



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут ім. Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №1
З ДИСЦИПЛІНИ “ПАРАЛЕЛЬНІ ТА РОЗПОДІЛЕНІ ОБЧИСЛЕННЯ”
НА ТЕМУ: “Семафори, мютекси, події, критичні секції у WinAPI”

Виконав:

Студент III курсу ФІОТ
групи ІО-82
Шендріков Євгеній
Номер у списку - 24

Перевірив:

Доцент
Корочкін О. В.

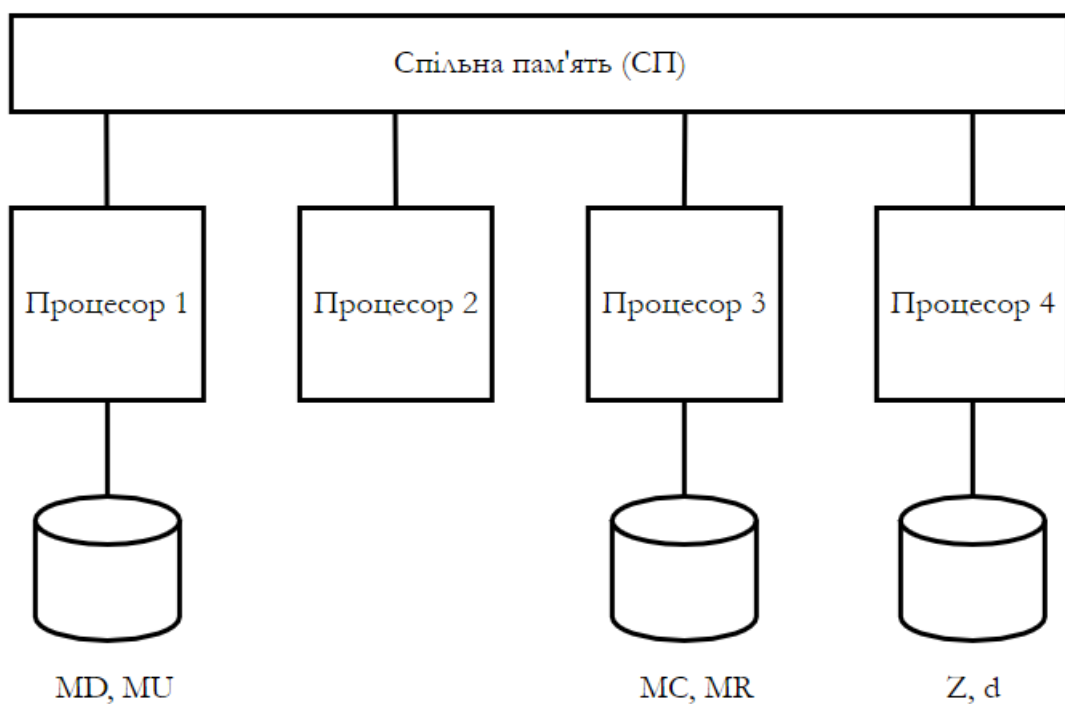
Технічне завдання

1. Розробити паралельний алгоритм рішення математичної задачі
$$MU = MD * MC * d + \max(Z) * MR$$
 з використанням бібліотеки WinAPI на мові C++;
2. Виявити спільні ресурси;
3. Описати алгоритм кожного потоку ($T1 - T_p$) з визначенням критичних ділянок (КД) і точок синхронізації (W_{ij}, S_{ij});
4. Розробити структурну схему взаємодії задач, де застосувати всі вказані засоби взаємодії процесів;
5. Розробити програму (обов'язкові “шапка”, коментарі);
6. Виконати налагодження програми;
7. Отримати правильні результати обчислень;
8. За допомогою Диспетчеру задач Windows проконтролювати завантаження ядер процесору.

Засоби організації взаємодії: семафори, мютекси, критичні секції, події;

Засоби взаємодії: семафори.

