INSTITUTO POLITÉCNICO DE VIANA DO CASTELO ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

JACKSON JÚNIOR

PROGRAMAÇÃO II

Desenvolvimento de um Gestor de Ativos Financeiros

VIANA DO CASTELO JANEIRO 2021

Sumário

Resumo	3
Abstract	3
Introdução	2
Decisões de Projeto	2
Escolha de tipo de dados	2
Teste unitário	2
Arquitetura	2
Encapsulamento	5
Ordenação	5
Criptografia	5
Experiência do usuário	5
Engenharia de Requisitos	6
Documentação dos Requisitos	6
Requisitos Funcionais	6
Requisitos Não-Funcionais	7
Modelagem	10
Modelo de Domínio	10
Glossário	10
Diagrama de Domínio	11
Diagrama Entidade-Relacionamento	12
Diagrama de Classes	13
Bibliografia	14
Anexos	16
Arquitetura da informação das telas	16
Modelagem digital de telas - Usuário	18
Modelagem digital de telas - Admin	23

Resumo

O presente trabalho apresenta uma aplicação de gestão e ativos financeiros

implementada sob o paradigma de orientação a objetos e com uso de interface gráfica,

utilizando-se, ainda, de técnicas de engenharia de requisitos, modelagem de processos e

modelagem de dados orientados a objetos. Fazendo uso das linguagens UML, Java.

Contando com a orientação científica do Prof. Dr. Ricardo Castro, Prof. Dr. António

Miguel Ribeiro dos Santos Rosado da Cruz, e do Prof. Dr. º Luís Filipe Guimarães Teófilo.

Palavras-Chave: BPMN, UML.

Abstract

The present work presents a management and financial assets application implemented

under the object-oriented paradigm and using a graphical interface, also using requirements

engineering techniques, process modeling and object-oriented data modeling. Making use of

UML, Java languages.

Having the scientific guidance of Prof. Dr. Ricardo Castro, Prof. Dr. António Miguel

Ribeiro dos Santos Rosado da Cruz, and Prof. Dr. º Luís Filipe Guimarães Teófilo.

Keywords: BPMN, UML.

3

Introdução

Este projeto consiste no desenvolvimento de um sistema de rastreio dos ativos financeiros pessoais, tais como depósitos a prazo, imóveis arrendados, juros de produtos financeiros de risco (ações, fundos, etc.) através do qual o utilizador pode acompanhar a sua evolução patrimonial, recolhimento de impostos entre outras funcionalidades. Conta ainda com suporte a diferentes níveis de permissão.

Decisões de Projeto

Escolha de tipo de dados

Os tipos primitivos de ponto flutuantes não são recomendados para representar números decimais, ou seja, números na base 10. Esta não é uma particularidade do Java, mas sim de qualquer linguagem que use o ponto flutuante sobre base numérica 2. Tendo em conta que a representação monetária limita-se a múltiplos de 10^{-2} , os únicos números que podem ser representados da forma correta como ponto flutuante binário[1] são os do conjunto {0; 0,25; 0,5; 0,75; 1}, todos os outros sofrem variação em um pequeno valor, que é mais do que suficiente para causar muitos problemas. Para contornar está situação, no Java, optou-se por utilizar a classe BigDecimal[2] que comporta todas as necessidades dos cálculos monetários.

Teste unitário

Utilizou-se o JUnit[3] para implementar a metodologia de desenvolvimento orientada a testes, segundo a escola de Detroit (*Chicago Scholl*)[4], que proporcionou que todos os requisitos funcionais estivessem totalmente implementados nos primeiros momentos de desenvolvimento.

Arquitetura

A arquitetura escolhida foi o MVC[5], que considerou-se proporcionar uma melhor manutenibilidade do código. O trabalho nas classes de visualização também fez uso de outros designer patterns, como o Observer[6] nas tableViews e na estrutura por detrás da manipulação de eventos dos inputs. Outro padrão utilizado foi o Singleton[7] para classes de login, sessão e logs, com o pensamento de manter toda a operação thread-safe, ainda que a aplicação tenha sido desenvolvida em single-thread e não se tenha utilizado a implementação do singleton em enumerador, que é mais segura por evitar o uso de reflection e serialização.

