un bogue d'Internet Explorer ne permet pas de placer simplement du texte qui s'afficherait le long de la boîte flottante avant le bloc doté de la propriété `clear`. Le texte est alors invisible sous Internet Explorer à moins d'user d'une ruse.

► <http://www.positioniseverything.net/explorer/peekaboo.html>

Il existe également un souci lorsque le conteneur présente une bordure et une marge ; là encore, une ruse s'impose.

► [http://qsdqsd.free.fr/Articles/MSIE6\\_CSS\\_bug\\_float\\_right/index.html](http://qsdqsd.free.fr/Articles/MSIE6_CSS_bug_float_right/index.html)

## CSS usuels pour le positionnement des blocs

Les propriétés suivantes ne sont pas héritées par les enfants d'un bloc :

Fonction	Principaux attributs HTML concernés	Nom	Exemples de valeurs possibles	Résultat
Largeur Hauteur	<div> <p> <h1>	width height	300px (ou em ou %) 75px (ou em ou %)	L'élément a une largeur de 300 pixels. L'élément a une hauteur de 75 pixels.
Positionnement à gauche ou à droite du flux en faisant sortir l'élément du flux	<div> <p> <h1>	float	left right	Positionnement de l'élément à gauche ; la suite du flux se place sur sa droite. Positionnement de l'élément à droite ; la suite du flux se place sur sa gauche.
Positionnement d'un élément sous un élément float	<div> <p>	clear	left right both	Sous un float:left. Sous un float:right. Sous les deux.
Positionnement d'un élément avec des coordonnées. Avec les propriétés : top left bottom right	<div>	position	absolute relative	Positionnement absolu par rapport au bord de l'élément parent. Positionnement relatif par rapport à l'élément lui-même.
Coordonnées de positionnement avec la propriété position	<div>	top left bottom right	5px (ou em ou %)	Décalage : haut gauche bas droite
Affichage ou non	<div><h1><p>...	display	block inline none	Impose un bloc, l'élément crée une nouvelle ligne. Impose l'affichage dans le texte, l'élément est affiché dans le cours du texte. L'élément n'est pas affiché et aucune place ne lui sera réservée.

Les spécificités d'interprétation des normes CSS par chaque navigateur imposent au webmestre de vérifier le rendu de son gabarit HTML et CSS sur différents navigateurs. Vous pouvez aussi vous présenter sur la liste des utilisateurs SPIP [spip@rezo.net](mailto:spip@rezo.net) en donnant l'URL de votre site, et obtenir de la part des utilisateurs des retours sur le rendu de votre site avec leurs différents navigateurs.

### RESSOURCES Limitations des navigateurs

Voici des liens récapitulatifs des limitations connues des navigateurs courants. Il est possible d'en trouver d'autres sur Internet.

- ▶ [http://nanobox.chipx86.com/browser\\_support.php](http://nanobox.chipx86.com/browser_support.php)
- ▶ <http://css.nu/pointers/bugs-ie.html>
- ▶ [http://www.richinstyle.com/bugs/table.html \[en\]](http://www.richinstyle.com/bugs/table.html [en])

## La page d'accueil de notre site

Pour notre site, nous avons opté pour une présentation en deux colonnes, en-tête et pied de page.

### Feuille de style du site de la page d'accueil de notre site

```
body {
 padding :10px 10px 0px 0px;
}
#header {
 height:110px;
}
#conteneur {
 position:absolute;
 width:750px;
}
#centre {
 margin-top:20px;
 margin-left:170px;
 padding:10px;
}
#gauche {
 position:absolute;
 left:0;
 width:160px;
 padding-top:10px;
}
#pied {
 height:80px;
}
```

### HTML

```
<body>

<div id="conteneur">

 <div id="header">
 ...
 </div>

 <div id="gauche">
 ...
 </div>

 <div id="centre">
 ...
 </div>

 <div id="pied">
 ...
 </div>
```

### RÉFÉRENCES Gabarits de mise en page CSS

Le site Alsacreations propose des dizaines de gabarits de mise en pages CSS vierges adaptés à la plupart des situations.

- ▶ <http://css.alsacreations.com/>  
Modeles-de-mise-en-page-en-CSS

## Création d'un fichier .css

Jusqu'à présent, nous avions placé par commodité les règles CSS dans l'en-tête de la page HTML de cette manière :

```
<html>
 <head>
 <style>

 </style>
 </head>
```

Mais les feuilles de style prennent tout leur sens lorsqu'elles sont placées dans un fichier externe `mes_styles.css` centralisé qui pourra être appelé par plusieurs documents. La force de cette méthode est qu'une modification apportée à un seul endroit dans le fichier CSS se répercutera sur l'ensemble des pages du site.

Une fois le fichier `.css` contenant les règles CSS placé sur le serveur d'hébergement, il suffit d'y faire appel dans l'en-tête des pages de la manière suivante pour que les styles s'appliquent :

```
<html>
 <head>
 <link rel="stylesheet" type="text/css"
 href="mes_styles.css">
 </head>
 <body>
 ..
 </body>
</html>
```

## Des feuilles de style selon les médias de sortie

Un fichier `.css` est un document texte qui contient simplement une suite de règles CSS. Une spécificité intéressante des feuilles de style est qu'il est possible de proposer des feuilles de style alternatives selon le mode de consultation de la page (écran, imprimante, terminaux braille, logiciel de synthèse vocale, Internet mobile).

C'est l'attribut `media` de la balise `<link>` qui permet de définir la feuille de style qui sera chargée automatiquement selon le média de sortie. Voici quelques exemples.

---

Les feuilles de style destinées à être lues sur un écran :

```
<link rel="stylesheet" href="ecran.css" type="text/css"
media="print, projection, screen, tv">
```

Les feuilles de style destinées à l'impression :

```
<link rel="stylesheet" media="print, embossed"
href="impression.css">
```

Les feuilles de style destinées à être interprétées par des logiciels de synthèse vocale :

```
<link rel="stylesheet" media="aural" href="vocal.css">
```

## Des feuilles de style par type de règles CSS

Il est également possible de créer différentes feuilles de style en regroupant les règles CSS pour le même média dans des fichiers thématiques. C'est ainsi que SPIP propose pour plus de clarté plusieurs fichiers de style appelés par tous les squelettes par défaut qui contiennent des styles de natures différentes (mise en page des colonnes, typographie des textes).

```
<head>
...
<!-- Ceci est la feuille de style par defaut pour les types
internes a SPIP -->
<link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">

<!-- Les feuilles de style specifiques aux presents squelettes
-->
<link rel="stylesheet" href="typographie.css" type="text/css">

<link rel="stylesheet" href="habillage.css" type="text/css">

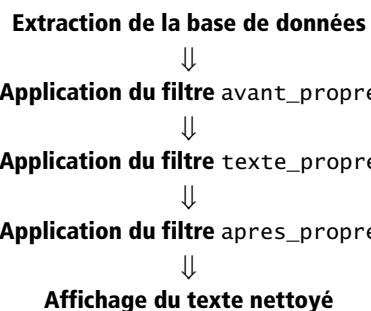
...
</head>
```

Nous avons vu dans les sections précédentes des exemples généraux d'utilisation des styles CSS en illustrant parfois notre propos à l'aide d'exemples tirés des fichiers des squelettes par défaut de SPIP et des feuilles de style par défaut, `habillage.css` et `typographie.css`. Lorsque vous créez vos propres squelettes, vous pouvez tout à fait ne pas utiliser ces fichiers de style et en créer des plus personnels. Cependant, si vous vous lancez dans cette aventure, il vous faut savoir que SPIP génère également des balises HTML lors du traitement des balises SPIP. Ces balises HTML ont des styles CSS qui leur sont associées, et qui sont définies dans le fichier `spip_style.css`.

**ASTUCE Désactiver les traitements**

Pour empêcher SPIP d'appliquer ses traitements sur les données, il suffit d'écrire la balise SPIP suivie \*, par exemple :

```
[(#TEXTE*)]
```



**Figure 10–9** Séquence de filtrage d'un élément #TEXTE par SPIP

## Les attributs de styles CSS générés par SPIP

SPIP génère des balises HTML avec un attribut de classe CSS pour mettre en forme le texte. Avant d'afficher un texte (balises #TEXTE, #CHAPO, etc), SPIP applique une série de traitements pour prendre en compte les raccourcis typographiques que le rédacteur a utilisé lors de la rédaction (intertitres, liens hypertextes, de notes de bas de page, tableau de données, images insérées dans les articles). Au passage, SPIP applique également les règles de base de la typographie française (espaces insécables avant les points d'interrogation, d'exclamation, etc.), ou même de la typographie anglaise quand c'est nécessaire.

Ce sont les fonctions `typo()` et `propre()` du fichier `ecrire/inc_texte.php3` qui se chargent de cette besogne automatiquement. La fonction `typo()` s'occupe comme son nom l'indique d'appliquer les règles typographiques, tandis que la fonction `propre()` remplace dans le texte à afficher les raccourcis typographiques utilisés par le rédacteur par des balises HTML dotées d'un attribut de classe CSS spécifique.

Les règles relatives à ces styles CSS spécifiques générés par SPIP sont définies pour les squelettes par défaut dans le fichier `spip_style.css`. Si vous faites vos propres feuilles de style il ne faudra pas oublier de reporter les règles correspondantes aux styles SPIP dans votre propre feuille de style.

Voici un tableau récapitulatif des différents styles utilisés par SPIP.

**Tableau 10–2** Les styles SPIP générés dans le texte

Éléments	Raccourci typographique	Classe CSS	Code généré par SPIP
Intertitre	{{{ceci est un intertitre}}}	h3.spip{}	<h3 class='spip'> ... </h3>
Liens hypertextes internes	[l'article 22 ->art22]	a.spip_in{}	<a href="article.php3?id_article=22" class="spip_in">
Liens hypertexte externes	[ce lien externe-> http://www.spip.net]	a.spip_out{}	<a href="http://www.spip.net" class="spip_out"> ce lien externe </a>
Adresses URL transformées en lien hypertexte	[>http://www.eyrolles.fr]	a.spip_url{}	<a href="http://www.eyrolles.fr" class="spip_url"> http://www.eyrolles.fr</a>
Gras	{en gras}	strong.spip {}	<strong class="spip"> en gras </strong>
Italique	{en italique}	i.spip {}	<i class="spip"> en italique </i>

Tableau 10–2 Les styles SPIP générés dans le texte (suite)

Éléments	Raccourci typographique	Classe CSS	Code généré par SPIP
Ligne de séparation horizontales	-----	hr.spip{}	<hr class="spip" />
Liste à puces	- premier - deuxième - troisième	Pas de style ici, ce sont des pseudo-listes.	  <img class='spip_puce' src='puce.gif' alt='-'> &nbsp;&nbsp;premier   <img class='spip_puce' src='puce.gif' alt='-'> &nbsp;&nbsp;deuxième   <img class='spip_puce' src='puce.gif' alt='-'> &nbsp;&nbsp;troisième
Liste à puces à plusieurs niveaux	-* premier -* deuxième -** deuxième bis -* troisième	ul.spip{} li.spip{}}	<ul class="spip"> <li class="spip"> premier</li> <li class="spip"> deuxième <ul class="spip"> <li class="spip"> deuxième bis</li> </ul> </li> <li class="spip"> troisième</li> </ul>
Liste à numéros	-# premier -# deuxième -# troisième	ol.spip{} li.spip{}}	<ol class="spip"> <li class="spip"> premier</li> <li class="spip"> deuxième</li> <li class="spip"> troisième</li> </ol>
Paragraphes	une ligne vide entre deux blocs de texte	p.spip{}	<p class='spip'> bloc de texte 1 </p> <p class='spip'> bloc de texte 2 </p>
Tableaux de données	{{Nom}}     {{Adresse}}     {{Ville}}      M Vzalt   5, rue de l'arrivée   Paris      Mme Herol   68, avenue du parc   Montpellier	table.spip {} table.spip tr.row_first {} table.spip tr.row_even {} table.spip tr.row_odd {} table.spip td {}	<table class="spip"> <tr class="row_first"> <td><strong class="spip">Nom</strong></td> <td><strong class="spip">Adresse</strong></td> <td><strong class="spip">Ville</strong></td> </tr> <tr class="row_even"> <td> M Vzalt </td> <td> 5, rue de l'arrivée </td> <td> Paris </td> </tr> <tr class="row_odd"> <td> Mme&nbsp;Herol </td> <td> 68, avenue du parc </td> <td> Montpellier </td> </tr> </table>

**Tableau 10–2** Les styles SPIP générés dans le texte (suite)

Éléments	Raccourci typographique	Classe CSS	Code généré par SPIP
Notes de bas de page	[[note de bas de page]]	a.spip_note{} p.spip_note {}	<a href="#nb1" name="nh1" class="spip_note" title=" [1] note de bas de page">1</a>  <p class="spip_note"><a href="#nb1" name="nb1" class="spip_note">1</a> note de bas de page</p>
Listing ou code	<code> texte </code>	.spip_code{}	<tt><span class='spip_code' dir='ltr'> texte </span></tt>
Citation	<quote> texte </quote>	blockquote.spip	<blockquote class="spip"><p class="spip"> texte </p></blockquote>
Texte placé dans un cadre de saisie permettant le copier-coller	<cadre> texte </cadre>	.spip_cadre{}	<form action="/" method="get"><textarea readonly='readonly' cols='40' rows='0' class='spip_cadre' dir='ltr'> texte </textarea></form>
Poésie	<poesie> ligne1 ligne2 ligne3 </poesie>	div.spip_poesie {} div.spip_poesie div {}	<div class="spip_poesie"><div>ligne1</div><div>ligne2</div><div>ligne3</div></div>
Document associé	<docXX center>	.spip_documents{} .spip_doc_titre{} .spip_doc_descriptif{}}	<div class='spip_documents' style='margin: auto; text-align: center;'><img src='IMG/jpg/adresse.jpg' width='191' height='69' alt="titre" title="titre" style='border-width: 0px;'/><div class='spip_doc_titre'><strong>titre</strong></div><div class='spip_doc_descriptif'>description</div></div>

## Les logos

Pour les logos dans les squelettes, SPIP génère également un attribut de classe, qui permet d'ajuster la présentation des images.

Elements	Balise SPIP	Classe CSS	Code généré par SPIP
Logos	[ (#LOGO_ARTICLE left)]	.spip_logos { }	

## Les formulaires

Nous avons déjà évoqué au chapitre précédent les balises SPIP qui permettent de générer automatiquement des formulaires de saisie divers dans les squelettes du site public.

Ces formulaires sont entièrement personnalisables car ils sont en fait eux même des « mini-squelettes » HTML.

Ces squelettes sont cependant un peu différents des autres dans le sens où ils sont inclus automatiquement par SPIP lorsque le webmestre utilise une balise du type #FORMULAIRE\_XXX. Pour ces squelettes particuliers, il n'est donc pas nécessaire de recourir à une commande d'inclusion de squelette.

Les « mini-squelettes » par défaut correspondant aux formulaires sont placés dans le répertoire /formulaires à la racine du site SPIP. Vous pouvez donc les consulter directement pour voir le code HTML correspondant et l'adapter à vos besoins.

Voici par exemple le code du squelette du formulaire de recherche, généré par l'appel de la balise [(#RECHERCHE|lien.php3)] où lien.php3 est la page choisie pour afficher les résultats de la recherche :

```
<form action="[(#ENV{lien})]" method="get"
class="formrecherche">
<div>
 <input type="text"
 id="formulaire_recherche"
 class="formrecherche"
 name="recherche"
 value="[(#ENV*{recherche_securisee})]" />
</div>
</form>
```

On peut constater dans cet exemple que comme pour les autres éléments générés automatiquement, SPIP associe un style CSS à chacun des formulaires. Voici un tableau récapitulatif :

**Tableau 10-3** Les formulaires de SPIP

Fonction	Balise de formulaire	Style CSS
Formulaire de recherche	#FORMULAIRE_RECHERCHE ou [(#FORMULAIRE_RECHERCHE lien.php3)]	form.formrecherche{} input.formrecherche{}
Envoyer un e-mail à une personne inscrite sur le site	<BOUCLE1(AUTEURS){tous}{id_auteur=1}> #FORMULAIRE_ECRIRE_AUTEUR </BOUCLE1>	.forml{} .spip_bouton{}
Rédaction d'un message de forum	#FORMULAIRE_FORUM dans une page de saisie appelée par : <BOUCLE2(ARTICLES){id_article}> <a href="page.php3?(#PARAMETRES_FORUM)"> <:repondre_article:></a> </BOUCLE2> ou bien directement dans la page courante : <BOUCLE2(ARTICLES){id_article}> [(#FORMULAIRE_FORUM{#SELF})] </BOUCLE2>	spip_encadrer{} .forml{} .spip_bouton{} a.spip_barre img {} a.spip_barre:hover img {}
Signer une pétition	<BOUCLE1(ARTICLES){id_article}> #FORMULAIRE_SIGNATURE </BOUCLE1> (Nécessite d'activer la pétition sur l'article.)	.spip_encadrer{} .forml{} .spip_bouton{}}
Proposer un site au référencement	<BOUCLE3(RUBRIQUES){id_rubrique=1}> #FORMULAIRE_SITE </BOUCLE3> (Nécessite de préciser qui des administrateurs, rédacteurs ou visiteurs peut proposer des sites depuis le site public.)	.spip_encadrer{} .forml{} .spip_bouton{}}
Inscription sur le site	#FORMULAIRE_INSCRIPTION (Nécessite d'activer l'inscription sur le site.)	.spip_encadrer{} .forml{} .spip_bouton{}}
Formulaire de connexion pour l'espace privé	#LOGIN_PRIVE	.spip_encadrer{} p.spip_note { } .forml{} .spip_bouton{}}
Formulaire de connexion au site pour les visiteurs enregistrés	#LOGIN_PUBLIC ou [(#LOGIN_PUBLIC page.php3)] (Nécessite d'activer l'inscription des visiteurs ou d'avoir réglé un forum "sur abonnement")	.spip_encadrer{} p.spip_note { } .forml{} .spip_bouton{}}
Menu de choix de la langue	#MENU_LANG	.forml{} .spip_bouton{}}
Boutons d'accès rapide à l'espace privé	#FORMULAIRE_ADMIN	Les styles relatifs à cette balise qui génère des boutons d'accès rapide à l'espace privé pour les administrateurs SPIP se trouvent dans le fichier spip_admin.css, mais il est rarement nécessaire de les modifier puisqu'ils ne sont pas visibles par les visiteurs.

# Création d'une page HTML avec CSS associée

Comme nous l'avons évoqué en début de chapitre, le HTML 4 présente la particularité par rapport à ses versions précédentes de placer toutes les propriétés graphiques du document dans les feuilles de style. En corollaire, certaines balises et certains attributs des versions HTML antérieures relatives au positionnement des éléments ou à leur mise en forme graphique deviennent obsolètes en HTML 4.

Or, le même navigateur doit pouvoir servir pour visualiser des documents récents en HTML 4, et des documents plus anciens en HTML 2 ou 3, voire des documents qui mélangeant des commandes HTML 4, 3 et 2, ...

C'est pourquoi, pour permettre le plus de fluidité possible aux webmestres, le W3C demande de spécifier dans l'en-tête du fichier le type de document HTML dont il s'agit. Pour cela il existe plusieurs déclarations de définition de type. Si la déclaration de type n'est pas précisée, il est possible que les navigateurs ne sachent pas afficher le document correctement.

## Les déclarations de type de document (DTD)

Les déclarations de définition du type du document précisent au navigateur la nature des éléments utilisés dans la page HTML, et la manière dont ils peuvent s'imbriquer les uns dans les autres.

La DTD (Document Type Definition) doit apparaître au début du code de la page, juste avant l'élément <html>.

La variante HTML 4 Strict, qui respecte parfaitement la séparation du contenu (HTML) de la forme (CSS) se déclare comme suit :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

La variante HTML 4 Transitional, qui permet encore d'utiliser des attributs ou des éléments en cours d'abandon se déclare comme suit :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

La variante HTML 4 Frameset, permet quant à elle d'utiliser les frames (ou cadres) qui ne sont plus autorisés par les autres variantes.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

Pour être exhaustif, il faut préciser que la page doit également mentionner le jeu de caractères utilisé et le sens dans lequel la page s'affiche. Ces deux

### PRATIQUE

-  *CSS 2 – Pratique du design web,*  
Raphaël Goetter, Eyrolles, 2005
-  *Design web : utiliser les standards,*  
J. Zeldman, Eyrolles, 2005

### NORMES Les attributs en cours d'abandon

Dans les anciennes versions du langage HTML les attributs permettaient de mettre en forme les balises.

```

```

En HTML 4.01 Strict, ces attributs sont abandonnés et on définit les informations de mise en page dans une classe CSS.

```

```

La DTD transitionnelle permet d'utiliser encore les attributs en cours d'abandon quand c'est utile.

paramètres sont en effet différents d'une langue à l'autre. Pensez à la langue arabe ou à la langue chinoise. Heureusement SPIP gère cela tout seul.

La structure complète d'un squelette de page HTML 4.01 valide et réalisé avec SPIP peut donc être :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG">
 <head>
 <title>[#NOM_SITE_SPIP] </title>
 <meta http-equiv="Content-Type"
 content="text/html; charset=#CHARSET">
 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="les_styles.css"
 media="screen">
 </head>
 <body>
 <!-- Ici c'est le corps de la page -->
 </body>
</html>
```

## Validation des pages HTML

### Outil Validation en ligne

Outil de validation norme HTML 4.01 :

- ▶ <http://validator.w3.org/>

Outil de validation norme CSS2

- ▶ <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>

### TIDY Un squelette SPIP valide XHTML

Le XHTML est la prochaine évolution du HTML. Encore plus propre et accessible que le HTML 4.01. Avec l'extension Tidy, SPIP est capable de transformer du code valide HTML 4.01 en code valide XHTML.

- ▶ [http://www.spip.net/fr\\_article3070.html](http://www.spip.net/fr_article3070.html)

Voici quelques sites de la communauté SPIP qui sont réputés valides XHTML, avec ou sans l'utilisation de Tidy.

Le site de la documentation de SPIP :

- ▶ <http://spip.net>

Les squelettes Eva-web :

- ▶ <http://www.spip-edu.edres74.ac-grenoble.fr/eva/demo/>

Squelettes Maiis :

- ▶ <http://www.spip-contrib.net/Squelette-SPIP-maiis-net-weblog>

## En résumé...

Nous avons abordé dans ce chapitre les pratiques usuelles d'utilisation du langage HTML et les feuilles de style CSS, standards de création de pages web largement documentés et simples d'utilisation, et qui permettent de mettre en page le contenu à présenter aux internautes. Puis nous avons donné tous les éléments nécessaires pour comprendre et modifier l'aspect graphique des squelettes de pages distribués par défaut avec SPIP. Nous avons aussi souligné l'importance du respect des normes d'accessibilité qui deviennent incontournables dans un site web de large diffusion. Enfin, voici quelques-uns des sites de référence pour approfondir les notions présentées et créer vos propres squelettes SPIP.

### RÉFÉRENCES Liens sur le HTML avec CSS

Comprendre le HTML sémantique et les feuilles de style OpenWeb :

- ▶ <http://openweb.eu.org/css/>

Sommaire de référence de toutes les propriétés CSS, Self HTML :

- ▶ <http://fr.selfhtml.org/navigation/css.htm>

Tutoriels et bases des CSS :

- ▶ <http://css.alsacreations.com/>

Initiation aux feuilles de style SPIP :

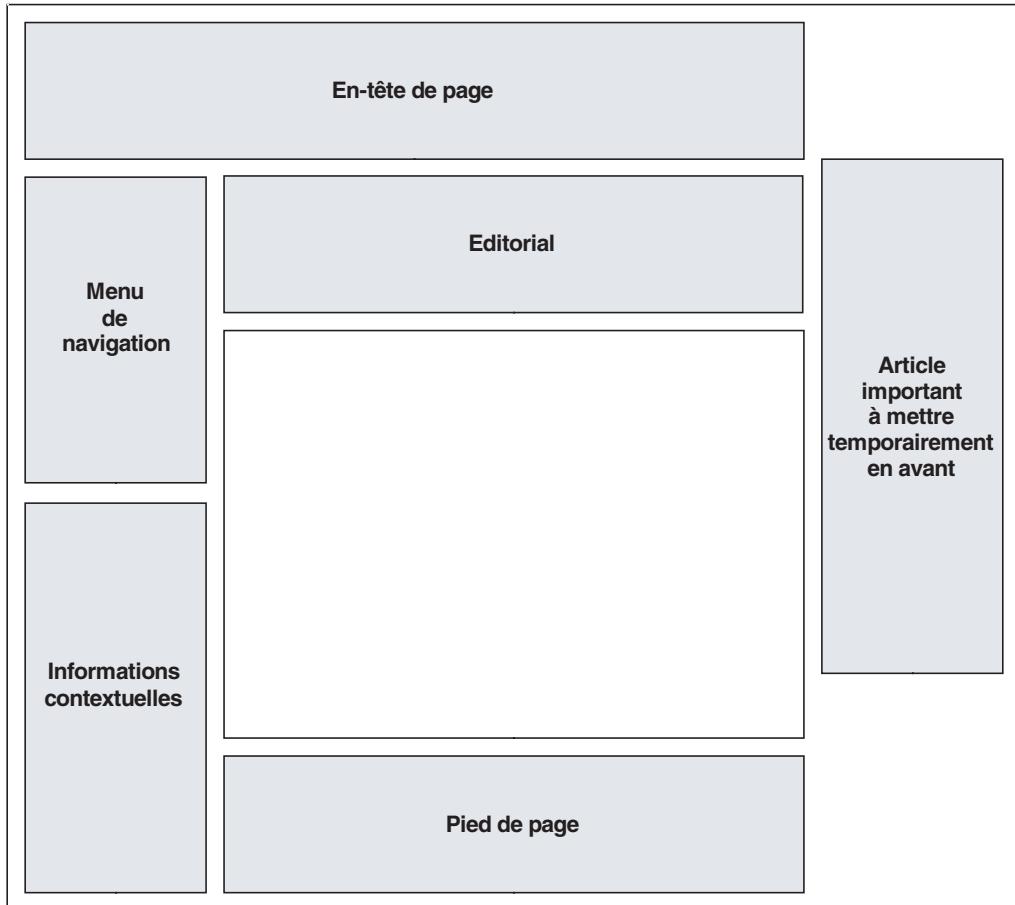
- ▶ [http://www.spip.net/fr\\_rubrique269.html](http://www.spip.net/fr_rubrique269.html)

W3C Cascading Style Sheets :

- ▶ <http://www.w3.org/Style/CSS/>

chapitre

# 11



# Construire ses squelettes

Dans le chapitre précédent, nous avons vu comment mettre en place une charte graphique pour un site SPIP.  
Dans ce chapitre, nous allons définir et concevoir les boucles nécessaires à l'affichage des informations dans les espaces définis dans la charte graphique.

## SOMMAIRE

- ▶ Squelettes inclus
- ▶ Squelette de la page d'accueil
- ▶ Squelette des rubriques
- ▶ Squelette des articles
- ▶ Squelettes personnalisés

## MOTS-CLÉS

- ▶ Charté graphique
- ▶ Boucles
- ▶ Critères
- ▶ Filtres
- ▶ Menus

90. Informations contextuelle
10. Editorial
20. L'association
30. Magazine
• 31. Agenda
• 32. Brèves
• 33. Portraits
• 34. Evènements
• 35. Horizons
• 36. Méthodes
• 37. Sites Web
• 38. Publications
40. European Regional Foresight College
• 41. Objectives
• 42. Members
• 43. 2004-2005 Activities Programme
• 44. Foresight Glossary
• 45. Fundamental texts
• 46. Forums and exchanges of competencies
50. Millennium Project
• 51. Présentation
• 52. Actualités du Millennium Project
• 53. Défis globaux
• 54. Artistic View
60. Communauté
• 61. LIPSOR - Doctorants
• 62. Les forums
• 63. Les prospectivistes
70. Formations
• 71. Les formations
• 72. Proposer une formation
80. Offres
• 82. Les commanditaires
• 83. Les conseils en prospective
• 84. Proposer une offre
• 85. Petites annonces
91. A propos de ce site

**Figure 11-1**  
La structure des rubriques du site

Nous allons commencer par ce que tout développeur doit faire : reprendre les objectifs du développement tels qu'ils ont été définis dans le cahier des charges. Ensuite, nous développerons les boucles, tris et filtres, que nous intégrerons aux squelettes utilisés pour notre site web. La structure des rubriques de notre site est représentée dans la figure ci-contre (figure 11-1)

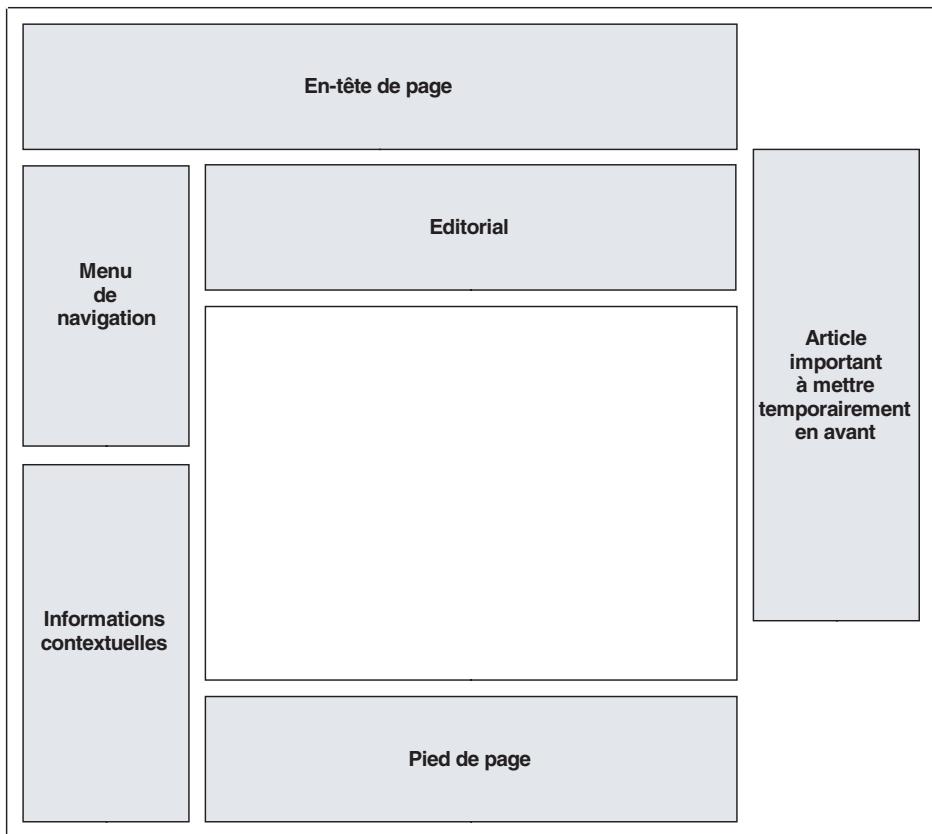
## Définir les squelettes nécessaires

Comme nous l'avons expliqué au chapitre 7, les boucles sont les instructions SPIP qui permettent d'obtenir un résultat, une information, soit « calculée », soit directement extraite de la base de données. Avant de se lancer dans l'élaboration des boucles, il convient de définir de quels squelettes nous aurons besoin pour réaliser notre site. En effet, le squelette de la page d'accueil est forcément différent de celui d'une rubrique ou d'un article car les informations à afficher sont différentes.

Les besoins d'affichage font apparaître certains points importants :

- Il existe deux zones d'affichage d'informations qui sont les mêmes quelques soient les pages affichées : le haut de la page et le bas de la page.
- Il existe une zone invariante, la zone du menu de navigation. Mais ce menu de navigation doit tenir compte du contexte (la rubrique). Par exemple, il doit mettre en exergue la rubrique du site web dans laquelle se trouve l'internaute.
- Il existe deux zones d'informations contextuelles. Dans ces zones, les informations à afficher dépendent du contexte dans lequel se trouve l'internaute. Dans la page sommaire, par exemple, l'une des zones devra donner la possibilité de s'inscrire comme rédacteur, d'adhérer à l'association et de s'abonner aux lettres d'information, alors que l'autre accueillera un article important. Dans la page d'une rubrique, on affichera les sites web en rapport avec le thème de la rubrique d'une part, puis des informations générales d'autre part.
- Toutes les pages de rubriques doivent avoir un article « à la une » qui doit pouvoir être déterminé au moment de la publication, sauf les pages des secteurs (rubriques à la racine) qui doivent reprendre les articles à la une de leurs sous-rubriques.
- Pour certaines rubriques (ou secteurs), l'affichage dans la zone principale est complètement différent. Pour la rubrique Agenda, on affiche une liste classée en fonction de la date des événements alors que pour une rubrique normale, c'est la liste triée des derniers articles qu'il faut afficher.

Nous devons tenir compte de ces besoins car les boucles permettant d'afficher les informations dans chaque cas seront forcément différentes.



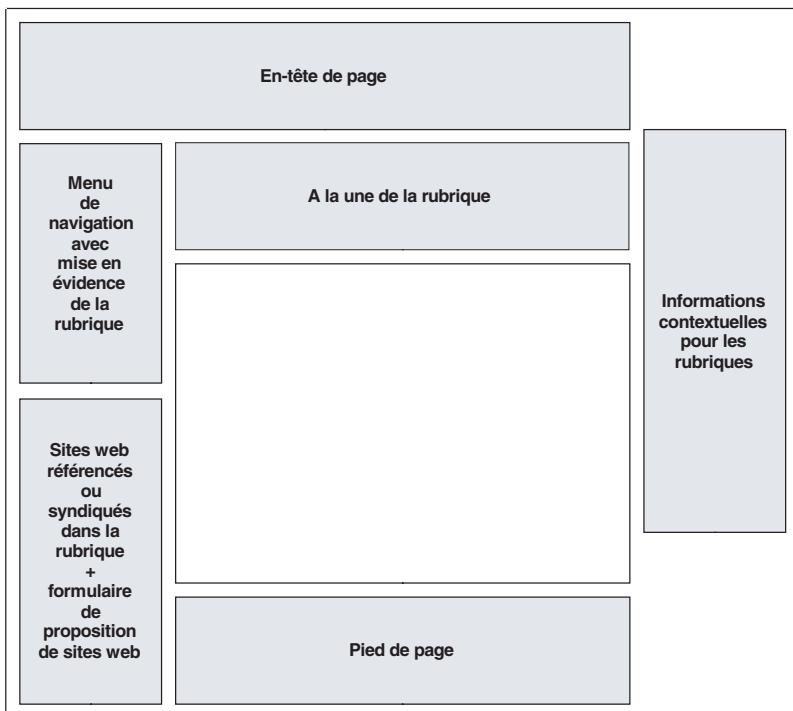
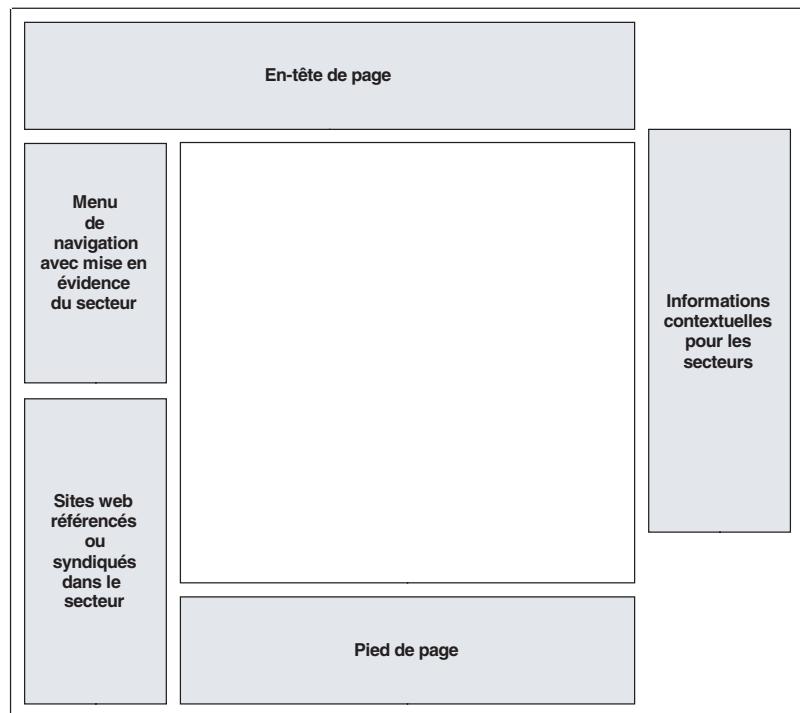
**Figure 11–2**  
La disposition du squelette de la page sommaire

Nous verrons dans la section consacrée au squelette des secteurs qu'il nous faudra des variantes pour certains secteurs qui n'ont pas besoin de certaines zones.

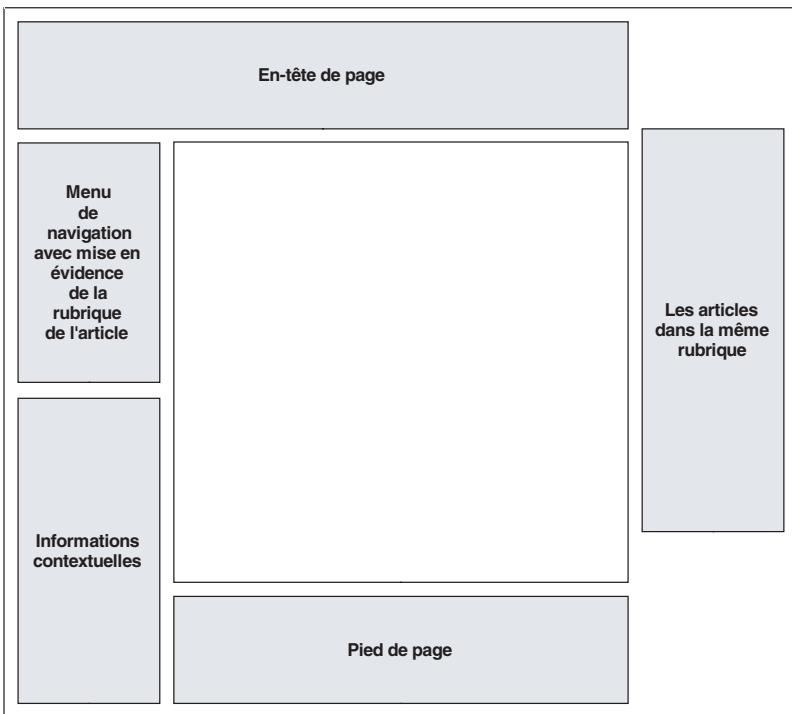
Si nous reprenons la charte graphique et l'emplacement des différentes zones d'informations qui ont été définies pour le site, il est aisément de se rendre compte que pour un squelette de rubrique (par exemple), il sera nécessaire d'avoir certaines variantes car dans la même zone, nous aurons des informations différentes à afficher.

Une fois établi le design et l'ergonomie des pages principales du site, le développeur peut identifier toutes les zones de résultats, ainsi que les zones récurrentes. Certaines de ces dernières trouveront leur place dans des squelettes propres à chacune des zones et destinés à être inclus dans toutes les pages souhaitées.

**Figure 11–3**  
La disposition du squelette de la page des secteurs (rubriques à la racine)



**Figure 11–4**  
La disposition du squelette de la page des rubriques



**Figure 11–5**  
La disposition du squelette de la page des articles

Il convient à ce stade de penser à la gestion des zones et des squelettes. Deux solutions sont possibles :

- Opter pour une solution où chaque squelette de page contient toutes les boucles dont il a besoin.
- Opter pour la séparation et l'autonomie des boucles. Ce choix, aussi anodin qu'il puisse paraître, impactera votre charge de travail dans la mise à jour en cas d'évolution des besoins des responsables éditoriaux du site.

Ce choix s'effectuera en fonction des besoins et des cas. Vous pourrez avoir recours à la fois aux boucles internes – c'est-à-dire intégrées dans le corps du squelette – et à l'inclusion de squelettes. Ainsi, alors que la première option semble plus simple à première vue, elle nécessitera une intervention sur tous les squelettes comportant une certaine boucle en cas d'évolution de l'ergonomie du site. A contrario, la seconde solution, qui peut sembler plus lourde et contraignante, simplifie la mise à jour et l'évolution des boucles car elle permet la modification d'un seul squelette s'il est inclus. Dans le cas de notre site, nous avons décidé, autant que possible, de recourir à l'inclusion de squelettes pour faciliter le suivi technique du site.

## Comment inclure des squelettes dans d'autres squelettes

Nous avons listé précédemment les différentes zones utilisées sur plusieurs types de pages. Ayant connaissance désormais des zones communes à diverses pages, il serait judicieux de trouver un moyen de reprendre la même information sur les pages concernées, notamment pour simplifier les éventuelles évolutions et modifications des squelettes référençant ces zones communes.

### SPIP.NET Documentation sur INCLUDE

► [http://www.spip.net/fr\\_article1828.html](http://www.spip.net/fr_article1828.html)

Si vous avez déjà utilisé PHP, peut-être avez-vous employé sa fonction `include`? Comme la fonction `include` qui permet d'inclure un fichier PHP dans un autre, la balise `<INCLUDE>` de SPIP est destinée à insérer au sein d'un squelette, le résultat d'un autre squelette.

### La syntaxe

La déclaration permettant de procéder à l'inclusion d'un squelette dans un autre squelette est celle-ci :

On inclut le fichier `fichier.php3` qui à son tour appelle le squelette `fichier.html`.

► `<INCLUDE(fichier.php3)>`

Cette seule syntaxe suffit à l'inclusion des en-têtes et pieds de page par exemple, qui sont souvent identiques d'une page du site à l'autre.

Comme toutes les balises de SPIP, `<INCLUDE>` respecte des principes d'utilisation. Utilisée en simple inclusion, elle intègre le contenu d'un fichier dans une page. Cependant, la procédure d'inclusion peut se voir ajouter des paramètres restrictifs ou contextuels.

`<INCLUDE(fichier.php3){param1}{param2}...>`

### Exemples d'inclusion avec paramètres

Ici nous incluons le squelette `entete.html` (appelé par le fichier `entete.php3`) en lui transmettant le contexte de la langue en cours.

► `<INCLUDE(entete.php3){lang}>`

Ici nous incluons le squelette `menutot.html` (appelé par le fichier `menutot.php3`) en lui transmettant le contexte de la langue en cours et le contexte de la rubrique en cours.

► `<INCLUDE(menutot.php3){lang}{id_rubrique}>`

## Les avantages de l'inclusion

Comme nous l'avons vu précédemment, les squelettes des pages sont constitués de plusieurs boucles. Celles-ci peuvent être appelées depuis plusieurs squelettes, d'où le recours à la balise <INCLUDE>.

Les bénéfices de cette modélisation ne se font pas attendre. En effet, on constate un gain de temps lors de la maintenance ou l'évolution des squelettes. Le nombre d'interventions sera divisé par le nombre de squelettes principaux (par exemple, sommaire.html, rubrique.html, article.html, forum.html, etc.).

La modélisation des squelettes permet d'identifier les inclusions à effectuer et les variables contextuelles à leur transmettre.

### ATTENTION Trop de paramètres nuisent aux performances du cache

Bien qu'il soit possible d'indiquer plusieurs paramètres dans la balise <INCLUDE>, il est déconseillé d'ajouter un trop grand nombre de paramètres. En effet, plus il y a de paramètres, plus il y aura de fichiers cache générés et plus SPIP devra contrôler l'existence de ces fichiers. Les performances du cache s'en ressentiront et votre site pourrait être ralenti.

### ASTUCE Jouer avec le \$delais des fichiers à inclure

Le fichier inclus ayant sa propre valeur \$delais, il est donc possible de mettre dans des squelettes séparés les éléments qui ne sont pas à recalculer fréquemment et dans d'autres, les éléments qui doivent être recalculés plus souvent (page de syndication, par exemple). Les premiers auront des \$delais longs et les autres des \$delais courts. Cela soulagera d'autant le serveur d'hébergement.

## Gérer le multilinguisme

Il existe deux façons de créer un site multilingue avec SPIP :

- créer un secteur par langue ;
- gérer le contexte de la langue et les traductions.

### Créer un secteur par langue

On peut créer des secteurs associés à chacune des langues retenues et leur affecter la langue choisie par défaut dans l'espace privé. Cela revient à ce que chaque secteur soit un site, ce qui donne une arborescence de ce type :

- Français
  - rubrique n° 1 français
  - rubrique n° 2 français
    - sous-rubrique français
  - etc.
- Anglais
  - rubrique n° 1 anglais
  - rubrique n° 2 anglais
    - sous-rubrique anglais
  - etc.

SPIP.NET

### Documentation du multilinguisme

► [http://www.spip.net/fr\\_article2124.html](http://www.spip.net/fr_article2124.html)

- Autre langue
  - rubrique n° 1 autre langue
  - rubrique n° 2 autre langue
  - sous-rubrique autre langue

Cela permet d'avoir des structures de rubriques complètement différentes d'un secteur (une langue) à l'autre donc un site différent d'une langue à l'autre. Cette façon de faire peut paraître simple mais peut vite devenir un casse-tête dès qu'il faut maintenir la cohérence entre les informations délivrées dans chacune des langues : arborescences des rubriques non parallèles, articles non traduits, fichiers de fils d'informations à modifier, etc. De plus, cela oblige à créer un squelette par secteur et à faire attention dans les boucles RUBRIQUES au secteur dans lequel on se trouve.

## Gérer le contexte de la langue et les traductions

Pour notre site, l'arborescence des rubriques devait être strictement identique que l'on soit en français ou en anglais. Par contre, le contenu pouvait être différent en fonction des traductions disponibles. De plus, comme nous le verrons plus loin, certains éléments sont à mettre en avant en fonction de la langue. Nous avons donc choisi de garder une seule hiérarchie de rubriques, chaque rubrique comportant des articles dans plusieurs langues.

La première chose à gérer sera la traduction des titres de rubriques. Pour ce faire, nous allons utiliser l'une des possibilités de SPIP : les blocs <multi>. Le bloc <multi> est un raccourci SPIP dont la structure est assez simple :

