## 專題進度報告(學期末)

專題名稱：基於區塊鏈的商品認證機制

成員：葉佑薪、卓奕全、周宏軒、羅少欽

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 一、工作與進度報告：  1.連結網頁與區塊鏈  2.部署智慧合約  3.測試智慧合約 | | | | | | |  |
| 二、自評項目(請勾選) | | | | | | |  |
| 審查項目 | 非常同意 | 同意 | 普通 | 不同意 | 非常不同意 | 補充說明(必填) |  |
| 依據專題目標訂定計畫 |  | 🗸 |  |  |  | (☑已 □未)於時限內完成專題計畫提案書  未於時程內完成原因： |  |
| 充分使用建置專題所需的工具語言或系統的使用方式及建置原理 |  | 🗸 |  |  |  | 專題使用何種程式語言/套件/設備：  Solidity、Remix、Html、JavaScript、Web3、Python  專題系統特性： |  |
| 與指導老師meeting時，能清楚說明進度、使用工具及解決問題。 |  | 🗸 |  |  |  | 本次進度使用到的技術/工具：  Power Point  網頁(展示demo)  Ganache |  |
| 具備專題進度與時程掌控的能力。 |  |  | 🗸 |  |  | 目前約完成 40 %之進度，  比預計的進度 :  （☑稍微 □嚴重）  （☑落後 □超前）。  主要原因與改善措施：  智慧合約是新的語言，每次修改時都需要大量時間去做驗證 |  |
| 於系統開發期間，能提出系統潛在問題或對開發時程提出修正方案。 |  |  | 🗸 |  |  | 發掘之潛在問題：  智慧合約的邏輯撰寫，如果沒有寫好會被鑽漏洞，造成合約無效  修正方案：  合約每次都必須做測試，以及思考各種可能的攻擊 |  |
| 開發系統時，組員有不同意見能透過溝通解決此一問題。 |  | 🗸 |  |  |  | 團隊溝通遭遇問題：撰寫合約的想法邏輯不同  請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：  遭遇問題:每個人對於實現功能的邏輯皆不同  解決方法:由1~2人撰寫，其餘的人做測試 |  |
| 遭遇問題時，能提出或尋找問題解決方法。 |  | 🗸 |  |  |  | 遭遇問題(實作、技術或溝通問題等) 對於流程圖的修改意見不同  請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：  遭遇問題:大家對於流程圖的想法皆不同  解決方法:交由一個人專門畫流程圖，大家再給意見請他修改 |  |
| 撰寫文件或使用工具時，瞭解智慧財產權、隱私權及資訊倫理重要性。 |  | 🗸 |  |  |  | 專題報告是否註記參考資訊：☑是 □否 |  |
| 於專題製作過程，透過指導老師或自學方式，學習慧財產權、隱私權、資訊倫理與相關法規。 |  | 🗸 |  |  |  | 你認識了那些法規(智慧財產權、隱私權、資訊倫理與相關法規)：  資訊倫理法、著作權法、商標法、資訊安全法 |  |
| 能掌握指導老師要求使用之工具與知識。 |  | 🗸 |  |  |  | 指導老師要求之工具/知識：  修改智慧合約中的邏輯，避免浪費系統的資源  學習狀況：  目前已經思考出如何修改，尚未做實現與測試 | |
| 整合多項資訊技術或使用多種工具完成專題系統。 |  | 🗸 |  |  |  | 專題使用了那些技術/工具：  Visual Studio Code、Discord、Pycharm、 Github、Metamask、Ganache、Adobe XD  、Draw.io、Office 365、Remix | |
|  | | | | | | |  |
| 三、老師建議：  網頁介面要做設計，不要太陽春  文件流程圖要改成橫式，相同的東西使用文字做說明  注意系統的資源，避免撰寫程式時浪費系統資源 | | | | | | |  |