







- 由John Resig在2006年1月的BarCamp NYC上釋出第一個版本。
- jQuery 是一個JavaScript函式庫,可讓你在頁面中你可運用它所 提供的選擇器(Selector)選取元件(element);再針對這些被選取的 元件,利用jQuery提供的功能(API)做一些操作或變更
- jQuery提供許多功能(API)操作你所選取的元件
- 萬能的錢字符 \$







# 為什麼使用jQuery?

- 簡潔輕量級的 JavaScript Library
- 簡化的 JavaScript 例行工作
- 方便存取或修改部份頁面內容
- 加入特效和動畫效果
- 支援既有 CSS 語法
- 支援 AJAX 功能
- 解決 JavaScript 無法相容於多種 Browser 的問題
- 提供 Extension 機制,方便撰寫 Plugin 新增功能



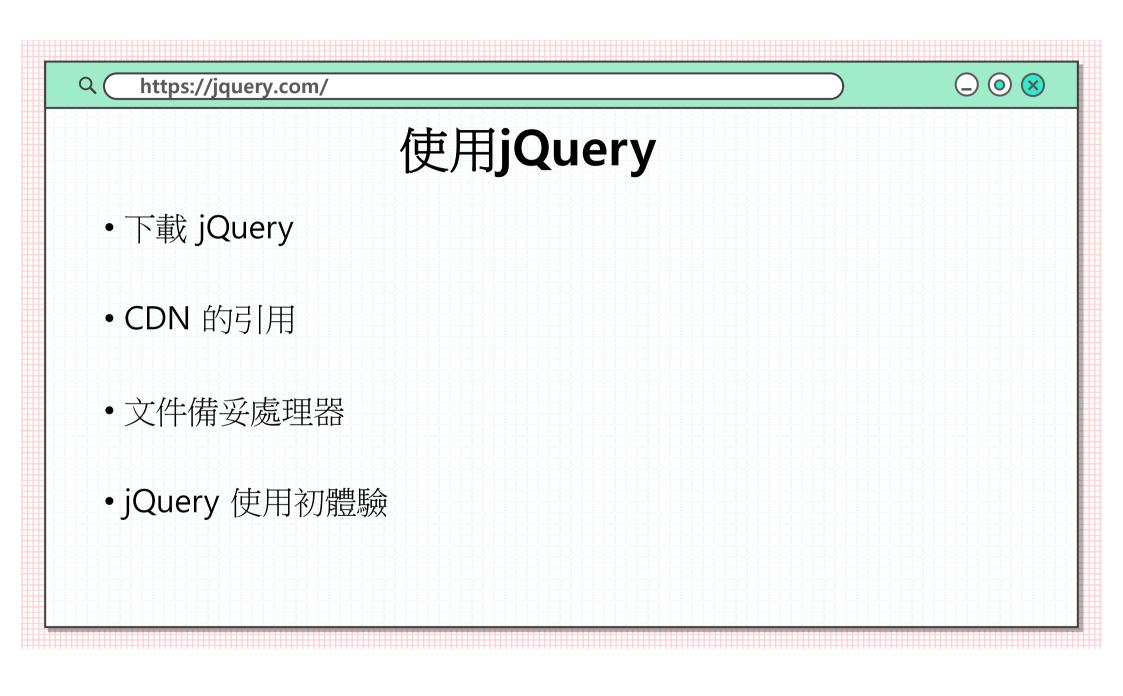




#### 瀏覽器的支援

- 桌上型瀏覽器
  - Chrome: 目前版本及前一個版本
  - Firefox:目前版本及前一個版本, ESR iOS 7+:Safari
  - Edge:目前版本及前一個版本
  - Safari:目前版本及前一個版本
  - Opera:目前版本
  - Internet Explorer: 9+

- 行動裝置瀏覽器
  - Android 4.0+: stock browser





## 下載jQuery

- •標準版(v1,v2,v3)
  - 正常版(Uncompressed):作為開發或除錯用(可讀性高)
  - 壓縮版(Minified):由正常版去掉註解、換行符號、空白、Tab等, 作為正式上線用(可讀性低)
  - 映射(map)版:壓縮版的javascript code對應到正常版的原始碼
- 精簡版(v3,不支援ajax及effects)
  - 正常版(Uncompressed): jquery-xxx.slim.js
  - 壓縮版(Minified): jquery-xxx.slim.min.js
  - 映射(map)版: jquery-xxx.slim.min.map
- 使用方式:
  - <script src="jquery檔案路徑"></script>

https://jquery.com/







#### CDN引用

- CDN(Content Delivery Network)內容傳遞網路
- jQuery CDN的引用方式
  - <script src="CDN網址"></script>
  - <script src="http://code.jquery.com/\*.min.js"> </script>
- 其他 CDN:
  - Google CDN
  - Microsoft CDN
  - CDNJS CDN
  - jsDelivr CDN







#### 文件備妥處理器

- 建立HTML DOM Tree後,即可進行操作不需要等待圖片下載完 成
- ready()

```
<script>
 jQuery(document).ready(function() {
     //網頁載入後立刻執行JavaScript程式
 });
</script>
```







#### 文件備妥處理器

• 建立HTML DOM Tree後,即可進行操作不需要等待圖片下載完 成

```
<script>
  $(function() {
      //網頁載入後立刻執行JavaScript程式
 });
</script>
```



https://jquery.com/







# 鏈式語法 Chaining

- 多個方法套用在相同選擇器上,稱為鍊式語法讓程式碼更簡潔
- 注意當其中一個方法無法正確執行時,後續方法也不會被執行

https://jquery.com/





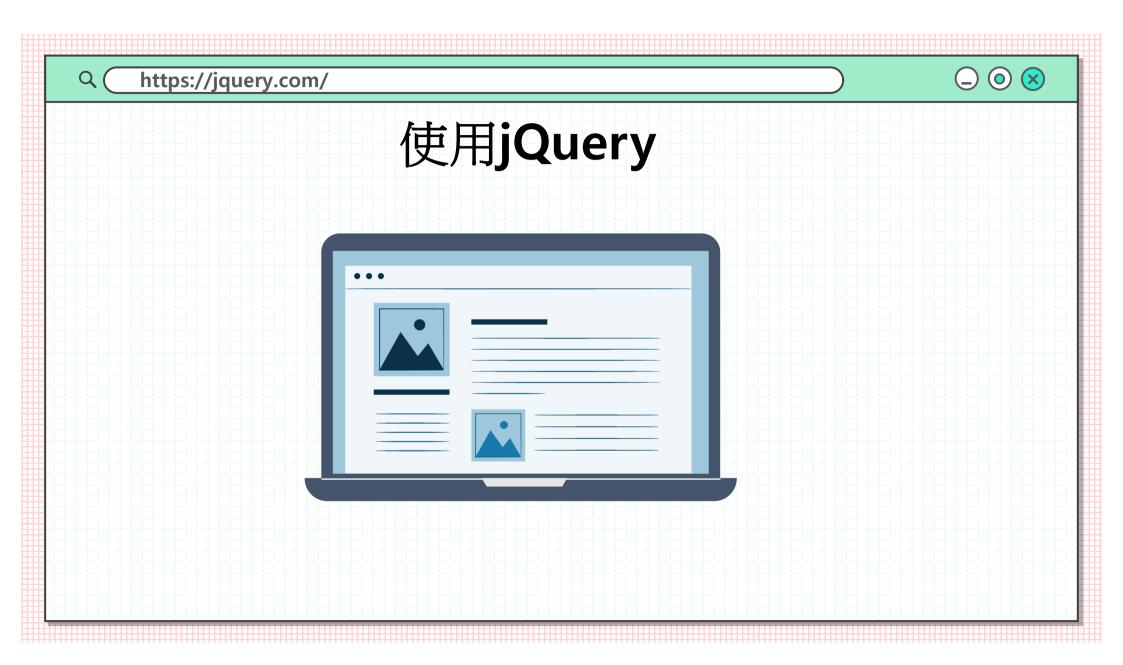


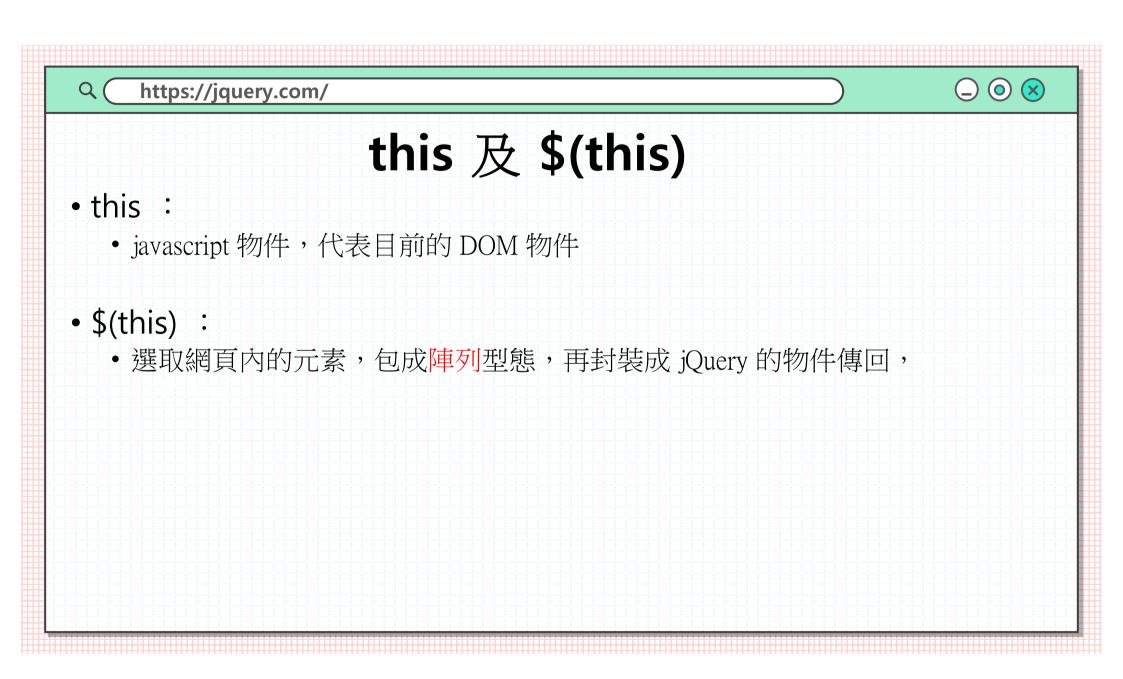
## chaining 鏈接

- css 語法: selector.css("proName" [,"value"]) - 讀取或設定樣式
- chaining 語法:

\$(selector) css("proName","value")

- •css("proName","value")
- •css("proName","value")











## 2.jQuery 選擇器Selectors

- jQuery 選擇器 (selectors)
- Basic selector (基本選擇器)
- Basic Filter selector (基本過濾器選擇器)
- Form Selector (表單選擇器)







# jQuery selectors

- jQuery的選擇器 是基於現有的CSS選擇器,此外,再新增自訂的選擇器
- 用來選取網頁上的元素,以陣列型態顯示,再封裝成 jQuery 的物件傳回
- jQuery提供許多選擇器api方法 ex:基礎選擇器、屬性選擇器、基本過濾選擇器、表單選擇器...等等







### Basic selector(基本選擇器)

- All selector (" \* "): 選取所有元素
- Element Selector("element") : 選取element元素

\$("div"): 選取所有div的元素

• Class selector(".class") : 選取.class屬性的所有元素

\$(".myClass") :選取所有類別為myClass的元素

•ID Selector("#id") :選取id屬性的單一元素

\$("#myDiv") : 選取id為myDiv的元素

• Multiple Selector ("selector1, selector2....") :選擇所有指定選擇

器的合併結果

\$("div,span,p.myClass") : 選取所有div,span以及類別為myClass的p元素







#### Basic Filter selector(基本過濾選擇器)

• :eq(index) :

選取符合條件的元素中等於索引值第n個(索引值由0開始),如\$("td:eq(2)")

even :

選取符合條件的元素中偶數的元素,如\$("tr:even()")

codd :

選取符合條件的元素中奇數的元素,如\$("tr:odd()")

• :lt(index) :

選取符合條件的元素中小於索引值第n個,如\$("td:lt(3)")







### Basic Filter selector(基本過濾選擇器)

• :gt(index) :

選取符合條件的元素中大於索引值第n個,如\$("td:lt(3)")

first :

選取符合條件的元素中第一個元素,如\$("tr:first")

• :last :

選取符合條件的元素中最後一個元素,如\$("tr:last")

:not(selector) :

選取沒有符合條件的元素,如\$("input:not(:checked)")







### Form selector(表單選擇器)

button

選取所有type是button的元素及button元素,例如: \$(":button")

• :input

選取表單中的所有元素(textarea, select, button),例如:\$(":input")

:checked

選取屬性為checked的所有元素,例如: \$(":checked")

:selected

選取屬性為selected的所有元素,例如: \$(":selected")

:disabled

選取屬性為disabled的所有元素,例如: \$(":disabled")







#### Form selector(表單選擇器)

:radio

選取type是radio的所有元素,例如: \$(":radio")

checkbox

選取type是checkbox的所有元素,例如: \$(":checkbox")

• :image

選取type是image的所有元素,例如: \$(":image")

text

選取type是text的所有元素,例如:\$(":text")





#### Content filter selector(內容過濾選擇器)

• :contains(text)

選取所有內文含有指定字串的元素,如 \$("p:contains('Hello')")

:empty

選取空的p元素,如 \$("p:empty")

:parent

選取含有子元素或內文的元素,如 \$("p:parent")

:has(selector)

選取含有 selector 的元素,如 \$("div:has(p)")

• is( selector )

方法用來判斷目前的元素是否符合某個元素,如果是就會回傳 true。







### Child filter selector(子過濾選擇器)

first-child

選取每個父元素下的第一個子元素,如 \$("div p:first-child")

last-child

選取每個父元素下的最後一個子元素,如 \$("div p:last-child")

• :nth-child(n)

選取每個父元素下的第n個子元素,如 \$("div p:nth-child(2)")

:only-child

選取每個父元素下只有一個子元素,如 \$("div p:only-child")







# Filtering selector

- filter( selector )方法用來從找到的元素中,再找出符合 selector
- first() 方法用來從找到的元素中,取得第一個元素。
- •eq(index)方法用來從找到的元素中,取得 index 代表的那一個元素。
- · last() 方法用來從找到的元素中,取得最後一個元素。
- ·index()方法用來從找到的元素索引值。

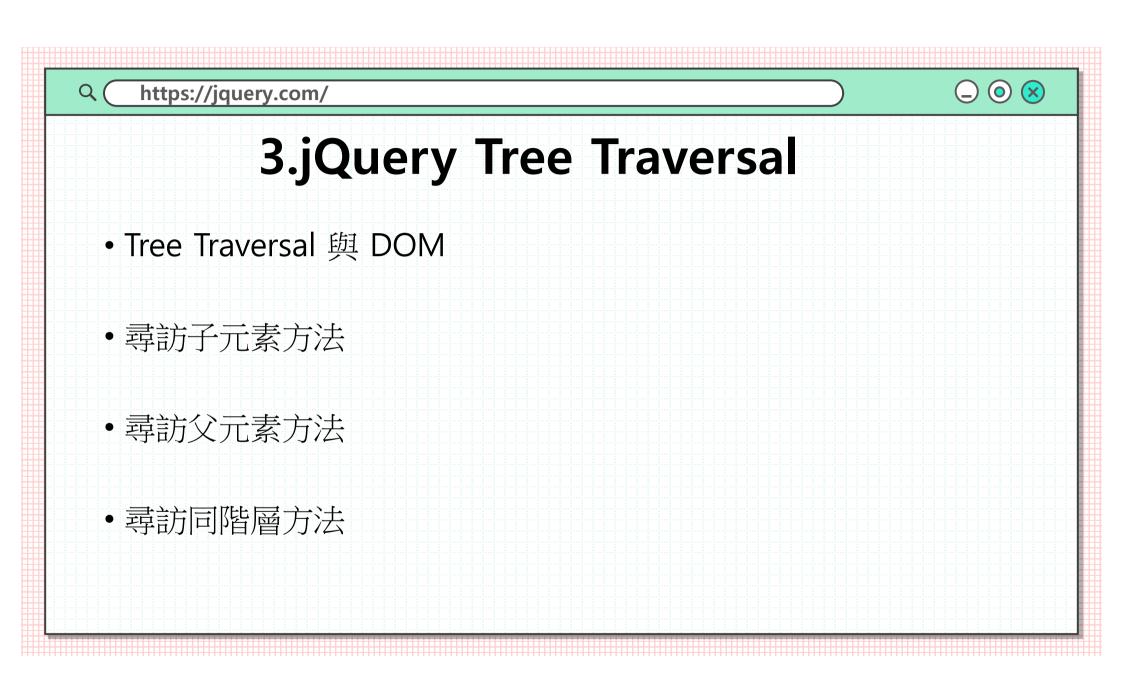






## Hierarchy selector(階層選擇器)

- parent > child (子選擇器)
  - 選取parent元素下的直接child元素(往下一層), 如 \$("#div1> a")
- ancestor descendant(後代選擇器)
  - 選取ancestor元素下的所有descendant元素(往下所有的層級) , 如\$("#d iv1 a")
- prev + next (同層相鄰選擇器)
  - 選取prev元素同一層級相鄰的next元素,如 \$("#div1+ a")
- prev ~ siblings (同層全體選擇器)
  - 選取prev同一層級的所有siblings元素,如 \$("#div1~ a")



