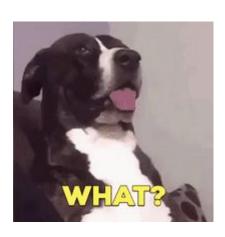
Módulo 05

Tainá Medeiros



O que são Informações?

- Dados são fatos em seu estado bruto
 - Não possuem utilidade alguma isoladamente
- Informações são o resultado do processamento dos dados
 - A análise de um conjunto de dados pode gerar informações
 - Possuem utilidade



De onde surgem as informações?

2019 This Is What Happens In An Internet Minute



Onde são Armazenadas as Informações?



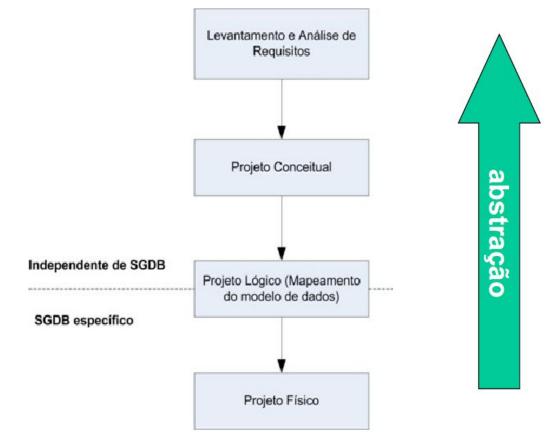
Banco de Dados

 Um banco de dados é um software que armazena um conjunto de dados inter-relacionados, representando informações sobre um domínio específico, ou seja, sempre que for possível agrupar informações que se relacionam e tratam de um mesmo assunto, posso dizer que tenho um banco de dados (KORTH, 1994).

Onde são Armazenadas as Informações?

- Existem vários tipos de bancos de dados, no entanto, os principais são:
 - Banco de dados relacional: modelo que usa relações para representar e armazenar os dados.
 Relação é um conceito da álgebra relacional que é utilizado para modelar banco de dados relacionais. Não se preocupe com o conceito de relações e entidades, pois será detalhado nesta aula e nas aulas seguintes.
 - Banco de dados orientado a objetos: esse modelo usa a mesma ideia de objetos da programação orientada a objetos para representar e armazenar os dados. Esse tipo de banco de dados é muito empregado em aplicações que demandam georeferenciamento.
 - Banco de dados NoSQL: Os bancos de dados NoSQL usam diversos modelos para acessar e gerenciar dados, como documento, gráfico, chave-valor, em memória e pesquisa,

Projeto de um Banco de Dados



Modelos de Dados

- Modelo conceitual (projeto conceitual)
 - Modelo de dados abstrato que descreve a estrutura de um banco de dados independente de um SGBD
- Modelo lógico (projeto lógico)
 - Modelo de dados que representa a estrutura dos dados de um banco de dados
 - Dependente do modelo do SGBD

Empregado (Nome, Endereço)

Empregado

Nome

Endereço

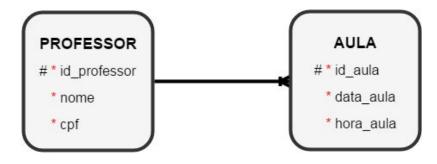
- Modelo físico (projeto físico)
 - Nível de Implementação
 - Depende do SGBD
 - ênfase na eficiência de acesso

Projeto de um Banco de Dados

Nível conceitual



Nível Lógico



Modelo Entidade Relacionamento



Entidade



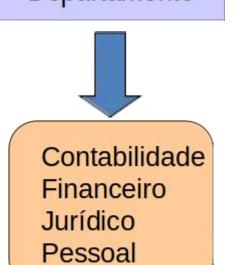
Entidade

Entidade

É um conjunto de objetos do mundo real sobre os quais se deseja manter informações no banco de dados
 É dictinguível de outros ebiotos

Departamento

- É distinguível de outros objetos
- Representada através de um retângulo
- Pode representar:
 - objetos concretos (uma pessoa)
 - objetos abstratos (um departamento)



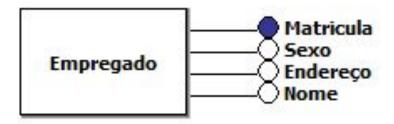
Atributos



Atributos

Para saber quais são os atributos de uma entidade, você deve perguntar que informações são necessárias guardar sobre aquela entidade.