```
| <multi>[fr] 20. L'association [en] 20. The association</multi>
```

Ce qui signifie, pour SPIP :

- si l'on est dans un contexte de langue française (#LANG=fr), SPIP affichera le titre L'association ;
- si l'on est dans un contexte de langue anglaise (#LANG=en), SPIP affichera le titre The association ;
- si le contexte de la langue n'est pas précisé, SPIP affichera la première chaîne de caractères soit L'association.

Ces blocs <multi> peuvent être utilisés tant dans les squelettes que dans les titres de rubrique (par exemple) dans l'espace privé. C'est ce que nous allons faire dans notre cas. Pour chacune des rubriques, nous allons mettre en titre un bloc <multi> (figure 11-6).

Maintenant les titres des rubriques sont automatiquement traduits par SPIP en fonction de la langue (figures 11-7 et 11-8).

**Figure 11–6**  
Les titres des rubriques avec les blocs <multi>

# PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK

*Millennium Project French Node*

Editorial
Choisissez votre langue

[français](#)

L'association

- ▼ Magazine
  - Agenda
  - Brèves
  - Portraits
  - Evénements
  - Horizons
  - Méthodes
  - Sites Web
  - Publications
- European Regional Foresight College
- Millennium Project
- Communauté
- Formations
- Offres

A propos de ce site

## A la une de Agenda

**Table Ronde Futuribles : La vie après le pétrole - 26 mai 2005**

Tous nos modèles de développement reposent sur une exploitation intensive de ressources fossiles, le pétrole en particulier mais aussi le gaz naturel, le charbon et l'uranium. Or, les réserves sont limitées tandis que la consommation ne cesse d'augmenter. Et l'envolée actuelle du prix du pétrole ne fait sans doute que précéder un ou plusieurs chocs pétroliers majeurs qui, sauf récession économique mondiale, apparaîtront inéluctablement d'ici 2015.

Pourquoi 2015 ? Parce que c'est sans doute à cet horizon fort rapproché (...) Lire la suite

**2005**

► novembre

- International Congress of Nanotechnology 2005 - November 1-3, 2005, San Francisco

You are invited to participate in the International Congress of Nanotechnology, the premier (...)

► septembre

- Université d'été de l'Environnement - 22 et 23 septembre 2005 L'APPEL, Association Pour la Promotion des Eco-entreprises Lyonnaises, en partenariat (...)
- Vieillissement et territoires à l'horizon 2030 - 13 au 15 septembre 2005, Paris

Les effets du vieillissement constituent un enjeu central pour les politiques d'aménagement (...)

S'abonner aux newsletters

Nous pourrons vous envoyer une information ciblée correspondant à vos besoins personnels et professionnels en vous abonnant à nos newsletters thématiques.

[Cliquez ICI](#)

Participer à la rédaction

Participez à la rédaction de cette rubrique en nous envoyant vos informations et vos articles ou vos brèves.

[Cliquez ICI](#) pour devenir rédacteur du site prospective-foresight.com.

**Figure 11–7**  
Le menu et la page en français

**PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK**  
Millennium Project French Node

Chose your language  
English

Leading article  
The association

▼ Magazine

- Diary
- Shorts
- Portraits
- Events
- Horizons
- Methods
- Web sites
- Publications

► European Regional Foresight College

► Millennium Project

► Community

► Formations

► Offers

About this web site

**Main of Diary**

**International Congress of Nanotechnology 2005 - November 1-3, 2005, San Francisco**

You are invited to participate in the International Congress of Nanotechnology, the premier event in the emerging field of Nanoscience and Nanotechnology. Last year more than 100 speakers and presenters from 27 countries came together to discuss and exchange ideas regarding the technological advancement, as well as potential health safety, societal and environmental impact of the converging technologies. While ICNT is the international forum for world-class experts to present their (...) Read the article

**2005**

► **November**

- International Congress of Nanotechnology 2005 - November 1-3, 2005, San Francisco

You are invited to participate in the International Congress of Nanotechnology, the premier (...)

► **July**

- WorldFuture 2005 : Foresight, Innovation and Strategy - 29 au 31 juillet 2005, Chicago, États-Unis

Topic areas : discussions on business, economics, environment, futures, globalization, (...)

► **June**

- IST at the service of a changing Europe by 2020 - 16 and 17 june in Sevilla, Spain

To take part in the drafting  
Take part in the drafting of this section by sending your informations and your articles or shorts to us.

Click [HERE](#) to become writer of the Website prospective-foresight.com.

Subscribe to newsletters  
It's possible to send to you a particular information correspondent with your personal and professional needs if you subscribe to ours thematic newsletters.

Click [HERE](#)

**Figure 11-8**

Le menu et la page en anglais

Nous allons donc avoir besoin de conserver le contexte de la langue choisie tout au long de la navigation dans le site. Nous utiliserons le critère `{lang}` dans nos boucles et le contexte de langue dans les URL par l'intermédiaire de la variable `#ENV`. C'est-à-dire que les URL seront de la forme : `rubrique.php3?id_rubrique=8&lang=fr`.

Prenons un exemple :

#### Exemple d'utilisation du critère `{lang}`

```
> <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES){id_secteur}{doublons}
 {par num titre}>
 <B_article_accueil>
 <h4 class="titre_sommaire">
 #PUCE [(#TITRE|supprimer_numero) >]
 </h4>
 <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES){lang}{id_rubrique}>
 {id_mot=1}{par date}{inverse}{0,1}>
 #TITRE</h4>
```

On sélectionne le titre de la rubrique en cours. Notez qu'il n'y a pas besoin de `{lang}` dans les critères puisque la traduction des titres des rubriques est gérée par les blocs `<multi>`.

Ici nous avons besoin du critère `{lang}` car ce sont les traductions des articles dont nous avons besoin. En effet, SPIP va sélectionner les articles dont le champ `id_rubrique` correspond à la rubrique en cours et dont le champ `lang` est égal au contexte de langue dans la table `spip_articles`.

```

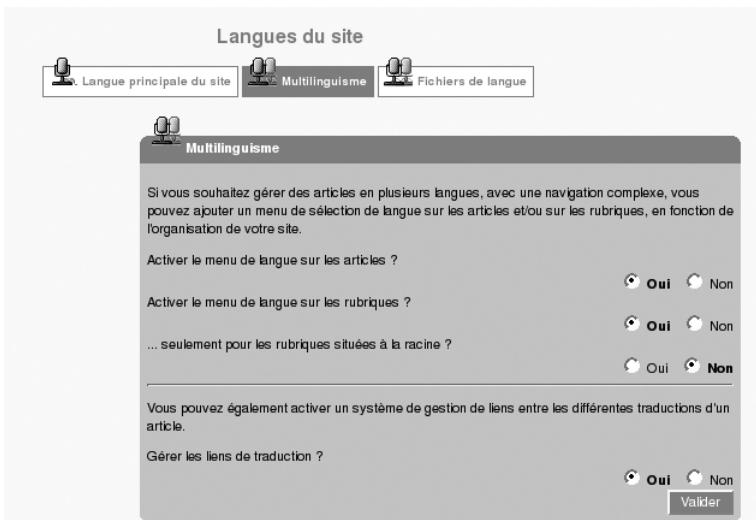
<div class="texte" style="padding-bottom:30px">
 [(#TEXTE|couper{400})]

 class="lien_texte">
 <:lire_la_suite:>

 </div>
</BOUCLE_article_accueil>
</BOUCLE_titre_rubrique>

```

Pour que SPIP sélectionne les articles en fonction de la langue, nous activons la gestion des traductions des articles dans la configuration du multilinguisme.



Ici nous construisons l'URL qui permet de transmettre le contexte de langue :

#URL\_ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})]

C'est-à-dire que SPIP va affecter à `id_article` la valeur de l'identifiant de l'article en cours et à `lang` la valeur de la variable `#ENV{lang}`.

On ferme les boucles.

#### ASTUCE Forcer le critère de langue

Ici, nous avons utilisé la syntaxe alternative `#ENV{lang,fr}`, c'est-à-dire que si le contexte de langue n'est pas précisé, SPIP prendra le contexte du français `fr`.

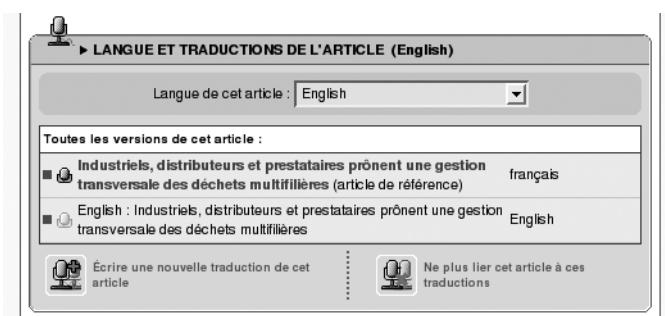
Notez que l'on peut se dispenser d'ajouter les critères de langue dans les URL de type :

```

href="#URL_ARTICLE
 &lang=[(#ENV{lang,fr})]
en fixant dans ecrire/mes_options.php3 :
$forcer_lang=true;
▶ http://www.spip-contrib.net/spikini/
 MultilinguismeEtForcerLang

```

Ainsi, pour chaque article, il sera possible de gérer ses traductions.



**Figure 11–9**  
La configuration du multilinguisme

**Figure 11–10**  
La gestion des traductions d'un article

### ASTUCE Utiliser les expressions déjà traduites

Vous trouverez la liste des codes déjà traduits dans les fichiers de langue en allant dans l'espace privé à : *Configuration > Gestion des langues > Fichiers de langues*

Vous aurez sans doute remarqué dans l'exemple précédent l'expression `<:lire_la_suite:>`. Les expressions de ce type sont des codes que SPIP interprète comme des instructions pour aller chercher la traduction correspondante dans les fichiers de langue du répertoire `/ecrire/lang`. Il existe trois fichiers par langue : `spip_xx.php3`, `ecrire_xx.php3` et `public_xx.php3`. Les deux premiers concernent les traductions de l'interface privée et le troisième le site public. Notez qu'il est possible de créer son propre fichier de langue : `local_xx.php3` sur le même modèle que les autres pour gérer ses propres expressions de traduction. C'est ce que nous avons fait pour notre site. SPIP donne la priorité au fichier `local_xx.php3`, ce qui permet de surcharger les chaînes multilingues par défaut et d'ajouter des chaînes personnalisées.

## Le squelette de la page d'accueil : sommaire.html

### Les squelettes à inclure

L'en-tête et le menu sont réalisés par des squelettes spécifiques, à inclure dans tous les autres : `entete.html` et `menutot.html`. Les autres zones sont traitées de manière différente en plaçant des boucles particulières comme nous le verrons un peu plus loin.

Le pied de page sera lui automatiquement géré par une classe de la feuille de style appelée `pied`. Cette classe se trouve dans le fichier `spip_style.css`.

#### Le style pied

```
#pied {
background: url(NAVPICS/fond_conteneur.jpg) no-repeat bottom left;
height: 200px;
margin-bottom: 0;
margin-left: 0;
}
```

Pour obtenir un pied de page parfaitement positionné, il suffira d'ajouter dans les squelettes :

```
<div id="pied">
 ...
</div>
```

Remarquons qu'il s'agit d'un pied de page simple, ne contenant qu'une image. Dans le cas le plus général, on réalise un squelette `pied.html`.

- Petites annonces > IST at the service of a changing Europe by 2020 - 16 & 17 Juin, Sevilla

Foresight on Information Society Technologies in the European Research Area (FISTERA) is a network which aims to provide new elements for the definition of a European vision for IST and a better understanding of the key factors driving IST in a future Europe. One of its main objectives is to elaborate options on how to strengthen Europe's position in crucial IST areas. On behalf of the (...) Lire la suite



**Figure 11–11**  
Le pied de page

## Le squelette entete.html

Cette zone doit contenir le logo ainsi que la possibilité de choisir la langue de consultation du site. Pour le choix de la langue, nous utilisons la balise SPIP #MENU\_LANG qui construit automatiquement une boîte à listes avec les langues paramétrées pour le site.

### Squelette entete.html

```
<div id="header">
 <div style='float:right;margin-right:100px;
 margin-top:30px;width:200px'>
 <h3><:choisissez_votre_langue:></h3>
 #MENU_LANG
 </div>

</div>
```

### ATTENTION

Observons que ce fichier ne contient pas le début et la fin habituels d'un fichier HTML : comme il s'agit d'un squelette qui sera inclus, non seulement ce n'est pas nécessaire, mais il ne faut pas les mettre car cela introduirait des erreurs de structure dans le fichier obtenu.



Choisissez votre langue  
français ▾

**Figure 11–12**  
L'en-tête de page

## RESSOURCES Spip-contrib

Le menu présenté ici est une contribution proposée par Nicolas Hoisey sur le site Spip-contrib. Ce menu a été conçu à l'origine pour le site d'une grande entreprise publique. Vous le retrouverez, avec bien d'autres outils pour gérer la navigation, dans la rubrique *Outils webmestres* du site Spip-contrib.

- ▶ <http://spip-contrib.net/Outils-webmestres>
- ▶ <http://spip-contrib.net/Une-arborescence-dynamique-et,103>

Pour faciliter la lecture des fichiers de CSS, nous décidons de mettre les styles propres au menu directement dans le fichier du squelette. Les styles se définissent comme dans un fichier de feuille de style. Il suffit de les faire précéder de la balise HTML `<style>` et de les terminer par `</style>`. Pour plus de précisions sur les styles, voir le chapitre 10.

Le script PHP du menu fait appel à la fonction `in_array`, fonction disponible uniquement depuis la version 4 de PHP. Afin de rendre ce code exploitable par les serveurs web utilisant une version de PHP inférieure à la version nécessaire, nous ajouterons en début de code les lignes suivantes qui créent une fonction `in_array`.

## Le squelette menutot.html

Cette zone est destinée à l'affichage du menu arborescent du site. Les contraintes du menu consistent à n'afficher d'abord que les secteurs, c'est-à-dire les rubriques du premier niveau dans l'arborescence. Puis, selon le contexte, c'est-à-dire la page et le niveau d'arborescence dans lequel on se trouve, de déplier le menu pour afficher les sous-rubriques de la rubrique actuelle, s'il en existe. Ces contraintes répondent à deux impératifs :

- Tout d'abord, donner accès rapidement aux rubriques.
- Donner un moyen visuel à l'internaute de se localiser dans le site.

Le menu va utiliser des fonctions déjà programmées, pour la partie privée du site, et contenues dans le fichier `inc_layer.php3`.

### Squelette menutot.html

```
> <style>
<!--
.secteuroff {
font-size: 100%;
font-weight: bold;
color: #7369ce;
background-color:#ffffff;
}
.rubriqueoff {
font-size: 80%;
font-weight: normal;
color: #7369ce;
background-color:#ffffff;
}
.secteuron, .rubriqueon {
font-size: 80%;
font-weight: bold;
color: #ee9b00;
background-color:#ffffff;
}
.secteur, .rubrique {
font-size: 80%;
font-weight: bold;
color: #ee9b00;
background-color:#ffffff;
}
-->
</style>
<?php
if(floor(PHPversion()) < 4) {
 // La version de PHP est inférieure à 4,
 // donc la fonction in_array n'existe pas
function in_array($member, $array) {
 reset($array);
 while (list($k, $v) = each($array)) {
 if ($v == $member) return true;
 }
}
```

```

 return false;
}

}

// récupération de la hiérarchie courante
$hierarchie = array();
<BOUCLE_principale(RUBRIQUES){id_rubrique}>
 <BOUCLE_hierarchie(HIERARCHIE){id_rubrique}>
 $hierarchie[] = #ID_RUBRIQUE;
 </BOUCLE_hierarchie>
 $hierarchie[] = #ID_RUBRIQUE;
 $actuelle = #ID_RUBRIQUE;
</BOUCLE_principale>

// inclusion du script de gestion des layers de SPIP
$flag_ecrire = false;
include 'ecrire/inc_layer.php3';
afficher_script_layer();
?>


```

Le code du squelette analyse et enregistre le chemin parcouru jusqu'à la page courante. En terme SPIP, c'est la hiérarchie. On se place dans le contexte `{id_rubrique}`, c'est-à-dire la rubrique dans laquelle on se trouve ou celle de l'article en cours. La boucle `HIERARCHIE` récupère le chemin pour arriver à la rubrique en cours. Le chemin est du type : secteur → rubrique → sous-rubrique, etc.

Puis, sont inclus les fichiers contenant les fonctions qui permettent de déplier le menu. Ces fonctions sont les mêmes que celle qui sont utilisées dans l'espace privé.

Le menu est formé par un tableau composé de deux colonnes (deux cellules). La première contient l'indicateur de sous-rubriques (une image de flèche en GIF animé), et la seconde le titre de la rubrique.

La première boucle s'applique aux secteurs `{id_parent=0}`. Pour afficher les rubriques, on commence par sélectionner les secteurs, c'est-à-dire les rubriques à la racine de SPIP et on déclare la variable PHP `$id` qui nous servira pour les fonctions d'affichage. Cette variable prend la valeur de l'identifiant du secteur.

Notez que nous avons exclu une rubrique `{id_rubrique!=42}` car c'est elle qui contient les articles des informations contextuelles, elle n'a pas à apparaître dans le menu.

Pour compter le nombre de sous-rubriques contenues dans chaque secteur (identifié par `$id`), on déclare le compteur  `${'nb'}.{$id}`, dont la valeur prend le résultat de la balise `#TOTAL_BOUCLE` (c'est-à-dire le nombre de rubriques présentes dans chacun des secteurs).

On affiche les secteurs en leur appliquant les effets de `inc_layers.php3` et les styles associés. La première cellule du tableau contient l'image de la flèche : `deplierbas.gif` ou `deplierhaut.gif` de `/ecrire/img_pack`. Le test PHP ① signifie que l'on vérifie si ce secteur a des rubriques et, si c'est le cas, on vérifie ② que la rubrique est bien dans la hiérarchie du secteur. Si oui, on met une flèche vers le bas ③, et sinon une flèche vers la droite ④. S'il n'y a pas de rubriques dans le secteur ou dans la rubrique, on met un espace insécable ⑤.

Notez le passage de la variable de la langue  
`&lang=[(#ENV{lang,fr})]

La deuxième cellule contient le titre du secteur.  
On utilise l'une des fonctions de `écrire/inc_layer.php3` pour l'affichage du titre:  
`echo debut_block_visible`  
ou non:  
`echo debut_block_invisible.`

Dans chacun de ces secteurs, on récupère les rubriques `{id_parent}` et on compte combien il y en a.

On affiche les rubriques qu'il y a dans les secteurs en leur appliquant les effets `inc_layers` et les styles associés. Le mécanisme PHP est le même que pour les secteurs.

On utilise une boucle récursive pour afficher les rubriques de niveaux inférieurs s'il y en a. Voir chapitre 7, « Les boucles récursives », page 182.

```
<td valign="top">
<a href="#URL_RUBRIQUE&lang=[(#ENV{lang,fr})]" class="secteur<?php echo (#ID_RUBRIQUE == $actuelle ? '' : (in_array(#ID_RUBRIQUE, $hierarchie) ? 'on' : 'off')); ?>" alt="">[(#TITRE|texte_script|supprimer_numero)]
<?php
if ($nb#ID_RUBRIQUE > 0) {
 if (in_array(#ID_RUBRIQUE, $hierarchie)) {
 echo debut_block_visible('rub#ID_RUBRIQUE');
 } else {
 echo debut_block_invisible('rub#ID_RUBRIQUE');
 }
?>
<table border="0" cellpadding="2" cellspacing="0">
<BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES){id_parent}{par titre}>
<?php $id = #ID_RUBRIQUE; ?>
<BOUCLE_nb_sous_rubriques(RUBRIQUES){id_parent}>
<?php ${'nb'.$id} = #TOTAL_BOUCLE; ?>
</BOUCLE_nb_sous_rubriques>
<tr><td valign="top">
<?php
if ($nb#ID_RUBRIQUE > 0) {
 if (in_array(#ID_RUBRIQUE, $hierarchie)) {
 echo bouton_block_visible('rub#ID_RUBRIQUE');
 } else {
 echo bouton_block_invisible('rub#ID_RUBRIQUE');
 }
} else {
 echo '';
}
?>
</td>
<td valign="top">
<a href="#URL_RUBRIQUE&lang=[(#ENV{lang,fr})]" class="rubrique<?php echo (#ID_RUBRIQUE == $actuelle ? '' : (in_array(#ID_RUBRIQUE, $hierarchie) ? 'on' : 'off')); ?>" alt="">[(#TITRE|texte_script|supprimer_numero)]
<?php
if ($nb#ID_RUBRIQUE > 0) {
 if (in_array(#ID_RUBRIQUE, $hierarchie)) {
 echo debut_block_visible('rub#ID_RUBRIQUE');
 } else {
 echo debut_block_invisible('rub#ID_RUBRIQUE');
 }
?>
<table border="0" cellpadding="2" cellspacing="0">
<BOUCLE_sous_rubriques(boucle_rubriques)>
</BOUCLE_sous_rubriques>
</table>
```

```

<?php
 echo fin_block('rub#ID_RUBRIQUE');
}
?>
</td>
</tr>
<?php
 echo fin_block('rub#ID_RUBRIQUE');
?>
</BOUCLE_rubriques>
</table>
<?php } ?>
</td>
</tr>
<tr>
 <td width="150" height="1" colspan="2">

 </td>
</tr>
</BOUCLE_secteurs>
</table>

```

On finit les blocs JavaScript du menu et on ferme la boucle rubriques.

On ferme notre première boucle secteurs.

Dans cet exemple, toute référence au fichier `menutot.php3` génère le fichier `menutot.html`. Le système vérifiera que le fichier `menutot.html` correspondant existe ou qu'il ne dépasse pas une journée (24 heures, soit 24 heures × 60 minutes × 60 secondes).

#### ALTERNATIVE Menu déroulé complet

Plus simplement, on pourrait afficher directement l'intégralité des rubriques principales sur trois niveaux d'arborescence avec le code suivant :

```


<BOUCLE_MenuRub(RUBRIQUES){id_parent=0}{par titre}>
 [(#TITRE|supprimer_numero)]
 <B_MenuSousRub>

 <BOUCLE_MenuSousRub(RUBRIQUES){id_parent}{par titre}>
 [(#TITRE|supprimer_numero)]

 <B_MenuSousSousRub>

 <BOUCLE_MenuSousSousRub(RUBRIQUES){id_parent}>
 [(#TITRE|supprimer_numero)]

 </BOUCLE_MenuSousSousRub >

 </B_MenuSousSousRub >
 </BOUCLE_MenuSousRub>

</B_MenuSousRub>
</BOUCLE_MenuRub>


```

Dans le cas contraire, le fichier sera à nouveau généré, pour la période indiquée par la variable \$delais. Le résultat est représenté à la figure 11–13.

#### Le contenu de menutot.php3

```
<?php
$fond = "menutot";
$delais = 24 * 3600;
include ("inc-public.php3");
?>
```

### Le squelette des informations contextuelles de la page d'accueil

Ce squelette ne servira que pour la page d'accueil mais nous avons préféré utiliser un squelette car ce sont des informations qui n'ont pas besoin d'être actualisées souvent donc cela permet de bénéficier de la mise en cache par SPIP. En fait, ce squelette ne contient que des boucles.

#### Affichage des informations contextuelles

Cette boucle sélectionne des articles en fonction de la langue {lang} et d'un mot-clé particulier {id\_mot}. Elle affiche le titre et le texte séparés par une barre violette. Nous verrons plus tard que le contexte du mot-clé est donné au moment de l'inclusion.

```
> <B_infos_context>
 <BOUCLE_infos_context(ARTICLES){lang}{id_mot}{par titre}>
 [<h3 class="titre_secteur">(#TITRE)</h3>]
 [<div class="texte_infos">(#TEXTE)</div>]

 </BOUCLE_infos_context>
</B_infos_context>
```

Cette boucle produit le résultat de la figure 11–14 sur la page d'accueil.

#### Affichage des articles des sites syndiqués

Cette boucle sélectionne des sites syndiqués en fonction d'un mot-clé {id\_mot}. Nous verrons plus tard que le contexte du mot-clé est donné au moment de l'inclusion.

En fonction des sites sélectionnés par la boucle **sites**, cette boucle va rechercher des articles des sites syndiqués.

La boucle **syndic\_sites** sélectionne les douze articles les plus récents {par date} {inverse} {0,12} de tous les sites trouvés par la boucle **sites** en se servant du contexte {id\_syndic}. Elle affiche sous forme de lien le titre des articles sélectionnés.

On ferme les boucles.

```
> <!--inclusion de la syndication des sites syndiqués-->
<BOUCLE_sites(SITES){id_mot}>

> <B_syndic_sites>
 <h3 class="titre_secteur"><:sur_le_Web:></h3>
 <ul class="menu_gauche">
 <BOUCLE_syndic_sites(SYNDIC_ARTICLES){id_syndic} {par date}
 {inverse} {0,12}>
 <li class="lien_texte">
 <a class="lien_texte" href="#URL ARTICLE"
 target=_blank>[(#TITRE*)]

 </BOUCLE_syndic_sites>

</B_syndic_sites>
</BOUCLE_sites>
```

Cette boucle donne le résultat de la figure 11–15.

The screenshot shows a vertical navigation menu on the left side of a page. The menu items are:

- Editorial
- L'association
- ▼ Magazine
  - Agenda
  - Brèves
  - Portraits
  - Evénements
  - Horizons
  - Méthodes
  - Sites Web
  - Publications
- European Regional Foresight College
- Millennium Project
- Communauté
- Formations
- Offres
- A propos de ce site

**Figure 11–13**  
Le menu de navigation

The screenshot shows the main content area of the homepage. At the top, there is a section titled "Adhérez à Prospective Foresight Network" with descriptive text. Below it is a large block of text about joining the network. Further down, there is a section titled "Participer à la rédaction" with instructions for contributing articles. At the bottom of the content area, there is a link to become a writer for the website.

**Figure 11–14**  
Les informations contextuelles  
en page d'accueil

The screenshot shows a sidebar on the right side of the page. It has a heading "Sur le Web" followed by a list of approximately 15 news items, each represented by a small blue diamond icon and a short title. This represents syndicated content from other websites.

**Figure 11–15**  
Les articles des sites syndiqués  
sur la page d'accueil

## Le squelette sommaire.html

Ce squelette est celui de la page d'accueil du site. Il est appelé par `sommaire.php3` qui lui-même est appelé par `index.php`.

Nous allons commenter ce fichier `sommaire.html`. Tout d'abord, occupons-nous de mettre en place tout ce qui concerne l'en-tête (*header*) de la page HTML. En effet, celle-ci contient des informations importantes comme l'encodage des pages et les balises `<meta>`. Nous verrons plus en détails l'utilité de ces éléments au chapitre 14 qui traite du référencement.

Ceci définit les règles d'encodage du HTML pour ce conformer aux standards du W3C.

Pour en savoir plus :

► <http://openweb.eu.org/xhtml/>

Ici, nous définissons la variable lang pour l'ensemble du squelette. Elle prend la valeur de la langue par défaut du site (indiquée à la configuration) puisqu'aucun contexte de langue n'a encore été transmis. La balise #LANG\_DIR est importante car c'est elle qui permet de définir le sens d'écriture en fonction de la langue du contexte.

Dans le titre, nous inscrivons le nom du site #NOM\_SITE\_SPIP suivi d'un « > » et de la traduction de l'expression accueil.

Nous définissons le charset du site.

Ici, nous utilisons une boucle sur les mots-clés du groupe n°34 pour afficher automatiquement la liste des mots de référencement séparés par une virgule.

Cette boucle RUBRIQUES nous permet de sélectionner le texte explicatif de la rubrique 42 (informations contextuelles) pour afficher un descriptif du site. Pour ne pas provoquer de problèmes d'affichage, nous appliquons un filtre textebrut à la balise #TEXTE. Voir les filtres au chapitre 8.

Nous fixons le comportement que doivent avoir les robots de référencement des moteurs de recherche.

Nous incluons les feuilles de styles

On applique le style conteneur de spip\_style.css.

L'inclusion du squelette d'en-tête de page. Notez que nous lui associons le contexte de langue de la page {lang}.

### Squelette sommaire.html

```
> <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

> <html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG">

> <head>
> <title>#NOM_SITE_SPIP > <:accueil:> </title>
>
> <meta http-equiv="Content-Type"
> content="text/html; charset=#CHARSET" />
>
> <meta name="author" content="In Cube, Yann Forgerit">
> <meta name="keywords"
> content=<BOUCLE_keywords(MOTS){id_groupe=34}{", ,}>
> [(#TITRE|textebrut)]</BOUCLE_keywords>>
>
> <meta name="description"
> content="#NOM_SITE_SPIP : <BOUCLE_descriptif(RUBRIQUES)
> {id_rubrique=42}>[(#TEXTE|textebrut)]
> </BOUCLE_descriptif>">
>
> <meta name="robots" content="index,follow">
> <meta name="revisit-after" content="15 day">
>
> <link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">
> <link rel="stylesheet" href="typographie.css" type="text/css">
> </head>
```

Une fois ces éléments fixés, nous pouvons passer au corps du squelette proprement dit. Notez que ces éléments sont semblables d'un squelette à l'autre, nous nous bornerons donc à signaler les différences éventuelles pour les autres squelettes.

```
> <body>
> <div id="conteneur">
>
> <INCLUDE(entete.php3){lang}>
```

Nous allons trouver maintenant ce que nous avions appelé *Article important à mettre temporairement en avant* (voir figure 11–2, page 299). Nous avons décidé de ne pas utiliser un squelette inclus pour des raisons de souplesse. En effet, pour choisir l'article, nous allons utiliser un mot-clé de mise en page. Dans l'espace privé, nous avons créé un groupe de mots-clés qui s'appelle *Mise en page*.

**Les mots-clés**  
Créez et configurez ici les mots-clés du site [?](#)

**Mise en page**

> Articles > Sites référencés  
> Administrateurs > Rédacteurs

Icone	Mot-clé	Nombre d'articles	Action
Document	A la une	66 articles	supprimer ce mot
Document	article	4 articles	supprimer ce mot
Document	formulaire	2 articles	supprimer ce mot
Document	important	2 articles	supprimer ce mot
Document	rubrique	4 articles	supprimer ce mot
Document	secteur	4 articles	supprimer ce mot
Document	sommaire	4 articles, 1 site	supprimer ce mot

[Modifier ce groupe de mots](#)      [Créer un nouveau mot-clé](#)

**Figure 11–16**  
Le groupe de mots-clés Mise en page

- Le mot-clé *A la une* sert à définir les articles qui doivent figurer à la une des pages secteurs et rubriques.
- Le mot-clé *article* sert à définir les informations contextuelles présentes dans les pages articles.
- Le mot-clé *formulaire* s'applique aux informations contextuelles qui seront présentes dans les pages de formulaires : envoyer un message à un auteur, répondre sur le forum d'un article, s'inscrire à une liste de diffusion, etc.
- Le mot-clé *important* sert à définir les articles présents sur la page sommaire dans la zone *Article important à mettre temporairement en avant*.
- Le mot-clé *rubrique* sert à définir quelles informations contextuelles seront présentes dans les pages rubriques.
- Le mot-clé *secteur* sert à définir quelles informations contextuelles seront présentes dans les pages secteurs.
- Le mot-clé *sommaire* sert à définir les informations contextuelles qui seront présentes dans la page d'accueil.

Nous appliquons un style qui permet de positionner le résultat de la boucle sur la droite (`float:right;`) et en haut de la page sommaire (la définition de cette classe CSS `#encart` est ajoutée dans le fichier `spip_style.php3`).

Nous appliquons le style `border` dans le code optionnel avant la boucle `article_test`. Comme cela, il n'y aura pas de bordure autour d'un espace vide si la boucle ne donne pas de résultat.

Cette expression n'existe pas dans les expressions déjà traduites. Nous l'avons donc créée dans les fichiers `local_fr.php3` et `local_en.php3` du répertoire `/ecrire/lang`.

Cette boucle sélectionne dans tous les articles du site `{tout}` en fonction de la langue `{lang}` du contexte, le dernier article `{par date}{inverse}{0,1}` à qui on a assigné le mot important `{id_mot=418}` puisque le mot-clé important a le n°418. Elle affiche le titre de l'article ainsi que le texte complet de l'article entouré d'une bordure.

On ferme la boucle `article_test`.

On ferme l'encart.

Nous plaçons donc le code suivant dans notre squelette `sommaire.html`.

### Squelette sommaire.html (suite)

```
> <div id="encart">
>
> <B_article_test>
> <div class="border">
>
> <h2 class="titre_general"><:important:></h2>
>
> <BOUCLE_article_test(ARTICLES){tout}{lang}{id_mot=418}>
> <par date><inverse>{0,1}>
> <h4 class="titre">#TITRE</h4>
> #TEXTE
> </BOUCLE_article_test>
> </div>
>
> </B_article_test>
> </div>
```

Ce code produit le résultat de la figure 11-17. Nous retrouverons cet encart dans d'autres squelettes mais avec des boucles différentes.

Maintenant, traitons les zones *Menu de navigation* et *Informations contextuelles* situées sur la gauche de la page d'accueil.

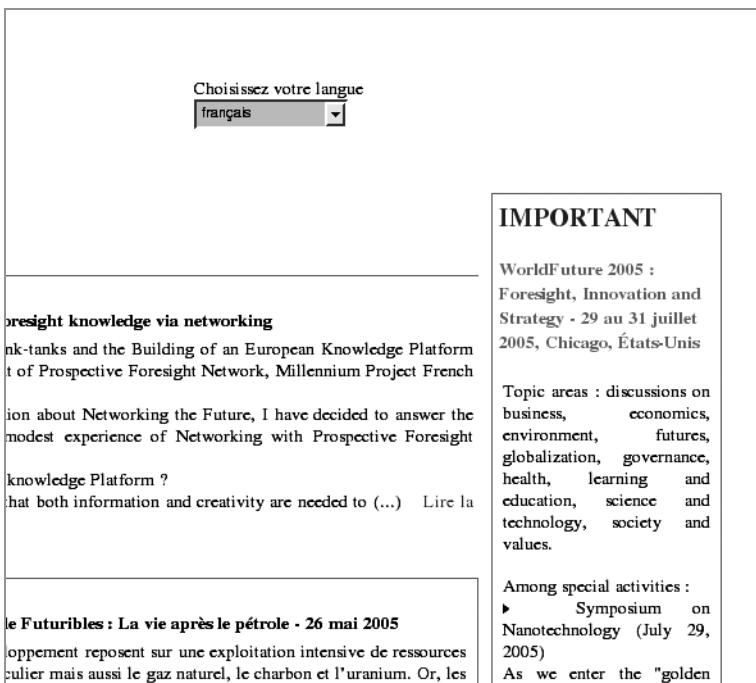
Nous plaçons ces éléments toujours grâce à une classe de la feuille de style (voir le fichier `spip_style.css` sur le site d'accompagnement).

Nous incluons le menu en lui donnant le contexte de la langue en cours `{lang}` ainsi que le contexte de la rubrique `{id_rubrique}`. Dans le cadre de la page d'accueil, aucun contexte de rubrique n'est passé, c'est pour cela que le menu n'est pas déplié sur la page d'accueil.

Nous incluons le formulaire de recherche de SPIP grâce à la balise `#FORMULAIRE_RECHERCHE`.

```
> <div id="gauche">
>
> <INCLUDE(menutot.php3){lang}{id_rubrique}>
>
>

> <div>#FORMULAIRE_RECHERCHE</div>
```



**Figure 11–17**  
L'encart Important sur la page d'accueil

```
<INCLUDE(inscription-listes.php3){lang}>
```

Nous incluons le formulaire d'inscription aux listes de diffusion thématiques en lui donnant le contexte de la langue. Contrairement aux autres fichiers inclus, celui ci n'est pas un squelette car le formulaire demande un traitement qu'il ne serait pas possible de faire à l'aide de SPIP. Nous n'avons pas utilisé la fonction PHP `include` à la place du `INCLUDE` de SPIP car il aurait été plus compliqué en PHP de récupérer la variable `lang` alors qu'ici, SPIP le fait à notre place.

