JAVA

Variável

Variavel

Um espaço na memória do computador, onde se pode guardar valores.

Existem 4 tipos:

-Instância: Pertence ao objeto

-Classe: Pertence à classe

-Local: Dentro de métodos

-Parâmetros: Na assinatura de método

Método

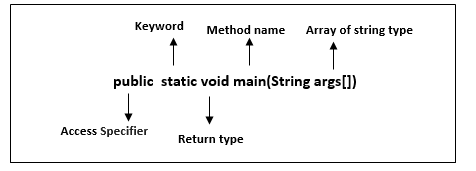
Em geral, um método é uma maneira de executar alguma tarefa. Da mesma forma, o método em Java é uma coleção de instruções que executam uma tarefa específica. Ele fornece reutilização do código. Também podemos modificar facilmente o código usando métodos.

Conceituação

É uma porção de código (sub-rotina) que é disponibilizada por uma classe. Este é executado quando é feita uma requisição a ele. São reponsaveis por definir e realizar um determinado comportamento.

O método mais importante em Java é o método **main().**

O main() é o ponto de partida para a JVM iniciar a execução de um programa Java. Sem o método main(), a JVM não executará o programa. A sintaxe do método main() é:



Declaração de método

Padrão de Criação

visibilidade(opcional)><modificador(opcional)>tiponome<valorinicial(opcional)

Visibilidade

O especificador de acesso é o tipo de acesso do método.

Especifica a visibilidade do método. Java fornece quatro tipos de especificador de acesso:

* **Público:** O método é acessível por todas as classes quando usamos o especificador público em nosso aplicativo.
* **Privado:** quando usamos um especificador de acesso privado, o método está acessível apenas nas classes em que está definido.
* **Protegido:** Quando usamos o especificador de acesso protegido, o método é acessível no mesmo pacote ou subclasses em um pacote diferente.
* **Padrão:** quando não usamos nenhum especificador de acesso na declaração do método, o Java usa o especificador de acesso padrão por padrão. É visível apenas do mesmo pacote.

Modificador

**static:** Você pode tornar um método estático usando a palavra-chave static. Devemos chamar o método main() sem criar um objeto. Métodos estáticos são o método que invoca sem criar os objetos, então não precisamos de nenhum objeto para chamar o método main().

Final : Valor constante, não muda.

Tipo

Tipo : Deve ser sempre informado, pois a linguagem java é fortemente tipada.

Nome

Nome: É o nome dado a variável

Valor Inicial

Valor Inicial: Caso deseja um valor inicial para variável, é opcional.

Utilização

Para um método executar precisamos chamar ele, para isso utilizamos as classes ou através dos objetos.

Nome\_da\_classe.nome\_do\_metodo();

Nome\_do\_objeto.nome\_do\_metodo();

Convenções e Regras:

* Não deve começar com números;
* Embora seja permitido, $ e \_ devem ser evitados;
* São case-sensitives;
* Sem espaços;
* Não pode ser palavras reservadas do Java;

Boas Práticas:

* Sempre começar com letra minúsculas;
* Nomes expressivos;
* Notação camelo;
* Quando constante(final) maiúsculas e separadas por “\_”;