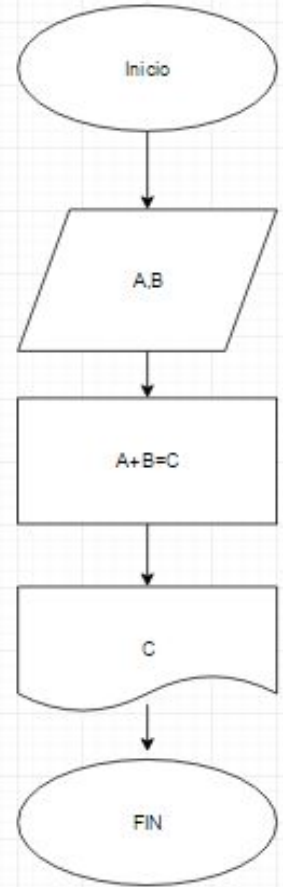


Ejercicio #1: SUMA DE DOS NÚMEROS

Escriba un algoritmo que pregunte por dos números y muestre como resultado la suma de estos. Use Pseudocódigo y diagrama de flujo.

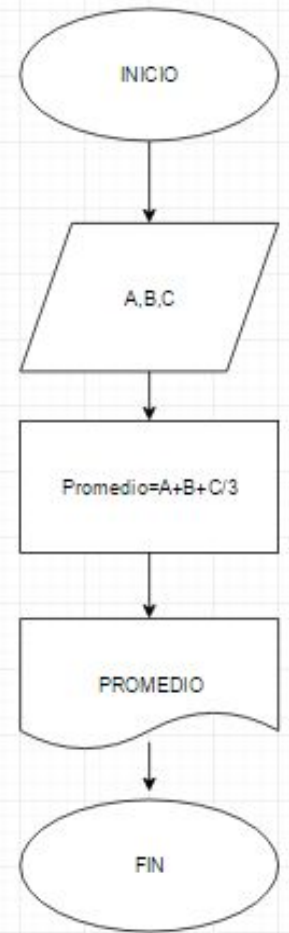
- 1) Leer número A
- 2) Leer número B
- 3) Sumar $A+B$
- 4) Imprimir suma= C



Ejercicio #2: PROMEDIO DE 3 NÚMEROS

Escriba un algoritmo que pregunte por 3 números y muestre como resultado el promedio de estos. Use Pseudocódigo y diagrama de flujo.

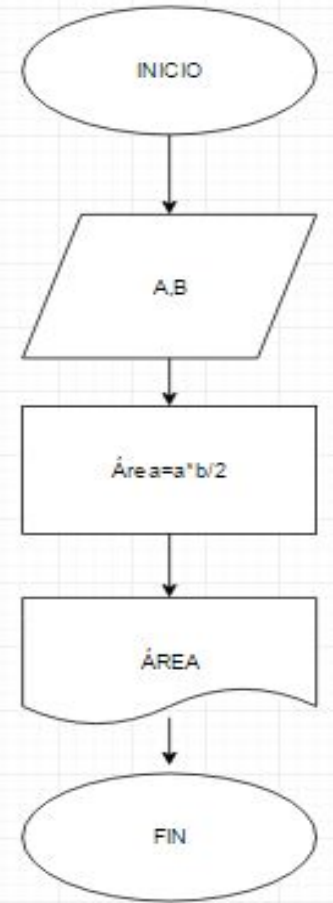
- 1) Leer número A
- 2) Leer número B
- 3) Leer número C
- 4) Realizar operación
 $A+B+C/3$
- 5) Imprimir promedio



Ejercicio #3: CÁLCULO AREA DE UN TRIÁNGULO

Escriba un algoritmo que permita conocer el área de un triángulo a partir de la base y la altura. Exprese el algoritmo usando Pseudocódigo y diagrama de flujo

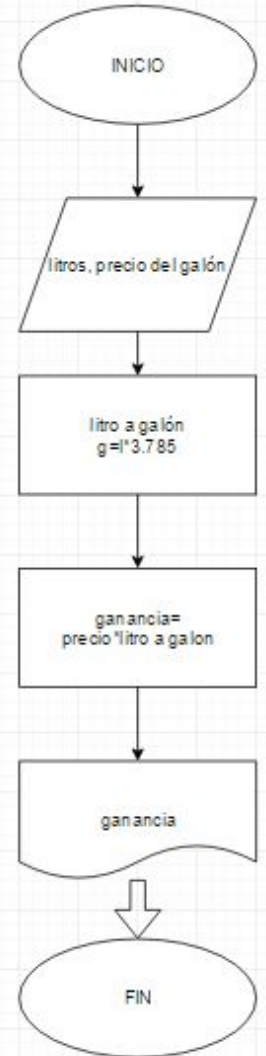
- 1) Leer número A
- 2) Leer número B
- 3) Realizar operación
 $A*B/2$
- 4) Imprimir área



Ejercicio #4: CÁLCULAR CANTIDAD GALONES DE LECHE

Un productor de leche lleva el registro de lo que produce en litros, pero cuando va al mercado a vender su producción tiene que entregar galones. Por lo que necesita ayuda para saber cuanto va a ganar al final del día si toda su producción la debe transformar a galones. Realice un algoritmo, y represéntelo mediante un diagrama de flujo y el pseudocódigo, que ayude al productor a saber cuánto galones va a poder vender al día. (1 galón= 3.785 litros).