```
<INCLUDE(infos_context.php3){lang}{id_mot=419}>
```

Nous incluons le squelette des informations contextuelles avec le contexte de la langue et un contexte `{id_mot=419}`, le mot-clé *sommaire*, ce qui imposera aux boucles contenues dans le squelette `infos_context.html` de sélectionner les articles à afficher en fonction de ce contexte (voir plus haut le squelette `infos_context.html`)

```
</div>
```

On ferme le `div` de placement.

Les résultats de ces boucles sont visibles dans les figures précédentes (voir figures 11–14, 11–15 et 11–16, page 315)

Nous avons donc maintenant mis en place dans notre squelette ce que nous avons appelé les zones invariantes des squelettes. Tout ce que nous avons vu jusqu'à présent dans ce squelette `sommaire.html` sera répété presqu'à l'identique pour les autres squelettes. Occupons-nous maintenant du centre de la page d'accueil et des informations qu'il va contenir.

Pour celui-ci, une classe de style `centre` a été mise en place dans le fichier `spip_style.css`.

### Squelette sommaire.html (suite)

Le placement grâce aux CSS.

L'image de séparation et la traduction du terme *A la une*.

Le placement grâce aux CSS des articles que va contenir le centre de la page (voir chapitre 10).

Cette boucle récupère le titre de la rubrique n° 7, *Editorial*, en supprimant le numéro qui figure devant le titre de la rubrique.

Cette boucle sélectionne le dernier article paru dans la rubrique n° 7, *Editorial*. Notez ici l'utilisation de la balise `#INTRODUCTION` qui permet d'avoir un texte plus long à afficher.

Notez ici la transmission du contexte de langue pour que la navigation dans ce même contexte puisse se faire dans les pages articles.

Cette boucle va nous permettre d'afficher des blocs d'articles classés par rubriques.

La boucle sélectionne le titre des secteurs `{id_parent=0}` (rubrique à la racine) `{id_secteur!=^({1|7|42|43})$}` mais en excluant certains secteurs qui ne présentent pas d'intérêt puisqu'ils ne contiennent pas d'actualités. Ce sont les secteurs *Editorial*, *L'association*, *Infos contextuelles* et *A propos de ce site*. Nous allons inclure d'autres boucles pour construire les listes de sous-rubriques et d'articles.

```
> <div id="centre">
> <h2 class="titre_general"><:a_la_une:></h2>
> <div style='float:left'>
> border="0" alt="">
> </div>
> <div class='violet' style="margin-left:30px;" > </div>
> <div style="margin-left:30px;" >
> <BOUCLE_edito_rub(RUBRIQUES){id_rubrique=7}>
> <h3 class="titre_secteur">[({#TITRE}|supprimer_numero)]</h3>
> </BOUCLE_edito_rub>
> <BOUCLE_edito(ARTICLES){lang}{id_rubrique=7}{par date}
> {inverse}{0,1}>
> <h4 class="titre_sommaire">#TITRE</h4>
> <div class="texte">
> [({#INTRODUCTION})]
>
> <a href= "#URL ARTICLE&lang=[({#ENV{lang,fr})}]"
> class="lien_texte">
> <:lire_la_suite:>
> </div>
> </BOUCLE_edito>
>
> <B_rubrique_accueil>
>
> <BOUCLE_rubrique_accueil(RUBRIQUES)
> {id_secteur!=^({1|7|42|43})$}{id_parent=0}{doublons}
> {par titre}>
> <div class="border" style="margin-top: 30px;padding:5px">
> [<h3 class="titre_secteur">#TITRE|supprimer_numero)
> </h3>]
> </div>
> </BOUCLE_rubrique_accueil>
>
```

```

<BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES){id_secteur}
 {doublons}{par num_titre}>
 <B_article_accueil>
 <h4 class="titre_sommaire">
 #PUCE [(#TITRE|supprimer_numero) >]</h4>

 <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES){lang}{id_rubrique}
 {id_mot=1}{par date}{inverse}{0,1}>
 <h4 class="titre_sommaire">#TITRE</h4>
 <div class="texte" style="padding-bottom:30px">
 [(#TEXTE|couper{400})]

 class="lien_texte">
 <:lire_la_suite:>
 </div>
 </BOUCLE_article_accueil>

 </BOUCLE_titre_rubrique>
 </div>
 </BOUCLE_rubrique_accueil>
 </B_rubrique_accueil>
</div>
<div id="pied">

</div>
</div>
</body>
</html>

```

Nous incluons une première boucle `titre_rubrique` qui récupère les titres des rubriques du secteur en cours `{id_secteur}`. Dans cette boucle, nous imbriquons une boucle `article_accueil`. Si cette dernière boucle ne donne pas de résultats, le titre de la rubrique ne sera pas affiché puisque nous sommes dans le code optionnel avant de la boucle `article_accueil`.

La boucle `article_accueil` sélectionne le dernier article `{par date}{inverse}{0,1}` auquel on a assigné le mot-clé *A la une* `{id_mot=1}` pour la rubrique en cours `{id_rubrique}` en tenant compte du contexte `{lang}` de la langue du squelette. Elle affiche le titre de l'article ainsi qu'un début du texte limité à 400 caractères `[(#TEXTE|couper{400})]`. Notez ici que l'on a passé le paramètre des 400 caractères au filtre `couper`.

On ferme les boucles.

On met en place le pied de page.  
Notons qu'il s'agit d'un pied de page simple, ne contenant qu'une image. Dans le cas le plus général, on réalise un squelette `pied.html`, et le pied de page peut s'inclure comme ceci :

```
<div id='pied'>
 <inclure(pied.php3)>
</div>
```

On ferme le div centre.

Le résultat obtenu lors de l'affichage de la page d'accueil de notre site est présenté à la figure 11-18, page 322.

Voilà, notre squelette `sommaire.html` est complet. Nous avons donc pu voir comment inclure d'autres squelettes et comment il était possible de transmettre des contextes soit à d'autres squelettes, soit à des boucles imbriquées. Les autres squelettes reposent sur les mêmes principes, nous nous limiterons donc par la suite à mettre en avant les différences par rapport à ce premier squelette, `sommaire.html`

#### FICHIERS **Les squelettes du site**

Vous pourrez trouver les squelettes complets ainsi que les fichiers cités dans cet ouvrage sur le site d'accompagnement.

► <http://spip.in-cube.fr>

The screenshot shows the Prospective-Foresight website homepage. At the top, there's a navigation bar with links like Fichier, Edition, Affichage, Allez à, Marque-pages, Outils, and Aide. Below the navigation is a toolbar with icons for Prospective-Foresight, SPIP, Prospective-Foresight, Mots-clés, Openweb.eu.org, Espace privé, and Recalculer cette page.

The main title "PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK" is displayed prominently. Below it, "Millennium Project French Node" is mentioned. A language selection dropdown says "Choisissez votre langue" with "français" selected.

**A la une**

**Editorial**

**For the promotion of foresight knowledge via networking**

Networking the Future Think-tanks and the Building of an European Knowledge Platform by Saphia Richou, President of Prospective Foresight Network, Millennium Project French Node

To participate to this reflexion about Networking the Future, I have decided to answer the questions by sharing my modest experience of Networking with Prospective Foresight Network

**How to create an European knowledge Platform ?**

If everybody agrees to say that both information and creativity are needed to (...) Lire la suite

**Magazine**

**Agenda > Table Ronde Futuribles : La vie après le pétrole - 26 mai 2005**

Tous nos modèles de développement reposent sur une exploitation intensive de ressources fossiles, le pétrole en particulier mais aussi le gaz naturel, le charbon et l'uranium. Or, les réserves sont limitées tandis que la consommation ne cesse d'augmenter. Et l'envolée actuelle du prix du pétrole ne fait sans doute que précéder un ou plusieurs chocs pétroliers majeurs qui, sauf récession (...) Lire la suite

**Portraits > Présentation de Rémi Barré**

Le séminaire « Figures de la prospective » a pour objectif d'approfondir les méthodes et les savoirs de la prospective, autour de personnalités reconnues qui ont fait avancer les connaissances, les pratiques et les méthodes en matière de prospective. Nous avons le plaisir de vous présenter ici l'intervention de Rémi Barré, Professeur au CNAM, Responsable de la prospective à l'INRA et (...) Lire la suite

**Evénements > Le rapport FISTERA Delphi est en ligne**

The FISTERA Delphi report is downloadable for free in PDF format : Future challenges, applications and priorities for socially beneficial information society technologies Delphi method differs from a conventional survey in that participants are invited to reassess their initial judgements in the light of the overall pattern of results. The next step of WorkPackage 4 of FISTERA involves (...) Lire la suite

**IMPORTANT**

**WorldFuture 2005 :**  
Foresight, Innovation and Strategy - 29 au 31 juillet 2005, Chicago, États-Unis

**Topic areas :** discussions on business, economics, environment, futures, globalization, governance, health, learning and education, science and technology, society and values.

**Among special activities :**

- ▶ Symposium on Nanotechnology (July 29, 2005)

As we enter the "golden era" of nanotechnology in the next decade, the attendees will experience how nanotechnology in the future will impact every aspect of human existence in novel, revolutionary ways.

Contact : World Future Society, 7910 Woodmont Avenue, Suite 450, Bethesda, Maryland 20814, Etats-Unis  
Tel : 1-800-989-8274 or 1-301-656-8274  
Fax : 1-301-951-0394

Web Site : [www.wfs.org](http://www.wfs.org)  
E-mail : [sechard@wfs.org](mailto:sechard@wfs.org)

**Figure 11-18** La page d'accueil de notre site

# Le squelette des rubriques à la racine du site SPIP : secteur.html

Il a été nécessaire de créer des squelettes pour les rubriques situées à la racine de l’arborescence des rubriques du site. En effet, dans ces secteurs, nous souhaitons afficher dans la zone centrale les articles qui sont placés à la une des rubriques.

Toutefois certains secteurs demanderont des squelettes `secteur.html` particuliers. Ce sont les secteurs qui ne présentent pas de sous-rubriques : *Editorial* (secteur n°7), *L’association* (secteur n°1) et *A propos de ce site* (secteur n°43). Pour ces squelettes, nous allons utiliser une possibilité de SPIP qui permet de modifier le nom du squelette en lui ajoutant des chiffres afin qu’il deviennent un squelette dédié à un secteur bien déterminé. La syntaxe du nom du fichier squelette est simple :

- `secteur.html` est le squelette utilisé par défaut pour tous les secteurs ;
- `secteur-1.html` est utilisé uniquement pour le secteur n°1 ;
- `secteur-7.html` est utilisé uniquement pour le secteur n°7 ;
- `secteur-43.html` est utilisé uniquement pour le secteur n°43.

En fait, dans ces squelettes particuliers, seule la zone centrale est différente de celle du squelette `secteur.html`. Mais dans ces trois squelettes, elle est identique.

Cette règle de nommage des squelettes est une règle générale de SPIP. En effet, il n'est pas nécessaire de modifier le fichier `.php3` associé à un squelette, en lui ajoutant un tiret « - » (ou un égal « = ») et le numéro d'une rubrique, car SPIP détectera que c'est ce squelette qui doit être utilisé.

## Quelques exemples d'utilisation

`rubrique-22.html`

`rubrique=22.html`

`article-22.html`

`article=22.html`

SPIP.NET Documentation des squelettes

▶ [http://www.spip.net/fr\\_article877.html](http://www.spip.net/fr_article877.html)

La rubrique 22 et ses sous-rubriques utiliseront ce squelette à la place de `rubrique.html`

Seule la rubrique 22 utilisera ce squelette, ses sous-rubriques utiliseront `rubrique.html`

Tous les articles de la rubrique 22 et des sous-rubriques de la rubrique 22 utiliseront ce squelette à la place de `article.html`

Seuls les articles de la rubrique 22 utiliseront ce squelette mais les articles des sous-rubriques de la rubrique 22 utiliseront le squelette `article.html`

Notez bien que c'est le numéro d'une rubrique qui doit être utilisé.

Par rapport au squelette `sommaire.html`, nous plaçons ici une boucle de type RUBRIQUES qui prendra le contexte de la rubrique passé dans l'URL. Cela nous permet de mettre facilement toutes les autres boucles du squelette dans le contexte de cette rubrique : c'est en quelque sorte de la « super-imbrication » de boucles.

Un peu de code PHP qui nous permet ce de conserver dans une variable PHP l'`id_rubrique` du contexte.

Le titre de la rubrique est affiché puisque nous sommes dans la boucle `rubrique_principal`.

Le descriptif de la rubrique est affiché puisque nous sommes toujours dans la boucle `rubrique_principal`.

L'affichage de l'encart à droite diffère de celui de `sommaire.html`, dans son contenu mais pas dans sa forme. En effet, le mot-clé de mise en page n'est plus le même. La boucle est identique mais en indiquant ici `{id_mot=420}`, nous sélectionnons les articles auxquels on a assigné le mot-clé secteur du groupe de mots *Mise en page*.

Ces quatre squelettes de secteur commencent tous par le même code HTML.

### Squelette secteur.html

```
> <BOUCLE_rubrique_principal(RUBRIQUES) {id_rubrique}{doublons}>
 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

 <?
 $refrub='[(#ID_RUBRIQUE)]';
 ?>

 <html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG">
 <head>
 <title>#NOM_SITE_SPIP > [(#TITRE|supprimer_numero|textebrut)]
 </title>
 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
 charset=#CHARSET" />
 <meta name="author" content="In Cube, Yann Forgerit">
 <meta name="keywords"
 content=<BOUCLE_keywords(MOTS){id_groupe=34}{",,"}>
 ➤ [(#TITRE|textebrut)]</BOUCLE_keywords>">
 <meta name="description"
 content="#NOM_SITE_SPIP : [(#DESCRIPTIF|textebrut)]">
 <meta name="robots" content="index,follow">
 <meta name="revisit-after" content="15 day">
 <!-- Ceci est la feuille de style par defaut pour les types
 internes a SPIP -->
 <link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">
 <link rel="stylesheet" href="typographie.css" type="text/css">
 <!-- Les feuilles de style spécifiques de nos squelettes -->
 </head>
 <body>
 <div id="conteneur">
 <INCLUDE(entete.php3){lang}>
 <div id="encart">
 <B_article_test>
 <div class="border">
 <BOUCLE_article_test(ARTICLES){lang}{id_mot=420}
 {par_titre}{inverse}>
 [<h3 class="titre_secteur">(#TITRE)</h3>]
 [<div class="texte_infos">(#TEXTE)</div>]
 </BOUCLE_article_test>
 </div>
 </B_article_test>
 </div>
```

```

<div id="gauche">
 <INCLUDE(menutot.php3){lang}{id_rubrique}>
 <div>#FORMULAIRE_RECHERCHE</div>
 <div>

 <B_sites>
 <h3 class="titre_secteur"><:sur_le_Web:></h3>
 <ul class="menugauche">
 <BOUCLE_sites(SITES){id_rubrique} {par hasard} {0,8}>
 <li class="lien_texte">
 <a class="lien_texte" href="#URL_SITE"
 target=_blanck>[(#NOM_SITE*)]

 </BOUCLE_sites>

 </B_sites>
 </div>
</div>

<div id="centre">
 <h2 class="titre_general"><:a_la_une:>
 <?
 if($refrub=="2" && $lang=="fr") {
 $pref="du";
 }else {
 $pref="de";
 }
 if($lang=="en") {
 $pref="of";
 }
 echo "$pref";
 ?>
 [<#TITRE|supprimer_numero>]</h2>
 [<#LOGO_RUBRIQUE>]
 <div style='float:left'>

 </div>
 <div class='violet' style="margin-left:30px;"> </div>
 <div style="margin-left:50px;">
 <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES){id_secteur}>
 {par num titre}{doublons}>
 <B_article_accueil>
 #PUCE [<h4> (#TITRE|supprimer_numero) >]
 <BOUCLE_article_accueil(ARTICLES){lang}{id_rubrique} ①
 {id_mot=1}{par date}{inverse}{0,1}>
 [<#TITRE></h4>]
 [<div class="texte">(#TEXTE|couper{400}) ②

 class="lien_texte">
 <:tire_la_suite:>
 </div>
 </BOUCLE_article_accueil>
 </B_article_accueil>
 </BOUCLE_titre_rubrique>
 </div>
 </div>
</div>

```

À la place des informations contextuelles de sommaire.html, nous affichons 8 sites {0,8} au hasard {par hasard} parmi ceux qui sont référencés dans cette rubrique {id\_rubrique}.

Ce code PHP nous permet d'afficher le bon article devant le titre de la rubrique. Il reprend la variable PHP \$refrub que nous avions initialisée plus haut. Si le nom de la rubrique est Magazine (rubrique n°2, \$refrub=="2") et que le contexte de langue vaut fr (\$lang=="fr") alors on affiche du devant le nom de la rubrique car il est masculin. Autrement, on affiche de devant le nom de la rubrique. Mais si le contexte de langue vaut en (\$lang=="en") alors on affiche of devant le nom de toutes les rubriques.

On affiche le logo #LOGO\_RUBRIQUE s'il existe.

Cette boucle est propre au squelette secteur.html. En effet, elle sélectionne les rubriques qui sont contenues dans le secteur {id\_secteur} du contexte de la boucle rubrique\_principal et en affiche le titre #TITRE.

La boucle article\_accueil ① sélectionne le dernier article auquel on a assigné le mot-clé À la une pour la rubrique en cours de la boucle titre\_rubrique en tenant compte de la langue du squelette {lang}.

La boucle article\_accueil affiche le titre de l'article ② ainsi que le début du texte limité à 400 caractères. ce qui est demandé par le paramètre 400 du filtre couper.

On ferme la boucle `rubrique_principal`  
qui a commencé au début du fichier.

```
</div>]
</BOUCLE_article_accueil>
</B_article_accueil>
</BOUCLE_titre_rubrique>
<div id="pied">

</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
</BOUCLE_rubrique_principal>
```

#### ATTENTION Les langues des rubriques

Dans nos squelettes, les boucles de type RUBRIQUES ne sont jamais complétées par le critère `{lang}`. En effet, à cause du choix que nous avons fait de placer des articles de différentes langues dans la même rubrique, nous rencontrons la limitation liée au fait que la langue par défaut des rubriques est définie dans l'espace privé du site, et pour nous c'est le français (la langue par défaut du site). Lorsque le contexte de la page est l'anglais, ce sont les bloc multi dans les titres des rubriques qui permettent d'afficher le titre dans la bonne langue. En écrivant une boucle `rubrique {lang}` on créerait une boucle sans résultats si le contexte de langue n'est pas le français car le champ `lang` des rubriques dans la table `spip_rubriques` a forcément la valeur définie par défaut dans l'espace privé, ici `fr`.

The screenshot shows the homepage of the PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK. At the top right, there is a language selection dropdown set to "français". The main navigation menu includes "Editorial", "L'association", "Magazine", "European Regional Foresight College", "Millennium Project", "Communauté", "Formations", "Offres", and "A propos de ce site". A search bar at the bottom left contains the placeholder "Rechercher". The central content area features a large heading "PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK Millennium Project French Node". Below it, a section titled "A la une du Magazine" lists several news items:

- ♦ Agenda > Table Ronde Futuribles : La vie après le pétrole - 26 mai 2005
- ♦ Portraits > Présentation de Rémi Barré
- ♦ Événements > Le rapport FISTERA Delphi est en ligne
- ♦ Horizons > Les nanotechnologies : éthique et prospective industrielle
- ♦ Méthodes > Smic Prob-Expert et Multipol sont téléchargeables gratuitement sur le site du Lipsor

On the right side, there are two columns: "S'abonner aux newsletters" and "Participer à la rédaction".

**Figure 11-19**  
L'affichage du squelette secteur.html

Pour les trois squelettes particuliers, la seule différence se situe au niveau des boucles contenues dans la zone centrale. Au lieu de la boucle `titre_rubrique` et de ses boucles imbriquées, on trouve la boucle suivante :

```
<B_article_accueil>
<BOUCLE_article_accueil(ARTICLES){lang}{id_rubrique}>
{par date}
#PUCE [<h4>(#TITRE)</h4>]
[<div class="texte">(#INTRODUCTION)

<:lire_la_suite:>
</div>
\]
</BOUCLE_article_accueil>
</B_article_accueil>
```

Cette boucle liste les articles du secteur.

De plus, l'encart a été supprimé ainsi que le code PHP qui permettait de mettre le bon article devant le titre de la rubrique.

The screenshot shows a website layout for 'PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK'. At the top, there's a logo with 'PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK' and 'Millennium Project French Node'. A language selection dropdown is set to 'français'. On the left, a sidebar has links for 'Editorial', 'L'association', 'Magazine', 'European Regional Foresight College', 'Millennium Project', 'Communauté', 'Formations', 'Offres', and 'A propos de ce site'. Below the sidebar is a search bar labeled 'Rechercher'. The main content area starts with 'L'association'. Under this heading, there are two sections: 'Statuts de l'association' and 'Formulaire d'adhésion'. The 'Statuts de l'association' section contains text about the association's founding and objectives, with a link to 'Lire la suite'. The 'Formulaire d'adhésion' section contains text about the application form, with a link to 'Lire la suite'. At the bottom of the main content area, there's a graphic of a person standing on a rocky path with arms outstretched, and the text 'L'avenir s'élabore en futurs possibles. Ensemble construisons les dès à présent.'

**Figure 11–20**  
L'affichage du squelette secteur-1.html

## Le squelette des rubriques : rubrique.html

Nous avons aussi créé des squelettes pour les rubriques des secteurs situées dans l'arborescence. En effet, pour ces rubriques nous souhaitons afficher les articles de ces rubriques (et sous-rubriques) dans la zone centrale. Toutefois certaines rubriques nécessiteront un squelette `rubrique.html` particulier en fonction d'options de mise en page. De plus, pour ne pas allonger la page démesurément, nous avons mis en place un système de pagination, c'est-à-dire que pour une rubrique, on a la possibilité de naviguer dans les articles par page de dix articles.

Les squelettes particuliers sont ceux des rubriques *Agenda* (rubrique n°8) et *Publications* (rubrique n°28) du secteur *Magazine* (rubrique n°2). En effet, la liste des articles de ces rubriques demandent une mise en page particulière.

Intéressons-nous d'abord au squelette `rubrique.html`. Nous sommes dans un contexte de rubrique et seule la présentation des articles change dans la zone de texte centrale. En fait, nous allons reprendre nos squelettes particuliers des secteurs en modifiant les boucles qui permettent l'affichage dans la zone de texte centrale. Nous pouvons donc copier l'un des fichiers `secteur-x.html` et l'enregistrer sous le nom de `rubrique.html`.

Cela nous permet de conserver le contexte de la rubrique par l'intermédiaire de la boucle `rubrique_principal`. Nous avons seulement à modifier certaines boucles : ce que nous voulons afficher dans la zone centrale de texte, dans l'encart à droite ou les informations contextuelles. Pour l'encart à droite, il suffit juste de modifier l'`id_mot` de la boucle `article_test` : ici c'est le mot n°421 (rubrique) qui est utilisé. Nous nous bornerons donc à une analyse rapide du squelette `rubrique.html` pour nous attarder ensuite sur les squelettes particuliers pour certaines rubriques.

### Squelette rubrique.html

Le code HTML est strictement identique à un des fichiers particuliers pour les secteurs. La seule différence est qu'il a été rajouté la possibilité suivante (à la suite de la boucle `sites`) dans le `<div id="gauche">`

En effet, nous profitons des possibilités de SPIP pour générer automatiquement un formulaire `#FORMULAIRE_SITE` proposant de demander, pour un internaute non identifié, le référencement d'un site web dans cette rubrique.

```
> <!-- Code html de début (jusqu'à <div id='centre'>) -->

<div>

 <h3 class="titre_secteur"><:proposer_site:></h3>
 #FORMULAIRE_SITE
</div>
<!-- Code html de début de la zone de texte centrale,
notamment l'image de séparation -->
```

```

<BOUCLE_article_une(ARTICLES){lang}{id_rubrique}{id_mot=1}
{doublons}{par date}{inverse}{0,1}>
[<h4>(#TITRE)</h4>]
[<div class="texte">(#INTRODUCTION)

<a href="#URL ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})]"
 class="lien_texte">
<:lire_la_suite:>
<div style='text-align:center'>

</div>
</div>]
</BOUCLE_article_une>

<div style="margin-left:30px;" >

<BOUCLE_article_accueil(ARTICLES){lang}{id_rubrique}
{par date}{inverse}{doublons}{debut_page,10}>
#PUCE [<h4>(#TITRE)</h4>]
[<div class="texte">(#TEXTE|couper{400})

<a href="#URL ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})]"
 class="lien_texte">
<:lire_la_suite:>
</div>]
</BOUCLE_article_accueil>

<BOUCLE_articles_pagination(ARTICLES){lang}{id_rubrique}
{par date}{inverse}>
</BOUCLE_articles_pagination>
[<div style="text-align:center;" class="texte_infos">
<:pagination_rub:>
(#TOTAL_BOUCLE|pagination{debut_page,10})
</div>]
</B_articles_pagination>


```

Cette boucle sert à mettre en avant l'article placé à la une pour cette rubrique c'est-à-dire que son `id_mot=1`, correspondant au mot-clé *À la une* du groupe *Mise en page*.

On modifie la marge à appliquer pour le reste des informations.

Ici, nous allons expliquer comment il est possible de gérer la pagination avec SPIP. En effet, dans les critères de cette boucle, vous voyez apparaître le critère `{debut_page,10}`. L'utilisation du critère `{debut_xxx}` permet de faire commencer la limitation des résultats par une variable passée dans l'URL. C'est cela qui nous permet d'utiliser pleinement ce critère dans la boucle suivante `article_pagination`.

#### Référence :

► [http://www.spip.net/fr\\_article900.html?  
var\\_recherche=debut](http://www.spip.net/fr_article900.html?var_recherche=debut)

Au départ, dans ce squelette, la variable `debut_page` n'existe pas. Par contre, si on clique sur l'un des liens générés par la boucle `articles_pagination`, l'URL est de la forme :

[http://localhost/SPIP-v1-8-1/  
rubrique.php3?id\\_rubrique=25  
&lang=fr &debut\\_page=10](http://localhost/SPIP-v1-8-1/rubrique.php3?id_rubrique=25&lang=fr &debut_page=10)

C'est-à-dire que SPIP est capable de récupérer certaines variables (pour les mettre dans l'URL) de façon automatique.

SPIP va automatiquement construire les bons liens de pagination pour peu que vous ayez placé la fonction adéquate `pagination` dans `mes_fonctions.php3`. Cette fonction est appelée sous la forme du filtre :

`pagination{debut_page,10}`

appliquée à la balise `#TOTAL_BOUCLE` de la boucle `articles_pagination`.

## RESSOURCES Spip-contrib

Le filtre que nous détaillons ici est proposé par James sur le site Spip-contrib. Vous trouverez dans la rubrique *Filtres : mes\_fonctions* plusieurs filtres très intéressants qui pourront vous servir dans vos squelettes.

► <http://spip-contrib.net/Pagination,663>

La fonction pagination est un filtre à ajouter dans `mes_fonctions.php3`.

### La fonction de pagination

```
function pagination($total, $position=0, $pas=1, $fonction='') {
 global $clean_link;
 global $pagination_item_avant, $pagination_item_apres,
 $pagination_separateur;
 tester_variable('pagination_separateur', ' | ');
 if (eregi('^\d{1,2}[_a-zA-Z0-9]+$', $position, $match)) {
 $debut_lim = "debut".$match[1];
 $position = intval($GLOBALS['HTTP_GET_VARS'][$debut_lim]);
 }
 $nombre_pages = floor(($total-1)/$pas)+1;
 $texte = '';
 if($nombre_pages>1) {
 $i = 0;
 while($i<$nombre_pages) {
 $clean_link->delVar($debut_lim);
 $clean_link->addVar($debut_lim, strval($i*$pas));
 $url = $clean_link->getUrl();
 if(function_exists($fonction)) {
 $item = call_user_func($fonction, $i+1);
 } else $item = strval($i+1);
 if(($i*$pas) != $position) {
 if(function_exists('lien_pagination')) {
 $item = lien_pagination($url, $item, $i+1);
 } else $item = "<a href=\"".$url."\""
 → class=\"spip_out\>".$item."";
 }
 $texte .= $pagination_item_avant.$item.
 → $pagination_item_apres;
 if($i<($nombre_pages-1)) $texte .= $pagination_separateur;
 $i++;
 }
 $clean_link->delVar($debut_lim);
 if($position) $clean_link->addVar($debut_lim, $position);
 return $texte;
 }
 return '';
}
```

Il vous suffit d'ajouter les lignes suivantes dans `/ecrire/mes_options.php3` pour définir les variables globales utilisées par le filtre:

Ceci ne sert qu'à l'affichage. En effet, la balise HTML `<strong>` permet de mettre en gras les liens vers les pages suivantes de la pagination.

► `$pagination_item_avant = "<strong>";`  
`$pagination_item_apres = "</strong>";`

Il est donc possible avec SPIP d'utiliser des éléments qui permettent de fractionner les résultats d'une boucle en fonction de ses désiderata. Par exemple, l'URL de `rubrique.html` sera de la forme : `http://mon_site/rubrique.php3?id_rubrique=25&lang=fr&debut_page=50` (URL qui est générée automatiquement par la fonction `pagination` du fichier `mes_fonctions.php3`) pour la page de la rubrique numéro 25 pour les 10 derniers articles de la rubrique à partir du 51<sup>e</sup> article `{debut_page=50}` de la rubrique.

#### SPIP.NET Documentation des critères communs à toutes les boucles

L'utilisation du critère `{debut_xxx}` permet de donner la limite inférieure des résultats à l'aide d'une variable passée dans l'URL. C'est ce qui nous permet d'utiliser pleinement ce critère dans la boucle suivante.

► [http://www.spip.net/fr\\_article900.html?  
var\\_recherche=debut](http://www.spip.net/fr_article900.html?var_recherche=debut)

- **Nouveau rapport du Millennium Project : Les crimes environnementaux dans des actions militaires et la Cour Criminelle Internationale (ICC).**

Le rapport du Millennium Project édité par l'institut environnemental de politique des armées des USA étudie la possibilité de responsabilité criminelle internationale pour des dommages environnementaux pendant l'action militaire. Ce rapport est intitulé : les crimes environnementaux dans des actions militaires et la Cour Criminelle Internationale (ICC). Pour en savoir plus, lire le rapport (...) Lire la suite

- **European Foresight Academy**

Depuis le milieu des années 90, le Foresight est devenu de plus en plus important comme outil d'information pour la prise de décision. Employé initialement pour les politiques de sciences et technologies, son spectre s'est élargi à de nombreuses organisations. De nouvelles initiatives en matière de foresight émergent pour soutenir la formulation de politiques, la formation de réseau, (...) Lire la suite



**Figure 11-21**

L'affichage du squelette `rubrique.html` avec la pagination

Parmi les squelettes particuliers de rubriques, le squelette associé à la rubrique numéro 8 (*Agenda*) est une page qui présente des événements, un agenda. Le squelette prévu pour la rubrique numéro 28 (*Publications*) permet la présentation de photos de couverture des livres. Ces photos sont les logos des articles. Il suffit de modifier les boucles de la zone centrale de texte. Dans une copie du squelette `rubrique.html`, nous allons remplacer la boucle `article_accueil` par des boucles propres à chaque squelette.

#### B.A.-BA Dupliquer les squelettes

Quand vous avez besoin de créer un nouveau squelette où une boucle (ou des boucles) est différente, pensez à utiliser *Enregistrer sous* de votre éditeur de texte.

Ici, nous utilisons le critère {par date\_redac} dans cette boucle de type ARTICLES parce que cette date de publication antérieure nous permet de spécifier la date de l'événement (voir chapitre 6, page 146).

Notez ici l'utilisation de filtre unique (voir chapitre 8, page 219)

Notez ici le passage du contexte de la langue #URL ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})] pour le lien vers la page de l'article.

Notez ici l'utilisation du filtre reduire\_image{120} qui permet, quelque soit la taille de l'image utilisée comme logo de l'article par un rédacteur, d'ajuster la taille de ce logo à 120 pixels de large à l'affichage (voir chapitre 8, page 220). Notez aussi que c'est bien un double « | » qu'il faut mettre devant ce filtre.

Notez ici le passage du contexte de la langue #URL ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})] pour le lien vers la page de l'article.

Dans le squelette rubrique-8.html correspondant à la rubrique *Magazine> Agenda*, on remplace la boucle article\_accueil de rubrique.html par la boucle articles ci-dessous :

```
> <BOUCLE_articles(ARTICLES){lang}{id_rubrique}{par date_redac}{inverse}>

[<div style="margin-left:10px;">
<h2 class="titre_general">(#DATE_REDAC|annee|unique)</h2>
</div>]

[<div style="margin-left:20px;"><h2 class="titre_general">

(#DATE_REDAC|affdate{'Y-m'}|unique|nom_mois)</h2>
</div>]

<div style="margin-left:40px;" class="texte">
#PUCE
<h4>#TITRE</h4>

[(#TEXTE|couper{100})]
</div>

</BOUCLE_articles>
```

Dans le squelette rubrique-28.html correspondant à la rubrique *Magazine> Publications*, on remplace la boucle article\_accueil de rubrique.html par la boucle article\_accueill suivante :

```
> <BOUCLE_article_accueill(ARTICLES){lang}{id_rubrique}{par date}{inverse}{debut_page,8}>

<table border="0">
<tr><td>[(#LOGO ARTICLE)|reduire_image{120}]</td>
<td valign="top">
<h4>[(#TITRE)]</h4>
[(#TEXTE|couper{100})]

<:lire_la_fiche:>
</td>
</tr>
</table>

]
</BOUCLE_article_accueill>

</BOUCLE_articles>
```

# PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK

*Millennium Project French Node*

Choisissez votre langue

français

## Editorial

## L'association

### ▼ Magazine

- Agenda
- Brèves
- Portraits
- Evènements
- Horizons
- Méthodes
- Sites Web
- Publications

### ► European Regional Foresight College

### ► Millennium Project

### ► Communauté

### ► Formations

### ► Offres

## A propos de ce site

Rechercher

## A la une de Publications



### Le rêve européen de Jeremy Rifkin

Dans son dernier ouvrage, l'économiste Jérémie Rifkin annonce que le fameux rêve américain est en (...) Lire la fiche

### Prospective de la recherche - Agriculture, alimentation, environnement

Comment concilier les avancées ambivalentes de la science, notamment des sciences de la vie, et (...) Lire la fiche

### "Fabriquer le futur, ou l'imaginaire au service de l'innovation"

Comment inventer de nouveaux produits et services que les consommateurs adopteront durablement (...) Lire la fiche



### Vers des civilisations mondialisées ?

Comment évoluent les civilisations ? La mondialisation les uniformise-t-elle ? Une communauté (...) Lire la fiche

Choisissez votre langue

français

## S'abonner aux newsletters

Nous pourrons vous envoyer une information ciblée correspondant à vos besoins personnels et professionnels en vous abonnant à nos newsletters thématiques.

Cliquez ICI

## Participer à la rédition

Participez à la rédaction de cette rubrique en nous envoyant vos informations et vos articles ou vos brèves.

Cliquez ICI pour devenir rédacteur du site prospective-foresight.com.

Figure 11–22 L'affichage du squelette rubrique-28.html

## Le squelette des articles : article.html

Le squelette `article.html` est le même pour tous les articles de notre site. Dans ce squelette, nous allons voir, notamment, l'utilisation des boucles de type FORUMS.

### Squelette article.html

Notez ici l'introduction de la syntaxe optionnelle pour cette boucle `article_principal`. En effet, si l'article n'existe plus, nous redirigerons vers une page d'erreur (voir la fin du fichier).

Le titre de l'article `#TITRE` est affiché puisque nous sommes dans la boucle `article_principal`.

Nous prenons les 200 premiers caractères du texte de l'article.

Nous avons modifié le fichier à inclure pour l'entête de page. En effet, dans la page des articles, il n'est pas nécessaire d'avoir le choix de la langue de consultation des articles puisque, comme nous le verrons plus loin, nous mettons en place des liens vers les traductions de l'article. En fait, nous avons créé un squelette `entete_simple.html` sur le modèle de `entete.html` dans lequel nous avons supprimé la balise `#MENU_LANGUE`. Bien entendu, nous avons aussi créé un fichier `entete_simple.php3`, sur le modèle de `entete.php3`, qui contient la variable `$fond="entete_simple"`.

Notez l'expression de traduction automatique `<:meme_rubrique:>`. Voir dans ce chapitre, la section « Gérer le multilinguisme », page 303.

Pour l'encart à droite, nous décidons d'afficher une liste de 8 articles de la même rubrique choisie au hasard.

```

<B_article_principal>
<BOUCLE_article_principal(ARTICLES){lang}{id_article}>
 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

 <html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG">
 <head>
 <title>#NOM_SITE_SPIP > [(#TITRE|supprimer_numero|textebrut)]
 </title>
 <meta http-equiv="Content-Type"
 content="text/html; charset=#CHARSET" />
 <meta name="author" content="In Cube, Yann Forgerit">
 <meta name="keywords"
 content="
 <meta name="description"
 content="#NOM_SITE_SPIP : [(#TEXTE|couper{200}|textebrut)]">
 <meta name="robots" content="index,follow">
 <meta name="revisit-after" content="15 day">
 <link rel="stylesheet" href="spip_style.css" type="text/css">
 <link rel="stylesheet" href="typographie.css" type="text/css">
 </head>
 <body>
 <div id="conteneur">
 <INCLUDE(entete_simple.php3){lang}>

 <div id="encart">
 <B_articles_rubrique>
 <div class="border">
 <h3 class="titre_secteur"><:meme_rubrique:></h3>

 <BOUCLE_articles_rubrique(ARTICLES) {lang}{id_rubrique}>
 {par hasard} {exclus} {0,8}>


```

```

<a class="lien_texte"
 href="#URL ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})]"
 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>#TITRE

</BOUCLE_articles_rubrique>

</div>
</B_articles_rubrique>
</div>

<div id="gauche">
 <INCLUDE{menutot.php3}{lang}{id_rubrique}>
 <div>#FORMULAIRE_RECHERCHE</div>

 <B_article_test>
 <div style='text-align:center'>

 </div>
 <BOUCLE_article_test(ARTICLES){lang}{id_mot=422}>
 {par titre}{inverse}>
 [<h3 class="titre_secteur">(#TITRE)</h3>]
 [<div class="texte_infos">(#TEXTE)</div>
 <div>
</div>]
 </BOUCLE_article_test>
 </B_article_test>
</div>

<div id="centre">
 <BOUCLE_rubrique(RUBRIQUES){id_rubrique}>
 <h2 class="titre_general">[(#TITRE|supprimer_numero)]</h2>
 [(#LOGO_RUBRIQUE)]
 </BOUCLE_rubrique>

 <div style='float:left'>

 </div>
 <div class='violet' style="margin-left:30px;" > </div>
 <div style="margin-left:30px;" >
 [(#LOGO_ARTICLE|left)]
 </div>
 <div class="surtitre">(#SURTITRE)</div>
 <h1 class="titre-texte">#TITRE</h1>
 [<div class="surtitre">(#SOUSTITRE)</div>]
 <div class="detail">[(#DATE|nom_jour)] [(#DATE|affdate)]
 <:par_auteur:>
 <BOUCLE_auteurs(AUTEURS) {id_article} {par nom}{", "}>
 <a class="lien_texte"
 href="#URL_AUTEUR&lang=[(#ENV{lang,fr})]">[(#NOM)]

 </BOUCLE_auteurs>

 </div>
</div>

```

← Notez ici l'utilisation du champ descriptif #DESCRIPTIF et du filtre entites\_html (voir chapitre 8, Les filtres) pour renseigner le paramètre title d'un lien hypertexte. En effet, les paramètres alt ou title sont importants pour l'accessibilité d'un site web (voir chapitre 10, section Accessibilité et HTML 4.01).

← Pour les informations contextuelles de la page des articles, nous sélectionnons les articles qui ont pour mot-clé {id\_mot=422}. C'est-à-dire les articles auxquels on a assigné le mot-clé Article du groupe de mots-clés *Mise en page*.

← Cette boucle de type RUBRIQUES permet d'afficher le titre de la rubrique de l'article en cours. Notez bien que cette boucle prend comme contexte l'id\_rubrique de l'article en cours et pas l'id\_article.

← On affiche le logo de l'article s'il existe et on l'aligne à gauche par rapport au texte

← Ici, on affiche le surtitre, le titre et le sous-titre de l'article ainsi que la liste des auteurs.

← Notez ici que même pour le lien vers le squelette auteur.html (voir page 340), pour que ce squelette soit dans le contexte de la langue de l'article (c'est-à-dire traduit par SPIP), nous renseignons ce contexte à l'aide de &lang=[(#ENV{lang,fr})] dans le lien.

Ici, nous utilisons le critère {traduction} pour lister les langues dans lesquelles cet article a été traduit. Le critère {exclus} permet de ne pas inclure la langue de l'article en cours.

Notez que le paramètre dir="#LANG\_DIR" est passé dans l'URL ainsi que l'utilisation du filtre traduire\_nom\_langue pour que le nom de la langue soit mentionné en entier.

Notez ici l'utilisation de la syntaxe complète d'une boucle au cas où il n'y a pas de résultat.

Affichage conditionnel des éléments de l'article.

Le lien pour poster un message sur le forum de l'article avec le passage du contexte de la langue &lang=[(#ENV{lang, fr})] pour que le formulaire soit dans le même contexte de langue. La balise #PARAMETRES\_FORUM contient la liste des variables exploitées par l'interface du formulaire, ces variables sont calculées par SPIP à partir du contexte de l'article en cours.

Cette boucle de type DOCUMENTS affiche les documents joints à l'article. Le critère {mode=document} permet de sélectionner les documents et non des images. Le critère {doublons} permet d'éviter qu'un document déjà présent dans le corps de l'article soit listé ici. La boucle affiche le logo du document #LOGO\_DOCUMENT en fonction de son type (PDF, doc, xls, etc.) et crée un lien grâce à l'application du filtre |#URL\_DOCUMENT. Cette syntaxe est spécifique des balises #LOGO\_XXX.

Ouverture de la boucle forums.

Cette boucle de type FORUMS permet d'afficher les sujets de discussions du forum de l'article en commençant par le plus récent.

