

iOS

Básico

7.0

O Que Vou Aprender Neste Curso?

- Como desenvolver apps interessantes
- O desenvolvimento é bem simples até para aplicativos mais complexos.
- O resultado final depende de você!
- É muito fácil distribuir seu aplicativo na App Store.
- Comunidade de desenvolvedores ativa.

Programação orientada a objeto

- O coração do Cocoa Touch é 100% orientado a objetos;
- Aplicação do modelo de desenvolvimento MVC;
- Muitos conceitos de ciência da computação aplicada em uma plataforma de desenvolvimento comercial;
- Base de dados, gráficos, multimídia, várias threads, animações, conexões e muito, muito mais!;
- Muitos alunos passaram a vender seus aplicativos na App Store.

Pré-requisito

Pré-requisito mais importante:

Programação orientada a objetos.



Pré-requisito

- Termos de orientação a objeto
- Classe (descrição/modelo para um objeto);
- Instância (objeto de uma classe);
- Mensagem (enviada aos objetos para disparar métodos).
- Método (código invocado por uma mensagem);
- Variáveis de instância (armazenamento de um objeto específico);
- Superclasse/Subclasse (herança);
- Protocolo (métodos não específicos da classe);

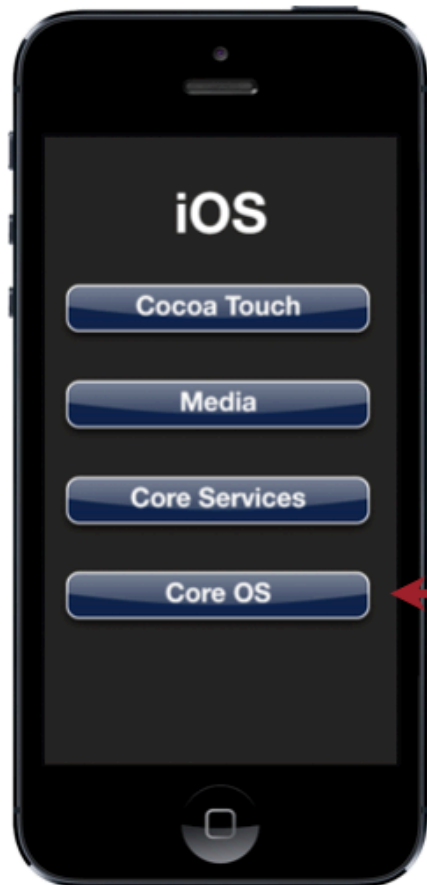
Pré-requisito

Você deve conhecer esses termos!

Se você não se sente muito confortável com tudo isso, talvez você deva fazer um Curso de Orientação a Objetos, antes de iniciar sua jornada.