Encapsulamento

Objetivando garantir um dos pilares da orientação a objetos implementou-se o método clone em todas as classes, bem como seus "companheiros" equals e hashCode. Desta forma teve-se a garantia de encapsulamento, já que o mesmo foi utilizado em seus métodos gets e setters.

Ordenação

Implementou-se a interface *Comparable*[8], com a sobrescrita dos métodos *compareTo* para fornecer a possibilidade de ordenação, através dos métodos nativos de ordenação de coleções do Java.

Criptografia

Utilizou-se a técnica de *salt* para dar mais robustez a senha, evitando ataques de dicionário. O *salt* foi obtido com a classe *SecureRandom* que fornece números aleatórios criptograficamente fortes[9]. Já para obter o *hash* da senha com o *salt* contou-se com a classe PBEKeySpec[10] que permite configurar a quantidade de iterações e o tamanho da chave, dificultando ainda mais o ataque de força bruta.

Experiência do usuário

Dedicou-se especial tempo e atenção a modelagem da interface gráfica do projeto, seja com a apresentação dos dados no formato habitual, como datas e valores monetários, como com a taxinomia e arquitetura de informação, partindo de traços a lápis no papel para a modelagem de telas no computador.

Engenharia de Requisitos

Documentação dos Requisitos

Requisitos Funcionais

A prioridade dos requisitos está definida em uma escala de três níveis, nomeadamente:

1 – alta, 2 – média e 3 – baixa.

#	Descrição	Prioridade
1	A aplicação deve permitir a criação de uma conta de utilizador.	1
2	A aplicação deve condicionar o acesso ao sistema através da realização de login.	1
3	A aplicação deve permitir, ao utilizador, inserir, apagar e atualizar seus ativos financeiros.	1
4	A aplicação deve permitir, no caso dos fundos de investimento, a atribuição de uma taxa de juros específica a cada mês.	1
5	A aplicação deve permitir ao utilizador pesquisar por ativos financeiros através de nome e tipo.	1
6	A aplicação deve permitir ao utilizador, no caso de fundos de investimento e depósitos, filtrar a pesquisa por montante aplicado.	1
7	A aplicação deve permitir ao utilizador listar todos os ativos financeiros que estão ativos na data atual, ordenados decrescentemente pelo valor inicialmente aplicado neste ativo.	1
8	A aplicação deve gerar um relatório com todos os ativos financeiros que estavam ativos no intervalo de duas datas. O relatório deverá conter o lucro total (antes e depois de impostos) e o lucro mensal médio (antes e depois de impostos) para todos os ativos desse período.	1
9	A aplicação deve gerar um relatório que lista todos os pagamentos de impostos e respetivo ativo (ao nível mensal) para os ativos financeiros disponíveis em determinado intervalo de tempo.	1

#	Descrição	Prioridade
	A aplicação deve gerar um relatório, a um administrador, com o valor total	
10	depositado em cada banco (depósito a prazo) e o montante que o banco pagou em	1
	juros aos utilizadores, no intervalo entre duas datas,	

Requisitos Não-Funcionais

Requisitos de Produto

A prioridade dos requisitos está definida em uma escala de três níveis, nomeadamente:

1 – alta, 2 – média e 3 – baixa.

#	Descrição	Prioridade
1	A aplicação deve manter a interoperabilidade característica da linguagem Java, nomeadamente sendo suportada no Linux, Mac e Windows.	1
2	A aplicação deve contar com comentários no formato JavaDoc.	2
3	A aplicação deve estar coberta com testes unitários.	3
4	A aplicação deve utilizar o JUnit para realização dos testes unitários.	3
5	Quando a aplicação inicia pela primeira vez (ainda sem utilizadores), deverá automaticamente criar um único utilizador do tipo Admin com um nome de utilizador e password conhecidos (admin/admin).	1
6	Todos os dados da aplicação deverão ser persistidos em ficheiro(s).	1
7	A aplicação deverá ter uma interface (com menus) que funciona através da linha de comandos. A aplicação deverá receber como argumento o(s) ficheiro(s) com os dados anteriormente gravados ou o nome de um novo ficheiro.	1
8	Implementação de interface gráfica (substitui a implementação de uma interface baseada em consola).	2
9	A aplicação deve ser desenvolvida com a utilização de versionamento de código.	2

Requisitos de Segurança

A prioridade dos requisitos está definida em uma escala de três níveis, nomeadamente: 1 – alta, 2 – média e 3 – baixa.

