

Exercício 5: Veículos

1. Crie uma classe base `Veiculo` com um método `acelerar()`.
2. Crie subclasses `Carro`, `Moto` e `Caminhao`.
3. Sobrescreva o método `acelerar()` em cada subclasse para exibir uma mensagem específica para o tipo de veículo.
4. Crie um método que receba um objeto do tipo `Veiculo` e chame o método `acelerar()`, demonstrando o polimorfismo.

Exercício 6: Imóveis

1. Crie uma classe base `Imovel` com atributos `endereco` e `preco`.
2. Crie as subclasses `Novo` e `Velho`, que herdam de `Imovel`.
3. A classe `Novo` deve ter um atributo extra `valorAdicional`.
4. A classe `Velho` deve ter um atributo extra `desconto`.
5. Sobrescreva um método `imprimirPreco()` em cada subclasse para exibir o preço total de acordo com as características do imóvel.