# PROTEUM & PROTEUM/IM JACKSON ANTONIO DO PRADO LIMA SILVIA REGINA VERGILIO

## FERRAMENTAS PARA O TESTE DE MUTAÇÃO

Realizar atividades relacionadas ao critério Análise de Mutantes, mesmo considerando a utilização de estratégias para redução de custo, é uma atividade complexa. Por isso, a utilização de ferramentas de suporte é fundamental. Diversas ferramentas estão disponíveis para diferentes linguagens como C, C++ e Java.

#### PROTEUM

- Proteum (PROgram Testing Using Mutants)
- Ferramenta desenvolvida no Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação – ICMC/USP
- Apoia o teste de mutação principalmente para programas C, mas pode ser configurada para outras linguagens
- Utilizada em SO SunOS, Solaris e Linux

### PROTEUM (CONT.)

Possui 71 operadores de mutação divididos em quarto classes:

- Mutação de comandos (statement mutations);
- Mutação de operadores (operator mutations);
- Mutação de variáveis (variable mutations);
- Mutação de constantes (constant mutations).

#### PROTEUM (CONT.)

- Oferece ao testador recursos para, através da aplicação do critério Análise de Mutantes, avaliar a adequação de ou gerar um conjunto de casos de teste T para determinado programa P.
- Dessa maneira, com nas informações fornecidas pela *Proteum*, o testador pode melhorar a qualidade de *T* até obter um conjunto adequado ao critério.
- Assim, a ferramenta pode ser utilizada como instrumento de avaliação bem como de seleção de casos de teste.

### PROTEUM (CONT.)

- Definição de casos de teste;
- Execução do programa em teste;
- Seleção dos operadores de mutação que serão utilizados para gerar os mutantes;
- Geração dos mutantes;
- Execução dos mutantes com os casos de teste definidos;
- Análise dos mutantes vivos;
- Cálculo do escore de mutação.

## PROTEUM/IM

Semelhante a *Proteum*, sendo a diferença existente é, basicamente, o conjunto de operadores de mutação que cada uma utiliza e o fato de que a *Proteum* destina-se ao teste de unidade enquanto a *Proteum/IM* oferece características para testar a conexão entre as unidades, ou seja, teste de integração.

## PROTEUM/IM (CONT.)

 Dada uma conexão entre duas unidades F e G (F chamando G). A mutação é tipicamente realizada nos pontos onde a unidade F faz chamada à unidade G, por exemplo, incrementando o argumento sendo passado para G.

• Possui um total de 33 operadores de mutação separados por dois grupos. O Grupo-I com 24 e o Grupo-II com 9 operadores.

## PROTEUM E PROTEUM/IM

Ambas as ferramentas, *Proteum e Proteum/IM*, são ambientes compilados baseadas em interfaces com janelas e scripts. Contudo, essas ferramentas não possuem um gerador automático de casos de teste nem a determinação automática de mutantes equivalentes.

# PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

	PokeTool	Proteum	PROTEUM/IM
Linguagem	C, COBOL, FORTRAN	С	CI
Geração automática de casos de teste	Não	Não	Não
Edição de casos de teste	Sim	Sim	Sim
Registro sobre caminhos não exe-	Sim	Sim	Sim
cutáveis ou mutantes equivalentes			
Restrição de tamanho do programa a	Não	Não	Não
ser testado			
Eliminação de casos de teste redun-	Sim	Sim	Não
dantes			
Interface	Menu, Janelas e Scripts	Janelas e Scripts	Janelas e Scripts
Sessões de teste	Sim	Sim	Sim
Apoio a experimentos	Sim	Sim	Sim
Importação de casos de teste	Sim	Sim	Sim
Geração seletiva de mutantes	Não se aplica	Sim	Sim
Ambiente compilado/interpretado	Compilado	Compilado	Compilado
Execução distribuída	Não	Não	Não
Determinação automática de mutantes	Sim	Não	Não
equivalentes ou caminhos não exe-			
cutáveis (heurísticas)			

## PROTEUM/IM 2.0

• Proteum/IM 2.0 é uma ferramenta, para linguagem C, que aplica tanto o teste de unidade quanto o teste de integração, pois integra em um único ambiente a ferramenta Proteum e Proteum/IM.

## AULA PRÁTICA

• Requisitos:

sudo apt-get install default-jdk sudo apt-get install default-jre

- sudo apt-get install git
- sudo apt-get install build-essential libssl-dev libcurl4-gnutls-dev libexpat1-dev gettext unzip
- Vá a um diretório onde deseja realizar os clones abaixo, por exemplo, um diretório denominado GitHub.
- git clone <a href="https://github.com/jacksonpradolima/proteum1.4.1.git">https://github.com/jacksonpradolima/proteum1.4.1.git</a>
- git clone https://github.com/jacksonpradolima/proteumlM2.0.git
- git clone <a href="https://github.com/jacksonpradolima/software-testing-examples-c.git">https://github.com/jacksonpradolima/software-testing-examples-c.git</a>

- Na pasta de exemplo, GitHub, realizar o seguinte comando: chmod -R 777 \*
- Cria uma pasta para os experimentos, nesse caso iremos denominar a pasta com o mesmo nome do arquivo a ser testado (getcmd).
- Copiar do repositório software-testing-examples-c o arquivo getcmd.
- Compilar o arquivo: gcc -o getcmd getcmd –w
- Executar o "run" da Proteum: sh run.sh &

- Criar um novo caso de teste
- Criar os mutantes (default 100)
- Executar os mutantes
- Verificar o status
- Executar o relatório
- Definir mutantes equivalentes

• Proteum/IM possui a mesma interface, entretanto, para gerar os mutantes possui outros operadores e padrão.

## REFERÊNCIAS

J. C. Maldonado, A. M. R. Vincenzi, e M. E. Delamaro. Proteum/IM 2.0: An integrated mutation testing environment. Mutation 2000 Symposium, San Jose, CA: Kluwer Academic Publishers, páginas 91–101. Springer, 2000.

Barbosa, E. F., Maldonado, J. C., Vincenzi, A. M. R., Delamaro, M. E., Souza, S. R. S., & Jino, M. (2000). Introdução ao teste de software. *Minicurso apresentado no XIV Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES 2000)*.