Структурна схема ПКС



Виконання роботи

Крок 1. Побудова паралельного алгоритму

- 1) $m_i = \max(Z_H), i = \overline{1, P}$
- 2) $m = \max(m_i, m)$
- 3) $MU_H = MD_H \cdot MC \cdot d + m \cdot MR_H$

Спільний ресурс: m, d, MC

Крок 2. Розроблення алгоритмів роботи кожного процесу

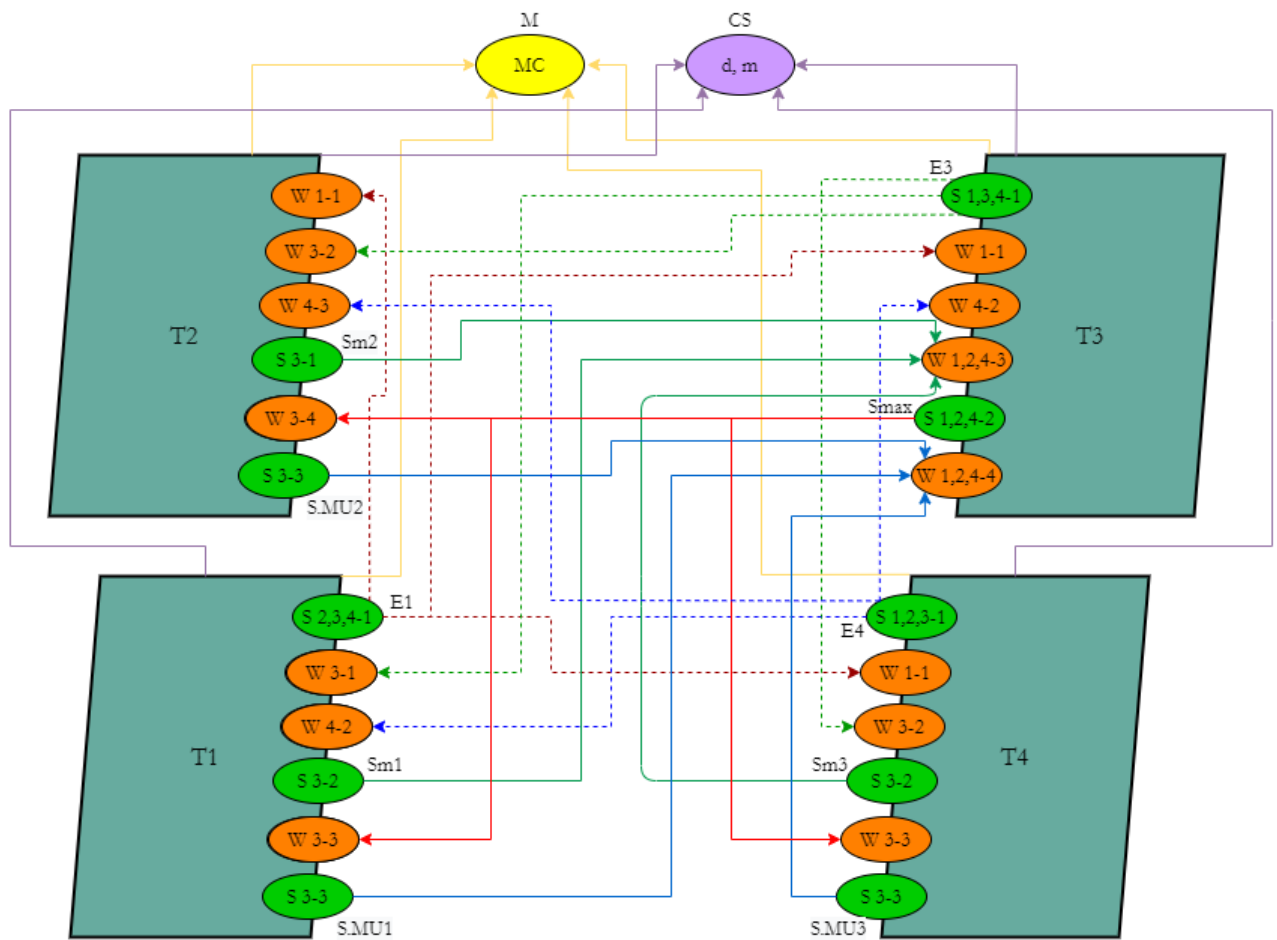
Задача T1		ТС та КД
1	Введення MD	
2	Сигнал задачам T2, T3, T4 про введення MD	$S_{2,3,4-1}$
3	Чекати на введення MR, MC у задачі T3	W_{3-1}
4	Чекати на введення Z, d у задачі T4	W_{4-2}
5	Копіювати MC1 := MC	КД
6	Копіювати d1:= d	КД
7	Обчислення m1 := max(Z_H)	
8	Обчислення m:= max (m, m1)	КД
9	Сигнал T3 про завершення обчислень m	S_{3-2}
10	Чекати сигналу T3 про завершення обчислень m	W_{3-3}
10	Копіювання m1:= m	КД
12	Обчислення $MU_H = MD_H \cdot MC1 \cdot d1 + m1 \cdot MK_H$	
13	Сигнал T3 про завершення обчислень MU	S_{3-3}
Задача T2		ТС та КД
1	Чекати на введення MD у задачі T1	W_{1-1}
2	Чекати на введення MR, MC у задачі T3	W_{3-2}
3	Чекати на введення Z, d у задачі T4	W_{4-3}
4	Копіювати MC2:= MC	
5	Копіювати d2:= d	КД
6	Обчислення m2 := max(Z_H)	
7	Обчислення m:= max(m,m2)	КД
8	Сигнал T3 про завершення обчислень m	S_{3-1}
9	Чекати сигналу T3 про завершення обчислень m	W_{3-4}
10	Копіювання m2:= m	КД
11	Обчислення $MU_H = MD_H \cdot MC2 \cdot d2 + m2 \cdot MK_H$	
12	Сигнал T3 про завершення обчислень MU	S_{3-3}
Задача T3		ТС та КД
1	Введення MR, MC	
2	Сигнал задачам T1, T2, T4 про введення MR, MC	$S_{1,3,4-1}$
3	Чекати на введення MD у задачі T1	W_{1-1}
4	Чекати на введення Z, d у задачі T4	W_{4-2}

