

INGEGNERIA DEL SOFTWARE
UNIVERSITA' DEL PIEMONTE ORIENTALE – AMEDEO AVOGADRO
A.A. 2019-2020

SVILUPPO DI SOFTWARE SPECIFICO



REALIZZAZIONE A CURA DI:

Claudio Rotunno - 20019916

Marco Bellingeri - 20018634

Domenico Politi - 20012478

Sommario

ACCORDI CONTRATTUALI	2
QUALITA'	2
TEMPI DI SVILUPPO.....	2
CICLO DI VITA.....	3
SVILUPPO DEL PROGETTO	3
GUIDA ALL'USO DELL'INTERFACCIA.....	3

ACCORDI CONTRATTUALI

Il cliente ha richiesto la creazione di software specifico per la gestione degli ordini di una pizzeria da asporto di recente apertura. La richiesta agli sviluppatori è un software capace di organizzare e migliorare la gestione delle ordinazioni da parte degli utilizzatori all'interno del locale. Durante il colloquio tra i clienti richiedenti il software e i programmatori sono emerse diverse richieste specifiche da parte dei clienti. Si è quindi deciso di soddisfare al meglio tutte le richieste, prestando attenzione a punti più importanti, quali: sviluppo, tempistiche, costi e futuri aggiornamenti.

QUALITA'

Lo sviluppo di tale software e del suo processo di produzione dovranno essere oltre che di qualità, il più possibile funzionale e semplice nell'utilizzo. Ogni sua funzione dovrà essere eseguita come richiesto e come previsto in sede di colloquio.

Le qualità richieste sono le seguenti:

- **Usabilità:** il software avrà un'interfaccia USER-FRIENDLY, il che lo rende semplice nel suo utilizzo e adatto a tutte le categorie di utenti utilizzando una grafica funzionale e minimale.
- **Manutenibilità:** gli interventi di manutenzione sia per il miglioramento del software sia per lo sviluppo dello stesso dovranno essere poco costosi e rispetteranno le specifiche richieste dai clienti.
- Il software si baserà sulle qualità base di **robustezza**, **correttezza** e **affidabilità**.
- **Performance:** il software sarà sviluppato in modo tale che ogni operazione svolta verrà eseguita in maniera efficiente con il minimo impiego di risorse.

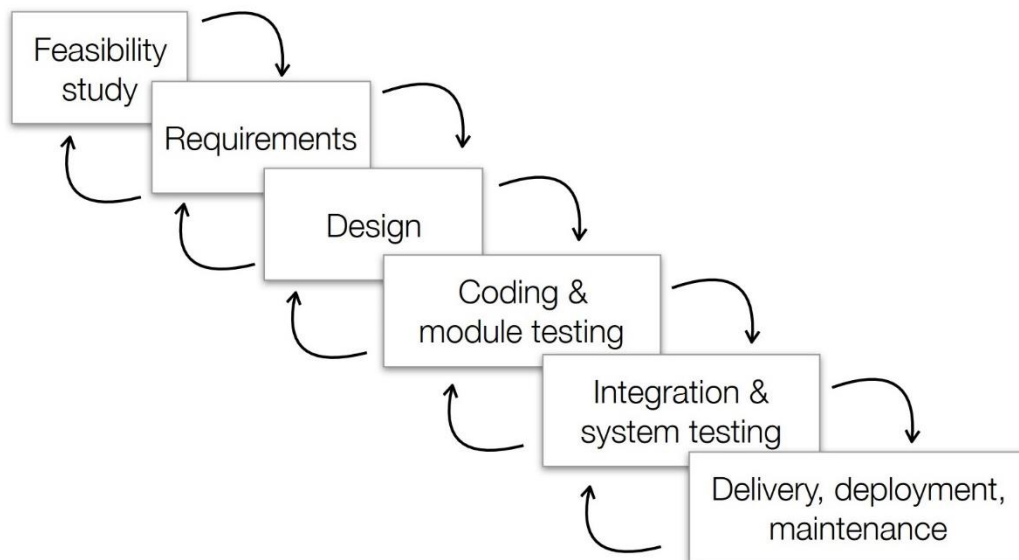
TEMPI DI SVILUPPO

Per poter sviluppare al meglio questo particolare software e rispettando ogni singolo punto di richiesta delle qualità, i programmatori hanno concordato con i clienti tre mesi di lavoro, per far sì che tale software possa essere consegnato finito, funzionale e di facile utilizzo.

Durante il colloquio iniziale il cliente ha espresso chiaramente di seguire con attenzione le sue richieste, così da non dover intervenire ulteriormente apportando modifiche.

Gli accordi sono stati rispettati da entrambe le parti e il software è stato consegnato nei tempi previsti.

CICLO DI VITA



SVILUPPO DEL PROGETTO

Requisiti funzionali e non funzionali

Prima dello sviluppo del software sono state fatte alcune indagini di mercato su software venduti precedentemente al cliente e, si è scelto di bloccare il prezzo di trasporto ad un costo fisso in tutte le zone della città. Questa scelta ha permesso ai clienti di avere un software più semplice nel suo utilizzo e facilitare le vendite in zone più difficili da raggiungere.

Per quanto riguarda lo sviluppo del pulsante “Totale” è stato scelto di disabilitarlo in fase di emissione dello scontrino così da poter convalidare l’ordine più velocemente impiegando meno risorse.

E’ stato deciso insieme al cliente che lo scontrino emesso fosse possibile salvarlo in un piccolo database sotto forma di file di testo.

GUIDA ALL’USO DELL’INTERFACCIA

Il software è composta dai seguenti pannelli:

- Scelta delle pizze: scelta in cui l’utente può scegliere le pizze che preferisce tramite i pulsanti “+” e “-” per selezionare la quantità desiderata.

- Scelta delle bevande: scelta in cui l'utente può scegliere le bevande che preferisce tramite i pulsanti "+" e "-" per selezionare la quantità desiderata.
- Pannello dei pulsanti di selezione: tramite il pulsante "Totale" l'utente emette lo scontrino. Scegliendo il pulsante "Cancella" è possibile cancellare l'intero ordine e infine, con il pulsante "Uscita" è possibile chiudere il programma.