

# **MANUAL DO USUÁRIO**

**VELHA GUARDA CERVEJAS ARTESANAIS**  
**VERSÃO 1.0**

**DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO DE VENDAS ONLINE PARA UMA  
CERVEJARIA**

**DESENVOLVIDO POR:**  
**JACKSON FELIPE MAGNABOSCO,**  
**IGOR ALMEIDA**

**ERECHIM - RS**

**2020**

## LISTA DE FIGURAS

Figura 01 – Abertura.....	08
Figura 02 – Autenticação.....	09
Figura 03 – Inicial.....	10
Figura 04 – Categoria produtos.....	11
Figura 05 – Produto.....	12
Figura 06 – Carrinho de compras.....	13
Figura 07 – Forma de pagamento.....	14
Figura 08 – Sobre.....	15

## **LISTA DE TABELAS**

Tabela 1 - Recomendações mínimas de hardware e software.....	06
--	----

## SUMÁRIO

<b>1 INTRODUÇÃO.....</b>	<b>05</b>
<b>2 RECOMENDAÇÃO.....</b>	<b>06</b>
<b>3 SISTEMA.....</b>	<b>07</b>
<b>4 TELAS.....</b>	<b>08</b>
4.1 ABERTURA.....	08
4.2 AUTENTICAÇÃO.....	09
4.3 INICIAL.....	10
4.4 CATEGORIA DE PRODUTOS.....	11
4.5 PRODUTO.....	12
4.6 CARRINHO DE COMPRA.....	13
4.7 FORMA DE PAGAMENTO.....	14
4.8 SOBRE.....	15
<b>REFERENCIA.....</b>	<b>16</b>

## **1 INTRODUÇÃO**

O aplicativo foi desenvolvido para dispositivos móveis Android e iOS como uma solução para alavancar as vendas de uma cervejaria, proporcionando maior segurança, agilidade, produtividade e redução de custos.

Neste trabalho é desenvolvido um aplicativo, utilizando a linguagem de programação Dart com framework Flutter no ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio e o banco de dados do Firebase que tem uma interface simples, objetiva e intuitiva.

A aplicação torna mais fácil a venda da cerveja artesanal, pois utilizam ferramentas precisas que enviam notificações por push para alertar as novidades no aplicativo.

## 2 RECOMENDAÇÃO

Para executar o aplicativo de maneira satisfatória são recomendadas as seguintes configurações mínimas:

Tabela 1 - Recomendações mínimas de hardware e software

Componente	Mínimo
Sistema Operacional	Android 6.0 ou superior, iOS 10 ou superior
Armazenamento em disco	1 GB
Memória RAM	2 GB
Processador	1.5 GHz

Fonte: Autor

### **3 SISTEMA**

O objetivo principal deste projeto consiste em proporcionar aos acadêmicos situações de contato com a importância do planejamento, desenvolvimento até a implantação de uma solução para alavancar as vendas de uma cervejaria, levando em conta sendo ela uma microcervejaria.

## 4 TELAS

### 4.1 ABERTURA

Ao abrir o aplicativo o mesmo exibirá por alguns segundos a tela de abertura com a logomarca e o nome do aplicativo