#	Descrição	Prioridade
1	A aplicação deve ter 3 níveis de autenticação: User (pode aceder aos seus registos ou a registos consigo partilhados); UserManager (pode criar novos utilizadores, editar permissões na aplicação e visualizar todos os registos); Admin (pode realizar qualquer ação no sistema; criar/editar utilizadores (de todos os tipos), alterar permissões e visualizar todos os registos disponíveis no sistema).	1
2	Os dados introduzidos na aplicação devem der validados.	1
3	A aplicação deve manter um registro de logs, com o histórico de ações ou comandos realizados no sistema, indicando o nome da ação realizada, o utilizador que a realizou e data/hora.	3
4	A aplicação deve permitir a cada utilizador consultar o seu histórico, sendo que os Admins podem consultar todo o histórico de utilização da aplicação.	3
5	As passwords deverão ser encriptadas	3

Requisitos Organizacionais

A prioridade dos requisitos está definida em uma escala de três níveis, nomeadamente:

1 – alta, 2 – média e 3 – baixa.

#	Descrição	Prioridade
1	No caso de depósito a prazo, os juros (anuais) são pagos mensalmente, ou seja, o valor do depósito aumenta a cada mês.	1
2	As taxas de juros podem ser negativas.	1
3	Os impostos são devidos a cada ano.	1
4	Os impostos só são devidos no caso de os ativos financeiros terem dado lucro.	1
5	Formatação dos números decimais: os números decimais apresentados nos relatórios deverão ser arredondados às centésimas com separadores de milhares (exemplo: 1.234,56).	1

Modelagem

Modelo de Domínio

A análise de domínio permite identificar situações problemas comuns em aplicações similares, mas não propriamente iguais, objetivando a economia, celeridade e qualidade do projeto.

Do resultado desta análise, depreende-se os padrões de reutilização, taxinomia de classes, linguagens do domínio e modelos funcionais.

O domínio deste projeto abarcar nomeadamente:

- 1. Gestão de ativos financeiros;
- 2. Cálculo de juros pro rata;
- 3. Sistema de log;
- 4. Sistema de login;

Glossário

Fundo de Investimento: É um instrumento financeiro que resulta da captação de capital junto de diversos investidores, constituindo o conjunto desses montantes um património autónomo, gerido por especialistas que o aplicam numa variedade de ativos.[11]

Depósito a Prazo: É um produto bancário que pressupõe a entrega de fundos a uma instituição de crédito, que fica obrigada a restituir esses fundos no final de um período acordado e ao pagamento de uma remuneração, designada de juro.[12]

Pro Rata: É uma expressão latina que tem um sentido de divisão, podendo ser traduzida livremente como algo que é "medido proporcionalmente". O cálculo de juros proporcionais serve para definir o pagamento de juros ao contratar um serviço, ou o recebimento de juros em um investimento. De maneira simples, essa medição pode ser feita com o valor por inteiro, dividido pela proporção que seja preciso. Se um investimento paga juros anuais, os juros *pro rata* podem ser calculados mensalmente ou semanalmente, por exemplo.[13]

