

5 月 15 日蔡雪丹助教高级前端开发工程师岗位职责解读+答疑

上一期，我们的美女助教老师在群里为大家做了【初级前端开发工程师岗位职责解读+答疑】得到了大家一致的好评~群里的小伙伴们可以在群文件中自行下载哦！【高级前端开发工程师岗位解读+答疑】很快开始哦！

初级前端开发工程师：<https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师：<https://url.163.com/v2W>

高级前端开发工程师

30k-60k/经验 3-5 年/本科及以上

职位描述

岗位职责：

- 1、负责 PC 端及移动端前端的开发工作，能够整理相关的技术文档；
- 2、负责与产品、UI 和后端做良好的沟通，对产品能够提供持续的体验优化；
- 3、参与负责通用组件的开发。

任职要求：

- 1、本科或以上学历，计算机相关专业，3 年以上工作经验；
- 2、深入理解 W3C 标准与 ES 规范，熟悉 Web 语义化，掌握盒模型、常用布局以及浏览器兼容性；
- 3、深刻理解 Web 标准，对前端性能、可访问性、可维护性有较深的理解；
- 4、对前端工程化和模块化有一定的了解，并有事件经验 (React/Vue/AngularJs/RequireJS

等);

5、加分项：掌握一种以上的服务器端语言，并有实战经验，有前端框架设计经验、移动开发经验、NodeJS 开发经验。

大家好，我是前端微专业助教蔡雪丹，也是网易一枚前端开发工程师。

今天由我为大家带来一则岗位招聘要求的解读如果对前端这个行业不是很了解，可以先看下上次答疑的记录。在解读岗位职责之前，想给大家明确一点，高级前端开发工程师的要求是建立在初级之上的，这两个是递进关系，所以 web 前端的一些基础知识（HTML、CSS、JavaScript、HTTP 协议等）需要更加熟练得掌握，懂得其运行原理。如果这个基础知识不是很牢固，但任凭你会使用什么框架，使用这个框架做过多少项目，那也是不合格的。好了现在我们正式开始解读岗位职责

1、负责 PC 端及移动端前端的开发工作，能够整理相关的技术文档；

首先，不管是什么级别的开发，开发技能肯定是必须的。对于高级前端而言，可以解决开发过程中遇到的一些问题，甚至可以帮助初级人员解决它们的问题，这个是需要一定开发经验和素养的。PC 端和移动端都有一些常见的问题和处理方式，倒不是建议大家为了面试背下来，但是如果对某一块开发比较有兴趣可以自己做个项目尝试一下。

移动页面开发	
前言	
• 前言	视频
移动端响应式布局	
• 移动端响应式布局	视频
基于APP的移动端页面开发	
• 基于APP的移动端页面开发	视频
移动端页面样式进阶	
• 移动端页面样式进阶	视频
移动端性能优化	
• 移动端性能优化	视频
移动端 坑	
• 移动端 坑	视频
<hr/>	
移动页面开发实战	
移动端实战-日常页面	
• 移动端实战-日常页面	视频
移动端实战-Canvas	
• 移动端实战-Canvas	视频

网易高级前端课程分了一个章节介绍了移动端开发的一些布局、模式，还有一些常见问题的解决方法，有兴趣可以学习一下。此外我觉得最重要的还是实战吧，课程也提供了一些实战练习。

初级前端开发工程师：<https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师：<https://url.163.com/v2W>

当然也不仅局限于此，如果有兴趣的话任何站点都可以拿来练习的。能够整理相关的技术文档。技术文档比如一个系统如何运行啊分层架构怎样呀某个组件如何使用呀。这个不仅是高级吧，任何水平都应该有这个习惯和能力，方便系统维护和团队技术沉淀。

负责与产品、UI 和后端做良好的沟通，

当产品提出一个需求时，前端需要和 UI、后端配合完成它。假如 UI 给了视觉稿，需要评估可行性，如果不可行是否可以协调，和后端的协作比如定义前后端接口，如何定义和管理接口比较合理。