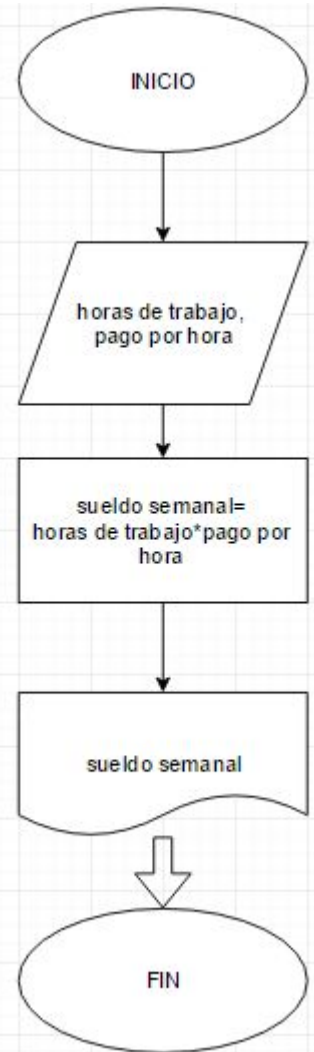
- 1) Leer litro
- 2) Leer precio a galón
- 3) Realizar operación litro a galon
 $g = l / 3.785$
- 4) Realizar operación ganancia
 $\text{precio} * \text{litro a galón}$
- 5) Imprimir ganancia



Ejercicio #5: SUELDO

Se requiere determinar el sueldo semanal de un trabajador con base en las horas que trabaja y el pago por hora que recibe. Realice el diagrama de flujo y el pseudocódigo que representen el algoritmo de solución correspondiente

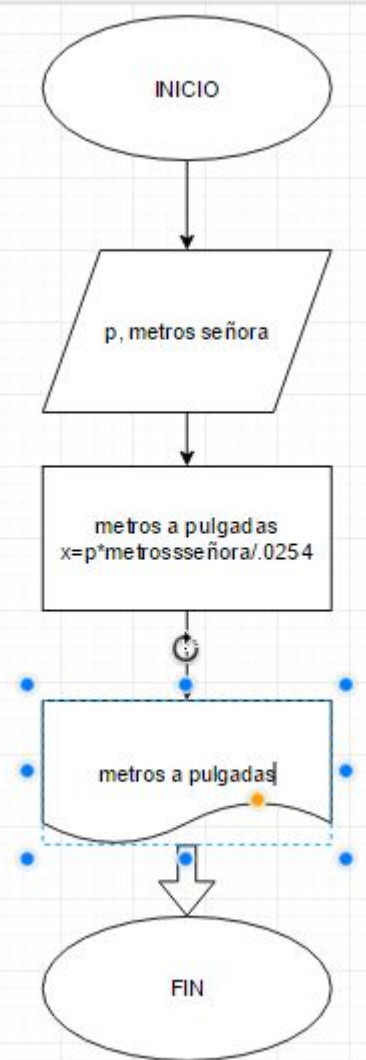
- 1) Leer número de horas de trabajo
- 2) Leer número de pago por hora
- 3) Realizar operación para obtener sueldo semanal:
 $\text{horas de trabajo} * \text{pago por hora}$
- 4) Imprimir sueldo semanal



Ejercicio #6: CONVERSION MEDIDAS DE LA TELA

Una modista, para realizar sus prendas de vestir, encarga las telas al extranjero. Para cada pedido, tiene que proporcionar las medidas de la tela en pulgadas, pero ella generalmente las tiene en metros. Realice un algoritmo para ayudar a resolver el problema, determinando cuántas pulgadas debe pedir con base en los metros que requiere. Representélo mediante el diagrama de flujo y el pseudocódigo (1 pulgada = 0.0254 m).

