

快速排序

基本思想

- 用首元素 x 作划分标准，将输入数组 A 划分成不超过 x 的元素构成的数组 A_L ，大于 x 的元素构成的数组 A_R 。其中 A_L, A_R 从左到右存放在数组 A 的位置。
- 递归地对子问题 A_L 和 A_R 进行排序，直到子问题规模为 1 时停止。

伪码

算法 Quicksort (A, p, r)

输入：数组 $A[p..r]$

输出：排好序的数组 A

1. if $p < r$
2. then $q \leftarrow \text{Partition}(A, p, r)$
3. $A[p] \leftrightarrow A[q]$
4. Quicksort ($A, p, q-1$)
5. Quicksort ($A, q+1, r$)

初始置 $p=1, r=n$ ，然后调用上述算法

划分过程

Partition (A, p, r)

- 1. $x \leftarrow A[p]$**
- 2. $i \leftarrow p$**
- 3. $j \leftarrow r + 1$**
- 4. while true do**
 - 5. repeat $j \leftarrow j - 1$**
 - 6. until $A[j] \leq x$ // 不超过首元素的**
 - 7. repeat $i \leftarrow i + 1$**
 - 8. until $A[i] > x$ // 比首元素大的**
 - 9. if $i < j$**
 - 10. then $A[i] \leftrightarrow A[j]$**
 - 11. else return j**

划分实例

27 **99** 0 8 13 64 86 16 7 10 88 **25** 90
i *j*

27 25 0 8 13 **64** 86 16 7 **10** 88 99 90
i *j*

27 25 0 8 13 10 **86** 16 **7** 64 88 99 90
i *j*

27 25 0 8 13 10 7 **16** **86** 64 88 99 90
j *i*

16 25 0 8 13 10 7 **27** 86 64 88 99 90

时间复杂度

最坏情况: $W(n) = W(n-1) + n - 1$

$$W(1) = 0$$

$$W(n) = n(n-1)/2$$

最好划分: $T(n) = 2 T(n/2) + n - 1$

$$T(1) = 0$$

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

均衡划分的时间复杂度

均衡划分：子问题的规模比不变
例如为 1:9

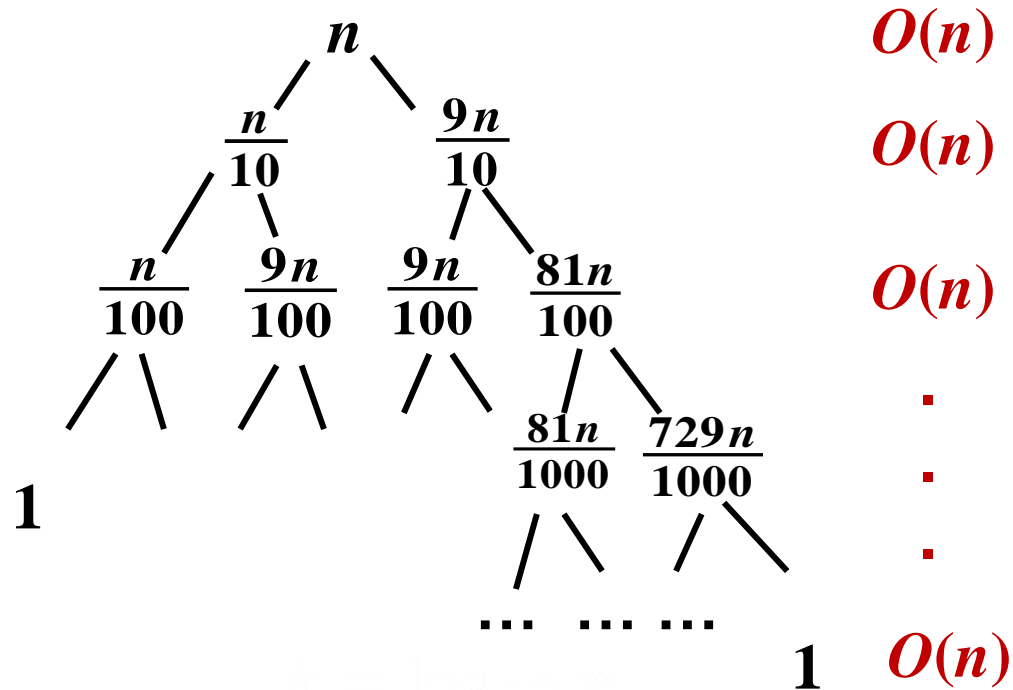
$$T(n) = T(n/10) + T(9n/10) + n$$

$$T(1) = 0$$

根据递归树，时间复杂度

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

递归树



$$T(n) = O(n \log n)$$

平均时间复杂度

首元素排好序后处在 $1, 2, \dots, n$

各种情况概率都为 $1/n$

首元素在位置 1: $T(0), T(n-1)$

首元素在位置 2: $T(1), T(n-2)$

....

首元素在位置 $n-1$: $T(n-2), T(1)$

首元素在位置 n : $T(n-1), T(0)$

子问题工作量 $2[T(1)+T(2)+\dots+T(n-1)]$

划分工作量 $n-1$

平均时间复杂度

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-k)) + n - 1$$

$$T(n) = \frac{2}{n} \sum_{k=1}^{n-1} T(k) + n - 1$$

$$T(1) = 0$$

$$T(n) = \Theta(n \log n)$$

首元素划分后每个位置概率相等

小结

快速排序算法

- 分治策略
- 子问题划分是由首元素决定
- 最坏情况下时间 $O(n^2)$
- 平均情况下时间为 $O(n\log n)$