

MANUAL DO USUÁRIO

VELHA GUARDA CERVEJAS ARTESANAIS VERSÃO 1.0

**APLICATIVO PARA CONTROLE AUTOMATIZADO NO PROCESSO DE
PRODUÇÃO DE CERVEJA ARTESANAL**

**DESENVOLVIDO POR:
JACKSON FELIPE MAGNABOSCO**

ERECHIM - RS

2020

LISTA DE FIGURAS

Figura 01 – Abertura.....	08
Figura 02 – Autenticação.....	09
Figura 03 – Inicial.....	10
Figura 04 – Categoria produtos.....	11
Figura 05 – Produto.....	12
Figura 06 – Carrinho de compras.....	13
Figura 07 – Forma de pagamento.....	14
Figura 08 – Sobre.....	15
Figura 09 – Automação.....	16
Figura 10 – Temperatura.....	17
Figura 11 – Cronômetro.....	18
Figura 12 – Receitas.....	19

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 - Recomendações mínimas de hardware e software.....	06
--	----

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	05
2 RECOMENDAÇÃO.....	06
3 SISTEMA.....	07
4 TELAS.....	08
4.1 ABERTURA.....	08
4.2 AUTENTICAÇÃO.....	09
4.3 INICIAL.....	10
4.4 CATEGORIA DE PRODUTOS.....	11
4.5 PRODUTO.....	12
4.6 CARRINHO DE COMPRA.....	13
4.7 FORMA DE PAGAMENTO.....	14
4.8 SOBRE.....	15
4.9 AUTOMAÇÃO.....	16
4.10 TEMPERATURA.....	17
4.11 CRONÔMETRO.....	18
4.12 RECEITA.....	19
REFERENCIA.....	20

1 INTRODUÇÃO

O aplicativo foi desenvolvido para dispositivos móveis Android e iOS como uma solução para o controle automatizado no processo de produção de cerveja artesanal, proporcionando maior segurança, agilidade, produtividade e redução de custos.

O aplicativo juntamente com a estrutura do módulo Nodemcu V3.0 Esp8266 Esp12 e o sensor de temperatura DS18B20 a prova d'água, são utilizados para medir a temperatura em todos os processos de produção da cerveja, desde a fervura, resfriamento, fermentação até a maturação, avaliando os dados obtidos por meio da temperatura no sensor serão processados e transformados em gráficos e tabelas, para que possam ser analisados, possibilitando concluir se todos os processos de produção da cerveja artesanal ocorreram de forma correta.

A aplicação torna mais fácil a produção caseira de cerveja artesanal, pois utilizam ferramentas precisas que enviam notificações por push para alertar alguma mudança brusca de temperatura nos processos ou alteração de processo de produção.

2 RECOMENDAÇÃO

Para executar o aplicativo de maneira satisfatória são recomendadas as seguintes configurações mínimas:

Tabela 1 - Recomendações mínimas de hardware e software

Componente	Mínimo
Sistema Operacional	Android 6.0 ou superior, iOS 10 ou superior
Armazenamento em disco	16 MB
Memória RAM	16 MB
Processador	1.6 Ghz

Fonte: Autor

3 SISTEMA

O sistema foi desenvolvido como Trabalho de Conclusão de Curso visando a obtenção de grau de Bacharel em Ciência da Computação, da Universidade Regional Integrada – Campus de Erechim.

O aplicativo consiste em apresentar uma solução para controle automatizado no processo de produção de cerveja artesanal, levando em conta uma produção caseira de até cem litros.

4 TELAS

4.1 ABERTURA

Ao abrir o aplicativo o mesmo exibirá por alguns segundos a tela de abertura com a logomarca e o nome do aplicativo