```
> <B_traductions>
 <div class="detail">(<:article_trad:>
 <BOUCLE_traductions(ARTICLES){traduction}{exclus}>
 [
 (#LANG|traduire_nom_langue)]
 </BOUCLE_traductions>)
 </div>
</B_traductions>

(<:pas_de_trad:>)
</B_traductions>

[<div class="chapo">(#CHAPO)</div>]
[<div class="texte">(#TEXTE)</div>]
[<div class="ps">(#PS)</div>]
[<div class="notes">(#NOTES)</div>]

[<div class="forum-repondre">
 <a class="lien_texte"
 href="forum.php3?(#PARAMETRES_FORUM)
 ↗ &lang=[(#ENV{lang, fr})]"><:poster_message:>
 </div>]

<B_documents_joints>
<div style='text-align:center'>
</div>
<div class="texte">
<:doc_joints:>
</div>

<BOUCLE_documents_joints(DOCUMENTS) {id_article}>
 {mode=document}{doublons} {"
"}
 [(#LOGO_DOCUMENT|#URL_DOCUMENT)]
 [(#TITRE)
 [- (#DESCRIPTIF)]
 </BOUCLE_documents_joints>
</B_documents_joints>

<B_forums>
<div style='text-align:center'>

</div>
<ul class="forum-total">
<BOUCLE_forums(FORUMS){id_article}{par date}{inverse}>

 <div class="forum-fil">
 <div class="forum">

 <div class="forum-chapo">
 <div class="forum-titre">#TITRE</div>

```

```

[(#DATE|affdate)][, par (#NOM)]
</div>
<div class="forum-item">#TEXTE
[<div class='forum-titre'><a href="#URL_SITE"
 class="spip_out">#NOM_SITE</div>]
[<div class='forum-repondre-message'>
<a class="lien_texte"
 href="forum.php3?(#PARAMETRES_FORUM)">
 <:repondre_message:>
</div>]
</div>
</div>

<B_forums_fils>

<BOUCLE_forums_fils(FORUMS){id_parent}{par date}>

<div class="forum">

 <div class="forum-chapo">
 <div class="forum-titre">#TITRE</div>
 [(#DATE|affdate)][, par (#NOM)]
 </div>
 <div class="forum-item">#TEXTE
 [<div class='forum-titre'>
 #NOM_SITE
 </div>]
 [<div class='forum-repondre-message'>
 <a class="lien_texte"
 href="forum.php3?(#PARAMETRES_FORUM)">
 <:repondre_message:>
 </div>]
 </div>
 </div>
 <BOUCLE_Forum_Boucle(boucle_forums_fils)>
 </BOUCLE_Forum_Boucle>

</BOUCLE_forums_fils>

</B_forums_fils>
</div>

</BOUCLE_forums>
</B_forums>

<div id="pied">

</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

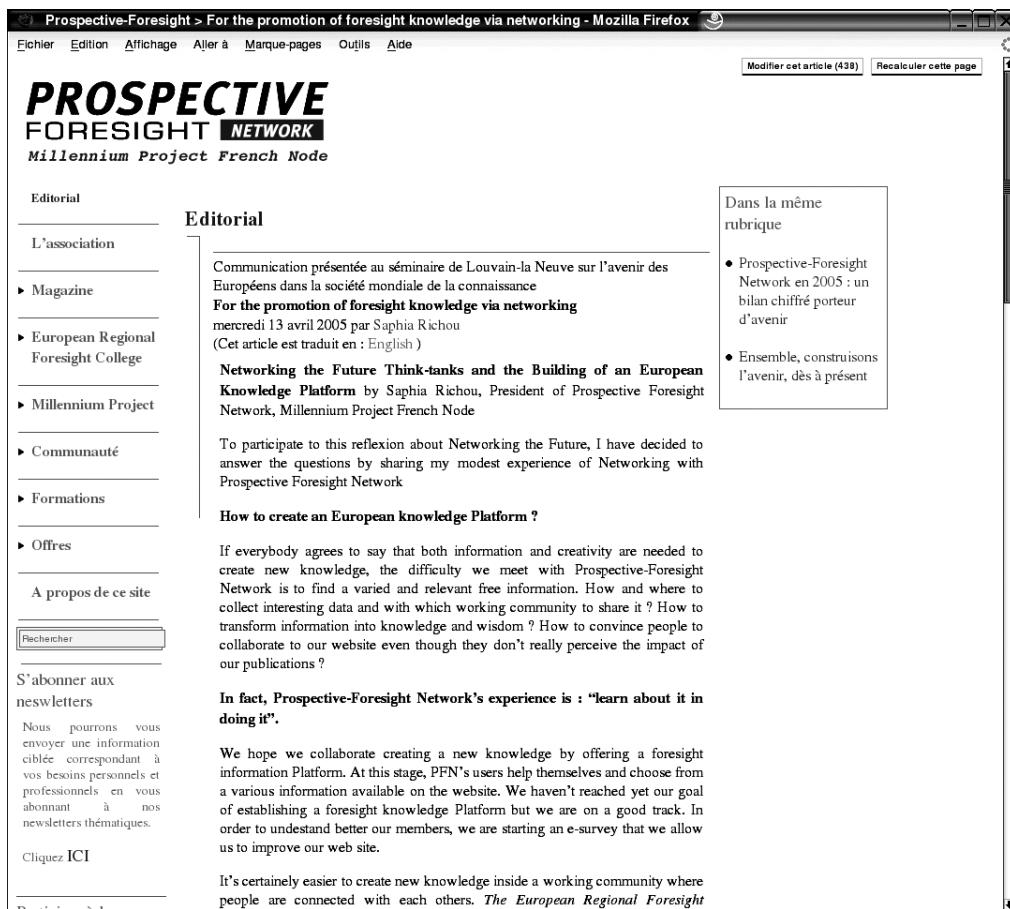
Cette boucle récupère les messages qui sont une réponse au sujet de discussion précédent {id\_parent}

Notez l'utilisation d'une boucle récursive `boucle_forums_fils` pour l'affichage de l'arborescence des messages de forums de l'article.

Nous fermons la boucle `article_principal`  
mais nous utilisons la syntaxe  
`<//B_article_principal>`  
pour que, si l'article n'existe plus, l'internaute  
soit redirigé vers une page personnalisée (squelette  
404.html) plutôt qu'une page blanche.

▶ `</BOUCLE_article_principal>`  
`</B_article_principal>`  
`<INCLURE(404.php3){lang}>`  
`<//B_article_principal>`

**Figure 11-23**  
L'affichage du squelette  
article.html



To check our results and discover our day to day work, please read the papers in Pdf inclosed here.

Sincerely Yours

Saphia Richou

[Poster un message sur le forum de cet article](#)

Documents joints à cet article



**Networking the Future**



For the promotion of foresight knowledge by networking



**Millennium Project French Report**

**Figure 11–24**

L'affichage des documents joints

> **Lettre du BIPE sur la Chine**

27 avril 2005, par Boris

L'article en ligne n'est pas téléchargeable depuis la Chine... Y a-t-il un moyen de le lire par voie détournée ?

[Répondre à ce message](#)

> **Lettre du BIPE sur la Chine**

2 mai 2005, par N. Wihlm

Bonjour,

Après vérification, l'article est téléchargeable sur le site. Nous vous invitons donc à essayer une nouvelle fois. Nous pouvons aussi vous adresser le document par e-mail si nécessaire.

Cordialement. Équipe rédactionnelle du site Prospective-Foresight Network

[Répondre à ce message](#)

**Figure 11–25**

L'affichage des sujets de discussion du forum d'un article

## Les squelettes complémentaires

Ces squelettes, que nous appelons complémentaires, sont en fait des squelettes personnalisés pour certaines fonctionnalités (par exemple, le squelette pour envoyer un message à un auteur d'un article). Nous nous limiterons à expliquer les boucles particulières qu'ils contiennent, car leur code HTML est similaire à celui des squelettes que nous avons déjà vu.

### Le squelette auteur.html

Pour éviter les risques de spam sur les adresses des auteurs, nous avons créé un squelette `auteur.html` qui contient un formulaire automatiquement créé par SPIP pour envoyer un message à l'auteur. Nous avons aussi créé le fichier `auteur.php3` avec la variable `$fond="auteur"`. Ce squelette est appelé dans les pages articles par le lien sur le nom de l'auteur `#URL_AUTEUR`.

Cette boucle de type AUTEURS nous permet de mettre toute la page dans le contexte de l'auteur.

La description est de la forme :  
*Prospective Foresight : traduction de  
 envoyer\_message : nom de l'auteur*

Dans l'encart à droite, nous affichons le titre des 8 derniers articles de l'auteur sauf ceux qu'il a écrit dans les rubriques : 1, 7, 42 et 43  
 $\{id_rubrique\} == \{1|7|42|43\}$ .

```
Squelette auteur.html
▶ <BOUCLE1(AUTEURS){id_auteur}>
 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
 <html dir="#LANG_DIR" lang="#LANG">
 <head>
 <title>#NOM_SITE_SPIP > <:envoyer_message:> : #NOM</title>
 <meta http-equiv="Content-Type"
 content="text/html; charset=#CHARSET" />
 <meta name="author" content="In Cube, Yann Forgerit">
 <meta name="keywords"
 content="

```

```

<a class="lien_texte"
 href="#URL_ARTICLE&lang=[(#ENV{lang,fr})]"
 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>
 #TITRE

</BOUCLE_articles_auteur>
</div>
</B_articles_auteur>
</div>

<div id="gauche">
 <INCLUDE(menutot.php3){lang}{id_rubrique}>
 <B_article_test>
 <BOUCLE_article_test(ARTICLES){lang}{id_mot=423}>
 {par titre}{inverse}>
 [<h3 class="titre_secteur">(#TITRE)</h3>]
 [<div class="texte_infos">(#TEXTE)</div>
 <div>

 </div>]
 </BOUCLE_article_test>
 </B_article_test>
 </div>
 <div id="centre">
 <h2 class="titre_general"><:postre_auteur:>
 : [(#NOM)]</h2>
 <div style='float:left'>

 </div>
 <div class='violet' style="margin-left:30px;" > </div>
 <div style="margin-left:30px;" >
 #FORMULAIRE_ECRIRE_AUTEUR
 <div id="pied">

 </div>
 </div>
 </div>
 </body>
</html>
</BOUCLE1>

```

Cette boucle affiche les articles des informations contextuelles auxquelles on a assigné le mot-clé formulaire {id\_mot=423}

La balise #FORMULAIRE\_ECRIRE\_AUTEUR permet de construire automatiquement le formulaire pour écrire un message à l'auteur.

**PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK**  
Millennium Project French Node

Editorial  
L'association  
► Magazine  
► European Regional Foresight College  
► Millennium Project  
► Communauté  
► Formations  
► Offres  
A propos de ce site  
Participer à la rédaction  
Participez à la rédaction de cette rubrique en nous envoyant vos informations et vos articles ou vos brefs.  
Cliquez ICI pour devenir rédacteur du site prospective-foresight.com.

Poster un message à cet auteur : Saphia Richou

Votre adresse email  
Sujet  
Texte de votre message

Envoyer un message



**L'avenir s'élabore en futurs possibles.**  
Ensemble construisons les dès à présent.

Du même auteur

- Bienvenue aux S villages !
- Smic Prob-Expe Multipol sont téléchargeables gratuitement sur du Lipsor
- Mémoire de la prospective
- Persistent Poverty Europe 2015
- Ethical Issues St Round 1
- MICMAC ou se les bonnes questi identifier les vari clés
- Entretien avec Ja Lesourne
- Global Challeng Facing Humanity

**Figure 11-26**

Le formulaire pour poster un message à l'auteur d'un article

### SPIP.NET Documentation sur le moteur de recherche

► [http://www.spip.net/fr\\_article1575.html](http://www.spip.net/fr_article1575.html)

Cette boucle de type RUBRIQUES utilise le critère {recherche}. C'est-à-dire qu'elle prend comme critère les mots qui ont été tapés dans le formulaire de recherche. Comme vous le remarquez, SPIP ne nécessite pas de « reformuler » en PHP, les textes de recherche ! C'est l'analyse du compilateur qui permet, à l'aide du critère {recherche} de prendre en compte les mots recherchés. Le critère {par points} permet de juger de la pertinence des informations affichées dans le résultat de la recherche. Dans cet encart sont affichés les 5 rubriques qui paraissent les plus pertinentes par rapport aux mots entrés dans le formulaire de recherche.

### Le squelette recherche.html

Ce squelette présente les résultats d'une recherche effectuée à l'aide du formulaire de recherche situé sous le menu. En fait ce squelette reprend presque l'intégralité du squelette précédent. Nous bornerons donc à présenter les boucles différentes.

#### Squelette recherche.html

```
> <div id="encart">
 <B_rubriques>
 <div class="border">
 <h3 class="titre_secteur"><:rubriques:></h3>
 <BOUCLE_rubriques(RUBRIQUES) {recherche}>
 {id_rubrique!=42}{par points} {inverse} {0,5}>
 <li class="menugauche">
 <a class="lien_texte"
 href="#URL_RUBRIQUE&lang=[(#ENV{lang,fr})]"
 title="(#DESCRIPTIF{textebrut|entites_html})">
 [&#TITRE|supprimer_numero]
 </BOUCLE_rubriques>
 </div>
 </B_rubriques>
```

```

</div>
</B_rubriques>
<!-- Mots-clés trouvés et articles associés-->

<B_mots>
 <div class="border">
 <h3 class="titre_secteur"><:mots_clefs:></h3>
 <BOUCLE_mots(MOTS) {recherche} {id_groupe=34}>
 {par points} {inverse} {0,5}>
 <li class="menugauche">

 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>
 #TITRE
 </BOUCLE_mots>
 </div>
 </B_mots>
 </div>

 <div id="gauche">
 <INCLUDE(menutot.php3){lang}{id_rubrique}>
 <div>#FORMULAIRE_RECHERCHE</div>
 </div>

 <div id="centre">
 <h2 class="titre_general"><:resultats_recherche:> :
 #RECHERCHE</h2>
 <div style='float:left'>
 <img src="NAVPICS/bordure.gif" width="18" height="307"
 border="0" alt="">
 </div>
 <div class='violet' style="margin-left:30px;" >&nbsp;</div>
 <div style="margin-left:50px;" >
 <BOUCLE_articles(ARTICLES) {lang}{recherche}>
 {id_rubrique!=42} {par points} {inverse} {0,10}>
 <h2>
 [title="(#DESCRIPTIF|textebrut|entites_html)"]>#TITRE
 </h2>
 <div class="detail">
 [(#DATE|nom_jour)] [(#DATE|affdate)]
 <B_auteurs_articles><:par_auteur:>
 <BOUCLE_auteurs_articles(AUTEURS) {id_article} {" , "}>
 #NOM</BOUCLE_auteurs_articles>
 </div>

 </BOUCLE_articles>
 <div id="pied">
 &nbsp;
 </div>
 </div>
 </div>
 </div>
</div>
</pre>

```

◀ Cette boucle de type MOTS fait exactement la même chose que la boucle RUBRIQUES précédente mais sur les mots-clés de SPIP en excluant les mots-clés de mise en page. Elle ne prend en compte que les mots-clés du groupe Thèmes {id\_groupe=34} .

◀ Vous noterez ici l'utilisation de la balise #RECHERCHE qui permet d'utiliser le texte qui a été tapé dans le formulaire de recherche.

◀ Pour afficher les résultats de la recherche sur les articles, on utilise le critère {recherche} dans une boucle de type ARTICLES, SPIP saura de lui-même construire la requête SQL qui convient pour extraire les données les plus pertinentes de la base de données.

## Le squelette forum.html

C'est un squelette qui fait partie de la distribution de SPIP. Ici, nous avons seulement ajouté un habillage qui correspond à la charte graphique du site, en-tête, pied ainsi que le menu.

### Squelette forum.html

```
<div id="conteneur">
<INCLUDE(entete_simple.php3){lang}>
<div id="gauche">
<INCLUDE(menu_tot.php3){lang}{id_rubrique}>
<B_article_test>
<BOUCLE_article_test(ARTICLES){lang}{id_mot=423}
{par_titre}{inverse}>
[<h3 class="titre_secteur">(#TITRE)</h3>]
[<div class="texte_infos">(#TEXTE)</div>
<div>

</div>]
</BOUCLE_article_test>
</B_article_test>
</div>

<div id="centre">
<h2 class="titre_general"><:poste_message:> : </h2>
[(#TITRE|supprimer_numero)]
<div style='float:left'>

</div>
<div class='violet' style="margin-left:30px;" > </div>
<div style="margin-left:30px;" >
#FORMULAIRE_FORUM
</div>
</div>
</div>
```

Cette boucle de type ARTICLES permet d'afficher les articles d'informations contextuelles qui ont le mot-clé : formulaire {id\_mot=423}

On utilise la balise #FORMULAIRE\_FORUM qui construit automatiquement le formulaire permettant de répondre soit à un message de forum d'un article, soit de poster un premier message sur ce forum.

Editorial

L'association

▼ Magazine

- Agenda
- Brèves
- Portraits
- Evénements
- Horizons
- Méthodes
- Sites Web
- Publications

► European Regional  
Foresight College

► Millennium Project

► Communauté

► Formations

► Offres

A propos de ce site

Participer à la  
rédition

Participez à la rédition  
de cette rubrique en nous  
envoyant vos  
informations et vos  
articles ou vos brèves.

Cliquez ICI pour

**Poster un message sur le forum de cet article :**  
**Le luxe dans tous ses états**

**Titre :**

**Texte de votre message :**  
(Pour créer des paragraphes, laissez simplement des lignes vides.)  
*i* **B** <sup>sup</sup> « » „ „ À É œ œ   
Utilisez les raccourcis typographiques pour enrichir votre mise en page

**Lien hypertexte (optionnel)**  
(Si votre message se réfère à un article publié sur le Web, ou à une page fournissant plus d'informations, vous pouvez indiquer ci-après le titre de la page et son adresse.)

**Titre :**

**URL :**

**Qui êtes-vous ? (optionnel)**

**Votre nom (ou pseudonyme) :**

**Votre adresse email :**

**Figure 11–27**  
Le formulaire pour poster  
un message sur le forum d'un article

## Le squelette newsletters.html

Ce squelette ne sert qu'à l'inscription aux lettres d'informations thématiques. En effet, plutôt que de proposer un formulaire « très long » à chaque fois dans la partie gauche sous le menu, il est plus simple de faire une page dédiée. C'est pourquoi nous avons créé un squelette pour cela.

### Squelette newsletter.html

```
<div id="conteneur">
<INCLUDE(entete_simple.php3){lang}>
<div id="gauche">
 <!-- même code HTML que le squelette recherche.html -->
</div>
<div id="centre">
 <div style='float:left'>

 </div>
 <div class='violet' style="margin-left:30px;" > </div>
```

Ici, nous utilisons l'inclusion d'un fichier PHP `INCLUDE(inscription-listes2.php3)` et non celle d'un squelette. En effet, il existe déjà un fichier `inscription-liste.php3` qui est inclus dans la page `sommaire.html`. Par contre, ce fichier `inscription-listes.php3` soulève le problème suivant : les largeurs du formulaire étaient codées en pixels et faites pour un affichage en dessous du menu. Il a donc suffit ici de modifier les largeurs prévues et d'enregistrer le fichier sous un autre nom (`inscription-listes2.php3`) pour pouvoir l'inclure à l'affichage dans une page normale du site.

```
<div style="margin-left:30px;" >
 <INCLUDE(inscription-listes2.php3){lang}>
 <div id="pied">

 </div>
 </div>
</div>
```

**Figure 11–28**

Le formulaire pour s'inscrire à une lettre d'information thématique

## **PROSPECTIVE** FORESIGHT NETWORK

*Millennium Project French Node*

### Editorial

L'association

► Magazine

► European Regional  
Foresight College

► Millennium Project

► Communauté

► Formations

► Offres

### A propos de ce site

Participer à la  
redaction

Participez à la rédaction  
de cette rubrique en nous  
envoyant vos  
informations et vos  
articles ou vos brèves.

### S'abonner aux newsletters

Nous pourrons vous envoyer une information ciblée  
correspondant à vos besoins personnels et  
professionnels en vous abonnant à nos newsletters  
thématiques.

- Défense
- Démocratie
- Démographie
- Développement durable
- Economie
- Education
- Energie
- Entreprises
- Environnement
- Ethique
- Femmes
- Foresight
- Innovation
- Méthodes
- Millénaire Project
- Paix et conflits

## Le squelette 404.html

Ce squelette permet de personnaliser la page d'erreur dans le cas où une page du site n'est pas trouvée : un article qui a été enlevé du site mais que quelqu'un avait noté dans ses marque-pages (ou favoris), par exemple.

### Squelette 404.html

```
<div id="conteneur">
<INCLUDE(entete_simple.php3){lang}>
<div id="gauche">
<INCLUDE(menutot.php3){lang}{id_rubrique}>
<div>#FORMULAIRE_RECHERCHE</div>
</div>

<div id="centre">
<div style='float:left'>

</div>
<div class='violet' style="margin-left:30px;" > </div>
<div style="margin-left:30px;" >
<h2 class="titre_general"><:pass_erreur:> !!!</h2>
<div class="texte">

<:mess_erreur:></div>
<p>#ERREUR_AUCUN</p>
<div class="spip_out">
<:revenir:>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
```

**PROSPECTIVE**  
FORESIGHT **NETWORK**  
*Millennium Project French Node*

Editorial

L'association

► Magazine

► European Regional  
Foresight College

Erreur !!!

Désolé ;-( La page, que vous avez demandé, n'existe pas ou n'existe plus.

Revenir

**Figure 11–29**

L'affichage du message d'erreur pour une page non trouvée

# chapitre 12

```
code

001 <?php
002 /*
003 * Squelette : dist/sommaire.html
004 * Date : Fri, 29 Apr 2005 08:47:50 GMT
005 * Compile : Fri, 03 Jun 2005 16:53:00 GMT (0.78s)
006 * Boucles : _menu, _menu2, _syndic_sites, _edito_rub, _edito, _article_accueil, _titre_rubrique, _rubrique_accueil, _article_test
007 */
008
009 /**
010 // <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
011 //
012 function BOUCLE_menuhtml_lc4f894574d730e016e980d91fa678ca(&$Cache, &$File, &$doublons, &$Numrows, $SP) {
013 $old_lang = $GLOBALS['spip_lang'];
014
015 // REQUETE
016 $result = spip_abstract_select(
017 array("rubriques.titre",
018 "rubriques.lang",
019 "rubriques.id_rubrique"), # SELECT
020 array("spip_rubriques AS rubriques"), # FROM
021 array("rubriques.id_parent='0'",
022 "NOT (rubriques.id_secteur = '7')",
023 "rubriques.statut='publie'"), # WHERE
024 '', # GROUP
025 'rubriques.titre', # ORDER
026 '0,3', # LIMIT
027 '', # sous
028 1, # compte
029 'rubriques', # table
030 '_menu', # boucle
031 ''); # serveur
032 $t0 = "";
033 $SP++;
034 }
```

# Étendre SPIP

Nous avons vu dans les chapitres précédents que SPIP propose des fonctions de base qui permettent de répondre à la plupart des besoins courants de publication de contenu sur Internet, tout en disposant d'une souplesse remarquable sur le plan de la mise en page.

Nous allons aborder dans ce chapitre les techniques pour aller encore plus loin avec SPIP en sortant des fonctionnalités de base et réaliser toutes les personnalisations envisageables.

## SOMMAIRE

- ▶ Variables et fonctions PHP
- ▶ Fonctions personnalisées
- ▶ Le compilateur de squelettes
- ▶ Créer des nouveaux objets

## MOTS-CLÉS

- ▶ PHP
- ▶ Variables
- ▶ Fonctions
- ▶ mes\_options.php3
- ▶ mes\_fonctions.php3

## Variables et fonctions PHP disponibles dans SPIP

En plus des variables disponibles grâce à l'appel des balises SPIP courantes, SPIP utilise des fonctionnalités moins connues qui peuvent s'avérer utiles.

Les fichiers suivants sont situés dans l'espace privé et systématiquement inclus dans les squelettes. Il est donc possible d'utiliser les variables et les fonctions qui y sont définies :

- `ecrire/inc_session.php3` ;
- `ecrire/inc_version.php3` ;
- `ecrire/inc_connect.php3` ;
- `ecrire/mes_options.php3`.

### Informations sur la personne connectée

Pour gérer l'affichage selon le statut de la personne connectée, SPIP utilise la variable globale `$auteur_session`. C'est un tableau contenant les informations dont SPIP dispose sur la personne qui consulte la page courante. Cette variable est définie dans le fichier `ecrire/inc_session.php3` qui est inclus par SPIP aussi bien dans les squelettes que dans l'espace privé de SPIP. Ainsi, sur chaque page, il est possible de créer des affichages différenciés selon la personne connectée.

Si la personne qui consulte la page est connectée à l'aide de son mot de passe et de son identifiant (login) en utilisant le formulaire `#LOGIN_PUBLIC`, la variable `$auteur_session` permet alors d'accéder à ses informations.

Les instructions suivantes permettent d'accéder aux informations relatives à la personne connectée dans un squelette SPIP.

Récupération des informations de la personne connectée	
Nom de la personne connectée	▶ <code>\$auteur_session['nom']</code>
E-mail de la personne connectée	▶ <code>\$auteur_session['email']</code>
Login de la personne connectée	▶ <code>\$auteur_session['login']</code>
Langue de la personne connectée	▶ <code>\$auteur_session['lang']</code>
Identifiant de la personne connectée, lu dans la table <code>spip_auteurs</code>	▶ <code>\$auteur_session['id_auteur']</code>
Statut de la personne connectée, qui peut prendre les valeurs suivantes :	▶ <code>\$auteur_session['statut']</code>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>Ominirezo</code> : administrateur ;</li> <li>• <code>1comite</code> : rédacteur ;</li> <li>• <code>6forum</code> : visiteur enregistré ;</li> <li>• <code>Spoubeille</code> : personne bannie ou effacée.</li> </ul>	

Une application de l'utilisation de cette variable globale est la soumission d'une page à accès protégé par identifiant et mot de passe. On utilise une simple instruction PHP pour vérifier que la variable \$auteur\_session est définie et, si ce n'est pas le cas, on affiche le formulaire de connexion #LOGIN\_PUBLIC.

Pour protéger un squelette par un formulaire d'authentification, il suffit d'écrire :

```
<?php if ($auteur_session) { ?>
Ici le code HTML de la page à afficher si la personne est
connectée par son login et mot de passe
cliquez ici pour vous déconnecter
<?php } else { ?>
Ici, affichage du formulaire de connexion pour
les personnes qui ne sont pas authentifiées
<h2>Cette partie est en accès restreint</h2>
#LOGIN_PUBLIC
<?php } ?>
```

On peut évidemment exercer une protection plus restrictive en n'autorisant l'accès qu'aux administrateurs :

```
<?php if ($auteur_session['statut'] == "Ominirezo") {
...
?>
```

## Des fonctions PHP disponibles dans le site public et l'espace privé

Le fichier `ecrire/inc_version.php3` est un fichier central de SPIP. Contenant inclus dans les pages gérées par SPIP, il initialise la plupart des variables de fonctionnement (emplacement des répertoires, gestion des cookies, variables de configuration) et définit la fonction `spip_query()`.

La fonction `spip_query()` est une API d'accès à la base de données. Elle permet d'effectuer très simplement des opérations sur la base de données selon la syntaxe :

```
| spip_query("commande SQL");
```

Elle est complémentaire d'une autre fonction toujours disponible également, la fonction `spip_fetch_array()`, qui récupère les résultats d'une requête

effectuée par `spip_query()` dans un tableau PHP. Une construction courante est la suivante :

```
$row = spip_fetch_array(spip_query(
 "SELECT ... FROM ... WHERE..."));
```

Ces deux fonctions permettent donc d'intervenir simplement sur la base de donnée depuis les squelettes.

Enfin, la fonction `spip_num_rows()` permet de compter le nombre de résultats trouvés, ce qui sert, par exemple, à déterminer si la requête renvoie des résultats. Voici un exemple d'usage courant:

```
if (spip_num_rows($row) > 0){ faire ceci } else { faire cela }
```

De manière plus anecdotique, le fichier `ecrire/inc_version.php3` met également à disposition une fonction qui teste la validité (conformité syntaxique) d'une adresse e-mail : il s'agit de la fonction `email_valide()`. Puisqu'elles dépendent du fichier central `ecrire/inc_version.php3` qui est toujours inclus par SPIP, `spip_query()`, `spip_fetch_array()` et `email_valide()` sont utilisables directement dans tout squelette SPIP. Un exemple d'application est le traitement des résultats postés par un formulaire HTML.

Voici un exemple de squelette qui permet aux personnes enregistrées de modifier leur adresse e-mail depuis le site public.

Début du fichier HTML

On vérifie que l'utilisateur est connecté par identifiant et mot de passe.. Si la personne est connectée, on continue.

On récupère l'identifiant de la personne connectée.

Traitement des résultats postés par le formulaire ci-dessous permettant de changer d'e-mail.

Vérification de la validité de l'adresse e-mail postée.

Enregistrement du nouvel e-mail dans la table `spip_auteurs` à l'aide de la fonction `spip_query()`.

En cas d'adresse non valide on affiche un commentaire d'erreur.

#### Squelette pour modifier l'adresse e-mail d'une personne enregistrée

```
<html>
<head>
<title>Administration</title>
</head>
<body>

<?php if($auteur_session){

 $id_auteur = $auteur_session['id_auteur'] ;
 if($valider AND $email){
 if(email_valide($email)) {

 spip_query("UPDATE spip_auteurs SET email = '$email'
 WHERE id_auteur ='$id_auteur');

 }else{
 echo "l'adresse email n'est pas valide";
 }
 }
}
```

```

$result = spip_fetch_array(spip_query(
 "SELECT email FROM spip_auteurs
 WHERE id_auteur='".$id_auteur' ");
$email = $result['email'];
?>

<h1>Changer d'adresse email</h1>
<form action="#SELF" method="post">
<input type="text" name="email" value="<?php echo $email ?>">
<input type="submit" name="valider" value="Changer d'email">
</form>
<?php } else { ?>
<h1>Se connecter</h1>
#LOGIN_PUBLIC
<?php } ?>
</body>
</html>

```

- ◀ On récupère dans la base de données l'e-mail correspondant à l'identifiant de la personne connectée. Cette méthode permet de vérifier que la modification éventuelle a bien été prise en compte. On utilise la fonction `spip_fetch_array()` qui récupère les résultats de la requête effectuée par `spip_query()`.
- ◀ Affichage du formulaire HTML.
- ◀ Le champ `email` du formulaire affiche la valeur de l'e-mail stockée dans la base de données.
- ◀ Code permettant d'afficher le formulaire d'inscription si la personne n'est pas connectée.
- ◀ Fin du fichier HTML.

## Le fichier `ecrire/mes_options.php3`

Nous avons vu dans l'exemple précédent comment tirer parti du fait que le fichier `ecrire/inc_version.php3` est toujours inclus par SPIP. Si vous souhaitez créer des fonctions personnelles qui seront également toujours disponibles dans les pages gérées par SPIP (site public et espace privé), vous pourriez être tenté d'ajouter vos fonctions dans le fichier `ecrire/inc_version.php3`. Mais dans ce cas, vos ajouts seraient perdus à la prochaine mise à jour de SPIP. C'est pourquoi les développeurs de SPIP proposent une alternative, le fichier `ecrire/mes_options.php3` (à créer, le cas échéant) qui est inclus par `ecrire/inc_version.php3` permet donc d'ajouter ses propres fonctions en toute sécurité. Le fichier `ecrire/mes_options.php3` permet également de surcharger la définition des constantes du fichier `ecrire/inc_version.php3`, c'est l'objet de la section suivante.

### À SAVOIR `ecrire/mes_options.php3` et les champs extra

Les champs extra sont une fonctionnalité à l'étude depuis la version 1.7. Ils ont été créés pour donner la possibilité d'ajouter des champs aux tables existantes de SPIP. Nous ne nous étendrons pas sur l'utilisation des champs extra avec le fichiers `mes_options.php3` car il est probable que l'implémentation actuelle, qui n'est d'ailleurs pas officielle, soit abandonnée rapidement au profit d'une gestion plus souple grâce au compilateur de squelettes SPIP étendu. Nous étudierons en revanche les possibilités d'ajout de champs aux tables existantes avec le compilateur de squelettes en fin de chapitre. Si vous souhaitez en savoir plus sur les champs extra à la manière de SPIP 1.7, consultez le fichier `ecrire/inc_extra.php3`. Nous donnons également un exemple d'utilisation des champs extra dans cet ouvrage au chapitre 13.

## Surcharger les constantes de configuration par défaut

Le fichier `/ecrire/inc_version.php3` contient des variables de configuration de SPIP qui ne sont pas accessibles par l'intermédiaire des pages de configuration de l'espace privé. Il comprend notamment les définitions des chemins vers les répertoires de SPIP ainsi que des définitions de variables pouvant modifier le comportement du serveur d'hébergement.

Le fichier `ecrire/inc_version.php3` est abondamment commenté pour permettre de comprendre l'utilité des variables de configuration.

### Exemple de constantes de configuration

Définit le préfixe des tables dans la base de données : `spip_xxxx` (à modifier si l'on souhaite gérer plusieurs sites SPIP dans une seule base de données).

Définit le préfixe et le chemin des cookies (à modifier pour installer des sites SPIP dans des sous-répertoires).

Faut-il autoriser SPIP à compresser les pages à la volée quand le navigateur l'accepte (valable pour une version d'Apache 1.3 ou ultérieure seulement) ?

Définit le type d'URL des pages du site public  
Voir exemples ci-contre.

```
▶ $table_prefix = "spip";

▶ $cookie_prefix = "spip";
 $cookie_path = "";

▶ $auto_compress = true;

▶ $type_urls = 'standard';

 // Exemples :
 // - 'standard' : article.php3?id_article=123
 // - 'html' : article123.html
 // - 'propres' : titre-de-l-article
 // - 'propres2' : titre-de-l-article.html
```

Pour modifier la valeur de ces variables, il suffit de les redéclarer dans le fichier `ecrire/mes_options.php3` qui n'est donc en réalité qu'un clone du fichier `ecrire/inc_version.php3`.

Le fichier `ecrire/mes_options.php3` se situe dans le répertoire `ecrire`. S'il n'existe pas, comme c'est le cas dans une nouvelle installation de SPIP, il faut le créer en éditant le fichier `ecrire/inc_version.php3` et en suivant les instructions indiquées dans les commentaires des lignes 208 et suivantes dans la version 1.8 de SPIP. Si vous changez de version, vous pouvez réutiliser un fichier existant.

Ce fichier est inclus automatiquement, quand il existe, lors de l'exécution de SPIP, au moment de l'affichage de chaque page des parties privée et publique. Les valeurs des constantes spécifiées dans `ecrire/mes_options.php3` remplaceront automatiquement les valeurs prédéfinies dans le fichier `ecrire/inc_version.php3`.

## Des fonctions pour personnaliser les squelettes

SPIP propose une batterie de fonctions qui permettent d'appliquer un traitement particulier aux données contenues dans la base. Vous connaissez déjà certaines de ces fonctions qui s'appliquent aux balises SPIP : ce sont les fameux filtres.

En général, on appelle les filtres en les appliquant aux balises selon la syntaxe suivante :

```
[(#BALISE|filtre1|filtre2)]
```

Selon cette notation, `filtre1` et `filtre2` se réfèrent en fait aux fonctions `filtre1()` et `filtre2()` définies dans le fichier `ecrire/inc_filtres.php3`.

SPIP propose en standard un bon nombre de filtres astucieux, mais il est possible d'en créer de nouveaux, adaptés à des usages particuliers. Là encore, on pourrait envisager d'ajouter des fonctions PHP dans le fichier `ecrire/inc_filtres.php3`, mais on se retrouverait aussi confronté au problème de perte des modifications en cas de mise à jour de SPIP. C'est pourquoi il est prévu un fichier spécial pour définir les fonctions se rapportant aux squelettes : le fichier `mes_fonctions.php3`.

### À RETENIR Le fichier `ecrire/inc_filtres.php3`

Le fichier `ecrire/inc_filtres.php3` contient la plupart des fonctions qui permettent de formater les informations contenues dans la base de données.

Quelques filtres méconnus mais utiles :

- `texte_backend()` prépare les données pour la syndication XML ;
- `textebrut()` convertit un texte HTML en texte brut ;
- `antispam()` maquille une adresse e-mail ;
- `reduire_image` redimensionne une image.

## Le fichier `mes_fonctions.php3`

L'un des avantages de SPIP est la possibilité d'ajouter ses propres filtres. Il suffit d'ajouter des fonctions de définition de filtre, par exemple `mon_filtre()`, au fichier `mes_fonctions.php3` situé à la racine du site – il faut le créer s'il n'existe pas, comme dans le cas d'une nouvelle installation. Lors de l'exécution d'une page du site public, SPIP inclut automatiquement le fichier `mes_fonctions.php3`.

Attention, contrairement au fichier `écrire/mes_options.php3`, le fichier `mes_fonctions.php3` est mis en cache, ce qui complique la définition de fonctions s'adaptant au profil de l'utilisateur.

```
<?php
// fichier mes_fonctions.php3
...
//début de la fonction
function mon_filtre($variable) {
code php
return $resultat;
}
// fin de la fonction
...
?>
```

Pour définir une fonction, il suffit de s'inspirer des fonctions du fichier `écrire/inc_filtres.php3`. Les fonctions contenues dans le fichier `mes_fonctions.php3` pourront être appliquées aux balises SPIP dans les squelettes du site comme les filtres standards.

`[(#BALISE|mon_filtre)]`

Le fichier `mes_fonctions.php3` permet donc de définir un traitement personnel pour une balise SPIP.

## Des filtres personnalisés

Prenons l'exemple du filtre standard de SPIP pour l'affichage de la date. Il est possible, avec la même balise, d'obtenir des formats d'affichage différents en y appliquant différents filtres.

Ainsi, alors que la balise `#DATE` seule affichera la date sous la forme « 2004-02-11 20:03:40 », en y associant le filtre `|affdate`, ce qui s'écrit `[(#DATE|affdate)]`, on obtient le résultat « 11 février 2004 ».

## Un sommaire pour les articles

Lorsqu'on rédige un texte un peu long, avec beaucoup d'intertitres, il peut être intéressant de réaliser un sommaire reprenant les titres des différentes parties. On placera le sommaire avant le corps du texte, et pour faciliter la navigation, on proposera également un lien depuis les titres du sommaire vers la partie concernée de l'article.

Ce traitement particulier d'un texte SPIP, qui consiste à repérer les intertitres pour constituer un sommaire a fait l'objet d'un filtre, proposé sur le site Spip-contrib par les spipeurs Noplay et Aurélien Pierard. Nous en étudions ici un extrait à titre d'illustration des possibilités des filtres.

Voir sur SPIP-contrib l'ensemble du filtre « Découper un article en plusieurs pages et lui ajouter un sommaire » proposé par Noplay et Aurélien Pierard.

► [http://spip-contrib.net/  
Dcouper-un-article-en-plusieurs](http://spip-contrib.net/Dcouper-un-article-en-plusieurs)

## Les fonctions php nécessaires à la création du sommaire.

A placer dans le fichier : mes\_fonctions.php3

```
function sommaire_article($texte)
{
 preg_match_all("|\{\{\{(.*)\}\}\}|U", $texte, $regs);
 $texte="";
 $nb=1;
 for($j=0;$j<count($regs[1]);$j++)
 {
 $texte=$texte."<h2>" .
 $regs[1][$j]. "</h2>";
 $nb++;
 }
 return $texte;
}

function sommaire_ancre($texte)
{
 $texte = preg_replace("|\{\{\{(.*)\}\}\}|U",
 "
 $0", $texte);
 $array = explode("#NB_TITRE_DE_MON_ARTICLE#", $texte);
 $res =count($array);
 $i =1;
 $texte=$array[0];
 while($i<$res)
 {
 $texte=$texte.$i.$array[$i];
 $i++;
 }
 return $texte;
}
```

Ces deux filtres étant définis dans le fichiers `mes_fonctions.php3`, il suffit de les appeler dans les squelettes en remplacement de la balise `#TEXTE` seule :

```
[(#TEXTE*|sommaire_article|propre)]
[(#TEXTE*|sommaire_ancre|propre)]
```

On cherche les occurrences des `{}{{ et }}` qui caractérisent les intertitres dans le texte d'un article. Pour chacun, on récupère le texte de l'intertitre et on lui applique un lien vers une ancre nommée.  
Ce premier filtre renvoie les titres des parties sous la forme d'une liste de liens.

