TC.1.1. Complete os seguintes parágrafos com termos utilizados na área de algoritmos e estruturas de dados.

Um algoritmo corresponde a um conjunto de <u>passos</u> a serem efetuados para a resolução de um problema. Os <u>passos</u> ou <u>etapas</u>, definidos em um algoritmo devem ser <u>finitos</u>, ou seja, o algoritmo deve possuir início e fim bem definidos. Algoritmos podem ser vistos também como <u>blocos</u> funcionais que transformam um conjunto de <u>entradas</u> em um conjunto de <u>saídas</u>.

Os blocos fundamentais que podem construir um algoritmo incluem tipicamente comentários, declaração de variáveis e tipos, blocos de controle de fluxo (decisão), bloco de repetição (iteração), funções e classes, métodos e objetos.

Sob o ponto de vista de entrada e saída, pode-se dizer que algoritmos <u>equivalentes</u> são aqueles que obtém uma mesma correspondência <u>entrada/saída</u> considerando as mesmas <u>entradas</u>.