Figura 01 - Abertura

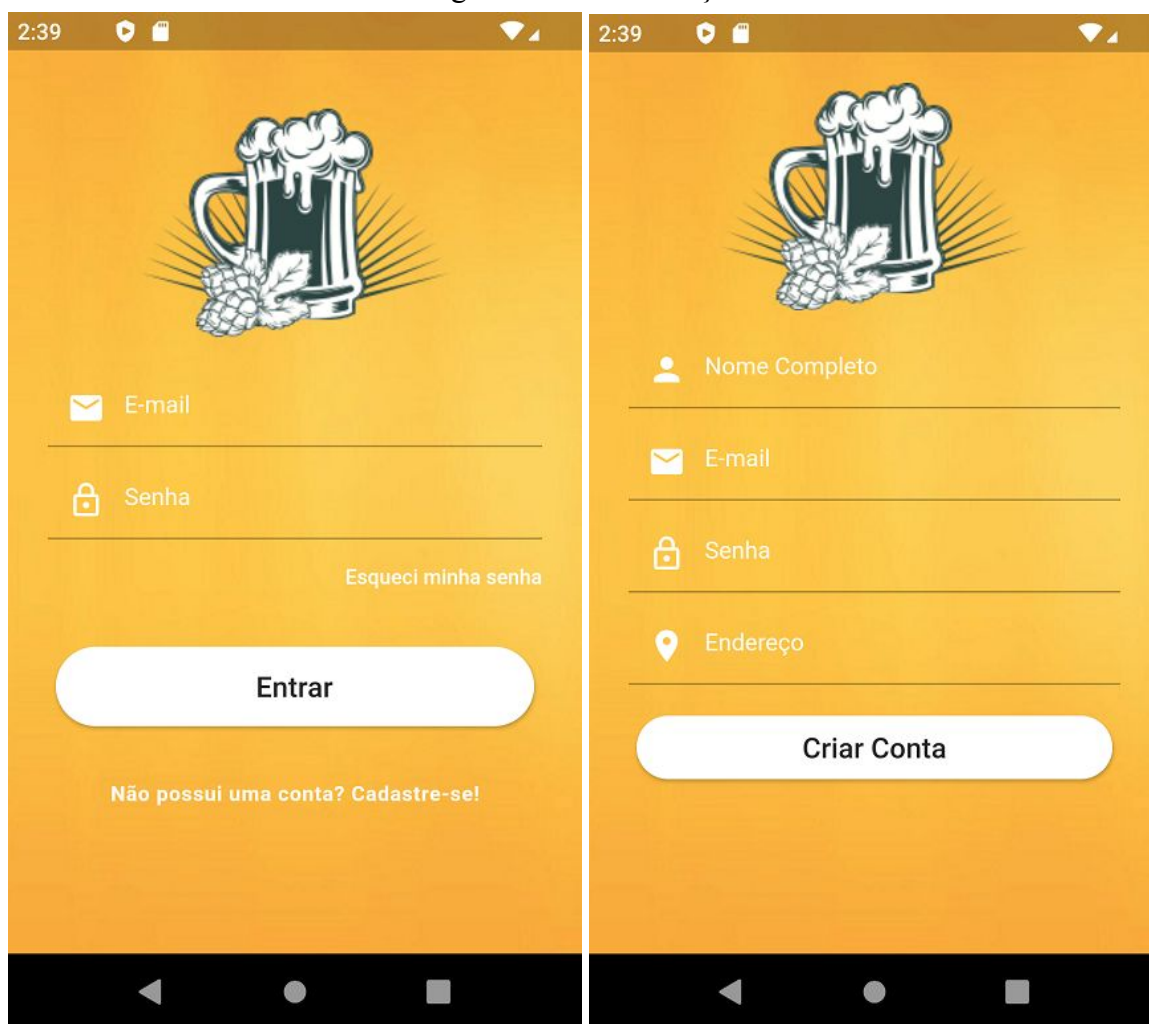


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.2 AUTENTICAÇÃO

Após passar a tela de abertura o mesmo exibirá a tela de autenticação, o usuário informará seus dados para login e deve clicar em “Entrar” sendo redirecionado para para tela inicial, caso o usuário não seja cadastrado ele deve clicar em cadastre-se e informar os dados necessários para o cadastro e depois clicar em “Criar conta”.

