

5 Programação em *Assembly* do MIPS

Objetivos: São dois os objetivos deste laboratório: (i) aprender usar o simulador MARS; e (ii) escrever e testar um programa completo em *assembly*.

Preparação: Veja MARS_Tutorial.pdf e MARS_features.pdf em <http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly>.

5.1 Programa que Computa a Série de Fibonacci

Para executar o simulador MARS diga:

```
java -jar /home/soft/linux/mips/Mars.jar
```

Possivelmente, seria uma boa ideia acrescentar ao seu ~/.bashrc a função que contenha esta linha de comando. Edite ~/.bashrc e acrescente o seguinte, preferencialmente no final do arquivo:

```
function mars() { java -jar /home/soft/linux/mips/Mars.jar "$@" ; }
```

Isso feito, diga `source ~/.bashrc` e então invoque o simulador dizendo apenas `mars`.

Copie <http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly/fibonacci.s> para a sua área de trabalho e siga as instruções em MARS_Tutorial.pdf.

5.3 Programa para Copiar *Strings*

Traduza o Programa 2 para *assembly* do MIPS e verifique sua corretude com MARS. Use o código que imprime inteiros em `fibonacci.s` como modelo para o `printf`, alterando o tipo de saída de inteiro para *string*.

Os códigos das *syscalls* estão definidos em `Help → MIPS → Syscalls`.

A instrução `lb rt, desl(rs)` carrega o byte apontado por `(extSinal(desl)+rs)` no registrador `rt`.

A instrução `lbu rt, desl(rs)` é similar à `lb` mas não estende o sinal do byte carregado.

A instrução `sb rt, desl(rs)` armazena o byte menos significativo em `rt` no endereço apontado por `(extSinal(desl)+rs)`.

Para alocar as *strings* em memória use a linha 8 do Programa 1 como exemplo. A diretiva `.asciiz` aloca uma *string* incluindo o `'\0'`, enquanto que `.ascii` aloca uma *string* sem o `'\0'`. Veja o tutorial ao Mars para a lista das diretivas que este provê.

As diretivas aceitas pelo montador do Mars não são as mesmas providas pelo `mips-as`.

Programa 2: `strcpy.c`

```
char fte[16]="abcd-efgh-ijkl-";
char dst[16]= { '\0' };           // inicializa com '\0'

void main (void) {
    int i,f,n;

    i=1;                          // inclui '\0' na contagem
    // copia e computa tamanho da cadeia, inclusive '\0'
    while( (dst[i] = fte[i]) != '\0' ) // atribui e então compara
        i++;
    dst[i] = '\0';

    // sua versão assembly de printf() deve ter um
    // número fixo de argumentos
    printf("fonte:_%s_\n", fte);
    printf("dest:_%s_\n", dst);
    printf("tam:_%d_\n", i);

    return(0);
}
```

5.4 Mais do Fatorial

Este exercício é para aqueles que já utilizaram o Mars em outras disciplinas, e que chegaram a esta tarefa com tempo disponível. Para aqueles que utilizam Mars pela primeira vez, este exercício deve ser tentado fora do horário de aula.

Traduza o Programa 3 para *assembly* do MIPS e verifique sua corretude com MARS.

Programa 3: Duas versões do fatorial iterativo

```
void main (void) {
    int i, f, n;

    n=5;
    i=f=1;

    do {
        f = f * i;
        i = i + 1;
    } while (i <= n);

    printf ("%d□%d\n", n, f);

    f=1;
    i=n;
    while (i > 0) {
        f= f*i;
        i = i - 1;
    }
    printf ("%d□%d\n", n, f);

    return (0);
}
```

Referências

- [RH14] *CI064 – Software Básico*, Roberto A Hexsel, 2014, <http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci064/swbas.pdf>