前后端分离

概述

- 概述

分离方案

- 分离方案

协作方式

- 协作方式

案例讲解

- 案例讲解

这里也涉及到一些前后端分离方面的方案，有兴趣可以了解一下，不仅仅是课程。

初级前端开发工程师： <https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师： <https://url.163.com/v2W>

对产品能够提供持续的体验优化；

这个有两点，一个是需求变更，这就要求所设计的系统或功能具有一些灵活性，可以应对一些变更，而非对系统大改。那么系统的架构需要比较合理，代码设计比较规范，此外是性能方面的优化。

高级课程中给大家详细讲解了一些单页应用架构、分层、包括性能优化问题。我觉得成为一名高级水平的前端开发工程师这些能力也是必要的。此外很多同学问框架使用问题，高级的定义并不是一个框架你使用的有多好，而是你是否真的了解它是怎样运行的。

初级前端开发工程师：<https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师：<https://url.163.com/v2W>

3、参与负责通用组件的开发。

这个考察组件设计的能力，可也是页面架构的能力

模块与组件

- 模块与组件
- 课程讨论：CSS规范

如何让一个组件具有灵活性同时不冗余，这个很考验代码设计者的设计思想的，大家可以找一些设计模式方面的书看一下。

初级前端开发工程师：<https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师：<https://url.163.com/v2W>

现在为大家解读一下任职要求：

1、本科或以上学历，计算机相关专业，3 年以上工作经验；

HR 筛人的硬性指标，不过这个每个公司也不一样的，至少网易还是比较注重个人能力的，当然我觉得这个也没什么好争论的，学历/专业或是能力，你总要有一项胜过别人。

2、深入理解 W3C 标准与 ES 规范，熟悉 Web 语义化，掌握盒模型、常用布局以及浏览器兼容性；

<http://w3c.github.io/> w3c 规范

web 语义化、掌握盒模型、常用布局、浏览器兼容性。这个其实也可以算是前端 er 的基础知识了，不管是不是高级都要掌握的，高级甚至需要更高的知识水平，就像前面说的，可能需要了解其中一些原理，甚至对其它人莫名其妙的一些报错或不合预期的结果给出缘由，而不是单纯一个解决方案。

关于布局，页面架构课程也给了一些常见的布局解决方案和为什么这样布局。

CSS Reset

- CSS Reset
- 课程讨论：分析Bootstrap中的CSS Reset

布局解决方案

居中布局

- 居中布局
- 视频Demo资料
- 课程讨论：从Bootstrap中找出居中布局的案例
- Show代码

多列布局

- 多列布局
- 视频Demo资料
- 课程讨论：分析Bootstrap的多列布局的实现
- Show代码

<http://nec.netease.com/> 如果只关注实现可以看下这个。

浏览器兼容性方面可以用这个查兼容性 <https://caniuse.com/>

3、深刻理解 Web 标准，对前端性能、可访问性、可维护性有较深的理解；

性能、可访问性、可维护性，首先需要扎实的知识功底，然后有较深理解，肯定是有了一定实践经验的，最好是有真实项目经验，这样才会遇到这些问题。当然肯定有同学说我也写过很多代码啊没有遇到过这些问题啊，那么你要想一想你写的“很多代码”是不是 $n*1$ 的重复

4、对前端工程化和模块化有一定的了解，并有事件经验(React/Vue/AngularJs/RequireJS 等)；

首先工程化和模块化。工程化-如何管理整个前端项目，代码版本管理、代码风格管理——一些必要的语法检查，还有之前所说的前后端分离方案、自动化构建工具等等。

还有持续集成和单元测试，简单来说，就是一个项目从建立到发布的整个流程，如何构建，具体在课程的前端工程化章节都有详细讲解，此外我觉得，这些还是建立在丰富的实践经验上的，实际中遇到什么问题，想有更好的解决方案，才会去想这方面的解决方案。网易微专业的课程给大家提供了一套比较通用的方案，当然也是会有其它解决方案的，随着技术的发展也会逐步迭代。

初级前端开发工程师：<https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师：<https://url.163.com/v2W>

