

Exercício 3: Sistema de Pagamento

1. Defina uma classe base `ContaBancaria` com métodos para `depositar()` e `sacar()`.
2. Crie duas subclasses, `ContaCorrente` e `ContaPoupanca`, que herdam de `ContaBancaria`.
3. A classe `ContaCorrente` deve ter uma taxa de saque. Sobrescreva o método `sacar()` para descontar essa taxa.
4. A classe `ContaPoupanca` deve ter um método `renderJuros()` que aumenta o saldo.
5. Demonstre o polimorfismo criando uma lista de `ContaBancaria` e chamando `sacar()` em diferentes tipos de conta.

Exercício 4: Loja de Produtos

1. Crie uma classe base `Produto` com atributos `nome` e `preco`.
2. Crie as subclasses `ProdutoEletronico`, `ProdutoRoupa` e `ProdutoLivro`, que herdam de `Produto`.
3. Adicione um método polimórfico `calcularPrecoFinal()` em `Produto`.
4. Na subclasse `ProdutoEletronico`, o preço deve ser o preço base com um desconto de 10%.
5. Na subclasse `ProdutoRoupa`, o preço deve ser o preço base com um desconto de 20%.
6. Na subclasse `ProdutoLivro`, o preço deve ser o preço base sem desconto.