

# Desarrollo Ágil

Miguel Ángel García Martínez

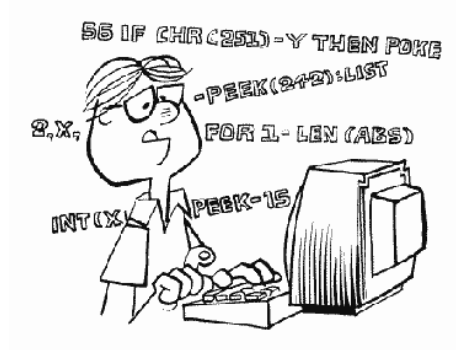
1 de abril de 2011

# Contenido

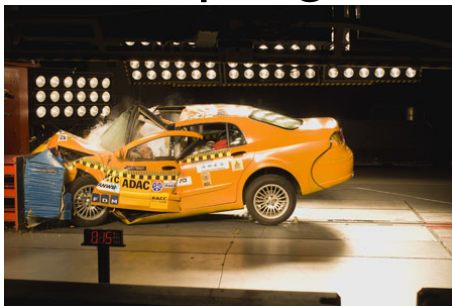
## ¿Cuántos trabajáis?



## ¿Sabéis programar?

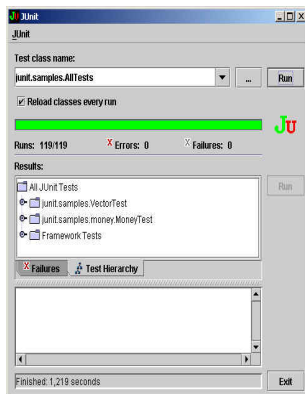


## ¿Escribís pruebas para vuestros programas?



¿Sabéis en qué se  
diferencia un **Mock** de un  
**Stub**?

## ¿Utilizáis JUnit?





¿Conocéis la  
técnica  
Pomodoro?



## ¿Y qué es Scrum?



# Outline

# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- Aceptar los requisitos.
- Planificación de tiempos.
- Desarrollar la aplicación.
- Probar que todo funciona.
- Documentar lo que se ha hecho.
- Entregar al cliente.

# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- **Aceptar** los requisitos.
- Planificación de tiempos.
- Desarrollar la aplicación.
- Probar que todo funciona.
- Documentar lo que se ha hecho.
- Entregar al cliente.

# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- **Aceptar** los requisitos.
- **Planificación** de tiempos.
- Desarrollar la aplicación.
- Probar que todo funciona.
- Documentar lo que se ha hecho.
- Entregar al cliente.

# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- **Aceptar** los requisitos.
- **Planificación** de tiempos.
- **Desarrollar** la aplicación.
- Probar que todo funciona.
- Documentar lo que se ha hecho.
- Entregar al cliente.

# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- **Aceptar** los requisitos.
- **Planificación** de tiempos.
- **Desarrollar** la aplicación.
- **Probar** que todo funciona.
- Documentar lo que se ha hecho.
- Entregar al cliente.

# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- **Aceptar** los requisitos.
- **Planificación** de tiempos.
- **Desarrollar** la aplicación.
- **Probar** que todo funciona.
- **Documentar** lo que se ha hecho.
- **Entregar** al cliente.



# Programación tradicional

Lo que siempre nos han enseñado

- Especificar **los requisitos**.
- **Aceptar** los requisitos.
- **Planificación** de tiempos.
- **Desarrollar** la aplicación.
- **Probar** que todo funciona.
- **Documentar** lo que se ha hecho.
- **Entregar** al cliente.

# Programación tradicional

Lo que realmente querían decir

- Hacer la carta a **los Reyes Magos**.
- **Dividir** el tiempo que digan los programadores entre 10.
- Dejar que los programadores **se diviertan**.
- **Fustigar** a los programadores por no tenerlo a tiempo.
- **Transmitir** a los programadores las quejas del cliente.

# Programación tradicional

Lo que realmente querían decir

- Hacer la carta a **los Reyes Magos**.
- **Dividir** el tiempo que digan los programadores entre 10.
- Dejar que los programadores **se diviertan**.
- **Fustigar** a los programadores por no tenerlo a tiempo.
- **Transmitir** a los programadores las quejas del cliente.

# Programación tradicional

Lo que realmente querían decir

- Hacer la carta a **los Reyes Magos**.
- **Dividir** el tiempo que digan los programadores entre 10.
- Dejar que los programadores **se diviertan**.
- **Fustigar** a los programadores por no tenerlo a tiempo.
- **Transmitir** a los programadores las quejas del cliente.

# Programación tradicional

Lo que realmente querían decir

- Hacer la carta a **los Reyes Magos**.
- **Dividir** el tiempo que digan los programadores entre 10.
- Dejar que los programadores **se diviertan**.
- **Fustigar** a los programadores por no tenerlo a tiempo.
- **Transmitir** a los programadores las quejas del cliente.

# Programación tradicional

Lo que realmente querían decir

- Hacer la carta a **los Reyes Magos**.
- **Dividir** el tiempo que digan los programadores entre 10.
- Dejar que los programadores **se diviertan**.
- **Fustigar** a los programadores por no tenerlo a tiempo.
- **Transmitir** a los programadores las quejas del cliente.

# Programación tradicional

## Causas

- Carta de los Reyes Magos != Requisitos del cliente.
- El jefe no es programador.
- Pruebas escasas o inexistentes.
- Dificultad para probar.
- Ausencia de documentación.
- Tarde y mal.

# Programación tradicional

## Causas

- Carta de los Reyes Magos != Requisitos del cliente.
- El jefe no es programador.
- Pruebas escasas o inexistentes.
- Dificultad para probar.
- Ausencia de documentación.
- Tarde y mal.