CPF, Nome, Sexo, Endereço, Data de Nascimento etc.



Representados por um círculo com o nome do atributo dentro.

Relacionamentos



Relacionamentos

Representa a forma como as entidades se relacionam no modelo ER

Representado com um losango e o nome que especifica o relacionamento no meio

Possui uma ligação para as entidades envolvidas no relacionamento



Cardinalidade



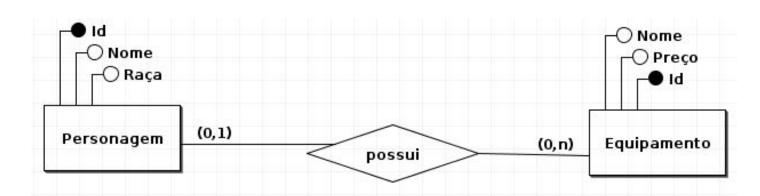
Cardinalidade

Existem dois tipos de cardinalidades:

- Máxima.
- Mínima.

Cardinalidades Possíveis:

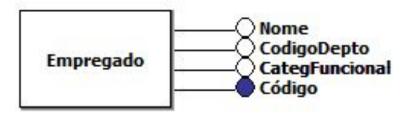
- (1,1);
- (1,N);
- (0,1);
- (0,N);
- (N,N).



Composição de um Banco de Dados Relacional

Tabelas

- Linhas;
- Colunas;
- Chaves;



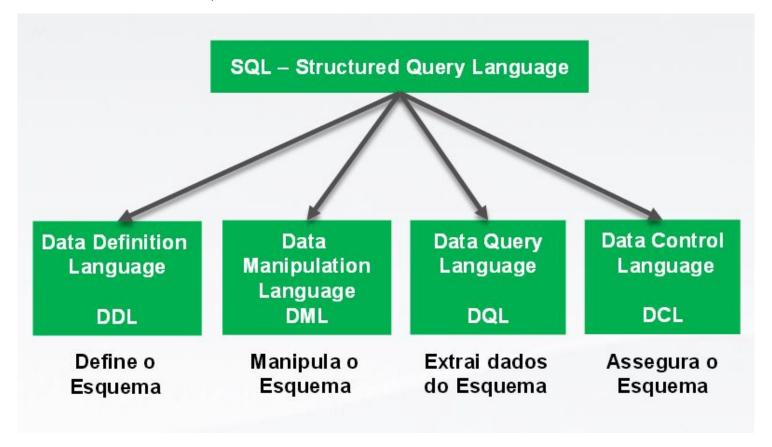
Emp:

CodigoEmp	Nome	CodigoDepto	CategFuncional
E5	Souza	D1	C5
E3	Santos	D2	C5
E2	Silva	D1	C2
E1	Soares	D1	_

Estrutura da SQL



Estrutura da SQL



Data Definition Language- DDL

Principais comandos:

- CREATE TABLE
 - Cria uma nova tabela em um banco de dados existente
- ALTER TABLE
 - Altera uma tabela em um banco de dados existente
- DROP TABLE
 - Delete uma tabela em um banco de dados existente

CREATE TABLE – Sintaxe

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS table_name

(
column_name1 data_type(size) constraint_name,
column_name2 data_type(size) constraint_name,
column_name3 data_type(size) constraint_name,
engine=table_type;
```

DDL Constraint

NOT NULL

Garante que a coluna não pode ter valor NULL.

UNIQUE

Garante que todos os valores em uma coluna são diferentes.

PRIMARY KEY

 A combinação de um NOT NULL e UNIQUE. Garante que uma coluna (ou combinação de duas ou mais colunas) tem uma identidade única, que ajuda a encontrar um registro específico de uma tabela mais fácil e rapidamente.

FOREIGN KEY

 Garantir a integridade referencial dos dados em uma tabela para coincidir com os valores em outra tabela.

DDL Constraint

CHECK

 A restrição CHECK garante que todos os valores em uma coluna de satisfazer determinadas condições.

DEFAULT

Fornece um valor padrão para uma coluna quando nenhum é especificado.

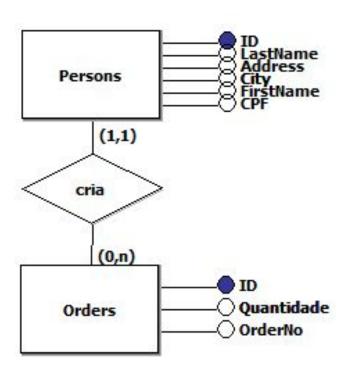
INDEX

Use para criar e recuperar dados do banco de dados muito rapidamente.

AUTO_INCREMENT

A coluna é incrementada com algum valor.

DDL Constraint