Figura 02 - Autenticação

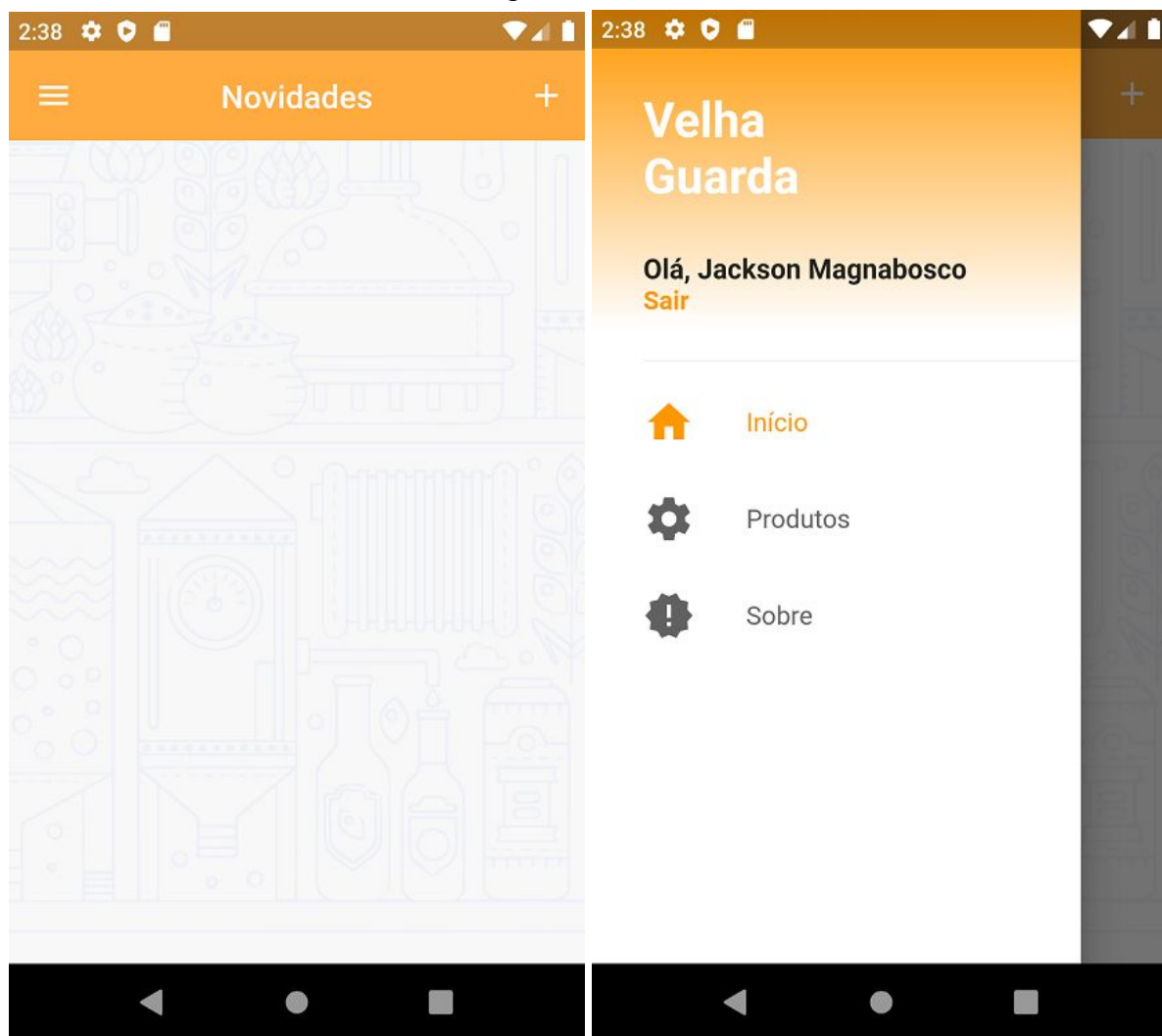


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.3 INICIAL

Após a autenticação ser feita vai acontecer um redirecionamento para a tela inicial e o usuário poderá acessar o menu inicial no canto superior esquerdo ou o menu de automação no canto superior direito.

Figura 03 -Inicial

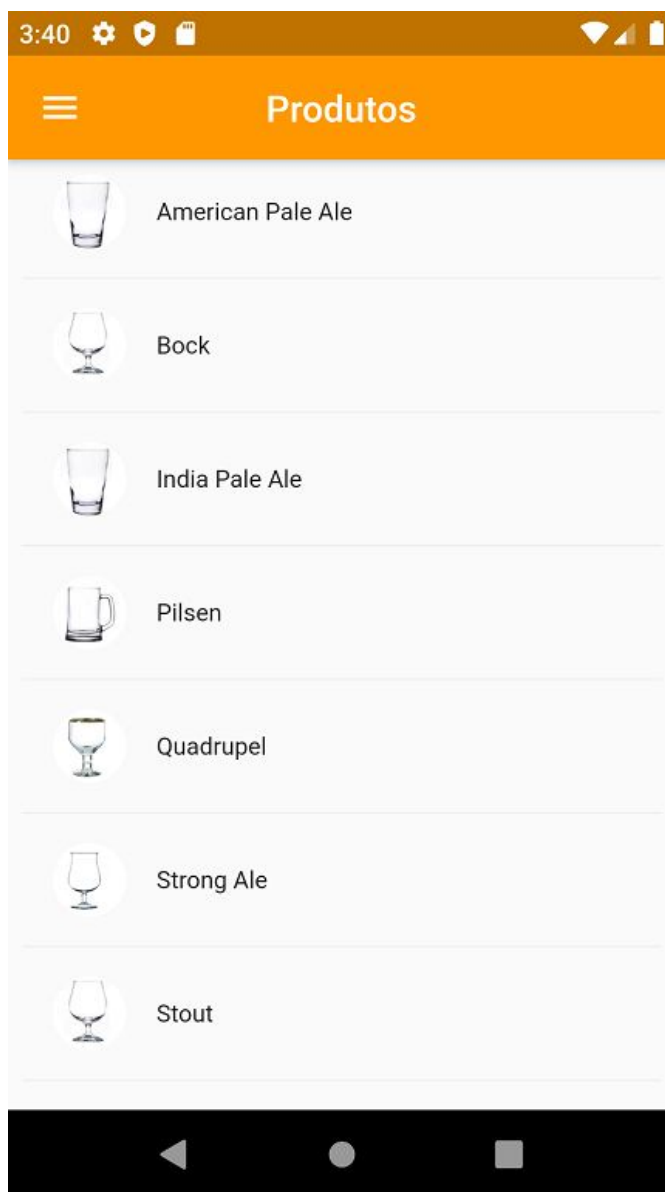


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.4 CATEGORIA DE PRODUTOS

Após acessar o menu inicial no canto superior esquerdo e clicar na categoria de produtos vai aparecer uma lista com os mais diversos tipos de cervejas trazendo diferentes notas, aromas e sabores.