# Programación tradicional

## Causas

- Carta de los Reyes Magos != Requisitos del cliente.
- El jefe no es programador.
- Pruebas escasas o inexistentes.
- Dificultad para probar.
- Ausencia de documentación.
- Tarde y mal.

# Programación tradicional

## Causas

- Carta de los Reyes Magos != Requisitos del cliente.
- El jefe no es programador.
- Pruebas escasas o inexistentes.
- Dificultad para probar.
- Ausencia de documentación.
- Tarde y mal.

# Programación tradicional

## Causas

- Carta de los Reyes Magos != Requisitos del cliente.
- El jefe no es programador.
- Pruebas escasas o inexistentes.
- Dificultad para probar.
- Ausencia de documentación.
- Tarde y mal.

# Programación tradicional

## Causas

- Carta de los Reyes Magos != Requisitos del cliente.
- El jefe no es programador.
- Pruebas escasas o inexistentes.
- Dificultad para probar.
- Ausencia de documentación.
- Tarde y mal.

# Programación tradicional

## Resultados

- Jefes **cabreados**.
- Clientes **descontentos**.
- Programadores **desmotivados**.



# Rompiendo la baraja

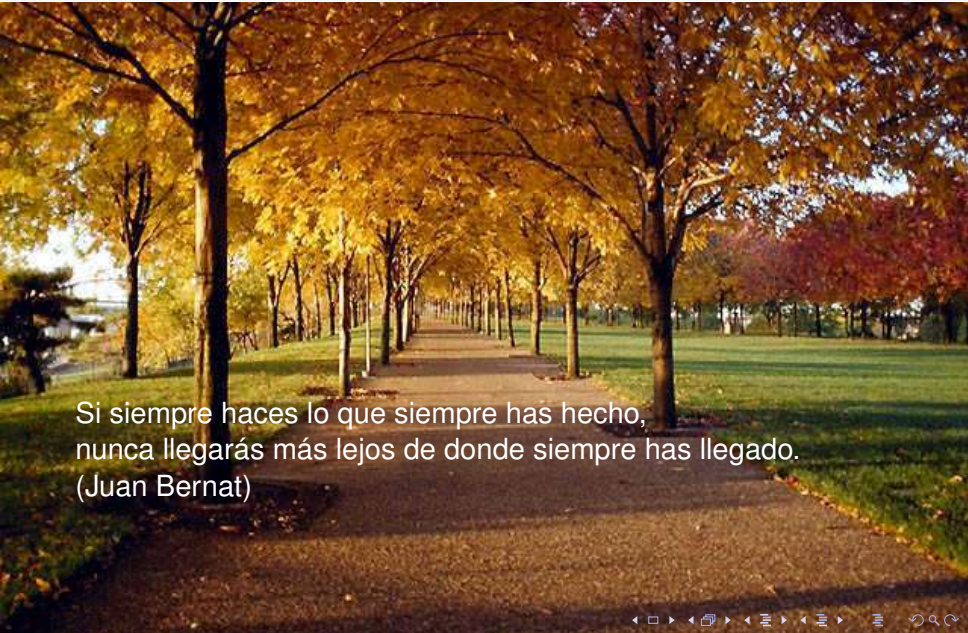
Robert C. Martin dice:

“Estamos **hartos** de escribir **mierda**.”

(“We are tired of writing crap”)



# Rompiendo la baraja

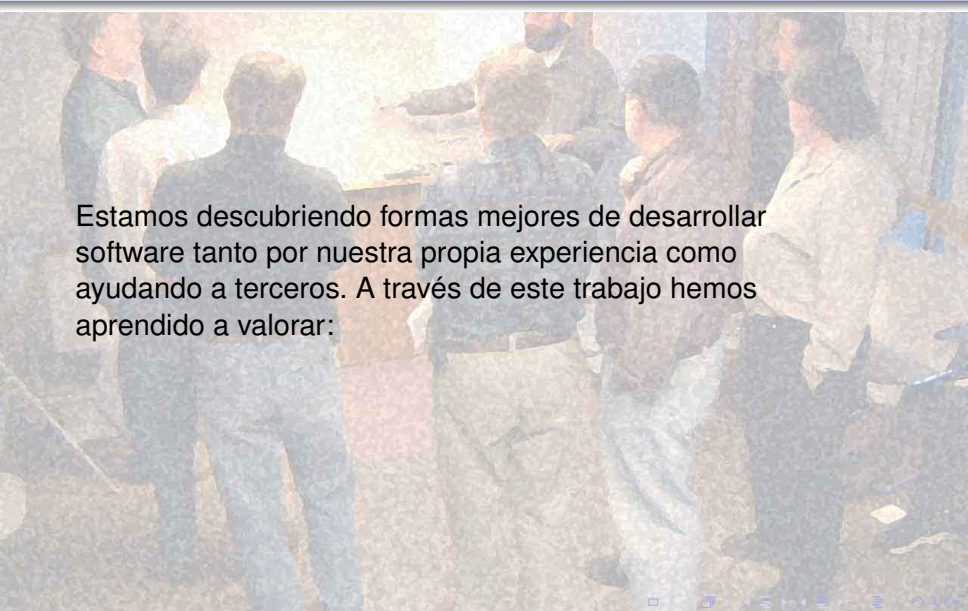


Si siempre haces lo que siempre has hecho,  
nunca llegarás más lejos de donde siempre has llegado.  
(Juan Bernat)



