通用选择器“\*”选择所有元素

类选择器 class选择器

ID选择器：按照id属性选择一个与之匹配的元素

属性选择器：按照给定的属性，选择所有匹配的元素

[attr] [attr=value] [attr~=value] [attrl=value][attr=value][attr$=value][attr\*=value]

常见伪元素 ：：after ：：before

优先级关系:

内联样式>ID选择器>类选择器=属性选择器=伪类选择器>标签选择器=伪元素选器

<link>元素的href属性引用一个CSS文件

内部样式表：不使用外部CSS文件，而是将CSs放在HTML文件<head>标签里的<style>标签之中

内联样式：存在于HTML元素的style属性之中，其特点是每个内联样式只影响一个元素

<h1>~<h6>标题 <p>段落 <strong><b>粗体 <em><i>斜体

<img>图像嵌入

{不间断空格:&nbsp &#160}{<:&lt &#60}{>: &gt &#62}

{&: &amp &#38}{": &quot &#34}

<li>列表：它必须包含在一个父元素里:<ul>或者<ol>

<ul>+<li>无序列表<ol>+<li>有序列表

text单行文本框

password密码框

radio单选按钮

checkbox复选框

submit提交按钮

reset重置按钮

image图片提交按钮

button普通按钮

file文件上传域

hidden隐藏域

textearea多行纯文本编辑控件

{name属性指定控件的名称

rows属性指定控件的可见文本行数

cols属性指定文本控件的可见宽度，默认值为20}

select菜单控件由<option>元素定义

placeholder占位符

disabled禁止按钮（无效）

SikY:

文本修饰 text-shadow

颜色 opactiy

1.CSS transitions(过渡)提供了一种在更改CSS属性时控制动画速度的方法。它可以让属性变化成为一个持续一段时间的过程，

2.transition-property

-指定哪个或哪些CSS属性用于过渡。

3.transition-duration

一可以指定多个时长，每个时长会被应用到由transition-property

4.transition-timing-function

- CSS属性受到过渡效果的影响，会产生不断变化的中间值，而CSs

transition-timing-function属性用来描述这个中间值是怎样计算

5.transition-delay

-指定延迟，规定了在过渡效果开始作用之前需要等待的时间。

简写transition: <property> <duration> <timing-function><delay>;

SikY:

translate（位移）

scale（缩放）

rotate（旋转）

skew（倾斜）

translate（tX）translate（tY）

tx表示要移动的矢量的横坐标

ty表示要移动的矢量的纵坐标

scale（）在二维平面上调整元素的大小

scal（sx，sy）

sx表示缩放矢量的横坐标，sy表示缩放适量的纵坐标

rotate（）将元素绕二维平面上的固定点旋转

skew（）在二维平面上扭曲元素

SikY:

创建动画序列，需要使用animation属性或其子属性。

animatino-name 指定由@keyframes描述的关键帧名称。

animatino-durantio 设置动画一个周期的时长。

animatino-timing-function设置动画速度，即通过建立加速度曲线,

animatino-delay设置延时，即从元素加载完成之后到动画序列开始执行的这段时间。

animatino-iteration-count设置动画重复次数，可以是1次、2次，也可以指定infinite无限次重复动画。

animatino-direction设置动画是向前播放、向后播放还是来回交替播放。

animatino-fill-mode指定动画执行前后如何为目标元素应用样式。

SikY:

- flex-direction 确立主轴。

- justify-content定义了在当前行上，弹性项目沿主轴如何排布。

- align-items定义了在当前行上，弹性项目沿侧轴默认如何排布。

- align-self定义了单个弹性项目在侧轴上应当如何对齐，这个定义会覆盖由align-items所确立的默认值。

justify-content使元素在主轴方向上对齐

justify-content

-你也可以把值设置为space-between，把元素排列好之后的剩余空

间拿出来，平均分配到元素之间，元素之间间隔相等。

新建项目文件夹

进入项目文件夹执行git init初始化项目仓库

git status

新增文件或修改已有文件或删除已有文件

git status

有红色文件/文件夹名字显示

git add .

git status红色变为绿色

git commit -m"本次提交的说明"

git status

1新建文件夹，进文件夹执行git init初始化仓库

2不用新建文件夹，在存放仓库的文件夹执行git clone ...克隆线上仓库，自动创建文件夹B.查看仓库当前状态

git status

C.对仓库中的内容进行调整(添加、修改、删除等)

B.查看仓库当前状态

git status

如果有些文件或文件夹永远不需要添加到版本库，可以创建.gitignore文件，在git add的时候忽略这些不需要添加到版本库的文件和文件夹，在第一次git add之前创建这个文件，把所有需要忽略的信息全部添加到忽略文件里

B.查看当前仓库状态

git status

D.将调整添加到暂存区

git add .

B.查看仓库当前状态

git status

E.将暂存区信息提交到本地版本库

git commit -m“本次提交说明”

B.查看当前仓库状态

git ststus

撤销提交

git resrt --soft HEAN^撤销到上一次提交的版本

git resrt --soft HEAN~1撤销到上一次提交的版本

git resrt --soft HEAN~2撤销俩次提交的版本

--soft不删除工作空间的改动代码，撤销commit，不撤销git

--hard 删除工作空间的改动代码，撤销commit且撤销git add

将文件取消暂存

git restore --staged <file>...

git reset HEAD <file> ...

撤销对文件的修改

git restore <file>... 对没有在暂存区的文件操