Matrizes

Profa. Elloá B. Guedes

www.elloaguedes.com



Matrizes

Matrizes são vetores bidimensionais

Análogo ao conceito de matriz na matemática

a00	a01	a02	a03
a10	a11	a12	a13
a20	a21	a22	a23
a30	a31	a32	a33

Matrizes

- Declaração:
 - •<tipo> <identificador>[<linhas>][<colunas>];
- •Exemplo:
 - •int matriz[4][5]
- Preenchimento e operações em matrizes
 - Comandos de repetição aninhados
 - Principalmente: for

Exemplo

Exemplo

Column (j)	<u>0</u>	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>
Row (i)					
0	10	5	-3	17	82
1	9	O	O	8	-7
2	32	20	1	0	14
3	0	0	8	7	6

Diagonal Principal i = j

10	5	-3	17	82
9	0	0	8	-7
32	20	1	0	14
0	0	8	7	-6
-1	5	4	12	100

Triângulo Superior i < j

10	5	-3	17	82
9	0	0	8	-7
32	20	1	0	14
0	0	8	7	-6
-1	5	4	12	100

Triangular Inferior i > j

10	5	-3	17	82
9	0	0	8	-7
32	20	1	0	14
0	0	8	7	-6
-1	5	4	12	100

Diagonal Secundária

$$i + j == ordem - 1$$

10	5	-3	17	82
9	0	0	8	-7
32	20	1	0	14
0	0	8	7	-6
-1	5	4	12	100

Diagonal Principal	Diagonal Secundária
Elementos da DP: i == j	Elementos da DS: i +j == ordem -1
Elementos acima da DP: i <j< td=""><td>Elementos acima da DS: i+j <= ordem -2</td></j<>	Elementos acima da DS: i+j <= ordem -2
Elementos abaixo da DP: i > j	Elementos abaixo da DS: i + j >= ordem

•Leia uma matriz 10x10 de números reais e informe o traço dessa matriz.

•O traço de uma matriz corresponde à soma dos números da sua diagonal principal



•Crie um algoritmo que leia uma matriz de inteiros de ordem 7 e imprima uma determinada linha da matriz, informada via teclado.



•Leia uma matriz de valores reais de dimensão 4 x 5. Gere e imprima a matriz metade, cujos elementos correspondem à metade dos elementos da matriz original.



•Faça um algoritmo para ler uma matriz 100X100 de inteiros positivos. Em seguida, verifique, somente para as linhas pares da matriz, quais os elementos são múltiplos de 5 e coloque-os em um vetor. Ao final imprimir o vetor resultante somente com as posições preenchidas.

•Requisitos da solução: O vetor deve ser preenchido sequencialmente e não será considerada a resposta em que a verificação for feita ao mesmo tempo da leitura da matriz.

•Faça um algoritmo para ler uma matriz 100 x 100 de inteiros. Em seguida, nas linhas ímpares, o algoritmo deverá capturar os valores pares encontrados e colocá-los, se existirem, em um vetor (VP) e trocar, na matriz, pelo número 1. Depois, para as linhas pares, o algoritmo deverá capturar os valores ímpares encontrados e colocá-los, se existirem, em um vetor (VI) e trocar, na matriz, pelo número 2. Ao final imprimir a matriz A e os vetores VP e VI (somente com as posições preenchidas).

•Leia uma matriz de caracteres de dimensões 3x2 e calcule a sua matriz transposta. A matriz transposta é gerada a partir da matriz original em que as linhas são trocadas pelas colunas.

1	2	3
4	5	6

1	4
2	5
3	6

•Crie um algoritmo em C para armazenar as alturas de dez atletas de cinco delegações que participarão do Torneio Latino-americano de Basquete. Imprimir a maior altura de cada delegação.



•Criar um algoritmo que leia e armazene os elementos de uma matriz M inteira de 60x60 e que imprima o vetor SOMA, que é a soma dos vetores A e B assim gerados:

- A: contém todos os elementos acima da DS
- B: contém todos os elementos abaixo da DP
- •SOMA: A + B



•Crie um algoritmo que leia uma matriz de inteiros de dimensão 25 X 25 e ordene cada linha em ordem crescente. Imprima a matriz antes e depois da ordenação.

