Definição

"A Orientação a Objetos é um paradigma de análise, projeto e programação de sistemas de software baseado na composição e interação entre diversas unidades de software chamadas de objetos."

(<https://pt.wikipedia.org/wiki/Orientação_a_objetos>)

Pilares

• Abstração

“Processo pelo qual se isolam características de um objeto, considerando os que tenham em comum certos grupos de objetos.”

• Reuso

Capacidade de criar novas unidades de código a partir de outras já existentes."

• Encapsulamento

“Capacidade de esconder complexidades e proteger dados.”

Exercitando

Levando em consideração uma loja on-line de livros, modele uma entidade livro.