

屏幕旋转

三个支持

是否支持旋转、页面支持方向、首选支持方向，三个互为独立关系。

```
// 是否支持旋转
- (BOOL)shouldAutorotate {
    return YES; // 默认值
}

// 支持的页面方向
- (UIInterfaceOrientationMask)supportedInterfaceOrientations {
    return UIInterfaceOrientationMaskAllButUpsideDown; // 默认值
}

// presentViewController: 时的首选支持方向
- (UIInterfaceOrientation)preferredInterfaceOrientationForPresentation {
    return UIInterfaceOrientationPortrait; // 默认与状态栏方向一致
}
```

是否支持旋转

全局设置：控制中心的旋转开关

局部设置： `UIViewController.shouldAutorotate`

页面支持方向

全局设置：1. `AppDelegate.supportedInterfaceOrientationsForWindow`、2. `info.plist` 配置

局部设置： `UIViewController.supportedInterfaceOrientations`

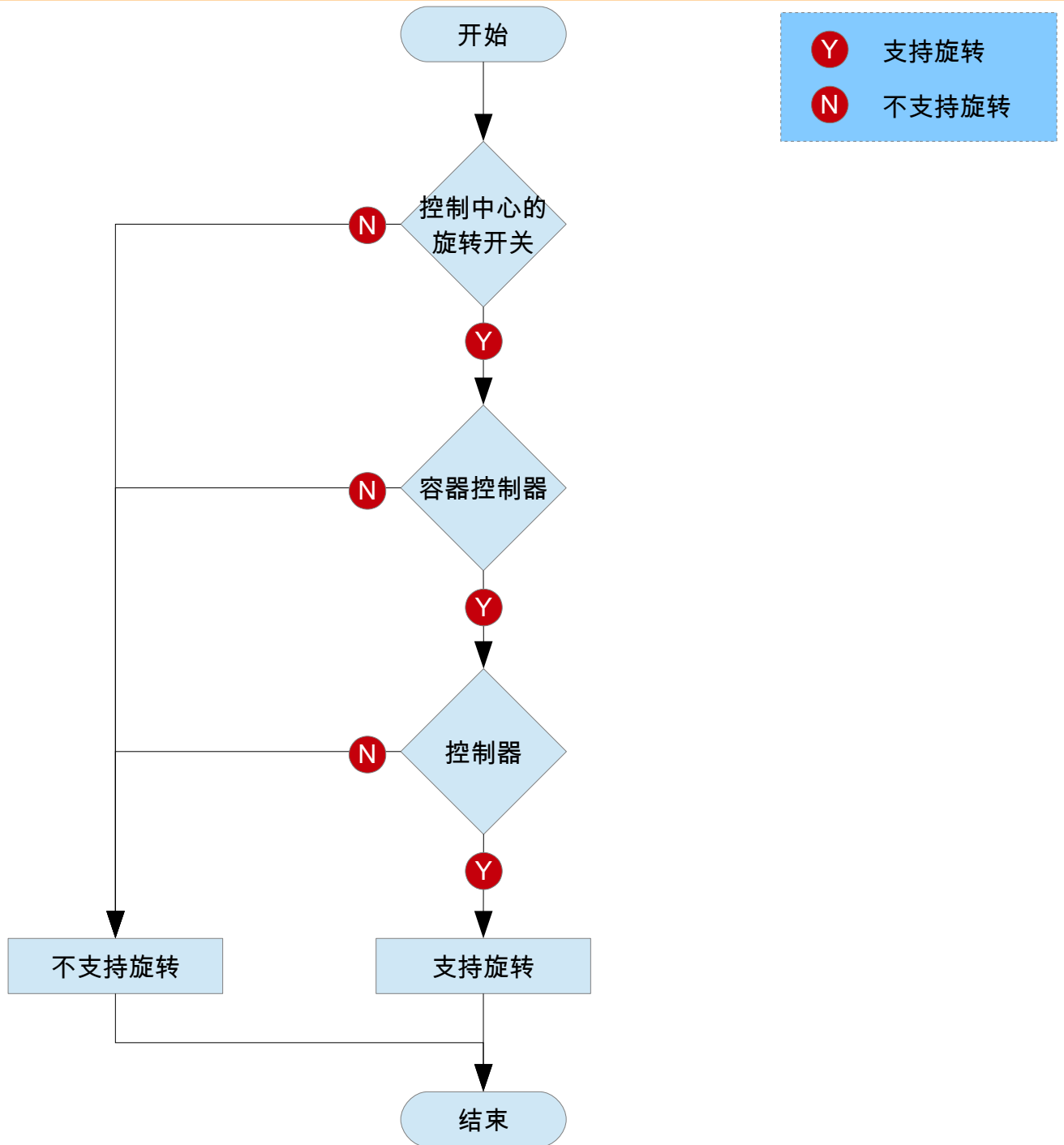
首选支持方向

全局设置：无

局部设置： `UIViewController.preferredInterfaceOrientationForPresentation`

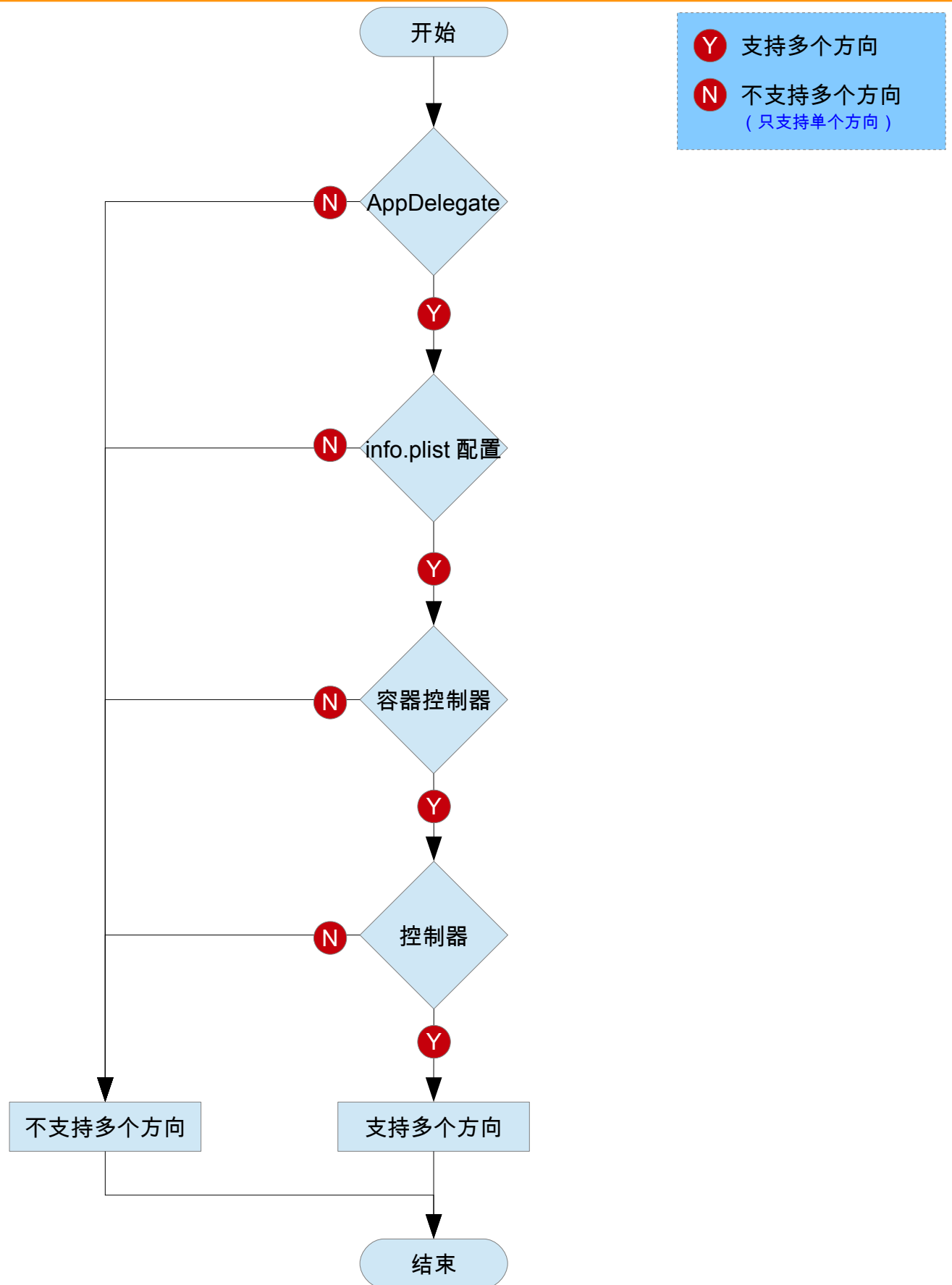
全局设置 > 局部设置

是否支持旋转



注：有可能没有「容器控制器」；也有可能「容器控制器」中还包含「容器控制器」

页面支持方向



注：有可能没有「容器控制器」；也有可能「容器控制器」中还包含「容器控制器」

旋转控制器

modal 呈现控制器，维护着一个栈

presentViewController: 入栈

dismissViewControllerAnimated: 出栈

window.rootViewController 为栈底控制器

App 典型结构：

window → TabBarController » UINavigationController » ViewController

1. TabBarController present newVC
2. UINavigationController present newVC
3. ViewController present newVC

三种情况，newVC.presentingViewController 都是 TabBarController

旋转的时候，只取 modal 栈栈顶的控制器