# Agile Manifest

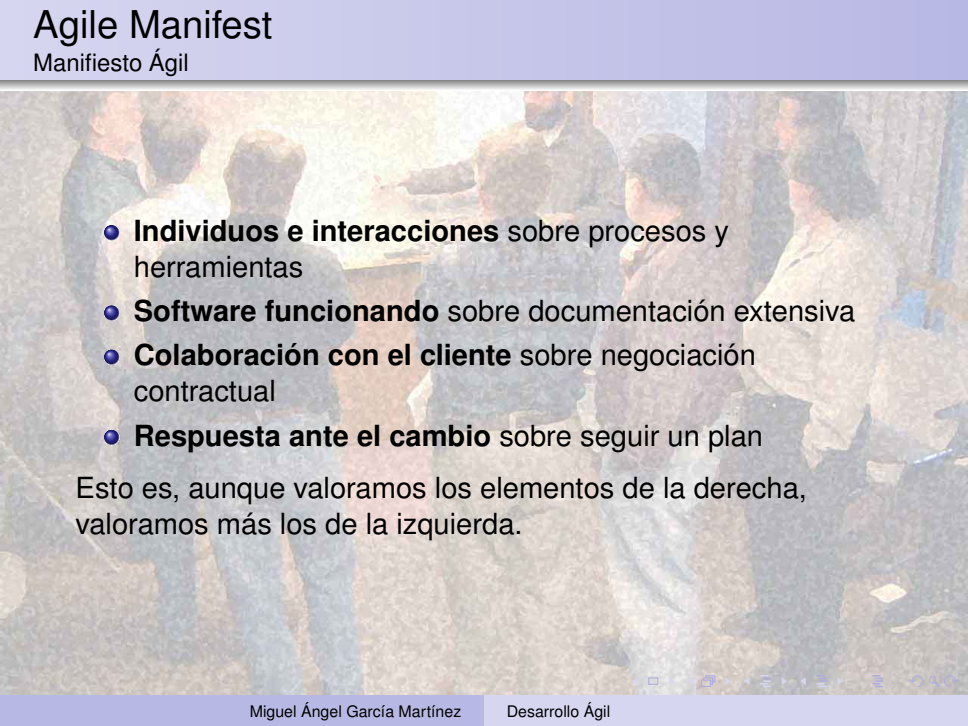
## Manifiesto Ágil

A group of people in a meeting room, seen from behind, looking at a whiteboard. The scene is slightly blurred, suggesting a candid moment in a collaborative work environment. The text is overlaid on the left side of the image.

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

# Agile Manifest

## Manifiesto Ágil

- 
- **Individuos e interacciones** sobre procesos y herramientas
  - **Software funcionando** sobre documentación extensiva
  - **Colaboración con el cliente** sobre negociación contractual
  - **Respuesta ante el cambio** sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

# Agile Manifest

Manifiesto Ágil



Kent Beck  
Mike Beedle  
Arie van Bennekum  
Alistair Cockburn  
Ward Cunningham  
Martin Fowler

James Grenning  
Jim Highsmith  
Andrew Hunt  
Ron Jeffries  
Jon Kern  
Brian Marick

Robert C. Martin  
Steve Mellor  
Ken Schwaber  
Jeff Sutherland  
Dave Thomas

# Agile Manifest

## Individuos e Interacción vs Procesos y Herramientas



- Manejar herramientas requiere conocimientos.
- Un buen proceso/herramienta no sirve si los individuos no lo usan, no saben usarlo o no quieren usarlo.

# Agile Manifest

## Individuos e Interacción vs Procesos y Herramientas



- Manejar herramientas requiere conocimientos.
- Un buen proceso/herramienta no sirve si los individuos no lo usan, no saben usarlo o no quieren usarlo.

# Agile Manifest

Software que Funciona vs Documentación Exhaustiva



- **Prototipado.**
- Documentación como barricada entre departamentos.
- En ocasiones, la documentación es necesaria (temas legales, información histórica, etc.)

# Agile Manifest

Software que Funciona vs Documentación Exhaustiva



- Prototipado.
- Documentación como barricada entre departamentos.
- En ocasiones, la documentación es necesaria (temas legales, información histórica, etc.)

# Agile Manifest

Software que Funciona vs Documentación Exhaustiva



- Prototipado.
- Documentación como barricada entre departamentos.
- En ocasiones, la documentación es necesaria (temas legales, información histórica, etc.)



# Agile Manifest

## Colaboración con el Cliente vs Negociación Contractual

- A menudo, el cliente no sabe lo que quiere o no sabe explicarlo.
- Habrá información sobreentendida.
- Los requisitos cambian.



# Agile Manifest

## Colaboración con el Cliente vs Negociación Contractual

- A menudo, el cliente no sabe lo que quiere o no sabe explicarlo.
- Habrá información sobreentendida.
- Los requisitos cambian.



# Agile Manifest

## Colaboración con el Cliente vs Negociación Contractual

- A menudo, el cliente no sabe lo que quiere o no sabe explicarlo.
- Habrá información sobreentendida.
- Los requisitos cambian.



# Agile Manifest

## Respuesta al Cambio vs Seguir el Plan

- El modelo ágil surge de entornos inestables y cambiantes.
- Se prefiere adaptación frente a previsión.



# Agile Manifest

## Respuesta al Cambio vs Seguir el Plan

- El modelo ágil surge de entornos inestables y cambiantes.
- Se prefiere adaptación frente a previsión.



No nos equivoquemos:  
¡¡ Lo realmente importante es  
**la satisfacción del cliente !!**

# Agile Manifest

Con un cliente satisfecho:



- El jefe estará **contento**.
- El cliente estará **contento**.
- Los desarrolladores se sentirán **realizados**.

