

Requirements and Analysis Document for NNN

Version: 2

Date: 2017-04-05

Author: Alexandra Garrido Jaque

This version overrides all previous versions.

1 Introduction

Background explaining why this application is needed (besides mandatory in course). What's the problem addressed (use imagination)? What will it do? Who will benefit/use from this application? In what situation will the application be used? Define the application. General characteristics of application.

Applikationen är ett anteckningsprogram till datorn. Programmet är till för studenter så att de enkelt ska kunna föra anteckningar. Meningen med programmet är att det ska göra det enkelt att anteckna på datorn och det ska finnas enkla verktyg att använda för att skriva matematiska formler i anteckningen. Det ska även vara möjligt för användaren att sätta sin egen lilla prägel på anteckningen och med hjälp av animationer, ljudklipp och färg lätt kunna göra anteckningen personlig, mer pedagogisk och rolig.

Programmet är ett alternativ till redan befintliga anteckningsprogram såsom Evernote och Onenote men är mer inriktad mot studenter än vad dessa anteckningsprogram är.

Det är även meningen att anteckningsprogrammet ska ha en minimalistisk design och är riktad mot vana datoranvändare.

1.2 Definitions, acronyms and abbreviations

Create word list to avoid confusion.

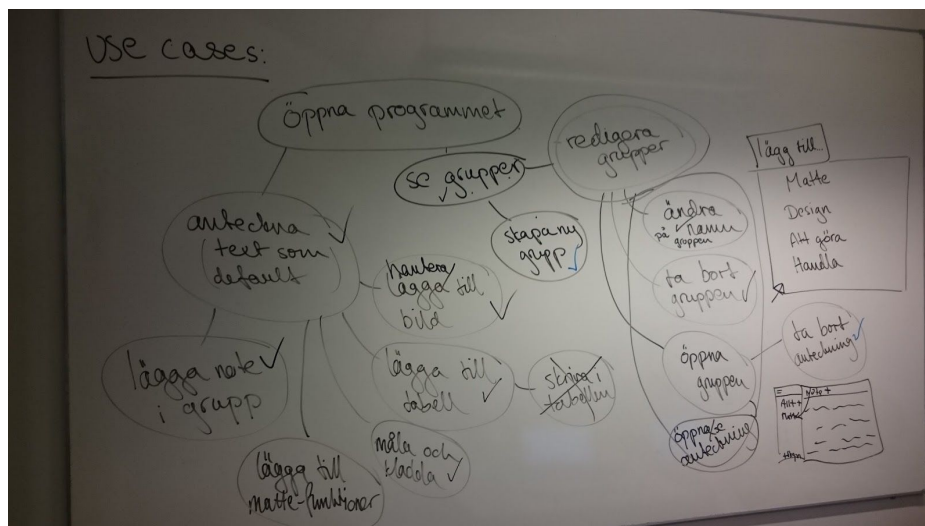
Fille - "filhanteraren", fönstret som öppnas när man klickar på menynikonen och som visar senaste anteckningar samt ett tagg-moln och där man kan söka efter en specifik anteckningen eller en tagg.

Textcontainer - även känd som textarea. Den ruta som skapas när man klickar på canvasen och skriver. innehåller endast text.

Imagecontainer - innehåller endas bilder. skapas när man vill lägga till en bild på canvasen.

2 Requirements

Sketches, drawings and explanations of the application user interface (possible navigation).



What will the user be able to do ? Write a list of use case names (id's) in the language of the customer. The specific flows for each use case is recorded below.

Specify a use cases in priority order.

Taggar

- Ange tagg/Tagga dokument
- Ta bort tagg
- Öppna tagg-grupp
- Sök efter tagg

Image

- Lägga till bild
- Ta bort bild
- Ändra storlek
- Roterar bild
- Flytta bild
- Kopiera bild
- Klistra in bild
- Klipp ut bild
- Markera bild

Painting

- Måla
- Välj färg
- Välj storlek på målningsverktyg
- Välj "pensel"
- Flytta målning
- Ta bort målning
- Roterar målning
- Kopiera målning
- Klistra in målning
- Klipp ut

Soundclip

- Lägga till ljudklipp (lokal mp3)/Alternate flow: länk (spotify/youtube?)
- Ta bort -"-
- Flytta (ikonen för) ljudklipp

Animation:

- Lägga till animation
- Ta bort -"-
- Flytta Animation
- Söka efter animation

Text

- Skriv text
- Markera text
- Markera ord

- Ändra till bold
- Ändra till kursiv
- Ändra till understruken
- Ändra till genomstruken
- Ändra font
- Ändra storlek
- Ändra färg
- Ta bort text
- Flytta text
- Stryka över text

Table:

- Skapa tabell
- ta bort tabell
- lägg till rad ovan
- lägg till rad under
- lägg till kolumn vänster
- lägg till kolumn höger
- ta bort rad
- ta bort kolumn
- skriv i tabell
- flytta tabell

Formel:

- ändra till mattemode
- skriv power/^
- skriv sqrt
- skriv pi
- skriv //
- skriv index/_
- överstryka formeltext
- gå ur mattemode

Kalender:

- öppna kalender
- byta månad
- öppna anteckning genom kalender
- koppla anteckning till datum
- ta bort anteckning från datum

Delning

- dela en anteckning

2.3 Non-functional requirements

Any special considerations besides functionality ? Usability, reliability, performance, supportability, legal, implementation, ...

NOTE: Testability mandatory (must have tests)

3 Use cases

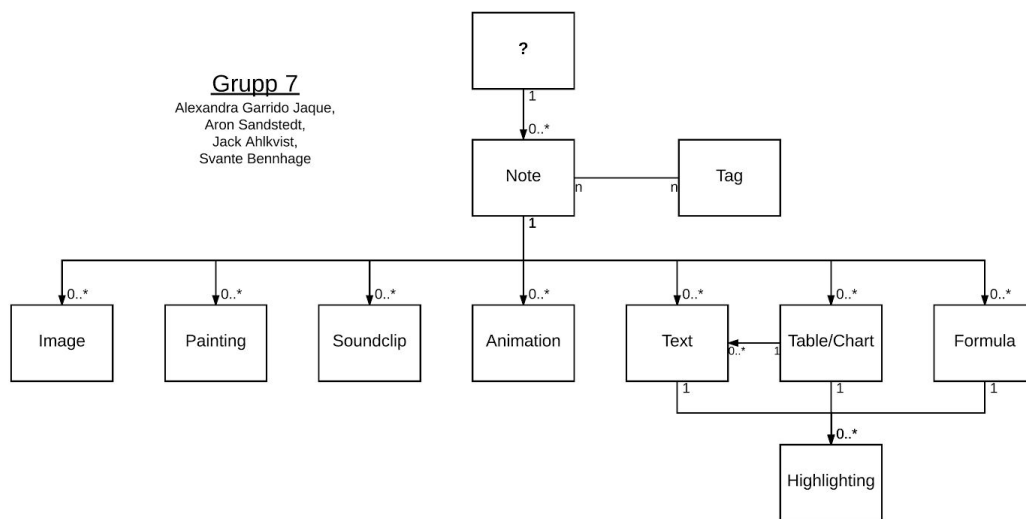
An UML use case diagram

3.1 Use case listing

Use case texts (using the use case template)

4 Domain model

An UML class diagram .



4.1 Class responsibilities

Explanation of responsibilities of classes in diagram

5 References