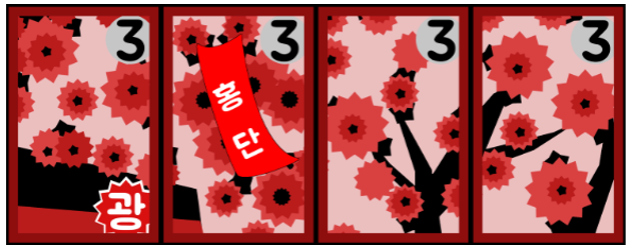
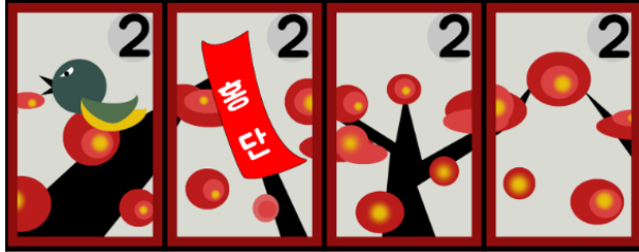


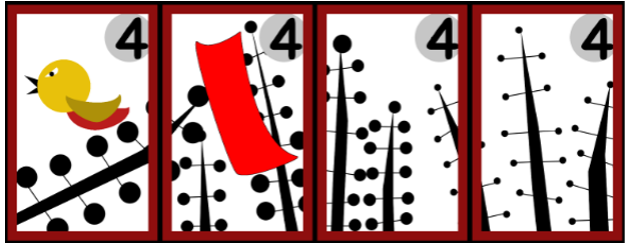
1 2 3 4



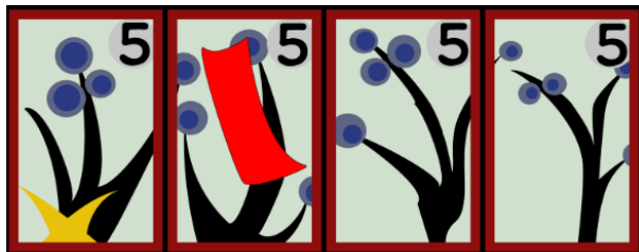
9 10 11 12



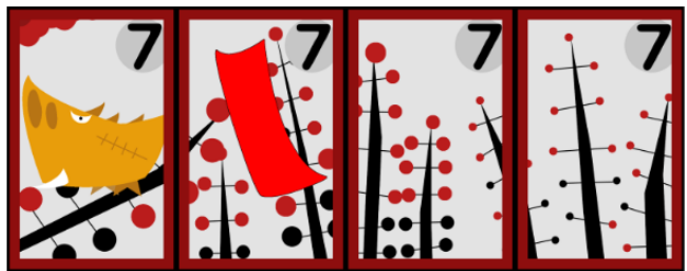
5 6 7 8



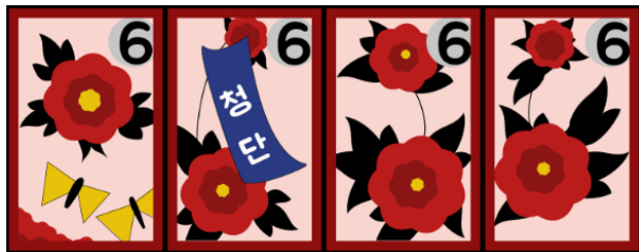
13 14 15 16



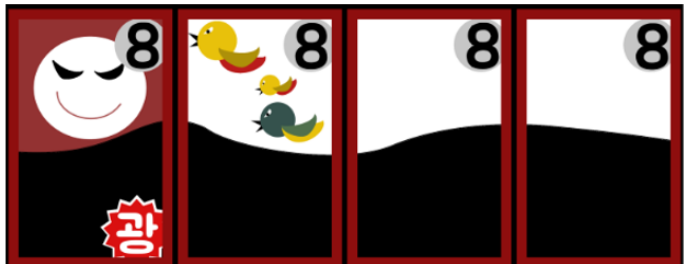
17 18 19 20



25 26 27 28



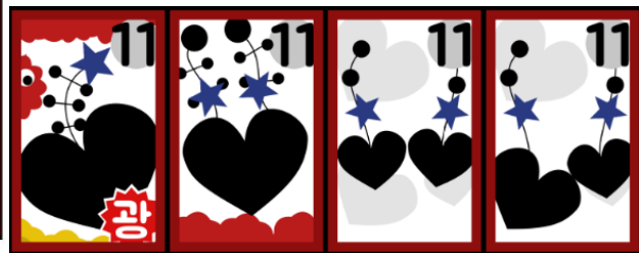
21 22 23 24



29 30 31 32



33 34 35 36



41 42 43 44



37 38 39 40



45 46 47 48

## [일반적인룰]

### <광박>

광은 3개이상 부터 점수가 측정이 되며(3개에 3점) 맨 우측 비광이 3개 안에 껴 있는 경우는 2점으로 측정이 된다. 만약 비광과 함께 3장의 광을 모아서 2점이 되었는데, 다른 광이 들어오면 4점이 되며 5개의 광이 모이면 총 5점이 된다. 상대방에게 광이 한개라도 없으면 광박이 붙으며 더블이 되어 그판을 이길경우 총점수x2가 된다.



