**作业批改系统**

**程序编码清单**

**所属项目： 作业批改系统 \_**

**编写者：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_熊韫文，孔雪保\_\_\_\_\_\_**

**小组：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_熊韫文小组\_\_\_\_\_\_\_\_**

**撰写时间： 2019年7月3日**

**目录**

1. 开发平台与工具

2.目录划分

1. **开发平台与工具**

**1.1** Eclipse-jee-oxygen-R-win32-x86\_64

Eclipse是著名的跨平台的自由集成开发环境（IDE）。最初主要用来Java语言开发，通过安装不同的插件Eclipse可以支持不同的计算机语言，比如C++和Python等开发工具。Eclipse的本身只是一个框架平台，但是众多插件的支持使得Eclipse拥有其他功能相对固定的IDE软件很难具有的灵活性。许多软件开发商以Eclipse为框架开发自己的IDE。

本系统使用版本为Eclipse-jee-oxygen-R-win32-x86\_64，主要用来做HTML网页 和进行开发的副工具。

1.2 IntelliJ IDEA Community Edition 2018.1.4 x64

IDEA是JetBrains公司的产品，这家公司总部位于捷克共和国的首都布拉格，开发人员以严谨著称的东欧程序员为主。IDEA 全称 IntelliJ IDEA，是java编程语言开发的集成环境。IntelliJ在业界被公认为最好的java开发工具之一，尤其在智能代码助手、代码自动提示、重构、J2EE支持、各类版本工具(git、svn等)、JUnit、CVS整合、代码分析、 创新的GUI设计等方面的功能可以说是超常的。它的旗舰版本还支持HTML，CSS，PHP，MySQL，Python等。免费版只支持Python等少数语言。

本系统使用版本为IntelliJ IDEA Community Edition 2018.1.4 x64，是

免费版，主要用来进行开发的主工具。

1.3 Adobe Dreamweaver CS6

Adobe Dreamweaver，简称“DW”，中文名称 "梦想编织者"，最初为美国MACROMEDIA公司开发，2005年被Adobe公司收购。DW是集网页制作和管理网站于一身的所见即所得网页代码编辑器。利用对HTML、CSS、JavaScript等内容的支持，设计师和程序员可以在几乎任何地方快速制作和进行网站建设。

本系统使用版本为Adobe Dreamweaver CS6，主要用来进行开发的主工具。

1.4 TXT文本

txt是微软在操作系统上附带的一种文本格式，是最常见的一种文件格式 ，早在DOS时代应用就很多，主要存文本信息，即为文字信息，现在的操作系统大多使用记事本等程序保存，大多数软件可以查看，如记事本，浏览器等等。

本系统使用TXT文本是主要用来进行HTML网页编码的编写。

### 目录划分

图1.代码结构

### 5618351-edf45bb66a4f47a3

2.1 controller：控制层：处理来自浏览器页面的请求，调用service层代码来处理数据，并将数据返回给页面。

2.1.1AdminController.Java:

管理员使用系统时，对浏览器的请求进行处理，并调用Adminservice.java中的方法， 对数据库访问，实现数据的增删查改，并实现页面跳转

2.1.2LoginController.java:

用户登录系统时，处理post请求，调用LoginService.java中的方法，拿到正确的用 户名和密码，与用户输入的用户名和密码进行比较，判断是否正确，并跳转页面或 做出错误提示

2.1.3StudentAssignmentController.java:

管理员使用系统时，对浏览器的请求进行处理，并调用StudentAssignmentService.java中的方法，对数据库访问，实现数据的增删查改，并 实现页面跳转

2.1.4TeacherAssignmentController.java:

教师使用系统时，对浏览器的请求进行处理，并调用TeacherAssignmentService.java 中的方法，对数据库访问，实现数据的增删查改，并实现页面跳转

2.2 dao: 数据持久层：对数据库进行访问，然后对数据进行增删查改操作。

2.2.1AdminMapper.java:

实现管理员功能对数据库数据的增删查改。

2.2.2LoginMapper.java:

实现登录功能对数据库数据的增删查改。

2.2.3StudentAssignmentMapper.java:

实现学生功能对数据库数据的增删查改。

2.2.4TeacherAssignmentMapper.java:

实现教师功能对数据库数据的增删查改。

2.3 Service：业务层,实现业务逻辑。能调用dao层，供controller层调用来响应用户请求，通过调用多个dao层中的功能点来组合成为业务逻辑。

2.3.1AdminService.java:

实现管理员功能的业务逻辑，调用AdminMapper.java，并向外提供接口。

2.3.2LoginService.java:

实现登录功能的业务逻辑，调用LoginMapper.java，并向外提供接口。

2.3.3StudentAssignmentService.java:

实现学生功能的业务逻辑，调用StudentAssignmentMapper.java，并向外提供接口。

2.3.4TeacherAssignmentService.java:

实现教师功能的业务逻辑，调用TeacherAssignmentMapper.java，并向外提供接口。

2.4 pojo: 对应数据库表的实体类，将现实物体抽象出来的数据结构，具有相应的属性，及get、set方法，是访问数据库时查询数据的返回类型。

2.4.1Assign.java:

教师作业布置关系的实体类。

2.4.2AssignContent.java:

作业题目关系的实体类。

2.4.3College.java:

学院的实体类。

2.4.4Homework.java:

作业实体类。

2.4.5HomeworkView.java:

作业总信息实体类，继承了Homework.java。

2.4.6Question.java:

题目实体类。

2.4.7Student.java:

学生实体类。

2.4.8StudentAssignment.java:

学生作业信息实体类。

2.4.9StudentView.java:

学生总信息实体类，继承了Student.java。

2.4.10Teach.java:

教师、学生、课程教学关系的实体类。

2.4.11Teacher.java:

教师实体类。

2.4.12TeacherView.java:

教师总信息实体类，继承了Teacher.java。

2.4.13WriteQuestion.java:

学生写作业关系的实体类。

2.5 Util: 自己定义的工具类，包含各种自己写好的方法，如 MD5加密、字符串处理，并向外提供接口。

2.5.1Md5Util.java

实现对字符串MD5加密。

2.5.2IsNumberUtil.java:

实现判断字符串是否含有数字。