

Exercício 7: Animais

1. Defina uma classe base `Animal` com um método `fazerBarulho()`.
2. Crie subclasses `Cachorro`, `Gato` e `Pato`, que herdam de `Animal`.
3. Sobrescreva o método `fazerBarulho()` em cada subclasse para exibir o som correspondente ao animal.
4. Crie um `ArrayList` ou uma lista de `Animal` e adicione instâncias de cada animal.
5. Percorra a lista e chame o método `fazerBarulho()`, demonstrando o polimorfismo.

Exercício 8: Funcionários com Bônus

1. Crie uma classe `Funcionario` com um método `calcularBonus()`.
2. Crie as subclasses `Gerente`, `Vendedor` e `Desenvolvedor`, que herdam de `Funcionario`.
3. O `calcularBonus()` do `Gerente` retorna um valor fixo.
4. O `calcularBonus()` do `Vendedor` retorna uma porcentagem sobre o salário.
5. O `calcularBonus()` do `Desenvolvedor` retorna outro valor.
6. Em um método principal, crie um array de `Funcionario` e chame `calcularBonus()` para cada um, mostrando a diferença de comportamento (polimorfismo).