Tratamento de Exceções

* Exceção é um evento que interrompe o fluxo normal do  
  processamento de uma classe.
* O uso correto de exceções torna o programa mais robusto e  
  confiável.
* Com o tratamento de exceções, um programa pode continuar  
  executando depois de lidar com um problema.
* Importante: Incorpore sua estratégia de tratamento de  
  exceções no sistema desde o princípio do processo do projeto.
* Pode ser difícil incluir um tratamento de exceções eficiente  
  depois que um sistema foi implementado.

Error: Usado pela JVM que serve para indicar se existe algum problema de recurso do programa, tornando a execução impossível de continuar. Não tem como fazer try-catch.

Unchecked (Runtime): Exceptions que PODEM ser evitados se forem tratados e analisados pelo desenvolvedor.

* Erros de lógicas

Checked Exception: Exceptions que DEVEM ser evitados e tratados pelo desenvolvedor para o programa funcionar.

try, catch, finally: Cada uma dessas palavras, juntas, definem blocos para o tratamento de exceções.

throws: Declara que um método pode lançar uma ou várias exceções.

throw: Lança explicitamente uma exception.

Bloco try:

● Região onde se encontra o código que queremos verificar se irá ou não lançar uma exceção.

● Caso ocorra uma exceção em algum ponto, o restante do código contido no bloco try não será executado.

● O bloco try não pode ser declarado sozinho, por tanto, precisa estar seguido de um ou vários blocos catch e/ou de um bloco finally