Figura 01 - Abertura



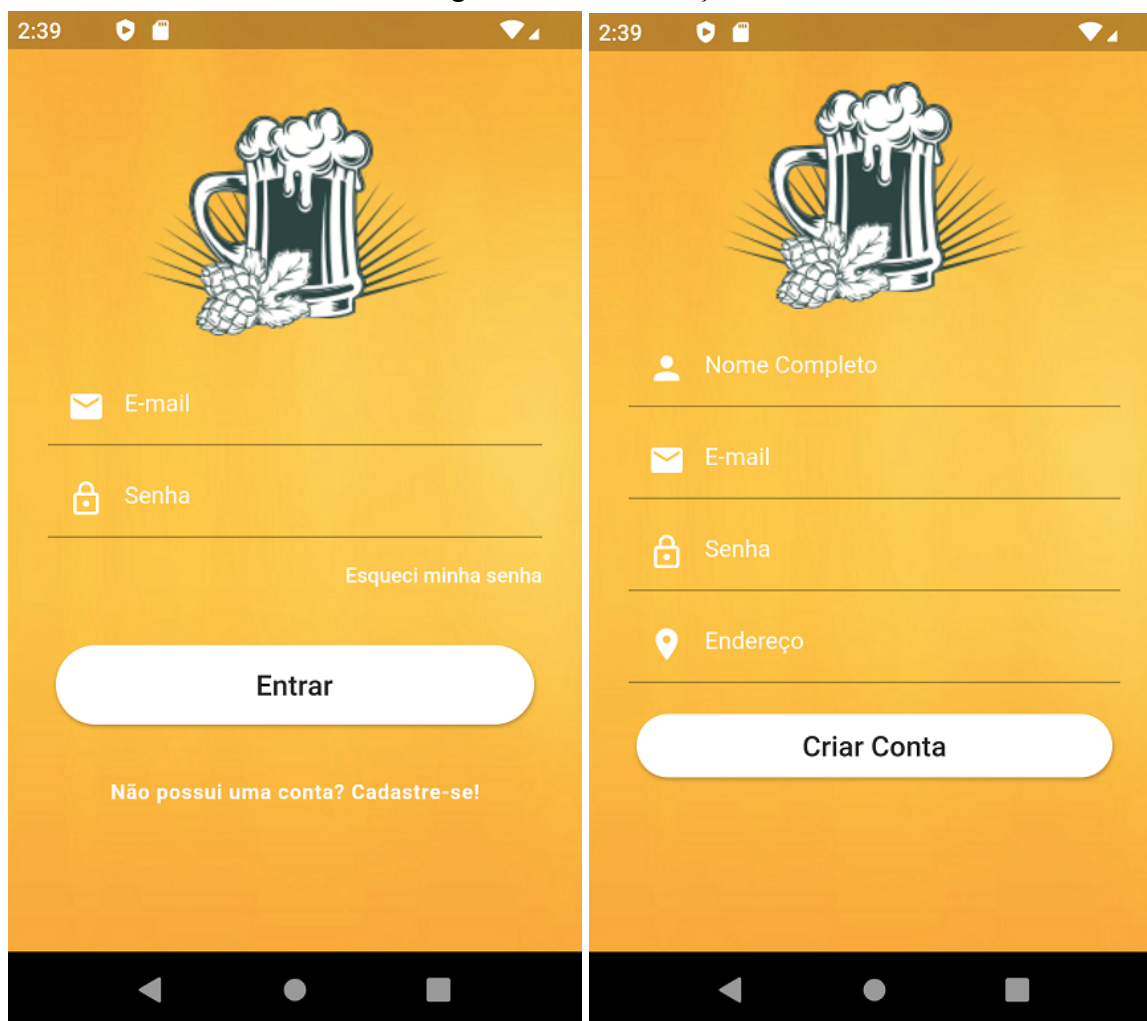
Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)



## 4.2 AUTENTICAÇÃO

Após passar a tela de abertura o mesmo exibirá a tela de autenticação, o usuário informará seus dados para login e deve clicar em entrar sendo redirecionado para para tela inicial, caso o usuário não seja cadastrado ele deve clicar em cadastre-se e informar os dados necessários para o cadastro e depois clicar em “Criar conta”.

