UNIVERSIDAD CATÓLICA BOLIVIANA "SAN PABLO"

UNIDAD ACADÉMICA REGIONAL TARIJA

Departamento de Ciencia, Tecnología e Innovación



"CASOS DE USO: SISTEMA DE SIMULACION DE AGENTES COLABORATIVOS"

Estudiante:

Jason Cristopher Tarifa Calizaya

Docente:

Valdiviezo Osina Fridel Omar
Universidad Católica Boliviana "San Pablo"
Tarija – Bolivia
22 de agosto de 2025

Contenido

UC-001: Ejecutar Simulación Básica	4
Información Básica	4
Actores	4
Visión General	4
Condiciones Previas	4
Resultado de Terminación	4
Descripción del Caso de Uso	4
Asociaciones	5
Rastreabilidad	5
Resumen de Entrada	5
Resumen de Salida	5
UC-002: Configurar Escenario de Simulación	5
Información Básica	5
Actores	5
Visión General	6
Condiciones Previas	6
Resultado de Terminación	6
Descripción del Caso de Uso	6
Asociaciones	7
Rastreabilidad	7
Resumen de Entrada	7
Resumen de Salida	7
Notas	7
UC-003: Analizar Resultados de Simulación	7
Información Básica	7
Actores	7
Visión General	7
Condiciones Previas	8
Resultado de Terminación	8
Descripción del Caso de Uso	8

Asociaciones	8
Rastreabilidad	8
Resumen de Entrada	9
Resumen de Salida	9
Notas	9
UC-004: Gestionar Agentes de Simulación	9
Información Básica	9
Actores	9
Visión General	9
Condiciones Previas	9
Resultado de Terminación	10
Descripción del Caso de Uso	10
Asociaciones	10
Rastreabilidad	10
Resumen de Entrada	10
Resumen de Salida	11
Notas	11

UC-001: Ejecutar Simulación Básica

Información Básica

- Área Temática: Simulación Multi-Agente de Robots
- Suceso de Negocio: Investigador necesita validar algoritmo de colaboración
- Índice de Usabilidad: Satisfacción: 5/5, Importancia: 5/5, Frecuencia: 4/5

Actores

- Actor Principal: Investigador
- Actores Secundarios: Sistema de Simulación
- Sistemas Involucrados: Motor de Simulación ROS

Visión General

Permite a un investigador ejecutar una simulación básica de agentes colaborativos con configuración predefinida.

Condiciones Previas

- Escenario debe estar configurado y validado
- Agentes deben tener comportamientos básicos definidos
- Sistema debe estar operativo

Resultado de Terminación

Satisfactorio

- Simulación ejecutada completamente
- · Resultados guardados y disponibles
- Métricas calculadas correctamente

No Satisfactorio

- Error en configuración del escenario
- Timeout de simulación
- Fallo del motor de simulación

Descripción del Caso de Uso

Flujo Principal

- Investigador selecciona escenario a simular → Sistema valida configuración del escenario
- Investigador inicia simulación → Sistema ejecuta simulación en tiempo real

- 3. Sistema muestra progreso de simulación → Investigador puede pausar/reanudar
- Sistema guarda resultados automáticamente → Base de datos actualizada con métricas

Flujos Alternativos

- Alternativa 1: Configuración Inválida
 - 1. Si validación falla, sistema muestra errores
 - 2. Investigador corrige configuración
 - 3. Retorna al paso 1

Asociaciones

• Casos de Uso Relacionados: UC-002, UC-003

Rastreabilidad

- Requisitos Relacionados: REQ-001, REQ-005
- Documentos Asociados: Vision Document v1.0

Resumen de Entrada

- Selección de escenario
- Parámetros de simulación

Resumen de Salida

- Resultados de simulación
- Métricas de performance
- Logs de ejecución

UC-002: Configurar Escenario de Simulación

Información Básica

- Área Temática: Configuración de Entornos
- Suceso de Negocio: Preparación de ambiente para pruebas de algoritmos
- **Índice de Usabilidad:** Satisfacción: 4/5, Importancia: 5/5, Frecuencia: 4/5

Actores

- Actor Principal: Investigador
- Sistemas Involucrados: Interfaz Gráfica, Base de Configuraciones

Visión General

Permite crear y configurar escenarios de simulación definiendo agentes, obstáculos, reglas de interacción y objetivos de colaboración.

Condiciones Previas

- Usuario autenticado en el sistema
- Módulo de configuración disponible

Resultado de Terminación

Satisfactorio

- Escenario configurado y validado
- Configuración guardada persistentemente
- Escenario disponible para simulación

No Satisfactorio

- · Configuración inválida o incompleta
- Error de validación de reglas
- Fallo al guardar configuración

Descripción del Caso de Uso

Flujo Principal

- Investigador selecciona "Nuevo Escenario" → Sistema crea escenario vacío
- 2. Investigador define parámetros globales (tamaño, duración) → Sistema valida parámetros en tiempo real
- 3. Investigador agrega agentes al escenario → Sistema muestra agentes en canvas interactivo
- 4. Investigador configura propiedades de agentes (comportamiento, objetivos) → Sistema valida consistencia de configuraciones
- 5. Investigador agrega obstáculos y elementos del entorno → Sistema valida colocación válida
- 6. Investigador define reglas de interacción y colaboración → Sistema verifica reglas consistente
- Investigador guarda escenario → Sistema persiste configuración completa