# Artesanía de software

Carlos Blé

El verdadero ideal de la artesanía del software es el de ser más profesionales, hacer mejor el trabajo, ponerle toda la atención posible y mejorar constantemente.







# Scrum, Kanban, Scrumban

Qué son

- Son marcos de trabajo (*frameworks*).
- 4 tonterías que funcionan.
- Evitan la mentira.

# Scrum, Kanban, Scrumban

Scrum en 6 palabras

- División en **Sprints**.
- Reunión de **planificación** de Sprint.
- **Scrum** diario.
- Reunión de **seguimiento** de Sprint opcional.
- Reunión de **evaluación** de Sprint.
- **Panel**: Pendiente, Asignado, Terminado. Burndown.

# Scrum, Kanban, Scrumban

## Scrum en 6 palabras

- División en **Sprints**.
- Reunión de **planificación** de Sprint.
- **Scrum** diario.
- Reunión de **seguimiento** de Sprint opcional.
- Reunión de **evaluación** de Sprint.
- **Panel**: Pendiente, Asignado, Terminado. Burndown.

# Scrum, Kanban, Scrumban

Scrum en 6 palabras

- División en **Sprints**.
- Reunión de **planificación** de Sprint.
- **Scrum** diario.
- Reunión de **seguimiento** de Sprint opcional.
- Reunión de **evaluación** de Sprint.
- **Panel**: Pendiente, Asignado, Terminado. Burndown.

# Scrum, Kanban, Scrumban

## Scrum en 6 palabras

- División en **Sprints**.
- Reunión de **planificación** de Sprint.
- **Scrum** diario.
- Reunión de **seguimiento** de Sprint opcional.
- Reunión de **evaluación** de Sprint.
- **Panel**: Pendiente, Asignado, Terminado. Burndown.

# Scrum, Kanban, Scrumban

## Scrum en 6 palabras

- División en **Sprints**.
- Reunión de **planificación** de Sprint.
- **Scrum** diario.
- Reunión de **seguimiento** de Sprint opcional.
- Reunión de **evaluación** de Sprint.
- **Panel**: Pendiente, Asignado, Terminado. Burndown.

# Scrum, Kanban, Scrumban

## Scrum en 6 palabras

- División en **Sprints**.
- Reunión de **planificación** de Sprint.
- **Scrum** diario.
- Reunión de **seguimiento** de Sprint opcional.
- Reunión de **evaluación** de Sprint.
- **Panel**: Pendiente, Asignado, Terminado. Burndown.



# Scrum, Kanban, Scrumban

## Test Driven Development

(Foto realizada por Luismi Caballé. ¡Gracias!)



# Scrum, Kanban, Scrumban

## Aplicaciones: Kunagi

Kunagi | duke (P.O.T) | Example Project #2010-06-09 08:29:16 | Support/Feedback | Undo | Change Project | Logout

Dashboard  
Sprint  
Whiteboard  
Sprint Backlog  
Product  
Project  
Collaboration  
Personal Preferences

Free Tasks (9 hours to do) | Claimed Tasks (3 hours to do, 1 hour done) | Completed Tasks (2 hours done)

sto8 | Unsurpassed Concept 30% completed, 7 hrs left | tsk7 | Make Sure All Others Are Inferior | tsk1 | Create Concept duke

sto3 | Amazing Product Backlog 33% completed, 2 hrs left | homer | tsk9 | Intelligent Design of Storys | tsk2 | Deletion of Storys homer | tsk3 | Creation of Storys homer

sto5 | Functional Quality Backlog 0% completed, 2 hrs left | tsk5 | Marry Storys and Qualitys | tsk6 | Copy And Paste Product Backlog

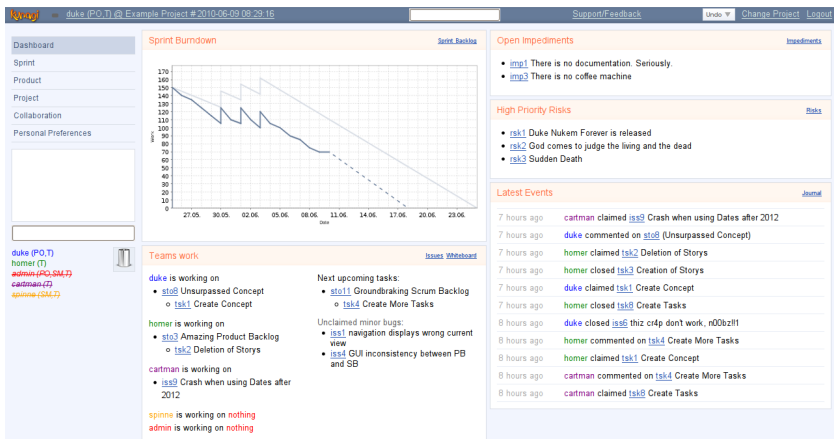
sto11 | Groundbraking Scrum Backlog 50% completed, 1 hrs left | tsk4 | Create More Tasks | tsk8 | Create Tasks homer

duke (P.O.T)  
homer (T)  
admin (P.O., SM, T)  
cardinal (T)  
spinne (SM, T)



# Scrum, Kanban, Scrumban

## Aplicaciones: Kunagi



# Scrum, Kanban, Scrumban

## Aplicaciones: Agilefant

The screenshot shows the Agilefant web application interface. The top navigation bar includes links for 'Daily Work', 'Backlogs', 'Dev Portfolio', 'Timesheets', and 'Administration'. The left sidebar shows a tree view of projects and sprints, with 'Spider GTI' selected. The main content area displays the details for the 'Spider GTI' project, including its status (OK), project type (Software development), planned project size, timeframe (19.5.2008 - 19.9.2008), and assignees (AT, Pasi, Reko). Below this, there is a section for 'Themes' and 'Attach theme', followed by a table of 'Iteration themes'. At the bottom, there is a table of 'Iterations' with columns for Name, Items, Effort left, Original estimate, Start date, End date, and Actions.