5	Копіювати $MC3 := MC$	КД
6	Копіювати $d3 := d$	КД
7	Обчислення $m3 := \max(Z_H)$	
8	Обчислення $m := \max(m, m3)$	КД
9	Чекати на завершення обчислень m в $T1, T2, T4$	$W_{1,2,4-3}$
11	Копіювання $m3 := m$	КД
12	Сигнал $T1, T2, T4$ про завершення обчислень m	$S_{1,2,4-2}$
12	Обчислення $MU_H = MD_H \cdot MC3 \cdot d3 + m3 \cdot MK_H$	
13	Чекати на завершення обчислень MU в $T1, T2, T4$	$W_{1,2,4-4}$
14	Виведення MU	
Задача $T4$		ТС та КД
1	Введення Z, d	
2	Сигнал задачам $T1, T2, T3$ про введення Z, d	$S_{1,2,3-1}$
3	Чекати на введення MD у задачі $T1$	W_{1-1}
4	Чекати на введення MR, MC у задачі $T3$	W_{3-2}
5	Копіювати $MC4 := MC$	КД
6	Копіювати $d4 := d$	КД
7	Обчислення $m4 := \max(Z_H)$	
8	Обчислення $m := \max(m, m4)$	КД
9	Сигнал $T3$ про завершення обчислень m	S_{3-2}
10	Чекати сигналу $T3$ про завершення обчислень m	W_{3-3}
11	Копіювання $m4 := m$	КД
12	Обчислення $MA_H = MB_H \cdot MC4 \cdot d4 + m4 \cdot MK_H$	
13	Сигнал $T3$ про завершення обчислень MA	S_{3-3}

Крок 3. Розроблення структурної схеми взаємодії задач

Умовні позначення на структурній схемі:

- CS – для доступу до спільного ресурсу d, m ;
- M – для доступу до спільного ресурсу MC ;
- $E1$ – для синхронізації із завершенням вводу в $T1$;
- $E3$ – для синхронізації із завершенням вводу в $T3$;
- $E4$ – для синхронізації із завершенням вводу в $T4$;
- $Sm1, Sm2, Sm3, S_{\max}$ – для синхронізації обчислень максимуму Z ;
- $S.MA1, S.MA2, S.MA3$ – для синхронізації решти обчислень і виведення результату.



