

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ CURSO DE AGRONOMIA

ANA MARIA DEMINCIANO LIMA JULIANA SARDI FERNANDES THAIS TRAJANO DA SILVA

SISTEMA DE BIBLIOTECA EM PYTHON

CURITIBA

# ANA MARIA DEMINCIANO LIMA (GRR20140289) JULIANA SARDI FERNANDES (GRR20180828) THAIS TRAJANO DA SILVA (GRR20154378)

#### SISTEMA DE BIBLIOTECA EM PYTHON

Relatório apresentado à disciplina Fundamentos de Programação de Computadores do Curso de Graduação em Agronomia da Universidade Federal do Paraná.

Orientador: Prof. Jackson Antônio do Prado Lima

# SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	4
	OBJETIVOS	
2	2. 1 OBJETIVO GERAL	5
3	DESENVOLVIMENTO	6

# 1 INTRODUÇÃO

Python é uma linguagem de programação interpretada, de código-fonte aberto e disponível para vários sistemas operacionais. Para a presente atividade, a problematização utilizada, será a automatização do sistema de biblioteca, através da linguagem python.

### 2 OBJETIVOS

## 2. 1 OBJETIVO GERAL

O objetivo é automatizar o sistema de biblioteca, tornando-o as atividades de consulta ao usuário, aos livros e os empréstimos, mais facilitado, além de atualização o estoque da biblioteca.

#### 3 DESENVOLVIMENTO

Como já relatado, o desenvolvimento será através da linguagem python. O intermediário utilizado será uma pessoa com acesso ao sistema, há exemplo, um bibliotecário, onde irá proporcionar a vinculação do usuário ao sistema da biblioteca. Através da pessoa autorizado, poderá ser realizado a busca por livros, onde estes apresentarão características relacionadas ao seu código, nome, nome do autor, ano, editora e quantidade no estoque. O usuário também apresentará dados, como nome e curso. Quando um usuário realizar um empréstimo, este dado, ficará armazenado em uma matriz, contendo o usuário, nome do livro, código deste livro e sua data de empréstimo, essa matriz, proporcionará o controle dos empréstimos.

Para a realização do código, algumas bibliotecas foram necessárias:

```
import uuid
import hashlib
import datetime
```

Figura 1 - Bibliotecas utilizadas

O import uuid e hashlib, são bibliotecas utilizadas para realizar a criptografia da senha que será utilizada pelo bibliotecário. O import datetime é uma biblioteca utilizada para o controle da data, onde está, carrega uma série de dados que permite ter acesso a data do sistema, caso necessário para verificar os atrasos dos livros.

```
from datetime import date

formatacaoData = "%m/%d/%Y"
   now = datetime.datetime.now()

#senha 123
admin_hashed_psswd="fle9ec4d2a8d93cdbe7109bedcce6020c1ff248a4396acfd5ac0a53a61792b53:30d24e545e2f4fbeb34e40f4fcac107a"
```

Figura 2- Formatação da data

Continuando com o código, a declaração from datetime import date, relata a importação do objeto datetime da biblioteca date. A variável formatacaoData é apenas para declarar a forma desejada da data. Já now, é uma variável que representa datetime.datetime.now(), onde é o objeto que contém o now.

Para o presente código, a senha escolhida é 123.

A variável admin\_hashed\_passwd, apresenta o código para fins de criptografar a senha, posterior será usado para validar a mesma.

Figura 3 – Listas e matrizes

O código apresenta listas, representadas por labelBook, labelEmprestado. A lista labelBook, contém Num, que servirá como código do livro; Nome, referente ao livro; Autor, destinado ao autor; Ano, de publicação; Editora; Quantidade Estoque, determinando a quantidade do livro presente na biblioteca. Já labelEmprestado, é representado por Usuario, que será referente ao aluno; Livro, determinando qual livro o usuário em questão emprestou; Num, o código do livro; DataEmprestimo, a data que o empréstimo foi realizado.

Há também, matrizes, sendo elas, books, usuários, emprestimos. A matriz books, apresenta primeiramente o código do livro, ou seja, Num; posteriormente o nome do livro, do autor, ano de publicação, editora e quantidade em estoque. Para usuarios, a ordem de início é pelo usuário, nome do aluno e o seu curso. Por fim, empréstimos, representa quais usuários, assim, seus livros emprestados, código deste livro e a data desta ocorrência.

```
#Usar hash_password para cadastrar uma nova senha se quiser
def hash_password(password):
    salt = uuid.uuid4().hex
    return hashlib.sha256(salt.encode() + password.encode()).hexdigest() + ':' + salt

#hashed_password = hash_password(new_pass)
#print('The string to store in the db is: ' + hashed_password) o valor que será printado aqui é o valor criptografado da nova senha utilizada
```

Figura 4 – Criptografia da senha

A seguinte função, é responsável por gerar uma nova senha, para gerando um novo código hash. As últimas linhas, onde apresentam-se como comentário, quando retirado suas hashtags proporcionarão ao usuário, um valor criptografado da nova senha.

```
def check_password(hashed_password, user_password):
    password, salt = hashed_password.split(':')
    return password == hashlib.sha256(salt.encode() + user_password.encode()).hexdigest()
```

