# MANUAL DO USUÁRIO

# VELHA GUARDA CERVEJAS ARTESANAIS VERSÃO 1.0

# DESENVOLVIMENTO DE UM APLICATIVO DE VENDAS ONLINE PARA UMA CERVEJARIA

DESENVOLVIDO POR:

JACKSON FELIPE MAGNABOSCO,

IGOR ALMEIDA

ERECHIM - RS

2020

# LISTA DE FIGURAS

Figura 01 – Abertura	08
Figura 02 – Autenticação	
Figura 03 – Inicial	
Figura 04 – Categoria produtos	11
Figura 05 – Produto	
Figura 06 – Carrinho de compras	
Figura 07 – Forma de pagamento	14
Figura 08 – Sobre.	

# LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Recomendações mínimas de hardware e software	)6
---	----

# SUMÁRIO

1 INTRODUÇAO	05
2 RECOMENDAÇÃO	
3 SISTEMA	07
4 TELAS	
4.1 ABERTURA	08
4.2 AUTENTICAÇÃO	09
4.3 INICIAL	
4.4 CATEGORIA DE PRODUTOS	11
4.5 PRODUTO	
4.6 CARRINHO DE COMPRA	
4.7 FORMA DE PAGAMENTO	14
4.8 SOBRE	
REFERENCIA	

# 1 INTRODUÇÃO

O aplicativo foi desenvolvido para dispositivos móveis Android e iOS como uma solução para alavancar as vendas de uma cervejaria, proporcionando maior segurança, agilidade, produtividade e redução de custos.

Neste trabalho é desenvolvido um aplicativo, utilizando a linguagem de programação Dart com framework Flutter no ambiente de desenvolvimento integrado Android Studio e o banco de dados do Firebase que tem uma interface simples, objetiva e intuitiva.

A aplicação torna mais fácil a venda da cerveja artesanal, pois utilizam ferramentas precisas que enviam notificações por push para alertar as novidades no aplicativo.

# 2 RECOMENDAÇÃO

Para executar o aplicativo de maneira satisfatória são recomendadas as seguintes configurações mínimas:

Tabela 1 - Recomendações mínimas de hardware e software

nponente	imo
Sistema Operacional	Android 6.0 ou superior, iOS 10 ou superior
Espaço em disco	200MB
Memória RAM	256MB
Processador	1.0 Ghz

Fonte: Autor

# 3 SISTEMA

O objetivo principal deste projeto consiste em proporcionar aos acadêmicos situações de contato com a importância do planejamento, desenvolvimento até a implantação de uma solução para alavancar as vendas de uma cervejaria, levando em conta sendo ela uma microcervejaria.

#### 4 TELAS

#### 4.1 ABERTURA

Ao abrir o aplicativo o mesmo exibirá por alguns segundos a tela de abertura com a logomarca e o nome do aplicativo

Figura 01 - Abertura





# **4.2 AUTENTICAÇÃO**

Após passar a tela de abertura o mesmo exibirá a tela de autenticação, o usuário informará seus dados para login e deve clicar em entrar sendo redirecionado para para tela inicial, caso o usuário não seja cadastrado ele deve clicar em cadastre-se e informar os dados necessários para o cadastro e depois clicar em "Criar conta".

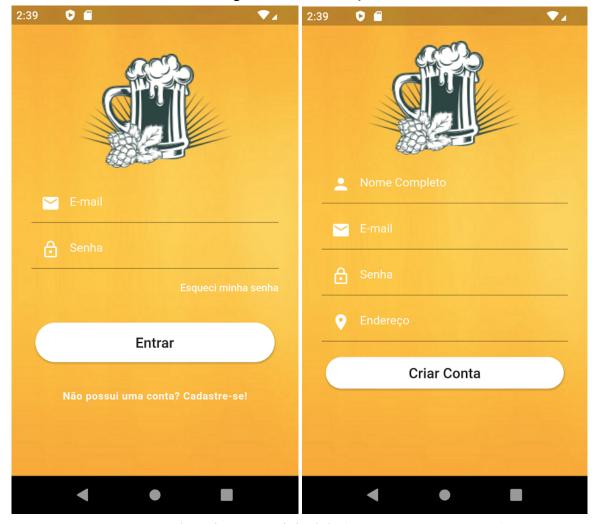


Figura 02 - Autenticação

#### 4.3 INICIAL

Após a autenticação ser feita vai acontecer um redirecionamento para a tela inicial e o usuário poderá acessar o menu inicial no canto superior esquerdo ou o menu de automação no canto superior direito.