https://jquery.com/

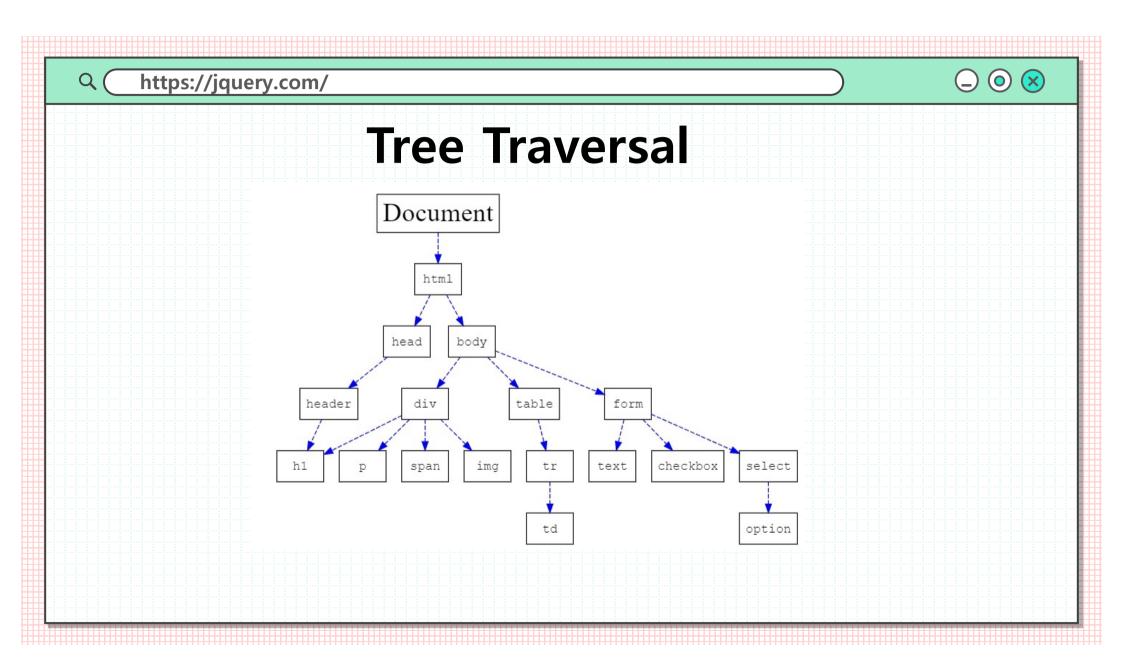


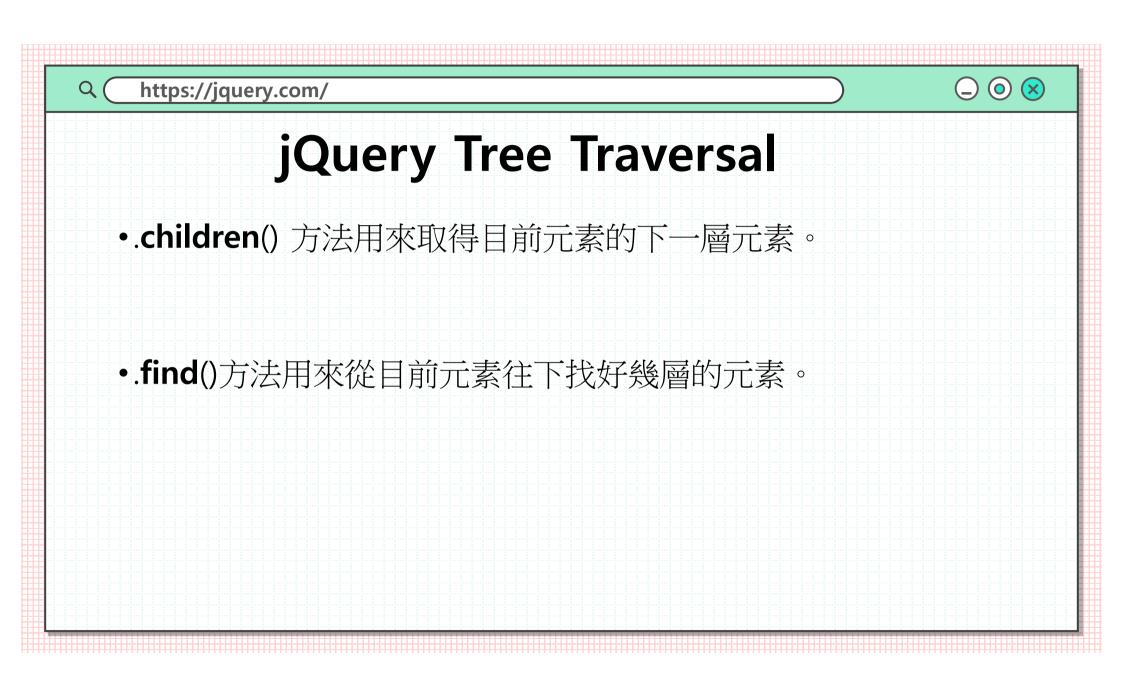




#### Tree Traversal

- DOM: Document Object Model(文件物件模型) 是一組用來處理HTML及XML文件的API 文件中的所有資料,皆可透過DOM來存取、修改、刪除及新增
- Tree Traversal: 透過 DOM Tree 的結構,找到要控制的元素。







- ·.parent()方法用來取得目前元素的上一層父元素。
- •.parents() 方法用來取得目前元素往上的所有父元素直到文件的根元素,在 html 文件中就是 html 元素。
- •.parentsUntil() 方法用來取得目前元素往上的所有父元素直到碰到符合 selector 條件的父元素停止,取得的元素不包含符合 selector 條件的父元素。
- •.closest()方法用來取得目前元素往上找最接近的元素。







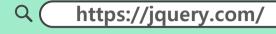
- ·next()方法用來取得目前元素的後一個元素。
- ·nextAll()方法用來取得目前元素的所有後面元素。
- •nextUntil()方法用來取得目前元素的所有後面元素,但不包含 符合 selector 條件的那一個元素。







- ·next()方法用來取得目前元素的後一個元素。
- ·nextAll()方法用來取得目前元素的所有後面元素。
- •nextUntil()方法用來取得目前元素的所有後面元素,但不包含 符合 selector 條件的那一個元素。









- prev() 方法用來取得目前元素的前一個元素。
- prevAll() 方法用來取得目前元素的所有前面元素
- prevUntil() 方法用來取得目前元素的所有前面



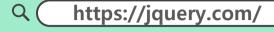






# 4.jQuery Event(事件處理)

- 事件
  - 指使用者對瀏覽器或網頁內容所做的某個動作。例如,滑鼠點擊(click)、 鍵盤輸入(keydown)等。
  - 事件發生時所做的功能,稱為事件處理程序(event handler),通常是一 個承數。









# Event Basics 事件基本語法

- •事件基本語法
  - selector.eventTypeName(function(){....});
  - eventTypeName
    - 滑鼠事件
    - 鍵盤事件
    - 表單事件
    - 視窗事件
    - 文件事件
  - selector.on("eventyTypeName",function(){...})







# Events Type 事件的類型

#### 滑鼠事件

click dblclick contextmenu hover mousedown mouseup mouseenter mouseleave mouseover mouseout mousemove

#### 鍵盤事件

keydown keypress keyup

#### 表單事件

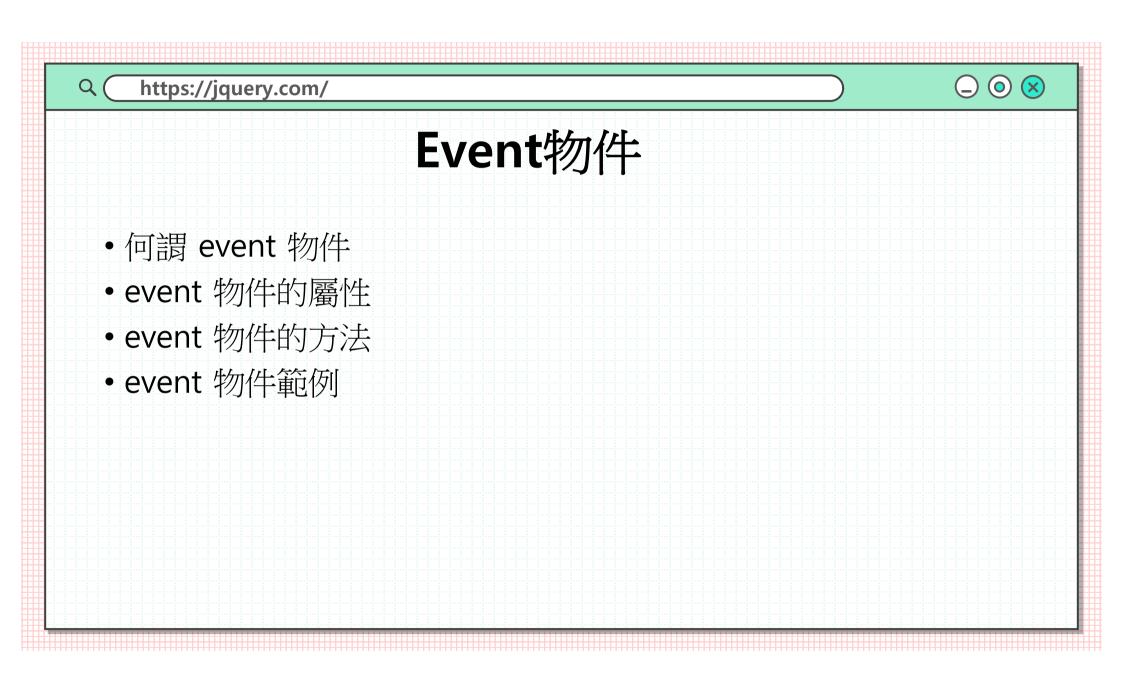
blur change focus focusin focusout select submit