Figura 5 – Função senha

A partir desta função, quando inserir uma senha, esta será criptografada e irá gerar um código hash, onde será comparado com o código da variável admin hashed passwd, validando os mesmos.

```
def autenticar():
    print("Login Bibliotecária\n")
    passwd=input("Senha: ")
    if check_password(admin_hashed_psswd, passwd):
        print('Senha correta!\n')
        return True
    else:
        print('Senha incorreta!\n')
        return False
```

Figura 6 - Função autenticação

Basicamente, essa função é destinada para autenticar o login do bibliotecário, onde necessita da senha. Assim, se check\_password, onde apresenta como argumento o valor criptografado e a senha, for verdadeiro, a senha estará correta, caso contrário, incorreta.

```
def consultar_usuario():
    print("Insira o usuario que fará o empréstimo\n")
    user = input('Usuario: ')
    for info in usuarios:
        if user == info[0]:
            return True, user
    return False, user
```

Figura 7 – Função para consultar o usuário

Essa função representa a primeira integração com o usuário, onde a variável user receberá o nome do usuário. Usuarios é uma matriz, para cada lista presente, existe um usuário, que será destinado ao info, um em cada repetição realizada. Assim, quando info for igual ao user, significa que aquele usuário foi encontrado, sendo a sentença verdadeira, caso contrário, se não achar nenhum usuário nas listas, dará como falso e retornará que aquele usuário não foi encontrado.

```
def consulta_emprestados(user):
    qtd=0
    hoje=datetime.datetime.now()
    for info in emprestimos:
        if user == info[0]:
            dloc=datetime.datetime.strptime(info[3],formatacaoData)
            dif = hoje-dloc
            if dif.days > 15:
                return -l*dif.days
            qtd+=l
    return qtd
```

Figura 8 – Função para consultar empréstimos

Para consulta\_emprestados, o argumento user analisará a matriz emprestimos para procurar se o usuário em questão apresenta algum empréstimo. Para essa análise começar no início, determina-se qtd =0, para a análise começar na primeira posição. A variável hoje, servirá para armazenar a data do sistema. A linha posterior, armazenará o primeiro valor condido na primeira lista da matriz emprestimo e primeira posição, em info. Assim contendo o primeiro empréstimo dentro de info. Posterior, se user for igual ao info, buscasse determinar a quantidade de dias do empréstimo deste a data do empréstimo, se for maior que 15 dias – sendo 15 dias o limite para o usuário permanecer com os livros – o usuário apresenta atraso na entrega, retornando então, os dias em atraso. Se o usuário não apresentar atrasos, o próximo return, oferece a quantidade de livros que o usuário possui emprestado.

Figura 9 - Função para consultar os livros

A função tem como objetivo auxiliar na busca do livro, pelo seu nome ou autor, para isso, a função utilizará a lista labelBook, assim, se a variável busca for igual a segunda posição presente na lista labelBook, que representa o nome do livro ou igual a terceira posição, denominada autor, e ainda a posição cinco, que corresponde a quantidade estoque for maior que zero, os dados serão fornecido na tela e o usuário deverá confirmar o Num do livro, ou seja, o código do livro que está emprestando, caso queira emprestar o mesmo, se não for encontrado o livro de interesse ou não quiser emprestar nenhum livro, basta digitar -1.

```
def escolha(limite, user):
    while limite > 0:
        print("Escolha o tipo de exemplar que você deseja emprestar\n")
print("E você ainda pode realizar ", limite, " emprestimos\n")
         print("1-> Livro 2->Sair")
         opcao=int(input("Opcao :"))
        if opcao ==1:
             livro=consulta_livros()
             if livro!=-1:
                 for info in books:
                      if info[0]==livro:
                          books[indice][5]-=1
                          emprestimos.append([user,books[indice][1],books[indice][0],datetime.datetime.now().strftime("%m/%d/%Y")])
                          print("EMPRÉSTIMO REALIZADO COM SUCESSO\n")
                      else:
                         indice+=1
        elif opcao==2:
             print("Emprestimo cancelado")
        if limite == 0:
             print("Você atingiu o limite de emprestimos, para poder emprestar outros primeiro devolva algum\n")
```