Figura 04 - Categoria de produto

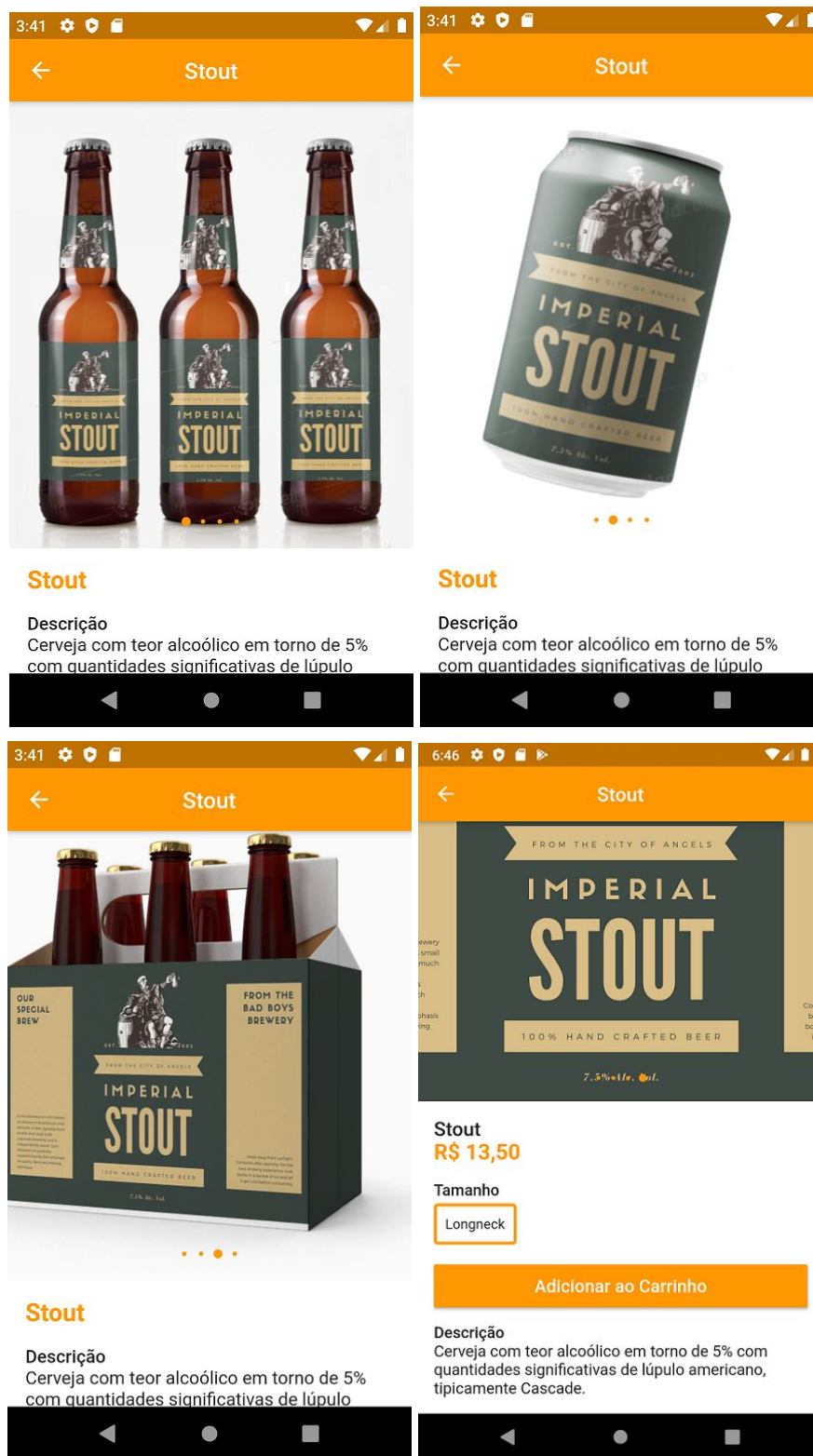


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.5 PRODUTO

Após o usuário escolher a categoria do produto, vai abrir a tela do produto onde vai ter imagens e uma breve descrição sobre ele.

Figura 05 - Produto



Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.6 CARRINHO DE COMPRAS

Após o usuário adicionar ao carrinho vai abrir a tela de compra, onde o usuário vai escolher quantas unidades vai comprar, calcular o valor do frete, adicionar cupom de desconto se tiver e finalizar o pedido.