### <멍따>

동물은 종류에 상관 없이 5개가 모일때 부터 1점씩 올라간다. 또 7개 이상을 수집할 경우 '멍따'라 하여 더블이 되는데 총점수x2가 된다. 7개가 모일경우 3점과 총점수 x 2의 효과를 받을 수 있다.



### <고도리>

고도리는 위 3가지의 새가 다 모일 경우 맞고 족보중 가장 큰 점수를 내는 족보이다. 3개가 모일경우 5점을 획득한다.



## <띠 점수>

왼쪽에서 부터 홍단, 청단, 초단, 나머지는 그냥 띠 저렇게 족보가 완성이 되면 3점씩 카운팅 되며 만약 띠가 5개 이상이 모일경우 1점씩 추가 카운팅이 된다.

2예를 들어 청단+홍단을 만들었으면 청단 3점+홍단3점+띠6개 2점= 총 8점



## <피박>

피를 담당하는 것들로 피가 10개가 모이면 그때부터 1점씩 측정이 되어 총 16개가 모이면 7점이 되며 게임을 승리하거나 Go를 외칠 수 있습니다. 상대방이 피를 1개 ~ 5개 이하로 갖고 있을 경우 피박이되며 광박과 같이 총점수 x2의 효과를 받을 수 있다. 피가 0개면 피박이 아니다.

## <고박>

게임은 모든 점수를 더했을 때 7점이 만들어지면 끝이 납니다. 7점을 먼저 만든 사람이 게임을 더 진행할 것인지 말것인지를 선택할 수 있습니다. 1GO를 외칠 경우 게임은 계속 진행되며 다음턴에 1점 이상의 점수를 만들어야 추가적인 GO와 STOP을 정할 수 있습니다. 만약 한바퀴가 돌았을 때 'GO를 외치는 시점의 점수+1점을 다음턴에 만들지 못했다면 추가적인 GO와 STOP을 정할 수 없이 게임은 계속 진행 됩니다.

예를 들어 상대방이 쪽을 하거나 백이 되어 있는 것을 먹어서 (GO를 외친 사람이) 피 1장을 뺏긴다면 2점을 만들어야 합니다(피로 점수를 1점이라도 만들지 않은 상황이라면 해당 되지 않습니다.)





첫백, 쪽, 자신이 백한것 자신이 갖고 올때, 서비스피, 대통령,흔들기 등등은 정하기 나름이지만 간단히 알려드리면 온라인게임에서 게임에 다이나믹한 부분을 추구하기 위하여 만든 시스템으로 봐도 무방 합니다.

## [맞고규칙이나 고스톱규칙으로 꼭 통일이 필요한 룰]

**첫백은,** (바닥에 깔린피를 먹기 위해 처음 던진피가 뒤집은 피와 동일해서 3장이 모여며 묶일때) 따로 돈을 주거나 피를 주지 않습니다.

**쪽은,** (바닥에 먹을 피가 없어 손에서 랜덤으로 패를 바닥에 버렸는데 뒤집은피와 동일할때) 상대방에게 피한장을 뺏어 옵니다. 만약 상대방이 없을 경우 안줍니다.

**자신이 백한것 자신이 먹을때,** 차별화를 두지 않고 피한장만 줍니다. 없으면 안줍니다.

서비스피는, 각 쌍피의 역할만 합니다. 상대방의 피를 뺏어오거나 그러지는 않습니다.

**대통령,** (동일한 종류의 피가 4장일 경우) 흔들어서 x2의 효과를 받을 수 있습니다.

**흔들기,** (동일한 종류의 피가 3장일 경우) 상대방에게 갖고 잇는 피 3장을 보여 주고 1장을 내면서 흔듭니다. 만약 바깥에 1개가 나와 있고 3장을 한번에 낼 경우 흔들기 효과(총점수x2)와 상대방피 1장을 갈취하는 효과를 받습니다.

**1Go**, 총점수+1점

**2Go**, 총점수+2점

**3Go**, 총점수+3점 그리고 x2

**4Go**, 총점수+4점 그리고 x4

**5Go**, 총점수+5점 그리고 x8



국준(9) 피의 경우 쌍피 혹은 동물에 놓아서 점수를 낼 수 있습니다. 이것은 정산할 때와 고,스톱을 외칠 때 옮길 수 있습니다.

### [맞고점수 계산]

총 7점이상이 되어 승리한다. 7점 이상이 되면 Go 또는 stop을 하여 게임을 진행하거나 마무리 한다. 광박(x2),피박(x2),멍따(x2),흔들기(x2)등이 중복 된다면 x4, x8, x16 등등으로 배로 올라가는것을 원칙으로 한다.