```
20 • CREATE TABLE Empresa.Persons
21
22
     P Id int AUTO INCREMENT,
23
     CPF int NOT NULL UNIQUE,
     LastName varchar(255),
24
     FirstName varchar(255) NOT NULL,
25
     Address varchar(255),
26
     City varchar(255) DEFAULT 'Sandnes',
27
     UNIQUE (CPF),
28
29
    PRIMARY KEY (P Id),
     CHECK (P Id>0));
30
31
32 • CREATE TABLE Empresa.Orders
33
34
     O Id int NOT NULL,
35
      OrderNo int NOT NULL,
36
      Quantity int NOT NULL,
37
     P Id int,
     PRIMARY KEY (O_Id),
38
39
      FOREIGN KEY (P_Id) REFERENCES Persons(P_Id),
     CHECK(Quantity >= 1 AND Quantity <= 1000));</pre>
40
```

ALTER TABLE - Sintaxe

```
#Selecionando um banco para fazer as transações
61
62 •
      Use Empresa;
      #Renomeando a tabela "teste" para "ievolution":
63
64 •
      ALTER TABLE teste RENAME TO Empregado;
      #Vamos adicionar uma coluna do tipo varchar nessa tabela:
65
66 •
      ALTER TABLE Empregado ADD COLUMN telefone VARCHAR(50) NOT NULL;
      #cria a nova coluna antes da coluna endereco
67
     ALTER TABLE Empregado ADD COLUMN Id VARCHAR(50) FIRST;
68 •
      #cria a nova coluna depois da coluna Id
69
      ALTER TABLE Empregado ADD COLUMN nome VARCHAR(50) AFTER Id;
70 •
      #Vamos renomear essa coluna "teste" para "nacionalidade" e mudar seu tipo:
71
      ALTER TABLE Empregado CHANGE COLUMN teste nacionalidade VARCHAR(50);
      #Podemos adicionar uma chave primária nessa tabela:
73
74 •
      ALTER TABLE Empregado ADD PRIMARY KEY (Id);
      #Podemos adicionar também chave estrageiras nessa tabela:
75
76 •
      ALTER TABLE Empregado ADD FOREIGN KEY (IdEmpresa) REFERENCES Empresa (IdEmpresa);
      #Para eliminar uma coluna da tabela basta fazer:
77
78 •
      ALTER TABLE Empregado DROP COLUMN nacionalidade;
```

DROP TABLE - Sintaxe

```
#Deletando a chave primaria

ALTER TABLE Empregado DROP PRIMARY KEY;

#Deletando a chave estrangeira

ALTER TABLE Empregado DROP FOREIGN KEY IdEmpresa;

#Deletando a tabela

DROP TABLE Empregado;
```

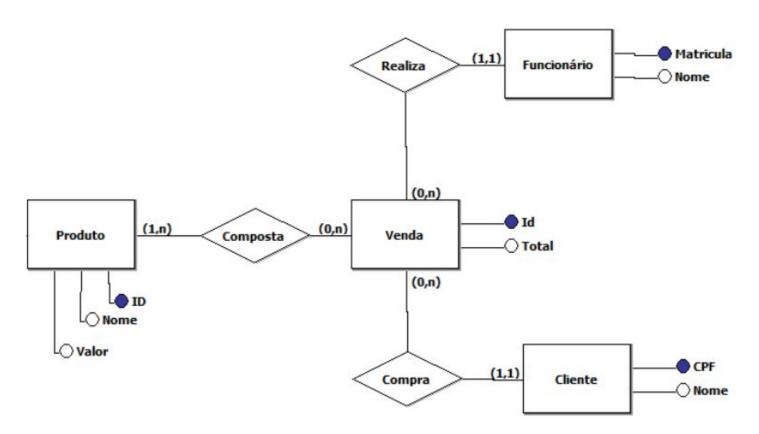


Instalando e configurando o SQL





Criando nosso banco...



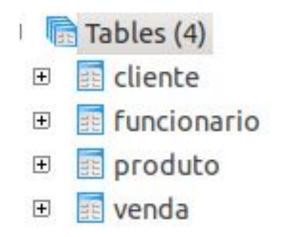
Criando as tabelas...