Figura 02 - Autenticação

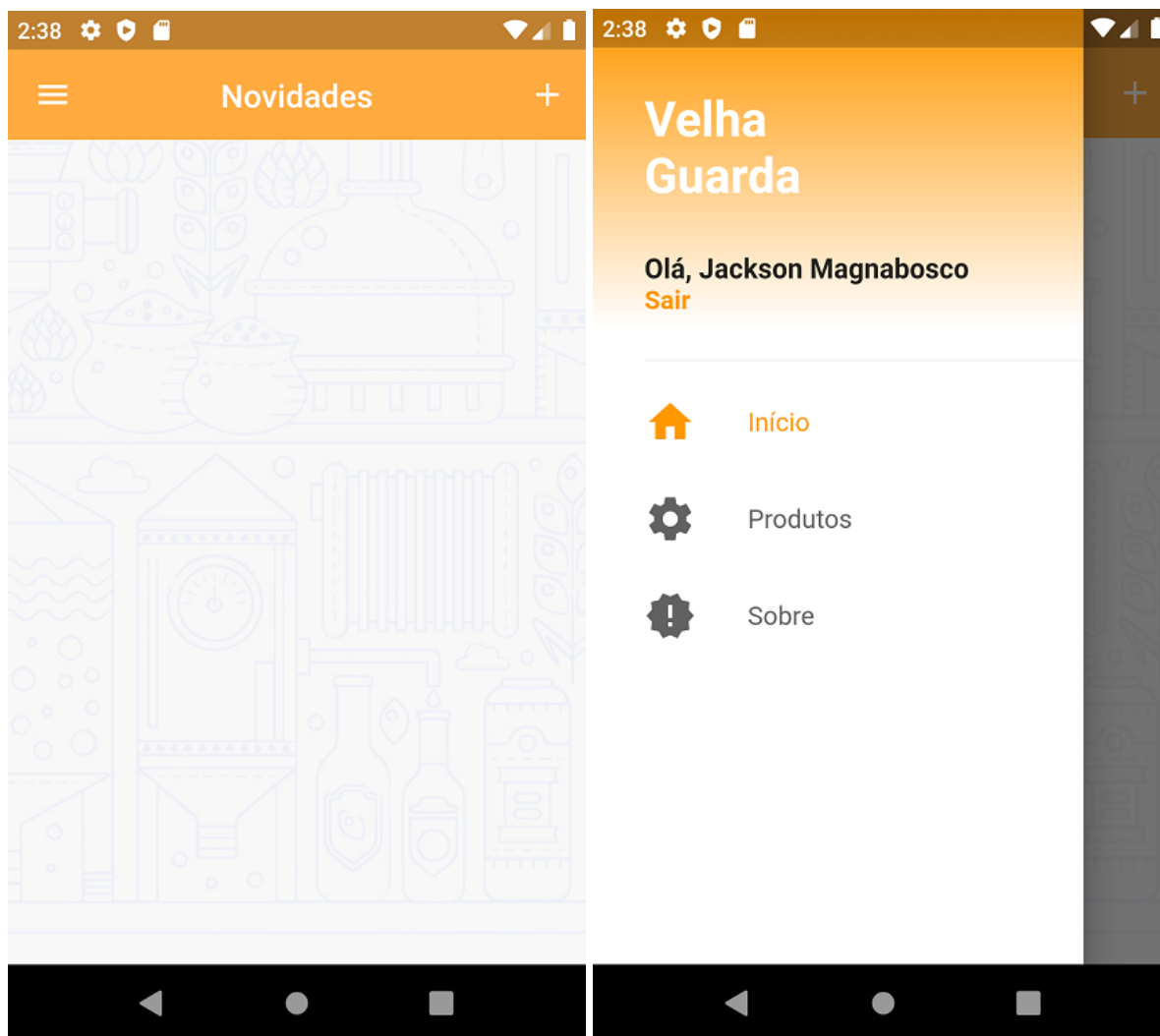


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

### 4.3 INICIAL

Após a autenticação ser feita vai acontecer um redirecionamento para a tela inicial e o usuário poderá acessar o menu inicial no canto superior esquerdo ou o menu de automação no canto superior direito.

