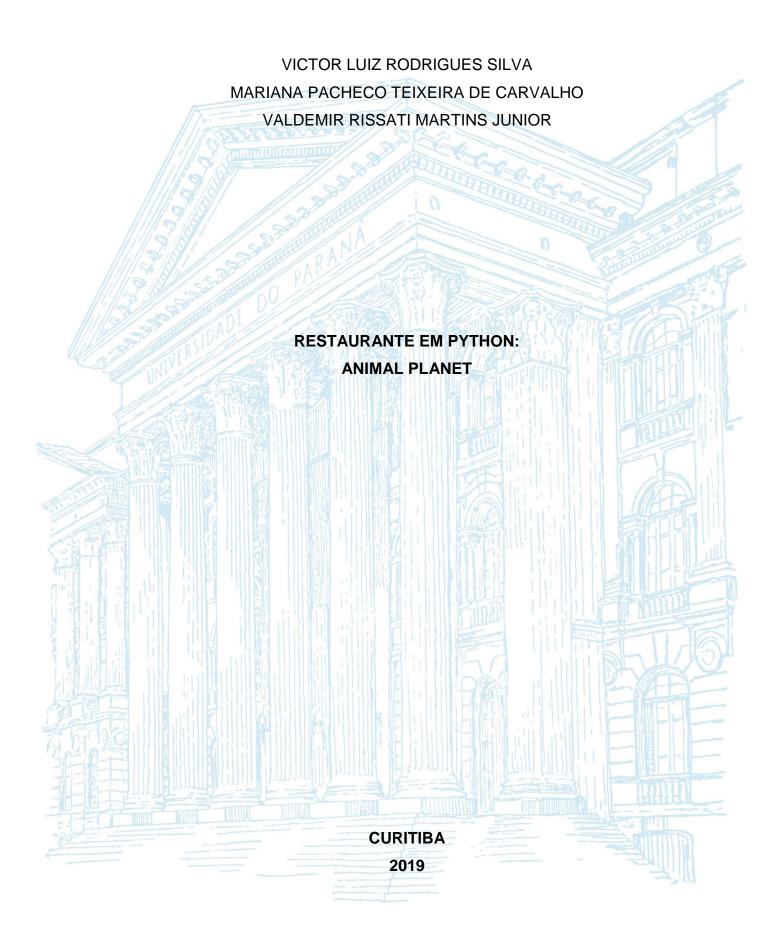
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ



VICTOR LUIZ RODRIGUES SILVA (GRR20194170) MARIANA PACHECO TEIXEIRA DE CARVALHO (GRR20196422) VALDEMIR RISSATI MARTINS JUNIOR (GRR20194196)

RESTAURANTE EM PYTHON: ANIMAL PLANET

Relatório apresentado à disciplina Fundamentos de Programação de Computadores do Curso de Graduação em Agronomia da Universidade Federal do Paraná.

Orientador: Prof Jackson Antônio Prado Lima

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 – Biblioteca "telebot"	3
Figura 2 – Comando inicial /start ou "começar"	3
Figura 3.1 – Função de boas vindas e cardápio	3
Figura 3.1 – Função de boas vindas e cardápio	4
Figura 4 – Relação dos lanches que podem ser pedidos	4
Figura 5 – Comando "sair" e mensagem de erro	4

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	1
2 OBJETIVOS	2
3 DESENVOLVIMENTO	3
4 CONCLUSÃO	6

1 INTRODUÇÃO

O Python é uma linguagem de programação de alto nível, muito usada no Linux e em outros sistemas Unix por ser muito rápida de aprender, mesmo para quem não possui experiência anterior com programação. A sintaxe é bastante organizada e a linguagem inclui suporte a objetos. Para a presente atividade, a problematização utilizada será um sistema que gerencia um restaurante.

2 OBJETIVOS

O objetivo deste trabalho é fornecer um bot em Telegram de um restaurante. A ideia foi facilitar ao usuário realizar seu pedido, de maneira simples, rápida e prática, para que não haja maiores dificuldades na sua utilização.