Figura 06 - Carrinho de compra

The screenshot shows a mobile application interface for a shopping cart. At the top, there's a status bar with the time 6:47 and various icons. Below it, an orange header bar contains a back arrow and the word 'Stout'. The main content area is divided into several sections:

- Product Item:** A card showing a pack of 'Stout' beer. The text reads 'Stout', 'Tamanho: Longneck', and 'R\$ 13,50'. Below this, there are minus, quantity (12), and plus buttons.
- Freight Calculation:** A section titled 'Cálculo Frete' with a location pin icon. It contains a text input field with the number '99711268'.
- Discount Coupon:** A section titled 'Cupom de Desconto' with a gift icon and a plus button.
- Order Summary:** A table titled 'Resumo do Pedido' with the following items:

Resumo do Pedido	
Subtotal	152.00
Desconto	10.00
Entrega	15.00
Total	177.00
- Finalize Button:** A large orange button at the bottom labeled 'Finalizar Pedido'.

The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.

Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.7 FORMA DE PAGAMENTO

Após o pedido ser finalizado o usuário vai ser direcionado a tela de pagamento onde vai cadastrar seu cartão de crédito e pagar o produto, após a verificação do pagamento o usuário vai ser redirecionado para página inicial.

Figura 07 - Forma de pagamento

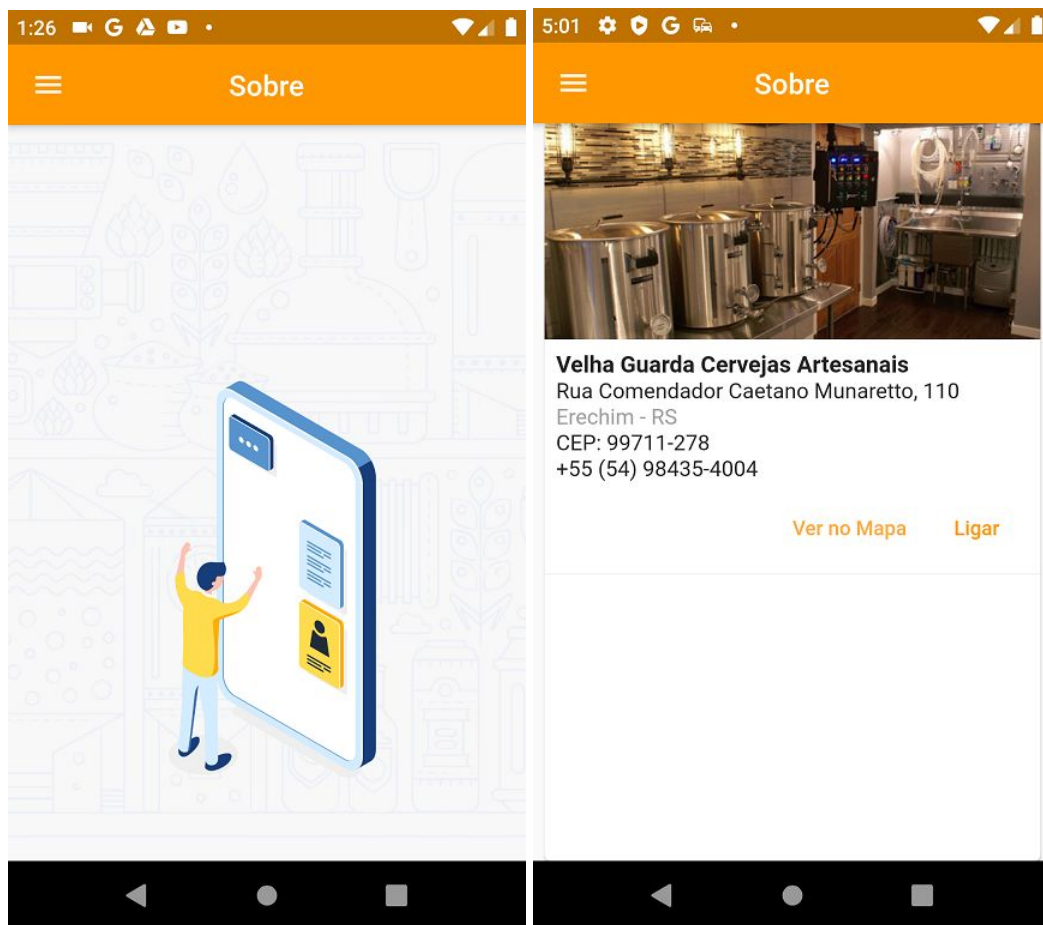
The figure displays four sequential screenshots of a mobile application's payment interface. The first two screenshots (top left and top right) show the initial card registration screen. The top half features a virtual orange credit card with a masked number (**** * * * * *), the name 'NOME / SOBRENOME', and the validity date 'VALIDADE MM/AA'. Below this, there are input fields for 'Número do cartão' and 'Validade', followed by a 'Próximo' button. The bottom half contains a numeric keypad with digits 1-9, 0, a decimal point, and a green checkmark button. The third screenshot (bottom left) shows the next step, where the cardholder's name 'Jackson Magnabosco' and the CVV '999' are visible on the virtual card. Below the card, there are input fields for 'cvv' and a 'Finalizar' button. The bottom half still contains the numeric keypad. The fourth screenshot (bottom right) shows the final confirmation screen, which has a light blue background with a faint pattern of kitchen items. A brown wallet icon with a green checkmark is centered on the screen.

Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.8 SOBRE

Após acessar o menu inicial no canto superior esquerdo e clicar na categoria sobre vai aparecer a tela que descreve sobre a empresa e o time que faz parte dela, serve para tirar as dúvidas ou contatar algum problema encontrado no aplicativo.

Figura 08 - Sobre

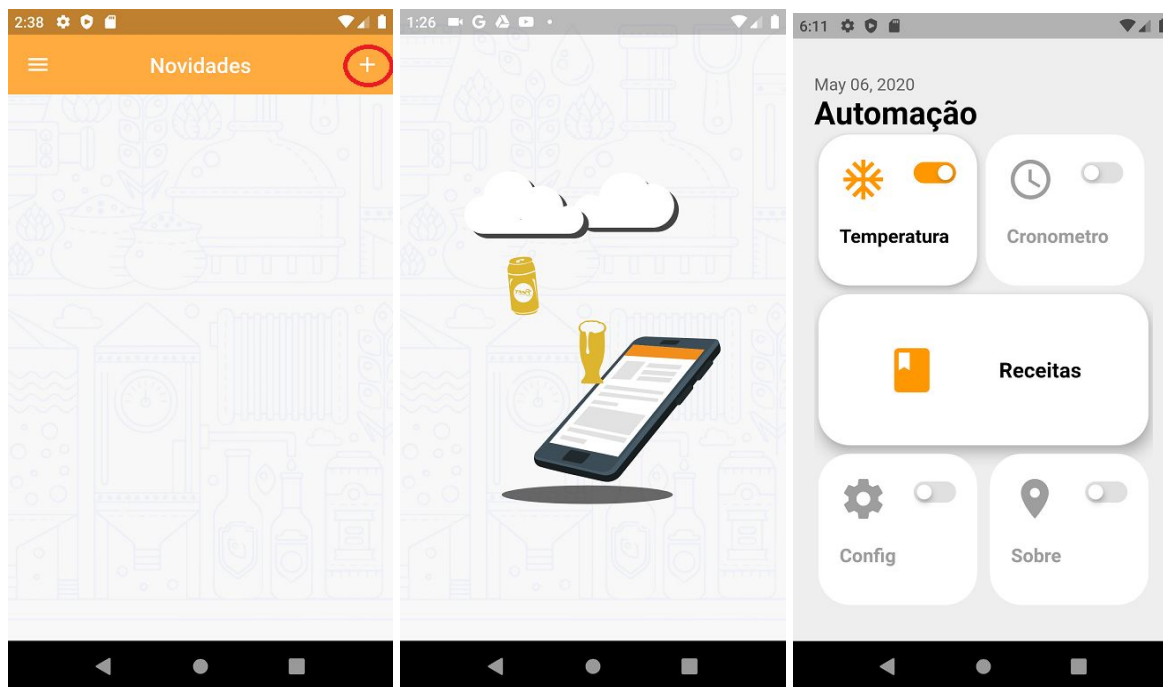


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.9 AUTOMAÇÃO

Após acessar o menu automação no canto superior direito, vai aparecer o menu com os itens que vão colaborar para automatizar os processos da cervejaria.