Figura 03 -Inicial

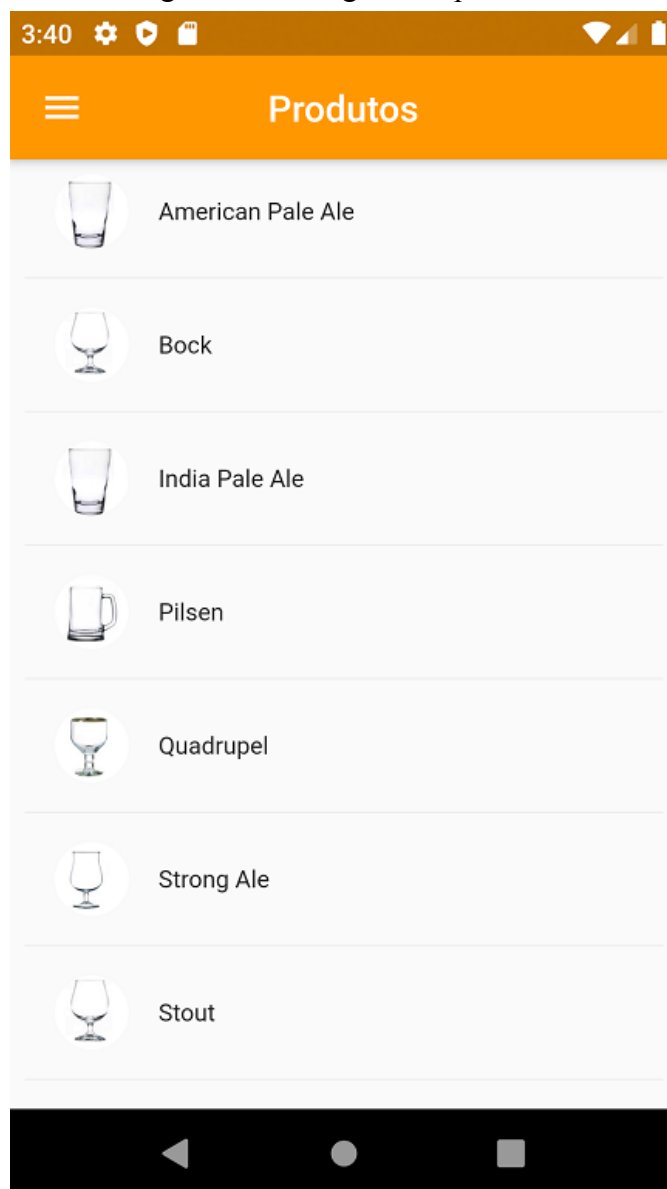


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

#### 4.4 CATEGORIA DE PRODUTOS

Após acessar o menu inicial no canto superior esquerdo e clicar na categoria de produtos vai aparecer uma lista com os mais diversos tipos de cervejas trazendo diferentes notas, aromas e sabores.