Visão geral do iOS



Core OS

OSX Kernel

Mach 3.0

BSD

Sockets

Segurança

Gestão de energia

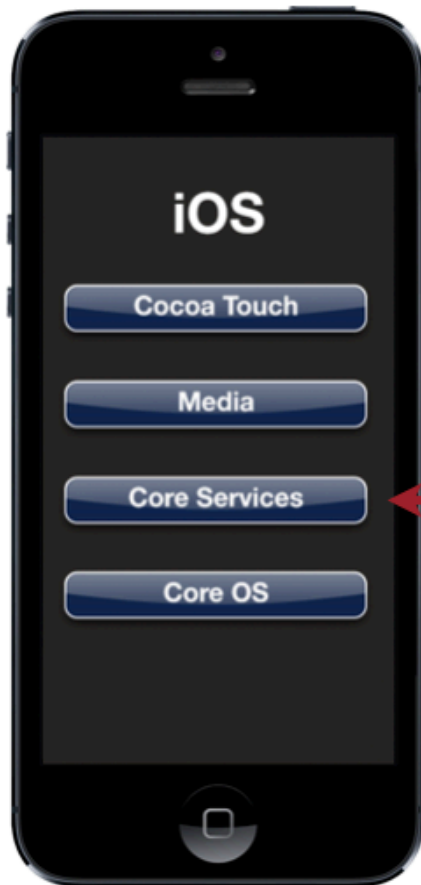
Acesso ao Keychain

Certificados

Arquivos do sistema

Bonjour

Visão geral do iOS



Core Services OS Kernel

Coleções

Contatos

Rede

Acesso aos arquivos

SQLite

Core Location

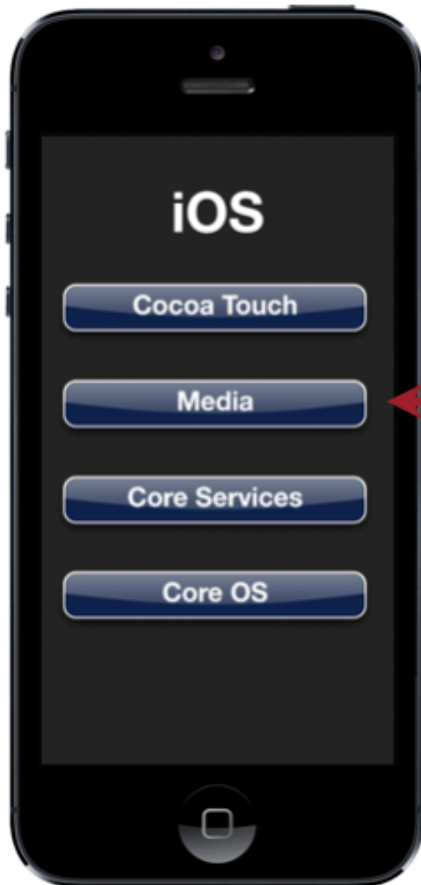
Net Services

Threads

Preferências

URL Utilities

Visão geral do iOS



Media

Core Audio

OpenAL

Edição de áudio

Gravação de áudio

Reprodução de vídeo

JPEG, PNG, TIFF

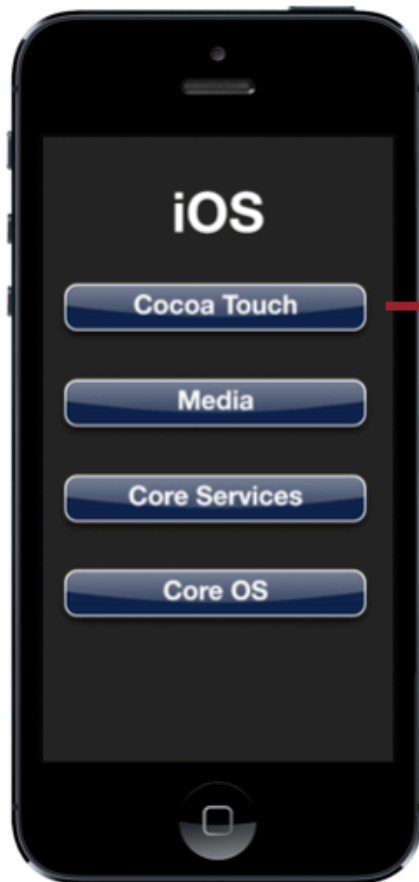
PDF

Quartz (2D)

