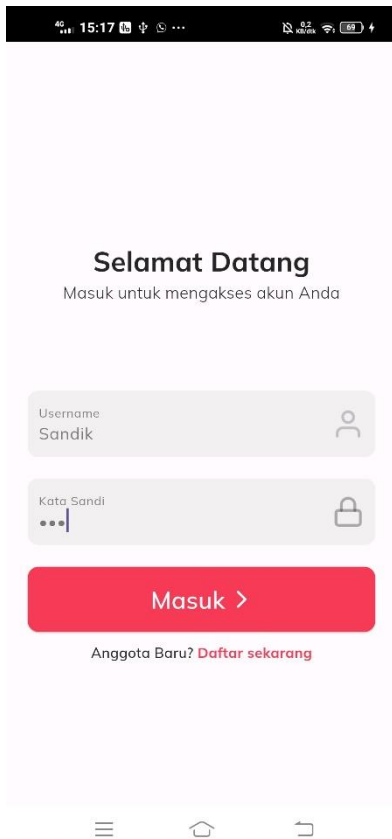


User Flow

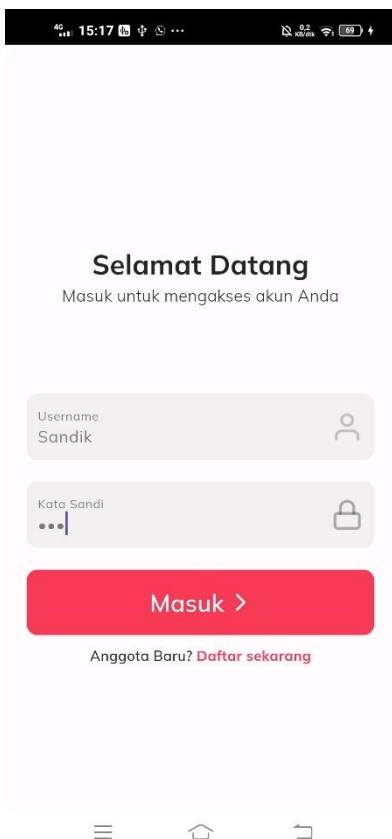


1. Halaman Login

Di halaman login user dapat melakukan login jika sudah memiliki akun , jika belum melakukan login bisa mendaftar terlebih dahulu .

tujuan dari login user dapat membedakan catatan yang tersimpan di setiap akunnya,

contoh di akun satu untuk catatan pekerjaan, akun satunya lagi untuk kegiatan sehari - hari.

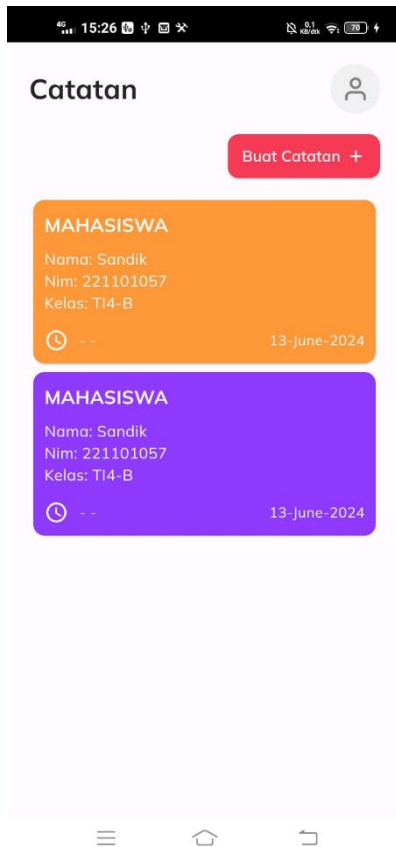


2. Halaman register

jika belum memiliki akun user dapat melakukan register terlebih dahulu , akun yang teregistrasi tersimpan secara local di penyimpanan.

setelah register, user dapat melakukan login di halamannya.