Dans le texte de l'article, on ajoute une ancre nommée à proximité de chaque intertitre.  
Ce second filtre renvoie le texte ainsi modifié

Notez le `*` après `#TEXTE` : il désactive les traitements de mise en forme du filtre propre effectués automatiquement par SPIP sur la balises `#TEXTE`. Sans cette précaution, SPIP aurait transformé au préalable les `{}{{ et }}` respectivement en `<h3 class="spip">` et `</h3>`. Le filtre n'aurait donc pas pu fonctionner car il n'aurait trouvé aucun `{}{{ ni }}`.  
En revanche, une fois nos filtres appliqués, il convient de rappeler le filtre `| propre` de SPIP que l'on avait désactivé avec le caractère `*`.  
Voir le chapitre 8 pour plus de précision sur les traitements automatiques que SPIP apporte aux textes.

## Les possibilités d'extension du compilateur de squelettes

Depuis l'été 2004, date à laquelle Emmanuel Saint-James a rejoint l'équipe des développeurs principaux, SPIP est pourvu d'un nouveau compilateur de squelettes. Ce compilateur permet d'étendre le langage des boucles SPIP à des objets non prévus initialement. Ce refonte inouïe du code de SPIP permet désormais aux webmestres de créer de nouveaux champs dans les tables SPIP existantes, mais également de gérer avec des boucles SPIP des informations contenues dans des tables supplémentaires ajoutées dans la base de données. Le nouveau compilateur permet donc de généraliser à des tables quelconques de la base de données les traitements que SPIP peut effectuer sur ses propres tables.

En d'autres termes, il est possible de créer des champs supplémentaires dans les tables de SPIP existantes, de créer de nouvelles boucles sur de nouvelles tables, de créer ses propres critères de tri ainsi que ses propres balises.

### Le compilateur de squelettes

Le compilateur de SPIP est constitué d'un ensemble de fichiers qui se chargent de transformer les squelettes SPIP en une page réellement affichable.

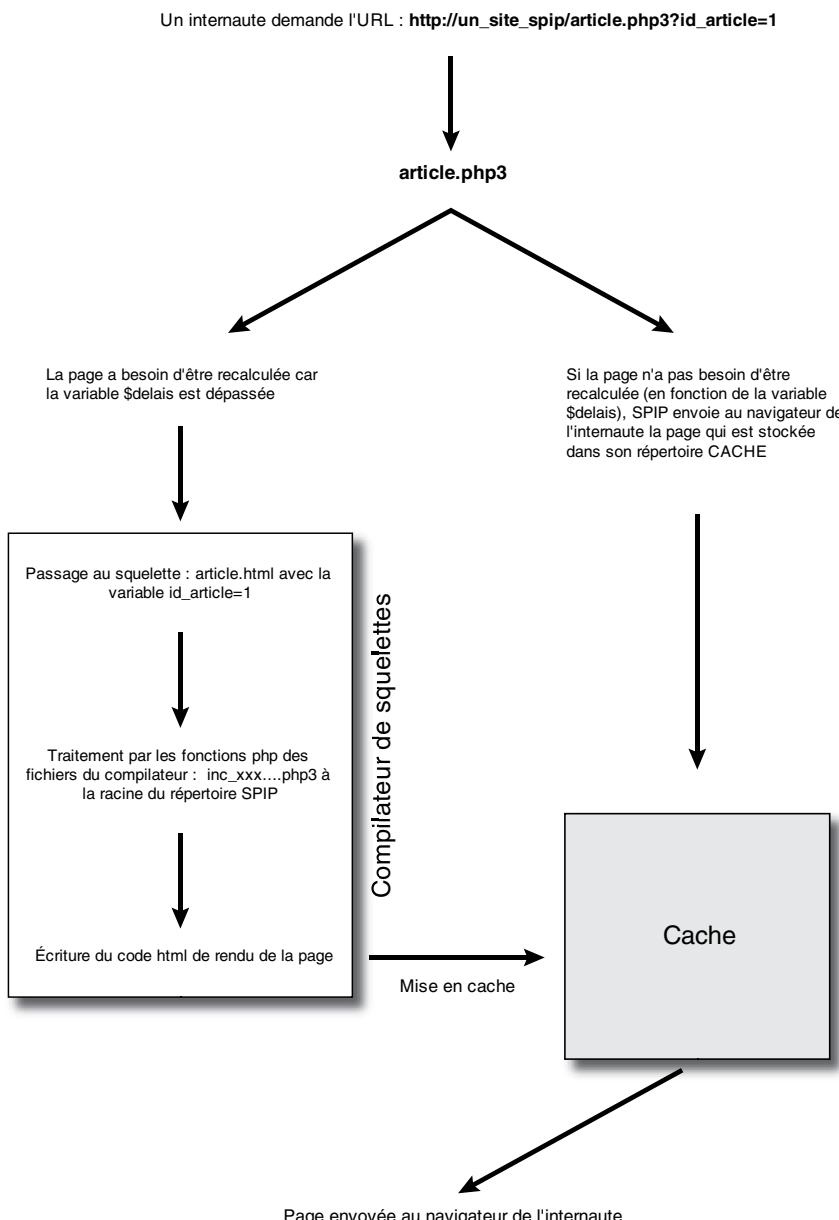
Lorsqu'un squelette est appelé, par exemple `sommaire.php3`, SPIP se met en marche et charge les fichiers `inc-public.php3`, `inc-public-global.php3` et `ecrire/inc_version.php3`, et aussi `ecrire/mes_options.php3` s'il existe.

Ces fichiers se chargent de vérifier si la page demandée est déjà dans le cache ou s'il faut la calculer. Si la page n'est pas présente dans le cache ou que son délais a expiré, alors SPIP met en route le compilateur de squelettes.

Le compilateur interprète les boucles et les balises SPIP d'un squelette, et les transforme en un fichier PHP permettant d'afficher une page HTML. Ce fichier PHP comporte en particulier toutes les balises HTML et le code PHP tels que définis dans le squelette par le webmestre. Une fois le squelette compilé, le fichier PHP résultant est mis en cache. C'est ce fichier PHP mis en cache qui sera ensuite exploité par le serveur lorsqu'un internaute consulte une page du site.

On comprend maintenant pourquoi il n'est pas possible d'utiliser des instructions en PHP pour passer des variables dans les déclarations des boucles SPIP. En effet, le PHP éventuellement présent dans le squelette est interprété au dernier moment dans le cache, bien après que le compilateur a interprété les boucles SPIP.

Il est possible de consulter le code PHP mis en cache par le compilateur de squelettes à l'aide de l'option `code` du débogueur de SPIP.



**Figure 12–1**  
Le calcul d'une page par SPIP

Voici par exemple le résultat de la compilation du squelette sommaire de notre site, visible par les administrateurs à l'URL :

`http://prospective-foresight.com/sommaire.php3?var_mode=debug`

```

code

001 <?php
002 /**
003 * Squelette : dist/sommaire.html
004 * Date : Fri, 29 Apr 2005 08:47:50 GMT
005 * Compile : Fri, 03 Jun 2005 16:53:00 GMT (0.78s)
006 * Boucles : _menu, _menu2, _syndic_sites, _edito_rub, _edito, _article_accueil, _titre_rubrique, _rubrique_accueil, _article_test
007 */
008
009 /**
010 // <BOUCLE_menu(RUBRIQUES) {racine} {id_secteur!=7} {par titre} {0,3}>
011 //
012 function BOUCLE_menuhtml_1c4f894574d730e016e980d91fa678ca(&$Cache, &$Pile, &$doublons, &$Numrows, &$SP) {
013 $old_lang = $GLOBALS['spip_lang'];
014
015 // REQUETE
016 $result = spip_abstract_select(
017 array("rubriques.titre",
018 "rubriques.lang",
019 "rubriques.id_rubrique"), # SELECT
020 array("spip_rubriques AS rubriques"), # FROM
021 array("rubriques.id_parent='0'",
022 "NOT (rubriques.id_secteur = '7')",
023 "rubriques.statut='publie'", # WHERE
024 '', # GROUP
025 'rubriques.titre', # ORDER
026 '0,3', # LIMIT
027 '', # sous
028 1, # compte
029 'rubriques', # table
030 '_menu', # boucle
031 ''); # serveur
032 $t0 = "";

```

**Figure 12–2** Code produit par le compilateur et mis en cache

## Les fichiers du compilateur

Les boucles SPIP sont donc interprétées par le compilateur qui les traduit en fonctions PHP qui permettent d'extraire les données de la base.

Les fichiers du compilateur intervenant dans ce processus sont les suivants :

**1** À la racine :

- inc-boucles.php3 : définition des boucles standards de SPIP ;
- inc-critères.php3 : définition des critères standards de SPIP ;
- inc-balises.php3 : définition des balises standards de SPIP ;
- inc-compilo.php3 : compile un squelette et le met en cache ;
- inc-compilo-index.php3 : interprétation des boucles ;
- inc-compilo-api.php3 : description des relations entre les différentes tables de la base dans des tableaux PHP.

**2** Dans le répertoire /écrire : inc\_serialbase.php3, description des tables de la base de donnée dans des tableaux PHP

Le compilateur repose sur une description en PHP de la base de données. Ce modèle permet d'en étendre les possibilités à des bases de différentes structures.

Voici les variables globales principales qui décrivent la base de données :

```
$tables_principales = array();
$tables_relations = array();
$exceptions_des_tables = array();
$table_primary = array();
$table_date = array();
$table_des_tables = array();
$tables_des_serveurs_sql = array();
```

Elles permettent d'enrichir le compilateur par de nouvelles possibilités. Les fichiers du compilateur de SPIP attribuent des valeurs correspondant aux objets SPIP à ces variables globales, mais il est possible d'ajouter des éléments dans ces tableaux pour étendre les possibilité de SPIP à des objets non prévus à l'origine.

Voyons comment se présente l'affectation de la description de la base de données de SPIP au tableau global \$tables\_principales dans le fichier `ecrire/inc_serialbase.php3` :

```
$spip_articles = array(
 "id_article" => "bigint(21) NOT NULL",
 "surtitre" => "text NOT NULL",
 "titre" => "text NOT NULL",
 "soustitre" => "text NOT NULL",
 "id_rubrique" => "bigint(21) DEFAULT '0' NOT NULL",
 "descriptif" => "text NOT NULL",
 "chapo" => "mediumtext NOT NULL",
 "texte" => "longblob NOT NULL",
 ...
),
$spip_articles_key = array(
 "PRIMARY KEY" => "id_article",
 "KEY id_rubrique" => "id_rubrique",
 "KEY id_secteur" => "id_secteur",
 "KEY id_trad" => "id_trad",
 "KEY lang" => "lang",
 ...
),
...
$tables_principales['spip_articles'] =
array('field' => &$spip_articles,
 'key' => &$spip_articles_key);
$tables_principales['spip_auteurs'] =
array('field' => &$spip_auteurs,
 'key' => &$spip_auteurs_key);
$tables_principales['spip_breves'] =
array('field' => &$spip_breves,
 'key' => &$spip_breves_key);
...
```

On constate en étudiant le fichier `ecrire/inc_serialbase.php3` que les tables principales de la base de données sont décrites dans un tableau PHP. Les relations entre les tables (jointures) sont décrites sur un modèle similaire dans le fichier `inc-compilo-api.php3`.

L'utilisation de ces tableaux rend possible la généralisation des traitements de SPIP à des structures de base de données personnalisées.

## Création de nouveaux objets SPIP

Le fait que le compilateur de squelettes repose sur une description logique de la base de donnée va nous permettre de réaliser des personnalisations ambitieuses de SPIP.

Il est possible de personnaliser le comportement de toutes les boucles, tous les critères et toutes les balises standards de SPIP en redéclarant dans le fichier `mes_fonctions.php3` les fonctions correspondantes des fichiers `inc-boucles.php3`, `inc-criteres.php3` et `inc-balises.php3`. Par exemple, pour modifier le comportement de la boucle article, il suffit de copier la fonction `boucle_ARTICLES_dist()` du fichier `inc-boucles.php3`, et de placer sa version modifiée dans le fichier `mes_fonctions.php3` en la renommant simplement `boucle_ARTICLES()`.

Mais l'innovation principale du nouveau compilateur de squelettes de SPIP est d'élargir ses possibilités d'analyse à de nouveaux objets.

## Ajouter un champ à une table SPIP existante

L'une des premières applications des possibilités d'extension du compilateur de squelettes est l'ajout d'un nouveau champ dans une table SPIP existante.

Par exemple, on peut souhaiter ajouter le champ `adherent`, qui prendra la valeur `oui` ou la valeur `non`, dans la table `spip_auteurs`. Ce champ supplémentaire nous permettra de distinguer parmi les personnes enregistrées dans la table `spip_auteurs` lesquelles sont adhérentes à l'association.

Le but est de pouvoir écrire des boucles du style :

```
<BOUCLE_adherents(AUTEURS){tous}{adherent=oui}>
<div>
#NOM
</div>
</BOUCLE_adherents>
```

Pour réaliser cette adaptation il faut procéder en deux étapes.

**1** Créer le champ `adherent` dans la table `spip_auteurs`.

A l'aide de phpMyadmin, on effectue une requête SQL sur la base de donnée pour ajouter un champs en fin de table (on aurait pu également utiliser la fonction `spip_query()` dans un squelette).

```
ALTER TABLE `spip_auteurs` ADD `adherent` CHAR(3)
 DEFAULT 'non' NOT NULL ;
```

**2** Ajouter ce nouveau champ à la description de la base de donnée dans le tableau PHP `$tables_principales`, selon le modèle du fichier `ecrire/inc_serialbase.php3`.

Pour ajouter cette description au tableau, nous n'allons pas modifier le fichier `ecrire/inc_serialbase.php3` car notre modification serait perdue à la prochaine mise à jour de SPIP. Nous allons donc déclarer notre ajout dans le fichier `mes_fonctions.php3`, qui est chargé après le compilateur de squelettes.

Ce code effectue la déclaration du nouveau champ au compilateur par l'intermédiaire du fichier `mes_fonctions.php3`.

```
include ('ecrire/inc_serialbase.php3');
global $tables_principales;

$tables_principales['spip_auteurs']['field']['adherent']=
"CHAR(3) NOT NULL";
```

On peut déjà faire des boucles du style de l'exemple précédent ou bien comme celle-ci :

```
<BOUCLE_adherents(AUTEURS){tous}>
<div>
 #NOM

 valeur du champ adhérent : #ADHERENT
</div>
</BOUCLE_adherents>
```

Avec cette boucle, on a réussi à ajouter un nouveau champs à une table SPIP, mais ce n'est pas encore la panacée car tous les auteurs ont un champ `adherent` dont la valeur est la valeur par défaut : `non`.

```
Naïla
valeur du champ adhérent : non
Hermine
valeur du champ adhérent : non
Safia
valeur du champ adhérent : non
Yann
valeur du champ adhérent : non
```

Au stade actuel du développement de SPIP, il n'existe pas encore d'interface de gestion des champs supplémentaires depuis l'espace privé. Il va donc falloir se débrouiller pour réaliser notre propre interface. À titre d'exemple, réalisons cette interface à partir d'un squelette en accès protégé.

Voici donc un squelette d'administration rudimentaire pour ce nouveau champ.

### Squelette d'administration du nouveau champ adherent

Début du fichier HTML

Contrôle que la personne connectée est un administrateur et traitement des données postées par le formulaire qui suit.

En cas de modification on recharge la page pour que la modification soit prise en compte dans les boucles qui sont calculées avant le PHP du squelette.

Boucle sélectionnant tous les auteurs.

Utilisation combinée du filtre de test d'égalité et du filtre sinon, pour afficher si l'auteur est adhérent ou pas.

Utilisation combinée du filtre de test d'égalité et du filtre sinon, pour afficher un formulaire d'abonnement ou de désabonnement selon le cas.

Alternative (adherent = non) : afficher un formulaire d'abonnement.

On ferme la boucle.

```
<html>
<head>
<title>Administration</title>
</head>
<body>

<?php if($auteur_session['statut'] == "Ominirezo"){

 if($valider && $id_auteur && $adherent){
 spip_query("UPDATE spip_auteurs SET adherent = '$adherent'
 WHERE id_auteur ='$id_auteur'");
 header("Location: #SELF");
 }

}>
<BOUCLE_admin(AUTEURS){tous}>
<div>

<div style="float:left;width:250px">
#NOM [(#ADHERENT|=={oui}|?{"est un adhérent",
 "n'est pas un adhérent"})]
</div>
[(#ADHERENT|=={oui}|?{

<form action="#SELF" method="post">
<input type="hidden" name="id_auteur" value="#ID_AUTEUR">
<input type="hidden" name="adherent" value="non">
<input type="submit" name="valider" value="désabonner">
</form>
,
<form action="#SELF" method="post">
<input type="hidden" name="id_auteur" value="#ID_AUTEUR">
<input type="hidden" name="adherent" value="oui">
<input type="submit" name="valider" value="abonner">
</form>
})]

}>
</div>
</BOUCLE_admin>
```

```
<?php } else { ?>
<h1>Se connecter</h1>
#LOGIN_PUBLIC

<?php } ?>
</body>
</html>
```

◀ Affichage du formulaire de connexion le cas échéant.

Voici le résultat :

Naila n'est pas un adhérent	<input type="button" value="abonner"/>
Hermine n'est pas un adhérent	<input type="button" value="abonner"/>
Safia est un adhérent	<input type="button" value="désabonner"/>
Yann est un adhérent	<input type="button" value="désabonner"/>

**Figure 12–3**

Squelette réservé aux administrateurs permettant d'administrer la valeur d'un champ ajouté dans une table SPIP.

## Créer une nouvelle boucle

Il peut également être intéressant de séparer complètement la gestion des adhérents à l'association de celles des auteurs de SPIP. On peut en effet imaginer que pour les adhérents on souhaite connaître le nom, le pays de résidence et le numéro de téléphone. Dans ce cas, le genre de boucles intéressantes pour pouvoir contacter les adhérents résident au Togo serait :

```
<BOUCLE_togolais(ADHERENTS){pays=togo}>
<div>#NOM : #TELEPHONE </div>
</BOUCLE_togolais>
```

Il s'agit donc cette fois de créer une nouvelle boucle.

La procédure se déroule en trois étapes.

- 1 Création physique de la table dans la base de données, à l'aide de phpMyadmin ou de `spip_query()`.

```
CREATE TABLE `adherents` (
 `id_adherent` BIGINT(21) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `nom` TEXT NOT NULL ,
 `pays` TEXT NOT NULL ,
 `telephone` BIGINT(21) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_adherent`)
);
```

- 2** Déclaration de la nouvelle table dans la description globale de la base de données pour le compilateur, dans le fichier `mes_fonctions.php3`, sur le modèle de `ecrire/inc_serialbase.php3`.

```
include ('ecrire/inc_serialbase.php3');
global $tables_principales;

$tables_principales['adherents'] = array(
 'field' => array(
 "id_adherent" => "bigint(21)",
 "nom" => "text NOT NULL",
 "pays" => "text NOT NULL",
 "telephone" => "bigint(21)"
),
 'key' => array("PRIMARY KEY" => "id_adherent")
);
```

- 3** Déclaration de la nouvelle boucle dans `mes_fonctions.php3`, sur le modèle des déclarations de boucles du fichier `inc-boucles.php3`.

```
function boucle_ADHERENTS($id_boucle, &$boucles) {
 $boucle = &$boucles[$id_boucle];
 $id_table = $boucle->id_table;
 $boucle->from[] = "adherents AS $id_table";
 return calculer_boucle($id_boucle, $boucles);
}
```

Et voilà, cela suffit pour utiliser la boucle.

```
<BOUCLE_togolais(ADHERENTS){pays=togo}>
<div>#NOM : #TELEPHONE </div>
</BOUCLE_togolais>
```

Avec la définition précédente, on constate qu'il est possible de trier sur le nom des colonnes et d'afficher des balises correspondant au nom des champs.

Si on souhaite effectuer des tris à la SPIP avec les critères du style `{par date}`, ou bien réaliser des jointures de tables, alors il faudra déclarer nos ajouts aux variables globales concernées parmi les variables du compilateur.

```
$tables_relations = array();
$exceptions_des_tables = array();
$table_primary = array();
$table_date = array();
$table_des_tables = array();
```

Toujours dans le fichier `mes_options.php3`, mais cette fois-ci selon le modèle du fichier `inc-compilo-api.php3`.

## Créer une nouvelle balise ou un nouveau critère

Nous avons déjà remarqué qu'il n'est pas nécessaire de recourir à des manœuvres particulières pour utiliser un nom de champ comme critère de tri dans une nouvelle boucle. De même, le seul fait qu'un champ soit déclaré au compilateur permet d'accéder à sa valeur dans une boucle par l'intermédiaire d'une balise du type #NOM\_DU\_CHAMP.

Cependant, si l'occasion se présente, il est possible de créer des critères de tri évolués ou des balises personnelles complexes en s'inspirant des fichiers `inc-critères.php3` et `inc-balises.php3`. Là encore, il suffit de déclarer ses nouvelles fonctions dans le fichier `mes_fonctions.php3`.

## Lire les données d'une base externe

Enfin, il nous faut signaler une dernière application des possibilités du compilateur de squelettes SPIP. En déclarant sur le modèle du fichier `ecrire/inc_connect.php3` des fichiers de connexion à des serveur distants, il est possible d'effectuer des boucles SPIP qui vont aller chercher des informations dans une base de données distante.

Par exemple :

```
<BOUCLE_catalogue(base-distante:PRODUITS>
<div>#NOM : #REFERENCE </div>
</BOUCLE_catalogue>
```

## Perspectives

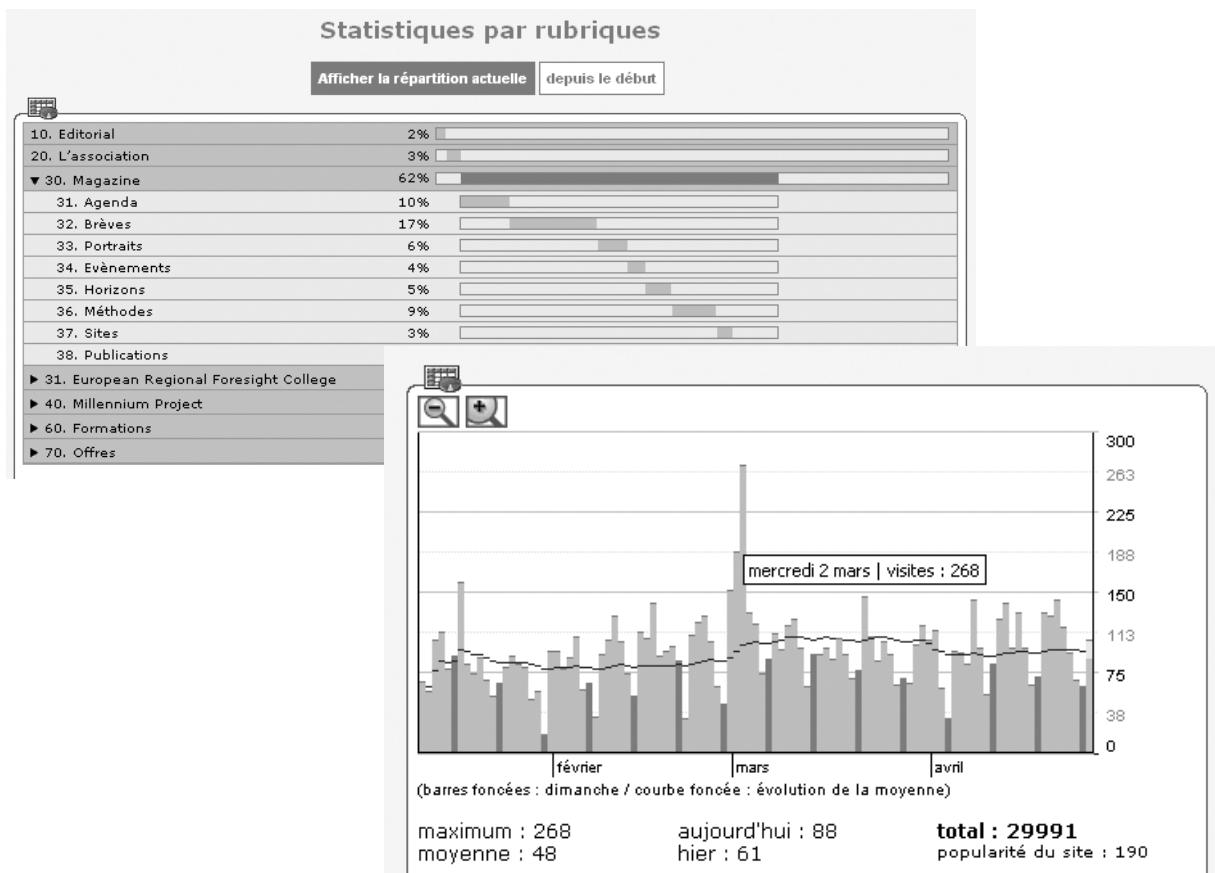
L'abstraction des traitements du compilateur de squelettes permet, comme on l'a constaté, de donner encore plus de souplesse au logiciel SPIP. Bientôt, il sera possible de gérer de manière automatique depuis l'espace privé les informations concernant les tables et les champs supplémentaires propres à chaque utilisateur.

De même, il sera envisageable d'utiliser SPIP avec d'autres systèmes de base de données que MySQL, par exemple PostgreSQL, ou d'autres. Certains imaginent déjà que SPIP dépassera alors le cadre du simple CMS, et qu'il revêtira certains aspects d'un *framework*.

D'ici là, vous retrouverez toutes les informations détaillées concernant les possibilités de personnalisation de SPIP par le paramétrage de son compilateur sur le wiki de Spip-contrib. Si vous vous lancez dans des adaptations de SPIP utilisant ces possibilités de personnalisation, n'hésitez pas à enrichir les pages du wiki avec vos exemples et vos retours d'expérience, c'est de cette manière qu'avance la communauté SPIP.

▶ [http://www.spip-contrib.net/spikini/  
NouveauCompiro](http://www.spip-contrib.net/spikini/NouveauCompiro)

# chapitre 13



# Gérer la relation avec les visiteurs

Votre site est en ligne : il vous faut maintenant mesurer son audience et l'améliorer afin de fidéliser et augmenter votre nombre de visiteurs. Pour cela, SPIP vous assiste dans la mise en œuvre de formulaires de contact où les visiteurs pourront s'exprimer. SPIP vous propose également des outils d'analyse statistique de la fréquentation du site. Enfin, vous pouvez adresser facilement des lettres d'information à vos abonnés.

## SOMMAIRE

- ▶ Formulaire de contact
- ▶ Audience du site
- ▶ Lettre d'information

## MOTS-CLÉS

- ▶ Formulaires
- ▶ Statistiques
- ▶ Audience
- ▶ Visites
- ▶ Champ extra
- ▶ Abonnement
- ▶ Courrier

Pour amorcer une relation personnelle avec les visiteurs de votre site, la technique la plus immédiate est de placer des formulaires de contacts publics permettant de vous envoyer des messages par e-mail. L'étude des messages postés par les utilisateurs via ces formulaires viendra compléter les enseignements que vous pourrez obtenir en analysant les statistiques de fréquentation du site. Ces informations vous donneront la possibilité de mieux comprendre les centres d'intérêts des internautes, et donc d'optimiser la qualité de votre contenu. Enfin, la lettre d'information vous permettra d'engager une démarche relationnelle pro-active, plus poussée vers vos visiteurs, en vous donnant la possibilité de leur adresser directement le contenu qu'ils auront choisi de recevoir.

## Proposer des formulaires de contact

Lors de la conception de votre site, vous avez imaginé le contenu à proposer à vos visiteurs, mais il est utile en retour de leur donner la possibilité de vous contacter de manière simple et ouverte (demande d'aide, de renseignements, idées d'améliorations, propositions de partenariats, etc.).

SPIP prévoit une balise spéciale pour permettre de communiquer un message par e-mail à destination d'une personne inscrite sur le site. Vous pouvez l'utiliser simplement pour proposer un formulaire de contact. Les messages postés via les formulaires arriveront dans votre boîte e-mail et vous apporteront de précieux renseignements.

### Copier / coller dans un squelette

```
<!-- Formulaire de contact pour l'auteur numéro 1 -->
<BOUCLE_formulaire_contact(AUTEURS){tous}{id_auteur=1}>
<div style="text-align:center; font-weight:bold; padding:5px;">
 Pour toute demande d'information complémentaire, envoyer un
 message à #NOM
</div>
<div style="text-align:center; padding:10px;">
 [<#FORMULAIRE_ECRIRE_AUTEUR>]
</div>
</BOUCLE_formulaire_contact>
```

Dans le code proposé ci-dessus, le critère `{tous}` permet d'afficher le formulaire même si l'auteur d'identifiant 1 n'a pas publié d'article. Le libellé du formulaire de contact doit être aussi simple et explicite que possible.

Les informations transmises (demande d'aide, d'informations complémentaires, d'encouragements divers) permettront d'établir un dialogue personnel avec les visiteurs qui vous adressent des messages : ceci est une première étape dans votre relation avec les visiteurs.

### ALLER PLUS LOIN Les formulaires sur Spip lab'

L'espace de R&D (Recherche et développement) de SPIP propose une interface permettant de gérer des formulaires plus complets depuis l'espace privé, afin de fournir des moyens de consultation personnalisés sur l'espace public. Ces interfaces sont encore en phase de développement et leur utilisation dans un environnement de production n'est pas garantie.

Exemples :

- formulaire de contact ou de suggestions ;
- dépôt de fichiers (photos, documents, etc.) ;
- sondages.

► <http://lab.spip.net>

Contact

---

Pour toute demande d'information complémentaire, vous pouvez envoyer un message à yann

Votre adresse email

Sujet

**Envoyer un message**

**Figure 13–1**  
Le formulaire de contact.

## Suivre l'audience du site

L'analyse des statistiques de fréquentation a pour but d'aider à évaluer le succès de votre site. L'étude de l'audience permet de déterminer le nombre de visites, leur provenance ainsi que les sites qui sont liés au vôtre par des liens hypertextes, c'est-à-dire les sites qui vous amènent des visiteurs. L'analyse des statistiques permet donc de comprendre a posteriori pourquoi les internautes sont venus visiter votre site. En consultant le résultat des statistiques, vous pouvez évaluer la pertinence de votre contenu, telle qu'elle est perçue par les visiteurs.

### Les internautes consultent-ils votre contenu ?

Les outils de mesure et d'analyse d'audience génèrent des tableaux de bord récapitulatifs de la fréquentation du site où les visites et leur répartition sont affichées pour une période donnée. Ces tableaux permettent de consulter des indicateurs utiles pour constater et suivre au jour le jour les résultats de votre travail afin d'ajuster la ligne éditoriale du site.

### Mesure de l'activité d'un site

Quelques indicateurs de mesure de l'activité d'un site :

- les pages les plus consultées ;
- les plus fortes évolutions de visites sur les pages ;

- les mises en perspective chronologiques ;
- les variations d'audience des secteurs ;
- les performances de la veille, etc.

## Les visites

À chaque fois qu'une page est demandée sur le site par un visiteur, SPIP met à jour le nombre de visites sur les articles, les rubriques et sur le site au total (un même visiteur peut consulter plusieurs pages). Cette opération est renouvelée chaque jour, de sorte qu'une même personne qui viendrait deux fois sur le site dans la journée ne sera comptée qu'une seule fois dans le nombre total de visites sur le site.

### Les visites sur l'ensemble du site

SPIP propose un système intégré d'analyse des statistiques de fréquentation du site qui permet d'apprecier l'évolution de l'audience sans recourir à un logiciel externe.

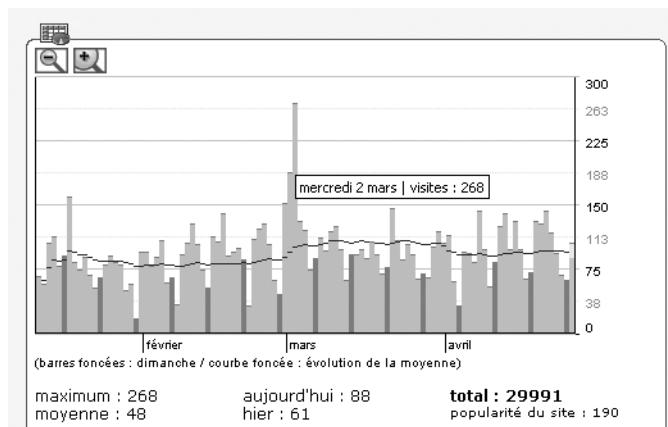
La page d'accueil des statistiques présente un tableau de bord général récapitulatif de l'audience du site.

**Figure 13-2**  
Évolution des visites : les chiffres clés.

**À NOTER** **Précisions sur les données du tableau de bord des visites**

La moyenne indiquée sous le premier graphique représente le nombre moyen de visites quotidiennes sur une période récente. Pour connaître la moyenne mobile correspondant au nombre de visites journalières actuellement enregistré par le site, il faut se référer à la courbe grise.

La popularité du site représente une estimation du nombre d'articles vus par jour.



Le premier graphique présente l'évolution quotidienne des visites ainsi que la moyenne journalière des visites sur les quatre derniers mois. Il est possible de faire varier le nombre de jours de la période d'analyse en actionnant les boutons « + » ou « - ». Ces réglages permettent d'afficher dans le graphique le récapitulatif des visites journalières sur le dernier mois, aussi bien que depuis la création du site.

## Évaluer les scores d'audience des pages

En analysant les statistiques, vous pouvez mesurer les résultats obtenus suite aux améliorations éditoriales effectuées. Si vous constatez que le contenu qui vous paraît important est suffisamment consulté, vous recevez une confirmation de la validité de vos choix éditoriaux.

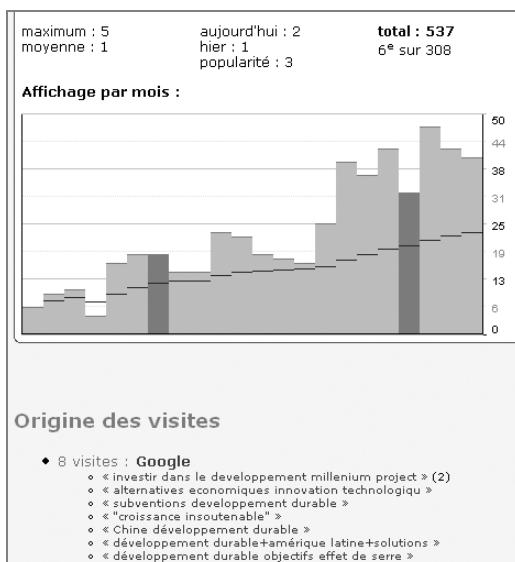
Au contraire, une fréquentation anormalement faible d'une page du site peut révéler un dysfonctionnement dans la navigation : demandez-vous si son contenu est suffisamment mis en avant sur le site et si la navigation vous paraît suffisamment claire et intuitive. Ces réflexions doivent vous aider à choisir ou non de continuer à produire ce type de contenu peu attractif.

## Hit-parade des articles

Pour comparer des articles publiés à des dates différentes, SPIP leur attribue des points et une valeur de popularité. Le calcul de la popularité favorise dans un premier temps les articles les plus récents s'ils reçoivent des visites, puis pour un article donné, la popularité se stabilise autour du nombre moyen de visites qu'il reçoit réellement chaque jour. La page d'accueil des statistiques présente le classement des articles par popularité. Ce classement permet de connaître les articles les plus consultés actuellement. Il est intéressant de vérifier en temps réel grâce à ce hit-parade si les articles mis en avant sur le site sont bien parmi les plus populaires.

## Mise en perspective chronologique des visites sur une page

SPIP permet aussi d'étudier l'évolution des visites sur un article. Cette fonctionnalité se révèle utile pour optimiser la promotion d'un article sur le site.



**Figure 13–4**  
Évolution mensuelle des visites sur un article.

Afficher les visites pour les articles les plus populaires et pour les derniers articles publiés :

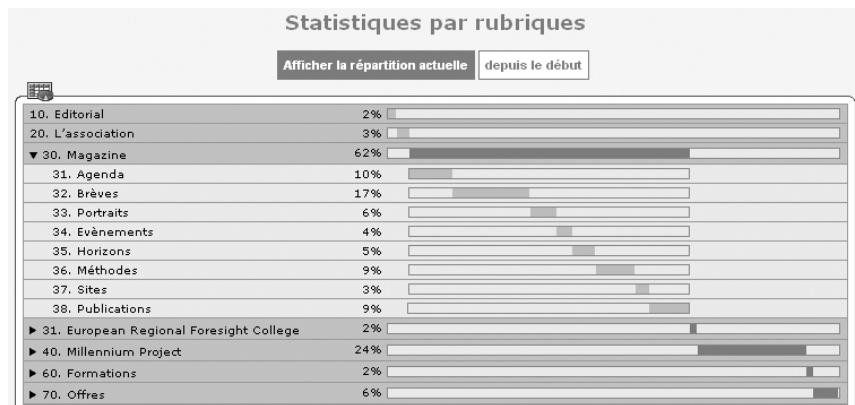
1. JEAN SALOU
2. La méthode Delphi
3. L'écart entre les riches et les pauvres
4. Assises nationales du développement durable
- 24 Popularité : 4; visites : 537  
Toulouse, France
5. Salon des énergies renouvelables - 27 au 30 avril 2005 à Lyon, France
6. L'avenir de la grande distribution
7. 2. L'eau
8. La prospective régionale, de chemins en dessous
9. Conseils en prospective de A à Z
10. Le Plan recrute un chargé de mission confirmé pour le groupe Aleph
11. 1. Le développement durable

**Figure 13–3**  
Hit-parade, popularité des articles et nombre de visites

L'affichage des statistiques relatives à un article permet d'étudier la progression de son audience, et le rôle qu'il joue dans la fréquentation du site. En étudiant le graphique de la figure 10-4, on apprend que l'article étudié est consulté 3 fois par jour (popularité), et qu'il est le sixième article le plus consulté sur l'ensemble du site. SPIP détaille aussi l'origine des visites : dans notre exemple, SPIP nous révèle que le moteur de recherche Google a redirigé six recherches sur cet article.

### Répartition des visites par secteurs et par rubriques

L'étude de la répartition des visites par rubriques permet de connaître les parties du site qui attirent le public. Ces secteurs sont donc ceux qu'il faut le plus soigner. SPIP permet de consulter les visites par rubrique et détaille la répartition de ces visites dans les sous-rubriques.



**Figure 13-5**  
Répartitions des visites par rubrique

La lecture du tableau de bord présenté à la figure 10-5 permet de constater que c'est la partie magazine du site qui attire le plus de visiteurs. Dans cette rubrique, la part la plus importante des visites est générée par les articles de la rubrique Brèves.

L'étude de cette répartition des visites sur le site permet d'ajuster la promotion des articles en fonction et en accord avec la politique éditoriale choisie.



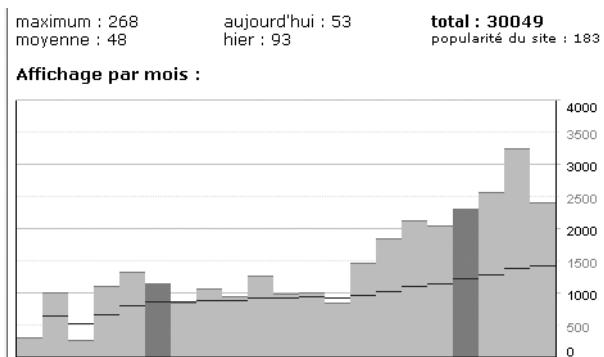
**Figure 13-6**  
Répartition des visites par langue

Pour rendre l'étude de l'audience du site encore plus complète, SPIP détaille la répartition des visites par langue. Ce tableau de bord permet d'optimiser le côté multilingue de la politique éditoriale.

## Indicateurs statistiques principaux : quels critères de mesure retenir ?

### L'évaluation du nombre de visites

Les visites représentent l'indicateur de base de tous les logiciels de suivi statistique. Cependant, il est important de connaître les modalités de décompte des visites de l'outil utilisé car il n'y a pas de règle générale. Dans tous les outils de statistiques, chaque arrivée d'un visiteur sur le site déclenche le décompte d'une visite ; mais certains logiciels considèrent qu'une visite s'arrête au bout de 60 minutes d'inactivité, les amenant à compter plusieurs visites par jour pour une même personne qui viendrait sur le site plusieurs fois au cours de la journée. SPIP ne procède pas de cette manière. En effet, SPIP compte le nombre de personnes différentes qui se connectent chaque jour en analysant les adresses IP des ordinateurs clients. On peut donc déduire du graphique présenté à la figure 13–7 que 53 personnes différentes se sont connectées au site dans la journée, contre 93 la veille.



**Figure 13–7**  
Évolution des visites

L'analyse de l'évolution des visites mensuelles fournie par SPIP permet d'étudier les performances éditoriales d'un mois sur l'autre. Une courbe de moyenne croissante est révélatrice d'un site dont le contenu trouve son public.

