

# 職務経歴書

---

## 基本情報

- 船引 拓哉(ふなびき たくや)

フリーランスでWEB系に特化したエンジニアとしてシステム開発やアプリケーション開発を行う。

また、WordPressを使ってサイト運営もしているため、WordPressのことやSEO対策・テーマのカスタマイズなどにも対応可能。

フリーランスの場合特に重要とされるコミュニケーションを大切にし、柔軟に対応できるよう努めております。

## スキル

### 言語

- PHP
- Javascript
- C#
- C/C++
- など

### フレームワーク、Middleware、Hardware

- Laravel
- vue.js
- jQuery
- .Net
- など

### 言語

- 日本語
  - ネイティブ
- 英語
  - かんたんな日常会話ができる

---

## 職務経歴

○2023/10 - 2023/11: 新規webアプリケーションの開発

### チーム人数

4人

### 職務内容

Dockerで環境を構築してApacheにlaravelプロジェクトを作成。

アプリケーション概要は、ユーザーが動画とメッセージを投稿して管理側で一覧を操作するようなもの。

機能はクライアント側と管理者側で分けており、会員機能や投稿を作成や編集、削除が行える。

#### 【携わった開発工程】

詳細設計、実装、テスト

### 使用したスキルやツールなど

- PHP
  - Laravel
  - Git
  - Apache
  - Docker
  - JavaScript
  - HTML/CSS
- 

○2022/9 - 2023/9 : 自社開発Webアプリケーションの新規機能追加開発・保守

### チーム人数

8人

### 職務内容

自社開発Webアプリケーションの新規機能追加開発、保守作業を行いました。

後半ではFullCalendarライブラリを使った予約システムの新規開発やそれにあたる運用保守を行いました。

バックエンドがメインですが、機能追加に伴うフロントエンドも実装することがあります。

#### 【携わった開発工程】

実装、テスト、保守・運用

### 使用したスキルやツールなど

- Apache
- Docker
- Git
- PHP
- Laravel
- JavaScript
- jQuery
- HTML/CSS

---

## ○2022/2 - 2023/9 : 大手通信会社のポイントガチャ機能のリニューアル開発案件

### チーム人数

6人

### 職務内容

大手通信会社のポイントガチャ機能のリニューアル開発案件。

従来のポイントガチャを廃止し、新しいポイントガチャのシステムを開発するプロジェクトで主にバックエンドのバッチ開発を担当。

cronを利用した定期実行をAWS環境上で構築されているシステムの開発を詳細設計からテストまで担当しその他、運用保守対応も並行して行っており、バックエンドシステムの改修やバグ修正対応を行う

### 【携わった開発工程】

詳細設計、実装、テスト、保守・運用

### 使用したスキルやツールなど

- AWS
- Amazon S3
- Docker
- DynamoDB
- Git
- PHP
- Laravel
- JavaScript
- Vue.js
- HTML/CSS

---

## ○2021/10 - 2021/12 : 新規ブログメディアサイト構築

### チーム人数

1人

### 職務内容

イラスト活動を行っているクリエイターと広告出稿主との架け橋となるサービスを公開している企業様のブログメディアの構築を行いました。

対応範囲は、サーバー上へのWordpress環境構築からサイトのデザイン・コーディング。

### 【携わった開発工程】

詳細設計、実装、テスト

## 使用したスキルやツールなど

- Git
- PHP
- JavaScript
- jQuery
- HTML/CSS
- Wordpress

---

○2021/7 - 2022/1 : Webサイト構築・改修クライアント案件

### チーム人数

3人

### 職務内容

主にクライアント案件の開発業務を行いました。

開発の内容は、Wordpressで構築されたサイトのテーマファイルを編集して機能追加を行ったり、新規ページの作成を行いました。

業務内容的にはフロントエンド7割、バックエンド2割、デザイン1割の割合。

### 【携わった開発工程】

実装、テスト、保守・運用

## 使用したスキルやツールなど

- Photoshop
- PHP
- JavaScript
- jQuery
- HTML/CSS
- Wordpress

---

○2017/2 - 2020/3 : 細胞をスキャンするための機械を制御する組み込み系アプリ

### チーム人数

30人以上

### 職務内容

細胞を撮像するハードウェアをTCPでの通信や、ソケット通信でハードウェアと通信し制御するアプリケーションの開発。

大規模プロジェクトで国内外問わず多くの研究機関で使われているハードのソフト開発で、そのうちの細胞を撮像したりリアルタイムで表示する機能を制御するソフトの開発。

開発チームのうちコーディングは3人で、詳細設計、障害修正、機能追加などのコーディング業務を行う。  
メインアプリケーションの他にサブツールをWPFで詳細設計し新規アプリケーションを開発。

### 【携わった開発工程】

詳細設計、実装、テスト、保守・運用

### 使用したスキルやツールなど

- C言語
  - C++
  - C#
  - .Net
  - MySQL
  - SVN
-