```
□ create table funcionario (
    matricula int NOT NULL UNIQUE,
    nome varchar(255) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (matricula)
    );
```

```
create table cliente (
cpf int NOT NULL UNIQUE,
nome varchar(255) NOT NULL,
PRIMARY KEY (cpf)
):
```

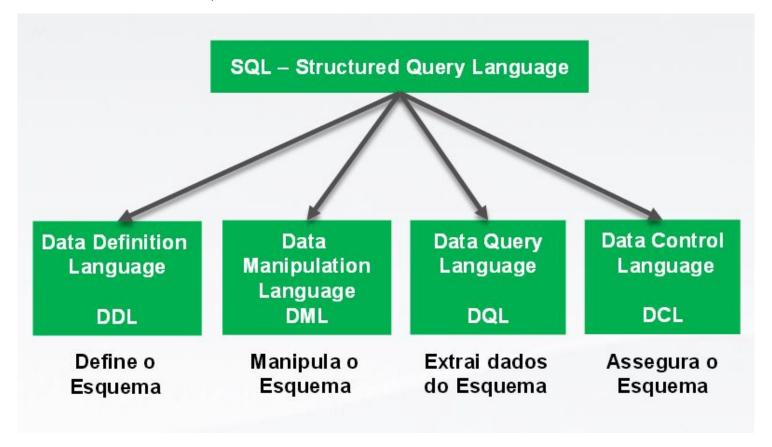
```
-create table venda (
 id SERIAL,
 total float,
 PRIMARY KEY (id)
□create table produto (
  id SERIAL,
  nome varchar(255) NOT NULL,
  valor float,
  PRIMARY KEY (id)
```

E se tudo deu certo....





Estrutura da SQL



Data Manipulation Language - DML

Principais comandos:

- INSERT
 - o Instrução para inserir algum valor no banco.
- UPDATE
 - Instrução para alterar algum valor no banco
- DELETE
 - o Instrução para deletar algum valor no banco

INSERT - Sintaxe

```
19 • INSERT INTO table_name
20  VALUES (value1,value2,value3, etc);
21
22 • INSERT INTO table_name (column1,column2,column3, etc)
VALUES (value1,value2,value3, etc);
```

INSERT

```
18 •
      use Empresa;
19
20 .
      INSERT INTO empresa
21
      VALUES (1, 'Mercadinho do Jose');
22
23 .
      INSERT INTO empresa (Nome)
24
      VALUES ('Mercadinho da Maria');
25
26 .
      INSERT INTO setor
27
      VALUES (1,1, 'Almoxarifado', 500);
28
      INSERT INTO setor (IdEmpresa, IdSetor, Nome, Tamanho)
29 •
30
      VALUES (1,2, 'Financeiro', 500);
31
32 •
      INSERT INTO setor (IdEmpresa, Nome, Tamanho)
33
      VALUES (1, 'Distribuidor', 1500);
34
35 •
      INSERT INTO setor (IdEmpresa, Nome, Tamanho)
36
      VALUES (1, 2, 'Administrativo', 1500);
```

UPDATE - Sintaxe

```
UPDATE nome_tabela
SET Campo1 = "novo_valor", Campo2 = "novo_valor", CampoN = "novo_valor"
WHERE some_column=some_value;
```

UPDATE

```
149 •
      use Empresa;
150
151 • UPDATE setor
152 SET Nome = "Cafezinho"
153 where IdSetor = 1;
154
155 •
     UPDATE setor
156
     SET Tamanho = 600, IdEmpresa = 2, Nome = "Cafezinho"
157
     where Nome = "Financeiro";
158
159 •
     UPDATE setor
160 SET Nome = "Financeiro"
161 where Nome = "Cafezinho";
```

DELETE - Sintaxe

