

Exercício 9: Agenda de Contatos

1. Crie uma classe `Contato` com atributos `nome` e `telefone`.
2. Crie as subclasses `ContatoProfissional` e `ContatoPessoal`.
3. A classe `ContatoProfissional` deve ter um atributo `empresa`.
4. A classe `ContatoPessoal` deve ter um atributo `aniversario`.
5. Sobrescreva o método `exibirDetalhes()` em cada subclasse.
6. Crie um sistema que permita adicionar diferentes tipos de contatos em uma agenda e exiba os detalhes de cada um.

Exercício 10: Formas de Pagamento

1. Crie uma interface `Pagavel` com um método `processarPagamento()`.
2. Crie classes que implementem a interface `Pagavel`, como `CartaoDeCredito`, `Boleto` e `TransferenciaBancaria`.
3. Cada classe deve ter sua própria implementação de `processarPagamento()`.
4. Crie um método que receba um objeto do tipo `Pagavel` e chame o `processarPagamento()`, demonstrando o polimorfismo via interfaces.