Il est à noter que la mesure d'audience sur Internet en est encore à ses débuts. Les différents outils d'analyse tentent de corriger les biais techniques en appliquant des filtres, et selon qu'on utilise tel ou tel outil, on n'obtiendra pas toujours les mêmes résultats en valeur absolue. Les statistiques de fréquentation des sites fournies par les logiciels sont donc des données indicatives mais pas toujours exactes.

**TECHNIQUE Proxy et visites non humaines**

Au moins deux facteurs viennent perturber le décompte des visites rapportées par les outils de statistiques :

- Les fournisseurs d'accès Internet ainsi que les réseaux d'entreprises ou d'universités utilisent des serveurs proxy (ou cache), serveurs mandataires qui enregistrent les pages consultées. Ainsi, un utilisateur consultant un site SPIP se verra servir la page par le proxy qu'il utilise plutôt que par le site si un autre utilisateur du même proxy a effectué cette même visite auparavant et que la page du site n'a pas évolué depuis. Dans ce cas, la seconde requête ne joignant pas le site SPIP, celui-ci comptabilisera une seule visite pour les deux consultations. Les outils d'analyse décomptent donc parfois une seule visite (le proxy) quand il y en a en fait plusieurs (les utilisateurs derrière le proxy) : quand elle a lieu, la mise en cache dans les proxys provoque donc une sous-estimation des visites.
- Un second biais est lié aux visites effectuées par les robots pilotés par des moteurs de recherche ou par d'autres sites Internet qui scrutent votre contenu. Si elles ne sont pas différencieres par les outils d'analyse, ces visites non humaines induisent un facteur de surestimation des visites humaines.

**TECHNIQUE Mesure difficile**

Les visiteurs qui accèdent à Internet via les services d'un fournisseur d'accès, ou qui passent par un proxy obtiennent une adresse IP non unique qui ne représente pas leur identité ; d'autre part, une même personne peut consulter le site depuis plusieurs machines. Le simple décompte des adresses IP connectées au serveur ne suffit donc pas à déterminer précisément le nombre de personnes uniques qui visitent le site. Les cookies déposés sur l'ordinateur du visiteur permettent d'obtenir une estimation plus précise du nombre de visiteurs uniques, mais leur usage présente également des limites : ordinateurs partagés, cookies effacés, etc. SPIP ne s'attache donc pas à estimer précisément le nombre de visiteurs uniques fréquentant le site et s'en tient au décompte des visites, selon les modalités que nous avons vues.

**Les visiteurs uniques**

Les visiteurs uniques représentent le nombre de personnes différentes ayant un jour accédé au site. Cette donnée est assez compliquée à déterminer précisément par les outils d'analyse.

**Le nombre de pages vues**

C'est le nombre total de pages affichées par le site web sur une période donnée. Cet indicateur permet de déterminer le nombre de pages vues par visite. C'est ce critère de mesure qui est retenu pour valoriser un site auprès d'un annonceur en prévision d'une campagne de publicité. SPIP ne fournit pas directement le nombre total de pages vues, mais une estimation du nombre d'articles vus par jour : la popularité du site.

En divisant la popularité du site par le nombre de visites moyen sur la période, on obtient une estimation du nombre d'articles vus par visite.

**Afficher des statistiques sur le site public**

Si vous souhaitez afficher une estimation du nombre de visites quotidiennes sur le site et le nombre de visites de la veille, vous pouvez copier ce code PHP dans un squelette SPIP.

**Afficher les infos sur les statistiques d'audience du site**

```
<?php
$periode = '105' ;
```

Période d'analyse couverte (nb de jours avant aujourd'hui)



```

$query="SELECT UNIX_TIMESTAMP(date) AS date_unix, visites ".
 "FROM spip_visites ".
 "WHERE 1 AND date > DATE_SUB(NOW(), INTERVAL $periode DAY) ".
 "ORDER BY date";
$result=spip_query($query);
$i=0 ;
$total_absolu=0;
while ($row = spip_fetch_array($result)) {
 $total_absolu = $total_absolu + $row['visites'];
 $i++;
}
$moyenne = round($total_absolu / $periode);
$query="SELECT visites FROM spip_visites
 ➔ ORDER BY date DESC LIMIT 1";
$result = spip_query($query);
if ($row = @spip_fetch_array($result))
$visites_veille = $row['visites'];
else
$visites_veille = 0;
echo "<p>#NOM_SITE_SPIP reçoit environ $moyenne
 ➔ visites par jour (hier : $visites_veille)" ;
?>

<tt>La base d'articles est consultée environ #POPULARITE_SITE
fois par jour</tt>
</p>
<!-- Bo0z -->
?>

```

◀ Sur tout le site, nombre de visites sur la période

◀ Nombre moyen de visites par jour sur la période

◀ Sur tout le site, nombre de visiteurs uniques la veille

◀ Afficher les résultats

## Origine des visites

### Quels sont les sites qui amènent des visiteurs vers le vôtre ?

Les sites affluents encore appelés referers, sont les sites qui proposent un lien vers le vôtre. Quand un internaute clique sur l'un de ces liens, votre site est contacté et enregistre la provenance du lien. Les referers sont de deux natures.

### Liens entrants issus de sites qui proposent un lien vers le vôtre

Lorsqu'un site internet propose un lien vers le vôtre, toutes les visites qui proviennent de ce lien sont identifiées par leur site d'origine.

L'étude du referer vous procure donc :

- des enseignements sur le contenu perçu comme pertinent pour d'autres sites ;
- des enseignements sur le nombre de visites générées par un échange de liens avec un site partenaire.

**Figure 13–8**  
Sites d'origine des visites sur la page d'accueil des statistiques SPIP

- ◆ 7 visites : [www.2100.org/ind\\_prospective.html](http://www.2100.org/ind_prospective.html)
- ◆ 7 visites : [egov.wallonie.be/boite\\_outils\\_methodes/pa030...](http://egov.wallonie.be/boite_outils_methodes/pa030...)
- ◆ 5 visites : [www.acunu.org/millennium/france.html](http://www.acunu.org/millennium/france.html)
- ◆ 4 visites : [www.prospective.org/gps\\_front/index.php?rubriqu...](http://www.prospective.org/gps_front/index.php?rubriqu...)
- ◆ 2 visites : [www.prospektiker.es/PROSPEKTIKER/Castellano/Nov...](http://www.prospektiker.es/PROSPEKTIKER/Castellano/Nov...)
- ◆ 2 visites : [Dogpile/info.dogpl/search/web/b%25E...](http://Dogpile/info.dogpl/search/web/b%25E...)

## Liens entrants issus des moteurs de recherche

Lorsque les internautes recherchent un mot-clé et qu'un lien vers votre site fait partie des résultats proposés par le moteur de recherche, vous pouvez également obtenir des informations qui peuvent se révéler utiles.

L'étude du referer vous procure encore :

- des indications sur les mots-clés qui intéressent les internautes et mènent à votre site ;
- des indications sur votre rang de référencement pour ces mots-clés dans les moteurs de recherche.

Si vous déterminez des mots-clés qui génèrent beaucoup de visites, il sera peut-être intéressant de tenir compte de ces mots-clés lors de la rédaction de votre contenu.

**Figure 13–9**  
Moteurs de recherche et mots-clés recensés par SPIP

**Liens entrants**

Aujourd'hui Hier

- ◆ 24 visites : **Google** (1)
  - « purification de l'eau dans les pays pauvres » (2)
  - « méthode delphi »
  - « l'écart entre les riches et les pauvres »
  - « perspectives à 10 ans »
  - « estree »
  - « bruno herault »
  - « eau polluée au Mexique »
  - « NBIC »
  - « prospective alimentation »
  - « millennium project »
  - « redaction about war »
  - « Bernard Brunhes Consultants »
  - « CR2S-Management »
  - « analyse structurelle »
  - « article delocalisation cadres »
  - « situation de l'eau en afrique »
  - « Field Anomaly Relaxation coyle »
  - « prospective stratégique + études prospectives+pays »
  - « RESSOURCES NATURELLES ET DéVELOPPEMENT EN CHINE »
  - « le marché du PERP »
  - « dcentralisation enjeux »
  - « gabriel wackermann+bâle »

## Autres types d'affluents

L'origine des visites peut enfin s'expliquer par les possibilités suivantes :

- Accès direct : les internautes connaissent votre adresse Internet et la saisissent directement dans leur navigateur, ou bien ils utilisent un signet de celui-ci où elle est déjà enregistrée.
- Accès par un e-mail : un lien vers votre site a été envoyé par e-mail pour inviter une personne à le visiter. Il peut s'agir d'un e-mail classique envoyé par un ami qui conseille un site, d'un message envoyé via un formulaire placé sur un site : *Conseiller ce site à un ami*, ou enfin d'un lien placé dans votre lettre d'information. La lettre d'information est en effet un vecteur de trafic supplémentaire et de fidélisation des internautes de plus en plus utilisé par les responsables de sites Internet.

Comme nous venons de le voir, SPIP propose un système de suivi des statistiques performant et évolué. L'ensemble des tableaux de bord utiles pour optimiser la politique éditoriale du site est disponible sans avoir besoin de recourir à un logiciel externe. Cependant, pour étudier plus en détail les statistiques de votre site, ou disposer d'agrégations temporelles plus poussées des résultats, vous pouvez vous tourner vers des outils complémentaires d'analyse statistique.

## Les techniques de mesure d'audience complémentaires

Différentes méthodes statistiques existent pour décompter des visites sur un site donné. En voici deux qui sont réputées fournir des données proches de la réalité.

### L'analyse des fichiers logs

Le fichier log (ou fichier journal des événements) du serveur d'hébergement garde la trace de toutes les requêtes adressées à ce serveur. L'analyse de ces requêtes fournit des informations sur l'audience du site, en particulier l'adresse IP des visiteurs, les fichiers consultés et les horaires de consultation.

En analysant ces informations, les outils d'analyse des logs restituent des tableaux de bord récapitulatifs.

Parmi les logiciels de suivi des logs les plus célèbres sous licence libre, on trouve AWStats et Webalizer. La plupart des hébergeurs proposent un système de suivi des logs dans leur offre commerciale : vous pouvez le consulter et obtenir une estimation du nombre de pages vues sur votre site pour une période ou évaluer le nombre de visiteurs uniques. Pour installer soi-même un système d'analyse des logs sur son serveur, il faut disposer des droits d'administration en tant que utilisateur root.

#### PERSPECTIVE Ce que révèle l'analyse des fichiers logs

- le nombre de visites ;
- le nombre de pages vues ;
- le nombre de visiteurs uniques ;
- la durée de chaque visite ;
- le nombre de hits (pages, images, fichiers consultés)
- la localisation géographique des internautes ;
- les pages d'erreurs en ligne sur le site ;
- le matériel de connexion des internautes ;
- la détection des robots et spiders.

#### AWStats

- ▶ <http://awstats.sourceforge.net/>
- Webalizer
- ▶ <http://www.mrunix.net/webalizer/>

Mois	Résumé par mois									
	Moyenne journalière					Totaux mensuels				
	Hits	Fichiers	Pages	Visites	Sites	Ko	Visites	Pages	Fichiers	Hits
Avr 2005	2125	1482	65	28	2674	843772	720	1627	37066	53132
Mar 2005	2155	1404	68	28	2880	521848	871	2111	43553	66834
Fev 2005	1751	1234	45	23	2600	322977	652	1276	34552	49047
Jan 2005	2152	1227	59	28	2725	330109	880	1844	38048	66735
Dec 2004	2377	1541	47	16	2192	451825	520	1483	47801	73689
Nov 2004	1671	938	25	15	2133	234636	475	754	28166	50131
Oct 2004	1211	762	22	16	1804	229161	512	704	23630	37548
Sep 2004	952	673	27	19	1548	182371	579	814	20203	28579
Aou 2004	660	480	20	14	900	183941	440	649	14895	20483
Juil 2004	649	415	19	13	1058	147504	424	619	12891	20141
Juin 2004	765	499	19	12	1083	162476	381	575	14973	22962
Mai 2004	1062	738	25	14	1396	265769	452	776	22893	32932
<b>Totaux</b>						<b>3876389</b>	<b>6906</b>	<b>13232</b>	<b>338671</b>	<b>522213</b>

Generated by Webalizer Version 2.01

**Figure 13–10**

Tableau de bord de Webalizer

## La mesure par marqueurs

Pour obtenir des résultats encore plus précis, on peut choisir de placer un marqueur sur chacune des pages du site que l'on souhaite analyser. Ce marqueur va ensuite envoyer, en utilisant éventuellement des cookies, des informations complexes à un logiciel de récapitulation des résultats. Les résultats sont présentés dans une interface conviviale et paramétrable qui procure des données complémentaires.

Il existe des systèmes d'analyse par marqueurs sous licence libre comme phpMyVisites.

Il est fréquent pour un site à vocation commerciale d'avoir recours à une externalisation de la gestion des statistiques d'audience auprès d'un tiers. Cette délégation de service permet de libérer des ressources sur le serveur, procure des analyses professionnelles et permet d'avoir une certification des résultats pour officialiser les données transmises à d'éventuels partenaires (partenaires pour liens réciproques, ou dans une optique de valorisation marchande du site).

### CULTURE Le Label diffusion contrôle

La mission de l'OJD (Office de Justification de la Diffusion) est de certifier la diffusion, la distribution et le dénombrement des journaux, périodiques et tout autre support de publicité. Les résultats de ses contrôles constituent une référence essentielle, par exemple, pour l'élaboration des tarifs de publicité des supports certifiés.

► <http://www.diffusion-controle.com>

### Outil phpMyVisites

► <http://www.phpmyvisites.net/>

#### PERSPECTIVE Ce que permettent les marqueurs et les cookies

- reconstitution des parcours des internautes ;
- agrégation temporelle poussée des résultats ;
- estimation de la fidélité des visiteurs ;
- tracabilité complexe des visiteurs.

## La lettre d'information

La lettre d'information (ou *newsletter*) est un outil qui vient s'ajouter aux fonctions habituelles de publication de contenu. Beaucoup la considèrent comme un canal de diffusion à part entière qui permet d'entretenir une relation personnelle avec les internautes. La lettre d'information permet d'envoyer du contenu directement chez l'abonné par e-mail, en lui adressant des courriers thématiques qui correspondent à ses choix d'inscription. Le nombre d'inscrits à vos différentes lettres est un bon indicateur de l'intérêt que portent les internautes à votre contenu : les personnes qui se sont abonnées à une lettre d'information comptent souvent parmi les plus intéressées par le site. L'enjeu est d'entretenir cet intérêt et d'augmenter le trafic sur le site.

### Types de lettres d'information

Les internautes pourront s'abonner via un formulaire placé sur le site public. Selon le contenu du site, on peut imaginer plusieurs applications différentes pour une lettre d'information. Voici différentes options :

#### Résumer les nouveautés du site dans un bulletin périodique

C'est probablement l'utilisation la plus courante des systèmes de lettre d'information. Il s'agit d'envoyer régulièrement un message présentant le résumé des dernières publications mises en ligne et des liens pour y accéder. Ce type de lettre est proposé par la plupart des sites éditoriaux.

#### Créer et envoyer un contenu original

Certains sites éditoriaux proposent d'envoyer un contenu éditorial spécifique à leurs abonnés. Dans ce type de lettre, les textes sont proposés dans leur intégralité. Il s'agit d'un service réservé aux personnes inscrites, qui permet de leur faire parvenir personnellement un contenu à haute valeur ajoutée. Ce type de lettre constitue un service supplémentaire pour des lecteurs privilégiés.

#### Envoyer une notification (alerte)

Cette méthode permet d'informer les internautes par e-mail lorsqu'un évènement particulier se produit sur le site : publication d'un contenu correspondant à des critères spécifiques choisis par l'internaute, rendez-vous pour une discussion par chat, mais aussi agrégation (*digest*) des messages récemment publiés sur les forums, etc.

Cette technique permet d'encourager la réactivité des internautes par rapport aux évolutions du site, on parle parfois de *push model*, l'information ciblée étant adressée directement à l'internaute sans qu'il ait besoin de la chercher par lui-même.

#### ASTUCES Pour faire une bonne lettre

- réfléchir longuement à la structure de la lettre ;
- donner des numéros à vos lettres ;
- indiquer la date d'envoi ;
- placer un lien vers votre site ;
- adapter le contenu en fonction de votre cible ;
- soigner la présentation ;
- vérifier le poids des messages (< 20Ko) ;
- proposer une version au format texte ;
- proposer un lien de désabonnement.

## **Veille sur un secteur, actualité thématique**

La lettre d'information peut être un canal d'information adapté à la diffusion de rapports de veille sur un sujet particulier. Le rédacteur consigne des informations et des liens autour d'une thématique qu'il maîtrise et adresse régulièrement aux abonnés un message sous la forme d'un résumé de l'état de l'art. Ce type de lettre est notamment envoyé par certains blogs.

## **Périodicité**

Une lettre d'information doit être régulière pour être vraiment efficace. Il vous faut donc déterminer la fréquence à laquelle vous êtes capable de fournir un nouveau numéro. Si vous envoyez des courriers trop fréquents, vous risquez d'être mal perçu par les internautes, notamment si le service ne se justifie pas à leur yeux. À l'inverse, si les lettres sont trop sporadiques, l'image de sérieux du site peut en souffrir.

Mesurez l'effort que vous pouvez fournir pour envoyer régulièrement un contenu de qualité constante. Adaptez aussi la fréquence des envois au rythme de publication du site.

## **Quel style adopter ?**

Le contenu de votre lettre d'information doit être adapté aux abonnés qui vont la recevoir et au service qui est annoncé sur le formulaire d'inscription. La lettre d'information peut se révéler très efficace pour entretenir une relation personnalisée avec vos abonnés si le ton utilisé dans la rédaction et le contenu proposé sont suffisamment pertinents.

En soignant la rédaction de votre contenu, vous augmentez la qualité de l'image perçue par les visiteurs quand ils considèrent votre site, et vous pouvez donc espérer générer des visites supplémentaires.

Attention cependant, une lettre d'information mal conçue peut se révéler très décevante pour les internautes et donc néfaste pour votre audience, ou pire, considérée comme du spam. Un moyen de s'en apercevoir est de surveiller le nombre de désabonnements.

## **Le format**

Les logiciels de messagerie modernes sont configurés pour recevoir des messages aussi bien en format texte qu'en format HTML.

Le format HTML permet de rendre la présentation des lettres plus attractive, de proposer des contenus vraiment originaux dont l'aspect évoque la charte graphique de votre site. Veillez cependant à ne pas envoyer des messages HTML trop lourds (maximum 20 Ko) pour ne pas surcharger inutile-

ment le réseau et les boîtes électroniques de vos abonnés. Si vous choisissez d'envoyer des messages au format HTML, il faudra toujours en prévoir une version texte alternative. En effet, certains internautes configurent leur logiciel de messagerie pour ne recevoir que des messages en format texte : privilégier le format texte leur permet d'éviter l'affichage de publicités ou le déclenchement de scripts espions à l'ouverture du message.

## Mise en œuvre d'une solution technique : SPIP-listes

SPIP ne permet pas directement de gérer une lettre d'information avec les caractéristiques présentées plus haut, mais il existe une contribution adaptée à cet usage qui ajoute l'envoi d'e-mails thématiques aux fonctionnalités de SPIP.

### ATTENTION Fonction mail()

Les fonctions d'envoi de courriels par un site SPIP dépendent des possibilités offertes par votre hébergeur. Vérifiez bien que vous avez le droit d'utiliser la fonction `mail()` de PHP ou, à défaut, que vous disposez d'une fonction de courrier particulière de votre hébergeur.

Le script suivant `test.php`, placé dans votre espace chez votre hébergeur, vous permet de vérifier les fonctionnalités PHP mises à votre disposition :

```
<html>
<body>
<?php
 // Affiche toutes les informations, comme le ferait INFO_ALL
 phpinfo();

 // Affiche uniquement le module d'information.
 // phpinfo(8) fournirait les mêmes informations.
 phpinfo(INFO_MODULES);
?
</body>
</html>
```

SPIP-listes est un système de gestion de lettres d'information pour SPIP distribué sous licence GPL (licence du projet GNU) sur le site [bloog.net](http://bloog.net)

► <http://bloog.net>

## Présentation

SPIP-listes est une contribution à SPIP qui permet de gérer l'ensemble du processus relatif à l'envoi de lettres d'information depuis un site Internet.

Avec SPIP-listes, le webmestre peut créer simplement des listes de diffusion thématiques auxquelles les visiteurs du site peuvent s'abonner. Pour ce faire, le script propose une interface simple qui permet d'enregistrer les abonnements des visiteurs sur le site public.

Côté administrateur, SPIP-listes permet de rédiger des lettres d'information de la même manière que l'on rédigerait un article. Une fois le message créé et validé par l'équipe éditoriale, le logiciel s'occupe d'envoyer les e-mails aux

abonnés au format texte ou HTML, selon la préférences des destinataires. À tout moment, les internautes peuvent s'inscrire ou se désinscrire, de l'une, de plusieurs, ou de toutes les listes.

De plus, SPIP-listes permet d'utiliser un squelette HTML de SPIP comme modèle des messages : le code HTML des messages est généré automatiquement et il ne reste plus au rédacteur qu'à ajouter le texte.

Enfin, SPIP-listes permet de programmer l'envoi automatique et régulier d'une sélection thématique d'articles définie à l'aide d'un squelette SPIP habituel. Cette option permet par exemple d'adresser chaque mois le résumé des nouvelles publications sur le site, les messages de la semaine sur les forums ou bien les articles associés à un mot-clé.

**Figure 13-11**

Interface de SPIP-listes, système de gestion de lettres d'informations pour SPIP



## Installation

Le script s'installe très simplement. Les fichiers d'installation et la documentation sont disponibles à l'adresse ci-contre.

## Utilisation des champs extra

Par défaut, les personnes inscrites sur le site (les auteurs dans la terminologie SPIP) ne disposent pas d'un champ leur permettant de choisir le format d'abonnement à la lettre d'information. Cependant, il est possible de disposer de cette option en utilisant les champs extra de SPIP qui permettent d'ajouter des attributs supplémentaires aux éléments (articles, brèves, rubrique, sites et auteurs). Les champs extra déclarés dans le fichier `ecrire/mes_options.php3` sont automatiquement proposés dans les formulaires de saisie de l'espace privé, et leur valeur est accessible dans les boucles SPIP à l'aide de la balise `[#EXTRA|nom_du_champ]`.

Étudions comment ajouter une liste de choix dans le profil des auteurs à l'aide des champs extra. Si le fichier `ecrire/mes_options.php3` n'existe pas encore, c'est l'occasion de le créer.

#### Déclaration des champs extra dans le fichier `ecrire/mes_options.php3`

```
//
// Definition des champs extras
//
$champs_extra = true;

$GLOBALS['champs_extra'] = Array (

'auteurs' => Array (
 'abo' => 'radio|brut|Abonnement ` lettre d'information|Format
 Html,Format texte,Désabonnement|html, texte, non'
)
);
```

Ces quelques lignes insérées dans le fichier `ecrire/mes_options` suffisent à intégrer la nouvelle option dans le cœur de SPIP.

The screenshot shows a part of a SPIP administrative interface for managing authors. At the top, there's a header with a lock icon and the text "Votre clé PGP". Below it, there's a large empty text area. Underneath, there's a section titled "Abonnement à lettre d'information :" containing three radio buttons: "Format Html" (selected), "Format texte", and "Désabonnement". Further down, there are fields for "Login" (with placeholder "plus de 3 caractères"), "Nouveau mot de passe" (with placeholder "plus de 5 caractères"), and "Confirmer ce nouveau mot de passe". At the bottom, there's a dropdown menu for "Statut de cet auteur" with "visiteur" selected, and a "Valider" button.

SPIP-listes utilise les champs extra de SPIP.

#### Activation des champs extra

Les tableaux PHP suivants permettent de définir le type de champs extra à utiliser. Ce tableau permet de définir les champs extra à attacher aux éléments SPIP.

Cette déclaration active un champ supplémentaire pour les auteurs, il s'agit d'un champ nommé « abo », qui prend la forme de boutons radio à cliquer ; on précise dans la déclaration l'intitulé de chaque choix et la valeur renvoyée par chacun de ces choix.

**Figure 13–12**

Les fiches auteurs proposent une option supplémentaire

**S'abonner à nos newsletters**

Nous pourrons vous envoyer une information ciblée correspondant à vos besoins personnels et professionnels en vous abonnant à nos newsletters thématiques.

- Défense
- Démocratie
- Démographie
- Développement durable
- Economie

**Votre adresse email**

**Abonnement à lettre d'information :**

- Format Html
- Format texte
- Désabonnement

**Figure 13-13**  
Formulaire d'inscription

**TECHNIQUE Les champs extra**

Les champs extra sont une fonctionnalité non officielle de SPIP. Ils constituent une piste de développement suivie depuis la version 1.7 et il est probable que l'implémentation actuelle à l'aide de tableaux sérialisés soit abandonnée au profit d'une gestion plus souple, fondée sur les possibilité de création et de gestion de tables supplémentaires dans la base de donnée que préfigure SPIP 1.8. Cette évolution vers une approche totalement personnalisable de l'espace privé et de la base de donnée est prévue pour la version 2 de SPIP.

Voir la documentation des champs extra et des tables supplémentaires sur le wiki de spip contrib :

- ▶ <http://www.spip-contrib.net/spikini/ChampsExtra>
- ▶ <http://www.spip-contrib.net/spikini/NouveauCompilo>

**Intégrer le formulaire d'inscription**

Une fois que les auteurs sont pourvus de la possibilité de fixer leur choix pour l'abonnement, l'interface implémentant la fonctionnalité va pouvoir être mise en ligne. Pour afficher le formulaire d'inscription, il suffit d'intégrer le fichier `inscription-listes.php3` fourni avec SPIP-listes, dans le squelette HTML de son choix (par exemple dans la page `sommaire.html`). Pour ce faire, on utilisera la commande SPIP `<INCLUDE(>`.

```
<h2 class="detail">S'abonner à nos newsletters</h2>
<p class="detail">
 Nous pourrons vous envoyer une information ciblée correspondant
 à vos besoins personnels et professionnels en vous abonnant à
 nos newsletters thématiques.
</p>

<INCLUDE(inscription-listes.php3)>
```

**Créer les squelettes des courriers**

SPIP-listes permet de créer à l'avance des squelettes qui serviront de modèle pour les messages. Il peut s'agir de squelettes HTML simples en rapport avec le graphisme du site, ou bien de squelettes contenant des boucles SPIP qui sélectionnent des éléments déjà publiés. La technique consiste alors à faire varier la date de référence dans le squelette pour obtenir les nouveautés publiées sur le site depuis le dernier envoi.

Il convient donc de réaliser des squelettes de lettre d'information de la même manière que n'importe quel autre squelette SPIP, en omettant cependant les balises HTML `<BODY>` et `<HEAD>` qui seront ajoutées automatiquement par SPIP-listes au moment de l'envoi. Vos squelettes de lettres d'information doivent rester relativement simples pour pouvoir être correctement interprétés par tous les logiciels de messagerie.

### TECHNIQUE Programmer l'envoi automatique d'un squelette

SPIP-listes permet d'envoyer régulièrement des messages automatiques générés à l'aide d'un squelette. Ceci permet par exemple d'adresser chaque mois le résumé des nouvelles publications sur le site, ou bien les messages ajoutés dans la semaine sur les forums ou bien encore les articles associés à un mot-clé, etc. Les squelettes utilisés pour générer des messages automatiques doivent être minutieusement réalisés. En effet, il ne faudrait pas prendre le risque d'envoyer un message incohérent s'il n'y avait pas de nouveautés publiées sur le site depuis le dernier envoi de la lettre. En particulier, il est conseillé d'utiliser les affichages optionnels avant et après les boucles, de sorte que le squelette ne renvoie aucun résultat s'il n'y a pas de nouveautés depuis la date indiquée dans le contexte. SPIP-listes comprend alors qu'il ne faut pas envoyer de message car le texte est vide.

Nous allons étudier à présent comment créer un squelette permettant au webmestre d'envoyer les articles publiés depuis une certaine date et qui correspondent au mot-clé « développement durable ».

Voici un exemple de boucle adapté à cet exemple. Cette boucle utilise le critère {age\_relatif} qui permet de comparer la date des articles à la date courante. À noter que cette boucle ne renvoie aucun affichage (pas même le message de salutation) s'il n'y a pas de nouveautés à la date d'appel du squelette.

```
<B_developpement_durable>

<style>
<!--
.chapo {
font-family:"Trebuchet MS", Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
text-align:justify;
margin-top:10px;
margin-bottom:10px;
width:500px;
}
.intro{
background-color:#F5F5F5;
padding:3px;
margin-top:10px;
margin-bottom:10px;
font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
color:#FF9900;
letter-spacing:1px;
font-weight:bold;
text-align:left;
font-size: 105%;
width:500px;
}


```

◆ Ouverture de la partie à afficher avant le code produit par la boucle si celle-ci retourne un résultat.

◆ Ici se place éventuellement le code à afficher avant le résultat de la boucle.

◆ Définition des styles CSS utilisés dans le message HTML.

Ouverture du conteneur principal  
Logo d'en-tête pour le message  
Introduction du message

À partir d'ici, on quitte le code à afficher avant le résultat de la boucle.

Nous sélectionnons les articles qui sont associés au mot-clé *développement durable*. Le critère de sélection {age\_relatif<0} permet d'accéder aux articles qui ont été publiés après la date passée dans le contexte. Si on appelle le squelette en lui fournissant dans le contexte une date dans le passé, alors la boucle affichera le titre et l'introduction des articles publiés depuis cette date, dans l'ordre antéchronologique.

Fin de la partie principale de la boucle.

Voici maintenant la partie à afficher après la boucle si celle-ci retourne un résultat.

Fermeture du conteneur principal.

Fermeture de la partie à afficher après la boucle, si celle-ci retourne un résultat.

```

h2.titre-texte {
 font-size:110%;
 font-weight:bold;
 font-family:"Trebuchet MS", Tahoma, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
.texte {
 font-family:Georgia, Garamond, Times, serif;
 text-align:justify;
 margin-bottom:10px;
}
a { text-decoration:none; color:#505050; }
a:hover { text-decoration:none; color:#303030;
background:#e8e8e8; }
-->
</style>
><div style="width:500px; padding:10px">
 <div>
 [#{URL_SITE_SPIP}]
 [#{URL_SITE_SPIP}]/NAVPICS/logo_pfn.gif" border="0">
 </div>
 <div class="chapo">
 <p>
 Bonjour,

 Voici la lettre d'information développement durable
 du site [#{NOM_SITE_SPIP}|textebrut|texte_script]
 </p>
 </div>
 <div class="intro">
 <p>Nouveaux articles</p>
 </div>
 <BOUCLE_developpement_durable(ARTICLES){titre_mot=
 Développement durable}{age_relatif<0}{par date}{inverse}>
 <div class="texte">
 <h2 class="titre-texte">
 #{URL_SITE_SPIP}/#{URL_ARTICLE}">
 [#{TITRE}|supprimer_numero]
 </h2>
 <p>#INTRODUCTION
 #{URL_SITE_SPIP}/#{URL_ARTICLE}">[Lire l'article]
 </p>
 </div>
 </BOUCLE_developpement_durable>
 </div>
</B_developpement_durable>
```

L'utilisation des délimiteurs optionnels <B\_developpement\_durable> et </B\_developpement\_durable> avant et après le corps de la boucle principale permet de s'assurer que l'ensemble ainsi délimité n'affichera rien si aucun article n'a été publié depuis la date passée dans le contexte.

#### TECHNIQUE Appeler un squelette en fournissant une date dans le contexte

Avec SPIP, il est très simple de donner un contexte de date aux squelettes. Ceci peut s'avérer utile pour réaliser un squelette présentant les archives par mois, ou les articles publiés depuis une certaine date. Il suffit de créer un squelette sensible aux dates (par exemple qui utilise les critères {mois\_relatif} ou {age\_relatif} dans les boucles) et de passer la date dans l'URL lorsqu'on l'appelle. Exemple :

[http://mon\\_site.net/archives.php3?date=2005/04](http://mon_site.net/archives.php3?date=2005/04)

## Envoyer des messages

Une fois le squelette créé, on peut l'utiliser dans l'interface de SPIP-listes pour générer un message. Lors de la rédaction d'un nouveau message, on indique le squelette à utiliser et la date de référence. Cette date permet à la boucle de critère {age\_relatif<0} de déterminer quels sont les articles publiés depuis ce jour là.



**Figure 13–14**

Rédaction d'un message en utilisant le squelette « développement durable »

Une fois le message généré, on peut encore le modifier en éditant le code jusqu'à ce que l'aperçu avant envoi convienne. Quand le message est prêt, il suffit de choisir la liste des destinataires pour programmer l'envoi.

[+] Sujet : La lettre d'information du site Prospective-Foresight

# PROSPECTIVE FORESIGHT NETWORK

*Millennium Project French Node*

Bonjour,

Voici la lettre d'information **développement durable** du site Prospective-Foresight'

## Nouveaux articles

### **Rencontres nationales des conseils de développement - 2 et 3 juin 2005 à Saint-Quentin-en-Yvelines**

Les 6èmes Rencontres nationales des conseils de développement qui se tiendront les 2 et 3 juin 2005 à Saint-Quentin-en-Yvelines ont pour thème : Développement et territoires intercommunaux.

Atelier 1 - Quelle gouvernance au service du développement des territoires intercommunaux ? Atelier 2 - Quelle contribution des Conseils de Développement aux projets territoriaux ? Atelier 3 - Le développement dans les pays Atelier 4 - Des projets de territoires imposés aux projets partagés

Les inscriptions doivent être (...) [Lire l'article]

### **Salon des énergies renouvelables - 27 au 30 avril 2005 à**

Voici la lettre d'information **\*développement durable\*** du site Prospective-Foresight'

## Nouveaux articles

Rencontres nationales des conseils de développement - 2 et 3 juin 2005 à Saint-Quentin-en-Yvelines  
([http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id\\_articleD6](http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id_articleD6))

Les 6èmes Rencontres nationales des conseils de développement qui se tiendront les 2 et 3 juin 2005 à Saint-Quentin-en-Yvelines ont pour thème : Développement et territoires intercommunaux.

Atelier 1 - Quelle gouvernance au service du développement des territoires intercommunaux ? Atelier 2 - Quelle contribution des Conseils de Développement aux projets territoriaux ? Atelier 3 - Le développement dans les pays Atelier 4 - Des projets de territoires imposés aux projets partagés

Les inscriptions doivent être (...) [Lire l'article]  
([http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id\\_articleD6](http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id_articleD6))

Salon des énergies renouvelables - 27 au 30 avril 2005 à Lyon, France  
([http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id\\_articleC7](http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id_articleC7))

**Figure 13-15**

Aperçu du message reçu par les abonnés

Les e-mails sont alors automatiquement envoyés par lots de 20 à chaque fois qu'une page du site public est affichée, mais on peut également accéder à l'espace de suivi des envois de SPIP-listes pour les activer manuellement.

## Abonnement des internautes

À ce stade, votre système de gestion de lettres d'information pour SPIP est prêt à envoyer des messages par e-mail. Il est recommandé de s'assurer que les internautes ont remarqué ce service et qu'ils ont compris la manière de s'inscrire. Les visiteurs sont supposés s'inscrire eux-même aux lettres d'informations : en effet, il est incorrect et même parfois illégal de les abonner d'office. Cependant, si vous disposez d'une liste d'abonnés déjà constituée, SPIP-listes vous permet d'importer cette liste par l'intermédiaire d'un fichier au format texte.

Pour toute information complémentaire, reportez-vous au site bloog.net :

- ▶ <http://bloog.net/spip-listes>

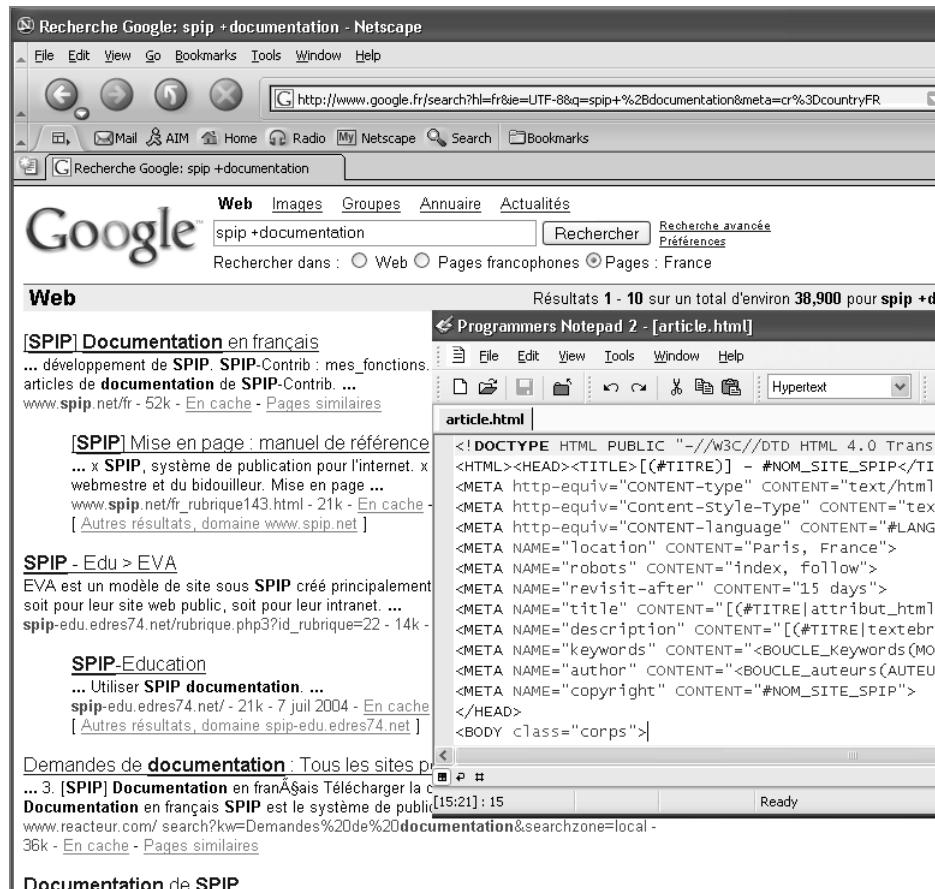
### À RETENIR Les courriers non sollicités

En Europe, il est illégal d'envoyer des courriers de prospection commerciale sans avoir obtenu le consentement préliminaire du destinataire. C'est le principe de l'**opt-in**. L'inscription doit être une démarche active de la part de l'abonné qui souscrit un abonnement. Il est illégal de considérer que l'accord de l'internaute est acquis par défaut, ou de demander cet accord *a posteriori*.

## En résumé...

SPIP apporte les outils qui aident les équipes éditoriales à engager une relation poussée avec les visiteurs. L'étude des statistiques de fréquentation permet aux responsables d'ajuster la politique éditoriale du site en fonction de l'intérêt du public. Les lettres d'information entretiennent cet intérêt en proposant des services plus ciblés. Ces méthodes optimisent le contenu du site et tendent à le rendre conforme aux attentes des visiteurs, et de ce fait, d'augmenter leur nombre et de les fidéliser. En complément de ces outils utilisant le contenu, des méthodes utilisant le contenant (le code des pages du site) permettent d'accroître la visibilité (et donc *a priori* le nombre de visites) du site en améliorant le référencement de ses pages par les moteurs de recherche.

# chapitre 14



# Le référencement du site

À quoi bon consacrer son temps à publier sur Internet si personne, à l'exception de vous-même, ne visite votre site ? Des moyens existent pour augmenter l'exposition de votre site, et ils ne sont pas forcément coûteux !

## SOMMAIRE

- ▶ Référencement
- ▶ Promotion

## MOTS-CLÉS

- ▶ Contenu
- ▶ Meta
- ▶ Keywords
- ▶ Description
- ▶ Author
- ▶ Copyright
- ▶ Title
- ▶ Liens
- ▶ RSS
- ▶ Newsletter

---

Il existe, c'est vrai, des services commerciaux qui ont pour but d'augmenter la visibilité d'un site web. Selon vos moyens et l'importance de votre site, vous pouvez envisager :

- l'achat de mots-clés et de liens sponsorisés, auprès des différents moteurs de recherche utilisés par les visiteurs que vous attendez ;
- le financement d'une campagne publicitaire (bandeaux publicitaires sur d'autres sites) auprès de régies spécialisées.

Vous pouvez également envisager des actions de communication permettant de mettre en avant votre site, et donc d'augmenter sensiblement le nombre de vos visiteurs :

- inscription de votre site sur des annuaires spécialisés ;
- échange de liens avec des sites partenaires ;
- communiqués de presse ;
- articles dans la presse ciblée ;
- communication sur des forums, channels IRC (*Internet Relay Chat*) ciblés.

Indépendamment de ces méthodes qui relèvent de la communication et du marketing, il existe des techniques d'optimisation du code des pages web pour améliorer le référencement de votre contenu dans les résultats proposés par les moteurs de recherche.

Les méthodes et techniques expliquées dans ce chapitre ont pour but de vous permettre d'optimiser le référencement des pages de votre site.

