

```
proyecto.py
1 #####
2 #Juego del ahorcado
3 #####
4
5 #Ornelas Fitz Jacob Neftali
6
7 import random
8
9 def lista_palabra():
10     palabras = ['Python',
11                 'Jorge',
12                 'Universidad',
13                 'Canada',
14                 'Hermano',
15                 'Ajedrez',
16                 'Nemo',
17                 'Tenis',
18                 'Economia',
19                 'Frutas',
20                 'Joker',
21                 'Nantes',
22                 'Rumania',
23                 'Bucarest',
24                 'Frances',
25                 'Terricola',
26                 'Tenochtitlan',
27                 'Procrastinar']
28     return random.choice(palabras).upper()
29
30 def revisa(palabra,pistas,encontrar):
31     encontrar = encontrar.upper()
32     resultado = ''
33     for i in range(len(palabra)):
34         if palabra[i] == encontrar[i]:
35             resultado += palabra[i]
36         else:
37             resultado += '*'
38     return resultado
39
40 def inicio():
41     palabra = lista_palabra()
42     pistas = []
43     adivinado = False
44     print('La palabra es de ',len(palabra),'letras.')
45     while not adivinado:
46         mensaje = 'Inserte una letra o una palabra de {} letras.'.format(len(palabra))
47         encontrar = input(mensaje)
48         encontrar = encontrar.upper()
49         resultado = revisa(palabra,pistas,encontrar)
50         print(resultado)
51         if resultado == palabra:
52             adivinado = True
53             print('¡Felicidades! Has adivinado la palabra.')
54         else:
55             pistas.append(encontrar)
56             if len(pistas) == 6:
57                 print('¡Perdiste! La palabra era: ',palabra)
58                 adivinado = True
59     return adivinado
```

```
proyecto.py
29     return resultado
30
31 def revisa(palabra,pistas,encontrar):
32     encontrar = encontrar.upper()
33     resultado = ''
34     j = 0
35     aciertos = 0
36     for letra in palabra:
37         if letra in pistas:
38             resultado += letra
39         else:
40             resultado += '*'
41
42         if letra == encontrar:
43             aciertos += 1
44     if aciertos > 1:
45         print('Siiiiuuu, la palabra contiene',aciertos,''' + encontrar + ''' + 's')
46     elif aciertos == 1:
47         print('Siiiiuuu, la palabra contiene la letra''' + encontrar + ''')
48     else:
49         print('La palabra no contiene la letra''' + encontrar + ''')
50     return resultado
51
52 def inicio():
53     palabra = lista_palabra()
54     pistas = []
55     adivinado = False
56     print('La palabra es de ',len(palabra),'letras.')
57     while not adivinado:
58         mensaje = 'Inserte una letra o una palabra de {} letras.'.format(len(palabra))
59         encontrar = input(mensaje)
60         encontrar = encontrar.upper()
61         resultado = revisa(palabra,pistas,encontrar)
62         print(resultado)
63         if resultado == palabra:
64             adivinado = True
65             print('¡Felicidades! Has adivinado la palabra.')
66         else:
67             pistas.append(encontrar)
68             if len(pistas) == 6:
69                 print('¡Perdiste! La palabra era: ',palabra)
70                 adivinado = True
71     return adivinado
```

```
proyecto.py x
52 def inicio():
53     palabra = lista_palabra()
54     pistas = []
55     adivinado = False
56     print('La palabra es de ',len(palabra),'letras.')
57     while not adivinado:
58         mensaje = 'Inserte una letra o una palabra de {} letras. '.format(len(palabra))
59         encontrar = input(mensaje)
60         encontrar = encontrar.upper()
61         if encontrar in pistas:
62             print('Encontraste "" + encontrar + ""')
63         elif len(encontrar) == len(palabra):
64             pistas.append(encontrar)
65             if encontrar == palabra:
66                 adivinado = True
67             else:
68                 print('Incorrecto, vuelve a intentarlo.')
69         elif len(encontrar) == 1:
70             pistas.append(encontrar)
71             resultado = revisa(palabra,pistas,encontrar)
72             if resultado == palabra:
73                 adivinado = True
74             else:
75                 print(resultado)
76         else:
77             print('Cáacter invalido.')
78     print('Siiuuu, adivinaste la palabra', palabra + ', crack! tan sólo en ', len(pistas), 'intentos.')
81 inicio()
82
83
84
```

```
#####

#Juego del ahorcado

#####

#Ornelas Fitz Jacob Neftali

import random

def lista_palabra():
    palabras = ['Python',
                'Jorge',
                'Universidad',
                'Canada',
                'Hermano',
                'Ajedrez',
                'Nemo',
                'Tenis',
                'Economia',
                'Frutas',
                'Joker',
                'Nantes',
                'Rumania',
                'Bucarest',
                'Frances',
                'Terricola',
                'Tenochtitlan',
                'Procrastinar']

    return random.choice(palabras).upper()

def revisa(palabra,pistas,encontrar):
    encontrar = encontrar.upper()
    resultado = ""
    j = 0
    aciertos = 0
```

```

for letra in palabra:
    if letra in pistas:
        resultado += letra
    else:
        resultado += '*'
    if letra == encontrar:
        aciertos += 1
if aciertos > 1:
    print('Siiuuu, la palabra contiene',aciertos,''' + encontrar + ''' + 's')
elif aciertos == 1:
    print('Siiuuu, la palabra contiene la letra''' + encontrar + ''')
else:
    print('La palabra no contiene la letra''' + encontrar + ''')
return resultado

def inicio():
    palabra = lista_palabra()
    pistas = []
    adivinado = False
    print('La palabra es de ',len(palabra),'letras.')
    while not adivinado:
        mensaje = 'Inserte una letra o una palabra de {} letras. '.format(len(palabra))
        encontrar = input(mensaje)
        encontrar = encontrar.upper()
        if encontrar in pistas:
            print('Encontraste ''' + encontrar + ''')
        elif len(encontrar) == len(palabra):
            pistas.append(encontrar)
            if encontrar == palabra:
                adivinado = True
        else:

```

```
        print('Incorrecto, vuelve a intentarlo.')
    elif len(encontrar) == 1:
        pistas.append(encontrar)
        resultado = revisa(palabra,pistas,encontrar)
        if resultado == palabra:
            adivinado = True
        else:
            print(resultado)
    else:
        print('Cáacter invalido.')
print('Siiuuu, adivinaste la palabra', palabra + ', crack! tan sólo en ', len(pistas), 'intentos.')
inicio()
```