



Desafío - Dibujando asteriscos y puntos

Crear el programa `asteriscos_y_puntos.rb` que dibuje **asteriscos y puntos intercalados** hasta `n`. Donde `n` es un valor ingresado por el usuario al momento de ejecutar el script.

Uso:

`ruby asteriscos_y_puntos.rb 3`

```
resultado:  
*.*
```

`ruby asteriscos_y_puntos.rb 4`

```
resultado:  
*.*.
```

`ruby asteriscos_y_puntos.rb 5`

```
resultado:  
*.*.*
```