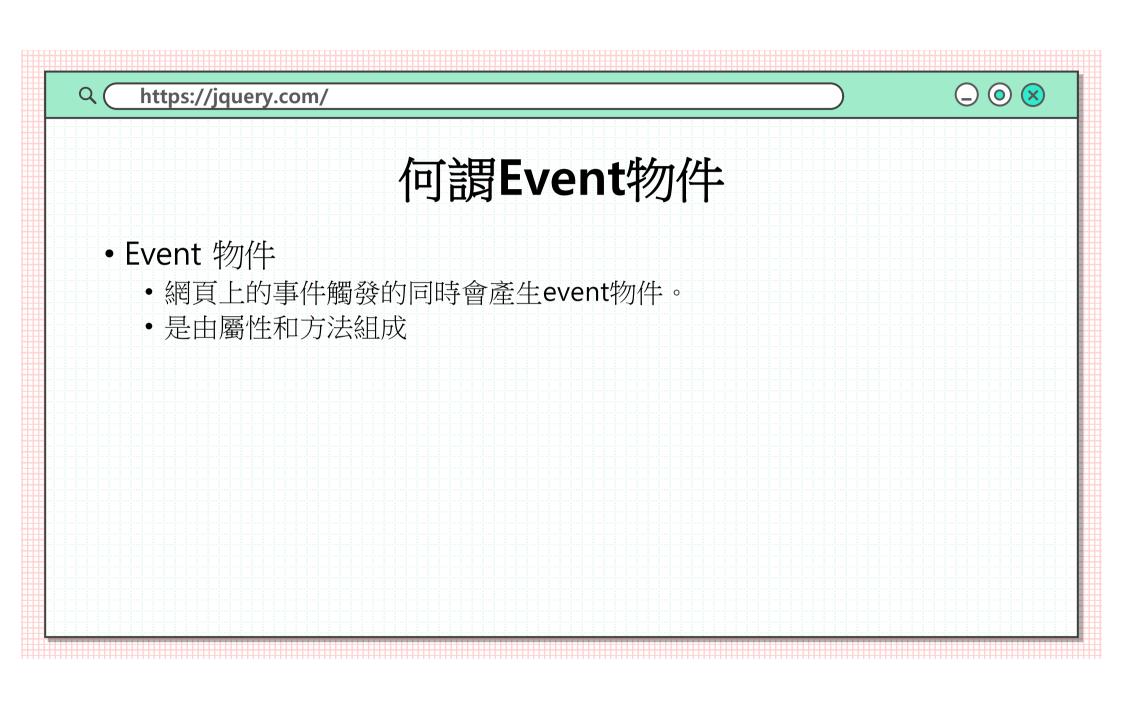
#### 視窗事件

error resize scroll

#### 文件事件

load ready unload







### event 物件的屬性

• type :事件的類型

• which:回傳鍵盤輸入的編碼或滑鼠按鈕的代碼

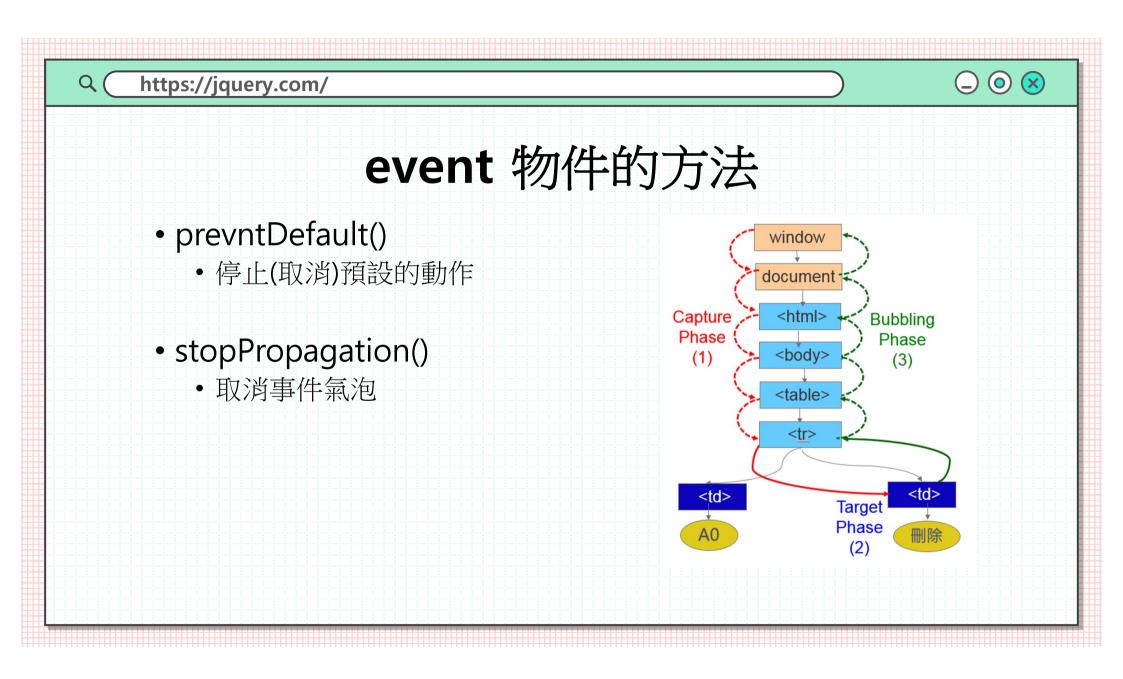
• metakey:回傳是否按下 meta 鍵

• pageX,pageY :滑鼠游標相對於文件左邊界或上邊界的位置

• target:回傳觸發事件的 DOM 元素

• currentTarget :回傳事件正在處理時所在的 DOM 元素

• data :傳送data給繫結的事件處理程序









#### 5.Mouse Events 滑鼠事件

• click() : 點擊

• dblclick(): 雙點

• contextmumu() :按滑鼠右鍵

· mousedown(): 滑鼠在選取的元素上按下

· mouseup():滑鼠從選取的元素上放開



### Mouse Events 滑鼠事件

- · mouseenter():只有當滑鼠游標移入選取元素時,才會觸發此事件
- · mouseleave() :只有當滑鼠游標離開選取元素時,才會觸發此事件
- mouseover() :當滑鼠游標移入選取元素及其子元素時,都會觸發 此事件
- mouseout():當滑鼠游標離開選取元素及其子元素時,都會觸發此 事件
- mousemove():每當滑鼠游標在選取元素及其子元素上移動時,都 會觸發此事件
- hover:滑鼠游標移入或移出選取元素時,都會觸發此事件







# 6.Keyborad events (鍵盤事件)

• keydown() : 鍵盤按下時觸發

· keyup(): 鍵盤離開時觸發

• keypress() : 鍵盤按下放開時觸發







### 7.Form events (表單事件)

• focus() : 滑鼠游標移入

• blur():滑鼠游標離開

- change() :
  - 偵測 input內容修改(修改完游標離開才會觸發事件)及下拉式選單選項







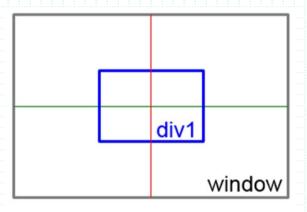


# 8.Windows events (視窗事件)

• width([value]): 讀取或設定元素的寬度

• height([value]) : 讀取或設定元素的高度

• resize([handler])事件: 偵測瀏覽器調整大小變化









# Windows events (視窗事件)

• innerWidth():讀取元素包含padding的寬度

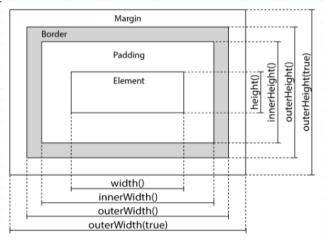
• innerHeight(): 讀取元素包含padding的高度

• **outerWidth**():讀取元素含padding和border寬度

• outerHeight():讀取元素含padding和border高度

• outerWidth() :是否包含元素margin的寬度

• outerHeight():是否包含元素margin的高度







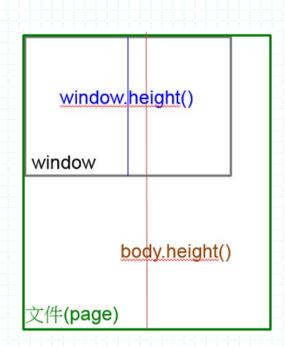


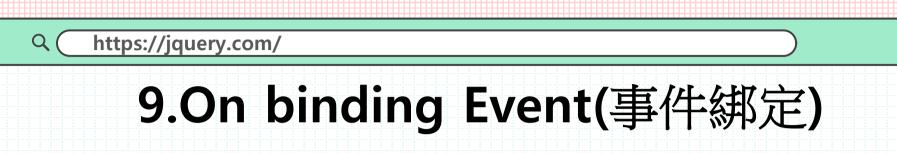
# Windows events (視窗事件)

• scroll([handler]): 偵測滑鼠滾動

• scrollTop([value]):讀取或設定捲軸垂直位置

• scrollLeft([value]): 讀取或設定捲軸水平位置





- 單一事件連接單一個事件處理函數
- 多個事件連接同一個事件處理函數
- 多個事件連接多個事件處理函數

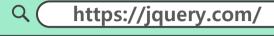






# On binding Event(事件綁定)

- selector.on(events[,data],handler)
  - selector: 選取的元素。
  - events: 觸發事件(如"click", "mouseenter", " resize "等)
  - data:事件發生時,要傳送給事件處理函數(handler)的資料
  - handle:事件處理函數(function(){}))









# On binding Event(事件綁定)

- one(events[,data],handler):只會觸發一次的事件
  - \$("#but").one("click",function(){});

