

<i>Carro</i>
- nome: String - cor : String - anoFabricacao: int - velocidade : double
+ ligarCarro() : void + acelerarCarro(velocidade) : double + freiarCarro(velocidade) : double

<i>Cachorro</i>
- nome: String - tutor : String - cor : String - raca: String
+ latir() : void + passear() : void

<i>Casa</i>
- proprietario : String - cor : String - area : double - qtdeQuartos: int
- abriPorta(): void + fecharPorta():void