Figura 04 - Categoria de produto

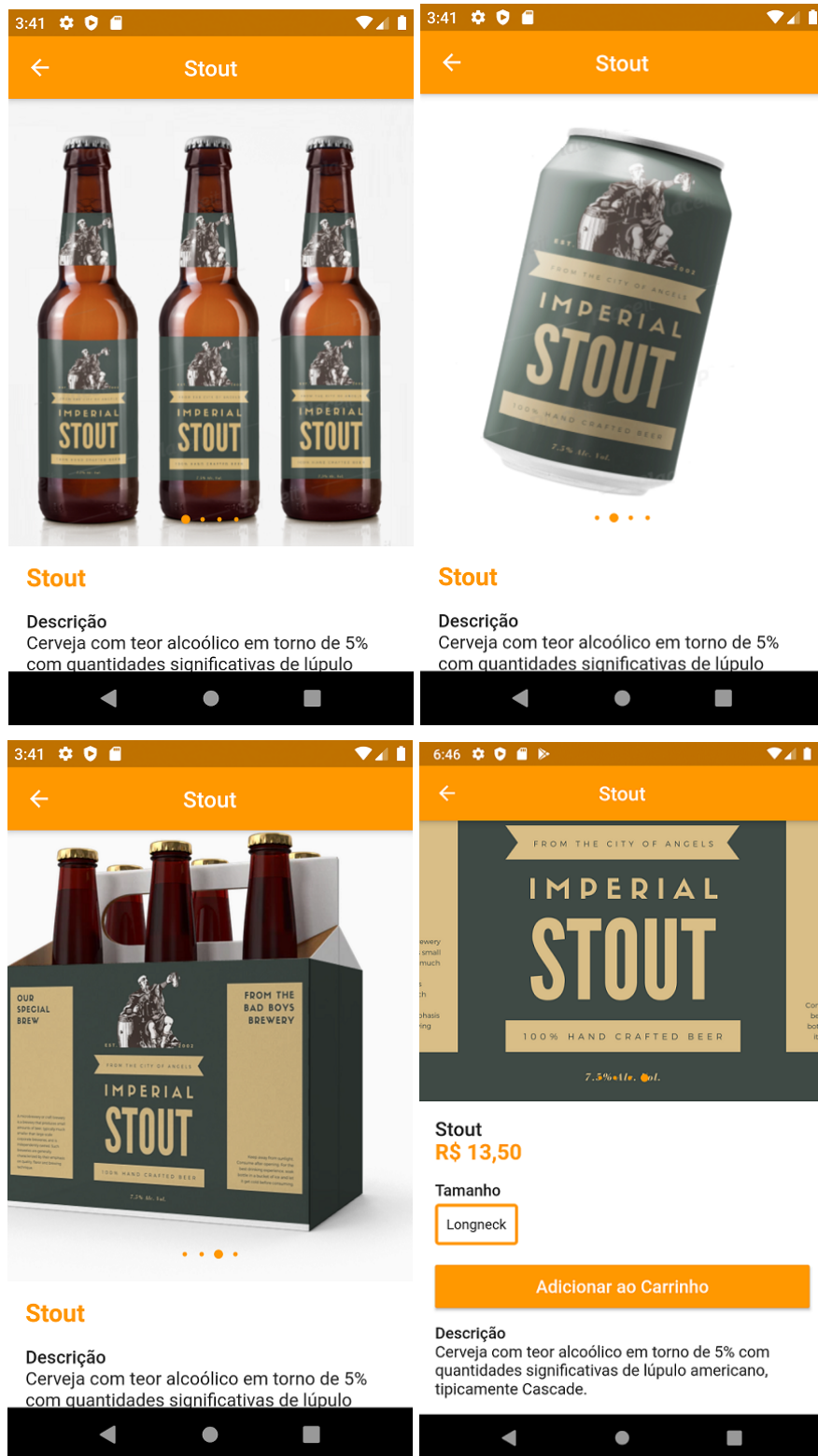


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

## 4.5 PRODUTO

Após o usuário escolher a categoria do produto, vai abrir a tela do produto onde vai ter imagens e uma breve descrição sobre ele.

Figura 05 - Produto



Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

## 4.6 CARRINHO DE COMPRAS

Após o usuário adicionar ao carrinho vai abrir a tela de compra, onde o usuário vai escolher quantas unidades vai comprar, calcular o valor do frete, adicionar cupom de desconto se tiver e finalizar o pedido.

Figura 06 - Carrinho de compra

The screenshot shows a mobile application interface for a shopping cart. At the top, there's a status bar with the time 6:47 and various icons. Below it, an orange header bar contains a back arrow and the word 'Stout'. The main content area is divided into several sections:

- Product Item:** A card showing a 6-pack of Stout beer. The text reads 'Stout' and 'Tamanho: Longneck' with a price of 'R\$ 13,50'. Below the image are minus, quantity (12), and plus buttons.
- Freight Calculation:** A section titled 'Cálculo Frete' with a location pin icon and an upward arrow. It contains a text input field with the number '99711268'.
- Discount Coupon:** A section titled 'Cupom de Desconto' with a gift icon and a plus button.
- Order Summary:** A table titled 'Resumo do Pedido' with the following items:

Subtotal	152.00
Desconto	10.00
Entrega	15.00
<b>Total</b>	<b>177.00</b>
- Finalize Button:** An orange button labeled 'Finalizar Pedido'.

At the bottom of the screen is a black navigation bar with standard Android icons (back, home, recent apps).

Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

## 4.7 FORMA DE PAGAMENTO

Após o pedido ser finalizado o usuário vai ser direcionado a tela de pagamento onde vai cadastrar seu cartão de crédito e pagar o produto, após a verificação do pagamento o usuário vai ser redirecionado para página inicial.

Figura 07 - Forma de pagamento

The figure displays four sequential screenshots of the Magnabosco mobile application's payment screen. The interface is designed for credit card payment and includes the following elements:

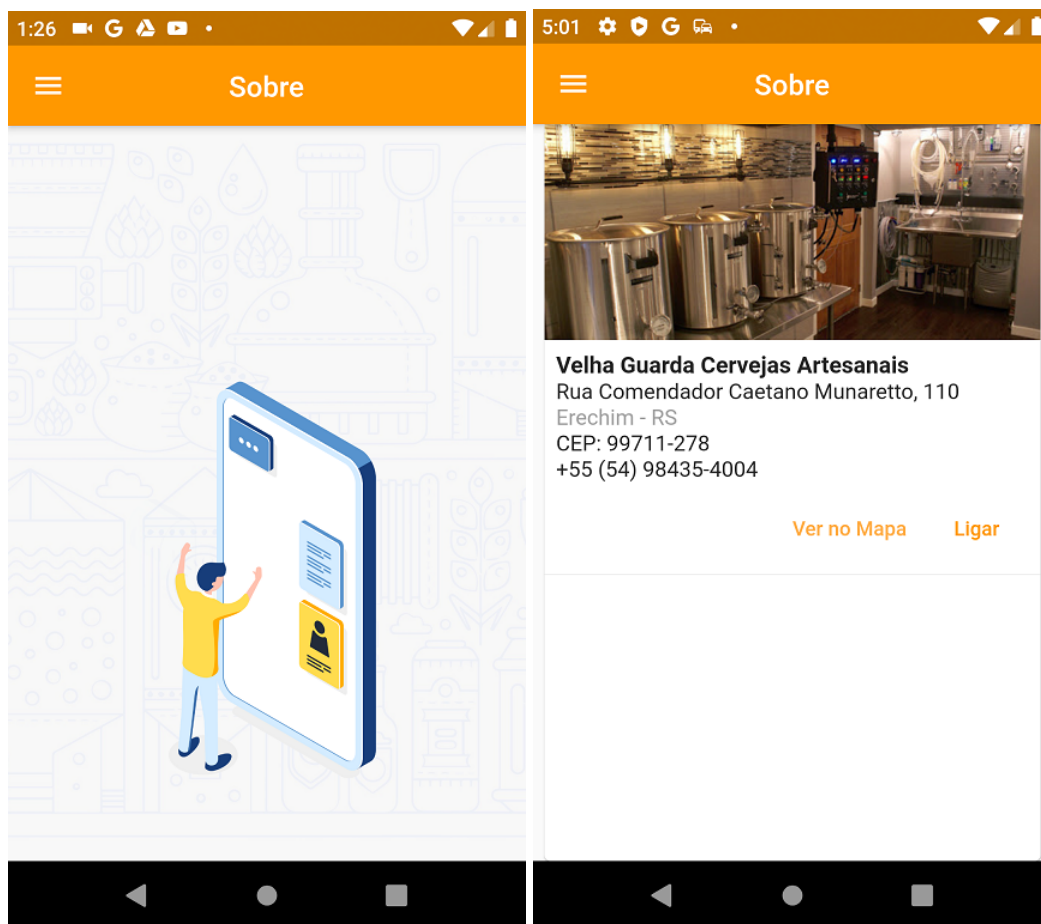
- Card Visuals:** Two virtual orange credit cards are shown. The first card displays a masked number (\*\*\*\* \* \* \* \* \*), the name 'NOME / SOBRENOME', and the validity date 'VALIDADE 02/22'. The second card shows the full number '5519 3917 0923 0078', the name 'JACKSON MAGNABOSCO', and the validity date '02/22'.
- Input Fields:** Fields for 'Número do cartão' (Card Number) and 'Validade' (Validity) are present, with the card number field containing a single digit '1'.
- Navigation:** Orange buttons labeled 'Próximo' (Next) and 'Voltar' (Back) are located below the input fields.
- Keypad:** A standard numeric keypad is provided at the bottom of each screen, featuring digits 0-9, a decimal point, a backspace key, and a green confirmation button with a checkmark.
- CVV Entry:** The third screenshot shows the CVV field with the value '999' and buttons for 'Voltar' and 'Finalizar' (Finalize).
- Confirmation:** The final screenshot shows a confirmation screen with a green checkmark icon and a wallet graphic, indicating the payment is complete.

Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

## 4.8 SOBRE

Após acessar o menu inicial no canto superior esquerdo e clicar na categoria sobre vai aparecer a tela que descreve sobre a empresa e o time que faz parte dela, serve para tirar as dúvidas ou contatar algum problema encontrado no aplicativo.

Figura 08 - Sobre



Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

## REFERÊNCIA

MAGNABOSCO, Jackson. **Aplicativo para automação de uma micro cervejaria**. Disponível em: <<https://github.com/jacksonn455/automacao-cervejaria>> . Acesso em: 04 agosto. 2020