

## 視窗程式設計

### 點餐隨機選擇器

做這個視窗系統我一共用了總共三個對話視窗，各放了一個關閉按鈕在裡面，使用了 JList、JMenuBar、TextArea、JLabel、String、Random、Dialog、JComboBox、Vector、JButton 等。

首先我用 GridLayout 來做 2\*2 版面配置，然後我做了字型的設定，套用在 btn、Jlist、JComboBox、JLabel 這些上面，然後我先把我的餐點以 CSV 形式讀進來，一次讀一行存進 str1 裡用逗號切割，然後再用一個 int a 去把餐點編號，全部存進去str2裡=> `String str2=Integer.toString(a)+" "+str1[0]+str1[1];` 把這個存好的str2加到s\_vector，完成我的菜單，這次MENU一樣有我的使用者說明，然後這次我把餐點的送出寫在了MENU裡面的JMenuItem，重要的就是下面的list跟vector，如果我是取得list1在裡面的餐點點2下，那我就把你取的餐點從s\_vector送到V的裡面，再把list1與list2分別setListData=>s\_vector與V，就完成我的點餐系統，然後亂數點餐，就是每當我選取了裡面的某個數字，我就會從s\_vector送到V的裡面，再把list1與list2分別setListData=>s\_vector與V，這個就跟一般點餐差不多，還有一個重點就是因為一定會有人想吃一樣的，所以再從list1點餐時，會把remove拿掉，這樣才不會把菜單上的餐點給移除。重要的寫檔上次就寫過啦，這次一樣照用，用一個String去存資料，取的V裡的餐點然後寫進去，寫完後關檔就結束啦。

### 參考資料

1. <https://www.jb51.net/article/73082.htm>
2. <https://dotblogs.com.tw/cylcode/2018/09/21/170510>
3. <https://blog.johnsonlu.org/java%E8%AE%80%E5%8F%96%E8%88%87%E5%AF%A8%E5%85%A5%E6%AA%94%E6%A1%88/>
4. <https://pydoing.blogspot.com/2012/06/java-api-panel.html>
5. <https://zhidao.baidu.com/question/50925086.html>

## 心得與動機

做這個程式的動機是出自，想要讓我們常用的點餐系統變得更特殊更好玩，所以我用了幾個變色器，讓整個點餐系統變得有色彩一點，我還多了隨機點餐的功能，讓不知道吃什麼或那種問吃什麼都隨便的人，抽出自己的餐點，最驕傲的部分就是我有用到寫出檔案的設計跟隨機抽餐點，不過雖然寫檔有失敗一下搞到自己 D 槽多了 600 萬的文字檔，不過用個 FOR 迴圈就可以輕鬆刪光光，所以說學程式的好處就是這個。