**Agilefant**

Reko Jokelainen [logout](#)

[Create new](#)

**Agilefant**

- Enzo 1.0
- Enzo 1.1
- Enzo 1.2
- Maranello
  - Support
  - Maranello Architecture
  - Maranello QA
  - Maranello GTI
- Spider
  - Spider GTI**
    - Wishlist
      - Sprint 1
      - Sprint 2
      - Sprint 3
      - Sprint 4
      - Sprint 5
      - Sprint 6
      - Sprint 7: Release
    - Testanessa
      - Testanessa GTI
      - California
      - California GTI
    - Recycle bin
  - ATMAN
  - ESPA
  - Sakalaset
  - Subert / SPRG
  - OMAPPI

[Daily Work](#) [Backlogs](#) [Dev Portfolio](#) [Timesheets](#) [Administration](#)

[Agilefant](#) [Spider GTI](#)

**Spider GTI**

[Details](#) [Edit](#)

**Status** OK

**Project type** Software development

**Planned project size** -

**Timeframe** 19.5.2008 - 19.9.2008

**Assignees** AT, Pasi, Reko

**BUSINESS GOAL**

[Log effort](#)

**Themes** [Attach theme](#)

**Iteration themes**

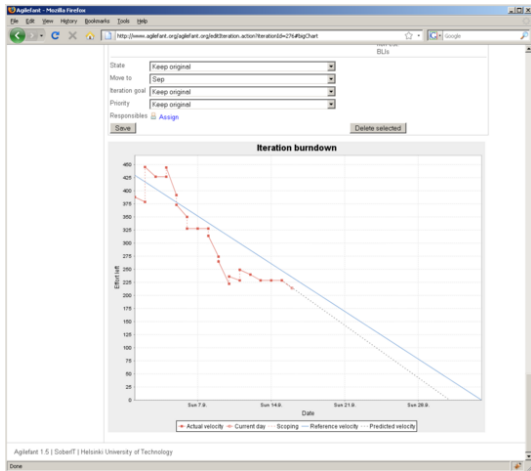
Name	Planned spending	Iteration
UI	72h (80.0%)	Sprint 6
Road	36h (30.0%)	Sprint 6
Bug*	12h (10.0%)	Sprint 6
Tune	6h (5.0%)	Sprint 6
Bug*	19h (95.0%)	Sprint 7: Release

**Iterations** [Create new](#)

Name	Items	Effort left	Original estimate	Start date	End date	Actions
Wishlist	21	2 non-est. EUs	94h 30min + 3 non-est. EUs	2008-05-23	2008-06-20	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 1	13	0h	36h 30min	2008-06-18	2008-06-27	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 2	9	0h	69h	2008-06-30	2008-07-09	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 3	13	0h	91h 35min	2008-07-10	2008-07-18	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 4	11	0h	45h + 2 non-est. EUs	2008-07-18	2008-07-25	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 5	7	0h	85h 30min	2008-08-11	2008-08-20	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 6	21	0h	112h + 3 non-est. EUs	2008-08-21	2008-08-29	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>
Sprint 7: Release	7	0h	4h 30min	2008-09-08	2008-09-19	<a href="#">edit</a> <a href="#">delete</a>

# Scrum, Kanban, Scrumban

Aplicaciones: Agilefant



# Pomodoro

Agilefant



- 25 minutos de máxima concentración.
- 5 minutos descanso.
- 2 listas.
- Marcas.

# Pomodoro

Agilefant



- 25 minutos de máxima concentración.
- 5 minutos descanso.
- 2 listas.
- Marcas.

# Pomodoro

Agilefant



- 25 minutos de máxima concentración.
- 5 minutos descanso.
- 2 listas.
- Marcas.



# Pomodoro

Agilefant



- 25 minutos de máxima concentración.
- 5 minutos descanso.
- 2 listas.
- Marcas.



# Sistemas de control de versiones

Para todos los gustos

- CVS
- Subversion
- Bazaar
- Mercurial
- Git

### Subversion

- Crear repo: `$ svnadmin create`
- Descargar: `$ svn checkout`
- Añadir: `$ svn add`
- Actualizar: `$ svn update`
- Subir: `$ svn commit`

### Mercurial

- Crear repo: `$ hg init`
- Descargar: `$ hg clone`
- Añadir: `$ hg add`
- Actualizar: `$ hg update`
- Subir: `$ hg commit`

### Git

- Crear repo: `$ git init`
- Descargar: `$ git clone`
- Añadir: `$ git add`
- Actualizar: `$ git update`
- Subir: `$ git commit`

### Bazaar

- Crear repo: `$ bazaar init`
- Descargar: `$ bazaar branch`
- Añadir: `$ bazaar add`
- Actualizar: `$ bazaar merge`
- Subir: `$ bazaar commit`

# Sistemas de control de versiones

¡¡Gratis!!

- <https://github.com> (Git)
- <https://bitbucket.org> (Mercurial)
- <http://code.google.com/hosting> (SVN/Mercurial)
- <http://alioth.debian.org> (todos; Debian)
- <http://savannah.gnu.org> (todos)
- <http://gna.org> (todos)



# Sistemas de control de versiones

¡¡Gratis!!

- <https://github.com> (Git)
- <https://bitbucket.org> (Mercurial)
- <http://code.google.com/hosting> (SVN/Mercurial)
- <http://alioth.debian.org> (todos; Debian)
- <http://savannah.gnu.org> (todos)
- <http://gna.org> (todos)

# Sistemas de control de versiones

¡¡Gratis!!