3 DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento do trabalho será em linguagem python, como já relatado anteriormente. O intermediário será um cliente pessoa física, que realizará o pedido dentre as opções disponíveis. Para a realização do código, a biblioteca "telebot' foi necessária:



Figura 1 – Biblioteca "telebot"

Inicialmente, é dado o comando para iniciar o bot no telegram. O comando /start é utilizado no aplicativo como botão "começar", que serve justamente para iniciar a leitura do bot requerido.

```
@bot.message_handler(commands=['start', 'ajuda'])
```

Figura 2 – Comando inicial /start ou "começar"

Após isto, o programa utiliza uma função para executar o sistema. Trata-se da função send_welcome, que mostra uma mensagem de boas vindas ao usuário, e em seguida dá as opções do cardápio.

Figura 3.1 – Função de boas vindas e cardápio

```
10-X-CASA | PREÇO: R$ 21,99 | (PÃO, TRÊS HAMBURGUER, DUPLO BACON, VINA, PIMENTA, MOLHO BRANCO E FRANGO DESFIADO)

11-SUCO DE LARANJA(500ML) | PREÇO: R$ 6, 99

12 - SUCO DE LIMÃO(500ML) | PREÇO: R$ 6, 99

13 - SUCO DE TAMARINDO(500ML) | PREÇO: R$ 6, 99

14 - FANTA UVA(350ML) | PREÇO: R$ 4, 50

15 - FANTA JESUS(350ML) | PREÇO: R$ 4, 50

16 - COCA COLA(2L) | PREÇO: R$ 8, 00

17-MOUSSE DE LIMÃO | PREÇO: R$ 4,00

18-TORTA DE LIMÃO | PREÇO: R$ 3,50

19-PAMONHA | PREÇO: R$ 4,99

20-COCADA COM DOCE DE LEITE | PREÇO: R$ 4,99

21-BRIGADEIRO DE POTE | PREÇO: R$ 6,99"""))
```

Figura 3.2 - Função de boas-vindas e cardápio

Após receber as opções de cardápio, o usuário pode escolher qualquer uma delas. Cada vez que escolhe uma opção, esta é contabilizada ao valor total da compra. Uma mensagem é enviada para cada lanche que é pedido.

```
@bot.message_handler(func=lambda message: True)
def echo_all(message):
    if message.text.lower() == '01':
        bot.reply_to(message, "Um X-SALADA saindo!")
elif message.text.lower() == '02':
        bot.reply_to(message, "Um X-CROQUI saindo!")
elif message.text.lower() == '03':
        bot.reply_to(message, "Um X-MÉXICO saindo!")
elif message.text.lower() == '04':
        bot.reply_to(message, "Um X-RATIOU saindo!")
elif message.text.lower() == '05':
        bot.reply_to(message, "Um X-PIG saindo!")
elif message.text.lower() == '06':
        bot.reply_to(message, "Um X-CHICKEN saindo!")
elif message.text.lower() == '07':
        bot.reply_to(message, "Um X-VINA saindo!")
elif message.text.lower() == '08':
        bot.reply_to(message, "Um X-VINA saindo!")
elif message.text.lower() == '08':
        bot.reply_to(message, "Um X-KING saindo!")
elif message.text.lower() == '09':
        bot.reply_to(message, "Um X-AQUEIJOS saindo!")
elif message.text.lower() == '09':
        bot.reply_to(message, "Um X-CASA saindo!")
```

Figura 4 – Relação dos lanches que podem ser pedidos

Ao todo são 21 opções, dentre elas hambúrgueres, sobremesas e bebidas. Caso o cliente queira finalizar o pedido, basta digitar "Sair", que será direcionada uma mensagem com os detalhes do pedido. Caso seja digitada uma opção que não está entre as relacionadas, aparece a seguinte mensagem: "Opção inválida. Tente novamente...".

```
elif message.text.lower() == 'SAIR' or message.text.lower() == 'Sair' or message.text.lower() == 'sair':
    bot.reply_to(message, "Obrigada por escolher o nosso restaurante, esperamos que voce goste, sua comida
ja esta a caminho!")
else:
    bot.reply_to(message, ('Opção invalida! Tente novamente...'))
```

Figura 5 – Comando "sair" e mensagem de erro

Finalmente, o comando bot.polling() finaliza a sessão.

bot.polling() #finaliza o programa (obrigatorio)

Figura 6 – Comando "bot.polling" finaliza a sessão

4 CONCLUSÃO

Programar em python ou em qualquer outra ferramenta de programação não é uma tarefa fácil. Utilizamos os conhecimentos aprendidos em sala e, como o tempo foi curto, fizemos o melhor possível.