- off(events[,selector],handler) :
  - 移除(取消)事件

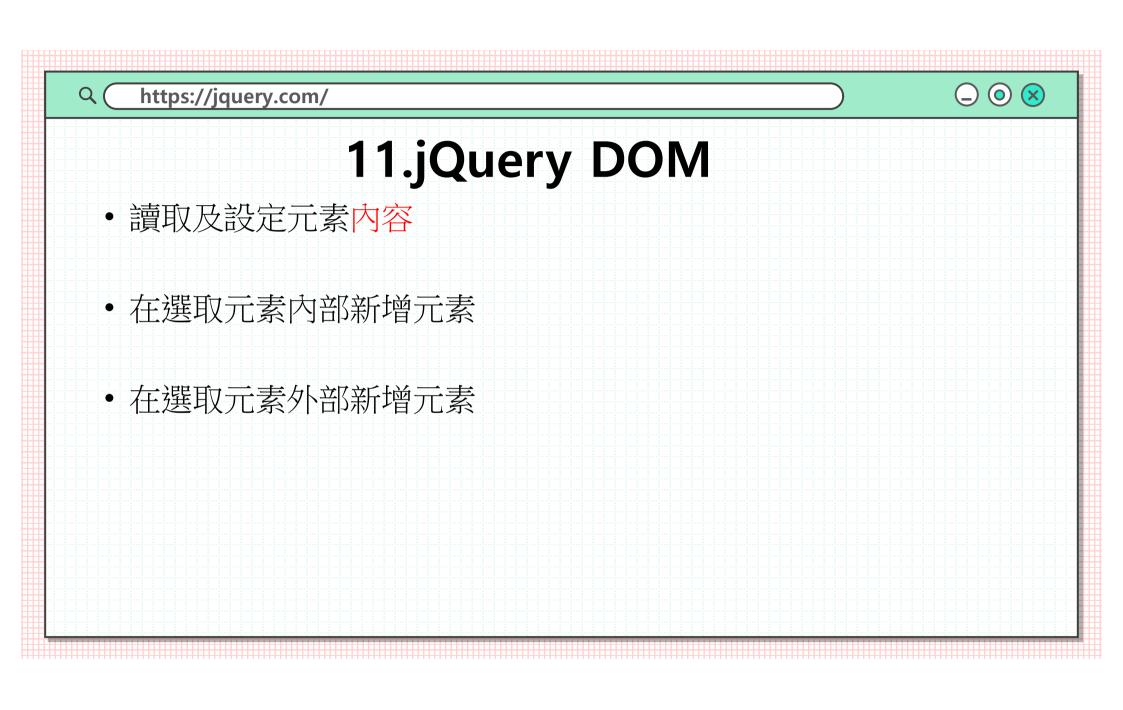


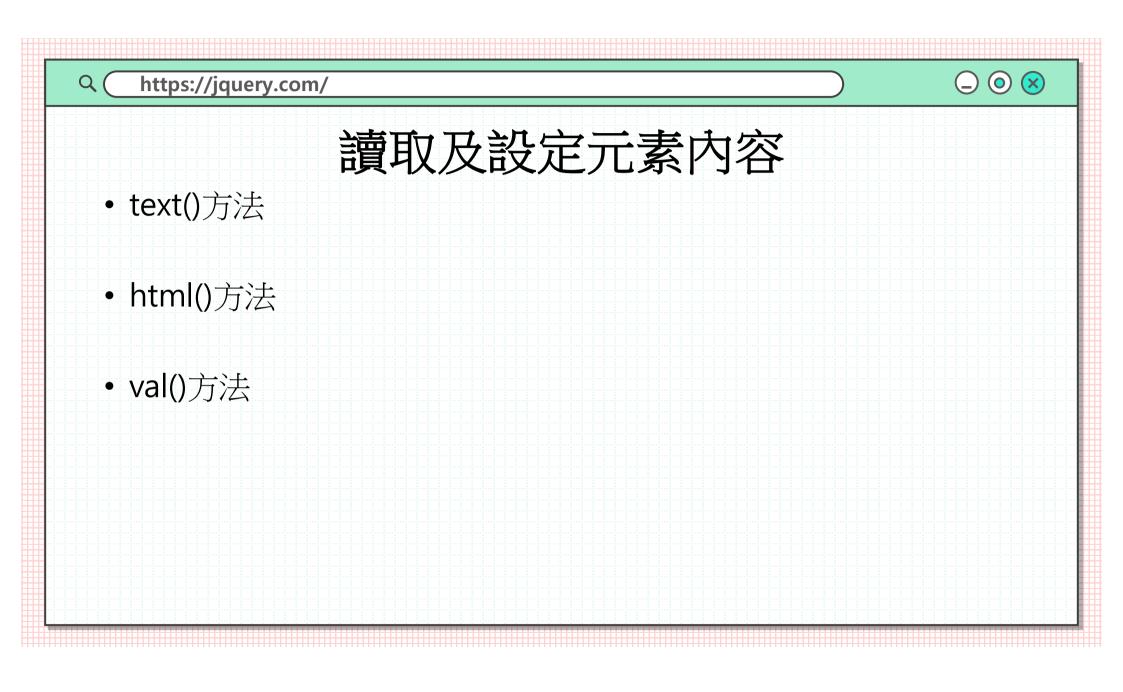




### 10.動熊綁定

- selector1.on(events[,selector2][,data],handler)
  - selector1: 一開始就在HTML上寫好的元素,不是程式動態產 生的元素
  - events: 觸發事件(如"click", "mouseenter", "resize"...等)
  - selector2:觸發事件所選取的元素的子元素,可以由程式動 態產生的元素
  - data: 傳送給事件處理程序(handler)的資料
  - handler:事件處理程序(function(){}))













# text()方法

• text(): 讀取選取元素文字內容

• 例如:\$("p").text()

• text(text):修改選取元素文字內容

• 例如: \$("p").text("set Value")







# html()方法

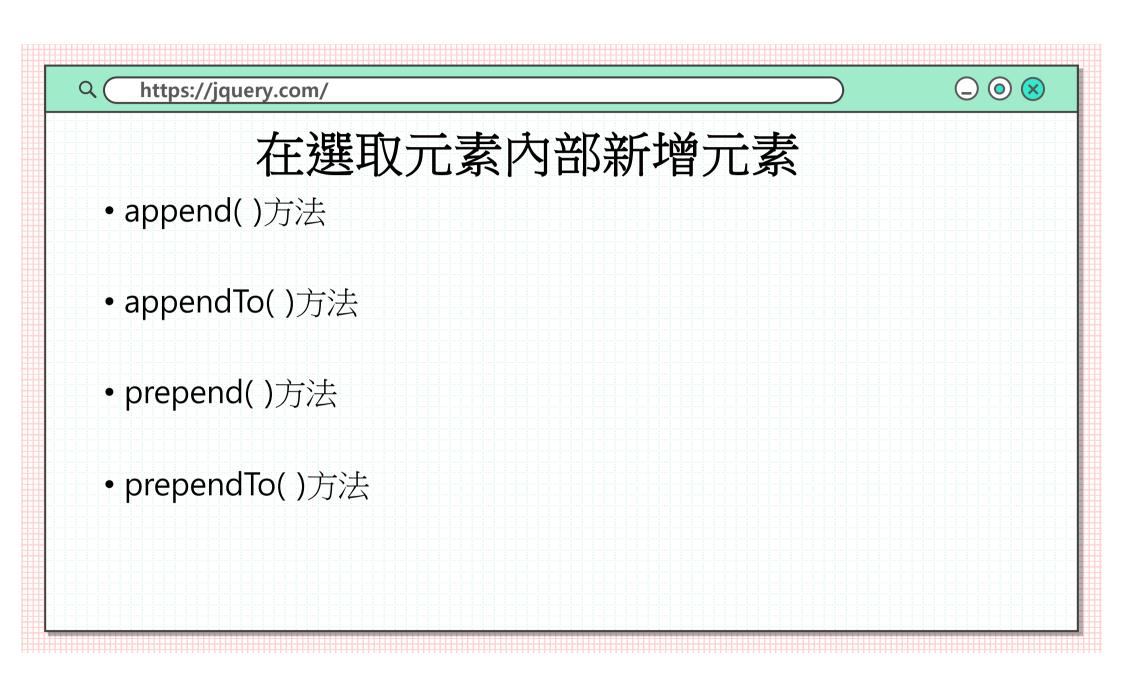
• html(): 讀取選取元素的html標籤及文字內容

• 例如:\$("p").html()

• html(htmlString) :設定選取元素的html標籤及文字內容

• 例如: \$("p").html("<h1>setValue</h1>")











# append()及appendTo()方法

- append(content) :在選取元素內文尾端插入內容
  - \$("p").append("<u>Hello</u>");
- appendTo(target) :在選取元素內文尾端插入目標內容
  - \$("Test").appendTo(".inner");

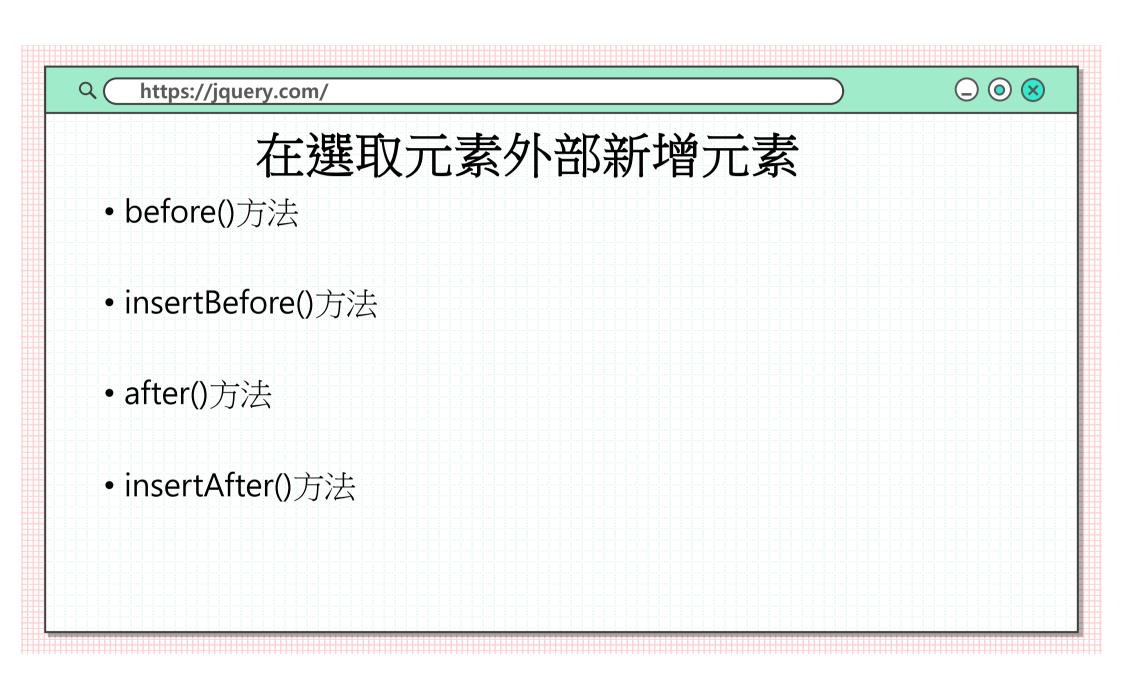






# prepend()及prependTo方法

- prepend(content) :在選取元素內文前端插入內容
  - \$(".contain").prepend("<i>JavaScript</i>");
- prependTo(target) : 在選取元素內文前端插入內容
  - \$( "Hello world" ).appendTo( ".inner" );









