_			
L 27	гп	1	
Dal	ΓЛ	а	в.

МКУТ-ийн эрхлэгч:...../док. проф. Н.Оюун-Эрдэнэ/

2023 оны 09 сарын 13 нд

Алгоритм Болон Програмчлалын Аргууд Сурах Интерактив Систем (Interactive Algorithm and Programming Learning System)

Сэдэвт бакалаврын судалгааны ажлын 7 хоногийн үечилсэн төлөвлөгөө

Хугацаа: 2023.09.11-ээс 2023.12.18 хүртэл 15 долоо хоног

№		Долоо хоног					5				9			12			15	
			1	2	3	4	Явц	6	7	8	Явц	10	11	Урьдчилсан	13	14	С НСХНИЖ	Тайлбар
	Хийх ажил						I				II			хамгаалалт			хамгаалалт	
1	Системийн зохиомж	Архитектурыг ерөнхий байдлаар гаргах																
	болон архитектурыг	Технологийн																Технологийн
	гаргах	асуудлуудыг тодорхойлох																асуудлууд болон тохирох шийдлүүд
2	UI дизайн гаргах, эхний байдлаар хэрэгжүүлэх	UI дизайн																Wireframe, Prototype
		Хэрэглэгчийн интерфейс (Frontend)																Эхний байдлаар Code Editor хийх
3	Зохиомжийн дагуу хөгжүүлэлт хийх	Сервисүүдийг хөгжүүлэх (Backend)																Microservices/Monolith ic/SOA хөгжүүлэх
		Хэрэглэгчийн кодыг																Sandboxing аргууд
		системээс хязгаарлах																ашиглах
4	Интеграц болон зүгшрүүлэлтүүдийг хийх	Интеграц хийх																
		Чанарын үзүүлэлтүүдийг гаргах																Ачааллыг тодорхойлох
	Бодлогын санг үүсгэж,	Бодлогуудыг бэлдэх																Сэдэв бүрээс бэлдэх
5	ангилах, хоорондын хамаарлуудыг гаргах	Тест кейс болон логик холбоосыг хийх																Бодлогын залгамжийг гаргах, ангилах

Зөвшөөрсөн: Удирдагч багш	/	Б. Сувдаа	/
Боловсруулсан: Оюутан/	Програм хангамж, Н	І. Энхболд	/

Оюутны ID: 20B1NUM0102 Холбогдох утас: +976 99803284