```
171 • DELETE FROM table_name
172 WHERE some_column=some_value;
```

DELETE

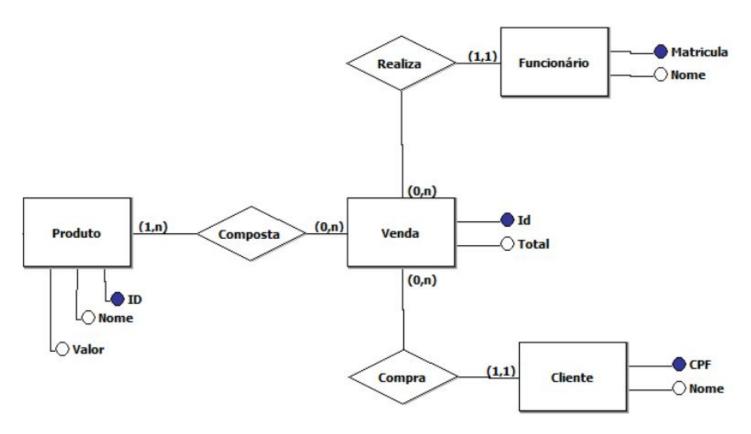
```
175 • DELETE FROM setor
176 WHERE Nome='Cafezinho' AND IdEmpresa='5';
177
178 • DELETE FROM setor
179 WHERE IdEmpresa='10';
```

DELETE

182 • DELETE FROM table_name;



Manipulando nosso banco...



Inserindo registro

```
insert into funcionario
values (1, 'Maria');
```

```
insert into funcionario values
(2, 'Joao'),
(3, 'Ana');
```

E se tudo deu certo....

		nome character varying (255)
1	1	Maria
2	2	Joao
3	3	Ana
*		



Atualizando registro