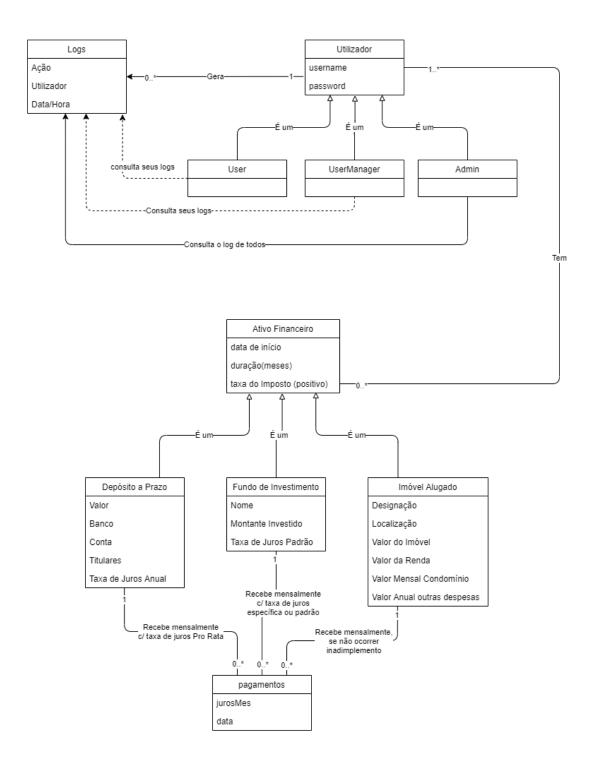


Diagrama Entidade-Relacionamento

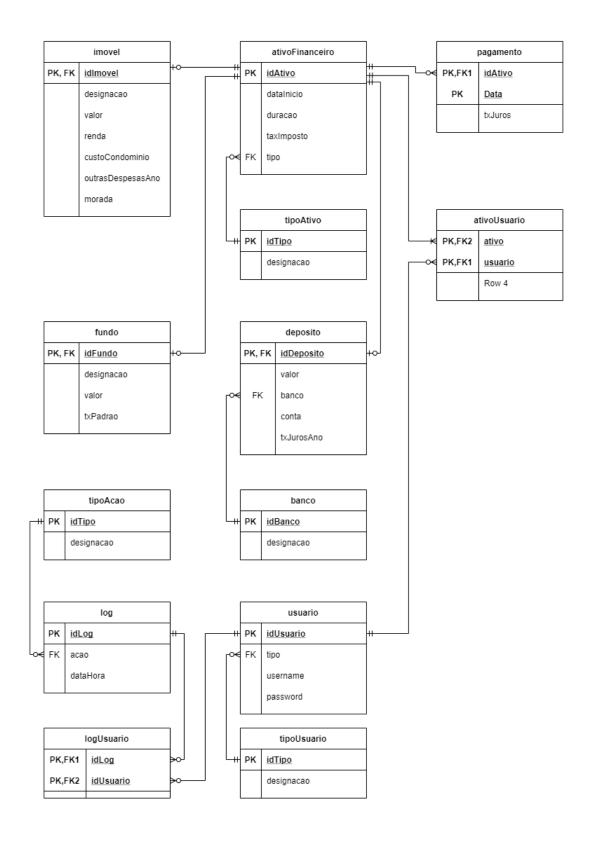
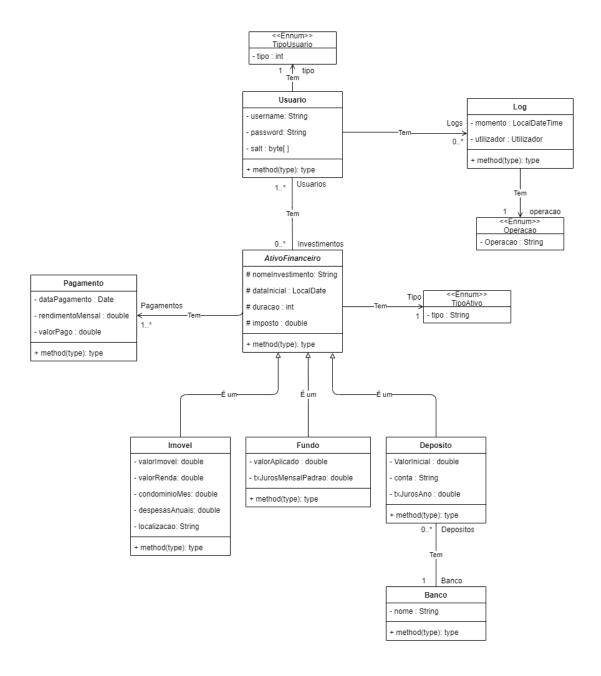


