

FIGURE 1 – Diagramme des états

1 Choix des États

Nous avons décidé de faire un total de 3 états soit : un état vide, un état avec un seul élément, un élément lorsque la file contient plus que 3 éléments. Le choix de ces états est surtout basé sur les propriétés de `first` et `last` de la file. En effet, dans le premier état, `first` et `last` ne sont pas définis et accéder à leur valeur retourne une erreur. Dans le second état, ils sont définis, mais ont la même valeur. Dans le dernier état, ils sont différents (pointe vers 2 éléments différents). Dans le diagramme des états ci-dessous, on peut voir toutes les transitions entre les états. Il est important de noter que seulement 2 méthodes peuvent modifier les états de la file soit `enqueue` et `dequeue`.

1.1 Diagramme des États

1.2 Diagramme des passage d'états

dans le schémas à la figure 2, on peut observer que l'arbre contient six branches finales en partant de son initialisation. on obtient alors les 5 tests suivant :

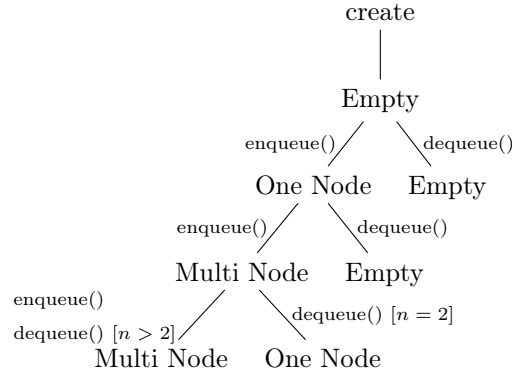


FIGURE 2 – Passage des états

1. create→[Empty].dequeue→[Empty]
2. create→[Empty].enqueue→[One Node].dequeue→[Empty]
3. create→[Empty].enqueue→[One Node].enqueue→[Multi node].dequeue→[One Node]
4. create→[Empty].enqueue→[One Node].enqueue→[Multi node].enqueue→[Multi Node]
5. create→[Empty].enqueue→[One Node].enqueue→[Multi node].enqueue→[Multi Node]→[Multi Node].dequeue→[Multi Node]