```
update funcionario
set nome = 'Murilo'
where matricula = 2;
```

E se tudo deu certo....

	matricula [PK] integer	nome character varying(255)
1	1	Maria
2	2	Joao
3	3	Ana
*		

		nome character varying(255)
1	1	Maria
2	2	Murilo
3	3	Ana
*		



Deletar registro

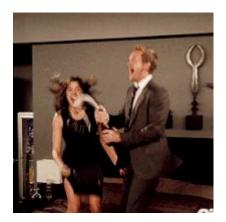
```
delete from funcionario
where nome = 'Murilo';
```

E se tudo deu certo....

		nome character varying(255)
1	1	Maria
2	2	Joao
3	3	Ana
*		

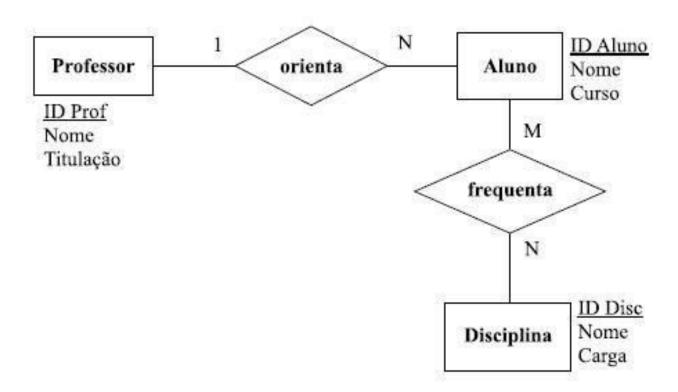
	matricula [PK] integer	nome character varying(255)
1	1	Maria
2	2	Murilo
3	3	Ana
*		

		nome character varying(255)	
1	1	Maria	
2	3	Ana	
*			





Praticando



Praticando

- Crie a tabela professore
- Crie a tabela aluno
- Crie a tabela disciplina
- Crie um novo atributo de idade na tabela de aluno depois do atributo curso

- Crie 4 professores
- Crie 10 alunos
- Crie 3 disciplinas
- Delete 1 professor
- Altere o nome de 1 aluno

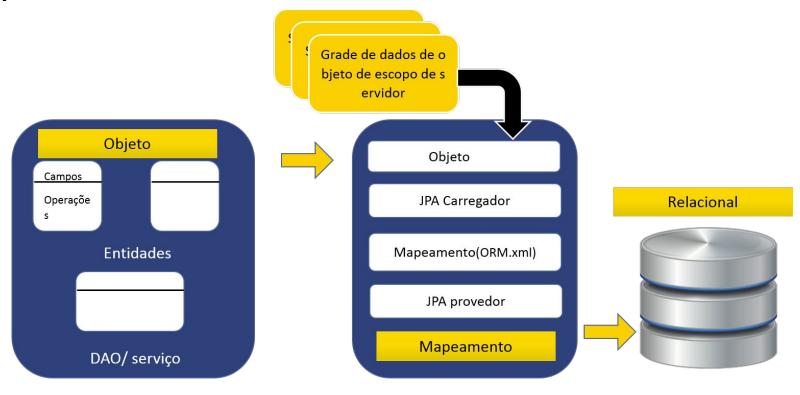
Integrando o BD no projeto java



ORM

- Mapeamento objeto-relacional (ou ORM, do inglês: Object-relational mapping) é uma técnica de desenvolvimento utilizada para reduzir a diferença da programação orientada aos objetos utilizando bancos de dados relacionais.
 - As tabelas do banco de dados são representadas através de classes e os registros de cada tabela são representados como instâncias das classes correspondentes.
 - Com esta técnica, o programador não precisa se preocupar com os comandos em linguagem
 SQL; ele irá usar uma interface de programação que faz todo o trabalho de persistência.

Arquitetura ORM



Mapeamento relacional de objeto

JPA

- Java Persistence API (ou simplesmente JPA) é uma API padrão da linguagem Java que descreve uma interface comum para frameworks de persistência de dados.
 - Define um meio de mapeamento objeto-relacional para objetos Java simples e comuns (POJOs), denominados beans de entidade.
 - Qualquer objeto com um construtor default, que não dependem da herança de interfaces ou classes de frameworks externos.
- A Java Persistence API, diferente do que muitos imaginam, não é apenas um framework para Mapeamento Objeto-Relacional (ORM - Object-Relational Mapping), ela também oferece diversas funcionalidades essenciais em qualquer aplicação corporativa.

Java Persistence API e Frameworks ORM

- O Hibernate é uma ferramenta ORM open source e é a líder de mercado, sendo a inspiração para a especificação Java Persistence API (JPA).
 - O Hibernate nasceu sem JPA mas hoje em dia é comum acessar o Hibernate pela especificação JPA.
 - Como toda especificação, ela deve possuir implementações. Entre as implementações mais comuns, podemos citar:
 - Hibernate da Red Hat, EclipseLink da Eclipse Foundation e o OpenJPA da Apache.
 - Apesar do Hibernate ter originado a JPA, o EclipseLink é a implementação referencial.

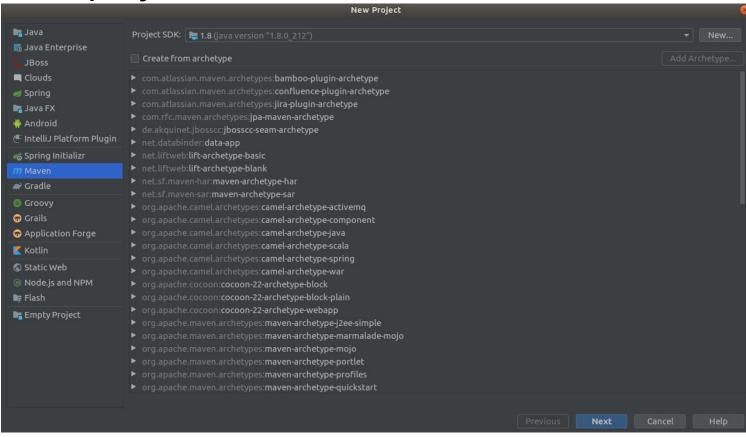
Java Persistence API e Frameworks ORM

- O Hibernate abstrai o seu código SQL, toda a camada JDBC e o SQL será gerado em tempo de execução.
- Mais que isso, ele vai gerar o SQL que serve para um determinado banco de dados, já que cada banco fala um "dialeto" diferente dessa linguagem.
 - Assim há também a possibilidade de trocar de banco de dados sem ter de alterar código
 Java, já que isso fica como responsabilidade da ferramenta.
- Como usaremos JPA abstraímos mais ainda, podemos desenvolver sem conhecer detalhes sobre o Hibernate e até trocar o Hibernate com uma outra implementação como OpenJPA:

Vamos criar?



Criando o projeto

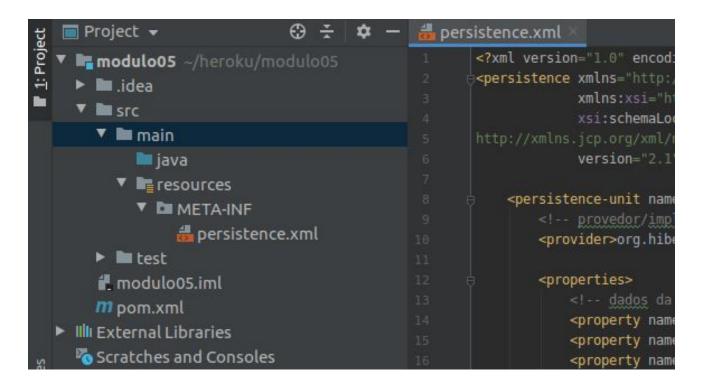


Add lib de Hibernate e Postgresql

https://mvnrepository.com/

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.hibernate/groupId>
       <artifactId>hibernate-core</artifactId>
       <version>5.4.12.Final
   </dependency>
   <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.postgresql/postgresql -->
   <dependency>
       <groupId>org.postgresql</groupId>
       <artifactId>postgresql</artifactId>
       <version>42.2.10
   </dependency>
</dependencies>
```