Diagrama de Classes

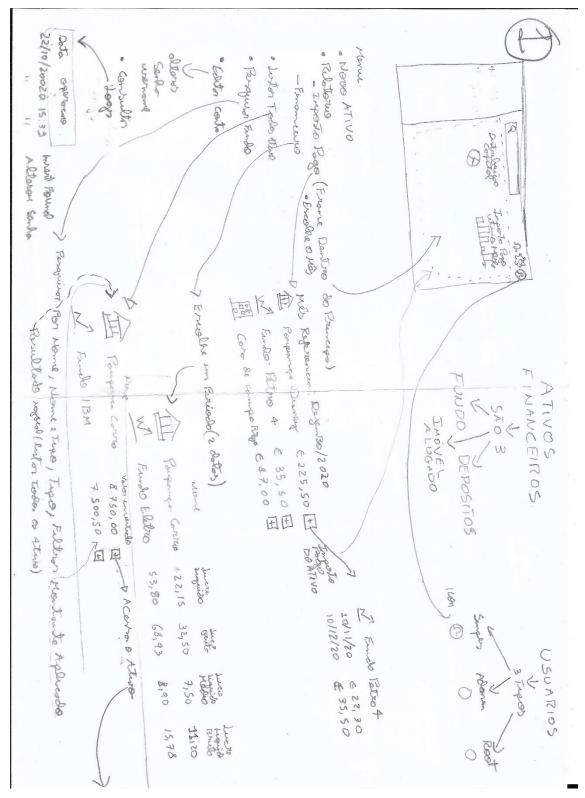


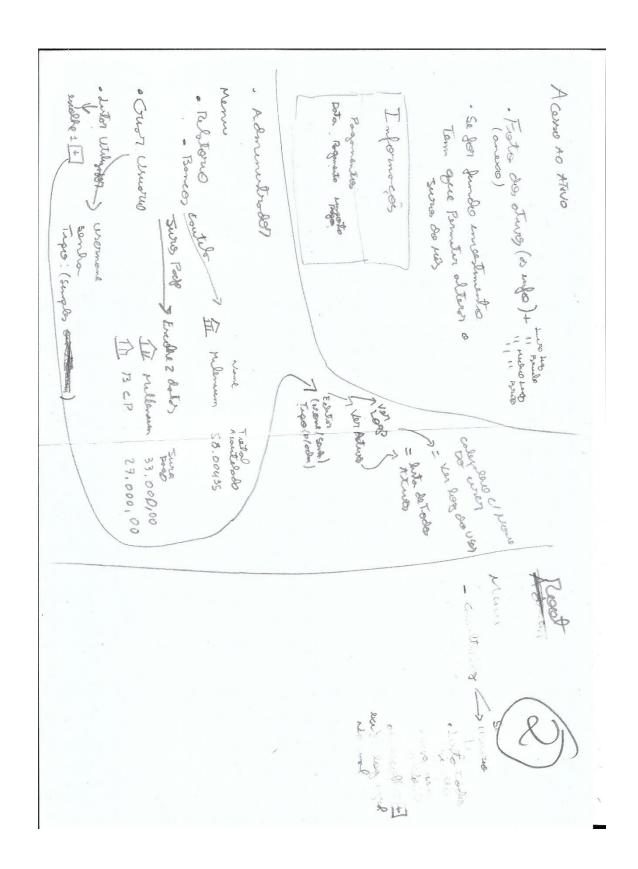
Bibliografia

- [1] "IEEE 754 Wikipedia." https://en.wikipedia.org/wiki/IEEE_754 (accessed Jan. 31, 2021).
- [2] "BigDecimal (Java Platform SE 7)." https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/math/BigDecimal.html (accessed Jan. 30, 2021).
- [3] "Assertions (JUnit 5.0.1 API)." https://junit.org/junit5/docs/5.0.1/api/org/junit/jupiter/api/Assertions.html (accessed Jan. 31, 2021).
- [4] "London vs Chicago TDD | DevLead.io." https://devlead.io/DevTips/LondonVsChicago (accessed Jan. 31, 2021).
- [5] "Java SE Application Design With MVC." https://www.oracle.com/technical-resources/articles/javase/mvc.html (accessed Jan. 31, 2021).
- (6) "Observer design pattern in java Java2Blog." https://java2blog.com/observer-design-pattern-in-java/ (accessed Jan. 31, 2021).
- [7] "Java Singleton Design Pattern Example Best Practices JournalDev." https://www.journaldev.com/1377/java-singleton-design-pattern-best-practices-examples (accessed Jan. 31, 2021).