Core Animation

OpenGL ES

Visão geral do iOS



Cocoa Touch

Multi-Touch

Core Motion

Hierarquia das Views

Localização

Controles

Alertas

Web View

Mapas

Seleção de imagens

Câmeras

Componentes da Plataforma

Ferramentas



Xcode 4



Instruments

Linguagem

```
[display setTextColor:[UIColor blackColor]];
```

Frameworks



Foundation



UIKit

Core Data

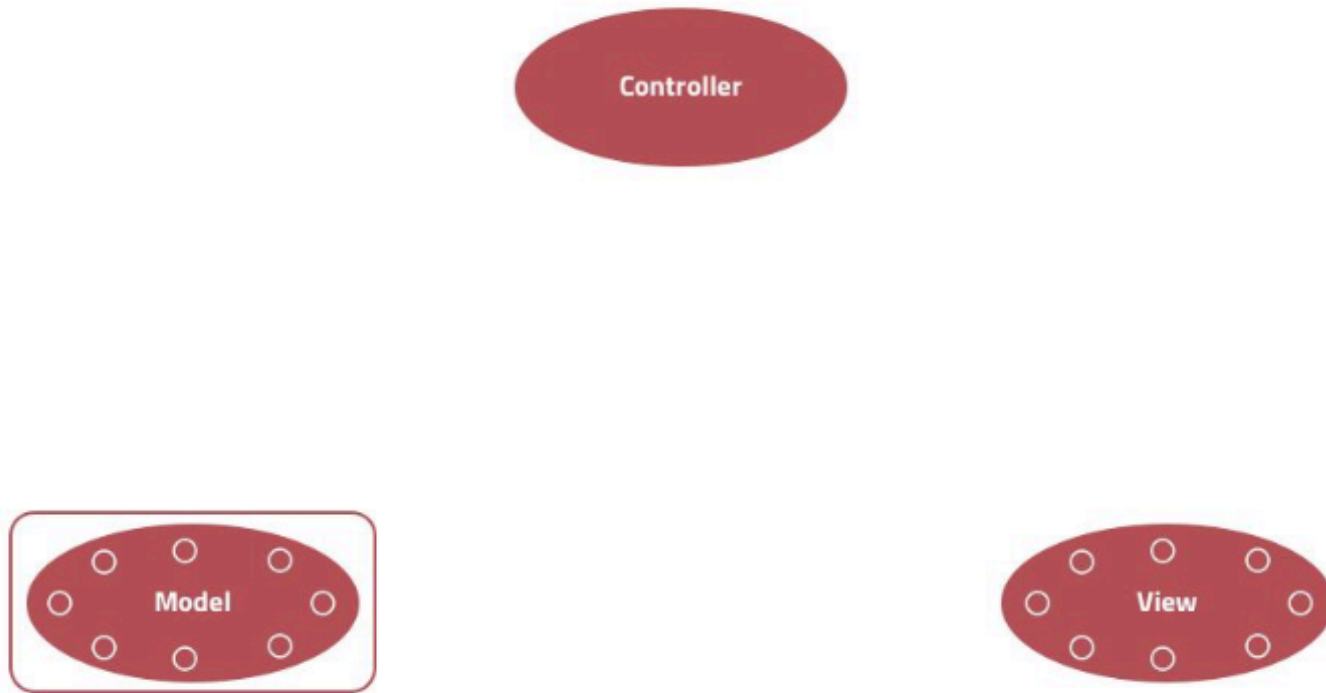
Core Motion

Map Kit

Modelos de Desenvolvimento

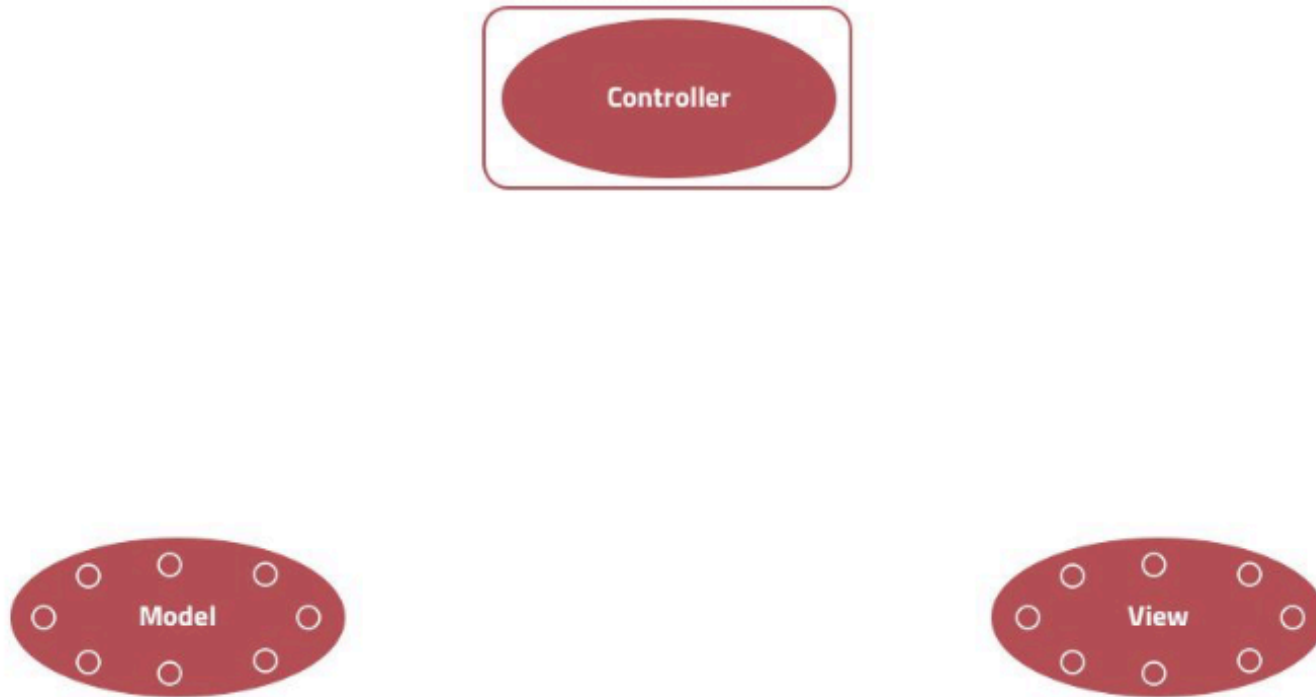
MVC

MVC



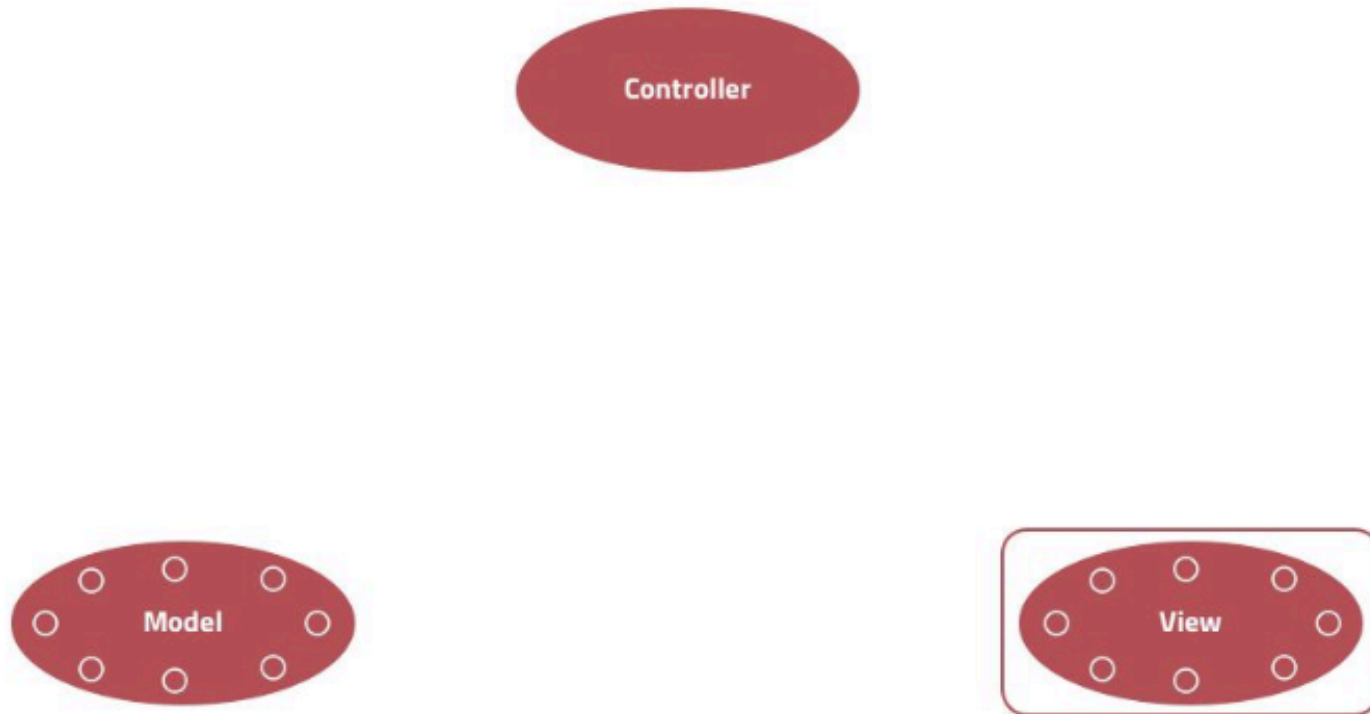
Model (Modelo) = O que o seu aplicativo é (mas não como é mostrado)

