

應用軟體設計實習

作業名稱:

Java基礎認識(CH4)

HW Lab6

教師: 黃士嘉 教授

班級:電子三甲

姓名:許銘耘

學號:107360118

**一、實習目的:**

**藉由練習打上課指定頁數之程式碼來提升對JAVA語法的熟悉度，同時了解物件導向之原理，理解類別互相繼承的方法、呼叫富類別的建構式、覆寫、類別的階層、繼承物件類別、抽象類別的應用等。接著將作業傳至GitHub遠端資料庫。**

**二、心得報告:**

我們在撰寫物件導向程式時，要清楚某些情況下，一個類別會有子類別，子類別比原本類別(稱為父類別)要更加具體化，也就是說子類別繼承了父類別。而子類別會繼承父類別原有的屬性以及方法，也新增了自己特有的屬性(driverName)，而能有很多不同的子類別而不可以有很多的父類別(如同現實一樣，除非有隔壁老王的問題)，因此在繼承時要特別注意。今天也提到多型的方式，簡單來說就是相同名稱的方法，多個相同名稱的方法，傳入不同的參數，會執行不同的敘述。多型包含多載(Overloading)與複寫(Overrifding)。而我每次都因為這兩個相似的單字搞得很亂進而造成便秘的問題，但現在我了解到多載(Overloading)其實是說在相同的類別中，定義相同的名稱，但是參數個數不同，或是參數型態不同的函式，這樣就可以利用參數個數或著參型態，呼叫到我所要的方法。而複寫(Overriding)其實就只是覆寫掉父類別中的函式而已，所以其實並不難。也經過這些範例程式讓我更了解何謂繼承的概念。

**三、傳送至Git:**