## Optimiser le code des pages web pour le référencement

En optimisant le code source des page web pour le référencement, il est possible d'augmenter les chances de trouver les pages de notre site dans les résultats proposés par les moteurs de recherche pour un ou des mots-clés particuliers. Chaque moteur ayant ses propres mécanismes de recherche, de stockage et de calcul de la position d'un site, nous privilégierons les points clés des méthodes universelles. Nous aborderons également des techniques qui, bien que peu usitées, sont encore utilisées par certains moteurs de recherche et peuvent faire la différence.

Contrairement à certaines idées reçues, l'optimisation des pages pour le référencement ne consiste pas à placer une liste de mots-clés à rallonge dans les balises `meta` de la page HTML. Les outils des moteurs de recherche ont bien évolué depuis ces dernières années ; ils indexent désormais en priorité les sites bien construits et qui n'essayent pas de ruser exagérément pour être

---

mieux référencés : si un robot d'indexation détecte que vous essayez de le tromper, vous risquez d'être « blacklisté » (pas du tout référencé).

Indépendamment des techniques d'optimisation que nous allons évoquer dans la suite de ce chapitre, le point qu'il faut soigner le plus pour être bien référencé est l'originalité du contenu. Si votre site est le seul à traiter un sujet et qu'un internaute recherche un mot-clé correspondant, c'est votre site qui sera proposé en premier dans les résultats des moteurs de recherche. Ce qui est plus difficile, c'est de sortir bien classé avec un sujet traité par d'autres sites.

## Les points clés pour être bien référencé

Les critères intervenants dans le calcul de la pertinence d'un site et donc de la position de ses pages dans les résultats proposés par les moteurs de recherche dépendent :

- de l'adéquation de son contenu avec les mots-clés de la recherche ;
- de l'environnement du site (adéquation du contenu et importance des sites qui pointent vers lui).

Pour optimiser le référencement d'un site, il convient donc d'une part de soigner le contenu du site en mettant en avant les mots-clés importants dans le corps de la page, les liens , les images, et d'autre part il est important que des sites extérieurs, si possible bien référencés, proposent des liens vers votre site.

## L'indexation des pages par les moteurs de recherche

Un site est indexé par les moteurs de recherche dès lors qu'il existe au moins un lien qui redirige vers lui depuis un site lui-même référencé (il peut s'agir d'un annuaire sur lequel vous avez inscrit votre site). En effet, les moteurs d'indexation suivent tous les liens (internes et externes) qu'ils rencontrent sur les sites web qu'ils analysent. Pour chaque page trouvée, les moteurs déterminent les mots-clés correspondants et les indexent dans leurs bases de données. Ces mots-clés sont déduits du contenu de la page (texte et structure). Le robot du moteur de recherche effectue ensuite les mêmes tâches sur les pages ciblées par les liens contenus dans la page et ainsi de suite. La pondération de la pertinence pour chaque mot-clé est calculée en fonction de critères propres à chaque moteur. Les points les plus importants sont :

- la position du mot dans la page (les premiers sont les plus importants) ;
- la mise en valeur du mot (titre, gras, lien, image) ;
- le nombre de répétitions du mot dans la page.

Une fois que votre site est repéré par les moteurs de recherche, il est revisité assez régulièrement (tous les jours si le site est pertinent).

### ASTUCE Déterminer les liens qui pointent vers votre site

La commande `link:URL` dans le moteur de recherche Google permet de connaître les pages référencées par Google qui pointent vers votre page.

Plus le nombre de pages trouvé est important, et plus les sites trouvés sont des sites de référence, plus vous avez de chances d'être bien référencé.

### CULTURE Comprendre le Page Rank de Google

L'algorithme de calcul de popularité de Google est assez complexe et peu documenté. Pour en savoir plus sur les interactions entre l'organisation des liens internes et externes et la popularité des pages du site (en anglais) :

- ▶ <http://www.iprcom.com/papers/pagerank/index.html>

Il existe également un simulateur qui permet d'effectuer des optimisations des interactions des liens entre les pages pour gérer les transferts de popularité d'une page à l'autre.

- ▶ [http://www.webworkshop.net/pagerank\\_calculator.php](http://www.webworkshop.net/pagerank_calculator.php)

La taille de votre site, la pertinence et l'originalité de son contenu sont donc des éléments fondamentaux pour le référencement : plus votre site est consistant, plus le nombre de mots-clés indexés sera important, et donc, plus il aura de chance d'être proposé parmi les résultats de recherche.

## La popularité des pages

En plus de l'indexation du contenu, les moteurs tels que Google attribuent un indice de popularité à votre page (Page Rank). Cet indice est calculé récursivement à partir de la popularité des sites qui ont un lien vers votre page web. Pour faire simple, si un site bien référencé fait un lien vers votre page, cela donne à votre page un peu plus de crédit et augmente son propre indice de popularité. La popularité transférée d'un site à l'autre varie selon l'importance de la popularité des sites.

Par exemple, un de vos amis fait un lien vers votre page web depuis son blog personnel mal référencé : ce lien vous apportera un tout petit peu de popularité, la page du blog de votre ami n'étant pas elle-même très populaire. En revanche, si un lien vers votre site apparaît en première page d'un annuaire thématique très populaire (au sens du référencement) comme DMOZ ou Yahoo, alors le lien vers votre site procurera à votre page un indice de popularité plus fort. Il est en effet plus efficace de disposer d'un lien depuis un site de référence (populaire dans les moteurs de recherche) que de plusieurs liens sur de petits sites. Cela dit, si vous distribuez des squelettes SPIP sous licence GPL et que vos squelettes comportent en bas de page un lien de crédit vers votre site, alors ces sites vous enverront de la popularité, et si vos squelettes sont largement distribués, cela peut relever votre Page Rank sensiblement.

Les liens externes ont donc une grande importance pour augmenter le crédit de votre site. Si beaucoup de sites proposent un lien vers votre site, c'est que les webmestres de ces sites pensent que votre contenu est pertinent. C'est selon cette idée qu'est construit le principe de la popularité des pages. Si en plus, le site qui propose un lien vers le vôtre est très populaire, alors c'est que votre site est vraisemblablement pertinent. À noter aussi que si une page d'un site distant propose des liens vers plusieurs sites dont le vôtre, alors la popularité de la page d'origine est partagée parmi les différents sites pointés, donc vous recevez moins de popularité que si votre site avait été le seul lien de la page.

Le robot de Google recalcule les popularités assez régulièrement, environ tous les mois. À ce moment là, les algorithmes tournent à plein régime car il s'agit de calculer les popularités de tous les sites en redistribuant récursivement la popularité des sites les uns sur les autres en fonctions des liens qui les lient entre-eux. Cette grande valse est parfois nommée la Google Dance.

Après chaque Google Dance, les positions des pages dans les résultats de Google changent, elles évoluent à la hausse ou à la baisse avec la popularité.

---

Pour résumer, la popularité de votre site est fonction de la popularité des sites qui ont des liens vers le vôtre, pondérée par le nombre de liens figurant sur la même page que votre lien.

La popularité des pages dépend donc :

- du nombre de pages externes faisant un lien vers votre page ;
- de la popularité de chacune de ces pages externes ;
- du nombre de liens sortants sur chaque page externe.

## Redistribuer de la popularité avec des liens internes au site

Il est également possible de faire varier la popularité d'une page en utilisant les liens internes. Par défaut, chaque page du site dispose d'un capital de popularité égal. Si une page du site pointe vers une autre page du site, alors elle transfère un peu de sa popularité vers cette page. Ainsi en créant un lien vers la page d'accueil sur toutes les pages du site, il est possible d'augmenter la popularité de la page d'accueil, au détriment de la popularité des autres pages.

## La recherche d'un internaute

Lors d'une recherche effectuée par un internaute, le moteur cherche les pages pour lesquelles le contenu indexé correspond aux mots-clés tapés pour la recherche. Les pages trouvées sont alors triées par popularité.

Ainsi, le webmestre doit mettre en œuvre des techniques pour faciliter l'indexation et tenter d'augmenter la popularité de ses pages.

## Mettre les mots importants en avant

Le contenu de votre site est incontestablement son meilleur atout. Pour se distinguer de la masse des autres sites semblables au vôtre, c'est l'originalité du contenu qui peut faire la différence.

Lorsque vous créez votre site SPIP, attachez une importance particulière aux noms des rubriques et sous-rubriques, ainsi qu'aux mots-clés qui leur seront associés. Les rubriques et leur description, ainsi que le titre et le corps des articles doivent impérativement contenir aussi souvent que possible, mais de manière discrète, les mots-clés sur lesquels vous souhaitez que votre site soit bien référencé. Le dosage est ici crucial, car il ne faut pas abuser des répétitions. Pour augmenter les points de pertinence d'un mot selon les critères des moteurs de recherche, il est intéressant de placer les mots importants le plus haut possible dans le code de la page.

### ASTUCE Évaluer la popularité d'une page avec Google

La popularité d'une page (Page Rank) est un indicateur logarithmique prenant une valeur entre 0 et 10. Il est calculé par le robot-navigateur de Google en fonction des liens qui pointent vers votre site. Les liens qui pointent vers une de vos pages sont considérés comme des votes en faveur de cette page.

Il est possible de connaître la popularité d'une page en utilisant la barre d'outils Google.

► <http://toolbar.google.com/intl/fr/>

Malheureusement cette barre d'outils n'est compatible qu'avec Internet Explorer.

---

---

Il vous sera donc nécessaire :

- De réfléchir aux mots-clés sur lesquels vous souhaitez être référencé.
- De créer des rubriques, articles, brèves dont les titres et le texte contiennent ces mots-clés placés en début de texte.
- De mettre en place, si possible, des règles de réécriture d'URL qui feront aussi apparaître ces mots-clés dans les URL réécrites ; il s'agit ici, par exemple de remplacer `http://votresite.net/article.php3?id_article=20` par `http://votresite.net/linux/astuces.html`, en admettant que vous cherchez un bon référencement sur « astuces Linux » ;

Dans leurs modèles de calcul de position et de pertinence, les moteurs de recherche prennent également en compte d'autres critères.

## Renforcer le poids de certains mots

Il est possible de renforcer le poids de certains mots en les plaçant dans des balises de titre `<h1>...</h1>` ou encore dans des balises `<strong>...</strong>`. Les liens donnent également plus d'importance à un mot : `<a href="URL" title="mots-clés">autres mots-clés</a>`.

Pour les images, il faut penser à remplir systématiquement le champ `alt="description de l'image"` avec les mots importants : là encore on gagne des points. Prêtez une attention particulière à cela lors de la réalisation de la présentation du site.

## Le titre de la page

Les moteurs accordent également une grande importance au titre de la page, celui-ci est précisé dans l'en-tête de la page HTML et délimité par la balise `<title> ... </title>`. Si un mot recherché par l'internaute fait partie du titre, la page marque des points supplémentaires.

Votre titre doit absolument contenir vos mots-clés les plus importants. En général le titre de la page d'accueil correspond au nom du site, suivi éventuellement d'une phrase courte. Celle-ci doit contenir des mots importants, classés dans l'ordre, mais il doit aussi s'agir d'une phrase sensée (pas juste une juxtaposition de mots).

Il est également primordial de ne pas répéter le même titre sur toutes vos pages et de se limiter à une petite dizaine de mots pour l'ensemble du titre (100 caractères).

Sur la page d'accueil, la balise HTML `<title>` doit être renseignée par le nom du site, par exemple Prospective Foresight. Tandis que les rubriques affichent le nom du site et le titre de la rubrique, et que les articles affichent le nom du site, le nom de la rubrique et le titre de l'article, séparés par des tirets.

### La balise HTML title de la page sommaire.html

```
<head>
 <title>#NOM_SITE_SPIP millennium project french node</title>
</head>
```

### La balise HTML title pour le squelette des rubriques

```
<head>
 <title>#NOM_SITE_SPIP
 <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES){id_rubrique}>
 [- (#TITRE)]
 </BOUCLE_titre_rubrique>
 </title>
</head>
```

### La balise HTML title pour le squelette des articles

```
<head>
 <title>
 #NOM_SITE_SPIP
 <BOUCLE_titre_rubrique(RUBRIQUES){id_rubrique}>
 [- (#TITRE|supprimer_numero)]
 <BOUCLE_titre_article(ARTICLES){id_article}>
 [- (#TITRE|supprimer_numero)]>
 </BOUCLE_titre_article>
 </BOUCLE_titre_rubrique>
 </title>
</head>
```

## Les balises <meta>

Les balises `meta` sont des balises HTML spéciales situées dans l'en-tête de la page. Elles donnent des informations supplémentaires destinées aux moteurs de recherche. Les balises usitées sont :

- balise `meta description` : cette balise permet de donner une description de la page. C'est cette description qui apparaît en résumé de la page dans les résultats des moteurs de recherche. Il est nécessaire d'écrire une phrase signifiante, comportant des mots importants. La description ne doit pas être une liste de mots-clés et peut contenir 200 caractères environ.
- balise `meta keywords` : cette balise contient une liste de mots-clés, séparés par des virgules ou par des espaces. Vous pouvez mettre plusieurs orthographes d'un même mot-clé (pluriel, fautes d'orthographe anticipées). Cette liste de mots-clés peut contenir environ 1 000 caractères.

Pour ces balises, vous pouvez utiliser ou non des lettres accentuées, utilisez de préférence les codes HTML des lettres accentuées (exemple : `&eacute;` pour la lettre é).

#### ATTENTION Ce qui est significatif

Contrairement aux idées reçues, les balises `<meta>` ne sont pas des éléments primordiaux pour le référencement. Le titre de la page, le contenu de la page, la mise en valeurs de mots importants dans la syntaxe des liens, mais également des éléments mis en gras, ou placés dans une balise de titre (donc probablement plus importants) sont les éléments réellement significatifs du point de vue du référencement.

Il est recommandé d'utiliser du contenu différent dans les balises `meta` des différentes pages, cela renforce le sérieux des pages, et améliore les chances d'être référencé de manière pertinente.

Voici donc le schéma d'un en-tête de page optimisée pour le référencement :

```
<html>
 <head>
 <title> Un titre avec des mots importants </title>
 <meta name="description" content="une phrase signifiante">
 <meta name="keywords" content="une liste de mots-clés">
 </head>
 ...

```

## Meta description

La syntaxe de cette balise est la suivante :

```
<meta name="description" content="une phrase signifiante">
```

Le texte contenu dans le paramètre `content` de cette balise sera affiché sur les pages de résultats des moteurs de recherche. Il est donc essentiel d'effectuer le choix approprié à chaque page.

Dans notre cas, le choix est arrêté pour la page d'accueil sur un texte déterminé par la balise SPIP `#TEXTE` d'un mot-clé particulier. Pour les rubriques, c'est la balise `#DESCRIPTIF` qui va nous servir, et pour les articles on choisira `#TEXTE`, car les champs Descriptif ou Chapeau ne sont pas systématiquement utilisés.

Pour cela, nous allons donc associer un texte à l'un des mots-clés du groupe `référencement`. Dans le menu *Édition du site*, choisir *Mots-clés*, puis le mot-clé concerné. Ensuite, dans la zone de texte *Texte explicatif*, ajouter la phrase à afficher dans le paramètre `content` de la balise `meta description` du sommaire. Le squelette du sommaire appellera ainsi le contenu :

Le texte explicatif `#TEXTE` du mot-clé dont l'identifiant est le numéro du mot-clé choisi pour contenir la phrase de description du sommaire est sélectionné et affiché.

- ▶ <meta name="description" content=">
  - ↳ <BOUCLE\_description\_sommaire(MOTS){id\_mot=n°\_du\_mot\_clé}>
  - ↳ #TEXTE
  - ↳ </BOUCLE\_description\_sommaire >
 ">

Pour une rubrique, on doit afficher le texte descriptif de la rubrique :

La boucle `BOUCLE_description_rubrique` prend le contexte de la rubrique `{id_rubrique}` et affiche le contenu du champ descriptif `#DESCRIPTIF`.

- ▶ <meta name="description" content=">
  - ↳ <BOUCLE\_description\_rubrique(RUBRIQUES){id\_rubrique}>
  - ↳ #DESCRIPTIF
  - ↳ </BOUCLE\_description\_rubrique>
 ">

Enfin, pour un article, la balise `meta description` accueillera le résultat de la balise `#TEXTE`, à laquelle on associe un filtre `|couper{200}`, ce qui réduit le texte à 200 caractères.

```
<meta name="description" content=">
 <BOUCLE_description_article(ARTICLES){id_article}>
 [<#TEXTE|couper{200}>]
 </BOUCLE_description_article>
">
```

La boucle `BOUCLE_description_article` prend le contexte de l'article `{id_article}` et affiche les 200 premiers caractères du texte

Il est donc très simple avec SPIP d'ajouter la boucle nécessaire dans chacun des squelettes d'après le modèle suivant :

```
<meta name="description" content="<BOUCLE_description_xxx>
 #BALISE
 </BOUCLE_description_xxx>
">
```

## Meta keywords

Les mots-clés sont l'un des éléments du référencement, sans doute pas le plus important. Il est possible d'indiquer, dans le paramètre `content`, les mots-clés généralistes et spécialisés relatifs à la page. Dans notre cas, il a été décidé de faire un inventaire des mots-clés du site. Nous avons créé un référentiel des mots-clés de référencement qu'il est par la suite possible de compléter dans l'interface d'administration du site de SPIP en utilisant les mots-clés SPIP (à l'aide des menus *Édition du site* et *Mots-clés*). Nous avons donc créé un groupe de mots-clés `référencement` qui correspond à la quinzaine de mots-clés définissant le mieux les informations contenues dans le site.

La règle de gestion des mots-clés est différente selon le squelette auquel elle s'applique. Ainsi, le sommaire fait apparaître tous les mots-clés contenus dans le groupe `référencement`, alors que les rubriques ne renvoient que les mots-clés qui leurs ont été associés dans le groupe de mots-clés `référencement`, de même pour les articles. Le contenu du paramètre `keywords` doit respecter une limite (1 000 caractères), c'est pour cette raison que le nombre de mots-clés a été restreint à 15 dans le groupe `référencement`.

SPIP offre, par l'intermédiaire des boucles, de renseigner automatiquement les éléments `meta` d'une page du site. En effet, en utilisant les possibilités des boucles, on peut, quel que soit le contexte (sommaire, rubriques, articles, etc) récupérer les informations de référencement adéquates (mots-clés).

On récupère les mots-clés (MOTS) du groupe **référencement** (à partir de l'`id_groupe` 1 si le groupe de mots **référencement** est le premier créé, sinon on indique le numéro de groupe adéquat). On sépare ensuite chacun de ces mots par une virgule (`","`) et enfin on affiche le mot-clé avec la balise **#TITRE**.

▶ <BOUCLE\_mot\_referencement(MOTS){id\_groupe=1}{",","}>  
#TITRE  
</BOUCLE\_mot\_referencement>

Pour prendre effet sur le site, la boucle **BOUCLE\_mots\_referencement** doit être intégrée comme suit :

```
<meta name="keywords" content=">
 <BOUCLE_mots_referencement(MOTS){id_groupe=1}{",","}>
 #TITRE
 </BOUCLE_mots_referencement>
">
```

La boucle à destination du squelette de la page d'accueil réalisée, il reste à coder les boucles adaptées au contexte des rubriques et des articles.

Voici la boucle qui correspond à la définition des mots-clés de référencement d'une rubrique :

La boucle **mots\_referencement\_rubriques** affiche les mots-clés appartenant au groupe de mots-clés n°1 (`{id_groupe=1}`) et attribués à la rubrique actuelle (`{id_rubrique}`). Bien entendu, il est nécessaire que l'un au moins des mots-clés du groupe **référencement** ait été attribué à la rubrique.

▶ <BOUCLE\_mots\_referencement\_rubriques(MOTS){id\_groupe=1}{  
 {id\_rubrique}{",","}>  
 #TITRE  
</BOUCLE\_mots\_referencement\_rubriques>

Et voici celle qui correspond à la définition des mots-clés de référencement d'un article :

La boucle **BOUCLE\_MotCleArticle** affiche les mot-clés appartenant au groupe de mot-clés n°1 (`{id_groupe=1}`) et attribués à l'article actuel (`{id_article}`). Bien entendu, il est nécessaire que l'un au moins des mots-clés du groupe **référencement** ait été attribué à l'article.

▶ <BOUCLE\_MotCleArticle(MOTS){id\_groupe=1}{  
 {id\_article}{",","}>  
 #TITRE  
</BOUCLE\_MotCleArticle>

## Autres balises meta

Voici d'autres balises **meta** que l'on peut renseigner à l'aide des informations contenues dans les balises SPIP.

## Meta Content-Type

Le paramètre `content-type` indique le format du contenu. Ici, l'association publie des pages codées en HTML, on indique donc un contenu `text/html`, conformément à la norme. Les moteurs de recherche ont la possibilité de classer les sites par langue d'écriture : le jeu de caractères composant la langue utilisée pour la rédaction des pages sera donc également spécifié.

Ici, le jeu de caractères est régi par le format ISO-8859-1 qui correspond aux caractères accentués français et autres spécificités françaises comme le « œ ». Si l'on utilise SPIP en mode multilingue, l'encodage UTF-8 qui gère la majorité des caractères est préférable. L'UTF-8 (UCS Transformation Format) a été inventé en septembre 1992 par Ken Thompson et reconnu comme le premier système d'encodage sans problème de conversion pour l'internationalisation des documents : il subsiste, à l'heure actuelle des problèmes de déchiffrage de l'UTF-8 par certains navigateurs web.

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
 ↵ charset=ISO-8859-1">
```

## Meta author

Prise en compte par le moteur de recherche HotBot, cette balise identifie l'auteur de la page et donc la personne à contacter pour information. Dans les pages sommaire et rubriques, il a été décidé que l'auteur ou les auteurs seraient Prospective-Foresight pour des questions de commodité et de référencement. Donc la balise `meta author`, dans le squelette `sommaire.html` et dans celui des rubriques est de la forme :

```
<meta name="author" content="Prospective-Foresight">
```

Par contre, pour les articles, le nom de l'auteur est disponible. La balise `meta` sera renseignée ainsi :

```
<meta name="author"
content=<BOUCLE_author(AUTEURS){id_article}{","}>
 ↵ #NOM
 ↵ </BOUCLE_author>>
```

La boucle `BOUCLE_author` prend le contexte de l'article (`{id_article}`) et affiche l'auteur (ou les auteurs séparés par des virgules).

## Meta copyright

La balise `copyright` permet d'ajouter un mot-clé supplémentaire et ce, de manière invisible, au contenu de la page, mais elle n'est généralement pas utilisée par les moteurs de recherche. Si vous souhaitez appliquer un copyright au contenu de votre site, vous pourrez la renseigner cette manière :

La boucle BOUCLE\_Copyright récupère dans les articles le dernier article paru (`{par date}{inverse}{0,1}`) et affiche l'année de la parution. Après le résultat de cette boucle, on ajoute la mention de copyright (©) puis le nom du site.

La boucle BOUCLE\_Copyright permet de récupérer le contexte.

La boucle BOUCLE\_copyright\_auteur prend le contexte de l'article (`{id_article}`) et affiche l'auteur (ou les auteurs séparés par des virgules).

Après le résultat de la boucle BOUCLE\_copyright\_auteur, on ajoute l'année, puis la mention de copyright (©) et le nom du site.

- dans les squelettes, `sommaire.html` et squelettes de rubriques :

```
> <meta name="copyright"
 content="

```

- dans les squelettes d'articles :

```
> <meta name="copyright"
 content="

```

## Meta generator

La balise `generator` indique l'outil qui a permis de générer la page. Dans notre cas, il semble normal d'indiquer que le site a été réalisé avec SPIP :

```
<meta name="generator" content="SPIP http://www.spip.net/fr">
```

## Meta Identifier-URL

La balise `identifier-URL` précise l'URL d'entrée du site :

```
<meta name="identifier-URL" content="#URL_SITE_SPIP">
```

## Meta reply-to

Le paramètre `content` de la balise `reply-to` doit être renseigné par l'adresse e-mail de l'auteur de la page. Mais il est préférable de ne pas le faire pour éviter le courrier indésirable, le spam.

Nous ne souhaitons pas utiliser cette balise et prévoyons l'utilisation d'un lien ou d'un formulaire sur la page afin de mettre en contact le lecteur et l'auteur, ce qui évite les risques de spam.

## Meta robots

Complémentaire du fichier `robots.txt` que nous verrons plus loin, c'est la balise de « l'anti-référencement ». C'est elle en effet qui donne l'autorisation aux moteurs de recherche d'indexer les pages du site ou non. Avec le para-

mètre robots, on peut indiquer aux robots des moteurs de recherche comment référencer les pages.

```
<meta name="robots" content="index, follow">
```

Selon la valeur attribuée (ou les valeurs attribuées) à la partie `content`, il effectuera les tâches suivantes :

- `all` : le robot indexe tout le site ;
- `none` : le robot n'indexe rien ;
- `index` : la page est indexée ;
- `noindex` : la page n'est pas indexée, mais le robot suit les liens de cette page ;
- `follow` : le robot suit les liens de la page pour les référencer ultérieurement ;
- `nofollow` : le robot ne récupère pas les liens de la page ;
- `noarchive` : le robot ne met pas la page en cache, toutefois la page ainsi que ses liens sont indexés.

## Meta pragma

Pour empêcher la mise en cache de la page dans les moteurs de recherche et dans les serveurs mandataires (les proxies), on utilise la balise `meta pragma`.

```
<meta http-equiv="pragma" content="no-cache">
```

## Les noms de fichiers et la réécriture d'URL

Une page dont l'adresse contient le mot recherché a plus de chances qu'une autre de traiter le sujet. Les moteurs de recherche attribuent donc parfois à cette caractéristique un certain nombre de points. Cela dit, il semble que se dispenser des URL réécrites ne soit pas vraiment un handicap lourd du point de vue du référencement.

Voici cependant comment transformer une URL standard de SPIP du type `http://mon_site.com/article.php?id_article=86`, en une URL compréhensible du type :

```
http://mon_site.com/comment-referencer-son-site-internet
```

Par défaut, SPIP génère des URL de la forme `article.php?id_article=XX`. Ces URL sont écrites par l'intermédiaire du fichier `/ecrire/inc_urls_standard.php3`.

La modification du type d'URL à utiliser peut se faire en surchargeant la variable `$type_urls='standard'` du fichier `/ecrire/inc_version.php3`. Pour cela, il est nécessaire d'ajouter dans le fichier `/ecrire/mes_options.php3` les instructions suivantes :

### RESSOURCES La réécriture d'URL avec SPIP

Dans la documentation :

▶ [http://www.spip.net/fr\\_article765.html](http://www.spip.net/fr_article765.html)

Sur Spip-contrib :

▶ <http://www.spip-contrib.net/article106.html>

**TECHNIQUE Configuration d'Apache**

Les techniques de réécriture d'URL ne fonctionnent que sur des serveurs HTTP dont le module de réécriture est activé. Les administrateurs de serveurs dédiés fonctionnant sous Apache, vérifieront dans leur fichier de configuration `httpd.conf`, que les deux lignes suivantes sont présentes :

```
LoadModule rewrite_module
modules/mod_rewrite.so
AddModule mod_rewrite.c
```

Si elles ne le sont pas, enlevez le caractère `#` au début de ces lignes et redémarrer le serveur Apache. Pour les sites hébergés sur un espace mutualisé, il faut s'assurer que la réécriture d'URL est possible et que le système fonctionne avec un paramétrage générique.

```
$type_urls='html';
```

pour obtenir des URL du type `http://mon_site.com/article123.html`, ou :

```
$type_urls='propres';
```

pour obtenir des URL du type `http://mon_site.com/titre-article`, ou encore :

```
$type_urls='propres2';
```

pour obtenir des URL du type `http://mon_site.com/titre-article.html`.

Une fois le choix du type d'URL paramétré dans le fichier `ecrire/mes_options.php3`, il ne reste plus qu'à renommer le fichier `htaccess.txt` situé à la racine du site SPIP en `.htaccess` (à placer la racine de votre site). Ce fichier permet de rediriger les adresses réécrites vers les adresses réelles. En fonction de l'option que vous aurez choisi, les URL s'adapteront automatiquement. En effet, en fonction de la valeur de la variable `$type_urls`, les fichiers utilisés par SPIP pour générer les URL sont :

```
/ecrire/inc_urls_standard.php3
```

ou

```
/ecrire/inc_urls_html.php3
```

ou

```
/ecrire/inc_urls_propres.php3
```

ou encore

```
ecrire/inc_urls_propres2.php3.
```

Il est possible de créer son propre fichier de réécriture d'URL en suivant ces modèles.

## Disposer de nombreux liens externes

Comme nous l'avons évoqué en début de chapitre, la popularité des pages de notre site est déterminée par les liens issus d'autres sites web. Ces liens doivent contenir les mots-clés important pour votre site.

## Des liens hypertextes depuis d'autres sites

Si le contenu de votre site est pertinent, il est probable que d'autres sites vont spontanément créer des liens vers le vôtre. Mais vous pouvez aussi proposer un échange de liens à vos partenaires.

Il s'agit de placer sur chacun des sites un lien de la forme :

```

Le titre du site et une phrase avec des mots-clés importants

```

L'idéal est de proposer ce genre de lien à des partenaires qui sont bien référencés sur les mots-clés correspondants à votre site, et que le lien soit placé sur une page du site partenaire indexée par les robots et qui comporte peu d'autres liens.

Un autre moyen simple d'obtenir des liens est d'inscrire le site sur des annuaires. Les annuaires DMOZ et Yahoo ont une grande influence. Il est également judicieux de placer votre site sur des annuaires spécialisés.

## Utiliser la syndication

La syndication permet de diffuser les informations de son propre site à l'extérieur. Les informations contenu dans le fil de syndication émis par notre site peuvent être soit directement affichées sur d'autres sites Internet, soit être consultées par les utilisateurs via des lecteurs de news spécialisés. Ces informations sont généralement constituées des titres, des dates et des liens vers des articles récemment publiés sur le site.

On parle en général de syndication de contenu pour désigner la possibilité de publier sur un autre site web de façon automatisée, une partie du contenu d'un site.

Cette syndication s'effectue par l'intermédiaire d'un fichier appelé *Feed RSS*, ou fichier d'alimentation RSS. Le fichier RSS est en fait un fichier XML particulier qui est généré de façon dynamique par le gestionnaire de contenu. Il contient généralement une liste des derniers articles publiés sur le site Internet. Dans SPIP, ce fichier correspond au squelette `backend.php3/backend.html`. Les sites web dont le gestionnaire de contenu est capable d'analyser et de traiter de tels fichiers peuvent afficher dans leurs pages les liens vers les nouveautés publiées sur votre site, de façon automatique et transparente. Ceci vous permet donc de disposer d'une liste de liens pointant vers votre site, régulièrement mise à jour sur plusieurs sites externe ce qui vous transfèrent de la popularité. De plus, comme c'est vous qui maîtrisez les intitulés de ces liens, vous aurez tout loisir de vérifier s'ils comportent les mots-clés qui vous semblent importants.

### B.A.-BA La syndication pour publier des liens vers votre site sur d'autres sites (backlinks)

En signalant clairement l'adresse du fichier `backend.php3` de SPIP sur votre page principale, vous permettrez à tout webmestre de passage sur votre site d'utiliser le fil de syndication RSS généré automatiquement par SPIP. Il pourra alors l'utiliser pour afficher sur son site les titres et liens vers les articles de votre site.

En aucun cas, vos articles ne seront recopiés intégralement sur le site distant, seuls les titres et une description courte apparaîtront, avec un lien vers l'article de votre site. C'est donc un excellent moyen pour générer des liens externes : un avantage non négligeable en termes de référencement.

Notre association souhaite mettre en place la syndication à deux fins. D'une part, il s'agit de proposer un fil de syndication du contenu pour qu'il soit affiché sur différents sites (par la même occasion ce fil RSS sera également disponible pour les personnes qui souhaitent le consulter avec un lecteur de news RSS tel que Feedreader ou Thunderbird) ; d'autre part, il s'agit d'intégrer sur le site Internet de l'association le contenu syndiqué provenant de sites externes en relation avec notre contenu. Cette manipulation permettra à la page de notre site affichant le contenu syndiqué d'être indexée par les moteurs de recherche avec les mots-clés issus du site distant.

Pour mettre à disposition un fil de syndication de contenu il faut produire un fichier au format RSS.

Le standard RSS est une norme XML créée pour diffuser de l'information sur Internet. Le recours à XML l'a rendue populaire et a facilité son emploi dans bon nombre de sites. Ce format est aujourd'hui très répandu et change les habitudes de consommation de l'information en constituant une alternative aux lettres d'information diffusées par courrier électronique.

#### NORME RSS

RSS signifiait initialement *Rich Site Summary* (sommaire de site enrichi), mais on l'interprète aujourd'hui communément comme « *Really Simple Syndication* » (syndication vraiment simple). Les fichiers RSS permettent de décrire un contenu web à l'aide de balises XML spécifiques. Ces balises caractérisent le contenu et sont décodées par les *parsers* (décodeurs) adaptés des lecteurs RSS.

Il existe des parsers RSS pour toutes les plates-formes techniques, ce qui permet à des sites utilisant des moteurs de technologies différentes d'émettre et de recevoir des fils de syndication RSS.

Les boucles SPIP permettent de produire des fichiers RSS ; voir par exemple le squelette `backend.php3/html` de la distribution de SPIP.

Par défaut, la version de RSS des squelettes SPIP est le RSS 0.91, mais il est tout à fait possible de créer sur le même modèle des fichiers RSS 2.0 ou même ATOM.

Une contribution d'Yves Grenier montre la voie à suivre sur le site de Spip-contrib :

► <http://spip-contrib.net/Un-fil-RSS-2-et-un-fil-ATOM-3>

Ce que l'on appelle flux ou fil RSS est donc un simple fichier texte, comprenant du contenu (en général une succession d'actualités) encapsulé dans des balises au format XML, qui délimitent les champs de ce contenu (titres, dates, auteurs, etc.). En quelque sorte, c'est un résumé propre, formaté dans une syntaxe XML précise, de ce qu'il y a de nouveau sur un site web.

## Exporter son contenu vers d'autres sites

Par défaut, le squelette SPIP du fichier RSS également appelé fichier *backend*, restitue soit les dix derniers articles de la rubrique dont on a indiqué l'identifiant, soit les dix derniers articles publiés sur le site.

À cette fin, six informations sont communiquées pour chacun des articles figurant dans le fichier RSS, à savoir :

- le titre de l'article ;
- son lien URI ;
- sa date de publication ;
- son introduction ;
- son éventuel logo ;
- l'auteur de l'article.

La personnalisation des éléments que vous souhaitez proposer sur les sites qui afficheront votre fil d'information s'effectue donc au sein même du squelette *backend.html*.

Voici une explication du code du squelette *backend.html* qui permet de générer un fil de syndication présentant les 10 derniers articles au format RSS à l'aide de boucles SPIP :

### Code du squelette *backend.html*

```
<?php
$header('content-type: text/xml[; charset=#CHARSET]');
echo '<'. '?xml version="1.0" encoding="#CHARSET"?'. '>\n';
?>

<rss version="0.91" xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/">
<channel>

<title>[(#NOM_SITE_SPIP|texte_backend)]</title>
<link>#URL_SITE_SPIP/</link>
<description></description>
<language>#LANG</language>
<image>
 <title>[(#NOM_SITE_SPIP|texte_backend)]</title>
 <url>
 #URL_SITE_SPIP[/(#LOGO_SITE_SPIP|extraire_attribut{src})]
 </url>
 <link>#URL_SITE_SPIP/</link>
 <description></description>
</image>
```

### ASTUCE Plusieurs fils de syndication

Vous pouvez créer des backends supplémentaires pour différents usages. Par exemple, on pourrait envisager en plus du fil d'information générique de publier un fil de syndication à destination des adhérents présentant le calendrier des rencontres et réunions de l'association. Deux fichiers backend distincts seraient alors nécessaires. On les créera en adaptant les squelettes fournis avec SPIP.

Par défaut SPIP propose un fichier de syndication pour les articles et pour les brèves :

*backend.php3 / html*  
*backend-breves.php3 /html*

On peut restreindre le contenu sélectionné à une rubrique ou à une langue en appelant ces fichiers avec des paramètres dans l'URL.

Par exemple :

*backend.php3?id\_rubrique=1*  
produira le fichier de syndication de la rubrique 1.

On déclare en PHP l'en-tête du fichier XML : en effet, le PHP est interprété dans les squelettes SPIP.

Le prologue XML s'écrit en PHP à l'aide de la fonction echo car la syntaxe *<?xml ... ?>* serait interprétée par SPIP comme étant du PHP si on l'écrivait telle quelle.

Ici commence la description XML.

Les balises SPIP s'intègrent sans problème dans la syntaxe XML du RSS. On ajoute cependant le filtre *texte\_backend* qui nettoie les éventuels caractères qui passent mal dans les lecteurs RSS.

Le filtre *extraire\_attribut{src}* renvoie l'adresse du logo.

La boucle SPIP 10recents permet de sélectionner les 10 articles les plus récents. Les critères {lang ?} {branche ?} permettent d'affiner la sélection dans le cas où la langue ou une rubrique sont définies dans le contexte (cela se produit si le fichier backend est appelé avec des variables id\_rubrique ou id\_lang).

```
> <BOUCLE_10recents(ARTICLES){lang ?}{branche ?}{par date}
 {inverse}{0,10}{unique}>
 <item>
 <title>[(#TITRE|texte_backend)]</title>
 <link>#URL_SITE_SPIP/#URL_ARTICLE</link>
 <date>#DATE</date>
 <description>[<img src="#URL_SITE_SPIP/
 (#LOGO_ARTICLE||extraire_attribut{src})" align="left"
 hspace="4" vspace="4">]
 [(#INTRODUCTION|texte_backend)]
 </description>
 <author><BOUCLE_auteurs(AUTEURS){id_article}{", "}>
 [(#NOM|texte_backend)]</BOUCLE_auteurs>
 </author>
 <dc:date>[(#DATE|date_iso)]</dc:date>
 <dc:format>text/html</dc:format>
 <dc:language>#LANG</dc:language>
 <dc:creator><BOUCLE_auteursb(AUTEURS){id_article}{", "}>
 [(#NOM|texte_backend)]</BOUCLE_auteursb>
 </dc:creator>
 </item>
</BOUCLE_10recents>
</channel>
</rss>
```

Voici le résultat :

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<rss version="0.91" xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/">

<channel>
 <title>Prospective-Foresight</title>
 <link>http://www.prospective-foresight.com/</link>
 <description></description>
 <language>fr</language>

 <image>
 <title>Prospective-Foresight</title>
 <url>http://www.prospective-foresight.com</url>
 <link>http://www.prospective-foresight.com/</link>
 <description></description>
 </image>

 <item>
 <title>Les cellules adipeuses, thérapie de demain ?</title>
 <link>http://www.prospective-foresight.com/article.php3?id_article=45</link>
 <date>2005-05-04 14:57:09</date>
 <description>
Longtemps considéré comme un simple organe disgracieux de stockage des lipides, le tissu adipeu
 </description>
 <author>N Wihlm</author>
 <dc:date>2005-05-04T12:57:09Z</dc:date>
 <dc:format>text/html</dc:format>
 <dc:language>fr</dc:language>
 <dc:creator>N Wihlm</dc:creator>
 </item>
```

**Figure 14-1**  
Fichier RSS généré par  
le squelette backend.php3 /  
backend.html

## Intégrer le contenu provenant d'autres sites

L'association met donc à disposition un fil de syndication RSS, mais elle désire accueillir au sein de ses pages, le contenu de sites dont les articles abordent des sujets similaires. Pour cela, il suffit de référencer un site dans l'espace privé de SPIP, en indiquant l'adresse de son fil RSS de syndication de contenu.

Dans l'espace privé, sélectionnez *Édition du site*, puis choisissez *Sites référencés et référencier un nouveau site*. La prise en compte d'un nouveau fil d'information passe par la création de sa fiche descriptive dans SPIP. Vous pouvez copier l'adresse du fichier RSS du site distant dans le formulaire de référencement automatisé de SPIP, ou bien remplir l'ensemble de la fiche descriptive du site, sans oublier d'indiquer l'adresse du fichier de syndication. La procédure automatique se charge de récupérer les informations relatives au site que le fichier backend vise; la fiche est ainsi renseignée automatiquement avec le nom du site, son adresse hypertexte (URL) et son éventuelle description.

Après cette étape, vous pouvez vérifier que SPIP interprète bien le fichier de syndication fourni en consultant la fiche du site syndiqué nouvellement créée.

**Figure 14–2**  
Création d'un site référencé

### ASTUCE Syndication dans vos rubriques

SPIP permet ainsi d'ajouter autant de sites syndiqués que nécessaire via le site privé, et les sites syndiqués sont associés aux rubriques de son propre site.

La boucle SYNDIC\_ARTICLES de SPIP permet de lister dans une rubrique les liens vers des sites traitant du thème précis de la rubrique. Il est tout à fait envisageable, par exemple d'avoir une rubrique Sur le Web qui contiendra de nombreuses syndications sur les sujets qui intéressent vos lecteurs.

**Figure 14-3**  
Site référencé et articles syndiqués



Maintenant que nous avons référencé des sites syndiqués, il ne reste plus qu'à écrire une boucle qui affiche dans un squelette les derniers articles syndiqués.

