

JOGO DA FORÇA EM PYTHON

A montagem do código

Definição dos passos:

➤ Criação de uma lista com as palavras predefinidas.

➤ Uso da função “*from random import choice*”.

➤ Criação dos contadores de erro(k) e acerto(m).

➤ Uso do primeiro laço de repetição

➤ Segundo laço de repetição (pertencente ao primeiro

➤ Fim do jogo :

```
print("Parabéns! Você acertou! :)")  
print("A palavra certa era {0}".format(charada))
```

OU

```
print("Acabaram suas chances! :(")  
print("A palavra certa era: {0}".format(charada))
```

◊ código

- Importação das funções random e choice.
- Predefinição das palavras pro jogo
- Seleção aleatória de uma das palavras da lista
- Listas vazias

```
1 from random import choice
2 listapalavras=['banana','carro','cachorro','agronomia','maquete','banoffe','curitiba']
3 palavra=choice(listapalavras)
4 charada=[]
5 letrasErradas =[]
6 for letra in palavra:
7     charada.append(letra)
8 vazio=['_']*(len(charada))
9 k=0
10 m=0
11 palpite=str(input("Chute uma letra:"))
```

◊ código

```
8  vazio=['_']*(len(charada))
9  k=0
10 m=0
11 palpite=str(input("Chute uma letra:"))
12 while k<6 and m<(len(charada)):
13     j=0
14     i=0
15     while i<(len(charada)):
16         if palpite == charada[i]:
17             m=m+1
18             vazio.pop(i)
19             vazio.insert(i,palpite)
20             print(vazio)
21             i=i+1
22             j=j+1
23         else:
24             i=i+1
25     if j==0:
26         letrasErradas.append(palpite)
27         k=k+1
28         print("Você tem mais {0} chances".format(7-k))
29     elif m==len(charada):
30         print("Parabéns! Você acertou! :)")
31         print("A palavra certa era: {0}".format(charada))
32         break
```

- Vazio = ['_']*(len(charada))
- Contadores k e m
- Primeiro laço de repetição
 - Contadores j e i
 - Condicionais if e elif
- Segundo laço de repetição (pertence ao primeiro)
 - Funções : vazio.pop(i) e vazio.insert(i, palpite)
 - break

◊ código

```
16     if palpite == charada[i]:
17         m=m+1
18         vazio.pop(i)
19         vazio.insert(i,palpite)
20         print(vazio)
21         i=i+1
22         j=j+1
23     else:
24         i=i+1
25     if j==0:
26         letrasErradas.append(palpite)
27         k=k+1
28         print("Você tem mais {0} chances".format(7-k))
29     elif m==len(charada):
30         print("Parabéns! Você acertou! :)")
31         print("A palavra certa era: {0}".format(charada))
32         break
33     print("Letras Erradas: {0}".format(letrasErradas))
34     palpite=str(input("Chute uma letra:"))
35 else:
36     print("Acabaram suas chances! :(")
37     print("A palavra certa era: {0}".format(charada))
38
```

- Palpite da linha 34
- Else

◇ jogo

Jogo vencido

```
12 while k < 0 and m < (len(Erradas)):
13     i=0
Chute uma letra:a
['_', 'a', '_', '_', '_', '_']
['_', 'a', '_', 'a', '_', '_']
['_', 'a', '_', 'a', '_', 'a']
Letras Erradas: []
Chute uma letra:b
['b', 'a', '_', 'a', '_', 'a']
Letras Erradas: []
Chute uma letra:n
['b', 'a', 'n', 'a', '_', 'a']
['b', 'a', 'n', 'a', 'n', 'a']
Parabéns! Você acertou! :)
A palavra certa era: ['b', 'a', 'n', 'a', 'n', 'a']

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Enforcado

```
Letras Erradas: ['p', 'w']
Chute uma letra:c
Você tem mais 4 chances
Letras Erradas: ['p', 'w', 'c']
Chute uma letra:b
['b', 'a', '_', '_', '_', '_', '_']
Letras Erradas: ['p', 'w', 'c']
Chute uma letra:t
Você tem mais 3 chances
Letras Erradas: ['p', 'w', 'c', 't']
Chute uma letra:e
['b', 'a', '_', '_', '_', '_', 'e']
Letras Erradas: ['p', 'w', 'c', 't']
Chute uma letra:w
Você tem mais 2 chances
Letras Erradas: ['p', 'w', 'c', 't', 'w']
Chute uma letra:p
Você tem mais 1 chances
Letras Erradas: ['p', 'w', 'c', 't', 'w', 'p']
Chute uma letra:o
Acabaram suas chances! :(
A palavra certa era: ['b', 'a', 'n', 'o', 'f', 'f', 'e']

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```