



# RECONHECIMENTO FACIAL

Alunos: Alessandro Lick Cordeiro  
Giovanni Geraldo Szychta  
Luca Raphael Martins



# INTRODUÇÃO

## Linguagem Python

- Linguagem de fácil implementação, possuindo várias bibliotecas que agilizam os processos de programação.

## Reconhecimento de padrões para interesse Agrônomo.

- Doenças de plantas
- Morfologia de plantas no Campo

# OBJETIVO

- Desenvolver um software de reconhecimento facial.
- Entender como funciona a manipulação dos modelos de aprendizagem para projetos futuros.
- Entender o funcionamento do reconhecimento de padrões.

# DESENVOLVIMENTO

## Open CV

- Biblioteca que permite a manipulação das imagens.

## Open Face

- Padrões de reconhecimento de face.

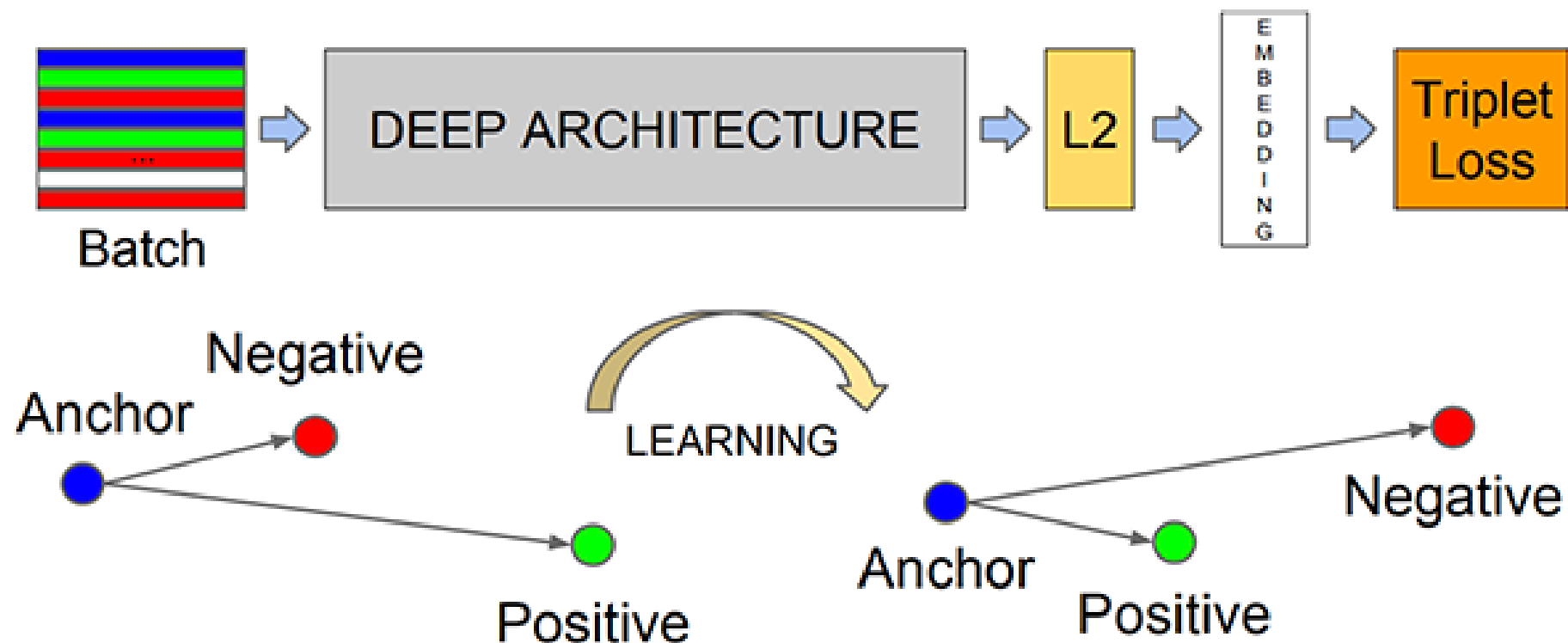
## Caffe model

- Modelo de reconhecimento de padrões.