Tivemos vários problemas com o código. Por exemplo, ao enviar o total dos pedidos e a listagem deles, aparecia TOTAL = 0 E LISTA = []. Não conseguimos somar os valores. Enfim, encontramos vários empecilhos durante a montagem do código.

Temos certeza que devemos continuar melhorando e aperfeiçoando nossos conhecimentos, além que foi aprendido neste semestre.

Segue abaixo o que deveria ser o código original:

```
@bot.message handler(func=lambda message: True)
      echo all (message): #se o cliente digitar o numero correspondente,
restaurante armazena o pedido .

TOTAL = 0 #com isso, o codigo funciona, mas o problema é que ele ira zerar toda vez que passar para o proximo if elif else,

# entao no final o preço total = 0 e a lista vai ficar vazia, nao mostrando o que o cliente pediu. (desafio do trabalho e complicaçoes)

lista = []
             TOTAL+=13 #soma dos precos caso o cliente escolha essa opçao lista.append('X-SALADA') #armazenamento do pedido em uma lista
      bot.reply to(message, "Um X-SALADA saindo!")
elif message.text.lower() == '02':
      bot.reply_to(message, "Um X-CROQUI saindo!")
elif message.text.lower() == '03':
      bot.reply_to(message, "Um X-MÉXICO saindo!")
elif message.text.lower() == '04':
      lista.append('X-RATIOU')
bot.reply_to(message, "Um X-RATIOU saindo!")
elif message.text.lower() == '05':
              lista.append('X-PIG')
      bot.reply_to(message, "Um X-PIG saindo!")
elif message.text.lower() == '06':
              lista.append('X-CHICKEN')
      bot.reply_to(message, "Um X-CHICKEN saindo!")
elif message.text.lower() == '07':
       lista.append('X-VINA')
bot.reply_to(message, "Um X-VINA saindo!")
elif message.text.lower() == '08':
      lista.append('X-KING')
bot.reply_to(message, "Um X-KING saindo!")
elif message.text.lower() == '09':
              lista.append('X-4QUEIJOS')
      bot.reply to(message, "Um X-4QUEIJOS saindo!")
elif message.text.lower() == '10':
              lista.append('X-CASA')
      bot.reply_to(message, "Um X-CASA saindo!")
elif message.text.lower() == '11':
```

```
lista.append('SUCO DE LARANJA')
  bot.reply_to(message, "Seu SUCO DE LARANJA foi anotada!")
elif message.text.lower() == '12':
  TOTAL+=7
  lista.append('SUCO DE LIMÃO')
  bot.reply_to(message, "Seu SUCO DE LIMÃO foi anotada")
elif message.text.lower() == '13':
  TOTAL+=7
  lista.append('SUCO DE TAMARINDO')
  bot.reply_to(message, "Seu SUCO DE TAMARINDO foi anotada")
elif message.text.lower() == '14':
```

```
bot.reply_to(message, "Sua FANTA UVA foi anotada")
elif message.text.lower() == '15':
       lista.append('FANTA JESUS')
bot.reply_to(message, "Sua FANTA JESUS foi anotada")
elif message.text.lower() == '16':
       bot.reply_to(message, "Sua COCA COLA foi anotada")
elif message.text.lower() == '17':
             bot.reply_to(message, "Otima escolha! Um TORTA DE LIMÃO para
             lista.append('COCADA COM DOCE DE LEITE')
elif message.text.lower() == 'Finalizar' or message.text.lower()
== 'FINALIZAR' or message.text.lower() == 'finalizar': #garantir que
qualquer 'finaliza' o programa aceite
bot.reply_to(message, "Obrigada por escolher o nosso
 restaurante, esperamos que voce goste, sua comida ja esta a caminho! O
preço final ficou:{0}".format(TOTAL)) #mostraria o total
bot.reply_to(message, ('Opção invalida! Tente novamente...'))
#caso o cliente digite algo fora do comum.
bot.polling() #finaliza o programa (obrigatorio)
```