- [8] "Object Ordering (The Java™ Tutorials > Collections > Interfaces)." https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/interfaces/order.html (accessed Jan. 31, 2021).
- [9] "SecureRandom (Java Platform SE 8)." https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/security/SecureRandom.html (accessed Jan. 31, 2021).
- [10] "PBEKeySpec (Java Platform SE 7)." https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/crypto/spec/PBEKeySpec.html (accessed Jan. 31, 2021).
- [11] "Fundos de investimento | Todos Contam." https://www.todoscontam.pt/pt-pt/fundos-de-investimento (accessed Dec. 06, 2020).
- [12] "Depósitos a prazo | Todos Contam." https://www.todoscontam.pt/pt-pt/depositos-prazo (accessed Dec. 06, 2020).

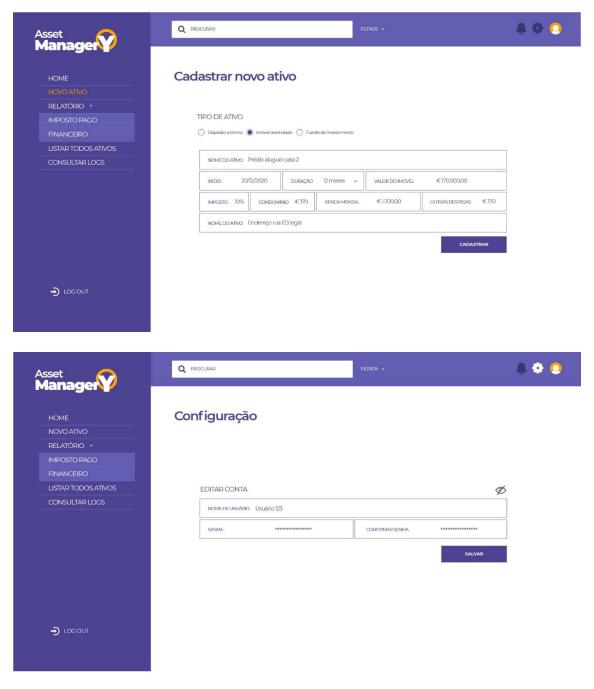
[13] "O que é Pro Rata: significado e conceito - Dicionário Financeiro." https://www.dicionariofinanceiro.com/o-que-e-pro-rata/ (accessed Dec. 06, 2020).

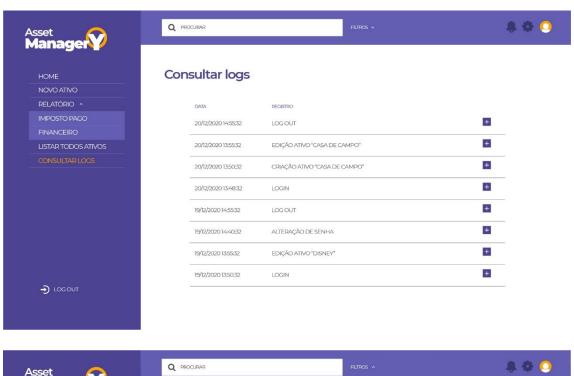
Anexos Arquitetura da informação das telas