Крок 4. Розробка програми

Результат роботи

```

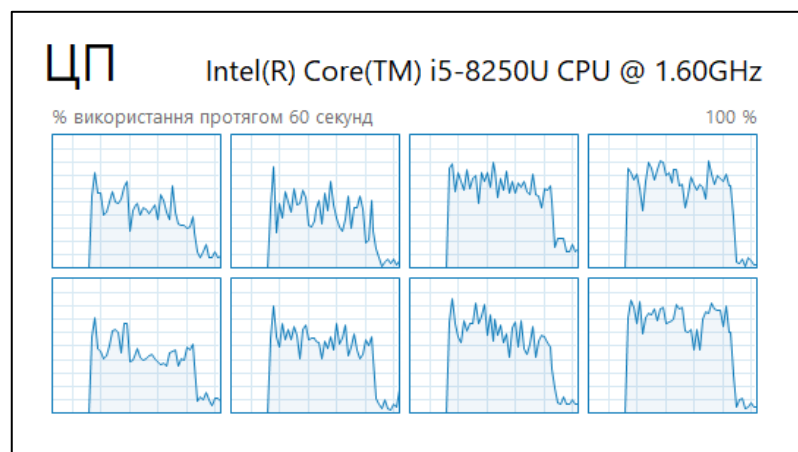
Lab 1 started!

T4 started.
T2 started.
T1 started.
T3 started.

T4 finished.
T2 finished.
T1 finished.
T3 finished.

Lab 1 finished!

```



Висновки

1. На основі засобів бібліотеки MPI на C++ було розроблено програму та паралельний алгоритм для рішення математичної задачі заданої за варіантом.
2. Було описано алгоритм кожного потоку (T1 – T4) з визначенням критичних ділянок (КД) та точок синхронізації (W_{ij} , S_{ij});
3. Розроблено структурну схему взаємодії задач, де було застосовано всі вказані в завданні засоби взаємодії процесів. Для доступу до спільного ресурсу використовувались критичні ділянки та мютекс, для синхронізації обчислень – бінарні семафори, а для синхронізації потоків – події.
4. Було перевірено працездатність програми, а також проконтрольовано завантаження ядер процесору за допомогою Диспетчера задач. Програма забезпечує 80% завантаженості.

Лістинг коду

```
1. /*-----
2. |                               Labwork #1                               |
3. |                               PKS SP in WinAPI                           |
4. |-----
5. | Author | Jack (Yevhenii) Shendrikov |
6. | Group  | IO-82                       |
7. | Variant| #24                         |
8. | Date   | 10.02.2021                  |
9. |-----
10. | Function | MU = MD*MC*d + max(Z)*MR |
11. |-----
12. */
13.
14.
15. #include <iostream>
16. #include <windows.h>
17.
18. using namespace std;
19.
20. typedef int* vector;
21. typedef int** matrix;
22.
23. const int N = 2000;
24. const int P = 4;
25. const int H = N / P;
26.
27. int d, m;
28. vector Z = new int[N];
```

```

29. matrix MU = new vector[N],
30.
31. MD = new vector[N],
32. MC = new vector[N],
33. MR = new vector[N];
34. //----- Визначення засобів взаємодії задач -----
35. HANDLE E1, E3, E4;
36. MTX, S_m[3], S_MU[3], S_max;
37. CRITICAL_SECTION CS;
38.
39. //-----T1-----
-----
40. void T1() {
41.     int d1, m1, s;
42.     matrix MC1 = new vector[N];
43.     for (int i = 0; i < N; i++)
44.         MC1[i] = new int[N];
45.
46.     cout << "T1 started." << endl;
47.
48.     // 1 - Введення MD
49.     for (int i = 0; i < N; i++)
50.         MD[i] = new int[N];
51.
52.     for (int i = 0; i < N; i++)
53.         for (int j = 0; j < N; j++)
54.             MD[i][j] = 1;
55.
56.     // 2 - Сигнал задачам T2, T3, T4 про введення MB
57.     SetEvent(E1);
58.
59.     // 3 - Чекати на введення MR, MC у задачі T3
60.     WaitForSingleObject(E3, INFINITE);
61.
62.     // 4 - Чекати на введення Z, d у задачі T4
63.     WaitForSingleObject(E4, INFINITE);
64.
65.     // 5 - Копіювати MC1 := MC
66.     WaitForSingleObject(MTX, INFINITE);
67.     for (int i = 0; i < N; i++)
68.         for (int j = 0; j < N; j++)
69.             MC1[i][j] = MC[i][j];
70.
71.     ReleaseMutex(MTX);
72.
73.     // 6 - Копіювання d1 := d
74.     EnterCriticalSection(&CS);
75.     d1 = d;
76.     LeaveCriticalSection(&CS);
77.
78.     // 7 - Обчислення m1 := max(Zn)
79.     m1 = 0;
80.     for (int i = 0; i < H; i++)
81.         if (Z[i] > m1) m1 = Z[i];