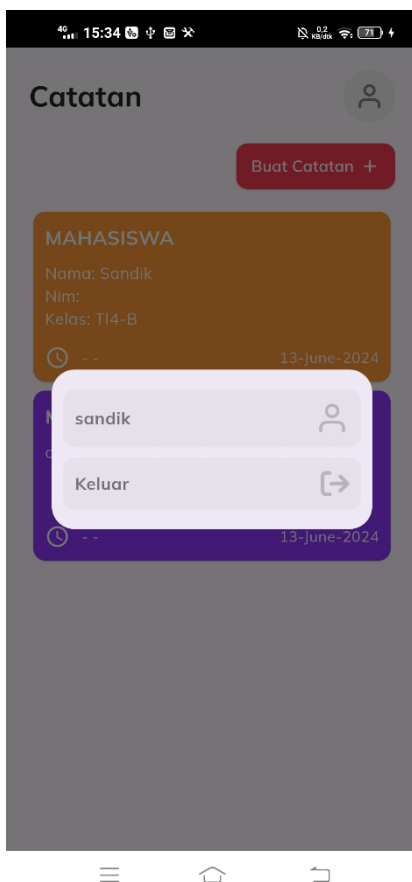
User Flow



3. halaman home

jika telah memiliki catatan , semua catatan yang telah di buat akan muncul di halaman home.

halaman ini berguna untuk menampilkan semua catatan yang telah di buat.



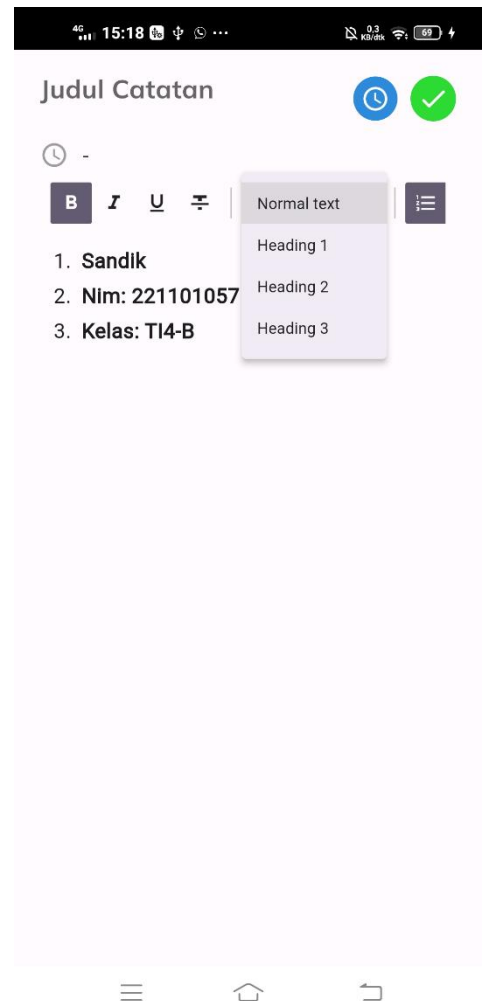
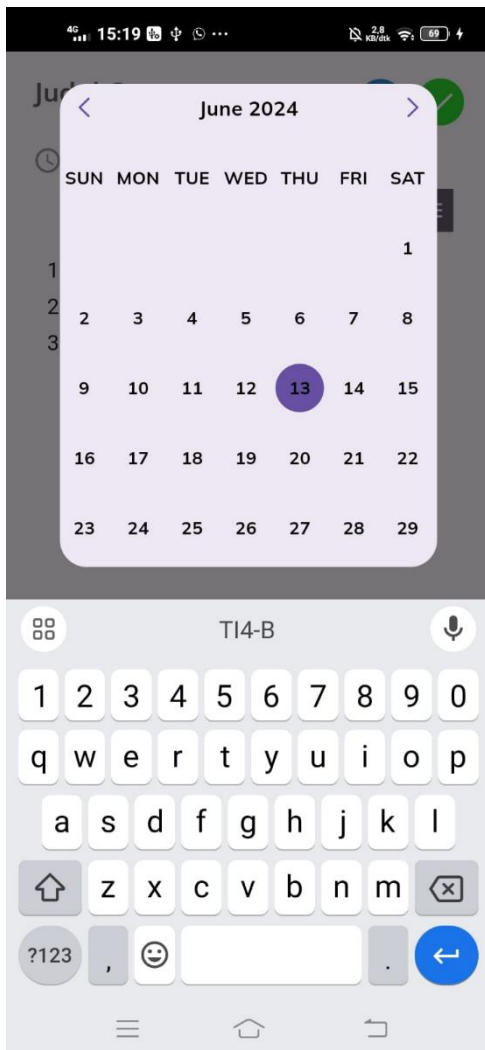
4. Popup Akun