Configuração do JPA com o BD



persistence.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persistence xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence 2 1.xsd"
      version="2.1">
      <persistence-unit name="Sales" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
      <!-- provedor/implementacao do JPA -->
      org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
      cproperties>
      <!-- dados da conexao -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.driver" value="org.postgresql.Driver" /> <!-- DB Driver -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:postgresgl://localhost/sales" /> <!-- BD Name -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="postgres" /> <!-- DB User -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="123" /> <!-- DB Password -->
      <!-- propriedades do hibernate -->
      <property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update" /> <!-- create / create-drop / update -->
      </properties>
```

persistence.xml

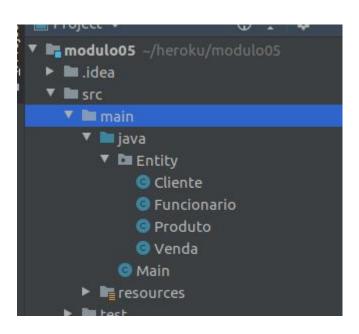
</properties>

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persistence xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"</pre>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence 2 1.xsd"
       version="2.1">
                                                                                           Configuração do postgres
       <persistence-unit name="Sales" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
       <!-- provedor/implementacao do JPA -->
       org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
       cproperties>
       <!-- dados da conexao -->
       <property name="javax.persistence.jdbc.driver" value="org.postgresql.Driver" /> <!-- DB Driver -->
       <property name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:postgresgl://localhost/sales" /> <!-- BD Name -->
       <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="postgres" /> <!-- DB User -->
       <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="123" /> <!-- DB Password -->
       <!-- propriedades do hibernate -->
       <property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update" /> <!-- create / create-drop / update -->
```

persistence.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persistence xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"</pre>
                                                                                Configuração do Hibernate
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence
                                                                           Iniciando BD e verificando atualizações
http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence 2 1.xsd"
                                                                           Controla se o Hibernate deve exibir o
      version="2.1">
                                                                           SQL executado no console.
      <persistence-unit name="Sales" transaction-type="RESOURCE LOCAL">
                                                                           Controlar a formatação.
      <!-- provedor/implementacao do JPA -->
      org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider
      cproperties>
      <!-- dados da conexao -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.driver" value="org.postgresql.Driver" /> <!-- DB Driver -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:postgresgl://localhost/sales" /> <!-- BD Name -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="postgres" /> <!-- DB User -->
      <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="123" /> <!-- DB Password -->
      <!-- propriedades do hibernate -->
      <property name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="update" /> <!-- create / create-drop / update -->
```

Criando as entidades



Definindo os atributos

