**Disciplina:** ESTSIV006 - Introdução à Programação de Computadores   
**Descrição:**

A série de Tribonacci é derivada da série de Fibonacci, mas ao invés de iniciar com dois termos pré-determinados, esta sequência inicia com três números. Os demais são gerados a partir da soma dos seus três termos precedentes na série.  
  
Alguns números desta série são:  
0, 0, 1, 1, 2, 4, 7, 13, 24, 44, 81, 149, 274, 504, 927, 1705, 3136, 5768, 10609, 19513, 35890, 66012, ...  
  
A definição desta série é feita, formalmente, da seguinte maneira:

Há outas variações da série de Fibonacci bastante interessantes, como a   
Tretanacci, a Pentanacci e as séries de alta ordem. Veja mais sobre isso  
aqui: http://en.wikipedia.org/wiki/Generalizations\_of\_Fibonacci\_numbers  
  
Se  
restringindo ao caso da série de Tribonacci, diz-se que um número é   
desta série quando ele pode ser gerado segunda as regras da mesma. Este é  
o seu trabalho neste exercício! Ou seja, não é gerar um número da série  
de Tribonacci, mas sabe ser um número é gerado por esta série.   
Basicamente um Tribonacci ao contrário, daí o nome do exercício.  
  
Entrada: Um número inteiro  
Saída: True, caso a entrada pertença à série de Tribonacci; False, em caso contrário.  
  
Para  
resolver este problema concentre-se em pensar em estratégias que   
diminuam o número de iterações necessárias para chegar à resposta em   
questão!