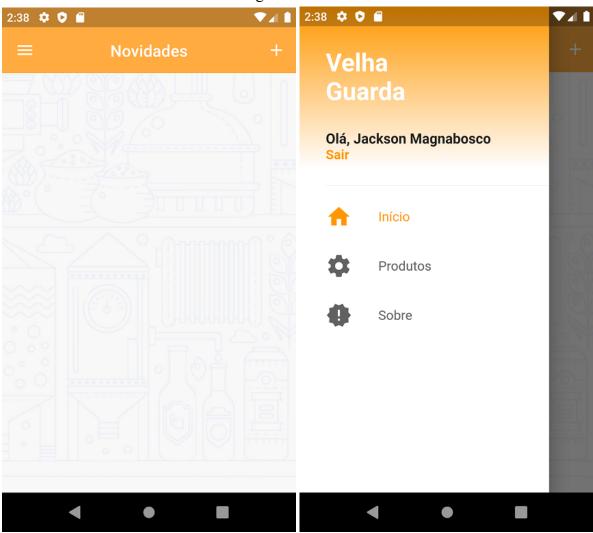


Figura 03 -Inicial

#### **4.4 CATEGORIA DE PRODUTOS**

Após acessar o menu inicial no canto superior esquerdo e clicar na categoria de produtos vai aparecer uma lista com os mais diversos tipos de cervejas trazendo diferentes notas, aromas e sabores.

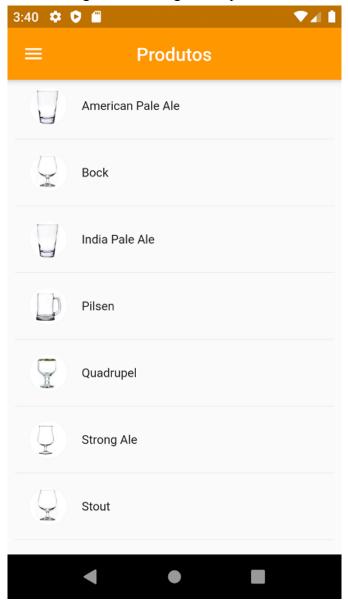
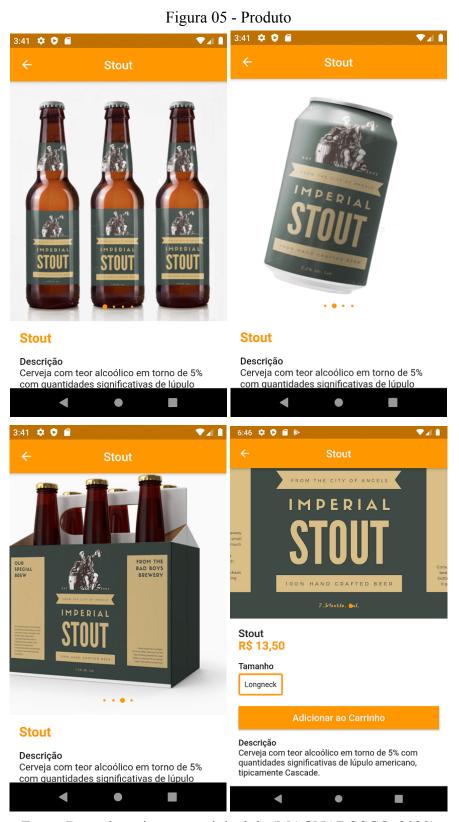


Figura 04 - Categoria de produto

#### 4.5 PRODUTO

Após o usuário escolher a categoria do produto, vai abrir a tela do produto onde vai ter imagens e uma breve descrição sobre ele.