```
funcionario.java
                       uenda.java
                                         cliente.java
       import com.sun.istack.NotNull;
        import javax.persistence.Column;
        import javax.persistence.Entity;
        import javax.persistence.Id;
       import javax.persistence.Table;
       @Entity
       @Table(name = "funcionario")
           (ald
12 🚱
           @Column
           @NotNull
         private String nome;
           @Column
           @NotNull
18 📵
           private String cpf;
23 🚱
           public void setMatricula(int matricula) {
               this.matricula = matricula;
```

Annotation

Anotação	Descrição
@Entity	Declara a classe como uma entidade ou uma tabela.
@Table	Declara nome da tabela.
@Basic	Especifica os campos não-restrição explícita.
@Embedded	Especifica as propriedades de classe ou de uma entidade cujo valor é uma instância de uma classe incorporável.
@ld	Especifica a propriedade, o uso de uma identidade (chave primária de uma tabela) da classe.
@GeneratedValue	Identidade Especifica como o atributo pode ser inicializado como automático, manual, ou o valor de uma seqüência.
@Transient	Especifica a propriedade que não é persistente, ou seja, o valor nunca é armazenada no banco de dados.
@Coluna	Especifica o atributo de coluna para a persistência.

Annotation

@SequenceGenerator	Especifica o valor da propriedade que é especificado no @GeneratedValue anotação. Ele cria uma seqüência.
@TableGenerator	Especifica o valor gerador da propriedade especificada no @GeneratedValue anotação. Ele cria uma tabela para geração de valor.
@AccessType)	Este tipo de comentário é usado para definir o tipo de acesso. Se você definir @AccessType(CAMPO), então o acesso ocorre Domínio sábio. Se você definir @AccessType (PROPRIEDADE), então o acesso ocorre imóvel sábio.
@JoinColumn	Especifica uma entidade associação ou entidade coleção. Isso é usado em muitos - para um e um para muitas associações.
@UniqueConstraint	Especifica os campos e as únicas restrições para o primário ou o secundário.
@ColumnResult	As referências ao nome de uma coluna da consulta SQL utilizando cláusula select.

Annotation

@ManyToMany	Define um relacionamento muitos-para-muitos entre a juntar tabelas.
@ManyToOne	Define um muitos-para-um relacionamento entre a juntar tabelas.
@OneToMany	Define um relacionamento um-para-muitos entre a juntar tabelas.
@OneToOne	Define uma relação de um para um entre o juntar tabelas.
@NamedQueries	Especifica uma lista de consultas nomeadas.
@NamedQuery	Especifica uma consulta usando nome estático.

Construir a classe DAO responsável por fazer a comunicação com o banco de dados

Nossa classe FuncionarioJpaDAO segue o padrão de projeto Singleton que garante que apenas uma instância dessa classe será criada durante toda a aplicação.

Ao realizar a criação da classe pela primeira vez o método getEntityManager() é chamado, responsável por criar uma instância de EntityManager.

Construir a classe DAO responsável por fazer a comunicação com o banco de dados

A linha Persistence.createEntityManagerFactory("Sales") usa as configurações presentes no arquivo persistence.xml para criar uma instância de EntityManagerFactory.

Depois disso verificamos se o atributo entityManager é nulo, ou seja, nunca foi criado, sendo assim usamos o createEntityManager() para criar uma instância de EntityManager que é responsável por realizar as operações de CRUD no banco de dados.

Construir a classe DAO responsável por fazer a comunicação com o banco de dados

Tudo gira em torno do EntityManager, este é o nosso objeto principal para o CRUD.

Feito isso e entendido para que precisamos dele, podemos começar a criar os métodos que usarão tão atributo.

Salvando o objeto no BD

```
🚜 .gitignore 🛛 🚜 persistence.xml 🗵
Funcionario.java ×
                    Main.java
     import DAO.FuncionarioJpaDAO;
      import Entity.Funcionario;
      public class Main {
          public static void main(String[] args){
             Funcionario funcionario = new Funcionario():
             funcionario.setCpf("123456789");
             funcionario.setMatricula(258);
             funcionario.setNome("Taina");
             FuncionarioJpaDAO.getInstance().merge(funcionario);
```



https://github.com/tainajmedeiros/modulo5Codenation