2020-04-09

ES6以及JS巩固

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 04-09 |  |
| 05-25 | 1.函数定义和调用：  2.变量提升：扫描整个函数体的语句，把所有申明的变量“提升”到函数顶部，js引擎会提升变量，但是不会提升变量的值；所以先用var 申明函数内部用得到的所有变量；  3.全局作用域：不在任何函数内定义的变量就具有全局作用域。JavaScript默认有一个全局对象window，全局作用域的变量实际上被绑定到window的一个属性； |
| 05-26 | 1.正则表达式： |
| 05-27 | 1.原型和原型链/作用域链：  2.oop/aop  3.闭包  4.数据结构  5.编程泛型  6.设计模式 |
| 05-28 | 1. 如何实现继承？   构造继承/原型继承/实例继承/拷贝继承   1. prototype :使用prototype可以给构造器中添加属性和方法， 2. call apply bind 都是用来重定义this；call的参数直接传进去，apply的参数需要放在数组中； |
| 05-29 | 1. 跨域加载数据： |
| 05-30 | 1. Vue官方文档； 2. Vue脚手架，webpack， |