MVC



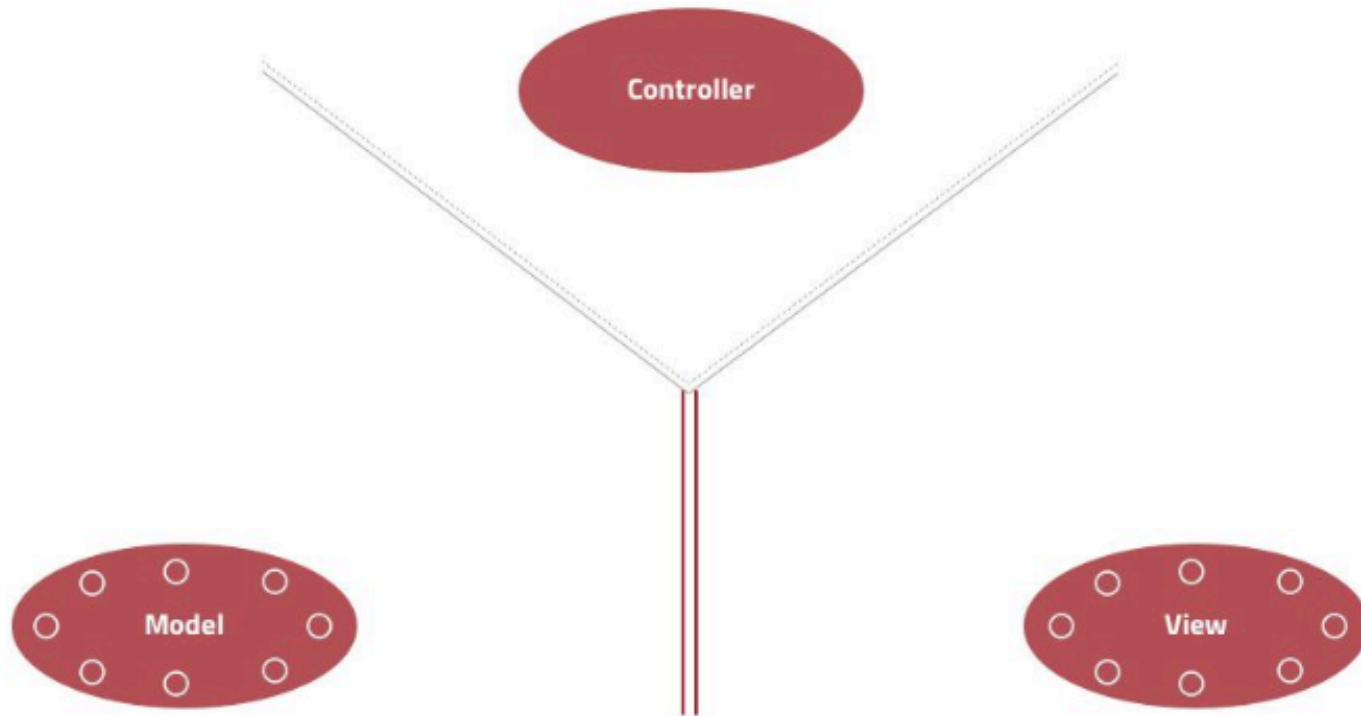
Controller (Controlador) = Como o seu *Model* é apresentado ao usuário (Lógica de UI)

MVC



*View (Visão) = "Filhos" do seu **Controller***

MVC



Tudo envolve gerenciar a comunicação entre os campos.