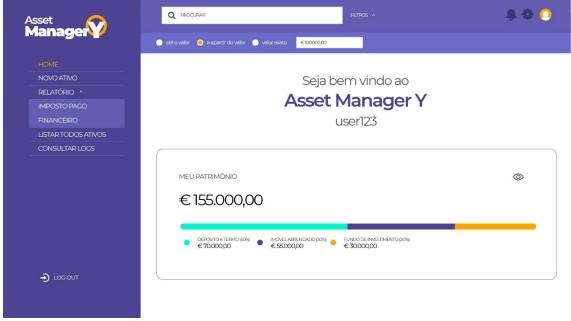


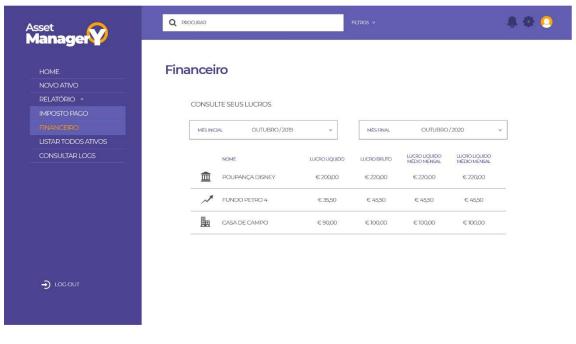


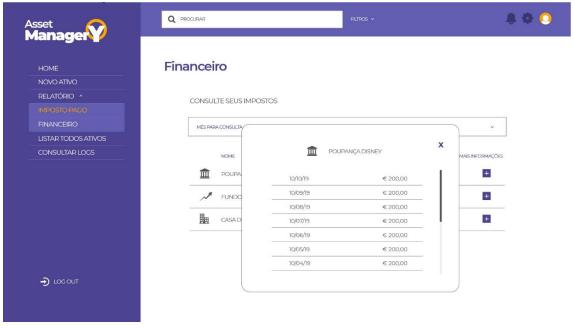
Modelagem digital de telas - Usuário

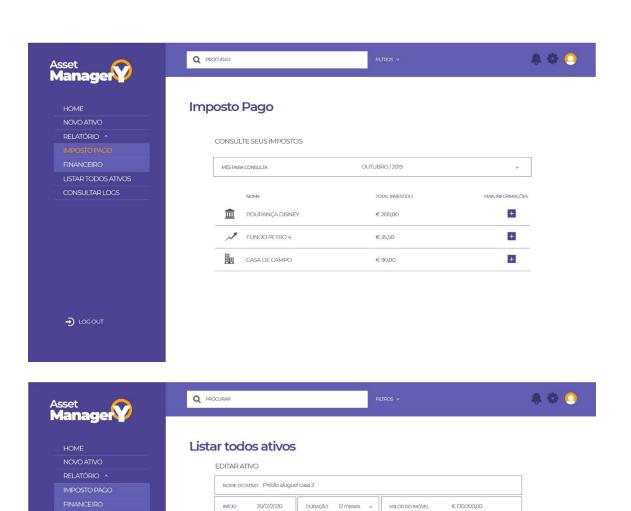












IMPOSTO 10% CONDOMÍNIO €170

NOME DO ATIVO Endereço rua 123 legal
RENDIMENTOS TOTAL

тосоп

€ 200,00

RENDA MENSAL

LUCRO LIQUIDO LUCRO BRUTO LUCRO LIQUIDO LUCRO LIQUIDO MÉDIO MENSAL MÉDIO MENSAL

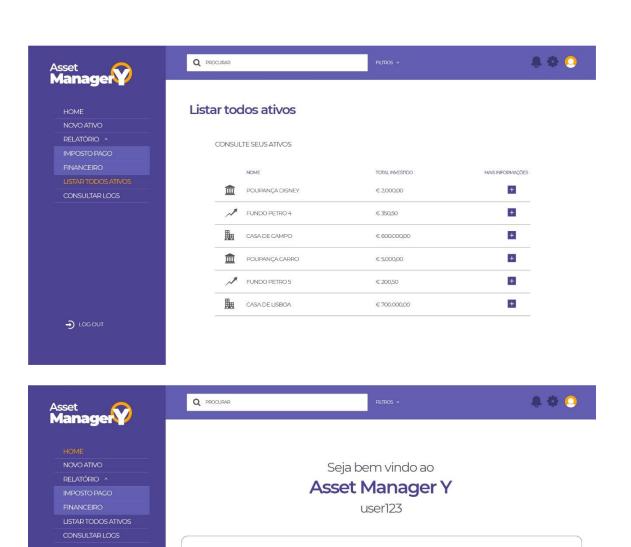
€ 220,00

€1.700,00

€ 20,00

€ 22,00

OUTRAS DESPESAS € 170



MEU PATRIMÔNIO

€******

→) LOG ОUТ

Ø

Modelagem digital de telas - Admin