# after() 及 insertAfter()方法

- After(content) :在選取元素外部後面插入內容
  - \$( "p" ).after( "<u>Hello</u>" );
- inserAfter(target) :在選取元素外部後面插入內容
  - \$("Test").insertAfter(".outter");

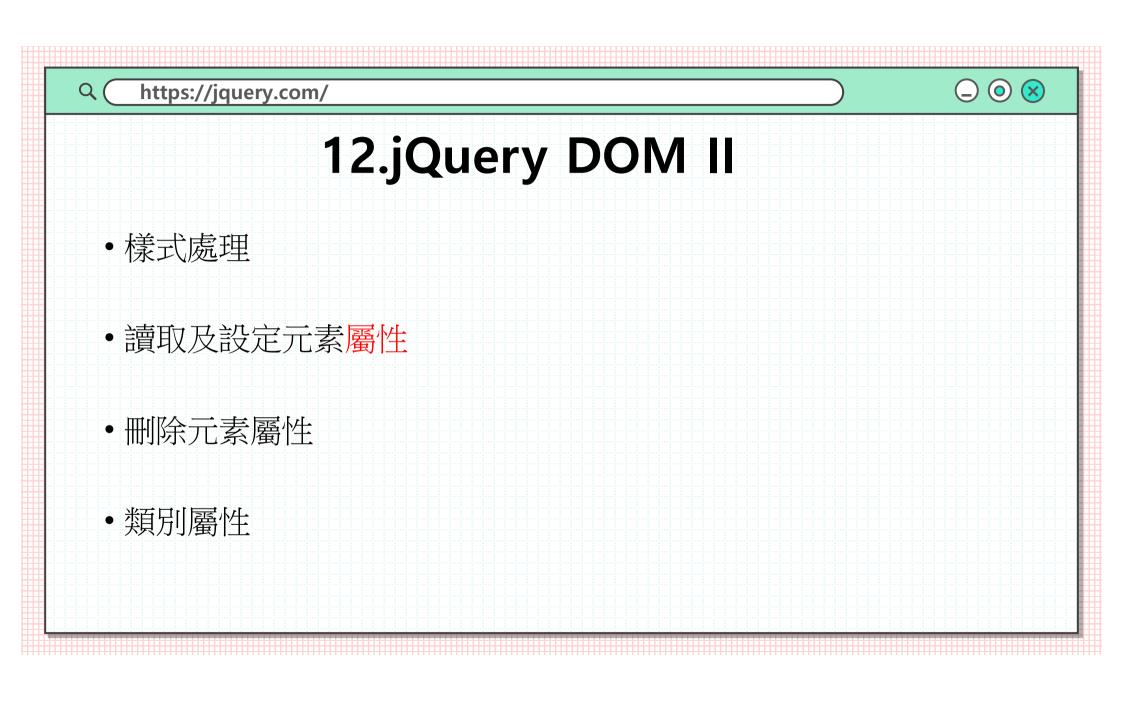






# before() 及 insertBefore()方法

- before(content) :在選取元素外部前面插入內容
  - \$(".contain").before("<i>JavaScript</i>");
- insertBefore(target) :在選取元素外部前面插入內容
  - \$("Hello world").insertBefore(".outter");









### css() 方法

- css("propertyName"): 讀取樣式
  - \$("p").css("color");
- css("propertyName", "value") : 設定樣式
  - \$("p").css("color", "green");
- css(properties) : 設定多個樣式
  - Properties : {"propertyName": "value", "propertyName": "value",...}
  - \$("p").css({"color":"red", "background-color":"blue"})







# attr()及removeAttr()方法

- attr(attributeName): 讀取符合元素中第一個元素的屬性的值
  - 例如:\$("img").attr("src")
- attr(attributeName,value):設定每個符合元素的一個或多個屬 性的值
  - 例如:\$("img").attr("src", "myimage.jpg")
- removeAttr(attributeName) : 移除元素的屬性
  - \$("p").removeAttr("id");







# prop()方法

- prop(propertyName): 讀取元素的固有屬性的值
  - 例如:\$("checkbox").prop("checked")
- prop(propertyName,value):設定元素的固有屬性的值
  - 例如:\$("checkbox").prop("checked","true")







# addClass()及removeClass()方法

- addClass(className) :新增每個符合的元素的類別
  - \$("p").addClass("myclass");
- removeClass([className]):移除符合的每一個元素的多個或 全部類別
  - \$("p").addClass("myclass")

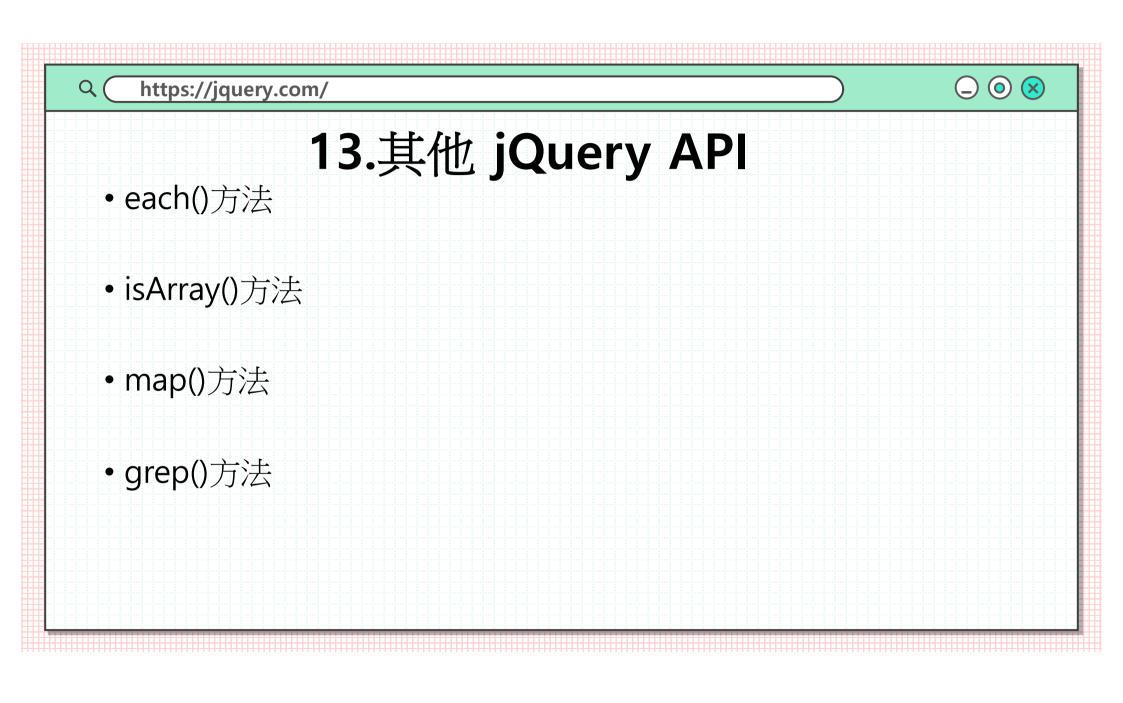






# toggleClass()及hasClass()方法

- toggleClass(className) :將符合的元素的類別切換
  - \$("p").toggleClass("myclass")
- hasClass(className) : 判斷元素是否有類別存在
  - \$("p").has("myclass")









# each() 方法

- jQuery.each(function)方法是用來將包裝在 jQuery 物件中的 元素,一筆一筆的讀出來處理。
  - function(index, element): index 表示 jQuery 物件中元素的位置,從 0 開始計算, element 表示 jQuery 物件中的元素
- \$.each( array, callback )
  - callback : function(indexInArray, value )
- \$.each( object, callback )
  - callback : function(propertyName, valueOfProperty



# inArray()方法

- jQuery.inArray(value, array[, fromIndex]) 方法用來搜尋某值有沒有在陣列中,如果有會傳值所在位置的索引值,如果沒有回傳-1,索引值時從 0 開始。
  - value:用來搜尋陣列中有沒有此值。
  - array:被搜尋的陣列。
  - fromIndex: 陣列的索引值,用來定義從哪個索引值得位置開始搜尋,預 設是0,表示要搜尋整個陣列。



## grep()方法

- jQuery.**grep**(array, function[, invert]) 用來根據 function 中所設定的條件,找到陣列中符合的資料回傳。
  - array:用來被搜尋的陣列。
  - function(elementOfArray, indexInArray):此 function 會逐一的讀取陣列中的元素,根據某條件來判斷符合的回傳 true,不符合的回傳 false。
  - Invert:預設是 false,表示會回傳符合function 條件的元素。







# map()方法

- jQuery.map(array, callback) 方法用來逐一的將陣列中的元素讀 出來處理,完成後再回傳產生新的陣列。
  - array:用來被逐一讀取資料的陣列。
  - callback(elementOfArray, indexInArray): callback 就是一個 function, 會逐一的讀取陣列中的元素來處理,並將處理完的元素回傳到新的陣列