Figura 09 - Automação

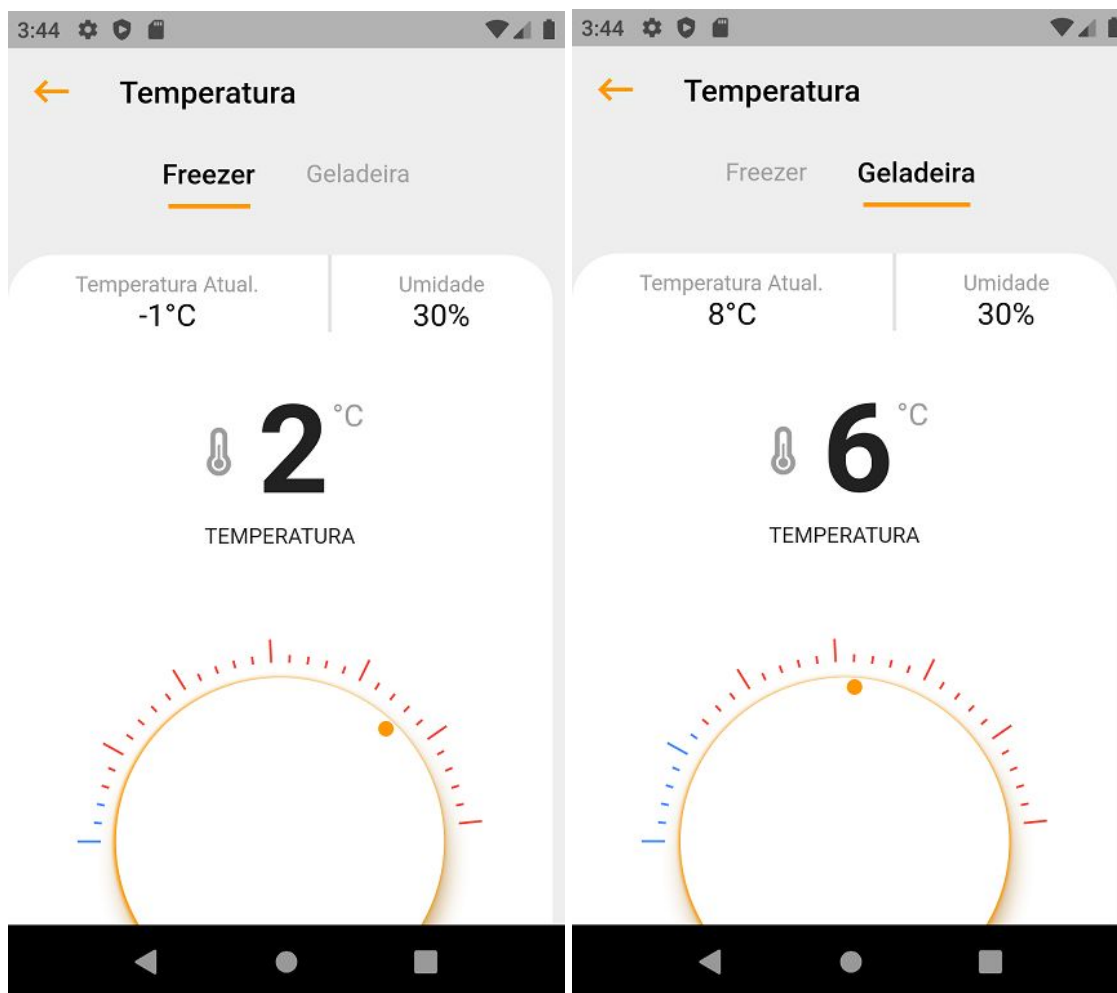


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.10 TEMPERATURA

Após acessar o menu temperatura o usuário vai conseguir visualizar a temperatura do processo da cerveja em tempo real.

Figura 10 - Temperatura

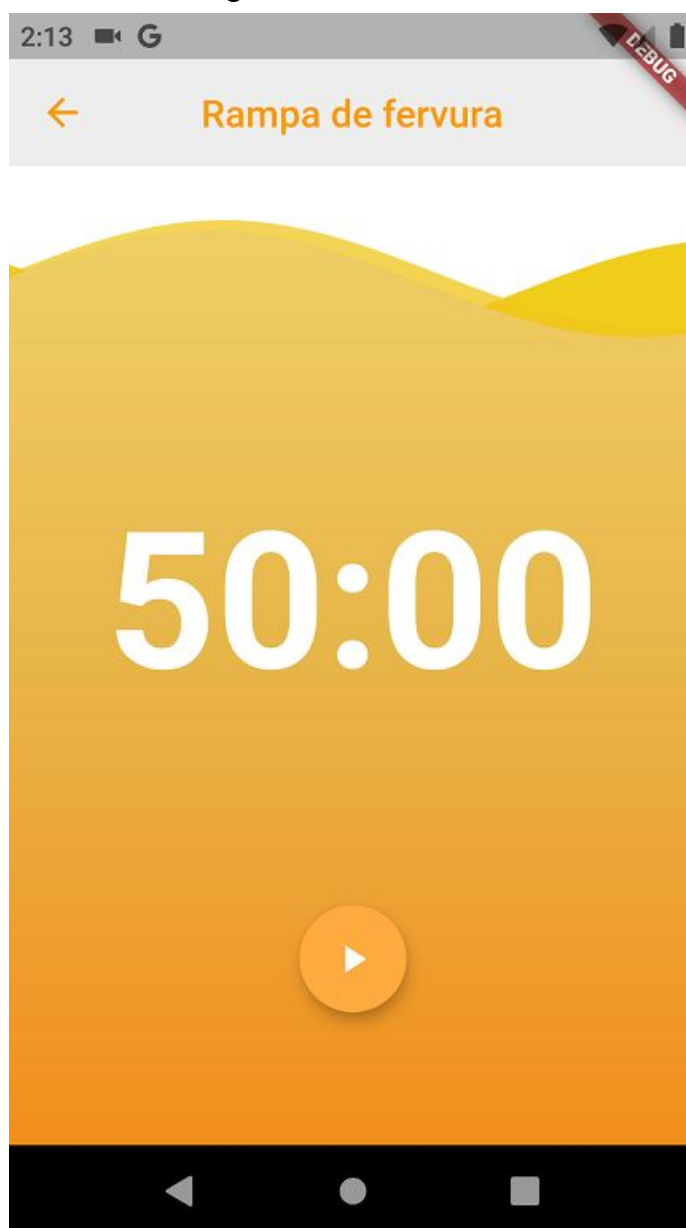


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.11 CRONÔMETRO

Após acessar o menu do cronômetro, esta tela serve para avisar a troca de cada rampa no processo de fervura enviando notificações por push no celular.