- <https://github.com> (Git)
- <https://bitbucket.org> (Mercurial)
- <http://code.google.com/hosting> (SVN/Mercurial)
- <http://alioth.debian.org> (todos; Debian)
- <http://savannah.gnu.org> (todos)
- <http://gna.org> (todos)

# Sistemas de control de versiones

¡¡Gratis!!

- <https://github.com> (Git)
- <https://bitbucket.org> (Mercurial)
- <http://code.google.com/hosting> (SVN/Mercurial)
- <http://alioth.debian.org> (todos; Debian)
- <http://savannah.gnu.org> (todos)
- <http://gna.org> (todos)

# Sistemas de control de versiones

¡¡Gratis!!

- <https://github.com> (Git)
- <https://bitbucket.org> (Mercurial)
- <http://code.google.com/hosting> (SVN/Mercurial)
- <http://alioth.debian.org> (todos; Debian)
- <http://savannah.gnu.org> (todos)
- <http://gna.org> (todos)

# Sistemas de control de versiones

¡¡Gratis!!

- <https://github.com> (Git)
- <https://bitbucket.org> (Mercurial)
- <http://code.google.com/hosting> (SVN/Mercurial)
- <http://alioth.debian.org> (todos; Debian)
- <http://savannah.gnu.org> (todos)
- <http://gna.org> (todos)

# Integración continua

## Concepto

- Propuesta por Martin Fowler.
- Consiste en hacer integraciones automáticas continuamente.
- Permite detectar problemas mucho antes.

# Integración continua

## Concepto

- Propuesta por Martin Fowler.
- Consiste en hacer integraciones automáticas continuamente.
- Permite detectar problemas mucho antes.

# Integración continua

## Concepto

- Propuesta por Martin Fowler.
- Consiste en hacer integraciones automáticas continuamente.
- Permite detectar problemas mucho antes.



Cada cierto tiempo:

- Se descargan los fuentes de un gestor de versiones.
- Se compila.
- Se ejecutan los tests.
- Se crean informes.

Cada cierto tiempo:

- Se descargan los fuentes de un gestor de versiones.
- Se compila.
- Se ejecutan los tests.
- Se crean informes.

Cada cierto tiempo:

- Se descargan los fuentes de un gestor de versiones.
- Se compila.
- Se ejecutan los tests.
- Se crean informes.

Cada cierto tiempo:














- Se descargan los fuentes de un gestor de versiones.
- Se compila.
- Se ejecutan los tests.
- Se crean informes.

# Integración continua

## Aplicaciones

- Continuum (Apache)
- Jenkins (CC)
- CruiseControl (BSD)

# Integración continua

- Continuum
- About
- Show Project Groups
- Legend
- Build Now 
- Build History 
- Build In Progress 
- Working Copy 
- Checking Out Build 
- Queued Build 
- Cancel Build 
- Delete 
- Edit 
- Release 
- Build in Success 
- Build in Failure 
- Build in Error 

Project Group Summary **Project Information** Builds Working Copy

☑ Surefire Report for Build Number 104805

Tests	Errors	Failures	Success Rate	Time
72	0	0	100.0	231.328

### Package List

Package Name	Tests	Errors	Failures	Success Rate	Time
org.apache.maven.continuum.notification.mail	4	0	0	100.0	13.791
org.apache.maven.continuum.buildqueue	3	0	0	100.0	8.408
org.apache.maven.continuum.notification	1	0	0	100.0	5.949
org.apache.maven.continuum.buildcontroller	4	0	0	100.0	15.685
org.apache.maven.continuum.core.action	2	0	0	100.0	0.189
org.apache.maven.continuum.utils	2	0	0	100.0	0.0070
org.apache.maven.continuum.execution.manager	4	0	0	100.0	11.41
org.apache.maven.continuum.builddefinition	3	0	0	100.0	9.256
org.apache.maven.continuum.installation	10	0	0	100.0	33.506
org.apache.maven.continuum.execution.maven.m2	2	0	0	100.0	5.582
org.apache.maven.continuum.profile	11	0	0	100.0	30.773
org.apache.maven.continuum.execution	1	0	0	100.0	0.076
org.apache.maven.continuum	12	0	0	100.0	45.420002
org.apache.maven.continuum.execution.maven.m1	4	0	0	100.0	13.289
org.apache.maven.continuum.project.builder.maven	8	0	0	100.0	34.649002
org.apache.maven.continuum.initialization	1	0	0	100.0	3.338

[org.apache.maven.continuum.notification.mail](mailto:org.apache.maven.continuum.notification.mail)

Class	Tests	Errors	Failures	Success Rate	Time
FormatterToolTest	1	0	0	100.0	0.0050
MailContinuumNotifierTest	3	0	0	100.0	13.786

# Integración continua

## Jenkins

### Jenkins

Jenkins

 [Benutzer](#)

 [Build-Verlauf](#)

 [Projektbeziehungen](#)

 [Fingerabdruck überprüfen](#)

#### Geplante Builds

[plugins\\_analysis-core](#)  
[plugins\\_warnings](#)  
[plugins\\_analysis-test](#)  
[plugins\\_analysis-collector](#)  
[plugins\\_checkstyle](#)  
[plugins\\_findbugs](#)  
[plugins\\_tasks](#)  
[plugins\\_pmd](#)

#### Build-Prozessor Status

# [Master](#)

1 Bereit  
2 Bereit

[apb-temp](#) (offline)

[remote-macslave-1](#) (offline)