## data()方法

• data(key, value) 方法主要是用來透過屬性的方式,儲存一些自訂 的資料在元素中。

• key:自訂的屬性名稱。

• value: 自訂的屬性名稱所對應的值。

• data(key) 透過傳入 key 的名稱,讀取其對應的值。











# CSS transition -轉場效果

- transition : 轉場效果
  - 從 A 狀態,轉變成 B 狀態,中間的過程,稱為轉場, CSS稱為 transition
- transition: property duration timing-function delay;
- transition-property: css 的樣式
- transition-duration: 樣式改變時的執行間,單位為秒。
- transition-timing-function: 樣式改變過程中的執行速度及效果
- transition-delay:多久之後才開始改變樣式

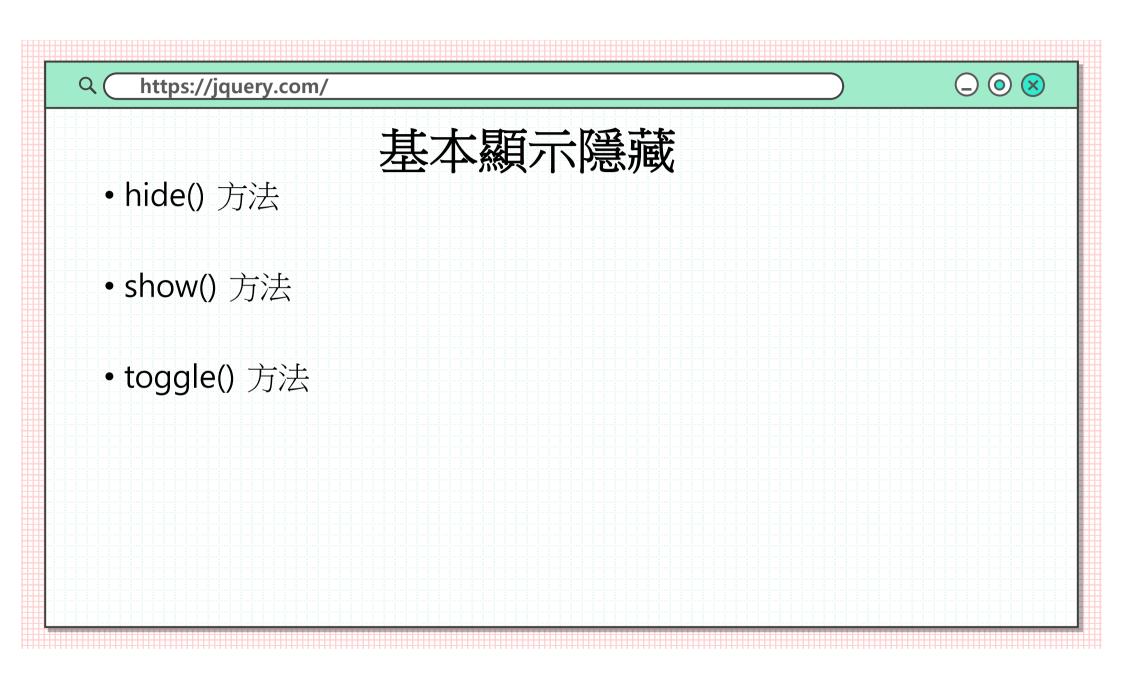




#### **CSS** animation

- CSS 的 Animations 主要是透過關鍵影格(keyframes)的設定,可以 在動畫執行的過程中,設定不同的動畫規則,語法如下: animation: name duration timing-function delay iteration-count direction;;
  - duration、timing-function 及 delay 屬性的設定皆同 Transitions的介紹。
  - animation-name: @keyframes的名稱
  - animation-iteration-count:動畫執行的次數,無限次執行用 infinite。
  - animation-direction:動畫執行完成一次後的執行方向,反向用 alternate。











## hide()方法

- · hide()方是用來隱藏元素
- .hide([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .hide(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .hide([duration][, easing][, complete])







#### show()方法

- show()方是用來顯示元素
- .show([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .show(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .show([duration][, easing][, complete])

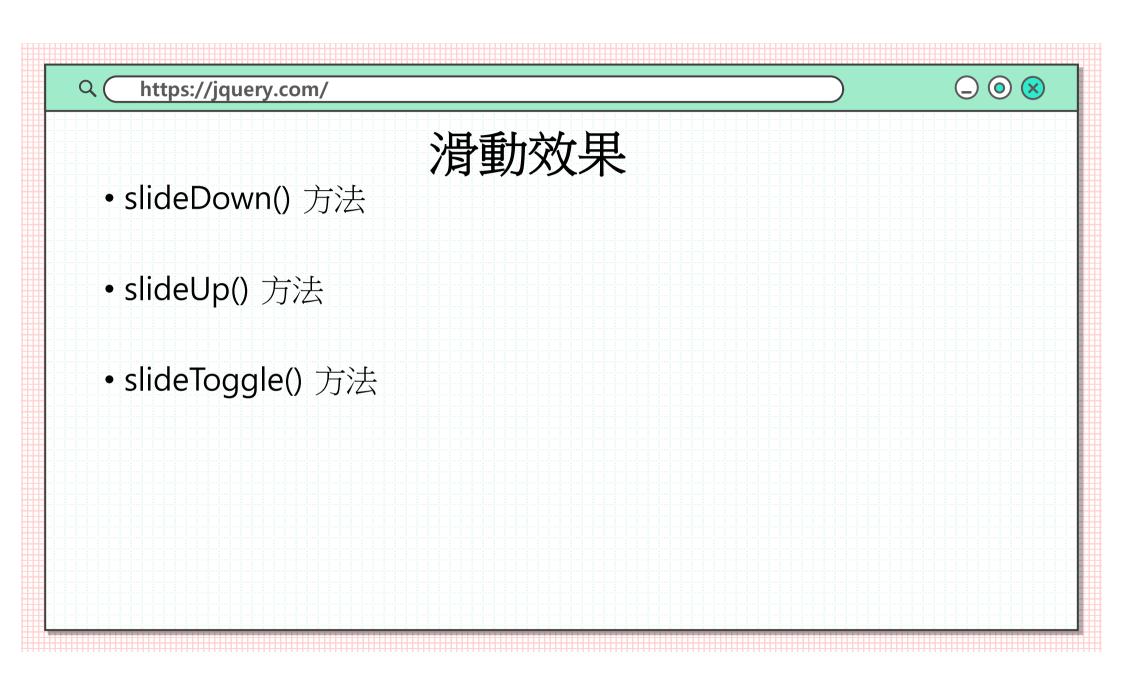






# toggle()方法

- toggle() 方法是用來顯示或隱藏元素
- .toggle([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .toggle(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete · start · done · fail · always
- .toggle([duration][, easing][, complete])
- .toggle(display)









# slideUp()方法

- · slideUp() 方法是用滑動的方式來隱藏元素
- .slideUp([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .slideUp(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .slideUp([duration][, easing][, complete])







#### slideDown()方法

- · slideDown() 方法是用滑動的方式來顯示元素
- .slideDown([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .slideDown(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .slideDown([duration][, easing][, complete])

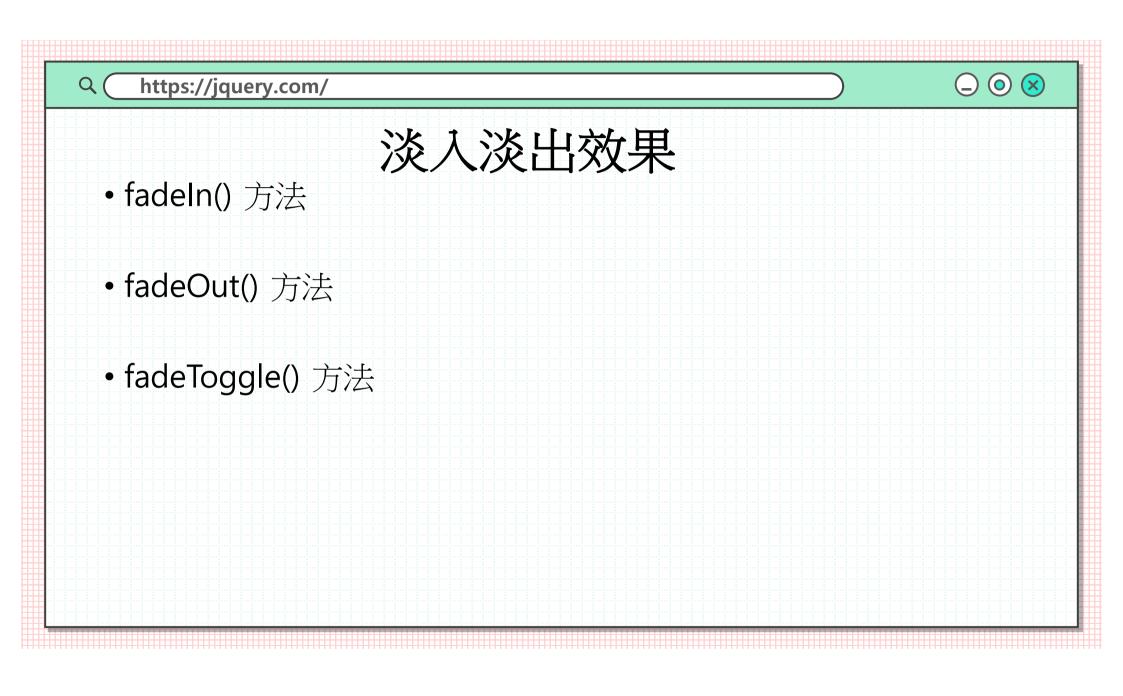






# slideToggle()方法

- · slideToggle() 方法是用滑動的方式來顯示或隱藏元素
- .slideToggle([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .slideToggle(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .slideToggle([duration][, easing][, complete])









