



JOGO DA FORCA EM PYTHON

ALUNAS:

-Alice Ambrozewicz Leoni Moreira

-Júlia Sant' Ana

-Rafaela Dembiski Lopes

Curso: Agronomia



INTRODUÇÃO

- Entretenimento;
- Linguagem Python;
- Biblioteca “*random*”.

OBJETIVOS

- Senha já programada;
- Tema selecionado;
- Cinco tentativas;
- Letras do alfabeto.

DESENVOLVIMENTO

```
tema=int(input("""Digite o número referente ao tema escolhido:
Frutas - 1
Animais - 2
Cores - 3
Países - 4
Personagens - 5
>"""))
```

```
import random #BIBLIOTECA QUE SELECIONA ITENS ALEATORIOS DE UMA LISTA
senha=0
if tema==1:
    senha=random.choice(["melancia", "banana", "laranja", "abacaxi", "kiwi", "cereja", "lichia", "tomate", "uva", "abacate"])
elif tema==2:
    senha=random.choice(["cachorro", "tartaruga", "cavalo", "vaca", "elefante", "girafa", "cabra", "pinguim", "cobra", "gato"])
elif tema==3:
    senha=random.choice(["rosa", "verde", "vermelho", "amarelo", "azul", "roxo", "branco", "preto", "marrom", "cinza"])
elif tema==4:
    senha=random.choice(["brasil", "argentina", "cuba", "inglaterra", "egito", "china", "espanha", "portugal", "haiti", "uruguai"])
elif tema==5:
    senha=random.choice(["pateta", "pikachu", "goku", "patolino", "barbie", "elsa", "naruto", "ratatouille", "simba", "dory"])
```

```
espacos = ("_ " * len(senha))

tentativas = 5
erros = 0

print("A palavra é:", espacos)
```

```
while tentativas > 0:
    jogo = input("Digite uma letra:")
```

```
    elif jogo not in senha: # SE A SENHA DO JOGO NÃO POSSUIR A LETRA. EX: "JOGO" não possui a letra "A"
        print("A palavra não possui a letra {0}" .format(jogo))
        erros = erros + 1 # ADICIONA MAIS UM ERRO
        tentativas = tentativas - 1 # VAI TIRAR UMA TENTATIVA

    else: # SE A SENHA DO JOGO POSSUIR A LETRA, MAS NÃO FOR A PALAVRA COMPLETA AINDA. EX: "JOGO" possui a letra "G"
        print("Você acertou uma letra!")
        tentativas = tentativas - 1
        # O JOGADOR ERRANDO OU ACERTANDO UMA LETRA PERDE UMA TENTATIVA, MAS SÓ GANHA ERROS SE DIGITAR UMA LETRA QUE NÃO ESTÁ NA SENHA
        # AO GANHAR UM ERRO, PERDE UMA VIDA
    print("Você ainda tem {0} vidas e {1} tentativas!" .format(5 - erros, tentativas))
```

```

if erros==0:
    print("<3 <3 <3 <3 <3")
elif erros==1:
    print("</3 <3 <3 <3 <3")
elif erros==2:
    print("</3 </3 <3 <3 <3")
elif erros==3:
    print("</3 </3 </3 <3 <3")
elif erros==4:
    print("</3 </3 </3 </3 <3")
else:
    print("</3 </3 </3 </3 </3")

```

```

if jogo == senha: # SE A PALAVRA FOR IGUAL A SENHA DO JOGO
    print("""Parabéns, você acertou a palavra e ganhou a capivara da sorte!
          /)--/)
        _/      \
       /         o o
      |          p |
      |         -- )
    U-U-----U-U""")

```

```

if tentativas==0 or erros==5:
    print("Que pena, suas tentativas esgotaram!")

```

CONCLUSÃO

- Prática o funcionamento;
- Importância e facilitação;
- Diversos âmbitos;
- Desenvolvimento de tecnologias;
- Área profissional.