Figura 10 - Função para escolha do livro

A função escolha é mais uma interação com o usuário, apresenta como argumento limite, se referindo ao limite de livros que os alunos podem retirar, que no caso é até 3 livros e o atributo user, se referindo a este aluno/usuário. Assim, para realizar um empréstimo, o limite deve ser maior que zero, se for zero, é denominado que o presente usuário não apresenta nenhum empréstimo. A partir dessa função, o usuário poderá escolher o livro que deseja e saber quantos empréstimos pode realizar. Denomina-se índice=0, para o programa saber qual o valor da lista que este deve estar analisando. Se a opção for igual a um, quer dizer que o usuário pretende emprestar um livro. Assim, se livro for diferente de -1 quer dizer que o usuário pretende fazer o empréstimo, devido a condição estabelecida em consulta livros, que na qual, o -1 digitado pelo usuário, significava que o mesmo não achou o livro de interesse ou não queria emprestar. Posterior, será analisado a primeira informação contida na primeira lista em books e a primeira informação contida na lista, que se refere ao num, código do livro, se essa informação for igual ao livro selecionada, então em books na posição cinco, que se refere a quantidade em estoque, irá diminuir uma quantidade, atualizando a saída daquele livro, pois ocorreu um empréstimo. O append é uma função que irá adicionar no final da matriz emprestimos informações referentes aos empréstimos realizados, essas informações é o user (usuário), o nome do livro, seu código e a data de empréstimo, para a data, utiliza o recurso do datetime. Como o empréstimo está sendo realizado, deve-se diminuir uma possibilidade de emprestar do usuário, por isso, o limite menos um. Assim, o empréstimo será realizado. O else, está se referindo a análise do código do livro igual ao livro de escolha, fazendo o programa percorrer toda a lista, até as duas informações serem iguais. Para opção igual a dois, o empréstimo é cancelado e se o limite for igual a zero, o usuário não poderá emprestar.

```
def emprestar(user):
    quantidade=consulta emprestados(user)
if quantidade=sor:
    print("O usuário selecionado é ", user," , e este poderá emprestar apenas três exemplares por vez e o prazo de expiração de cada empréstimo é de 15 dias!\n")
    escolha(3,user)
elif quantidade==1:
    print("O usuário selecionado é ", user," , e este poderá emprestar apenas 2 exemplares por 15 dias pois já possui um exemplar emprestado:\n")
    escolha(2,user)
elif quantidade==2:
escolha(1,user)
print("O usuário selecionado é ", user," , e este poderá emprestar apenas 1 exemplar por 15 dias pois já possui dois exemplares emprestados!\n")
elif quantidade==3:
    print("O usuário selecionado é ", user," , e este poderá emprestar apenas 1 exemplar por 15 dias pois já possui dois exemplares emprestados!\n")
elif quantidade==3:
    print("O usuário não pode emprestar nenhum livro pois já possui três emprestados, você deve devolver um primeiro!.\n")
elif quantidade<0:
    print("O usuário não pode emprestar nenhum pois possui um livro com entrega atrasada em ", -1*quantidade , " dia(s)\n")</pre>
```

Figura 11 – Função emprestar

Para emprestar, а quantidade estará а função relacionada consulta emprestados para determinar se aquele usuário apresenta algum livro e se esse está em atraso. Caso quantidade for igual a zero, o usuário não apresenta nenhum empréstimo, então poderá emprestar três livros. A variável escolha, guardará a quantidade de livros que poderá ser emprestada e o usuário. Assim, se quantidade for igual a três, o usuário já apresenta três empréstimos e não poderá emprestar outro livro até devolver algum livro. E para quantidade menor que zero, representa que o usuário apresenta devoluções em atraso. Para essa última opção ser realizada, determinou-se -1\*quantidade, com a finalidade de expressar os dias em atraso.

```
def main():
   sair=False
   auth=False
   while sair == False:
        #print(*emprestimos)
        if auth==False:
           auth=autenticar()
           print ("Autenticação realizada com sucesso!\n")
        encontrado=False
       if auth:
           while encontrado ==False:
               encontrado, user=consultar_usuario()
               if encontrado == False:
                    print ("Usuario não encontrado, procure outro")
           while encontrado == True:
               print("O que você desejar fazer?\n")
               print("1-> Emprestar 2-> Trocar Usuário")
               opcao=int(input("Opcao :"))
                if opcao ==1:
                    emprestar (user)
               elif opcao ==2:
                   encontrado=False
               else:
                   print("OPÇÃO INVÁLIDA!\n")
        else:
           print("Usuario nao encontrado\n")
        print("Deseja sair do programa? 1 ->Sim 2-> Não")
        op=int(input("Opção: "))
        if op==1:
           sair=True
           print("Programa finalizado\n")
if __name__=="__main_
   main()
```

Figura 12 – Função main

Por fim, a última função, sendo ela a principal. Declara sair como false, pois, o intuito é permanecer no sistema. Auth também como false até que o bibliotecário insira a senha correta, a partir da inserção da senha correta, auth será alterado para true. Assim, sendo sair igual a false e auth igual a false, a autenticação será realizada com sucesso.

Estabelece encontrado igual a false, para que a busca pelo usuário só se torne true com o usuário correto, assim se auth, o encontrado for igual a false, irá buscar o user em consultar\_usuario, caso o encontrado for false, o usuário então não foi encontrado. Mas se encontrado for igual a true, quer dizer que o usuário que pretende realizar o empréstimo está cadastrado no sistema, podendo este, ter como opção, emprestar ou trocar de usuário. Para a primeira opção, este irá emprestar, caso seja, segunda opção, determina novamente encontrado como false, realizando a busca de

usuários novamente, se por acaso o usuário digitar qualquer outro número diferente de um ou dois, dará opção inválida.

Posterior, o usuário deve escolher permanecer ou não no programa, se a opção for igual a um, então sair se tornará true e o programa será finalizado.