Estruturas de Repetição

As estruturas de repetição também são conhecidas como laços (loops) e são utilizados para executar, repetidamente, uma instrução ou bloco de instrução enquanto determinada condição estiver sendo satisfeita.

Qualquer que seja a estrutura de repetição, ela contém quatro elementos fundamentais: inicialização, condição, corpo e iteração. A inicialização compõe-se de todo código que determina a condição inicial da repetição. A condição é uma expressão booleana avaliada após cada leitura do corpo e determina se uma nova leitura deve ser feita ou se a estrutura de repetição deve ser encerrada. O corpo compõe-se de todas as instruções que são executadas repetidamente. A iteração é a instrução que deve ser executada depois do corpo e antes de uma nova repetição.

● As estruturas de repetição podem ser classificadas em:  
○ Repetição com teste no início (while)  
○ Repetição com teste no final (do-while)  
○ Repetição contada (for)

● O comando break é utilizado para terminar de forma abrupta  
uma repetição.

● Quando comando continue é executado, os comandos  
restantes da repetição são ignorados e programa volta a testar  
novamente ou não