

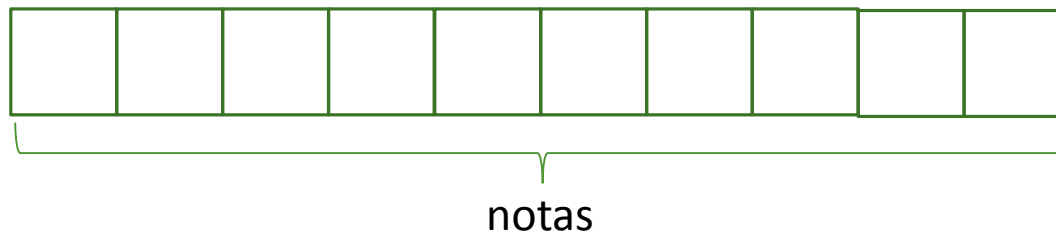


# Vetores – Parte 1

**Profa. Elloá B. Guedes**  
[www.elloaguedes.com](http://www.elloaguedes.com)

# Vetores

- **Vetores** ou **arrays unidimensionais** representam um conjunto de valores do mesmo tipo
- Declaração  
tipo nome[tamanho]
- Exemplo:
  - float notas[10]



# Vetores

- A contagem das posições do vetor começa em ZERO
  - `notas[0]` é o primeiro elemento do vetor `notas` do tipo `float`
- Elementos de arrays do tipo `int`, `float` ou `char` podem ser manipulados da mesma maneira que as variáveis correspondentes
  - Atribuição
  - Exibição de valores
  - Adicionar, subtrair, entre outros
- Valor armazenado em uma posição no vetor é acessado por meio do índice

# Vetores

```
#include <stdio.h>

int main (void)
{
    int  values[10];
    int  index;

    values[0] = 197;
    values[2] = -101;
    values[5] = 350;
    values[3] = values[0] + values[5];
    values[9] =
    values[5] / 10;
    --values[2];

    for ( index = 0;  index < 10;  ++index )
        printf ("values[%i] = %i\n", index, values[index]);

    return 0;
}
```

# Vetores

values [0]	197
values [1]	
values [2]	-101
values [3]	547
values [4]	
values [5]	350
values [6]	
values [7]	
values [8]	
values [9]	35

# Vetores

```
values[0] = 197  
values[1] = 0  
values[2] = -101  
values[3] = 547  
values[4] = 0  
values[5] = 350  
values[6] = 0  
values[7] = 0  
values[8] = 0  
values[9] = 35
```

# Exercício

- Escreva um algoritmo que leia um vetor com 10 posições de números inteiros e verifique se um determinado valor, também digitado pelo usuário, está no vetor. Caso o elemento não esteja no vetor, apresente uma mensagem informando tal situação.



# Exercício

- Escrever um algoritmo que leia 2 vetores  $X(10)$  e  $Y(10)$  e os escreva. Crie, a seguir, um vetor para cada operação abaixo:
  - b) A diferença entre  $X$  e  $Y$ .
  - c) A soma entre  $X$  e  $Y$ .
  - d) O produto entre  $X$  e  $Y$ .
  - e) O resto da divisão de  $X$  por  $Y$
- 
- Ao final, escrever o conteúdo de cada operação.





# Exercício

- Leia um vetor de 12 posições e, em seguida, leia também dois valores X e Y quaisquer correspondentes a duas posições no vetor. Ao final o algoritmo deverá escrever a soma dos valores encontrados entre as respectivas posições X e Y.



# Exercício

- Leia um vetor de 16 posições e troque os 8 primeiros valores pelos 8 últimos. Escreva ao final o vetor obtido.



# Exercício

- Faça um programa que leia valores inteiros correspondentes a 90 amostras utilizadas em uma pesquisa (valores entre -400 e 400), armazene-os em um vetor e o escreva. Substitua a seguir todos os valores negativos desse vetor por 999 e escreva o vetor modificado, bem como o número de valores que sofreram substituição.



# Vetores como Contadores

- Vetores podem ser utilizados como contadores para um determinado valor
- O valor de cada posição do vetor pode ser incrementado de acordo com uma dada condição

# Exercício

- Leia um vetor de 10 posições e verifique se existem valores iguais (repetidos) e os escreva.



# Exercícios

- Elabore um algoritmo para criar um vetor de 30 posições com valores reais. As 15 primeiras posições serão informadas pelo usuário e as posições seguintes serão os números digitados pelo usuário, mas na ordem inversa. Ao final, o algoritmo deverá imprimir o vetor.



# Inicialização de Vetores

- É possível inicializar o valor de um vetor no momento em que este é declarado
- `int contadores[5] = {0, 0, 0, 0, 0};`
- `int inteiros[5] = {0, 1, 2, 3, 4};`
- `char vogais[5] = {'a','e','i','o','u'};`

# Inicialização de Vetores

- Não é necessário definir todos os valores do vetor durante a inicialização
- `float exemplo[500] = {100.0, 300.0, 500.5};`
- É possível definir valores específicos na inicialização
- `float exemplo[500] = { [2]= 500.5, [1] = 300.0, [7] = 100.0};`



# Inicialização de Vetores

- É possível utilizar valores pré-definidos na inicialização dos vetores
- `int x = 1233;`
- `int a[10] = {[9] = x+1, [2] = 3, [1] = 2, [0] = 1};`

# Exercício



```
#include <stdio.h>

int main (void)
{
    int  array_values[10] = { 0, 1, 4, 9, 16 };
    int  i;

    for ( i = 5;  i < 10;  ++i )
        array_values[i] = i * i;

    for ( i = 0;  i < 10;  ++i )
        printf ("array_values[%i] = %i\n", i, array_values[i]);

    return 0;
}
```