Flujos Alternativos

• Alternativa 1: Editar Escenario Existente

- Investigador selecciona escenario existente → Sistema carga configuración actual
- 2. Modifica parámetros necesarios → Sistema valida cambios
- 3. Guarda como nueva versión o sobreescribe

Asociaciones

• Es requisito para: UC-001

• Utiliza: UC-004

Rastreabilidad

• Requisitos Relacionados: REQ-002, REQ-003, REQ-007

 Documentos Asociados: Manual de Usuario, Especificación de Configuración

Resumen de Entrada

- Parámetros de escenario
- Configuración de agentes
- Definición de obstáculos
- Reglas de interacción

Resumen de Salida

- Configuración de escenario validada
- Archivo de configuración persistido
- Metadata del escenario

Notas

- Soporte de importación/exportación de configuraciones
- Validación en tiempo real
- Interfaz drag-and-drop para elementos

UC-003: Analizar Resultados de Simulación

Información Básica

- Área Temática: Análisis de Datos
- Suceso de Negocio: Evaluación de performance de algoritmos de colaboración
- **Índice de Usabilidad:** Satisfacción: 4/5, Importancia: 4/5, Frecuencia: 3/5

Actores

- Actor Principal: Investigador
- Sistemas Involucrados: Sistema de Análisis, Base de Datos

Visión General

Permite visualizar, analizar y comparar resultados de simulaciones ejecutadas, generando reportes y métricas de performance.

Condiciones Previas

- Simulación ejecutada previamente (UC-001)
- Resultados disponibles en base de datos
- Módulo de análisis operativo

Resultado de Terminación

Satisfactorio

- · Resultados visualizados correctamente
- Métricas calculadas y mostradas
- Reportes generados exitosamente
- Datos exportados si se solicita

No Satisfactorio

- Resultados no disponibles
- Error en cálculo de métricas
- Fallo en generación de reportes

Descripción del Caso de Uso

Flujo Principal

- Investigador selecciona simulación a analizar → Sistema carga resultados
- 2. Visualiza datos generales → Sistema muestra dashboard
- 3. Explora datos específicos (por agente, por tiempo) → Sistema proporciona filtrado
- 4. Genera reportes personalizados → Sistema crea reportes
- 5. Exporta datos → Sistema genera archivos en formatos estándar

Flujos Alternativos

- Alternativa 1: Comparar Múltiples Simulaciones
 - 1. Selecciona 2+ simulaciones → Sistema carga datos comparativos
 - 2. Analiza diferencias → Sistema muestra comparativas visuales

Asociaciones

Depende de: UC-001

Precede a: Generación de Reportes Ejecutivos

Rastreabilidad

- Requisitos Relacionados: REQ-008, REQ-012, REQ-015
- Documentos Asociados: Manual de Análisis, Especificación de Métricas

Resumen de Entrada

- Selección de simulación(s)
- Parámetros de análisis y reporte
- Filtros y criterios de visualización

Resumen de Salida

- Visualización de resultados
- Métricas calculadas
- Reportes generados
- Datos exportados

Notas

- Análisis en tiempo real
- Exportación a CSV, JSON, PDF
- Dashboard configurable por usuario

UC-004: Gestionar Agentes de Simulación

Información Básica

- Área Temática: Administración de Agentes
- Suceso de Negocio: Necesidad de definir comportamientos y propiedades de agentes
- Índice de Usabilidad: Satisfacción: 4/5, Importancia: 4/5, Frecuencia: 3/5

Actores

- Actor Principal: Investigador
- Sistemas Involucrados: Base de Configuraciones, Motor de Agentes

Visión General

Permite crear, configurar y gestionar los agentes que participarán en las simulaciones, definiendo sus comportamientos, capacidades y reglas de interacción.

Condiciones Previas

Módulo de gestión de agentes disponible

Usuario con permisos de configuración

Resultado de Terminación

Satisfactorio

- Agente creado/configurado exitosamente
- · Configuración validada y guardada
- Agente disponible para uso en escenarios

No Satisfactorio

- Configuración inválida o incompleta
- Error de validación de comportamientos
- Conflictos con agentes existentes

Descripción del Caso de Uso

Flujo Principal

- 1. Selecciona "Gestionar Agentes" → Sistema muestra lista
- 2. Crea nuevo agente o selecciona existente → Editor de propiedades
- 3. Define propiedades básicas → Sistema valida unicidad
- 4. Configura comportamientos básicos → Sistema valida consistencia
- 5. Define reglas de colaboración → Sistema verifica reglas
- 6. Guarda configuración → Sistema persiste y actualiza disponibilidad

Flujos Alternativos

- Alternativa 1: Importar Agente Predefinido
 - 1. Selecciona "Importar Agente" → Biblioteca disponible
 - 2. Selecciona agente base → Sistema importa configuración
 - 3. Personaliza configuración

Asociaciones

- Es utilizado por: UC-002
- Utiliza: Biblioteca de Comportamientos Predefinidos

Rastreabilidad

- Requisitos Relacionados: REQ-004, REQ-006, REQ-009
- Documentos Asociados: Catálogo de Agentes, Especificación de Comportamientos

Resumen de Entrada

- Propiedades del agente
- Configuración de comportamientos

- Reglas de interacción
- Parámetros específicos

Resumen de Salida

- Configuración de agente validada
- Agente disponible en biblioteca
- Metadata del agente

Notas

- Soporte de herencia de comportamientos
- Biblioteca de agentes preconfigurados
 Validación de compatibilidad
 Versionado de configuraciones