但是作为一名高级前端开发工程师，更希望大家多思考为什么要这样，技术总是不断淘汰的，但思想不会。这也是为什么网易前端微专业所有课程都更偏原理而非实现。

模块化刚刚也有提到，不赘述

有一定框架的实践经验。从这个招聘要求来看，至少需要三年前端开发经验。那么我觉得如果你做了三年前端，要么自己公司内部有自己的框架，要么肯定会使用市面上一些常见的框架。

不管哪种肯定有一定使用经验的，可能你到一个公司以后不一定使用上面说的一些框架，但是有过使用经验，至少学习能力是有的，那么这一条深层次的问题（也是面试中经常会被问到的问题）是，你知道 XXX 框架的 XXX 是怎样实现的吗？

如果有过框架使用经验的同学不妨这样问问自己，是否懂一个框架筛人的标准也在于此。

当然也有一些公司只要求实现不要求原理掌握的，但是首先这样的话技术长进是非常少的，同学们也要自己想一下是否真的适合自己。

初级前端开发工程师： <https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师： <https://url.163.com/v2W>

单页应用

认识单页应用

- 认识单页应用

架构及实现

- 架构及实现

中间件实现

- 中间件实现

计分作业

- 计分作业：实现单页应用调度系统

提交截止日期

分层架构

分层概述

- 分层概述

纵向分层

- 纵向分层

横向分层

- 横向分层

框架介绍

- 框架介绍

在单页应用章节是有介绍一些常见框架和架构模式的。

如果真的想学习一个框架，除了使用语法，可以建议从这些方面入手，倒不一定是这些课程，网络上的学习资料也很多。

5、加分项：掌握一种以上的服务器端语言，并有实战经验，有前端框架设计经验、移动开发经验、NodeJS 开发经验。

我想一个稍微关注技术发展的企业都会更看重代码设计和架构能力而非具

体框架使用的(前提是那方面很出色),此外服务端开发语言的掌握也是加分项。

就像之前答疑说过的,掌握其它开发语言,第一,是自己的学习能力和技术视野的一个体现。第二,有利于前后端沟通和协作。第三,由于 JS 历史不长,可以借用一些其它语言已有的成果。毕竟语言不是重点,编程思想才是。

岗位职责讲解完毕~

初级前端开发工程师 : <https://url.163.com/dM9>

高级前端开发工程师 : <https://url.163.com/v2W>

【答疑】

【问题 1】初级和资深的边界在哪里?如何判断自己处于什么阶段,还欠缺哪些知识?

【答】以网易来说,初级至少 HTML、CSS、JavaScript、HTTP 协议,这四大块的基础比较牢固,项目经验有则更好,资深除了要求初级所要求的扎实的 HTML、CSS、JavaScript、HTTP 协议水平,首先可以解决大多数实际中遇到的问题,一些技术难点或者架构上的问题。可以独立构建一个项目的前端工程,熟悉市面上一些框架的架构和底层原理等等,此外,可以对某个方向有一些独到的见解或者比较丰富的经验。你可以看一下前端微专业初级和高级的教学大纲,看看自己是不是掌握了这些技能,判断自己处于什么阶段和欠缺哪些知识。此外,还有一种方式是可以搜一下面试题,看看自己能不能回答出来。

【问题 2】前端正常的水平在多少,一线城市和其它城市工资区别大吗?

【答】首先进前端正常水平多少，这个影响因素太多了，城市、公司大小、级别等等，差得都很多。一线城市和其它城市工资区别大吗？这个应该还是比较大的，像北上广杭可能相对而言会高一点，其它城市我粗略了解了一下（可能不准确）会低一些的，具体我之前看到过有人爬取过招聘网站的数据分析过，如果可以找出来的话之后可以给大家看一下。不过如果要了解一个城市或者某一岗位的平均薪资，也是可以看一下招聘网站的。