[remote-macslave-2](#) (offline)

[remote-slave-2](#)

1 Bereit  
2 Bereit  
3 Baue jenkins\_main\_trunk #551

























[remote-slave-3](#)

1 Baue plugins\_drv #65

[remote-slave-4](#) (offline)

[remote-slave-5](#)

1 Baue plugins\_publish-over-parent #73  
2 Bereit



All	All Failed	All Unstable	Infrastructure	Jenkins core	Libraries	Other Projects	Plugins			
S	W	Job ↓	Letzter Erfolg				Letzter Fehls			
		<a href="#">apb_test</a>	Unbekannt				Unbekannt			
		<a href="#">gerrit_master</a>	1 Tag 5 Stunden (#164)				2 Tage 14 Stunden			
		<a href="#">hudson_main_matrix</a>	6 Monate 28 Tage (#19)				6 Monate 10 Tage			
		<a href="#">hudson_metrics_wip</a>	7 Monate 24 Tage (#5)				8 Monate 6 Tage			
		<a href="#">infra_release.rss</a>	1 Stunde 37 Minuten (#58)				Unbekannt			
		<a href="#">infra_drupalcron</a>	7 Minuten 36 Sekunden (#26118)				Unbekannt			
		<a href="#">infra_github_repository_list</a>	6 Stunden 7 Minuten (#15)				11 Stunden (#1)			
		<a href="#">infra_jenkins-ci.org_webcontents</a>	29 Tage (#2)				29 Tage (#1)			
		<a href="#">infra_main_svn_to_git</a>	3 Monate 11 Tage (#351)				3 Monate 14 Tage			
		<a href="#">infra_maven_embedder</a>	1 Monat 19 Tage (#28)				2 Monate 12 Tage			
		<a href="#">infra_mirroring</a>	2 Tage 19 Stunden (#49)				3 Tage 6 Stunden			
		<a href="#">infra_plugin_changes_report</a>	1 Tag 17 Stunden (#93)				2 Tage 4 Stunden			
		<a href="#">infra_pluginmirror</a>	7 Minuten 36 Sekunden (#4019)				Unbekannt			
		<a href="#">infra_plugins_svn_to_git</a>	4 Monate 7 Tage (#593)				3 Monate 11 Tage			
		<a href="#">infra_pull_m2repo</a>	Unbekannt				Unbekannt			
										

# Integración continua

## CruiseControl

The screenshot displays the CruiseControl web interface. At the top, there are three tabs: "Dashboard", "Builds" (which is selected), and "Administration". Below the "Builds" tab, a green banner indicates a successful build: "cce-windows passed (44 minutes ago)". It includes a green checkmark icon, the build time "27 Nov 2007 09:51 GMT +08:00", the duration "7 minutes 40 seconds", and the build number "Build: build.8". To the right of this banner are two small icons. Below the banner, there are five sub-tabs: "Artifacts", "Modifications", "Build Log", "Tests", and "Errors and Warnings". The "Modifications" sub-tab is selected, showing a list of changes. The first entry is by "bestfriendchris" [rev. 3847], describing a fix for a queued inactive status. Below this, two file paths are listed: "/branches/cce/cruisecontrol/reporting/dashboard/jsunit/tests/json\_to\_css\_test.html" and "/branches/cce/cruisecontrol/reporting/dashboard/webapp/javascripts/json\_to\_css.js". On the right side of the interface, there is a "Latest Builds" section with a list of recent builds. Each entry shows a status icon (green checkmark or red exclamation mark), a timestamp, and a build number. The builds are listed in descending order of age.




**Dashboard** **Builds** Administration



**cce-windows passed (44 minutes ago)**  

**Build Time:** 27 Nov 2007 09:51 GMT +08:00 **Duration:** 7 minutes 40 seconds  
**Build:** build.8

Artifacts Modifications Build Log Tests Errors and Warnings

**Modifications**

 **bestfriendchris** [rev. 3847] [Chris & Gao Li] Fixed issue with queued inactive status.  
[rev. 3847]  /branches/cce/cruisecontrol/reporting/dashboard/jsunit/tests/json\_to\_css\_test.html  
[rev. 3847]  /branches/cce/cruisecontrol/reporting/dashboard/webapp/javascripts/json\_to\_css.js

**Latest Builds**  

- ✓ 7 minutes ago build.9
- ✓ 44 minutes ago build.8
- ✓ about 17 hours ago build.7
- ! about 17 hours ago
- ✓ about 18 hours ago build.6
- ✓ about 18 hours ago build.5
- ✓ about 19 hours ago build.4
- ✓ 1 day ago build.3
- ✓ 1 day ago build.2
- ✓ 8 days ago build.1

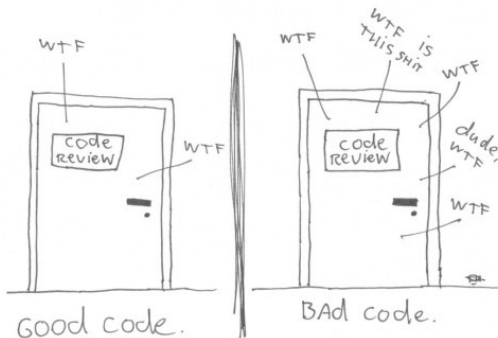




# Mediciones

¿Qué es el código limpio?

The ONLY VALID MEASUREMENT  
OF CODE QUALITY: WTFs/minute



(c) 2008 Focus Shift/OSNews/Thom Holwerda · <http://www.osnews.com/comics>

# Test Driven Development

Qué significa

Pasos:

- 1 Escribir el **test**.
- 2 Escribir el **código mínimo** que pasa el test.
- 3 Refactorizar.

