



Desafío - Rentabilidad

Un emprendedor quiere crear una aplicación y necesita saber si es rentable, para eso tiene que:

- El producto planea venderse en 50 dólares
- Se espera tener 1000 usuarios en el año
- Los gastos del año son 20000 dólares
- Las utilidades se calculan como $\text{precio_venta} * \text{usuarios} - \text{gastos}$
- Los impuestos aplicados a las utilidades son el 35% y solo aplican si es positivo.

Utilizando ARGV en lugar de gets:

- 2.1) Crear el programa `emprendedor1.rb` donde el usuario ingrese el precio, el número de usuarios, los gastos y el programa calcula las utilidades.
- 2.2) Crear el programa `emprendedor2.rb` para obtener el calculo de las utilidades, donde el usuario ingrese previamente los siguientes datos:
 - Precio
 - Número de usuarios
 - Número de usuarios premium (pagan el doble)
 - Número de usuarios gratuitos (no pagan)
 - Gastos