```

```

82.
83. // 8 - Обчислення m: = max(m, m1)
84. EnterCriticalSection(&CS);
85. m = max(m, m1);
86. LeaveCriticalSection(&CS);
87.
88. // 9 - Сигнал T3 про про завершення обчислень m
89. ReleaseSemaphore(S_m[0], 1, NULL);
90.
91. // 10 - Чекати сигналу від T3 про завершення обчислень m
92. WaitForSingleObject(S_max, INFINITE);
93.
94. // 11 - Копіювання m1 := m
95. EnterCriticalSection(&CS);
96. m1 = m;
97. LeaveCriticalSection(&CS);
98.
99. // 12 - Обчислення MUH = MDH·MC1·d1 + m1·MRH
100. for (int i = H; i < 2 * H; i++) {
101.     for (int j = 0; j < N; j++) {
102.         s = 0;
103.         for (int k = 0; k < N; k++) {
104.             s += MD[i][k] * MC1[k][j];
105.         }
106.         MU[i][j] = s * d1 + m1 * MD[i][j];
107.     }
108. }
109.
110. // 13 - Сигнал T3 про завершення обчислень MU
111. ReleaseSemaphore(S_MU[0], 1, NULL);
112.
113. cout << "T1 finished." << endl;
114.
115. }
116.
117.
118. //-----T2-----
-----
119. void T2() {
120.     int d2, s, m2;
121.     matrix MC2 = new vector[N];
122.     for (int i = 0; i < N; i++)
123.         MC2[i] = new int[N];
124.
125.     cout << "T2 started." << endl;
126.
127.     // 1 - Чекати на введення MD у задачі T1
128.     WaitForSingleObject(E1, INFINITE);
129.
130.     // 2 - Чекати на введення MR, MC у задачі T3
131.     WaitForSingleObject(E3, INFINITE);
132.
133.     // 3 - Чекати на введення Z, d у задачі T4
134.     WaitForSingleObject(E4, INFINITE);

```



```

135.
136. // 4 - Копіювати MC2 := MC
137. WaitForSingleObject(MTX, INFINITE);
138. for (int i = 0; i < N; i++)
139.     for (int j = 0; j < N; j++)
140.         MC2[i][j] = MC[i][j];
141.
142. ReleaseMutex(MTX);
143.
144. // 5 - Копіювання d
145. EnterCriticalSection(&CS);
146. d2 = d;
147. LeaveCriticalSection(&CS);
148.
149. // 6 - Обчислення m2 := max(Zн)
150. m2 = 0;
151. for (int i = H; i < 2 * H; i++)
152.     if (Z[i] > m2) m2 = Z[i];
153.
154. // 7- Обчислення m: = max(m, m2)
155. EnterCriticalSection(&CS);
156. m = max(m, m2);
157. LeaveCriticalSection(&CS);
158.
159. // 8 - Сигнал T3 про про завершення обчислень m
160. ReleaseSemaphore(S_m[1], 1, NULL);
161.
162. // 9 - Чекає сигналу від T3 про завершення обчислень m
163. WaitForSingleObject(S_max, INFINITE);
164.
165. // 10 - Копіювання m2 := m
166. EnterCriticalSection(&CS);
167. m2 = m;
168. LeaveCriticalSection(&CS);
169.
170. // 11 - Обчислення MUн = MDн·MC2·d2 + m2·MRн
171. for (int i = H; i < 2 * H; i++) {
172.     for (int j = 0; j < N; j++) {
173.         s = 0;
174.         for (int k = 0; k < N; k++) {
175.             s += MD[i][k] * MC2[k][j];
176.         }
177.         MU[i][j] = s * d2 + m2 * MD[i][j];
178.     }
179. }
180.
181. // 12 - Сигнал T3 про завершення обчислень MU
182. ReleaseSemaphore(S_MU[1], 1, NULL);
183.
184. cout << "T2 finished." << endl;
185.
186. }
187.
188.