- 1) Leer p
- 2) Leer metros señora
- 3) Realizar operación de metros a pulgadas $x = p * \text{metros señora} / .0254$
- 4) Imprimir metros a pulgada

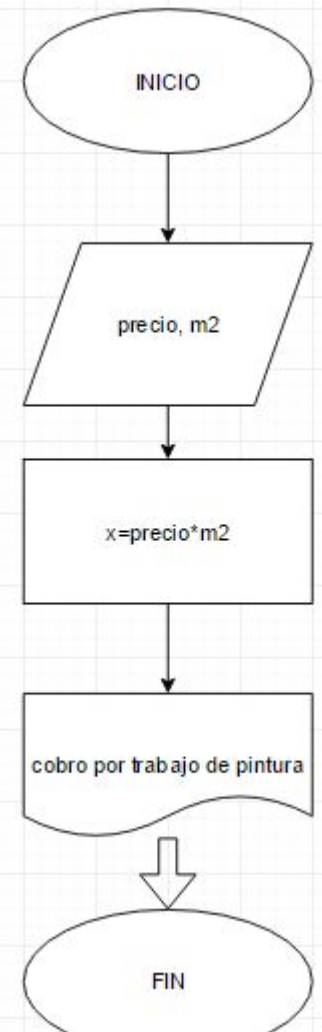


Ejercicio #7: PINTURAS "LA BROCHA GORDA"

Pinturas "La brocha gorda" requiere determinar cuánto cobrar por trabajos de pintura.

Considere que se cobra por m2 y realice un diagrama de flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo que le permita ir generando presupuestos para cada cliente.

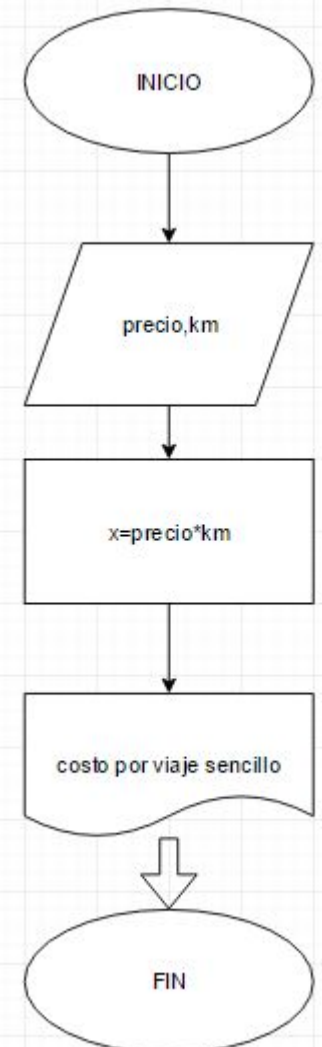
- 1) Leer precio
- 2) Leer m2
- 3) Realizar operación $x = \text{precio} * m2$
- 4) Imprimir cobro por trabajo de pintura



Ejercicio #8: AUTOBUSES "LA CURVA LOCA"

La compañía de autobuses "La curva loca" requiere determinar el costo que tendrá el boleto de un viaje sencillo, esto basado en los kilómetros por recorrer y en el costo por kilómetro. Realice un diagrama de flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo para tal fin

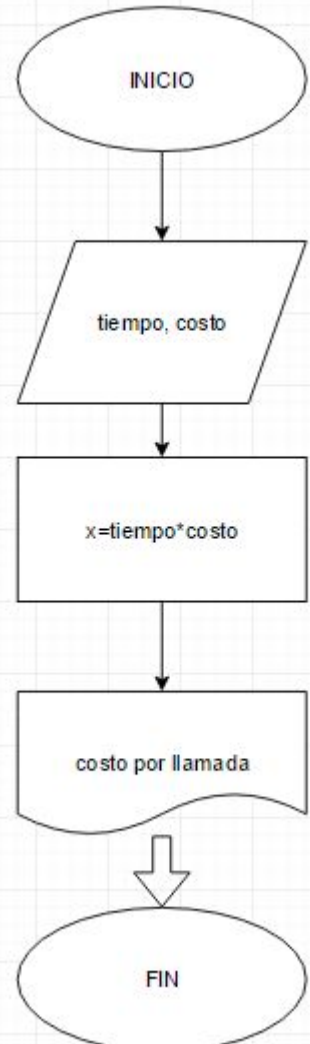
- 1) Leer precio
- 2) Leer km
- 3) Realizar operación $x = \text{precio} * \text{km}$
- 4) Imprimir costo por viaje sencillo



Ejercicio #9: LLAMADA TELEFÓNICA

Se requiere un algoritmo para determinar el costo que tendrá realizar una llamada telefónica con base en el tiempo que dura la llamada y en el costo por minuto. Represente la solución mediante el diagrama de flujo y pseudocódigo.

- 1) Leer tiempo
- 2) Leer costo
- 3) Realizar operación $x = \text{tiempo} * \text{costo}$
- 4) Imprimir Costo por llamada



Ejercicio #10: Hotel “Cama Arena”

El hotel “Cama Arena” requiere determinar lo que le debe cobrar a un huésped por su estancia en una de sus habitaciones. Realice un diagrama de flujo y pseudocódigo que representen el algoritmo para determinar ese cobro.

- 1) Leer costo habitación
- 2) Leer tiempo de estancia
- 3) Realizar operación $x = \text{costo habitación} * \text{tiempo de estancia}$
- 4) Imprimir costo por estancia

