

Jogo Ludo



Ana Flávia
Jéssica
Danyelle



Objetivos



- Nosso objetivo foi criar um jogo com 4 jogadores. Sua missão é chegar primeiro a caixa central percorrendo todo o tabuleiro. Ganha o primeiro que conduzir as suas peças até o centro, utilizam dado de 6 lados que dirão o quanto lhe é permitido caminhar no jogo.



O que usamos no código



- Turtle: uma biblioteca de desenhos, para fazer o tabuleiro
- Vários while, lista e matrizes, para fazer a lógica do jogo



Regras



- O jogador só inicia sua caminhada se tirar 6 no dado.
- Deve percorrer todo o tabuleiro (62 casas).
- Ao final o jogador só anda se tirado no dado o mesmo número de casas faltantes, se não permanece no mesmo lugar.
- Rodadas são feitas em sentido horário, inicial no boneco azul.