```

```

189. //-----T3-----
-----
190. void T3() {
191.     int d3, s, m3;
192.     matrix MC3 = new vector[N];
193.     for (int i = 0; i < N; i++) {
194.         MC3[i] = new int[N];
195.         MU[i] = new int[N];
196.     };
197.
198.     cout << "T3 started.\n" << endl;
199.
200.     // 1 - Введення MR, MC
201.     for (int i = 0; i < N; i++) {
202.         MD[i] = new int[N];
203.         MC[i] = new int[N];
204.     };
205.
206.     for (int i = 0; i < N; i++) {
207.         for (int j = 0; j < N; j++) {
208.             MD[i][j] = 1;
209.             MC[i][j] = 1;
210.         }
211.     }
212.
213.     // 2 - Сигнал задачам T1, T3, T4 про введення MR, MC
214.     SetEvent(E3);
215.
216.     // 3 - Чекає на введення MD у задачі T1
217.     WaitForSingleObject(E3, INFINITE);
218.
219.     // 4 - Чекає на введення Z, d у задачі T4
220.     WaitForSingleObject(E4, INFINITE);
221.
222.     // 5 - Копіювати MC3 := MC
223.     WaitForSingleObject(MTX, INFINITE);
224.     for (int i = 0; i < N; i++)
225.         for (int j = 0; j < N; j++)
226.             MC3[i][j] = MC[i][j];
227.
228.     ReleaseMutex(MTX);
229.
230.     // 6 - Копіювання d
231.     EnterCriticalSection(&CS);
232.     d3 = d;
233.     LeaveCriticalSection(&CS);
234.
235.     // 7 - Обчислення m3 := max(Zn)
236.     m3 = 0;
237.     for (int i = 2 * N; i < 3 * N; i++)
238.         if (Z[i] > m3) m3 = Z[i];
239.
240.     // 8 - Обчислення m := max(m, m3)
241.     EnterCriticalSection(&CS);

```

```

242. m = max(m, m3);
243. LeaveCriticalSection(&CS);
244.
245. // 9 - Чекати на завершення обчислень m в T1, T2, T4
246. WaitForMultipleObjects(3, S_m, TRUE, INFINITE);
247.
248. // 10 - Копіювання m1: = m
249. EnterCriticalSection(&CS);
250. m3 = m;
251. LeaveCriticalSection(&CS);
252.
253. // 11 - Сигнал T1, T2, T4 про завершення обчислень m
254. ReleaseSemaphore(S_max, 1, NULL);
255.
256. // 12 - Обчислення  $MU_n = MD_n \cdot MC3 \cdot d + m3 \cdot MR_n$ 
257. for (int i = 0; i < H; i++) {
258.     for (int j = 0; j < N; j++) {
259.         s = 0;
260.         for (int k = 0; k < N; k++) {
261.             s += MD[i][k] * MC3[k][j];
262.         }
263.         MU[i][j] = s * d3 + m3 * MD[i][j];
264.     }
265. }
266.
267. // 13 - Чекати на завершення обчислень MU в T1, T2, T4
268. WaitForMultipleObjects(3, S_MU, TRUE, INFINITE);
269.
270. // 14 - Виведення MU
271. if (N < 10) {
272.     for (int i = 0; i < N; i++) {
273.         for (int j = 0; j < N; j++) {
274.             cout << MU[i][j];
275.         }
276.         cout << endl;
277.     }
278. }
279. cout << "T3 finished." << endl;
280.
281. }
282.
283.
284. //-----T4-----
-----
285. void T4() {
286.     int d4, s, m4;
287.     matrix MC4 = new vector[N];
288.     for (int i = 0; i < N; i++)
289.         MC4[i] = new int[N];
290.
291.     cout << "T4 started." << endl;
292.
293.     // 1 - Введення Z, d
294.     for (int i = 0; i < N; i++)