Une telle boucle peut s'écrire :

```
<B_syndic_sites>
<div class="detail">Sur le Web</div>

 <BOUCLE_syndic_sites(SYNDIC_ARTICLES){tout} {par date}
 {inverse} {0,12}>
 <li class="lien_texte">

 [&#TITRE*]

 </BOUCLE_syndic_sites>

</B_syndic_sites>
```

Voici le résultat à la figure figure 14-4.

**Figure 14-4** Affichage des titres des articles syndiqués sur la page d'accueil

## Aiguiller les robots : le fichier robots.txt

Enfin, pour être exhaustif au sujet du référencement et de la gestion des robots des moteurs de recherche, il nous faut aborder le sujet du fichier standard `robots.txt` qui permet de contrôler les actions des robots sur votre site.

Le fichier `robots.txt` sert à faire en sorte que vos pages soient indexées dans les meilleures conditions par les robots (*spiders*) des moteurs de recherche. En effet, il se peut que certaines de vos pages soient confidentielles, ou bien que votre objectif soit de ne pas les diffuser largement par l'intermédiaire des dits moteurs. Un site ou une page en construction par exemple, ne doivent pas obligatoirement être la cible d'un tel référencement. Il faut alors empêcher les robots de les prendre en compte. Cela se fait au moyen d'un fichier texte, appelé `robots.txt`, présent sur votre serveur dans le répertoire racine du site. Ce fichier donne au robot du moteur de recherche des indications sur ce qu'il peut faire ou non sur le site.

Dès que le robot d'un moteur accède à un site, il recherche le document présent à l'adresse `http://www.monsite.com/robots.txt`, par exemple, avant d'effectuer le moindre référencement de document. Si ce fichier existe, il le lit et suit les indications qui y sont inscrites. S'il ne le trouve pas, il commence son travail de lecture et de mise en cache de la page HTML qu'il est venu visiter, considérant a priori que rien ne lui est interdit.

Il ne peut exister qu'un seul fichier `robots.txt` sur un site, et il doit se trouver au niveau de la racine, comme le montre l'exemple d'adresse ci-dessus. Le nom du fichier (`robots.txt`) doit toujours être écrit en minuscules. La structure d'un fichier `robots.txt` est la suivante :

```
User-agent: *

Disallow: /ecrire/
Disallow: /IMG/
Disallow: /IMG/index.html
```

- ◀ Signifie que l'accès est accordé à tous les agents (tous les robots), quels qu'ils soient, pour quelque moteur de recherche que ce soit.
- ◀ Le robot n'ira pas explorer le répertoire `/ecrire/`
- ◀ Le robot n'ira pas explorer le répertoire `/IMG/`
- ◀ Le robot n'ira pas explorer la page `/IMG/index.html`

Chaque répertoire à exclure du parcours du robot doit faire l'objet d'une ligne `Disallow:` spécifique. La commande `Disallow:` permet d'indiquer que tout ce qui commence par l'expression indiquée ne doit pas être indexé. Ainsi : `Disallow: /IMG` ne permettra l'indexation ni de `http://www.monsite.com/IMG/index.html`, ni de `http://www.monsite.com/IMG.html`. Alors que `Disallow: /IMG/` n'indexera pas `http://www.monsite.com/IMG/index.html`, mais ne s'appliquera pas à l'adresse `http://www.monsite.com/IMG.html`.

### ATTENTION Le caractère / dans Disallow

Notez bien que le caractère / à la fin du nom du répertoire est très important car il modifie le comportement du robot.

## CULTURE Comprendre les robots

Pour tout savoir sur les robots :

► <http://www.robotstxt.org/wc/robots.html>

---

Le fichier `robots.txt` ne doit pas contenir de lignes vierges (blanches). L'étoile (\*) n'est acceptée que dans le champ `User-agent`. Elle ne peut servir de joker (ou d'opérateur de troncature) comme dans l'exemple : `Disallow:/entravaux/*`. Il n'existe pas de champ correspondant à la permission, de type `Allow:..`. Enfin, le champ de description (`user-agent`, `Disallow`) peut être saisi indifféremment en minuscules ou en majuscules. Les lignes qui commencent par le signe dièse (#), ou plus exactement tout ce qui se trouve à droite de ce signe sur une ligne, est considéré comme un commentaire.

## En résumé...

Le bon référencement d'un site web résulte essentiellement de la cohérence entre les informations contenues dans les pages et les éléments que s'attend à trouver un moteur de recherche. SPIP permet facilement d'automatiser la création des balises attendues par ces moteurs.

La promotion d'un site web passe aussi par l'échange de liens avec d'autres sites. SPIP, avec son système de syndication intégré, rend cet échange simple et facile.

# Index

## Symboles

#BALISE *Voir* balise: #BALISE  
.htaccess 57, 102, 118  
    htaccess-html.txt 62  
    htaccess-propres.txt 62  
.htpassword 102  
/CACHE 65, 102, 113  
    *Voir aussi* cache  
/dist 57–60, 226, 255  
/ecrire 69–74, 102, 118  
    /data 72, 102, 107  
    /imgpack 72  
    /lang 73, 105, 106, 228, 308  
    /oo 73  
    /upload 74, 141  
        sécurité 117  
    fichiers 70–71  
/IMG 50, 67, 145  
    logos 125, 200  
    télécharger 126  
    *Voir aussi* image, document 67  
/NAVPICS 67  
/oo 68  
/squelettes 53, 59, 106, 226, 236, 255  
<cadre> 290  
<code> 119, 290  
<INCLUDE> 302  
    dans les parties optionnelles d'une balise 177  
    un fichier PHP 346  
<poesie> 290  
<quote> 290  
<style> 264, 310  
[(balise)]  
    syntaxe 192  
    *Voir aussi* balise  
{critère} *Voir* critère  
1.8, version *Voir* SPIP 1.8

**A**

a posteriori, modération 94, 136  
a priori, modération 94, 136  
accessibilité 13, 68, 73, 253  
    pour en savoir plus 254

administrateur  
    cookie de correspondance 82  
    créer un compte 49  
    icône 128  
    interface 82  
    restreint 72  
    rôle 72, 87  
administration  
    espace privé 82  
    interface complète 82  
adresse du site 88  
affichage  
    d'une page dans SPIP 252  
    du contenu en HTML 4.01 258  
agenda 219  
    espace privé 157, 159  
aide 23  
    espace privé 83  
    répertoire /AIDE 72  
    système d'aide en ligne 23  
    webmestre 26  
alerte de sécurité 116  
Apache  
    AddType 40  
    documentation 37  
    histoire 34  
    installation 37  
article 59  
    à la poubelle 153  
        par erreur 151  
    ajouter un logo 135  
    auteurs 147  
    barre de raccourcis 134  
    commenter un ~ 133, 157  
    configuration de la structure 89  
    correction orthographique 135  
    date de publication 90, 146, 219  
        antérieure 147  
    documents joints 141  
    en cours de rédaction 153  
    forum 133, 157  
        modération 136  
        gestion des forums 139  
    insérer des images 142

---

joindre un document 141  
 libérer 100  
 logo 135  
     de survol 136  
 modifier un ~ 134  
 mots-clés 148  
 multilinguisme 150  
 pétition 136  
 prévisualiser 146  
 proposé à l'évaluation 153, 157  
 proposer un ~ 133  
 publié en ligne 153  
 raccourcis de mise en forme 134  
 redirection 140  
 refusé 153  
     répondre à cet article 137  
 signatures des pétitions 138  
 sous-titre 90  
 statuts 153  
 surtitre 90  
 traduction 150  
     validé 135  
**ATOM** 28, 156  
**auteur** 87, 127  
     créer un ~ 129  
     en grand nombre 147  
     icônes 128  
     règle de sécurité 118  
     statut d'un ~ 78  
**authentification** 29, 102  
     inc-public.php3 62  
**AWStats** 379

**B**

**backend** 228, 409  
     backend.php3 61, 407  
     backend-breves.php3 61  
**back-office** 19  
**balise** 167, 190, 191, 200  
     #CHAPO 199  
     #CHARSET 190, 227, 409  
     #COMPTEUR\_BOUCLE 202  
     #DATE 199, 218, 230  
     #DESCRIPTIF 177, 199  
     #EMAIL\_WEBMASTER 190  
     #ENV 197, 307, 312  
     #EXPOSE 277  
     #EXPOSER 202, 274  
     #FORMULAIRE\_ADMIN 230

**#FORMULAIRE\_ECRIRE\_AUTEUR** 195, 341, 370  
**#FORMULAIRE\_FORUM** 193, 344  
**#FORMULAIRE\_INSCRIPTION** 95, 195, 196, 232  
**#FORMULAIRE\_RECHERCHE** 193, 229  
**#FORMULAIRE\_SIGNATURE** 193  
**#FORMULAIRE\_SITE** 92, 193, 328  
**#FORMULAIRE\_XXX** 203  
**#ID\_MOT** 208  
**#ID\_XXX** 199  
**#INTRODUCTION** 191, 199, 230  
**#LANG** 190, 202, 227  
**#LANG\_DIR** 228  
**#LOGIN\_PRIVE** 196, 203  
**#LOGIN\_PUBLIC** 127, 203, 350, 353  
**#LOGO** 125  
**#LOGO\_RUBRIQUE** 325  
**#LOGO\_XXX** 200  
**#MENU\_LANG** 309  
**#NOM** 230  
**#NOM\_SITE\_SPIP** 190, 227  
**#NOTES** 199  
**#PARAMETRES\_FORUM** 336  
**#PS** 199  
**#PUCE** 190  
**#RECHERCHE** 214, 343  
**#SELF** 197, 353  
**#SPIP\_CRON** 99, 237  
**#SURTITRE** 90  
**#TEXTE** 93, 119, 199, 288  
**#TEXTE\*** 119  
**#TITRE** 177, 191, 199, 230  
**#TOTAL\_BOUCLE** 168, 202  
**#URL\_ARTICLE** 191, 230  
**#URL\_DOCUMENT** 190  
**#URL\_RUBRIQUE** 177  
**#URL\_SITE\_SPIP** 190, 201, 228, 404, 409  
     \*(désactiver les traitements de SPIP) 357  
**<INCLUDE>** 302  
     auteurs 200  
     calculée 190  
     code optionnel 192, 216  
     contexte 190  
     créer une nouvelle ~ 367  
     crochets et parenthèses 192  
     dates 199  
     définitions PHP  
         inc\_balises.php3 62  
     des articles 90  
     documentation 190

- 
- documents 201
  - exemples 199–203
  - formulaires 203
  - forums 201
  - générale 190
  - identifiants 199
  - langues 202
  - logos 200
  - mots-clés 201
  - multilinguisme 202
  - pétitions 201
  - recherches 202
  - sites web 200
  - statistiques 202
  - syntaxe 190, 192
  - textes 199
  - titres 199
  - URL 201
  - balise HTML 258
    - de type bloc 259–261
    - de type en ligne 259, 261
    - meta 399–405
    - structurer une page web 262
    - title 88
  - bande passante 42, 136
  - base de données 75–78
    - ajouter un champ à une table 362
    - cahier des charges 11
    - champs extra 353, 386
      - inc\_extra.php3 70
    - connexion
      - identifiants 45
        - inc\_connect.php3 70
        - inc\_db\_mysql.php3 70
      - échec de connexion 48
      - fichiers PHP 70–71
        - inc\_connect.php3 69, 117
      - indexation 77
      - installation
        - choisir la base de données 47
        - identifiants de connexion 45
        - paramétriser l'accès 45
      - lire les données d'une base externe 367
      - phpMyAdmin 75, 109
      - restaurer 108, 112
      - sauvegarde 107–111
        - compressée 107
        - fractionnée 109
        - problèmes 109
  - sécurité 117
  - spip\_articles 75, 76, 109
  - spip\_auteurs 75, 78
  - spip\_auteurs\_articles 76
  - spip\_breves 109
  - spip\_documents 144
  - spip\_documents\_breves 144
  - spip\_documents\_rubriques 144
  - spip\_index 109
  - spip\_index\_xxx 99
  - spip\_index\_articles 77
  - spip\_meta 78
  - spip\_mots\_syndic 154
  - spip\_syndic 154
  - spip\_syndic\_articles 109, 154
  - spip\_type\_documents 78
  - spip\_types\_documents 93
  - spip\_visites\_articles 109
  - structure 107
    - inc\_serialbase.php3 70
  - tables 75
  - Voir aussi MySQL*
  - blog 17
  - boîte 277–282
    - en position absolue 281
    - flottante 282
  - bonnes adresses 30
  - boucle 26, 169, 172–187, 229
    - ARTICLES 90, 93, 184, 185
    - AUTEURS 184, 185, 335
    - BREVES 184, 185
    - code alternatif 177
    - code optionnel 176–178
    - contexte 175, 179, 207
    - créer une nouvelle ~ 365
    - critères 174
    - définitions PHP
      - inc\_boucles.php3 62
    - documentation 166
  - DOCUMENTS 93, 184, 185, 221, 336
  - exemples
    - dans les squelettes de SPIP 184
    - usuels 185–187
  - fichiers PHP 62
  - fonctionnement 173
  - FORUMS 184, 186, 337
  - fractionner des résultats 218
  - GROUPE\_MOTS 184, 186
  - HIERARCHIE 184, 186, 311

imbriquée 168, 179–180  
 interprétation en langage SQL 169, 240  
 méthodes 308  
 MOTS 184, 186, 316, 324  
 nom d'une boucle 173  
 récursive 182–183  
**RUBRIQUES** 173, 177, 184, 186  
**SIGNATURES** 184, 187  
**SITES** 185, 187, 314  
**SYNDIC\_ARTICLES** 185, 187, 314  
 syntaxe 173  
     complète 177  
 traductions 336  
 types 173

brève  
     à la poubelle  
         par erreur 152  
 configuration 90  
 définition 59  
 espace privé 90  
 proposée 153  
 proposer une ~ 151  
 publiée 153  
 refusée 153  
 statuts 153

**C**

cache 113  
     \$compresser\_cache 41  
     \$quota\_cache 41  
     délais trop courts 234  
     inc-cache.php3 62  
     maintenance 113  
     problème d'affichage 235  
     recalculer la page 114  
     répertoire *Voir /CACHE*  
     rôle 65  
     vider le cache 113

cahier des charges 6, 11  
 calcul d'une page par SPIP 359  
 chaîne de publication 10  
 champ extra 353, 386  
 chapeau (d'un article) 191  
 charset  
     configuration 103  
     problèmes 104  
 charte graphique 299  
     deux solutions 301  
     ergonomie 301

mise à jour du site 301  
 chmod 44  
 classement, critères 210  
*Voir aussi tri*  
**CMS** (Content Management System) 17–20  
     administration 23  
     libre vs propriétaire 19  
     références 18  
 code source 23  
 comparaison, critères 207  
 compilateur 358  
     création de nouveaux objets 362  
     créer une nouvelle boucle 365  
     extensions 358  
     fichiers PHP 62, 360  
     inc-compilo.php3 62  
     inc-compilo-api.php3 62  
     inc-compilo-index.php3 62  
     lire les données d'une base externe 367  
 compression des pages 104  
 configuration 87–102  
     .htaccess 102  
     .password 102  
     adresse du site 88  
     article 89  
     authentification 102  
     brève 90  
     charset 103  
      constantes par défaut 354  
     Convert 98  
     date de publication 90  
     document joint 92  
     du site 127  
         fichiers PHP 70  
     e-mail automatique 95  
     fonctions avancées 97  
     forum public 94  
     GD 98  
     ImageMagick 98  
     inscription des rédacteurs 95  
     interactivité 94  
     miniatures d'image 97–98  
     mot-clé 90  
     moteur de recherche 99  
     NetPBM 98  
     nouveautés 97  
     orthographe 101  
     paramétrage 87  
     prévisualisation 97, 101

---

proxy 101  
 statistiques 100  
 suivi des révisions 100  
 syndication 91  
 traitement d'images 97  
 travail collaboratif 100  
 variables 71  
 vignettes 97  
 webmestre 88

**contenu**  
 affichage structuré 7  
 gestion de ~ 18  
 indépendance de la présentation 12  
 syndication de ~ 407

**contexte**  
 définition 175  
 les pièges 207

**Convert** 98

**cookie** de correspondance 82

**courriel** *Voir e-mail*

**critère** 174, 204  
 {"chaine"} 215  
 {age\_redac} 209  
 {age\_relatif} 209  
 {age} 209  
 {branche} 204, 206  
 {doublons} 212  
 {exclus} 211  
 {id\_enfant} 206  
 {id\_parent} 205  
 {id\_rubrique} 179  
 {inverse} 210  
 {lang} 306  
 {par date} 210  
 {par hasard} 210  
 {par points} 342  
 {par titre} 179  
 {racine} 179, 205  
 {recherche} 342  
 {tout} 123, 240  
 {traduction} 336  
 balise dans un ~ 210  
 code SQL généré 240  
 combiner les critères 175  
 créer un nouveau ~ 367  
 dates 214  
 de classement 210  
 de date 209  
 de la syndication 215

de langue 215  
 de restriction 214  
 définitions PHP  
 inc-criteres.php3 62  
 documentation 204  
 écriture des critères 204  
 expression régulière 208  
 formats et types de documents 215  
 identifiants des objets SPIP 213  
 mots-clés 215  
 recherche 214  
 syntaxe 204  
 tableau des ~s usuels 213

**CSS** 25, 250  
 appliquer un style  
     à des balises HTML 263  
     à des éléments imbriqués 271  
     à un ensemble d'éléments 270  
 bogues Internet Explorer 282, 283  
 boîtes 277–282  
 création d'un fichier .css 286  
 feuilles de style de SPIP 227  
 fichiers ~ de la distribution SPIP 63, 255  
 formulaires 291  
 héritage des propriétés 270  
 liens hypertextes 288  
 positionnement des blocs 284  
 présentation 251  
 priorité d'application des styles 272  
 propriété 273  
     clear 283  
     display 284  
     float 282  
     margin 273, 278  
     padding 273, 278  
     position 284  
 ressources 63  
 sélecteur  
     par classe 269  
     par élément 267  
     par identifiant 268  
 styles générés par SPIP 288  
 syntaxe 267  
 unités 274

**D**  
 date de publication 90, 146, 219  
 antérieure 90  
 Deb 37

débugueur 175, 237–246  
 accès 237  
 afficher  
   le code d'une boucle 238  
   le code généré 241  
   le résultat de la boucle 239  
   une page 238  
 cas d'un formulaire 246  
 code produit par le compilateur 360  
**deny for all** 102, 118  
**DOCTYPE** 227, 293  
**document**  
   configuration 92  
   formats 93  
   insertion dans un article 290  
   joint à un article 141  
   limite de publication 141  
   porfolio 221  
**documentation SPIP** 21, 104, 107, 113, 166, 172, 184, 190, 204, 209, 216, 234, 302, 303, 323, 331, 342  
**droits sur Internet** 7  
**DTD (Document Type Definition)** 293  
**dump.xml** 108  
**dump.xml.gz** 108  
**dynamique**  
   créer un site ~ 2  
   page 166  
   site ~ vs site statique 11

**E**

**EasyPHP** 35, 37  
**égalité, critère** 207  
**e-mail**  
   automatique 95, 96, 383  
   fonction mail 95, 194, 383  
**encodage** 104  
**ergonomie** 301  
**espace privé** 19  
   agenda 157, 159  
   annonces 159  
   calendrier 159  
   configuration du site 87–102  
   définition 57  
   dernières nouveautés 160  
   exportation de calendriers 160  
   fichiers de l'interface 69  
   fichiers PHP 70  
   forum des administrateurs 158  
   forums internes 157

gestion des langues 102–107  
**iCal** 161  
**intervenants connectés** 132  
**liste de diffusion** 160  
**maintenance** 107–113  
**messagerie interne** 159  
**pense-bêtes** 159  
**prise en main** 83  
**sécurité** 118  
**suivi de l'activité éditoriale** 160  
**synchronisation** 161  
**étude de cas**  
   Agenda 332  
   articles 334  
     des sites syndiqués 314  
   besoins d'affichage 298  
   charte graphique 299  
   en-tête de page 309  
   envoyer un message à un auteur 340  
   forums 344  
   informations contextuelles 314  
   lettre d'information 345  
   menu de navigation 310  
   page d'accueil 308–322  
   page d'erreur 347  
   pagination de la liste des articles 329  
   pied de page 308  
   Publications 332  
   résultat d'une recherche 342  
   rubriques 328  
   secteurs 323  
   utilisation des mots-clés 317  
*Voir aussi* squelette : étude de cas  
**expression**  
   de comparaison 207  
   régulière 208  
**extension**  
   ajouter un champ à une table 362  
   créer un nouveau critère 367  
   créer une nouvelle balise 367  
   créer une nouvelle boucle 365

**F**

**feuille de style** 63, 251  
   adaptée au média de sortie 286  
   par défaut 227  
   spip\_style.php3 70  
   thématique 287  
*Voir aussi* CSS 63

---

fichier  
  bureautique 92  
  image 92  
  logo 125  
  multimédia 92  
fichier SPIP  
  /dist  
    404.html 60  
    404.php3 60  
    article.html 60  
    auteur.html 60  
    backend.html 60  
    backend-breves.html 60  
    distrib.html 60  
    forum.html 60  
    ical.html 60  
    login.html 60  
    mot.html 60  
    nouveautes.html 60  
    nouveautes.html. 97  
    plan.html 60  
    recherche.html 60  
    resume.html 60  
    rubrique.html 60  
    site.html 60  
    sommaire.html 60  
    sommaire-texte.html 60  
  backend.php3 61, 407  
  backend-breves.php3 61  
CSS  
  fichiers.css 63, 255  
  habillage.css 63, 256  
  impression.css 63  
  spip\_admin.css 63  
  spip\_style.css 63  
  spip\_style.php3 70  
  typographie.css 63, 257  
fichier de traduction 73  
fonctions PHP 61  
forme des URL du site public 62  
htaccess-html.txt 62  
htaccess-propres.txt 62  
inc\_balises.php3 62  
inc\_config.php3 70  
inc\_connect.php3 69, 70, 117, 350  
inc\_db\_mysql.php3 70  
inc\_extra.php3 70  
inc\_filtres.php3 355  
inc\_layer.php3 310  
  inc\_meta.php3 70  
  inc\_serialbase.php3 70  
  inc\_session.php3 350  
  inc\_version.php3 41, 70, 350, 351, 354  
  inc\_public.php3 61  
  inc\_boucles.php3 62  
  inc\_cache.php3 62  
  inc\_calcul.php3 61  
  inc\_criteres.php3 62  
  inc\_formulaires.php3 64  
  inc\_public.php3 62  
  inc\_public-global.php3 62  
  langue 104  
    personnel 106  
  mes\_fonctions.php3 62, 71, 235, 355  
  mes\_options.php3 71, 104, 350, 353  
  puce.gif 61  
  puce rtl.gif 61  
  sauvegarde systématique 50  
  spip\_loader.php3 43  
fil de syndication 9, 156  
filtrage d'un texte 119  
  désactiver 357  
filtre 169, 216–221  
  ?{oui,sinon} 220, 364  
  affdate 191, 218, 356  
  de dates 218  
  de test 220  
  de texte 217  
  documentation 216  
  écrire un filtre 216  
  extraire\_attribut 409  
  nom\_jour 191  
  pagination 329  
  personnalisé 356  
    sommaire pour les articles 356  
  reduire\_image 97, 220, 221, 332  
  sommaire\_ancre 357  
  sommaire\_article 357  
  supprimer\_numero 210, 325  
  sur les logos 220  
  syntaxe 216  
  texte\_backend 409  
  texte\_script 221  
  traduire\_nom\_langue 336  
  unique 219, 332  
Firefox 160  
fonction  
  in\_array 310

- 
- include 302
  - mail 95, 194, 383
  - pagination 330
  - personnaliser les squelettes 355
  - spip\_fetch\_array() 351
  - spip\_num\_rows() 352
  - spip\_query() 351
  - fonctions avancées
    - authentification 102
    - configuration 97–102
    - miniatures d’images 97
    - moteur de recherche 99
    - orthographe 101
    - prévisualisation 101
    - proxy 101
    - statistiques 100
    - suivi des révisions 100
    - travail collaboratif 100
  - format
    - documents 93
    - images 135
    - spip\_types\_documents 93
  - formulaire 28, 291
    - balises 192–196, 203
    - d’administration 230
    - d’inscription 195, 232
    - de connexion #LOGIN\_PUBLIC 351
    - de contact 370
    - de la distribution SPIP 292
    - de recherche 193, 229
    - envoyer un e-mail à l’auteur d’un article 194
    - inc-formulaires.php3 64
    - page de connexion à l’espace privé 196
    - personnalisation avec CSS 291
    - poster un message dans un forum 193
    - répertoire /formulaires 64
    - signature des pétitions 193
    - Spip lab’ 370
  - forum 8, 16, 235
    - associé à un article 136
    - des administrateurs 158
    - gestion par les rédacteurs 94
    - interne 87
    - modération 8, 94
    - mots-clés et ~ 91
    - options avancées 95
    - privé des administrateurs 97
    - pseudo 95
  - public, configuration 94
  - sujets sensibles 94
  - FTP
    - avec SPIP 44
    - et permissions 40
    - login et mot de passe 40
    - répertoire /ecrire/data 72
    - répertoire /ecrire/upload 74, 141
    - télécharger des documents 141
  - G**
    - gabarit 20, 285
    - galerie d’images 28
    - GD 98
    - gestion de contenu 18
    - GNU/Linux 36
  - H**
    - hébergement 39–44
      - bande passante 42
      - base de données 40, 45
      - espace d’~ 41
      - espace disque 41
      - espace plein 93
      - fonction mail 39
      - gratuit 42
      - hits 42
      - liste des hébergeurs SPIP 42
      - questions sur la sécurité 115
      - trafic autorisé 42
  - I**
    - Ical 97
    - icône
      - ~s de l’interface complète 84
      - associée au statut d’un intervenant 128
      - survol dans l’espace privé 84
    - identifiant
      - modifier ses ~s 132
      - règles de sécurité 117
    - image 142–145
      - configuration 97–98
      - format
        - documents joints 92
        - GIF 135
        - GIF animé 135
        - JPEG 135
        - PNG 135
      - insérer dans un article 144
      - miniatures 97–98

- 
- outil de retouche 13
  - portfolio des documents 221
  - répertoire /IMG 67, 145
  - taille des fichiers 93
  - télécharger sur le serveur 143
  - traitement d'images 97
  - ImageMagick 98
  - INCLUDE 236, 302
    - avantages 303
    - paramètre 302, 303
    - syntaxe 302
  - indépendance du contenu et de la présentation 12
  - indexation 77, 99
  - informations personnelles 131
    - administrateur 132
    - rédacteur 131
  - inscription
    - automatique 118
    - modération sur ~ 94
  - installation 45–49
    - automatique 43
    - base de données 45–48
    - changer de version SPIP 50
    - choix de la langue 45
    - en local 34–38
    - fichiers CSS 63
  - interactivité
    - configuration 94–97
    - e-mails automatiques 95
    - forum privé des administrateurs 97
    - forums publics 94
    - inscription des rédacteurs 95
  - interface
    - administrateur restreint 87
    - complète 82
    - édition du site 90
    - simplifiée vs complète 82, 83
  - internationalisation 403
  - intertitre 235, 288, 357
  - intervenant supprimé
    - icône 128
  - J**
  - JavaScript 119, 313
  - jeu de caractères 103
    - Voir aussi* charset
  - L**
  - langue
    - d'un rédacteur 102
    - des rubriques 326
    - fichier de ~ 104
    - forcer le critère de langue 307
    - gestion des langues 102–107
    - multilinguisme 104
    - pour l'installation 45
    - principale 102
    - traduction 104
  - LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)
    - authentification 50
  - lettre d'information 9, 381–391
    - abonnement 391
    - envoyer des messages 389
    - format 382
    - formulaire d'inscription 386
    - périodicité 382
    - SPIP-listes 383
    - squelettes des courriers 386
    - types de lettres 381
  - licence GPL 21, 383
  - lien hypertexte, mise en forme 288
  - Linux 36
  - liste à numéros 289
  - liste à puces 289
  - logiciel libre 21
  - login 29
  - logo 136
    - arton 145
    - boîte de dialogue 126
    - CSS 291
    - d'un article 135
    - d'une rubrique 126
    - rubon et ruboff 125
    - standard des rubriques 126
    - survol 135, 136
  - M**
  - Mac OS X 36, 37
  - mail, fonction 95
  - maintenance 107–113
    - sauvegarde de la base de données 107
  - memory\_limit 109, 112
  - menu
    - arborescent du site 310
    - de navigation général 228
    - des rubriques 229
    - étude de cas 310
    - stylé avec les CSS 276
  - messagerie interne 133, 157

meta 399–405  
 author 403  
 Content-Type 103, 104, 403  
 copyright 403  
 description 400  
 generator 404  
 identifier-URL 404  
 keywords 91, 401  
 pragma 405  
 reply-to 404  
 robots 404  
 text/html 403  
 migration 50–53  
 modèle de page 20  
 modération 8  
   a posteriori 136  
   a priori 136  
   notification 136  
   pas de forum 137  
   sur abonnement 137  
 mot-clé 402  
   associé à un article 148  
   configuration 90  
   gestion des ~s 130, 148  
 moteur de recherche  
   cahier des charges 8  
   configuration 99  
   documentation 342  
   fonctionnalités de SPIP 27  
   Google 394  
   HotBot 403  
   liens entrants issus des ~s externes 378  
 MS-Windows 35, 37  
 multilinguisme  
   cahier des charges 4  
   configuration 104  
   documentation 303  
   fonctionnalités de SPIP 27  
   site multilingue 303–308  
 multimédia 13, 92  
 MySQL  
   access denied 48  
   activation 39  
   connexion  
     chez un hébergeur 40  
     pour l'installation 45  
   documentation 37  
   histoire 35  
   installation 37

mise à jour de la structure 51  
 version requise 39  
*Voir aussi* base de données

**N**

navigateur  
   en mode texte 74  
   Firefox 160  
   Internet Explorer 282, 283  
   limitations 284  
 NetPBM 98  
 newsletter *Voir* lettre d'information  
 nom du site 88  
 note de bas de page 290  
 nouveautés 97  
 Nuke 21

**O**

obligations légales  
   du webmestre 88  
   liées à la publication sur Internet 7  
 opérateur  
   IN 208  
   logique 207  
 organisation de la publication 24  
 orthographe 101  
 outil  
   AWStats 379  
   éditeur de textes 226  
   retouche audio 13  
   retouche d'image 13  
   validation HTML 294  
   Webalizer 379

**P**

permission 41  
   impossibilité de modifier les ~s 44  
   réglage des ~ sur les répertoires 43  
 pertinence d'un index 99  
 pétition  
   configuration d'une ~ 137  
   signature des ~s 138  
 PHP 35  
   documentation 37  
   histoire 40  
   installation 37  
   PHP 3 vs PHP 4 40  
   PHP/FI 40  
   phpMyAdmin 35  
   Rasmus Lerdorf 40

- 
- sécurité 119
  - version et fonctionnalités requises 39
  - Zend 40
  - phpinfo 36, 107, 112, 383
  - phpMyAdmin 75
  - PhpNuke 19
  - plug-in 57
  - police
    - formatage 273
    - type de ~ 266
  - portfolio de documents 221
  - PostNuke 19
  - prévisualisation 97, 101
  - projet
    - besoins fonctionnels 6
    - cahier des charges technique 11
    - équipes 5
    - les étapes 2
    - plan du site 4
  - proxy 101
  - publication collaborative 24
  - puces 61
  - Q**
    - qualificateur d'une balise 181
  - R**
    - raccourci typographique 134, 288
    - racine
      - de l'arborescence des rubriques 57
      - du site 57
      - fichiers CSS 63
      - fichiers PHP 62
    - recalcu d'une page 234, 235
    - réécriture d'URL 12, 405
      - Apache 406
    - rédacteur
      - icône 128
      - inscription 95, 118
      - modifier son login 132
      - rôle 82, 87
    - référencement
      - cahier des charges 12
      - ce qui est significatif 399
      - disposer de nombreux liens externes 406
      - exporter son contenu 409
      - indexation des pages 395
      - intégrer le contenu d'autres sites 411
      - meta 399–405
      - mettre les mots importants en avant 397
    - mots-clés 91, 394, 401
    - pages indexées 413
    - points clés 395
    - popularité des pages 396
    - réécriture d'URL 405
    - robots.txt 413
    - rubriques 397
    - titre de la page 398
    - utiliser la syndication 407
    - responsabilité éditoriale 134
    - responsable du site 72
    - restaurer la base de données 112
    - restriction, critères 211
    - robots 413
    - robots.txt 413
      - Disallow 413
      - User-agent 413
    - rôle
      - administrateur 130
      - restreint 127, 131
    - rédacteur 128
    - visiteur 127
    - RPM 37
    - RSS
      - définition 156
      - description 408
      - générer un fichier dans SPIP 407
      - lecture des fils d'informations avec Firefox 160
      - syndication 28, 155
    - rubrique
      - affichage 123
      - ajouter un logo 126
      - arborescence 122
      - créer une ~ 123
      - définition 59
      - exemple de boucle 173
      - logo 125
      - logo standard 126
      - menu 124, 310, 313
      - numérotation 124
      - ordre préfini 124
      - organiser l'arborescence 122
      - secteurs 123
      - sites syndiqués 411
      - sous-rubrique 122
    - S**
      - sauvegarde 51, 107
      - exporter 112

- 
- fractionnée 112
  - intégrée 107
  - manuelle 110
  - SQL 109
  - secteur 59
  - sécurité 29, 115–119
    - accès aux répertoires de Spip 118
    - Apache 118
    - base de données 117
    - bonnes pratiques 116
    - compte d'hébergement 117
    - d'un site
      - dédié 115
      - hébergé 115
      - SPIP 116
    - droits d'accès 117
    - espace privé 118
    - facteur humain 116, 118
    - fichiers .htaccess 57, 102, 118
    - filtrage des scripts 119
    - FTP 117
    - identifiant et mot de passe 49, 118
      - changer 117
    - identification des administrateurs 23
    - inc\_connect.php3 117
    - index.html pour protéger un répertoire 118
    - JavaScript 119
    - politique de ~ 116
    - sauvegardes personnelles 115
    - scripts PHP 119
    - trois axes 115
    - URL 119
  - sensibilité des données 114
  - site public
    - définition SPIP 57
    - interface graphique 20
  - site référencé
    - proposer un ~ 127
    - statuts 153
  - site syndiqué
    - à la poubelle 153
    - bloquer ce lien 156
    - fils d'infos 155
    - proposé 153
    - proposer un ~ 152
    - publié 153
    - référencement
      - automatique 154
      - manuel 154
  - RSS 155
  - statuts 153
  - syndication 155
  - SPIP**
    - base de données 75
    - bonnes adresses 30
    - code PHP 61
    - devel 38
    - DISTRIB 38
    - documentation 21, 104, 107, 113, 166, 172, 184, 190, 204, 209, 216, 234, 302, 303, 323, 331, 342
    - histoire 22
    - installation 34–38, 44, 45–49
    - migration des versions 50–53
    - organisation et fonctionnalités 24
    - principaux objets 59
    - répertoires 43, 58
    - téléchargement 38
  - SPIP 1.8**
    - agenda/calendrier 159
    - authentification par un LDAP 50
    - balises
      - #SELF et #ENV 197
      - #SPIP\_CRON 237
      - comme paramètre d'un filtre 216
      - dans un critère 210
      - dans une comparaison 208
      - imbriquées 192
      - sans ambiguïté 181
    - base de données 75
    - code optionnel avancé dans une boucle 177
    - compilateur de squelettes 358
    - doublons nommés 212
    - fichiers de traduction 104, 106
    - filtres
      - formatage de la date 219
      - pour les logos 220
      - unique 219
    - migration vers ~ 52
    - opérateur IN 208
    - prévisualisation 101
    - répertoire /formulaire 64
    - répertoires
      - /dist 59
      - /formulaire 192
      - de recherche des squelettes 236
      - organisation des ~ 56
    - suivi des révisions 100
    - système d'aide 72

- 
- taille du cache 41
  - traductions d'un article 150
  - vérification orthographique 101
  - Spip lab' 135, 370
  - spip\_xxx (table) 77
    - Voir aussi* base de données
  - Spip-contrib 27, 28, 30, 37, 42, 52, 57, 91, 212, 253, 294, 307, 310, 330, 356, 367, 386, 405, 408
  - SPIP-listes 383
  - SQL 169, 240, 245
  - squelette 27, 169–172, 227–236, 302–347
    - avec une CSS associée 293
    - backend.html 409
    - calcul
      - fichiers PHP de ~ 62
      - inc-calcul.php3 62
      - inc-calcul-outils.php3 62
    - comment se lancer 226
    - de la distribution SPIP 60
    - définir le nom 226
    - définition 58
    - DOCTYPE 227
    - documentation 166
    - du fichier RSS 409
    - étude de cas
      - 404.html 347
      - article.html 334
      - auteur.html 340
      - entete.html 309
      - forum.html 344
      - menutot.html 310
      - newsletters.html 345
      - recherche.html 342
      - rubrique.html 328
      - secteur.html 323
      - sommaire.html 308
    - exemple de ~
      - avec un contexte 171
      - simple 170
    - feuilles de style par défaut 227
    - fichier HTML 226
    - fichier PHP 226, 234
    - fournir une date 389
    - inclure d'autres squelettes 302
    - insérer du code PHP 119, 311, 325
    - lié à un contexte 236
    - menu
      - de navigation général 228
      - des rubriques 229
    - menutot.html 310
    - modifier une adresse e-mail 352
    - page d'accueil par défaut 227–233, 257
    - par défaut 226
    - paramétrier
      - le fichier PHP 234
      - les répertoires 236
    - regrouper dans un dossier 236
    - répertoires
      - /dist 60
      - /squelettes 236
      - de recherche 236
    - sommaire.html 227–233
      - articles récents 233
      - articles syndiqués 231
      - dernières brèves 231
      - deux derniers articles parus 230
      - formulaire d'administration 230
      - formulaire d'inscription 232
      - formulaire de recherche 229
    - standard 13, 250
    - statistiques 12, 29
      - activité d'un site 371
      - afficher sur le site public 376
      - analyse des fichiers logs 379
      - configuration 100
      - de fréquentation 371
      - liens entrants 378
      - mesure d'audience 379
      - visites 372
        - nombre de ~ 375
        - origine des ~ 377
    - statut
      - d'un article 153
      - d'un auteur 78
      - d'un intervenant 128
      - d'un site 153
      - d'une brève 153
      - spip\_auteurs 78
      - utilisateur 78
    - style SPIP
      - généré dans le texte 288
      - raccourcis typographiques 134
      - suivi de l'activité éditoriale 96
      - suivi des révisions 100
      - Sunbird 161
      - sur abonnement, modération 137
      - survol
        - logo différent 135

syndication 9, 28, 61, 155, 228  
 annuaire de sites web 91  
 configuration 91  
 dans les rubriques 411  
 de contenu 407  
 derniers articles publiés 407  
 fils de ~ 9  
   formats 156  
 gestion des sites syndiqués 130  
 personnalisation du fil d'information 409  
 plusieurs fils 409  
 référencement et ~ 407  
 RSS 407  
*Voir aussi* backend  
 XML 160

**T**

tableau 191, 289  
 taille des pages 136  
 téléchargement 38  
   répertoire /ecrire/upload 74  
 template 20  
 text/html 103  
 Tidy 294  
 time-out 109  
 traduction  
   chaîne de ~ 228  
   d'un article 150  
   fichiers de ~ 73, 104  
 travail collaboratif 10, 100  
 tri 210  
   du plus récent au plus ancien 210  
   forcer un ordre de tri 210  
   numéroter les titres. 210  
   ordre aléatoire 210  
   par date de création 210  
   par date de publication 210  
   par num titre 210  
   par titre de l'article 210  
 type de boucle 179, 190

**U**

URL  
 inc-urls-html.php3 62  
 inc-urls-propres.php3 62  
 inc-urls-standard.php3 62  
 personnaliser 12  
*Voir aussi* réécriture d'URL  
 UTF-8 403

**V**

validation  
   des pages HTML 294  
   outil en ligne 294  
 variable 350  
   \$auteur\_session 350  
   \$auto\_compress 104, 354  
   \$compresser\_cache 41  
   \$cookie\_path 354  
   \$cookie\_prefix 354  
   \$delais 113, 234, 235, 303, 314  
   \$espace\_logos 235  
   \$fond 226, 234, 235  
   \$GLOBALS 105, 107, 235, 236, 385  
   \$quota\_cache 41  
   \$table\_prefix 354  
   \$type\_urls 354  
   calculée 167  
   de configuration 167, 190  
   de fonctionnement 351  
   de personnalisation d'un squelette 235  
   description de la base de données 361  
 vignette 97  
 visiteur 127  
   enregistré 95  
     icône 128  
     inscription 128

**W**

Webalizer 379  
 weblog 17  
 webmestre  
   adresse e-mail 88  
   aide indispensable 26  
   compétences conseillées sur un site dédié 115  
   obligations légales 88  
 wiki 16  
 workflow 25

**X**

XHTML 255, 294  
 XML  
   fils d'informations 155  
   standard RSS 408  
   syndication 160

**Z**

Zope 19