【问题 3】美女你好，我现在在看 jquery 源码，想问一下下一步应该做什么？
对 angular vue 的原理学习不知从何处下手。求解答

【答】首先，看 JQuery 源码对深入学习是一个比较好的一个学习方式。虽然 JQuery 现在可能没有那么流行了，但是其中一些设计思想还是比较值得学习的。此外，Angular、vue 这些，首先你是否搭建过单页应用，了解其架构？其次或者如果没有，你是否使用过这些框架？可以先从一个小的点入手，比如一个方法，它是如何实现的。语法树如何解析的等等。

【问题 4】从源码入手还是官方文档？我认为官方文档只有介绍怎么用的，无法了解深层原理

【答】如果基础够扎实，可以先看官方文档跑起来一个项目，跑起来一个项目肯定会用上其中的语法，然后你可以再深入看这个语法是如何实现的，而非一行行读代码。

【问题 5】老师您好，我现在用 react 和 vue 做个几个项目了，但是对于 js 的基础还是没有特别牢固，要怎么提升自己呢？

【答】推荐《JavaScript 高级程序设计》《你不知道的 JavaScript (上/中/下)》或者网易初级前端课程的 JavaScript 和 DOM 章节。其实最好的学习模式还是写一段时间代码，系统性学习一下的

【问题 6】想问一下，那些框架是要先学习语法在写项目还是边写项目边看语法啊？

【答】学习语法过程中肯定要写代码呀~不过先学习语法可能比较枯燥，可以和项目结合起来的

【问题 7】项目都写什么啊

【答】很多呀，你可以给 github 上一些开源项目贡献代码，也可以仿造一些知名站点比如网易云音乐百度首页饿了么应用等等。

【问题 8】css4 草案去哪看？

【答】<http://w3c.github.io/> 找一下

【问题 9】老师，初级适合找什么项目练手？

【答】什么项目都可以，只要你觉得你可以实现，或者可以边学边实现，见上条回答

【问题 10】看 Vue 语法是真的很枯燥，有没有一些好的方法来学习 React，Vue 这些框架

【答】看 vue 语法都觉得枯燥的话可能还是需要补一下 JS 一些基础知识的，基础学好了学习框架确实会比较快；此外可以找一些项目实现一下；第三种方式，github 上搜 vue 项目，运行+看别人的实现，然后自己再实现，可以实现后再看一下语法，这样会比较快，也是我学习一个框架的一般步骤

【问题 11】如果刚接触，怎么入手

【答】刚接触还是建议先熟悉下语法的

【问题 12】如果更好地阅读源码？或者说如何学习源码才不至于很快放弃？要具备什么能力才能更好更轻松地阅读源码？

【答】不要为了阅读源码而去阅读源码。具备什么能力其实很简单也很难，扎实的 JS 基础。

【问题 13】老师 了解原理要看哪些方面的书呢

【答】基础知识方面见上次答疑，有推荐一些书籍的。其它如果想深入了解，首选官方文档，当然市面上解读的文章也很多，质量也有好有坏

【问题 14】老师好，怎么用 nodejs 实现全栈项目？

【答】仅仅是实现的话可以搜一下一些视频网站的 nodejs 课程，不仅局限于网易云课堂，其它网站也还不错。因为深入浅出 nodejs 我没怎么看过不好给意见（不过风评不错），此外可以看一下官方文档。另外我两次答疑都强调的原理，是想大家知其然而知其所以然，并不鼓励大家为了学原理而学原理

【问题 15】毕竟自己做项目大多数是模仿，真实上线的几乎没有，应届毕业生目前找工作，看重项目经验多一些，还是基本功更多

【答】其实个人感觉，学前端比较平缓的路径是做一段时间项目，不会的语法查文档，不会的实现查资料，google 或 stackoverflow，然后再系统性深入学习巩固一下。如果要学习一个框架，可以先从某个框架上手做一下，有一定经验后再深入了解，这样之后学习其它框架也比较快

【问题 16】老师，现在对应届毕设生项目经验要求占多少比例

【答】应届毕业生还是更考察基础多一点的，有项目经验是加分项。而且项目经验也不一定看你写了多少代码，而是你在其中学到了什么，如果项目经验很丰富（不是 n*1 那种），那基础必然不会太差。