1. String，StringBuffer，StringBuilder区别，需要从内存分配和线程安全角度考虑
2. hashcode与equals方法
3. Java的多线程如何实现，资源锁如何实现（volatile, synchronized关键字，java concurrent 包，可重入锁）
4. Java的集合框架有哪些常用类？
5. JVM的内存分为几个区域(堆区和栈区等）？每个区域分别存储什么内容？
6. JVM的堆区分为几个部分(新生代／幸存代／老年代）？GC是如何进行的？常见的GC算法有哪些？
7. StackOverflowError和OutOfMemoryError这两种错误是如何引起的？如何解决？
8. JVM的类加载器有几种(bootstrap/ext/system/custom)？如何自定义类加载器？
9. JVM类的加载(**双亲委派模型**)过程是怎样的？自定义的java.lang.String类是否会覆盖java本身的同名类？
10. 单例模式是什么，如何实现？
11. 聊一聊常见的设计模式，JDBC属于什么模式？JavaIO中用到哪些设计模式？