# fadeOut()方法

- fadeOut() 方法是用淡化到透明的方式來隱藏元素
- .fadeOut([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .fadeOut(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .fadeOut([duration][, easing][, complete])







# fadeIn()方法

- fadeln() 方法是用淡化到不透明的方式來顯示元素
- .fadeIn([duration][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .fadeIn(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete start done fail always
- .fadeIn([duration][, easing][, complete])







# fadeToggle()方法

- fadeToggle() 方法是用淡化的方式來顯示或隱藏元素
- .fadeToggle([duration][, easing][, complete])
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)
- .fadeToggle(options)
  - options: duration \( \) easing \( \) queue \( \) specialEasing \( \) step \( \) progress \( \) c omplete · start · done · fail · always



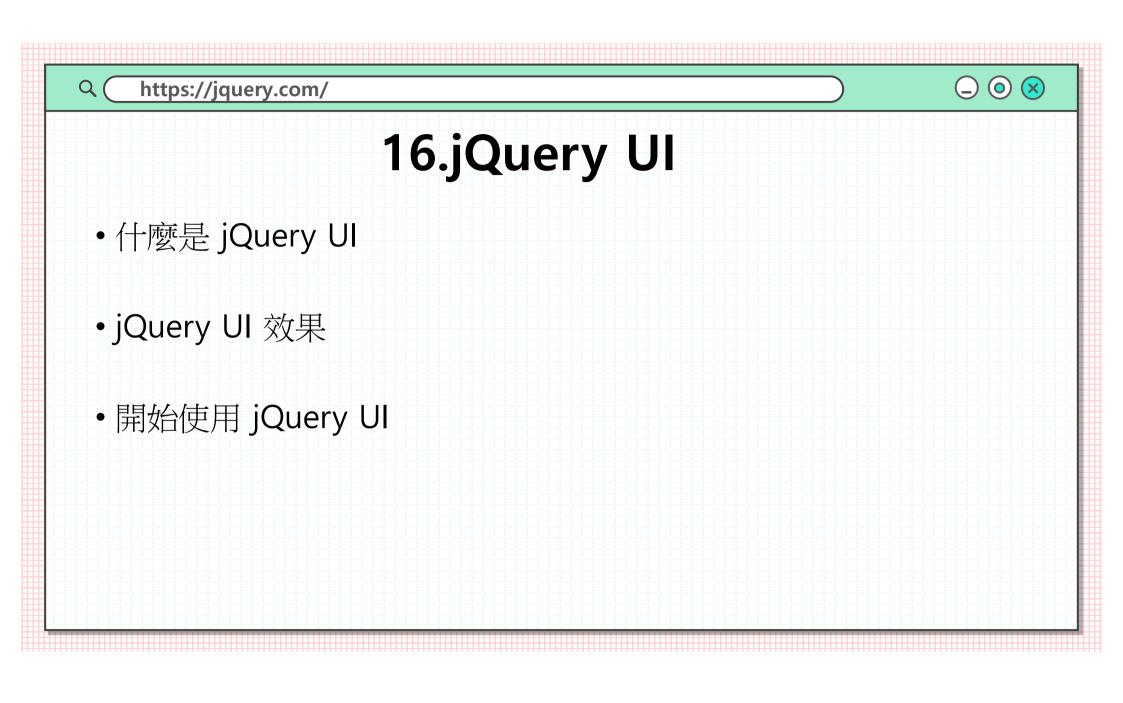




# 15. 自訂動畫 animate()

- · animate() 方法是透過樣式的改變,來達到自訂樣式的效果
- .animate( properties [, duration ] [, easing ] [, complete ] )
  - properties: CSS 的屬性及值,表示方式為 {width:"300px"}
  - duration(default:400): 動畫執行的時間
  - easing:動畫執行過程中的執行速度及效果
  - complete:動畫完成後會執行的函數(function)







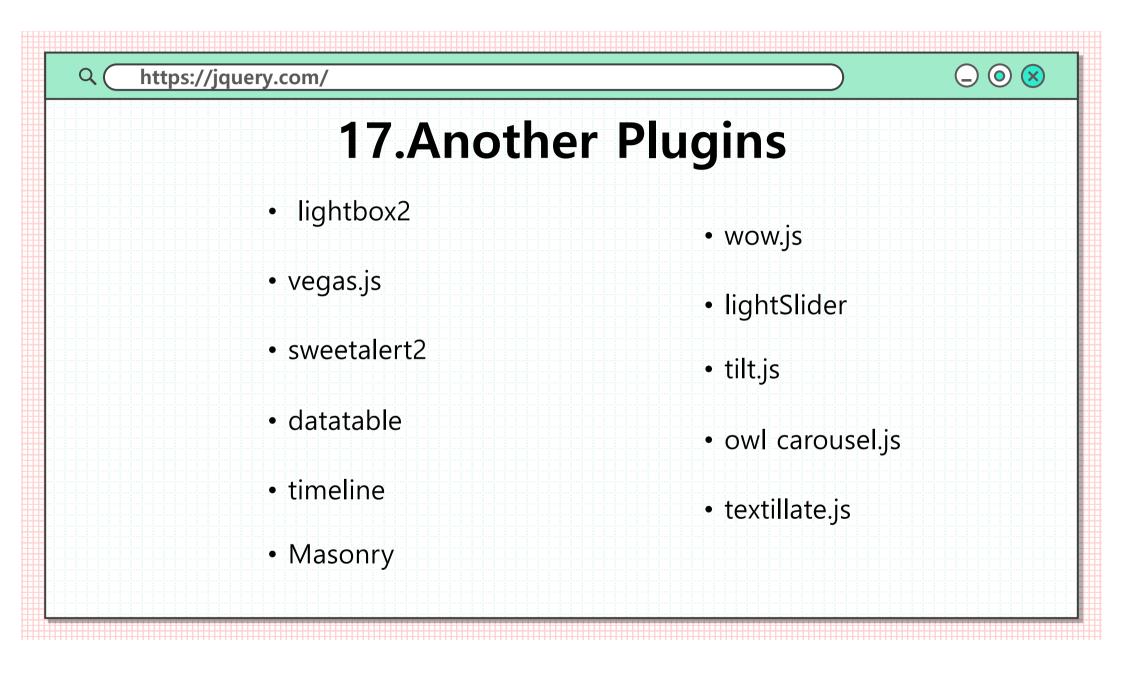


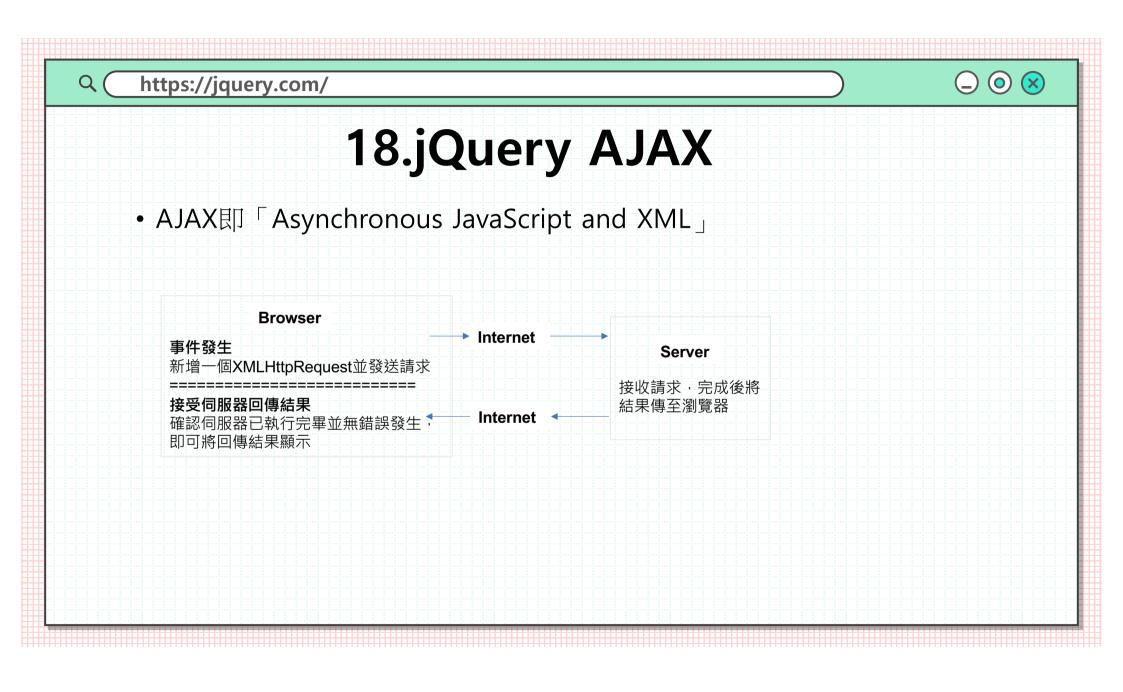




# 什麼是 jQuery UI

• jQuery UI 是以 jQuery 為基礎所建置出的函式庫,提供了具備使用者介面、樣式及程式完整的功能,讓開發工程師可以快速的建 置網頁應用。











# jQuery AJAX

- \$.ajax([settings])
  - url 指定要進行呼叫位址
  - contentType:前端傳送至後端資料型態 application/json text/html
  - data : 要傳送至後端的資料
  - dataType :後端返回前端的資料型態 xml html json text
  - type : 請求方式 POST GET
  - success : 當請求成功時所執行的函數
  - error : 當請求失敗時所執行的函數