```

```

295.      Z[i] = 1;
296.
297.  d = 1;
298.
299.  //2. Сигнал задачам T1, T2, T3 про введення Z, d
300.  SetEvent(E4);
301.
302.  //3. Чекати на введення MD у задачі T1
303.  WaitForSingleObject(E1, INFINITE);
304.
305.  //4. Чекати на введення MR, MC у задачі T3
306.  WaitForSingleObject(E3, INFINITE);
307.
308.  //5. Копіювати MC4 := MC
309.  WaitForSingleObject(MTX, INFINITE);
310.  for (int i = 0; i < N; i++)
311.      for (int j = 0; j < N; j++)
312.          MC4[i][j] = MC[i][j];
313.  ReleaseMutex(MTX);
314.
315.  // 6 - Копіювання d
316.  EnterCriticalSection(&CS);
317.  d4 = d;
318.  LeaveCriticalSection(&CS);
319.
320.  // 7 - Обчислення m4 := max(Zn)
321.  m4 = 0;
322.  for (int i = 3 * N; i < N; i++)
323.      if (Z[i] > m4) m4 = Z[i];
324.
325.  // 8 - Обчислення m: = max(m, m4)
326.  EnterCriticalSection(&CS);
327.  m = max(m, m4);
328.  LeaveCriticalSection(&CS);
329.
330.  // 9 - Сигнал T3 про про завершення обчислень m
331.  ReleaseSemaphore(S_m[2], 1, NULL);
332.
333.  // 10 - Чекати сигналу від T3 про завершення обчислень m
334.  WaitForSingleObject(S_max, INFINITE);
335.
336.  // 11 - Копіювання m4: = m
337.  EnterCriticalSection(&CS);
338.  m4 = m;
339.  LeaveCriticalSection(&CS);
340.
341.  // 12 - Обчислення MUH = MDH·MC4·d4 + m4·MRH
342.  for (int i = 3 * N; i < N; i++) {
343.      for (int j = 0; j < N; j++) {
344.          s = 0;
345.          for (int k = 0; k < N; k++) {
346.              s += MD[i][k] * MC4[k][j];
347.          }
348.          MU[i][j] = s * d4 + m4 * MD[i][j];

```

```

349.     }
350. }
351.
352. // 13 - Сигнал T3 про завершения обчислень MU
353. ReleaseSemaphore(S_MU[2], 1, NULL);
354.
355. cout << "T4 finished." << endl;
356. }
357.
358.
359.
360. int main(int argc, char* argv[]) {
361.     cout << "Lab 1 started!\n" << endl;
362.
363.     E4 = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, NULL);
364.     E3 = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, NULL);
365.     E1 = CreateEvent(NULL, TRUE, FALSE, NULL);
366.
367.     InitializeCriticalSection(&CS);
368.
369.     MTX = CreateMutex(NULL, FALSE, NULL);
370.
371.     S_m[0] = CreateSemaphore(NULL, 0, 1, NULL);
372.     S_m[1] = CreateSemaphore(NULL, 0, 1, NULL);
373.     S_m[2] = CreateSemaphore(NULL, 0, 1, NULL);
374.
375.     DWORD tid1, tid2, tid3, tid4;
376.     HANDLE threads[] = {
377.         CreateThread(NULL, NULL, (LPTHREAD_START_ROUTINE)T1, NULL, NULL,
378.         &tid1),
379.         CreateThread(NULL, NULL, (LPTHREAD_START_ROUTINE)T2, NULL, NULL,
380.         &tid2),
381.         CreateThread(NULL, NULL, (LPTHREAD_START_ROUTINE)T3, NULL, NULL,
382.         &tid3),
383.         CreateThread(NULL, NULL, (LPTHREAD_START_ROUTINE)T4, NULL, NULL,
384.         &tid4)
385.     };
386.
387.     WaitForMultipleObjects(4, threads, true, INFINITE);
388.
389.     SetThreadPriority(threads[0], THREAD_PRIORITY_NORMAL);
390.     SetThreadPriority(threads[1], THREAD_PRIORITY_NORMAL);
391.     SetThreadPriority(threads[2], THREAD_PRIORITY_HIGHEST);
392.     SetThreadPriority(threads[3], THREAD_PRIORITY_LOWEST);
393.
394.     CloseHandle(threads[0]);
395.     CloseHandle(threads[1]);
396.     CloseHandle(threads[2]);
397.     CloseHandle(threads[3]);
398.
399.     cout << "\nLab 1 finished!\n" << endl;
400.     char key;
401.     cin >> key;
402.     return 0;
403. }

```