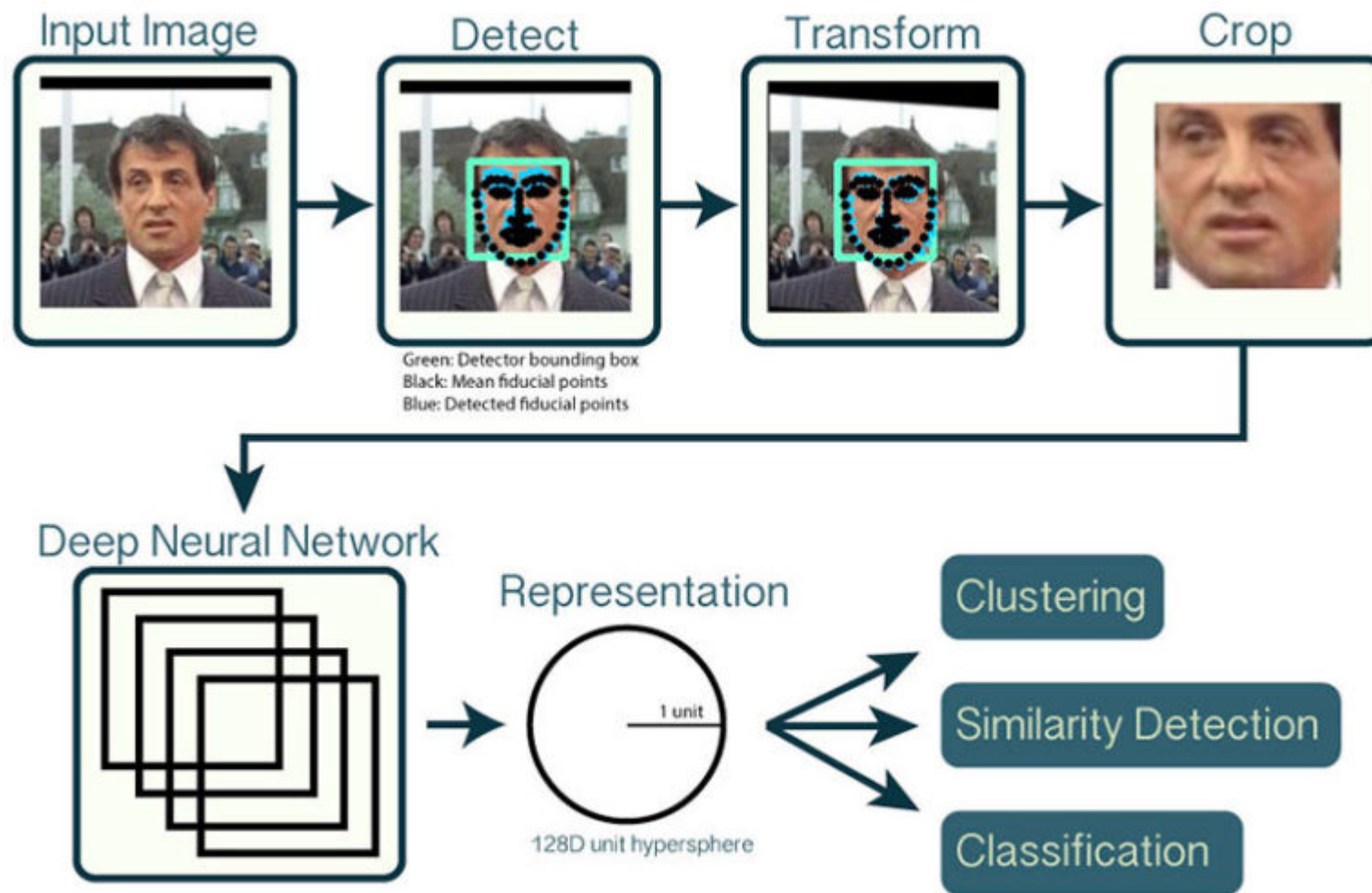
## Biblioteca Sklearning

- Biblioteca de aprendizagem.

# DESENVOLVIMENTO



# DESENVOLVIMENTO



# CONCLUSÃO

- Importância da utilização do Phyton.
- Relação da programação com a Engenharia Agronomica.
- Ampliação de métodos relacionados ao reconhecimento de padrões.
- Desenvolvimento de projetos futuros.

# OBRIGADO