# Test Driven Development

Qué significa

Pasos:

- 1 Escribir el **test**.
- 2 Escribir el **código mínimo** que pasa el test.
- 3 Refactorizar.

# Test Driven Development

Qué significa

Pasos:

- 1 Escribir el **test**.
- 2 Escribir el **código mínimo** que pasa el test.
- 3 **Refactorizar**.

# Código limpio

## Importancia



- El código se escribe 1 vez, pero se lee muchas.
- Las pruebas pueden ser la mejor documentación.
- Tanto las pruebas como el código nos cuentan una historia.

# Código limpio

## Importancia



- El código se escribe 1 vez, pero se lee muchas.
- Las pruebas pueden ser la mejor documentación.
- Tanto las pruebas como el código nos cuentan una historia.

# Código limpio

## Importancia



- El código se escribe 1 vez, pero se lee muchas.
- Las pruebas pueden ser la mejor documentación.
- Tanto las pruebas como el código nos cuentan una historia.



### Escribir pruebas ...

- ...nos ayudará a escribir mejores pruebas.
- ...nos obligará a escribir código fácil de probar.
- ...mejorará la comprensión y usabilidad de nuestro código.

### Escribir pruebas ...

- ...nos ayudará a escribir mejores pruebas.
- ...nos obligará a escribir código fácil de probar.
- ...mejorará la comprensión y usabilidad de nuestro código.

### Escribir pruebas ...

- ...nos ayudará a escribir mejores pruebas.
- ...nos obligará a escribir código fácil de probar.
- ...mejorará la comprensión y usabilidad de nuestro código.



# Profesionales

Ward Cunningham

- Creador del “*wiki*”.
- Representante de XP.
- Trabajó para Microsoft en el “grupo prácticas y patrones”
- Director del “Committer Community Development” de la Fundación Eclipse.



# Profesionales

Ward Cunningham

“You know you are working on clean code when each routine you read turns out to be pretty much what you expected.”



“You can call it beautiful code when the code also makes it look like the language was made for the problem”





- Creador de XP.
- Creador de metodologías TDD.
- Creador de JUnit con Erich Gamma.





Rules for simple design:

1. Runs all the tests
2. Contains no duplication
3. Expresses all the intent of the programmer
4. Minimizes the number of classes and methods.

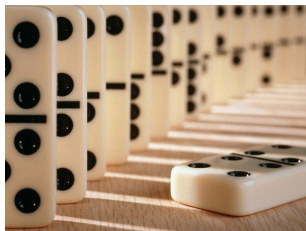
The rules are given in order of importance.

# Código limpio

## Teoría de la ventana rota

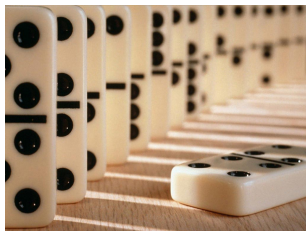


El caos comienza por una ventana rota.



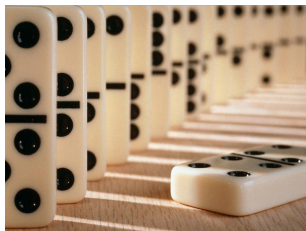
La “**Deuda técnica**” es como saltarse una pieza:

- Iremos más rápido.
- El programa funcionará.
- Tarde o temprano ocurrirá un problema y tendremos que averiguar por qué ha ocurrido.



La “**Deuda técnica**” es como saltarse una pieza:

- Iremos más rápido.
- El programa funcionará.
- Tarde o temprano ocurrirá un problema y tendremos que averiguar por qué ha ocurrido.



La “**Deuda técnica**” es como saltarse una pieza:

- Iremos más rápido.
- El programa funcionará.
- Tarde o temprano ocurrirá un problema y tendremos que averiguar por qué ha ocurrido.

Estas transparencias son libres.  
Siéntete libre de usarla si quieres.  
Basta mostrar a sus autores:

- Miguel Ángel García Martínez
- David Villa Alises

Las transparencias están aquí:

<https://github.com/magmax/Charla-Agile>

# About Transparencias

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.



Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

# About Transparencias

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.



# About Transparencias

Para realizar las transparencias se ha usado:

- **Emacs**, para editar los textos.
- **wget**, para descargar las imágenes.
- **Make**, para automatizar los procesos.
- **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**, para la composición.
- **Beamer**, que es una librería L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X para presentaciones.
- **rubber**, para generar el documento.
- **convert**, para transformar imágenes.
- **git**, para gestionar versiones.

Todas son herramientas libres.

## Actividades Actuales:

- Reuniones cada dos semanas
- La próxima reunión es el miércoles que viene (23 de marzo)
- ¡¡Os esperamos!!

## Actividades Futuras:

- Club de lectura.
- CodeRetreat.
- DevOpen Space.
- Lo que se nos ocurra.

Agile-CR es parte de Agile-Spain

- <http://groups.google.com/group/agile-cr>
- <http://groups.google.com/group/agile-spain>

# About Miguel Ángel

Podéis contactar conmigo si queréis:

- [miguelangel@magmax.org](mailto:miguelangel@magmax.org)
- <http://www.magmax.org>
- <http://twitter.com/magmax9>

# About Miguel Ángel

Podéis contactar conmigo si queréis:

- [miguelangel@magmax.org](mailto:miguelangel@magmax.org)
- <http://www.magmax.org>
- <http://twitter.com/magmax9>

# About Miguel Ángel

Podéis contactar conmigo si queréis:

- [miguelangel@magmax.org](mailto:miguelangel@magmax.org)
- <http://www.magmax.org>
- <http://twitter.com/magmax9>