Figura 11 - Cronômetro

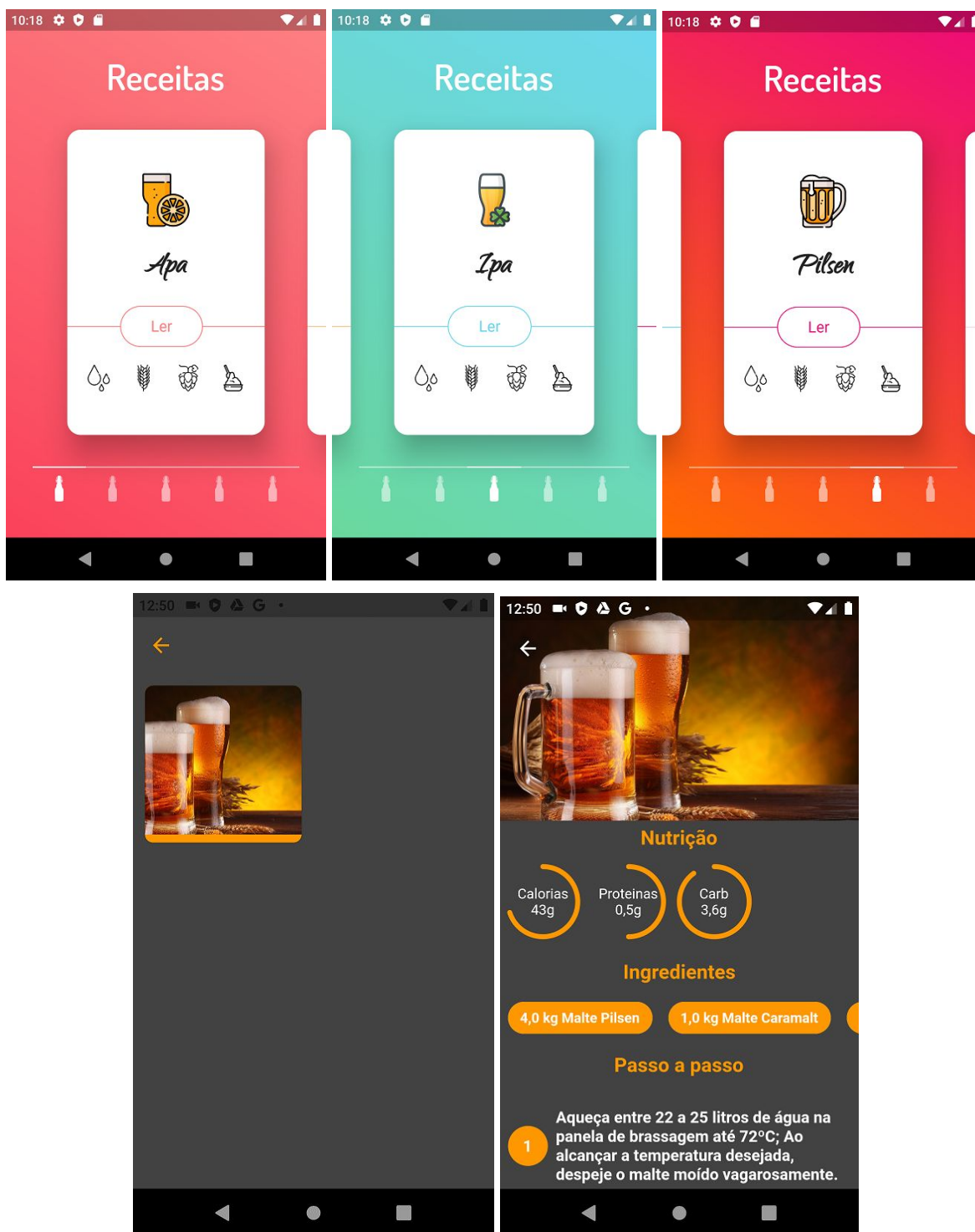


Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

4.12 RECEITAS

Após acessar o menu de receitas, vai aparecer uma tela com diversas receitas com o passo a passo de como serem preparadas.

Figura 12 - Receitas



Fonte: Baseada na imagem original de (MAGNABOSCO, 2020)

REFERÊNCIA

MAGNABOSCO, Jackson. **Aplicativo para automação de uma micro cervejaria**. Disponível em: <<https://github.com/jacksonn455/automacao-cervejaria>> . Acesso em: 04 agosto. 2020