dengan menekan tombol akun di sebelah pojok kanan atas, maka akan muncul pilihan menu akun sederhana, di popup ini user bisa melihat akun yang sedang di gunakan , dan tombol untuk berganti akun .

User Flow

5. halaman membuat catatan

halaman ini dapat digunakan untuk membuat catatan, tersedia fitur untuk menambahkan judul, deskripsi, tanggal pengingat.

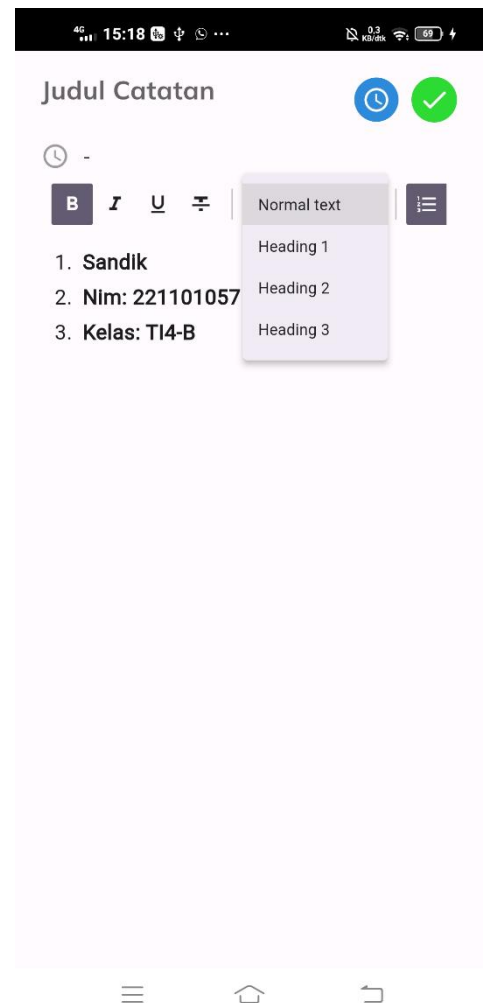
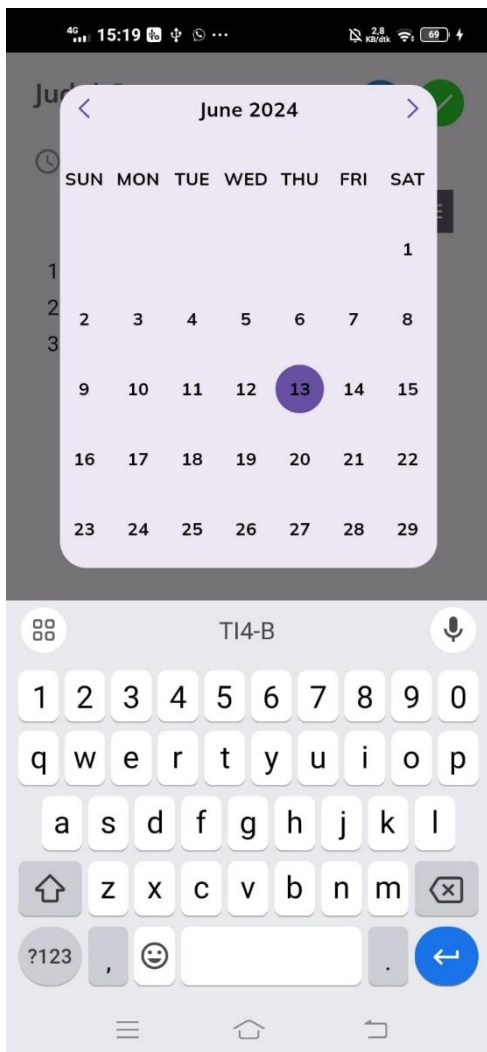


