



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
CURSO DE AGRONOMIA

Cleiton Pastório

Gabriela Schmicheck

Julia Almeida

Nutrição animal de gado de corte e de leite em Python

CURITIBA

2018

Cleiton Pastório GRR 20187233

Gabriela Schmicheck GRR 20180823

Julia Almeida GRR 20180830

Nutrição animal de gado de corte e de leite em Python

Relatório apresentado à disciplina
Fundamentos de Programação de
Computadores do Curso de
Graduação em Agronomia da
Universidade Federal do Paraná.

Orientador: Prof. Jackson Antônio
do Prado Lima

Curitiba, Novembro de 2018

Sumário

1- INTRODUÇÃO

2- OBJETIVOS

2.1 OBJETIVO GERAL

3- DESENVOLVIMENTO

3.1 O Trabalho

1- INTRODUÇÃO

Esse relatório apresenta informações relativas ao trabalho realizado em Python sobre nutrição animal de gado, realizado em trios. A linguagem Python foi concebida em 1989 pelo holandês Guido van Rossum, visto que ele estava desenvolvendo a linguagem ABC no CWI em Amsterdã – Holanda, e estava encontrando deficiências nessa linguagem. Tentando suprir esses problemas visto com o ABC, o holandês criou o Python com base em C.

2- OBJETIVOS

2.1 OBJETIVO GERAL

O objetivo desse programa é facilitar a vida dos criadores de gados (corte ou leite) com um programa de interface simples que auxiliara o criador na nutrição de seu animal, no final o programa retornará se será necessário a suplementação alimentar.

3- DESENVOLVIMENTO

3.1 O Trabalho

Em primeiro lugar no código, a autoria do programa, e o nome do trabalho.

```
1  '''
2  TRABALHO FINAL DE PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES
3  Orientador: Prof. MSc. Jackson Prado
4  Alunos: Cleiton Pastório, Gabriela Schmicheck e Julia Almeida
5
6  =====
7  NUTRIÇÃO ANIMAL DE GADO
8  =====
9  '''
10 print(__doc__)
```

Figura 1- Apresentação do trabalho que será realizado.

A segunda função pedirá a confirmação do criador se ele quer continuar no programa ou se deseja sair.

```
11
12 def menu():
13     '''
14     Função que contém o menu do programa
15     '''
16
17     #mostra as opções pro usuário
18     print("Bem-Vindo ao menu!")
19     print("Opções:")
20     print("\t1 - Iniciar")
21     print("\t2 - Sair")
22
23     #retornará o que o usuário digitar
24     return int(input("Digite a opção desejada:"))
25
26 menu()
```

Figura 2- menu interativo

A terceira função pedirá ao criador que selecione o tipo de animal com o qual ele trabalha, sendo a opção 1) gado leiteiro e 2) gado de corte.

```
27
28 #se o usuário digitar sair, emite mensagem
29 if menu() == 2:
30     print("Até logo!")
31 #se não (ou seja, o usuário digitar 1, da o início do programa)
32 else:
33
34     lista = []
35     add = 0
36     print("Considerando: Gado leiteiro: 1; Gado de corte: 2; Pastagem Brachiaria: 1; Pastagem Xaraés: 2; Pastagem Capim Mobaça: 3;
37     #a linha de cima é informações pro usuário
38
39     #abaixo os dados solicitados do usuário
40     t = int(input("Tipo de Gado:"))
41     lista.append(t)
42     q = int(input("Quantidade de Cabeças:"))
43     lista.append(q)
44     p = int(input("Pastagem:"))
45     lista.append(p)
46     e = int(input("Época:"))
47     lista.append(e)
48
```

Figura 3- tipo de animal que será tratado

Condições para ser gado de corte ou leite e tipo de pastagem

```
49      #condicionais que retornarão o tipo de gado e pastagem
50      if (lista[0]) == 1 and (lista[2]) == 1:
51          print("Gado leitero")
52          print("Pastagem Brachiaria Ruziziensis")
53      elif (lista[0]) == 1 and (lista[2]) == 2:
54          print("Gado leitero")
55          print("Pastagem Xaraés")
56      elif (lista[0]) == 1 and (lista[2]) == 3:
57          print("Gado leitero")
58          print("Capim Mobaça")
59      elif (lista[0]) == 2 and (lista[2]) == 1:
60          print("Gado de corte")
61          print("Pastagem Brachiaria Ruziziensis")
62      elif (lista[0]) == 2 and (lista[2]) == 2:
63          print("Gado de corte")
64          print("Pastagem Xaraés")
65      elif (lista[0]) == 2 and (lista[2]) == 3:
66          print("Gado de corte")
67          print("Capim Mobaça")
```

Figura 2 – Análise do animal, e tipo de pastagem que é utilizada até o momento.

