



# Biblioteca <string.h>

**Profa. Elloá B. Guedes**

[www.elloaguedes.com](http://www.elloaguedes.com)

# Leitura de Strings

- **`scanf("%s",variavel);`**
  - Lê cadeias de caracteres até encontrar espaço em branco, nova linha ou `\0`
- **`gets(texto);`**
  - Lê caracteres incluindo espaços em branco, até encontrar nova linha ou `\0`. Não deve ser usada pois apresenta problemas quando o texto digitado excede o tamanho da string.

# Leitura de Strings

- **fgets(texto, TAM, stdin);**
  - Igual ao gets porém mais seguro, lê no máximo TAM caracteres.
  - stdin dispositivo de entrada padrão (geralmente o teclado).
  - Lê cadeias de caracteres até encontrar espaço em branco, nova linha ou **\0**
- 
- **int getchar(void)**
  - Lê um caractere.

# Escrita de Strings

- **printf("%s",texto);**
- Imprime, com formatação, cadeias de caracteres até encontrar o **\0**
  
- **puts(texto);**
- • Imprime, sem formatação, cadeias de caracteres até encontrar o **\0**
  
- **int putchar(int c);**
- Imprime um caractere.

# Biblioteca `<string.h>`

- **`strlen(s1)`**
  - Retorna o comprimento da string `s1`
- **`strcat(s1, s2)`**
  - Concatena a string `s2` ao final da string `s1`
- **`strcpy(s1, s2)`**
  - Copia a string `s2` na string `s1`

# Biblioteca `<string.h>`

- **`strcmp(s1, s2)`**
  - Retorna 0 se s1 e s2 são strings iguais
  - Retorna valor menor que 0 quando  $s1 < s2$
  - Retorna valor maior que zero quando  $s1 > s2$
- **`strchr(s1, c)`**
  - Retorna um ponteiro para a primeira ocorrência do caractere c na string s1
  - Retorna ponteiro para char

# Biblioteca `<string.h>`

- **`strstr(s1, s2);`**
- Retorna um ponteiro para a primeira ocorrência da string `s2` na string `s1`

# Exercícios

- Faça um programa em C, dividido em várias funções que receba como entrada uma string de caracteres, incluindo espaços em branco e quebras de linha.
- Imprima a string de entrada da seguinte forma:
- Para cada espaço na entrada, imprima uma quebra de linha
- Para cada quebra de linha na entrada, imprima duas quebras de linha





# Exercícios

- Faça um programa em C, dividido em várias funções que receba como entrada uma string de caracteres, incluindo espaços em branco e quebras de linha.
- Qual a vogal que mais se repete?
- Em alguma posição da string há um caractere 'x'?

