Carro
- nome: String
- cor : String
- anoFabricacao: int
- velocidade : double

Cachorro	Casa
- nome: String	- proprietario : String
- tutor : String	- cor : String
- cor : String	- area : double
- raca: String	- qtdeQuartos: int

+ ligarCarro() : void

+ acelerarCarro(velocidade) : double

+ freiarCarro(velocidade) : double

+ latir() : void + passear() : void - abriPorta(): void

+ fecharPorta():void

Celular

- nome: String

- modelo : String

- marca : String

+ fazerLigacao() : void

+ tocarMusica() : void

+ instalarApp() : void

Computador

- nome: String

- modelo : String

- processador : String

+ ligarPc() : void

+ desligarPc(): void

+ navegarInternet(): void

ContaBancaria

- titular: String

- numero : int

- saldo : double

+ depositar(): double

+ sacar() : double

+ consultarSaldo(): void

Pessoa

- nome: String

- idade : int

- altura : double

+ andar(): void

+ comer(): void

+ trabalhar() : void

Time

- nome: String

- estado : String

- tituloMundial : int

+ comemorarTitulo(): void

+ fazerGol(): void

InstrumentoMusical

- nome: String

- naipe: String

+ tocar(): void

Flor

- nome: String

- cor : String

+ exalarPerfume() : void