#### **4.6 CARRINHO DE COMPRAS**

Após o usuário adicionar ao carrinho vai abrir a tela de compra, onde o usuário vai escolher quantas unidades vai comprar, calcular o valor do frete, adicionar cupom de desconto se tiver e finalizar o pedido.

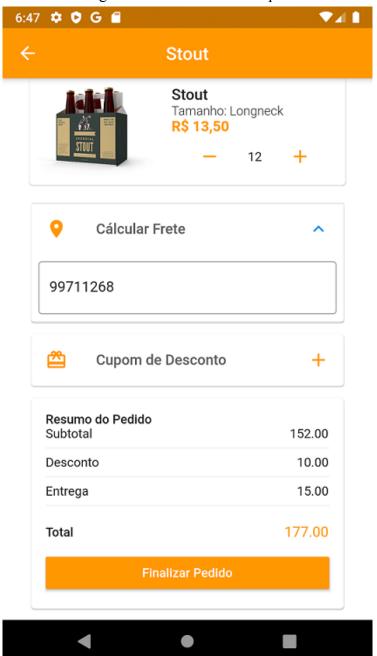


Figura 06 - Carrinho de compra

#### 4.7 FORMA DE PAGAMENTO

Após o pedido ser finalizado o usuário vai ser direcionado a tela de pagamento onde vai cadastrar seu cartão de crédito e pagar o produto, após a verificação do pagamento o usuário vai ser redirecionado para página inicial.

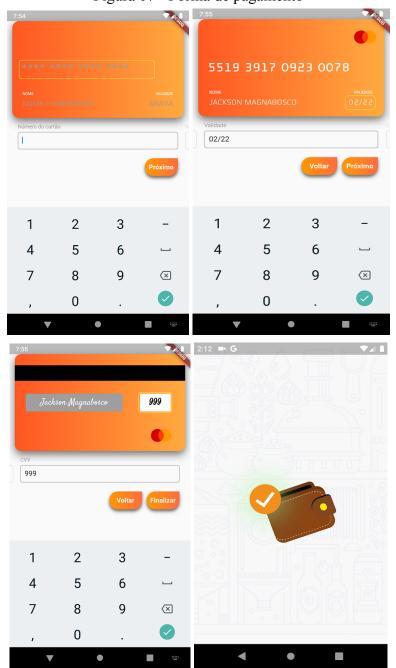
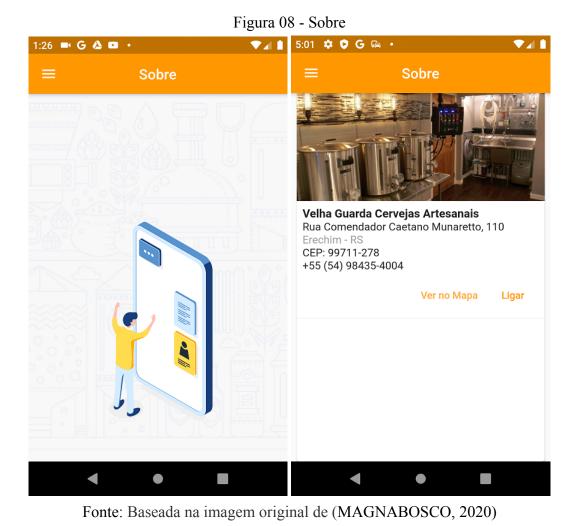


Figura 07 - Forma de pagamento

#### **4.8 SOBRE**

Após acessar o menu inicial no canto superior esquerdo e clicar na categoria sobre vai aparecer a tela que descreve sobre a empresa e o time que faz parte dela, serve para tirar as dúvidas ou contatar algum problema encontrado no aplicativo.



# REFERÊNCIA

MAGNABOSCO, Jackson. **Aplicativo para automação de uma micro cervejaria**. Disponível em: <a href="https://github.com/jacksonn455/automacao-cervejaria">https://github.com/jacksonn455/automacao-cervejaria</a> . Acesso em: 04 agosto. 2020