User Flow

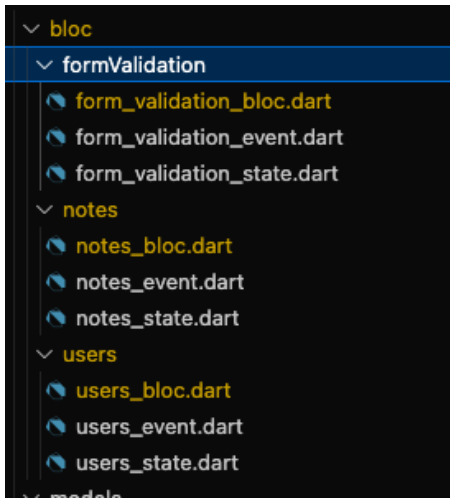
6. halaman edit catatan

di halaman ini bukan hanya bisa mengubah judul catatan, deskripsi , tanggal.

di halaman ini juga pengguna dapat menghapus catatan , yang sudah tidak di perlukan.

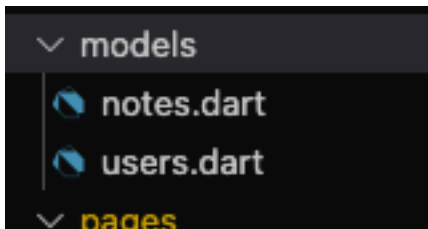


Struktur Proyek



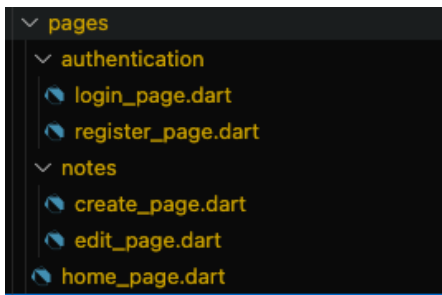
1. Folder Logic

Di dalam folder Bloc , semua logic seperti form validation, CRUD Notes, create users , validation users login .



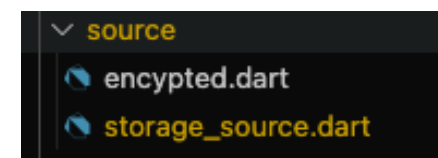
2. Folder Models

di dalam folder models, tersedia struktur type data dari sebuah modul, contohnya untuk notes dan users



3. Folder View

di dalam folder pages terdapat semua halaman yang berguna untuk menampilkan tampilan untuk sisi client

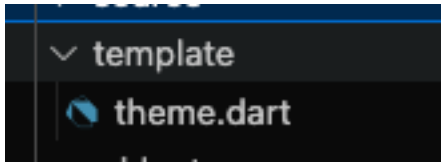


4. Folder Source

di dalam folder ini , kumpulan semua fungsi logic seperti untuk mengambil data, encrypsi data ataupun data lainnya .

semua logic akan di proses di dalam sini sebelum di lemparkan kembali ke dalam bloc.

Struktur Proyek



5. folder template

di dalam folder template , terdapat tema untuk font , color dan lainnya , di dalam folder ini memudahkan kita dalam menentukan style pada project.



6. Main

Di dalam main file, terdapat file utama yang berguna sebagai jembatan untuk semua pages, main menjadi file pertama yang di render oleh client, sebelum halaman lain.