15 de janeiro de 2016

# 5 Programação em Assembly do MIPS

**Objetivos:** São dois os objetivos deste laboratório: (i) aprender usar o simulador MARS; e (ii) escrever e testar um programa completo em assembly.

**Preparação:** Veja MARS\_Tutorial.pdf e MARS\_features.pdf em http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly.

## 5.1 Programa que Computa a Série de Fibonacci

Para executar o simulador MARS diga:

java -jar /home/soft/linux/mips/Mars.jar

Possivelmente, seria uma boa ideia acrescentar ao seu ~/.bashrc a função que contenha esta linha de comando. Edite ~/.bashrc e acrescente o seguinte, preferencialmente no final do arquivo:

function mars() { java -jar /home/soft/linux/mips/Mars.jar "\$0" ; }

Isso feito, diga source ~/.bashrc e então invoque o simulador dizendo apenas mars .

Copie http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly/fibonacci.s para a sua área de trabalho e siga as instruções em MARS\_Tutorial.pdf.

### 5.2 Programa que Computa o Fatorial

Copie http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci210/assembly/fatorial.s para a sua área de trabalho e verifique se o programa produz resultados corretos. Se encontrar algum erro, corrija-o e verifique sua solução.

## Programa 1: fatorial.s

```
# void main(void) { // fatorial iterativo
     int i, j;
        .data
                                 # área de dados
vi:
        .word 1
                                 # aloca espaço para vars globais
        .word 1
                                 # apenas como exemplo...
vj:
        .asciiz "fatorial⊔de⊔5⊔=⊔"
                                         # constante tipo string
resp:
        .text
                                 # área de código
        .globl main
                                 # define main como nome global
main:
#
        j=1;
        addi $t1, $zero, 1
        for (i=1; i \le n; i++)
#
        addi $t4, $zero, 1
        slti $t7,$t4,6
                                 \# n < 6  fat (5)
for:
        beq $t7,$zero,fimfor
#
        j = j * i;
        mult $t1,$t4
        mflo $t4
        addi $t4, $t4, 1
        j for
                                # imprime resposta
fimfor: addi $v0, $zero, 4
        la $a0, resp
                                 \# syscall(4) = imprime string
        syscall
                                # imprime inteiro
        addi $v0, $zero, 1
        addu $a0, $zero, $t1
                                 \# syscall (1) = imprime inteiro
        syscall
#
     return(0);
        li $v0, 10
                                 # termina programa
                                 \# syscall(10) = termina programa
        syscall
# }
```

#### 5.3 Programa para Copiar Strings

Traduza o Programa 2 para assembly do MIPS e verifique sua corretude com MARS. Use o código que imprime inteiros em fibonacci.s como modelo para o printf, alterando o tipo de saída de inteiro para string.

Os códigos das syscalls estão definidos em  $\mathsf{Help} \to \mathsf{MIPS} \to \mathsf{Syscalls}$ .

A instrução lb rt, desl(rs) carrega o byte apontado por (extSinal(desl)+rs) no registrador rt.

A instrução lbu rt, desl(rs) é similar à lb mas não estende o sinal do byte carregado.

A instrução **sb** rt, desl(rs) armazena o byte menos significativo em rt no endereço apontado por (extSinal(desl)+rs).

Para alocar as *strings* em memória use a linha 8 do Programa 1 como exemplo. A diretiva .asciiz aloca uma *string* incluindo o '\0', enquanto que .ascii aloca uma *string* sem o '\0'. Veja o tutorial ao Mars para a lista das diretivas que este provê.

As diretivas aceitas pelo montador do Mars não são as mesmas providas pelo mips-as.

#### Programa 2: strcpy.c

```
char fte [16] = "abcd-efgh-ijkl-";
char dst[16] = \{ ' \setminus 0' \};
                                                // inicializa com '\0'
void main (void) {
   int i,f,n;
                                                // inclui '\0' na contagem
   i = 1:
   // copia e computa tamanho da cadeia, inclusive '\setminus 0'
   while ( (dst[i] = fte[i]) != '\0' ) // atribui e então compara
       i++;
   dst[i] = ' \setminus 0';
   // sua versão assembly de printf() deve ter um
   // número fixo de argumentos
   printf("fonte:\square%s\square \setminus n", fte);
printf("dest:\square\square%s\square \setminus n", dst);
   return(0);
}
```

#### 5.4 Mais do Fatorial

Este exercício é para aqueles que já utilizaram o Mars em outras disciplinas, e que chegaram a esta tarefa com tempo disponível. Para aqueles que utilizam Mars pela primeira vez, este exercício deve ser tentado fora do horário de aula.

Traduza o Programa 3 para assembly do MIPS e verifique sua corretude com MARS.

Programa 3: Duas versões do fatorial iterativo

```
void main (void) {
   int i,f,n;
   n=5;
   i=f=1;
   do {
       f = f * i;
       i = i + 1;
   } while (i <= n);</pre>
    printf("%d_{\sqcup}%d \setminus n", n, f);
   f=1;
   i=n;
   while (i > 0) {
       f = f * i;
       i = i - 1;
   printf("%d_\%d\n",n,f);
   return(0);
}
```

## Referências

[RH14] CI064 - Software Básico, Roberto A Hexsel, 2014, http://www.inf.ufpr.br/roberto/ci064/swbas.pdf