A quarta e última função é o retorno ao criador se será necessário ou não a suplementação

```
69      #condicionais que retornarão se será necessária a suplementação levando em conta o clima
70      if (lista[3]) == 1:
71          print("Suplementação com milho/soja será necessária")
72          print("Fim!")
73          print("Até logo!")
74      else:
75          print("Suplementação com milho/soja será desnecessária")
76          print("Fim!")
77          print("Até logo!")
```

Figura 3 – Finalização do programa

4- CONCLUSÃO

Concluimos com a realização deste trabalho que o programa realizado por nós é um programa que facilitaria a vida de muitos criadores de gado no mundo inteiro, pois é um programa simples de se executar mas que deu muito trabalho para ser realizado, foi um ótimo trabalho que contou com a colaboração da equipe (equipe está que por sinal foi muito boa) desde o projeto inicial que seria realizado, fazendo assim que o resultado final fosse muito bom.

REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS (ABNT). Informação documentação - Trabalhos acadêmicos - Apresentação. NBR14724. Rio de Janeiro, 2011. Acessado em 17/11/2018 às 15:32

<https://docs.ufpr.br/~pdalzoto/2018BIOTECManualNormasUFPR.pdf> Acessado em 18/11/2018 às 11:50

<https://www.cpt.com.br/cursos-bovinos-gadodecorte/artigos/alimentacao-gado-corte> Acessado em 21/11/2018 às 15:00

<http://www.sementesplante.com.br/pt-br/produtos/sementes-de-pastagem/pastagem> Acessado em 21/11/2018 às 16:15

```
'''
```

TRABALHO FINAL DE PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES

Orientador: Prof. MSc. Jackson Prado

Alunos: Cleiton Pastório, Gabriela Schmicheck e Julia Almeida

```
=====
```

NUTRIÇÃO ANIMAL DE GADO

```
=====
```

```
'''
```

```
print(_doc_)
```

```
def menu():
```

```
    '''
```

```
    Função que contém o menu do programa
```

```
    '''
```

```
    #mostra as opções pro usuário
```

```
    print("Bem-Vindo ao menu!")
```

```
    print("Opções:")
```

```
    print("\t1 - Iniciar")
```

```
    print("\t2 - Sair")
```

```
    #retornará o que o usuário digitar
```

```
    return int(input("Digite a opção desejada:"))
```

```
menu()
```

```
#se o usuário digitar sair, emite mensagem

if menu() == 2:

    print("Até logo!")

#se não (ou seja, o usuário digitar 1, da o início do programa)

else:

    lista = []

    add = 0

    print("Considerando: Gado leitero: 1; Gado de corte: 2; Pastagem Brachiaria: 1;
Pastagem Xaraés: 2; Pastagem Capim Mobaça: 3; Época Seca: 1 e Época de chuvas: 2")

    #a linha de cima é informações pro usuário

    #abaixo os dados solicitados do usuário

    t = int(input("Tipo de Gado:"))

    lista.append(t)

    q = int(input("Quantidade de Cabeças:"))

    lista.append(q)

    p = int(input("Pastagem:"))

    lista.append(p)

    e = int(input("Época:"))

    lista.append(e)

    #condicionais que retornarão o tipo de gado e pastagem

    if (lista[0]) == 1 and (lista[2]) == 1:

        print("Gado leitero")
```

```
print("Pastagem Brachiaria Ruziziensis")
```

```
elif (lista[0]) == 1 and (lista[2]) == 2:
```

```
    print("Gado leitero")
```

```
    print("Pastagem Xaraés")
```

```
elif (lista[0]) == 1 and (lista[2]) == 3:
```

```
    print("Gado leitero")
```

```
    print("Capim Mobaça")
```

```
elif (lista[0]) == 2 and (lista[2]) == 1:
```

```
    print("Gado de corte")
```

```
    print("Pastagem Brachiaria Ruziziensis")
```

```
elif (lista[0]) == 2 and (lista[2]) == 2:
```

```
    print("Gado de corte")
```

```
    print("Pastagem Xaraés")
```

```
elif (lista[0]) == 2 and (lista[2]) == 3:
```

```
    print("Gado de corte")
```

```
    print("Capim Mobaça")
```

#condicionais que retornarão se será necessária a suplementação levando em conta o clima

```
if (lista[3]) == 1:
```

```
    print("Suplementação com milho/soja será necessária")
```

```
    print("Fim!")
```

```
    print("Até logo!")
```

```
else:
```

```
    print("Suplementação com milho/soja será desnecessária")
```

```
    print("Fim!")
```

```
print("Até logo!")
```

